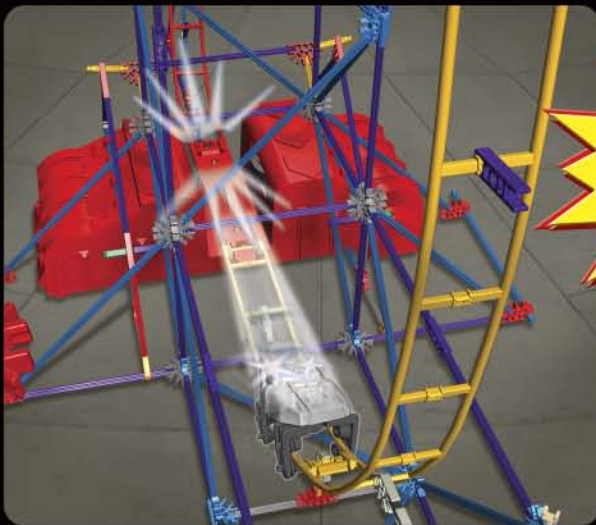


# K'NEX®

Imagine • Build • Play®

9+

## ROCKET BOOST ROLLER COASTER™/MC



**MOTORIZED LAUNCHER**  
LANCEUR MOTORISÉ

**3.9 ft/pi**  
**1.14m**



**LIGHTS!**  
LUMIERES!



**SPEAKERS!**  
HAUT-PARLEURS!



### WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.  
Not for children under 3 years.



### AVERTISSEMENT :

DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

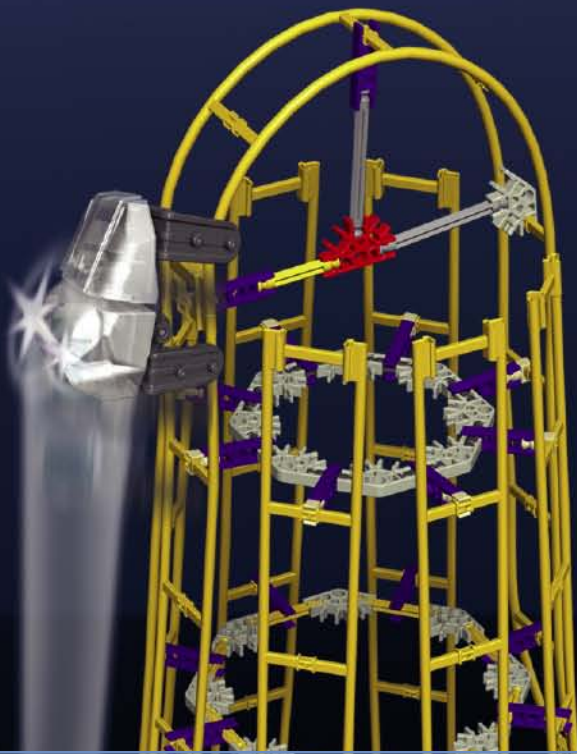
50054/71525

## EN CONTENTS

Rocket Boost Roller Coaster . . . . .	4
Tips & Troubleshooting . . . . .	59
Building Idea . . . . .	63

## FR CONTENU

Rocket Boost Roller Coaster . . . . .	4
Conseils et dépannage . . . . .	59
Idée de construction . . . . .	63



## IMPORTANT STUFF FOR PARENTS & KIDS

**Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information.**

**Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.**

**⚠ WARNING:** CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

**CAUTION:** Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

**CAUTION:** Do not use the speaker close to your ear! Misuse may cause damage to hearing.

**CAUTION:** Be careful not to tip the model over. Model should be placed on a flat and hard surface.

- Do not attempt to launch anything other than the coaster car.
- Do not obstruct track with objects or any part of your body.
- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process. Don't rush!
- While you're building make sure you face your model in the same direction as the pictures show in the instructions.
- Be sure to install batteries into the motor before you start building your motorized models.
- Product and colors may vary.

## BATTERY INFORMATION

**⚠ WARNING:** As with all small batteries, the batteries used in this toy should be kept away from small children, who still put things in their mouths. If they are swallowed, promptly see a doctor and have the doctor phone 202-625-3333 collect (US only).

### Caution:

- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.

### Important Tips

- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.
- Do not put rods smaller than 2 inches in any openings of the motor; they will damage the motor, and cannot be removed.
- Help the environment by disposing of your product and packaging responsibly. The wheelie bin symbol indicate the product and batteries must not be disposed of in the domestic waste as they contain substances which can be damaging to the environment and health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item or batteries.

### How to Insert and Remove Batteries

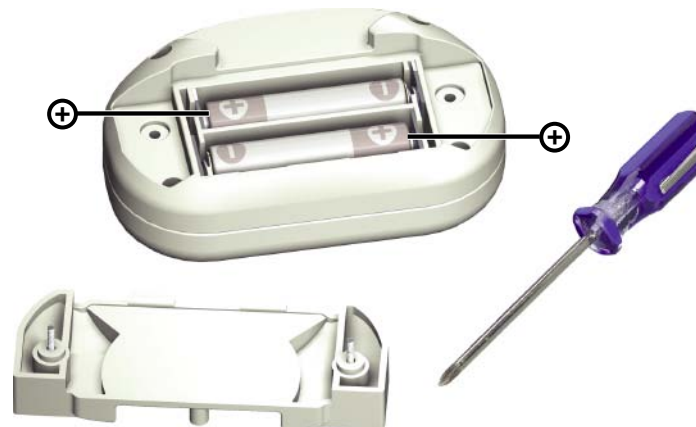
#### MOTOR:

Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screws. Insert 3 fresh C batteries (LR14) into the compartments with the correct polarity (+/-) as shown here.



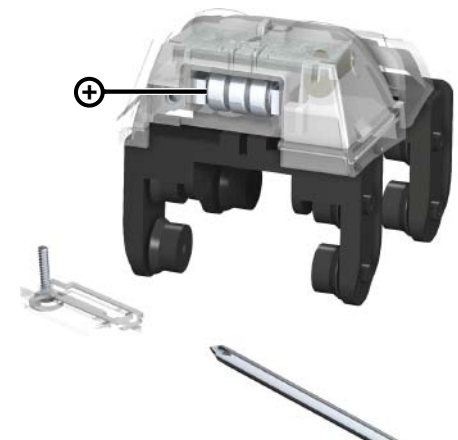
#### SPEAKERS:

Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screws. Insert 2 fresh AAA batteries (LR03) into the compartment with the correct polarity (+/-).



#### COASTER CAR:

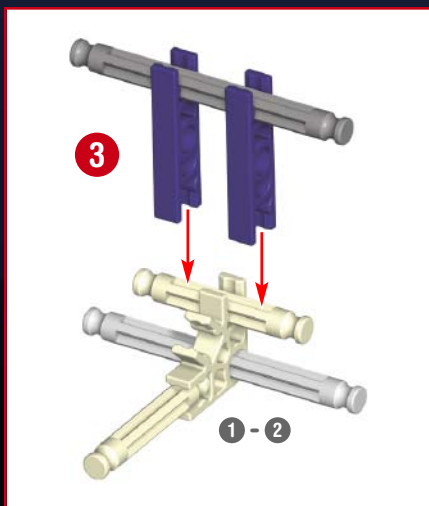
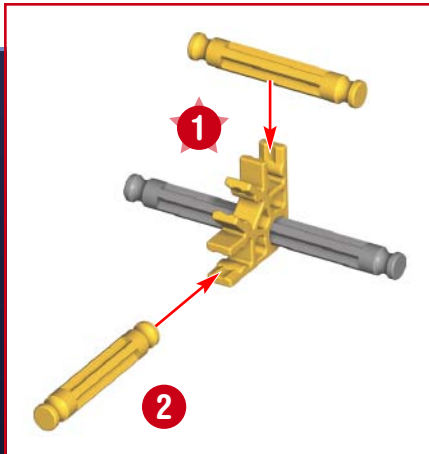
The car comes with 3 batteries already installed. To replace the batteries, remove the screw. Insert 3 button cell (1.5v) batteries (LR41 or AG76) matching the (+/-).



# K'NEX BUILDING BASICS

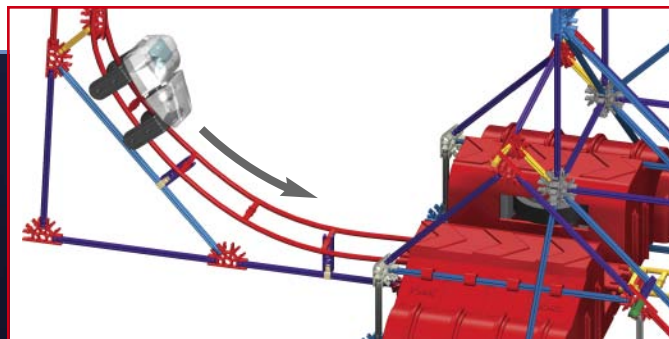
## Start Building

To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connections points have arrows.



## Motor

Car will go in the direction of the arrows on top of the motor. Always wait a few seconds after turning the motor on before gently pushing the car towards the motor.



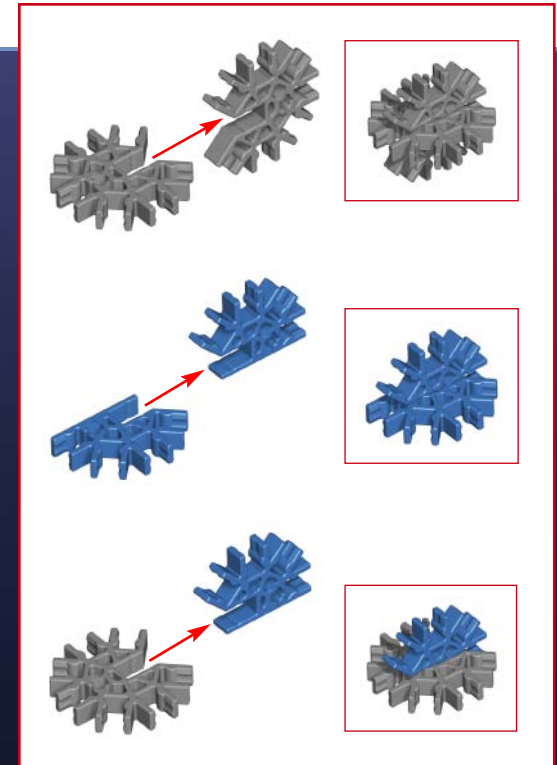
## Track

Always connect the track top side to top side throughout the build. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".



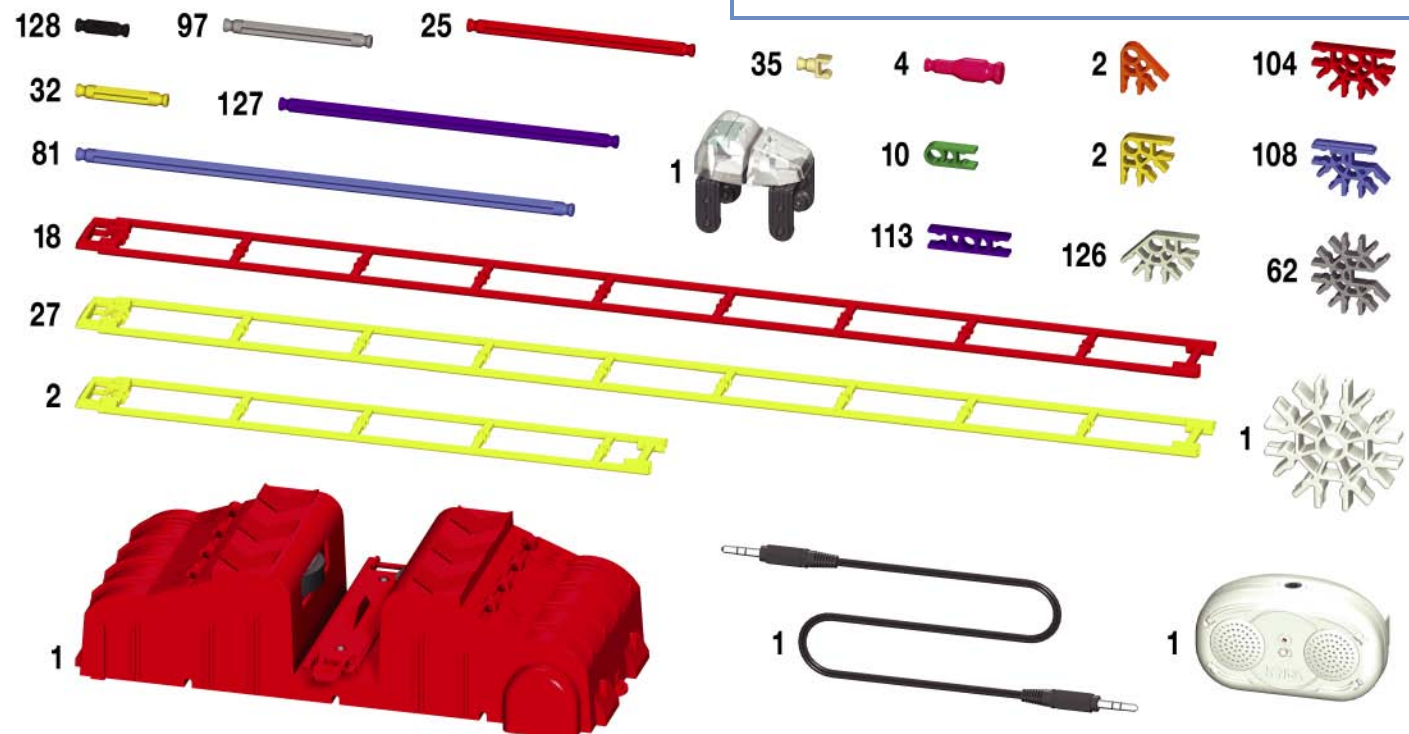
## Connectors

There are blue and gray connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click."



## Parts Count

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts list here. If anything is missing, call or write to us using the information on the back cover. We are here to help you!



## FCC Statements:

**WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for the compliance could void the users right to operate the equipment. This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

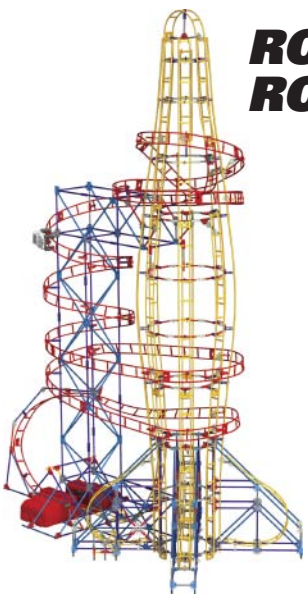
Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

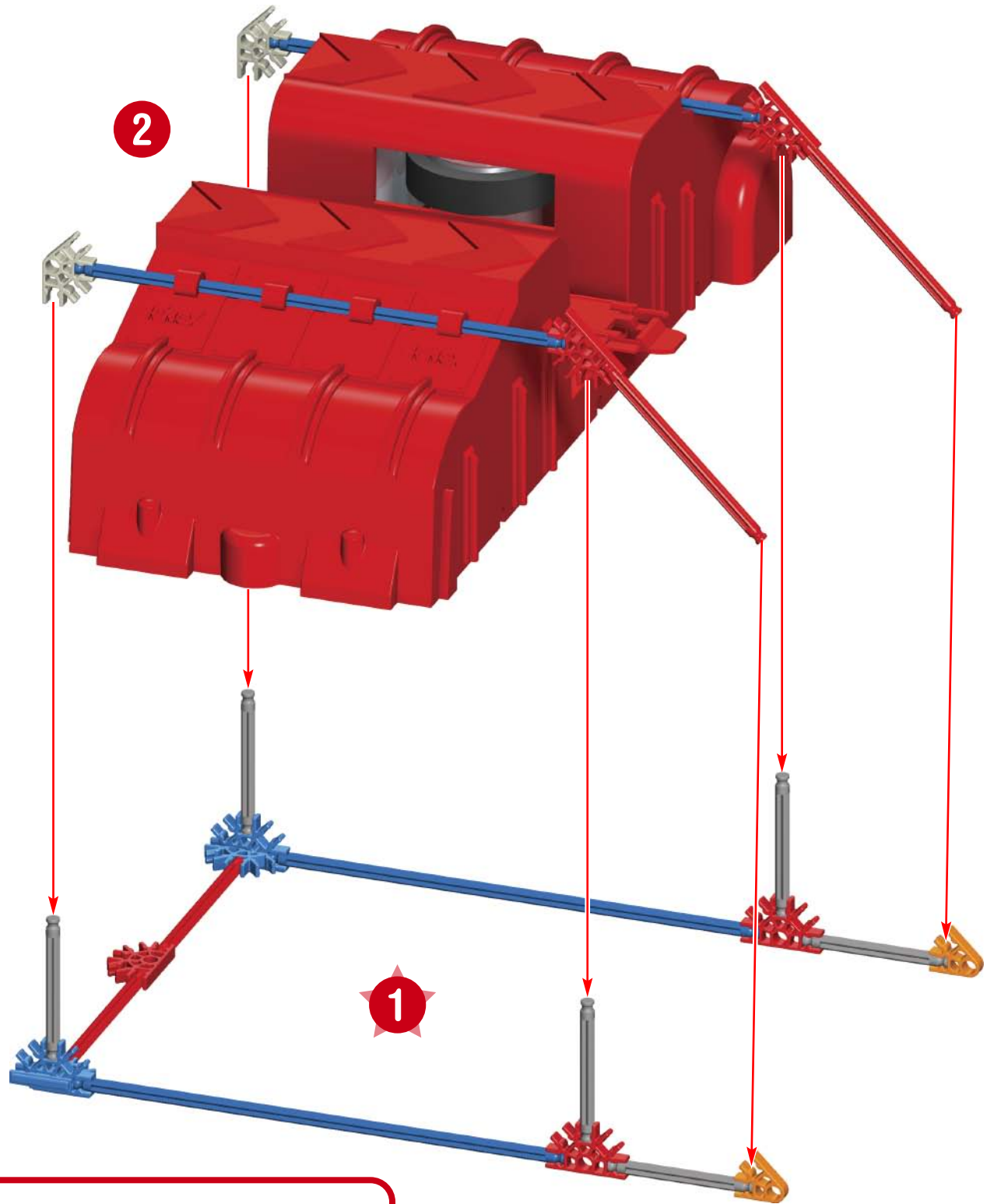
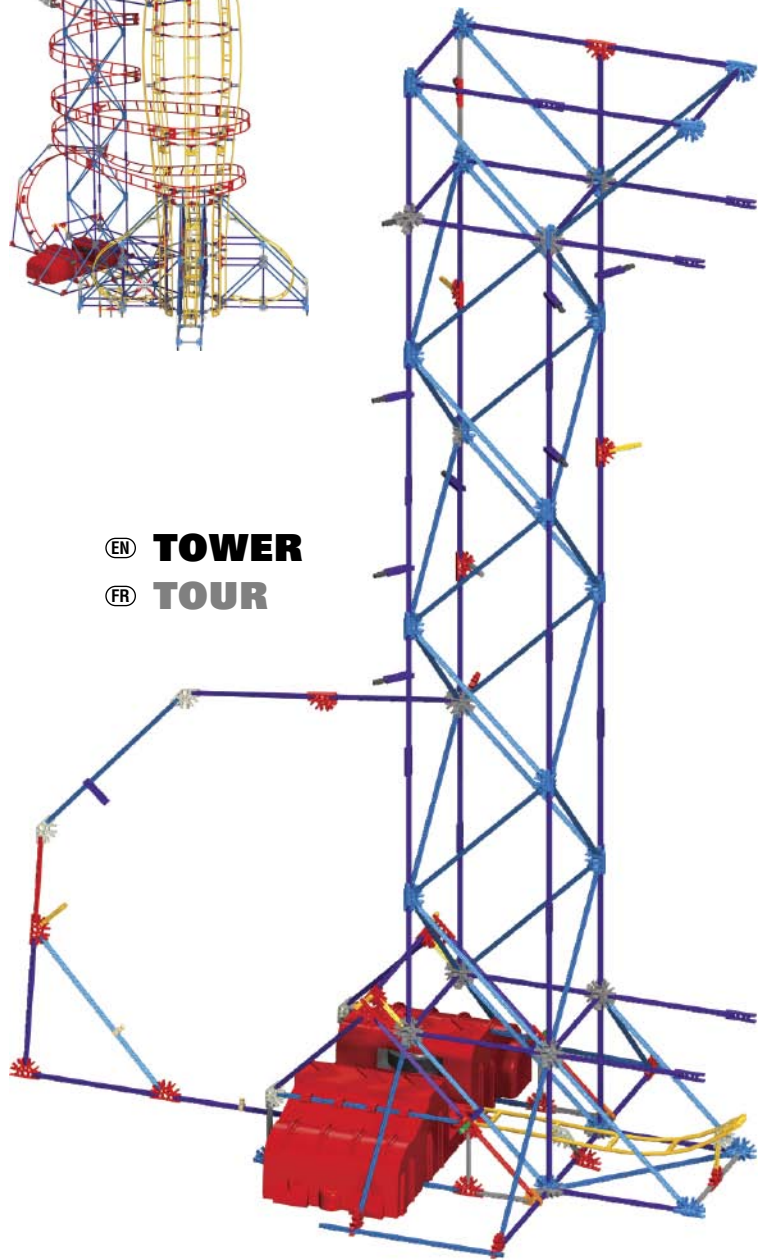
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician. (4) Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

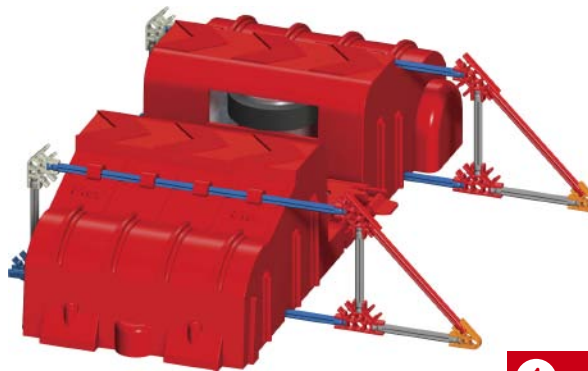
# ROCKET BOOST ROLLER COASTER™/MC



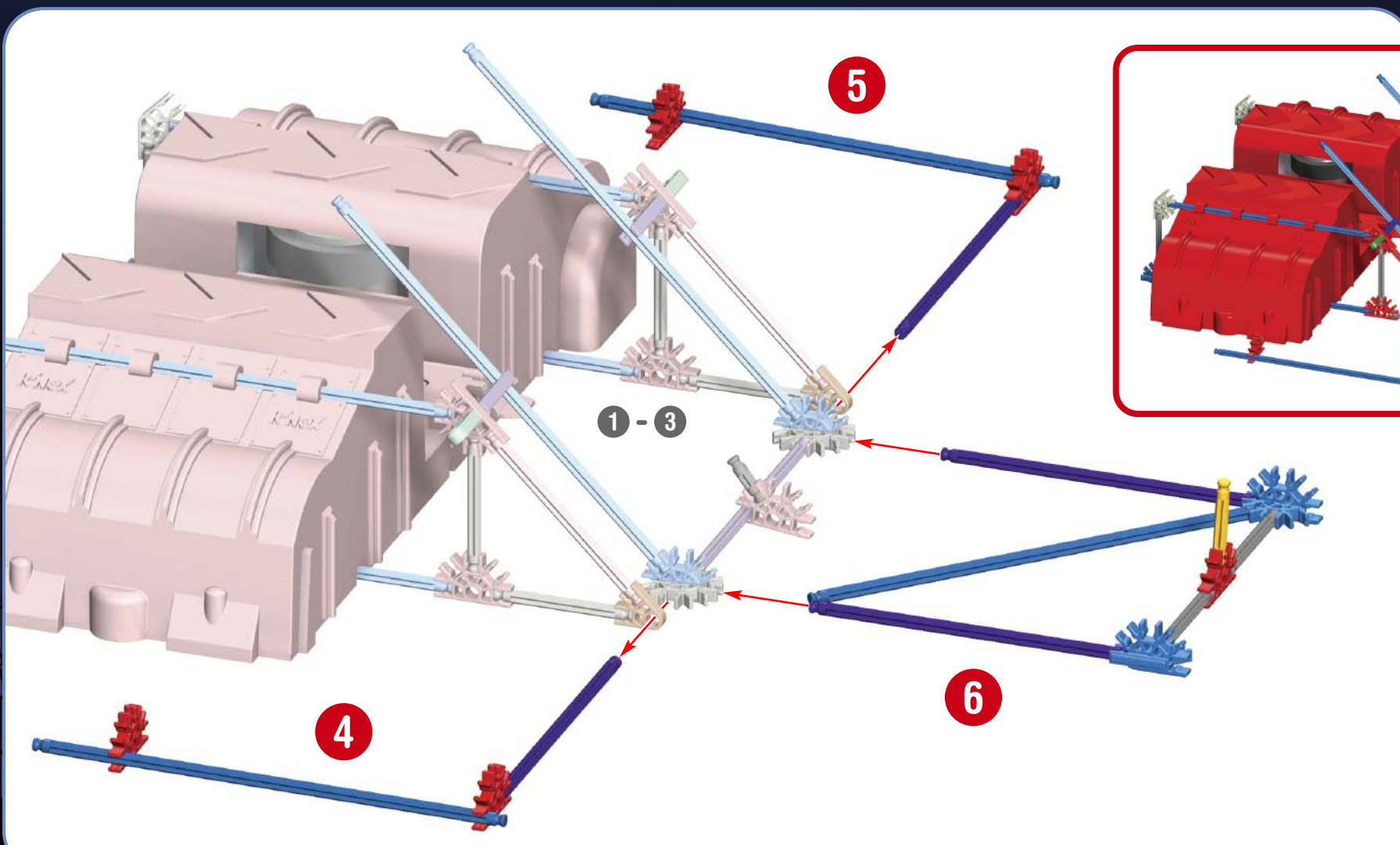
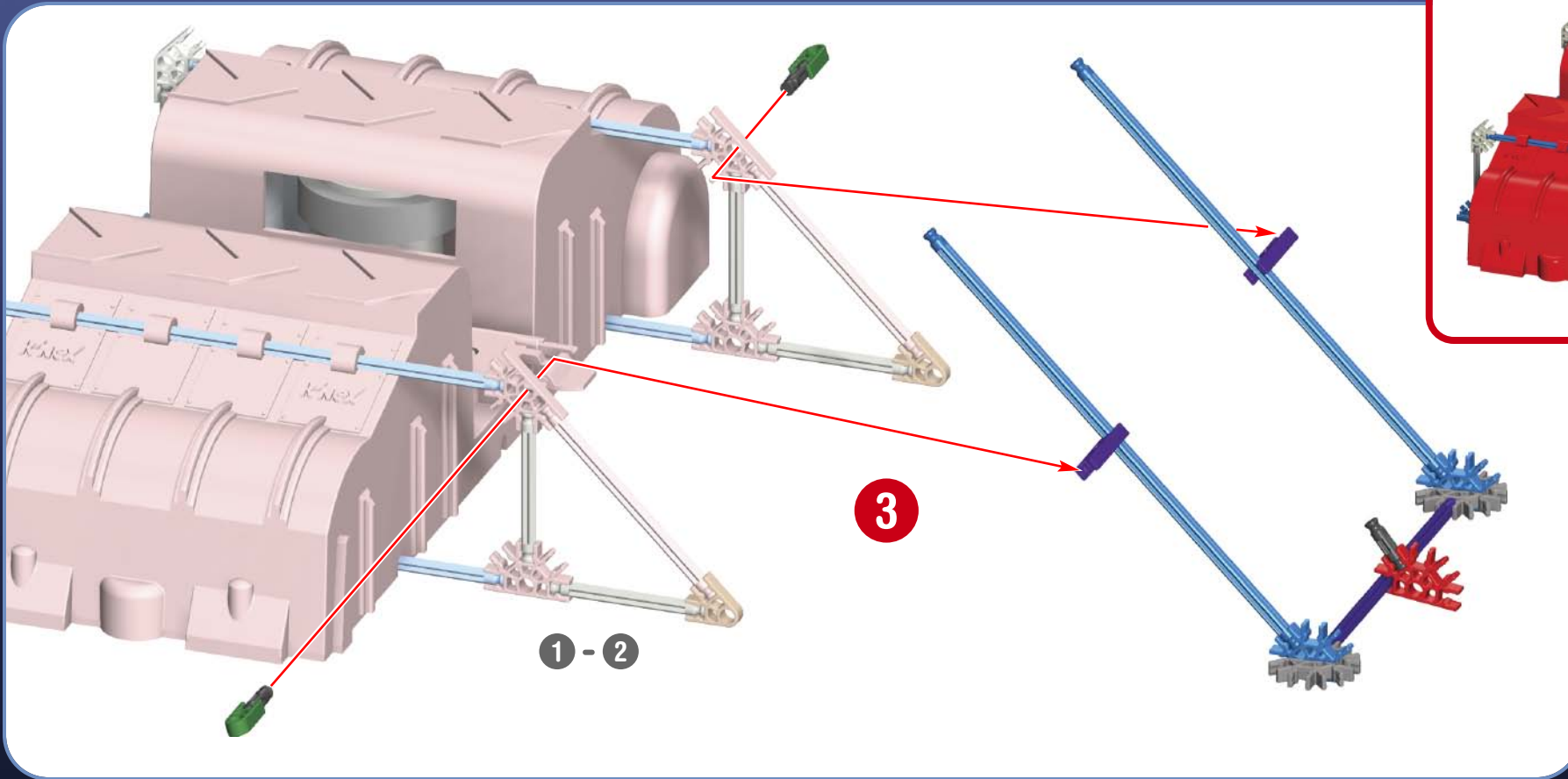
EN **TOWER**  
FR **TOUR**

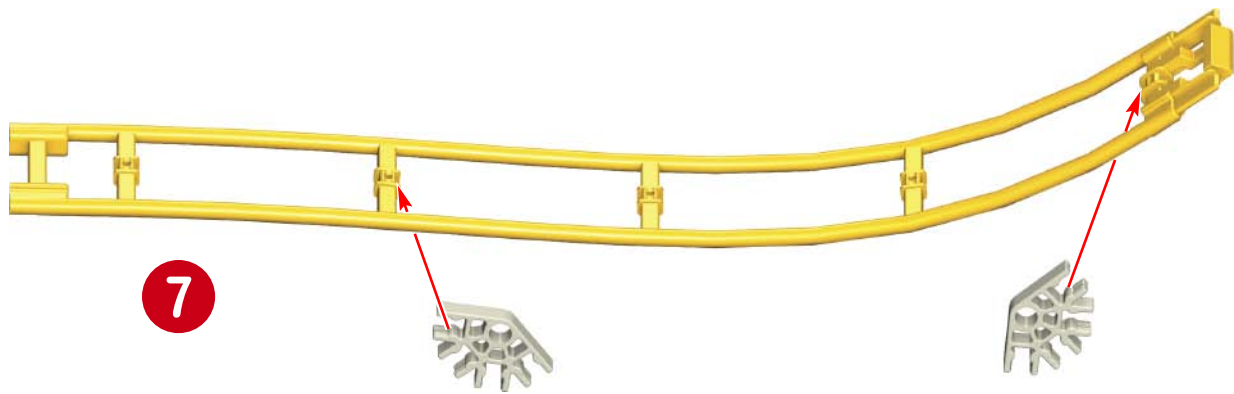


- EN Did you install 3 C (or LR14) batteries in the motor?
- FR Avez-vous installé 3 piles C (ou LR14) dans le moteur ?
- ES ¿Instalaste 3 pilas C (o LR14) en el motor?
- DE Hast du 3 Batterien der Baugröße C (oder LR14) eingelegt?
- IT Hai installato 3 batterie C (o LR14) nel motore?
- PT Foram instaladas as pilhas 3 C (ou LR14) no motor?
- NL Heb je er 3 C (of LR14) batterijen ingestoken?



1 - 2





**(EN)** Always join this end of the track to the previous track piece first, then connect the rest of the track to the tower.

**(FR)** Toujours réunir d'abord l'extrémité de la piste à l'extrémité de la piste précédente, puis réunir le reste de la piste à la tour.

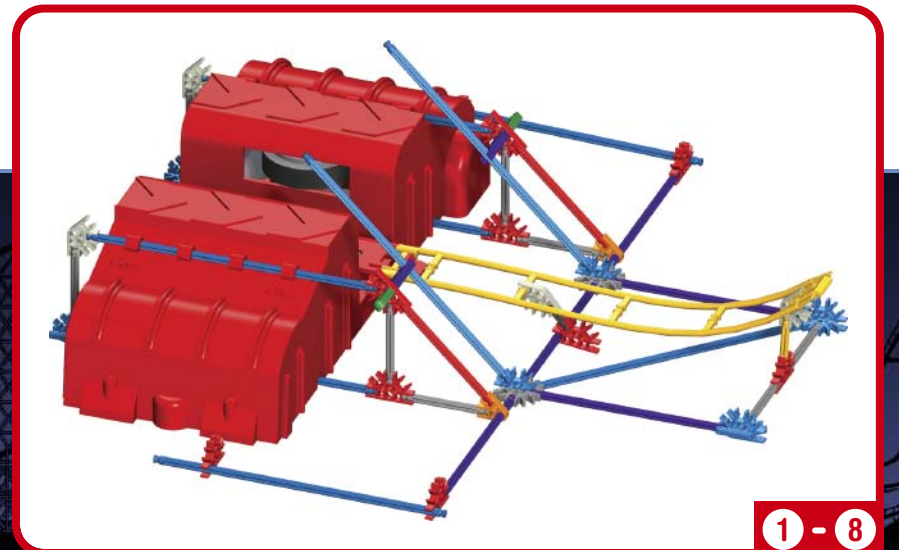
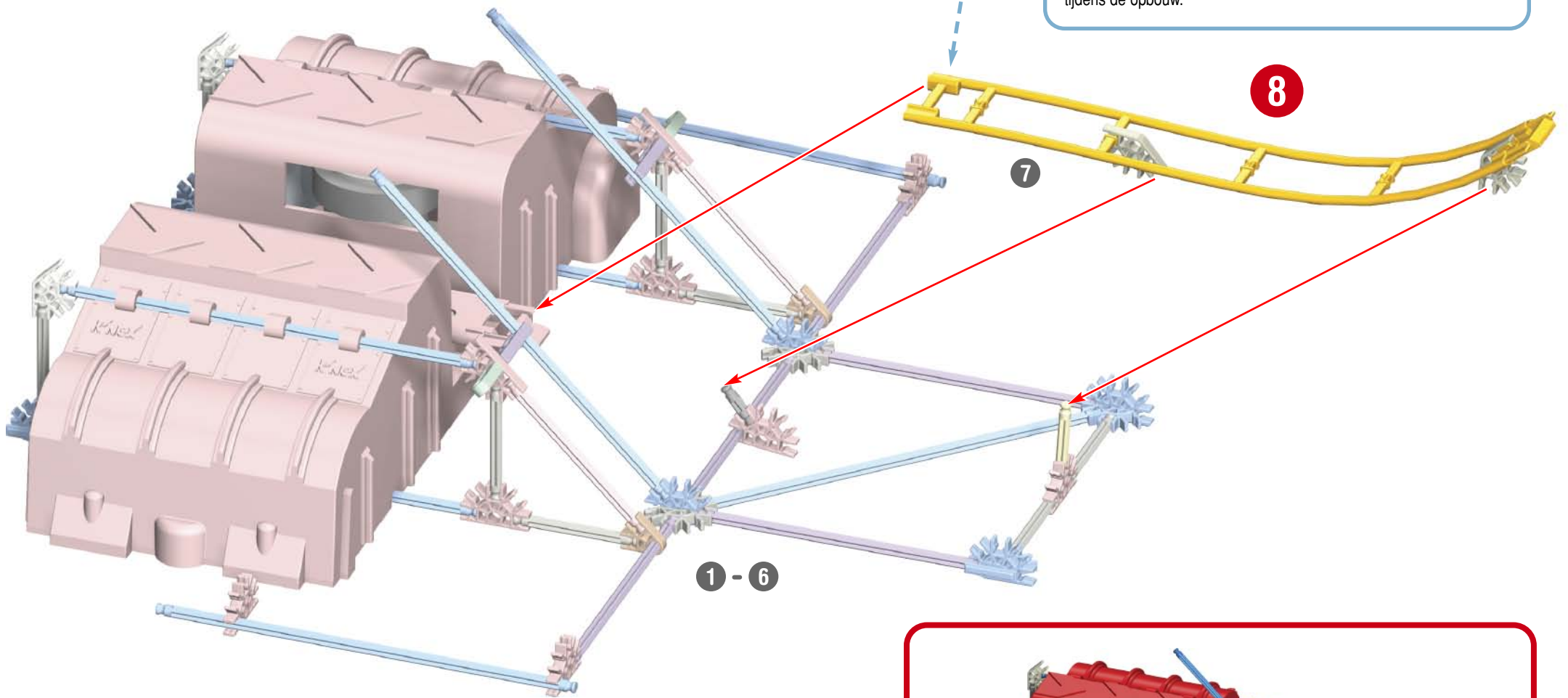
**(ES)** Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior.

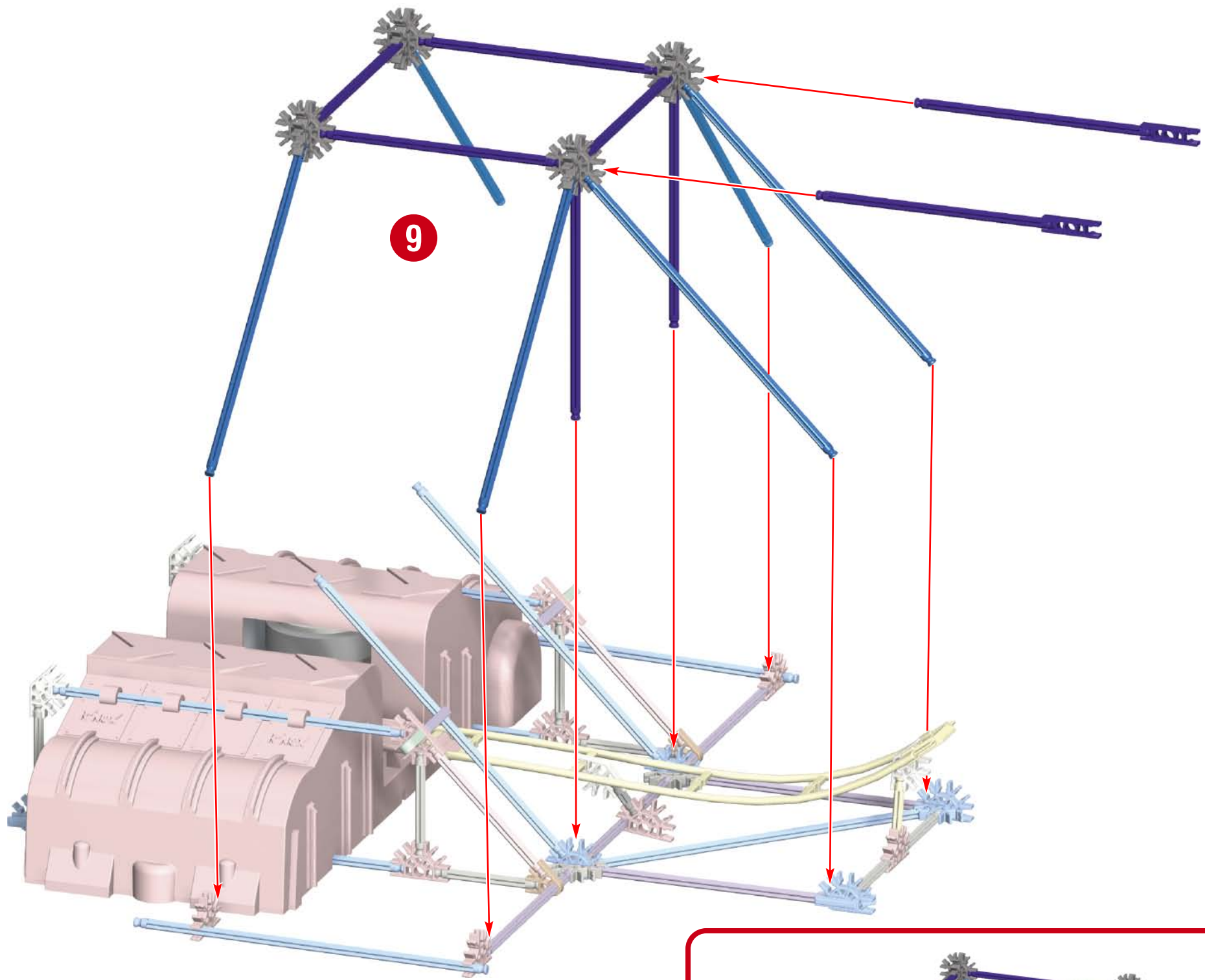
**(DE)** Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden.

**(IT)** Collega sempre la rotaia parte superiore a parte superiore in tutta la costruzione.

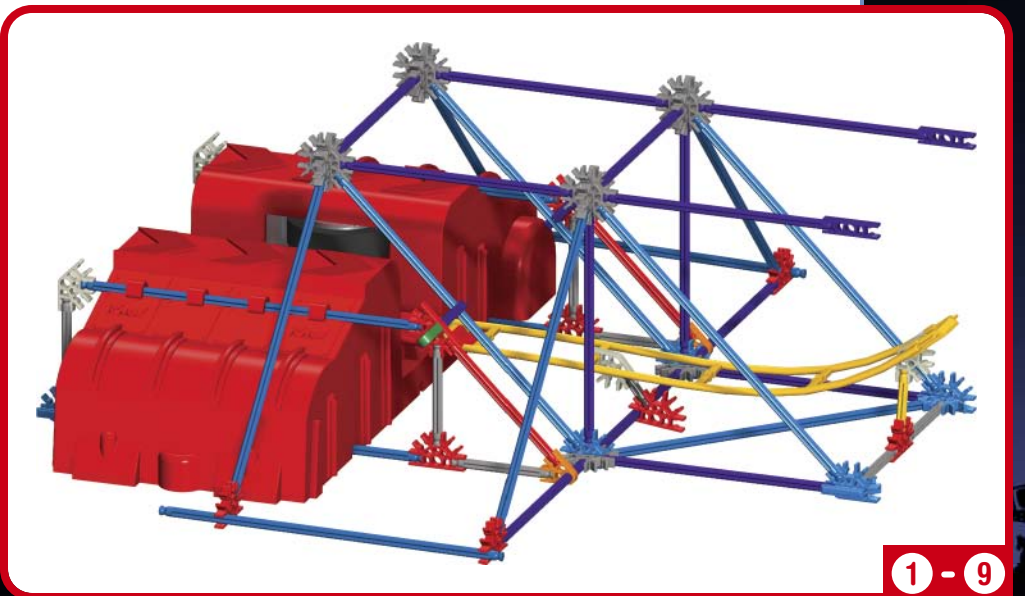
**(PT)** Liga sempre a face superior da pista à face superior durante a montagem.

**(NL)** Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw.



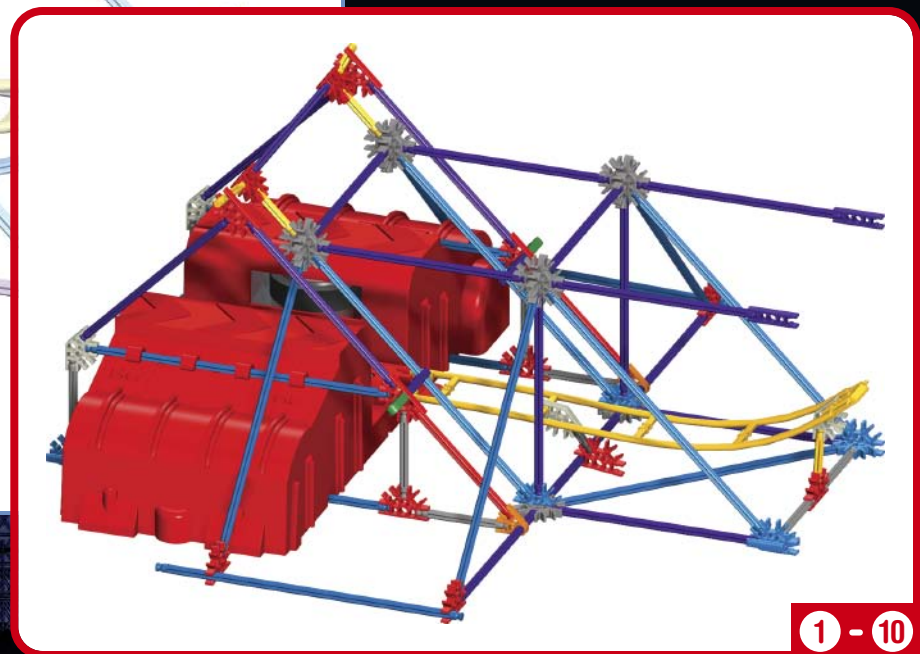
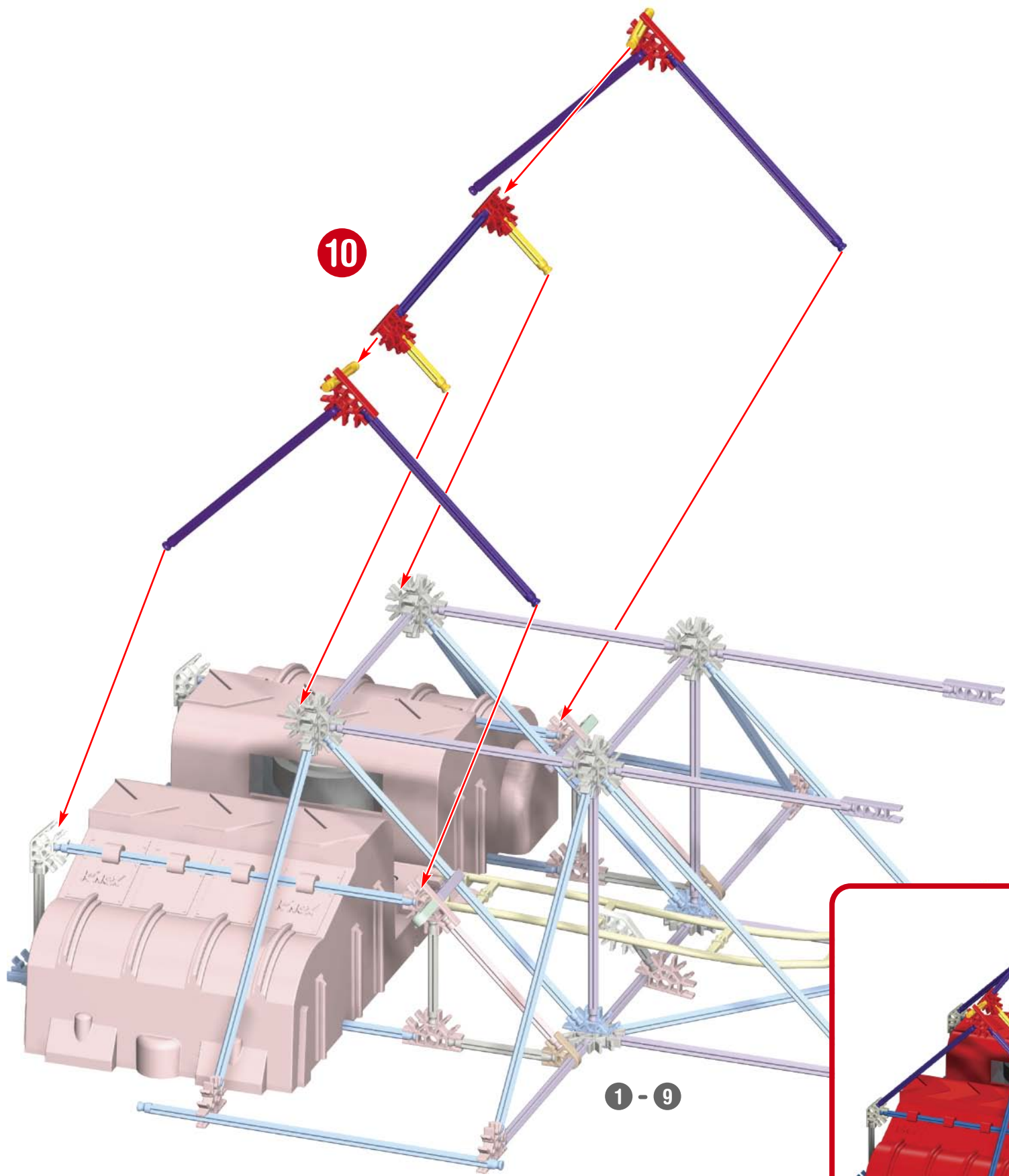


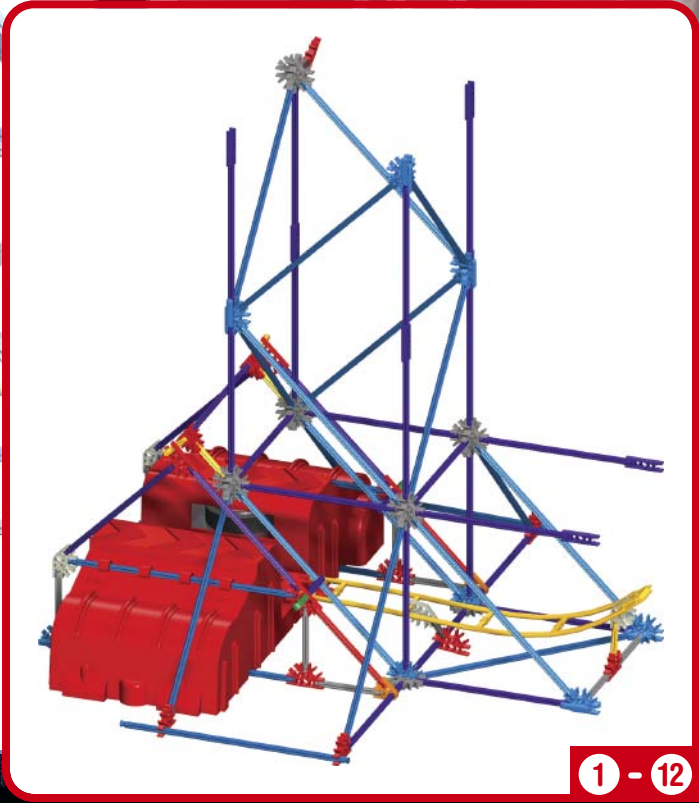
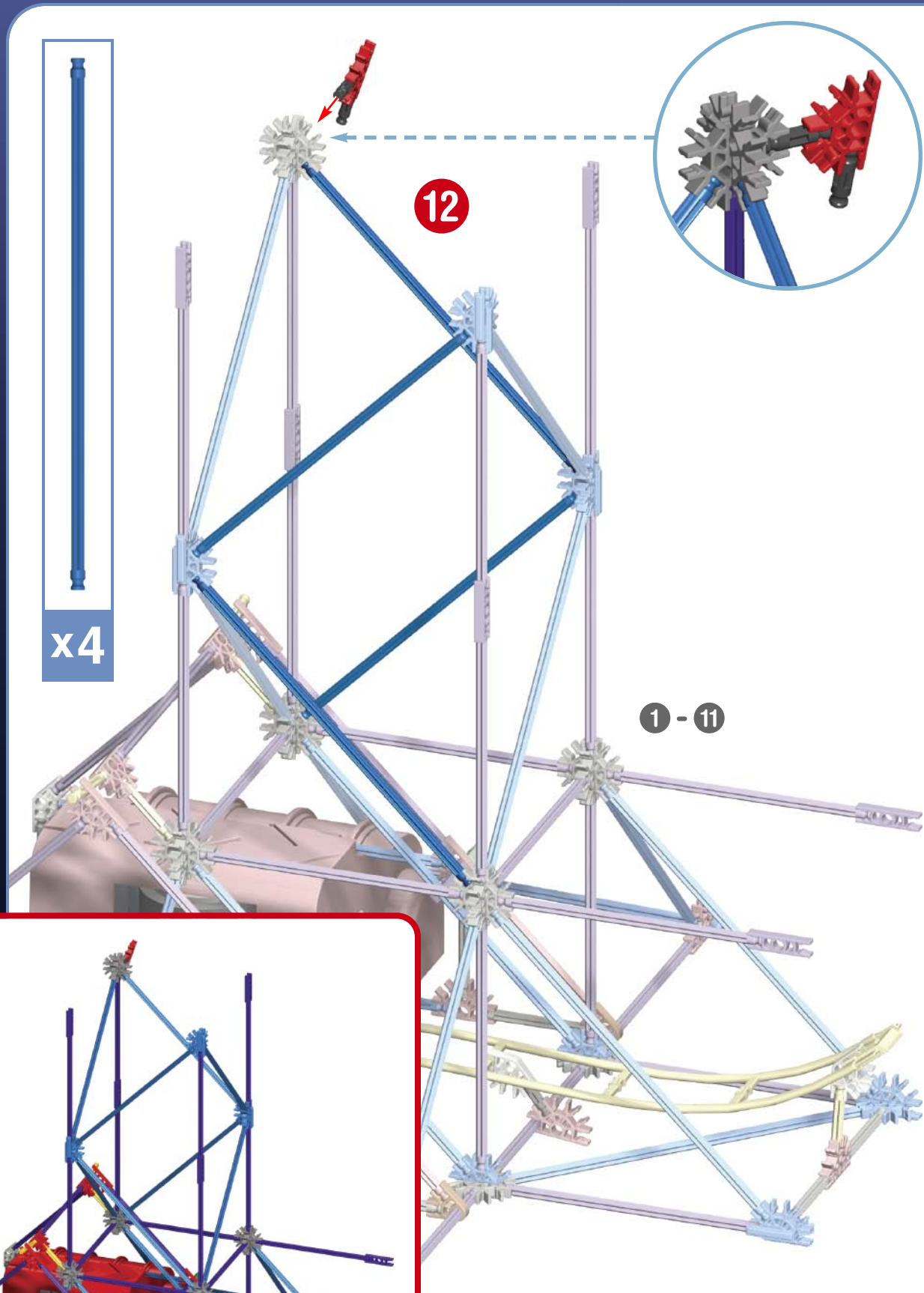
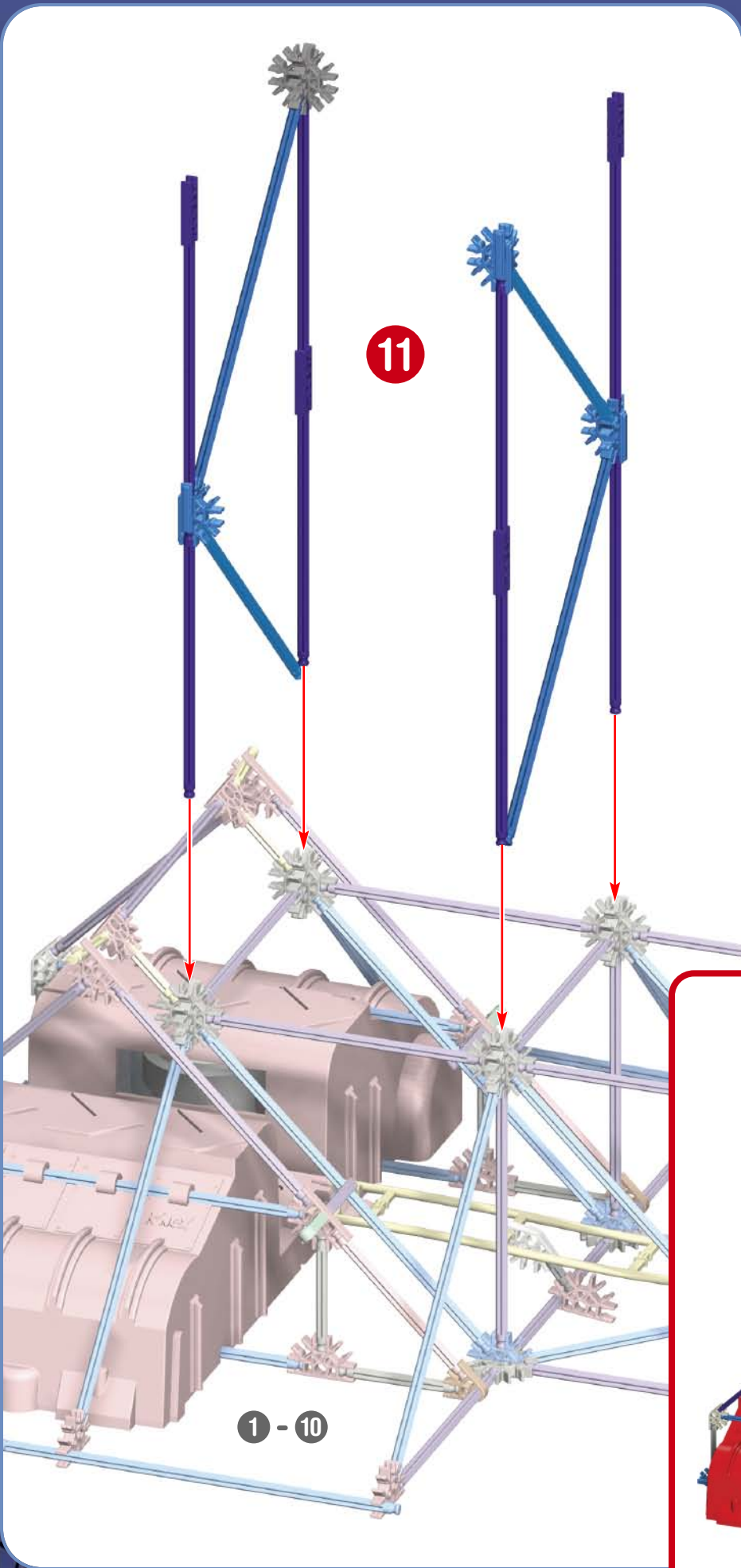
1 - 8

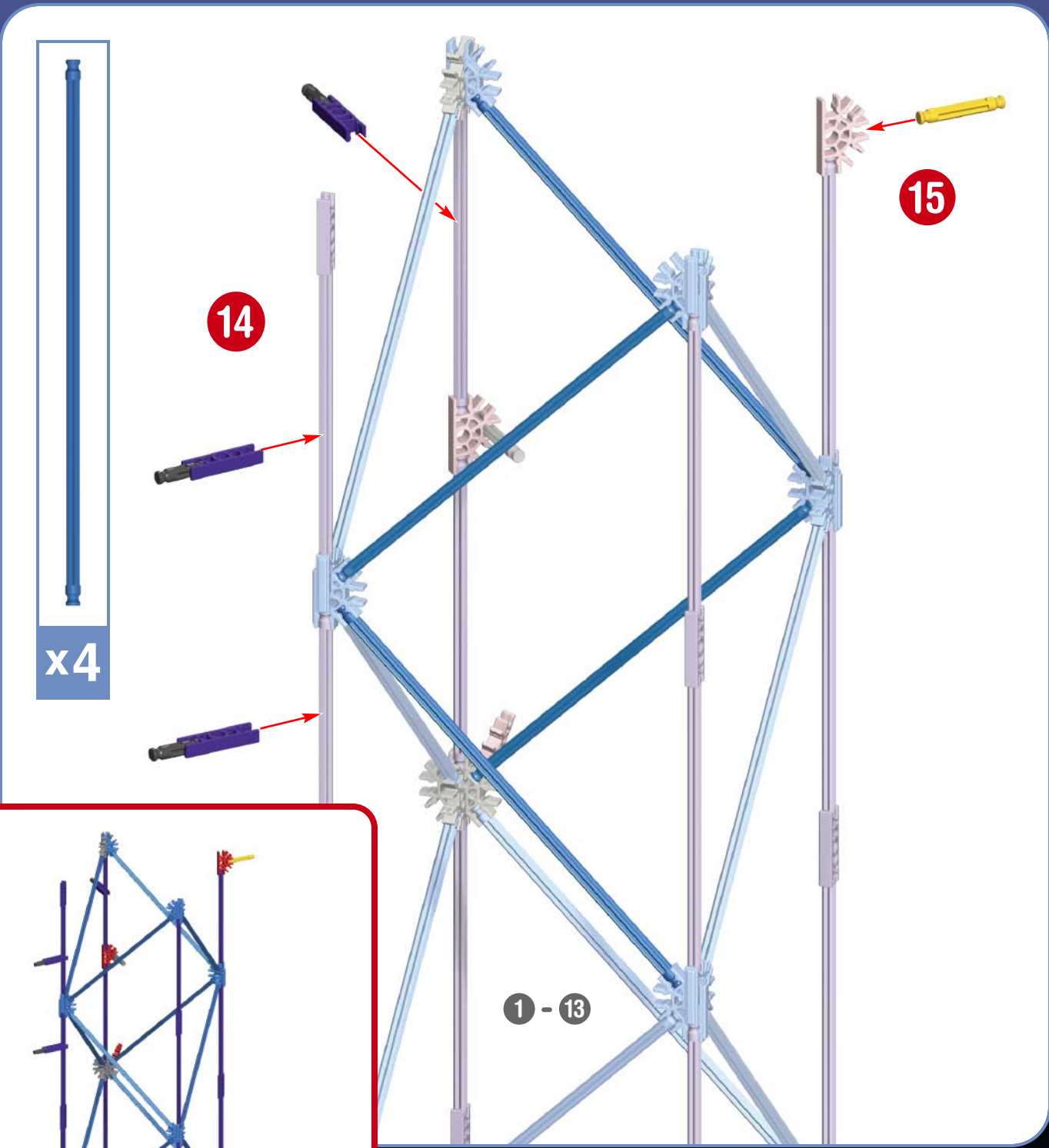
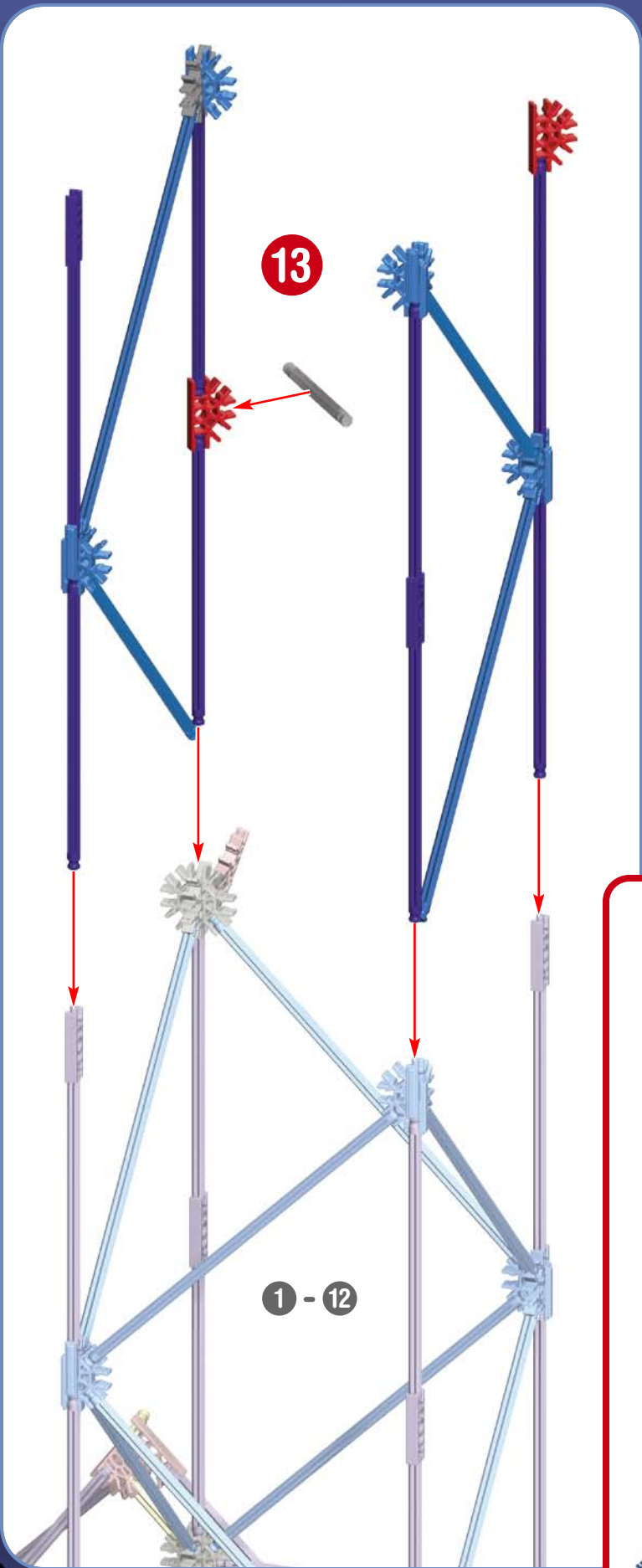


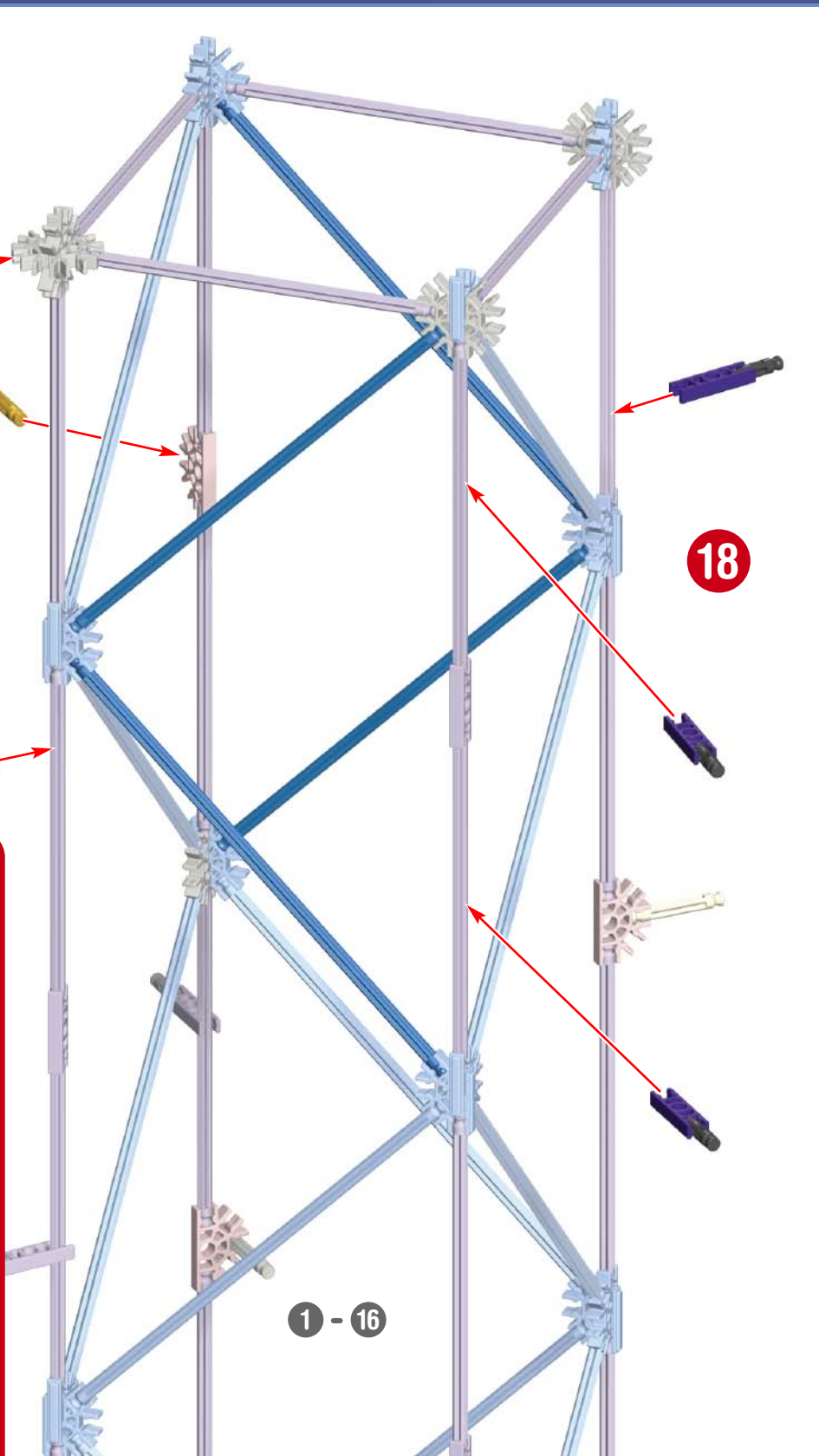
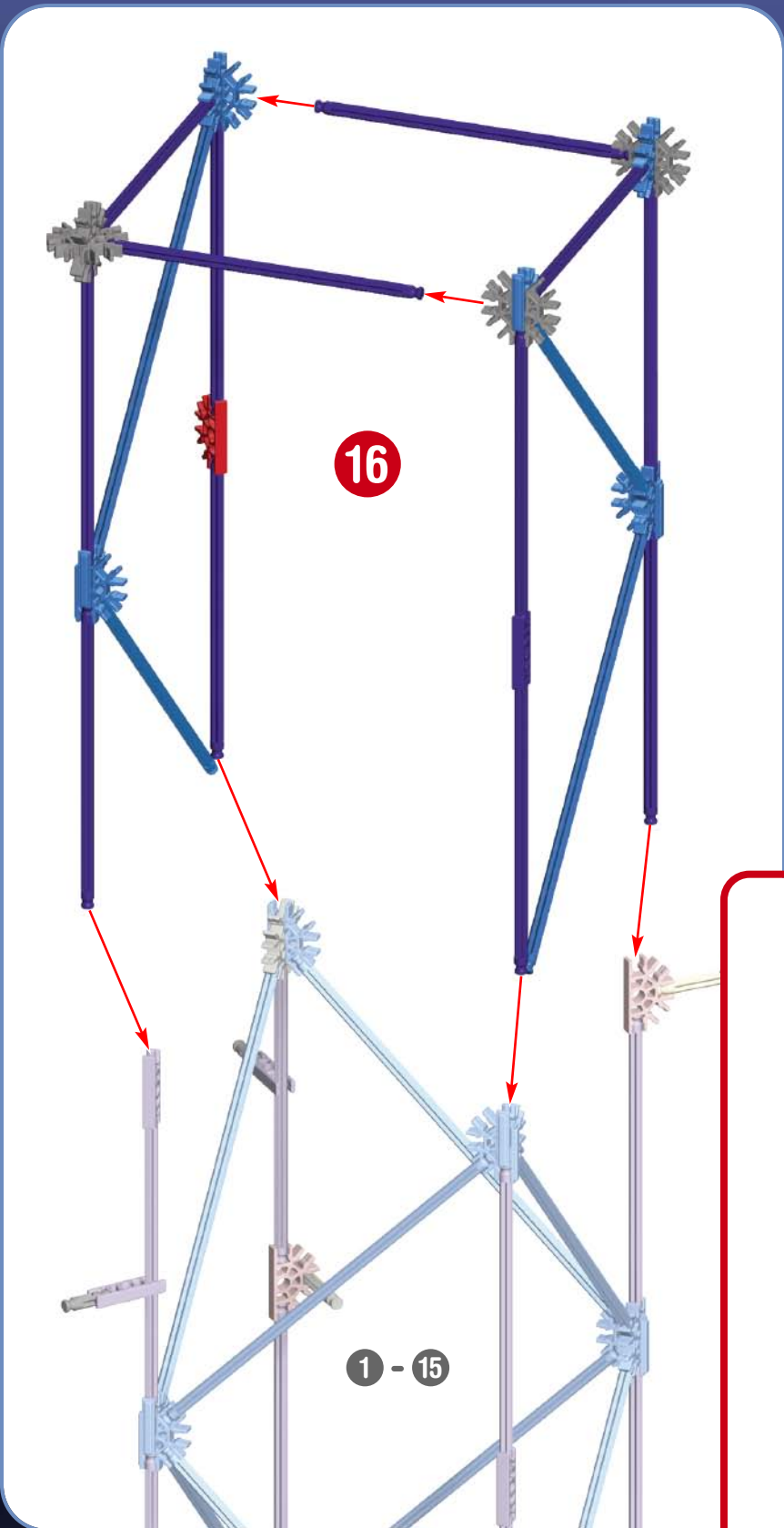
1 - 9



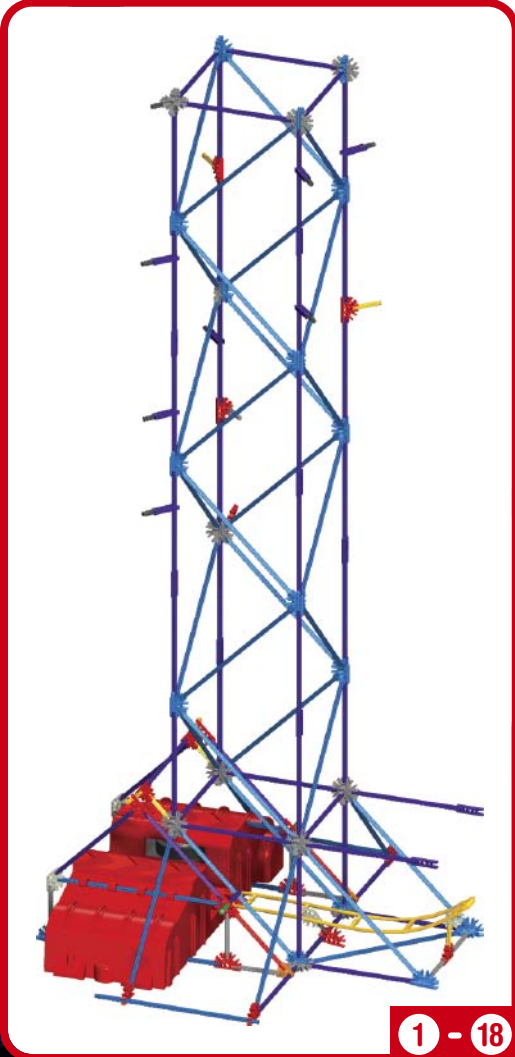


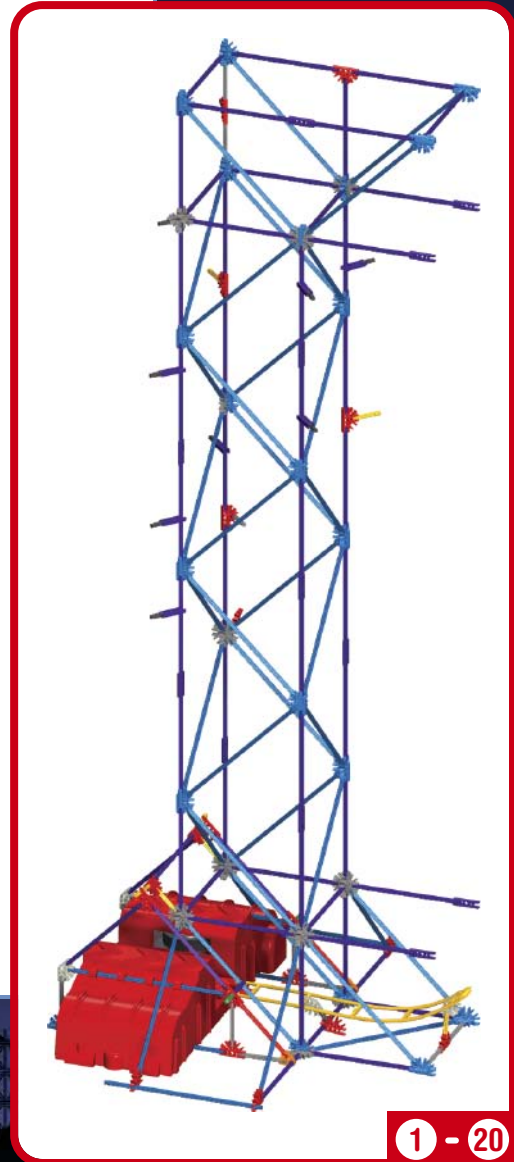
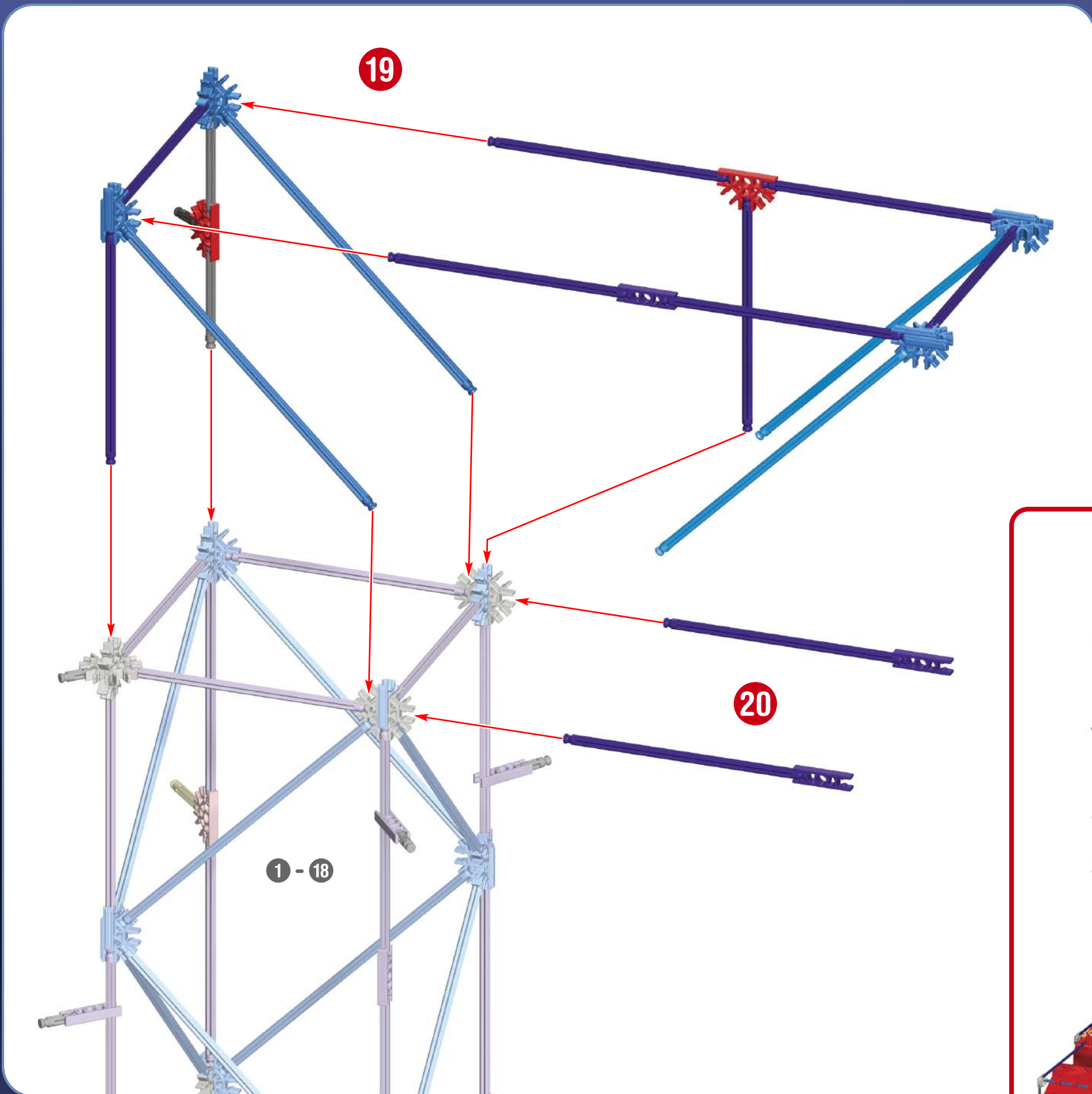




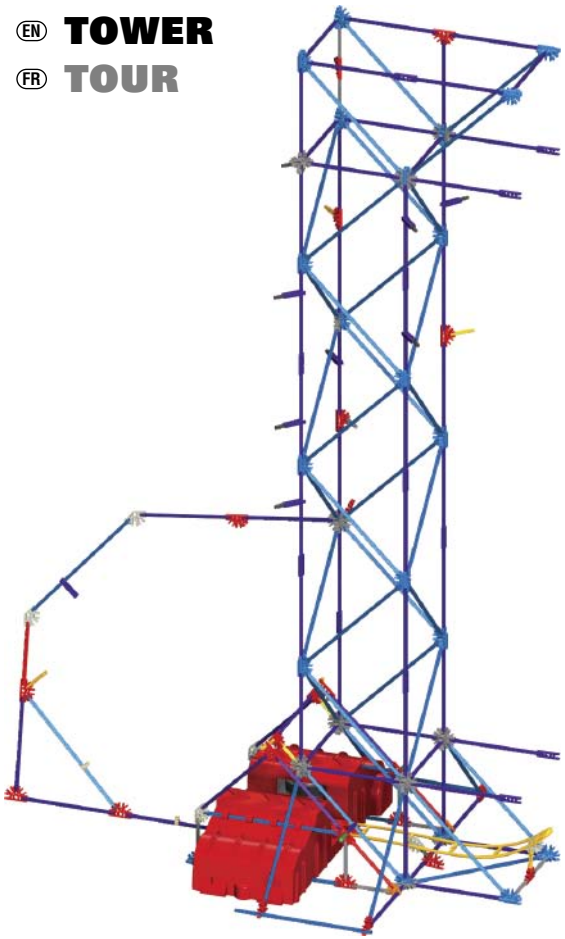


18

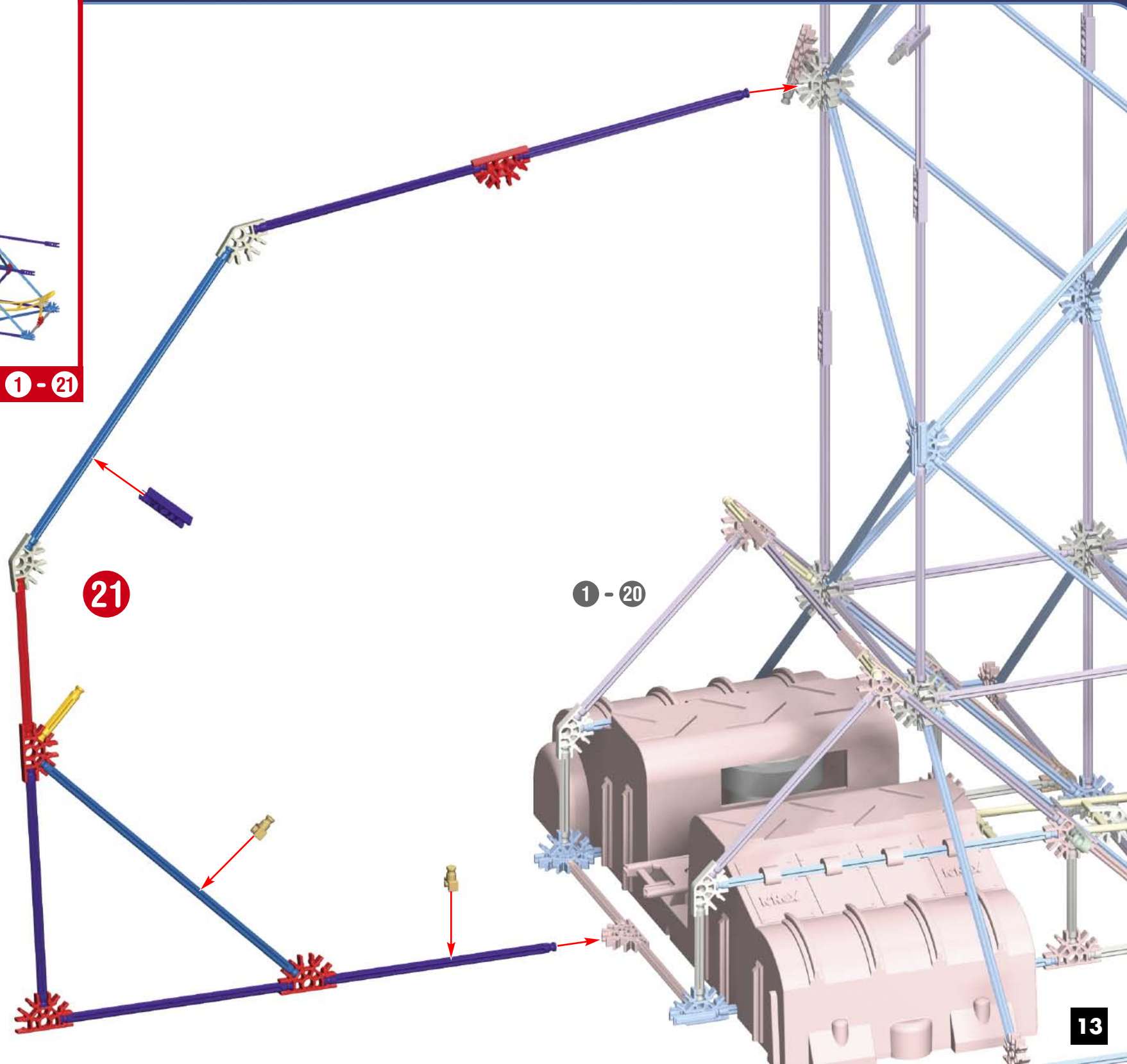




EN **TOWER**  
FR **TOUR**



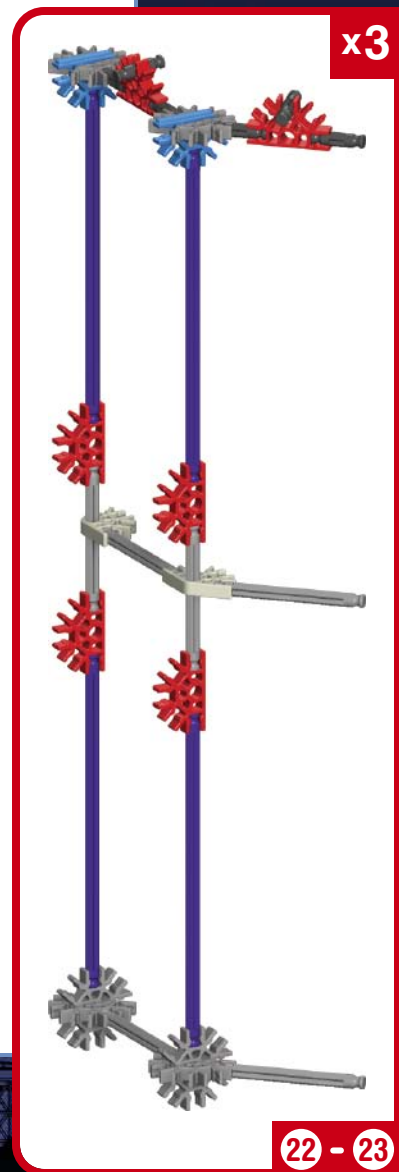
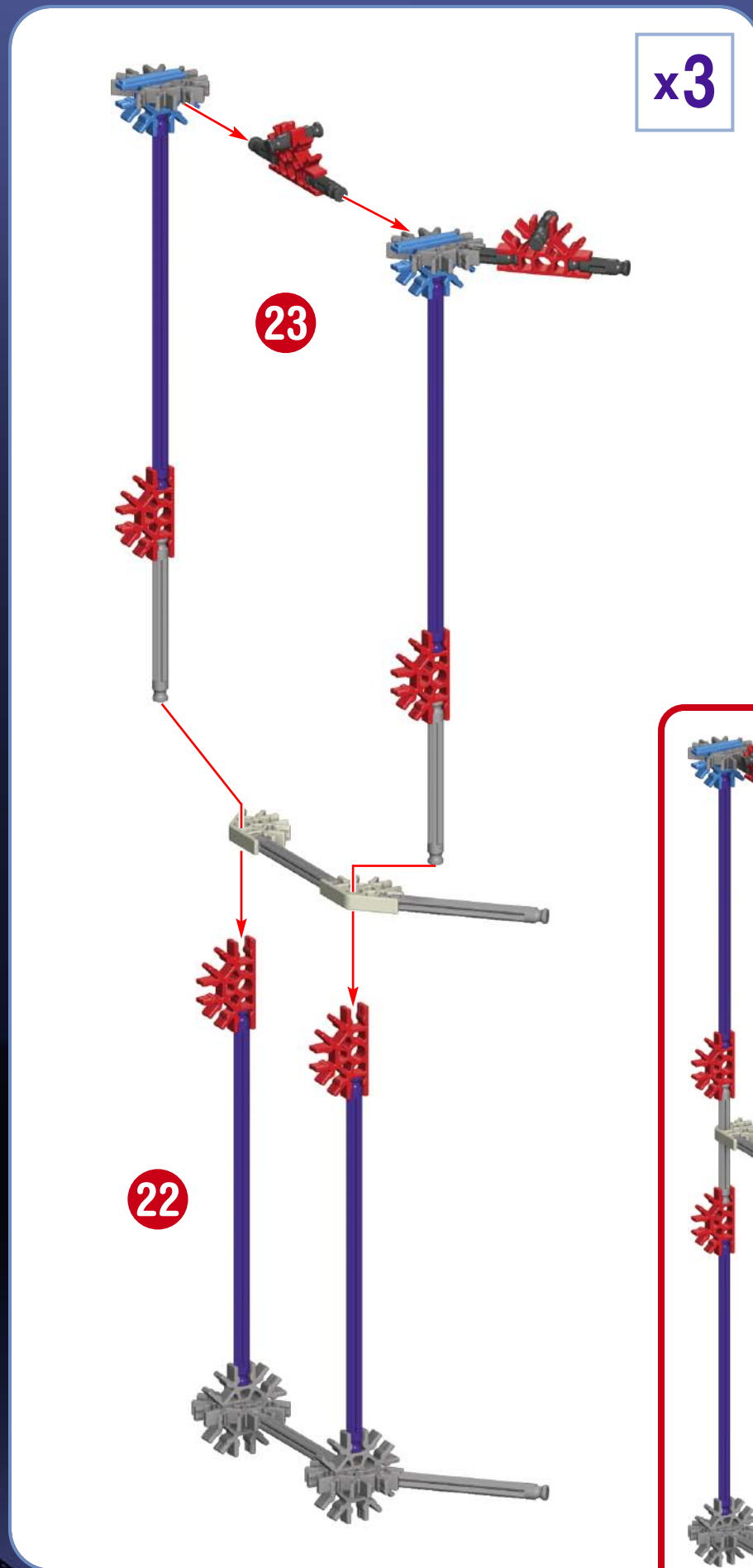
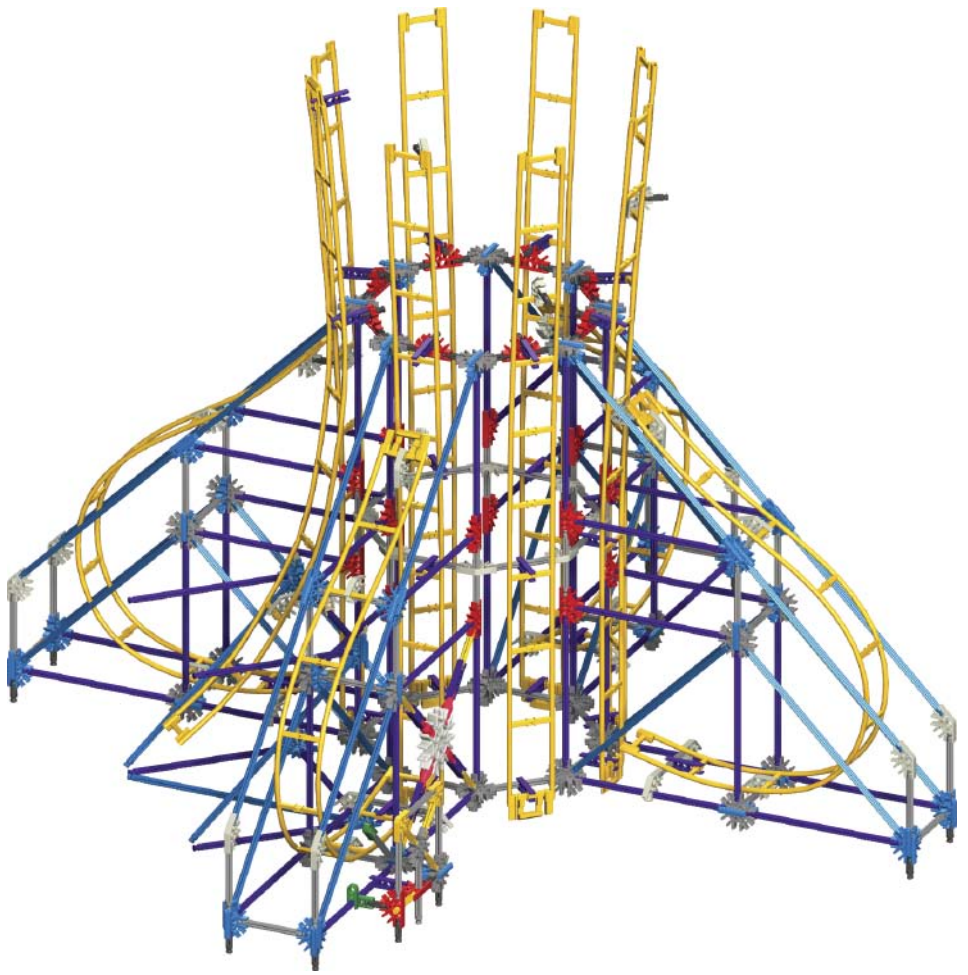
1 - 21



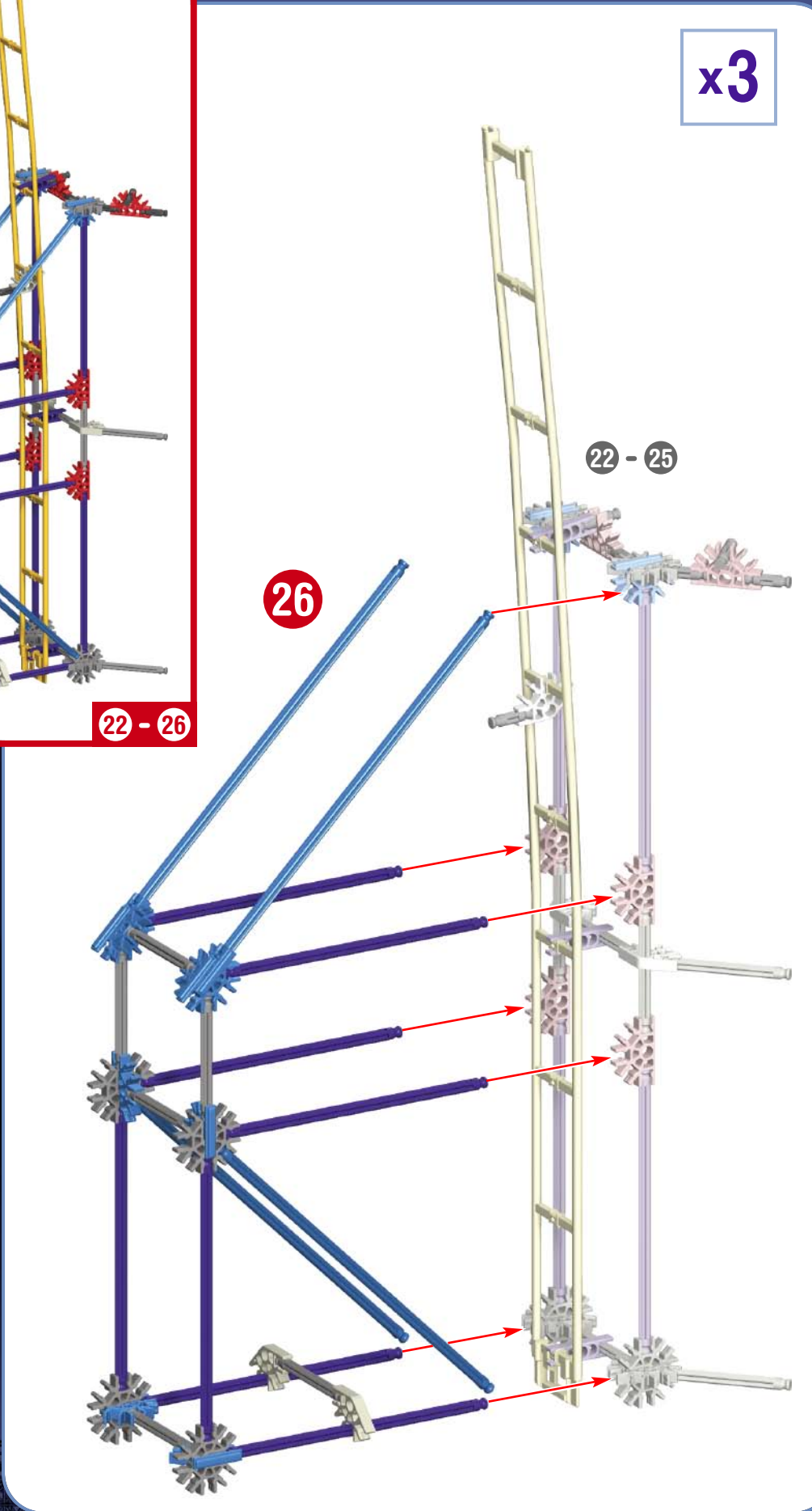
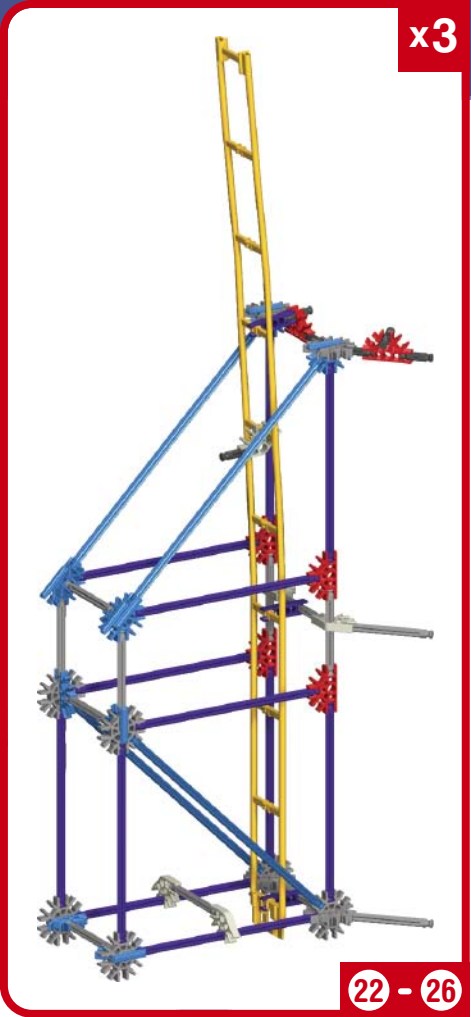
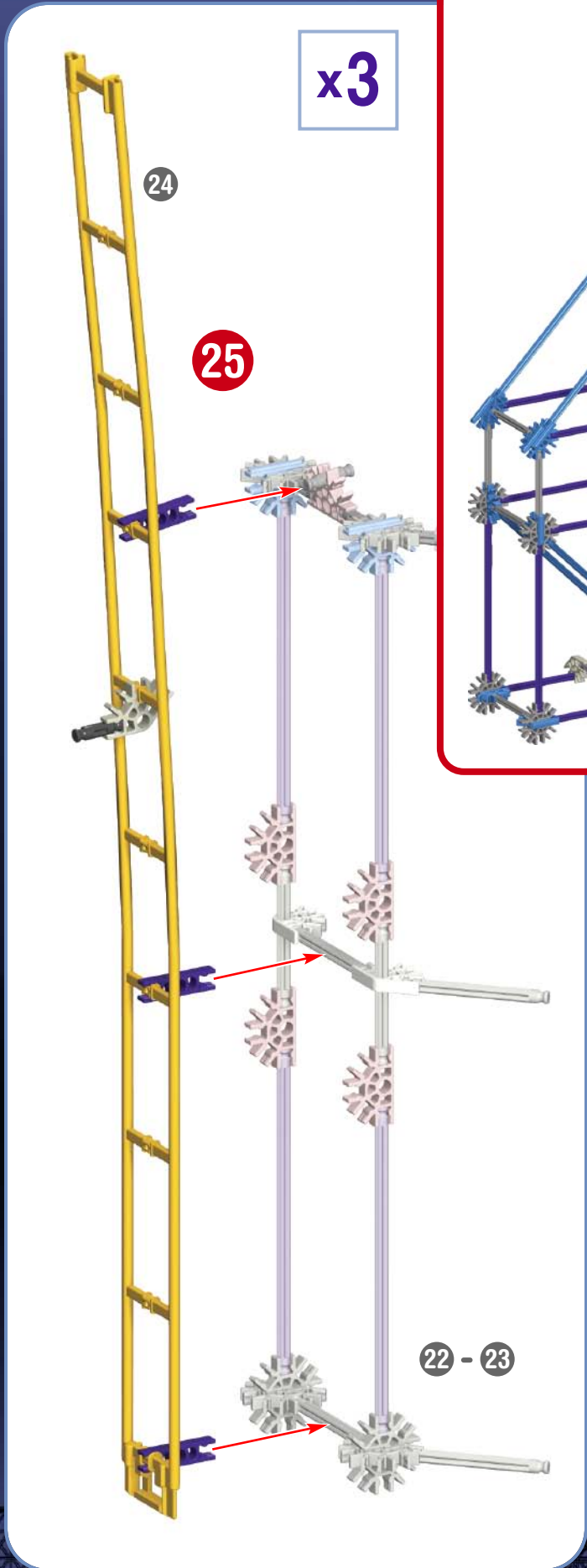
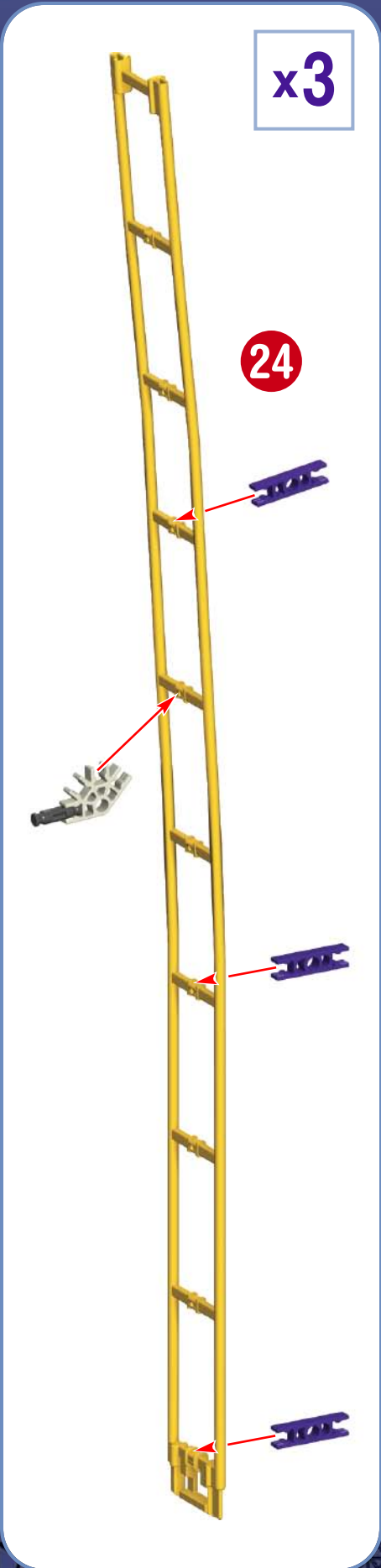
21

1 - 20

EN **ROCKET - 1st Stage**  
FR **FUSÉE - Première étape**



22 - 23



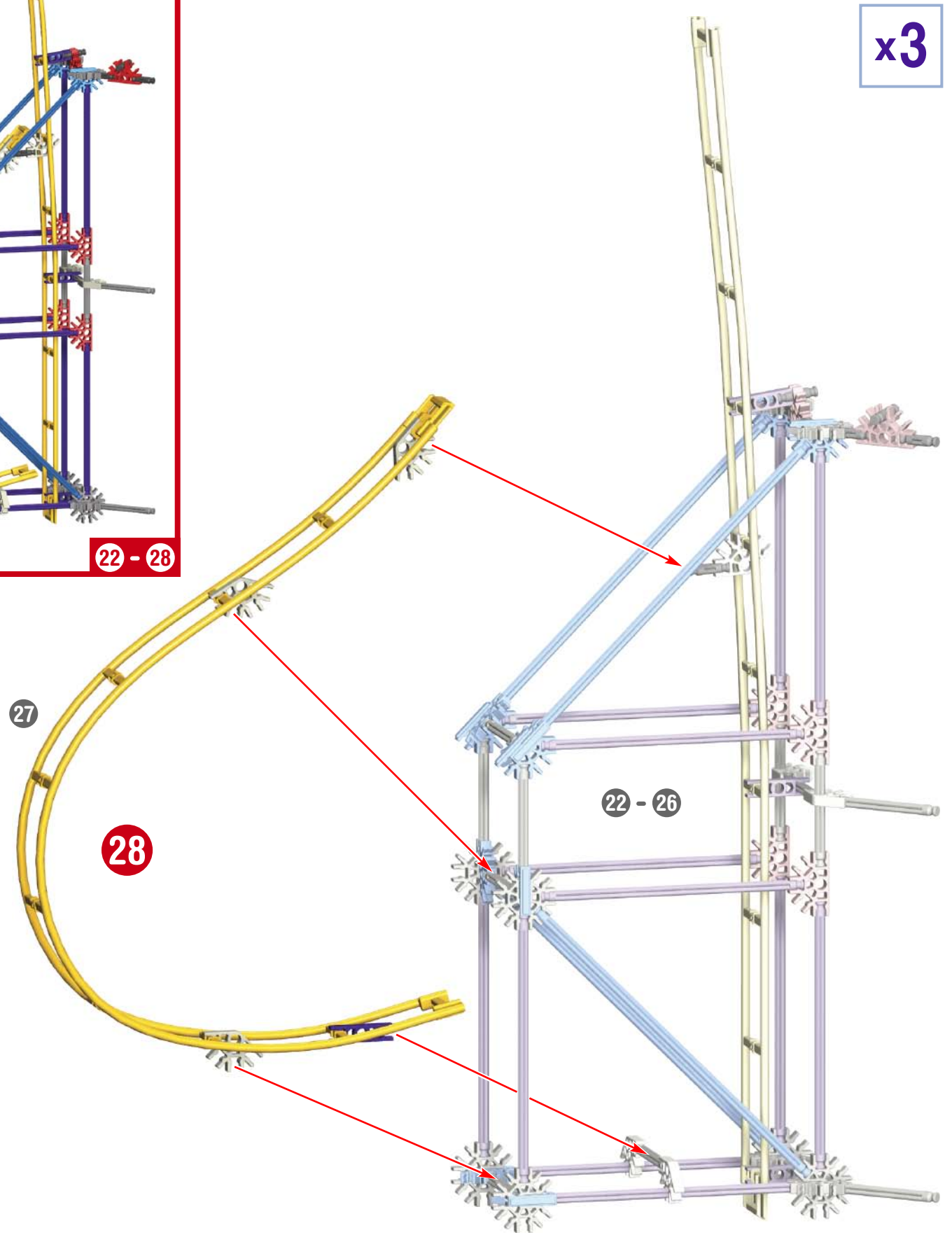
x3



x3

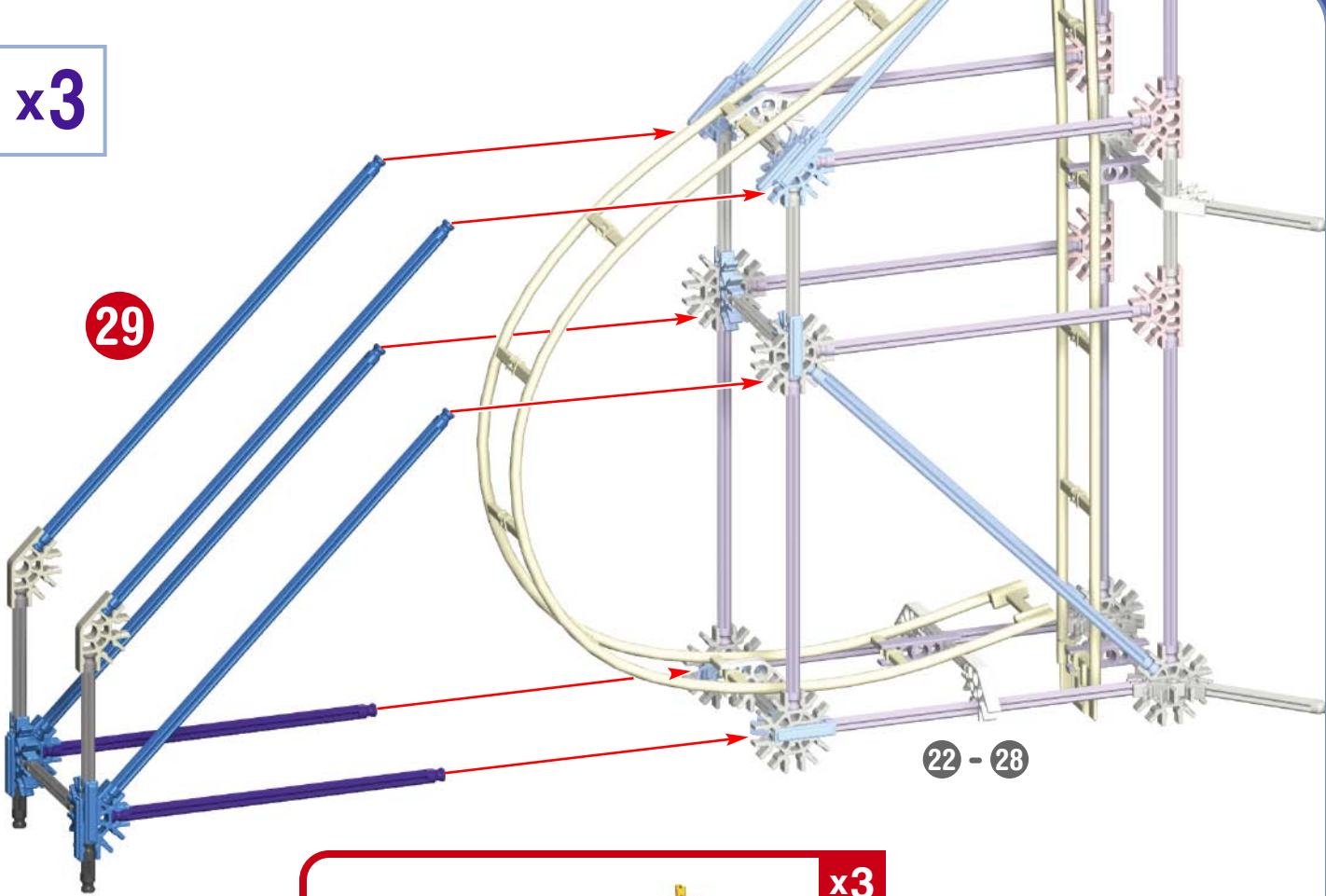


x3

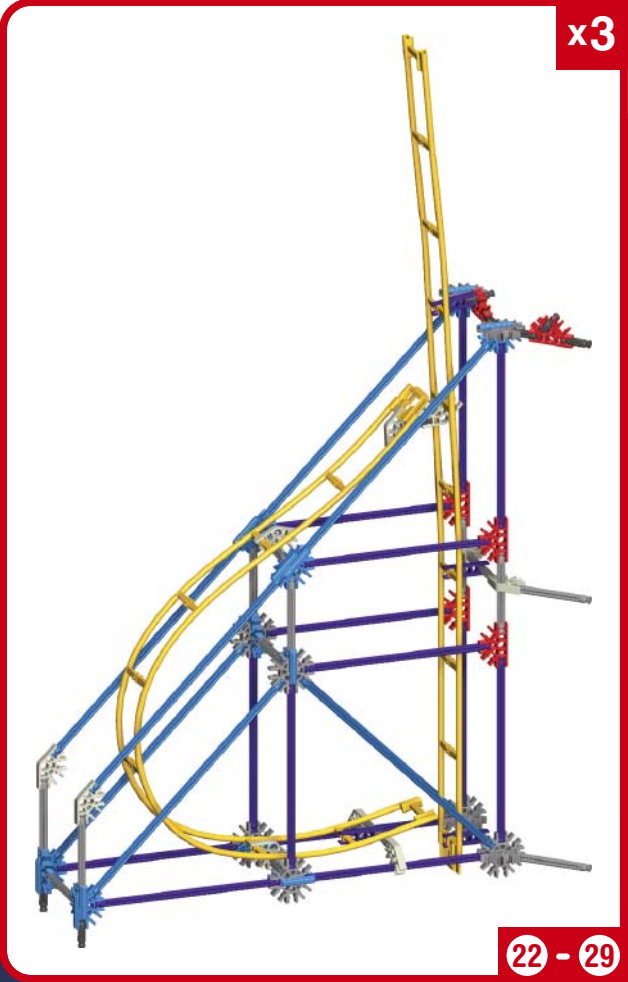


x3

29



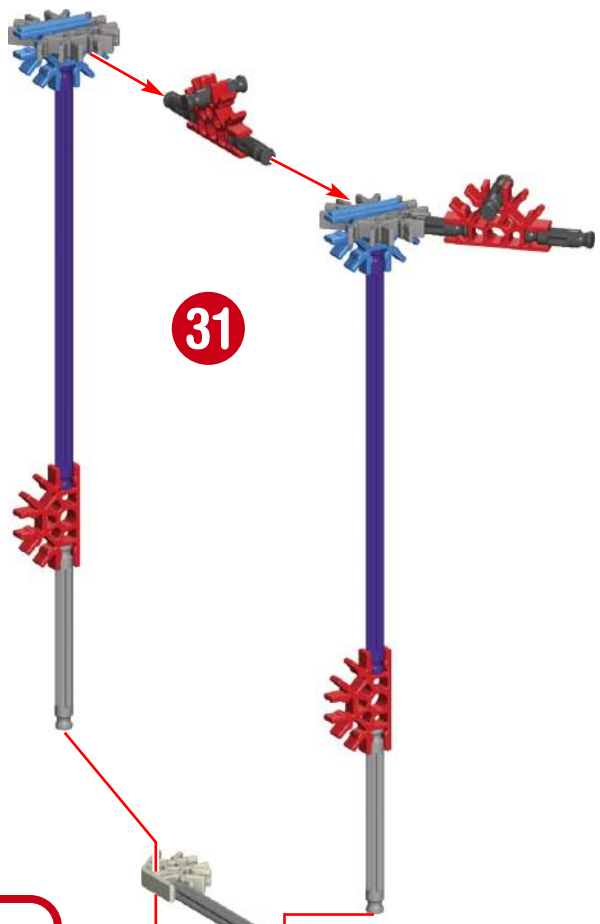
22 - 28



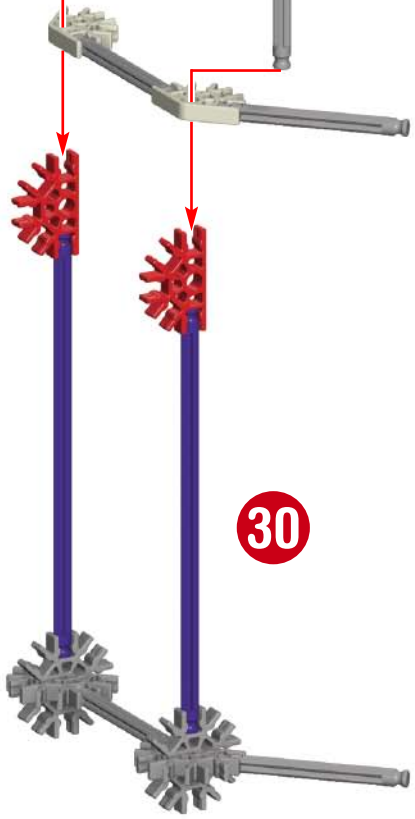
x3

22 - 29

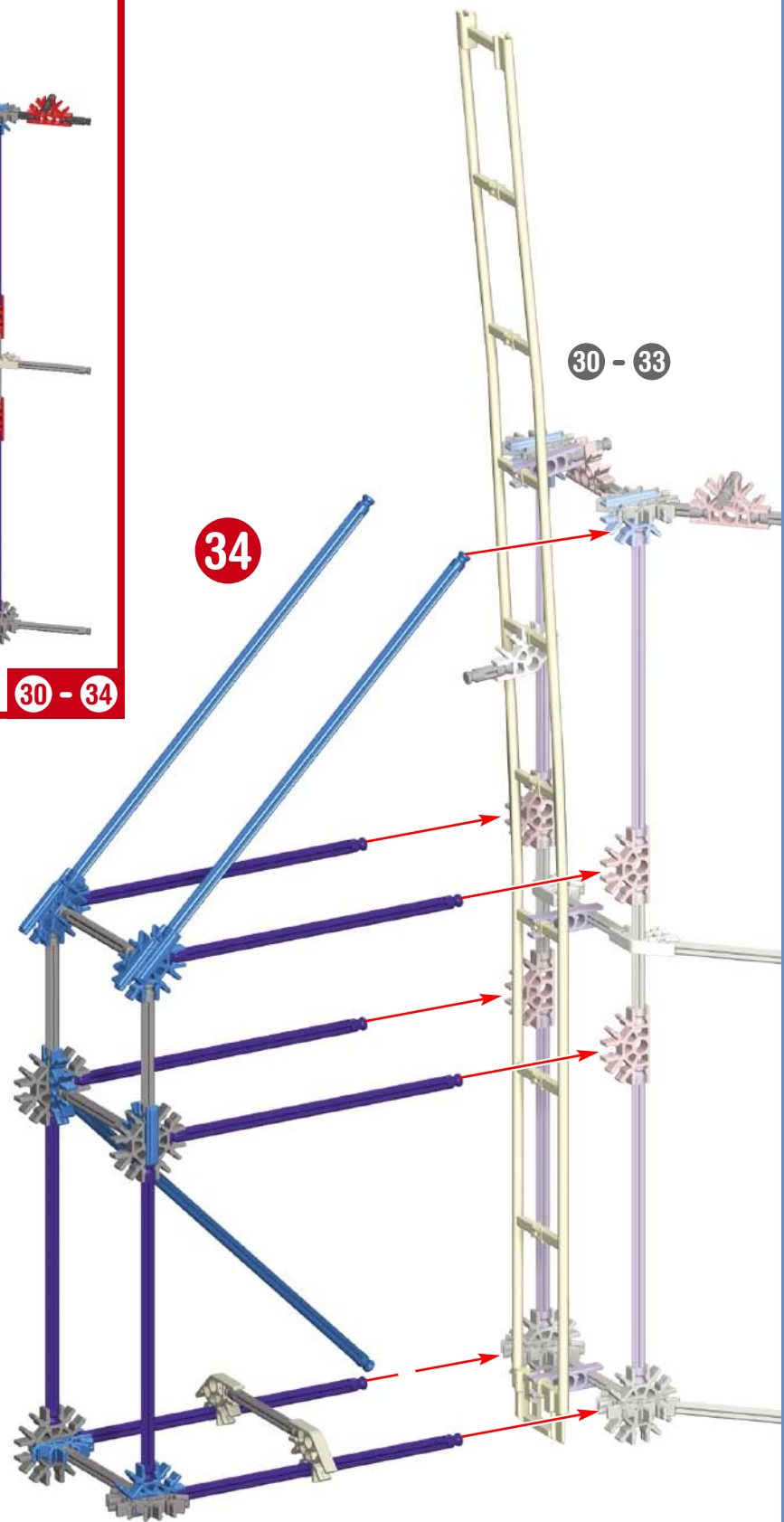
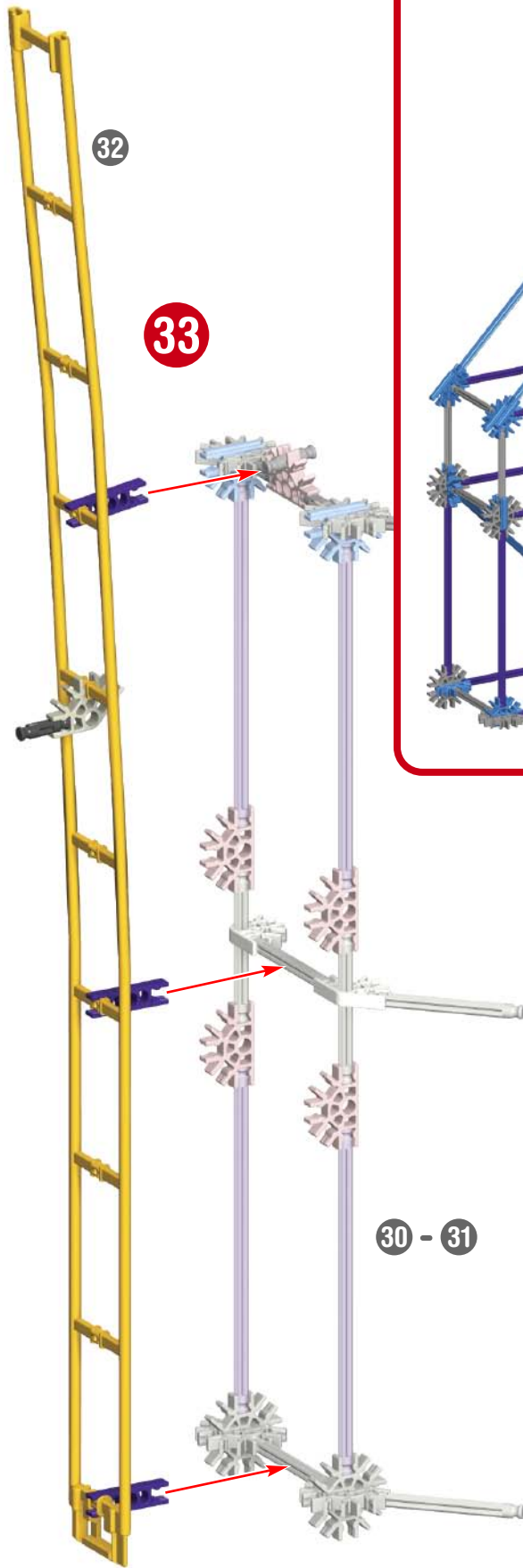
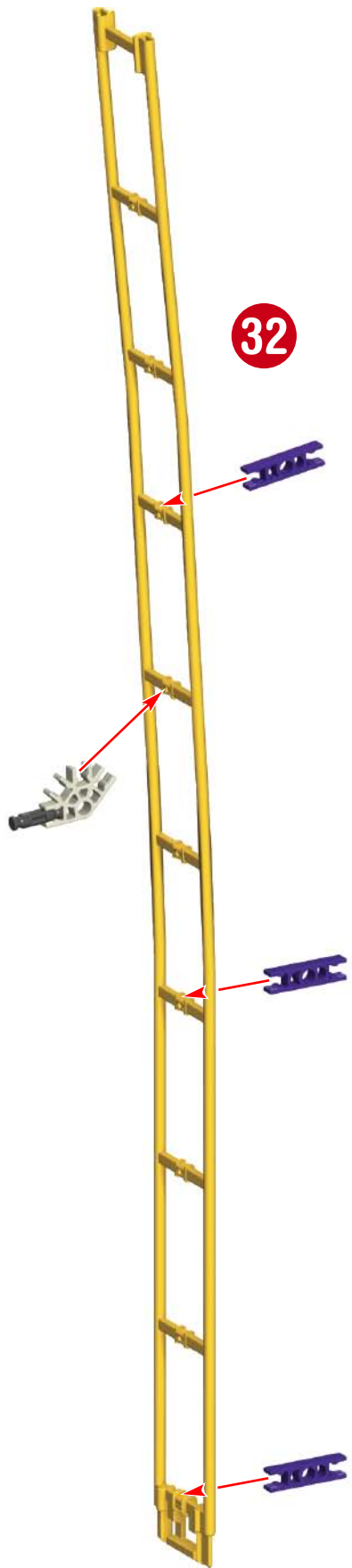
31



30



30 - 31

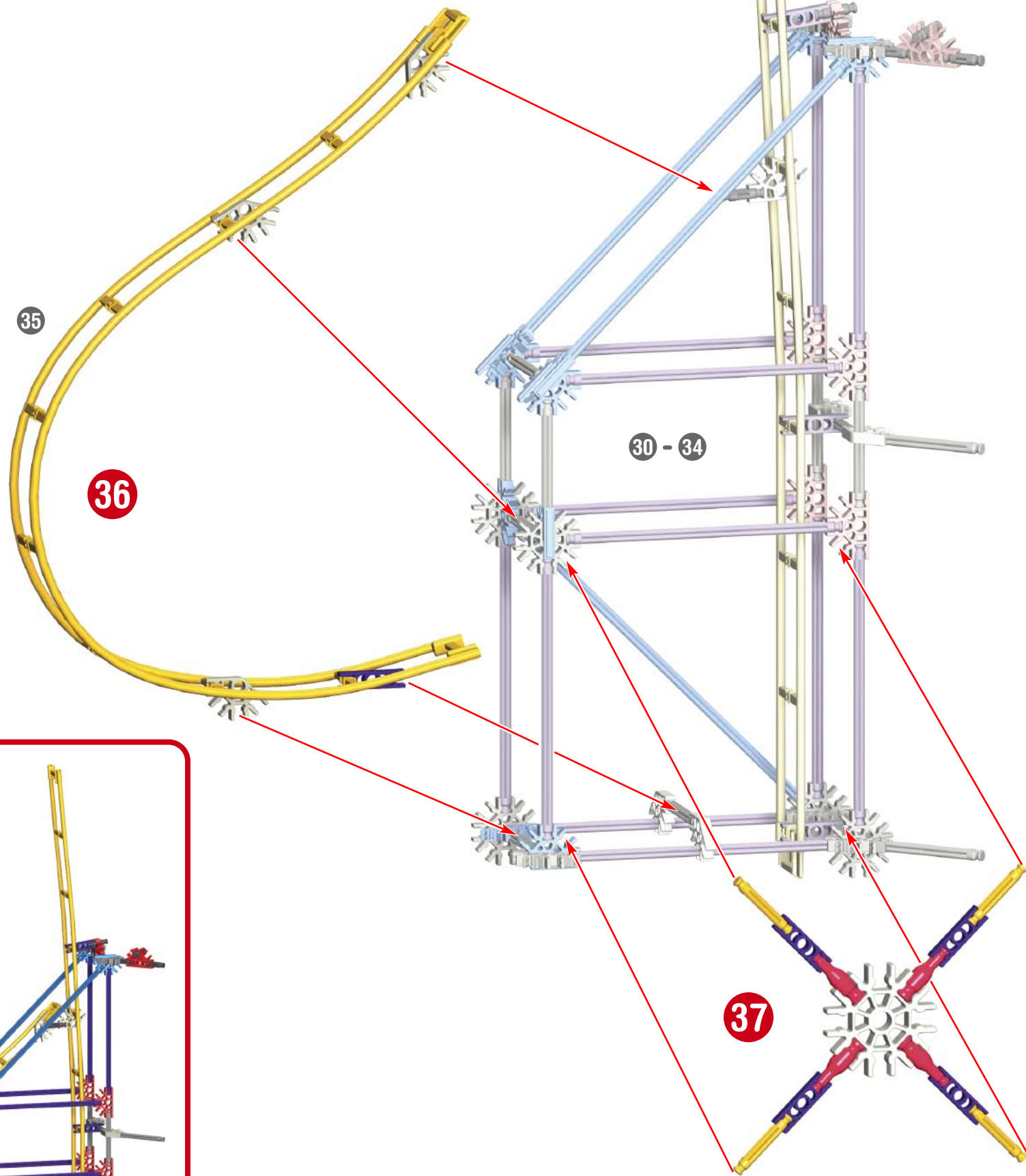


35



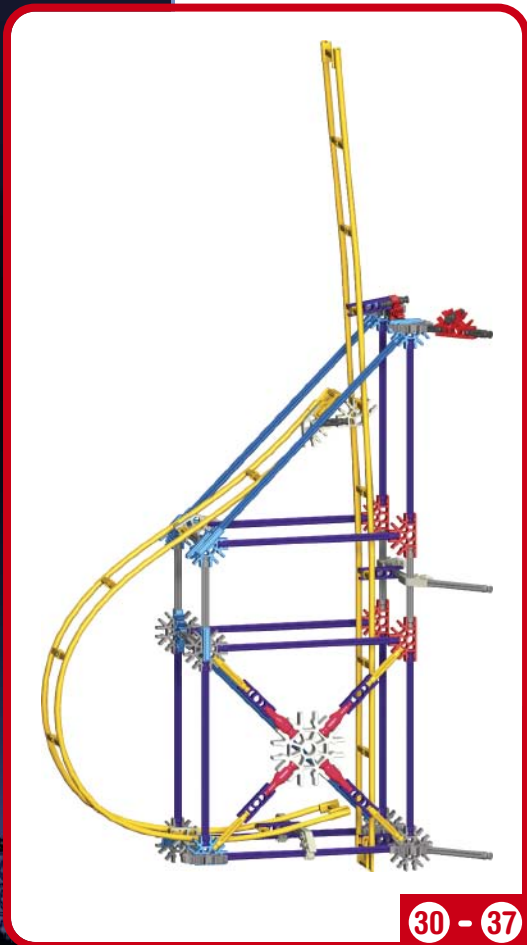
35

36



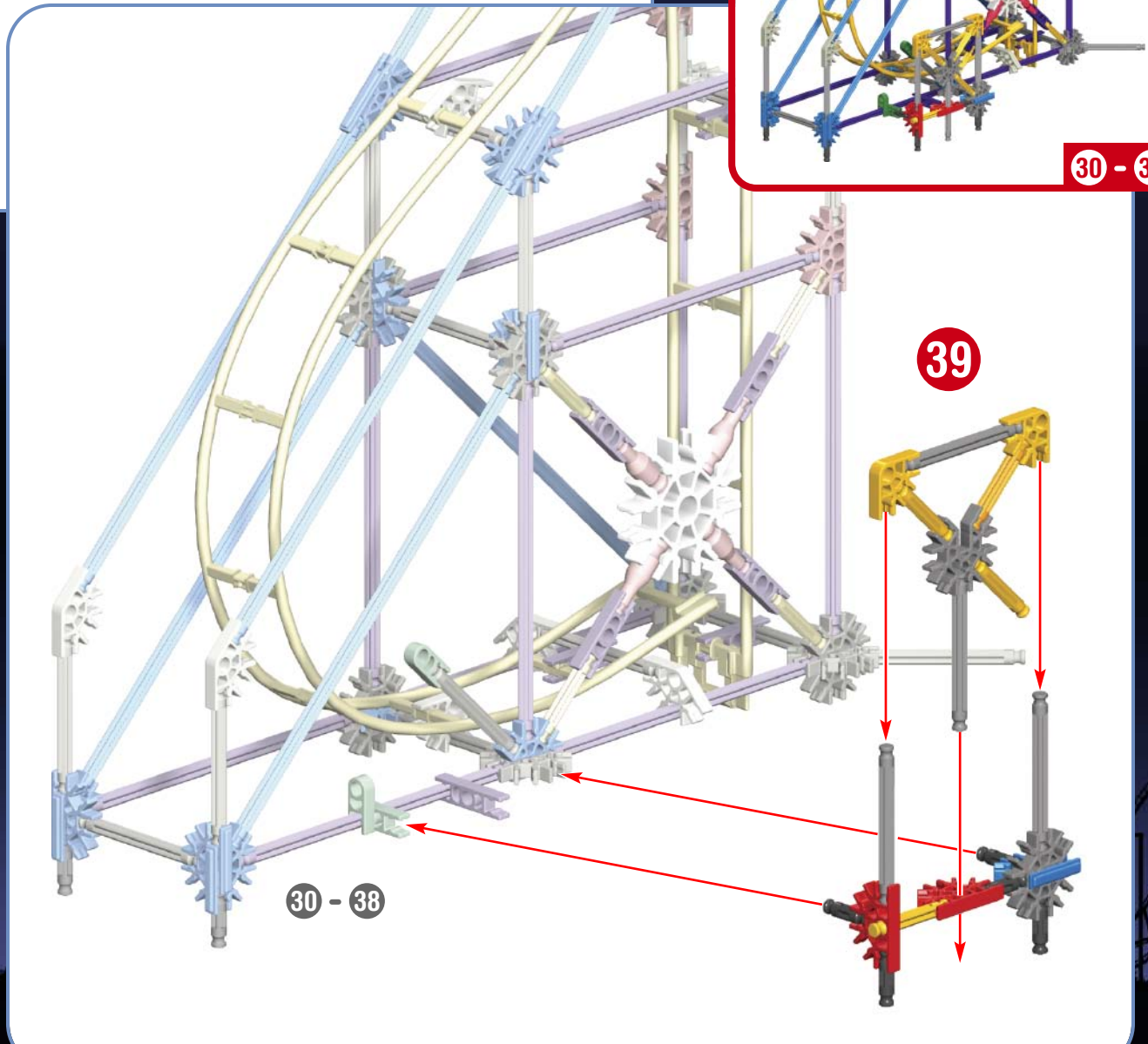
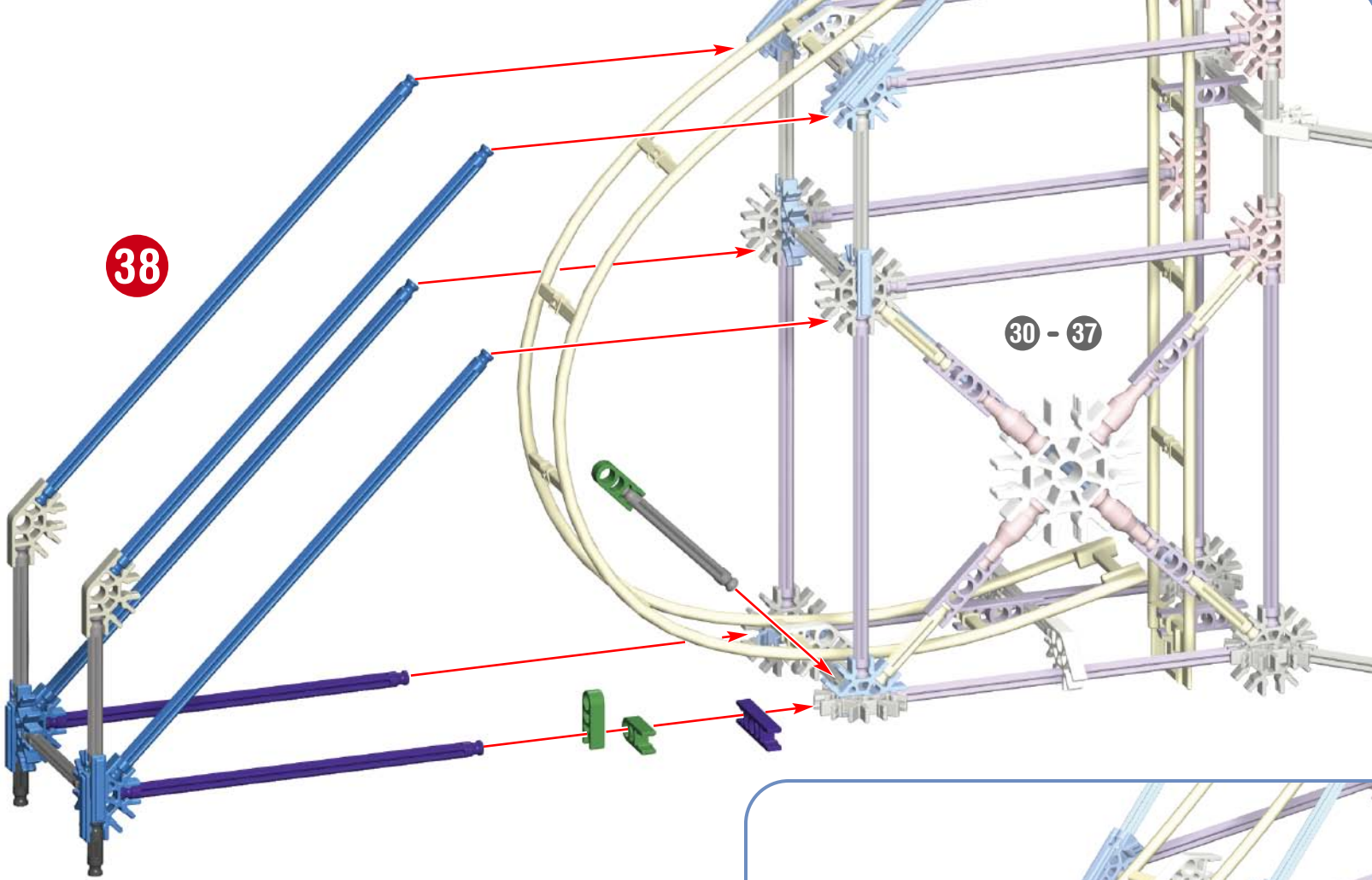
30 - 34

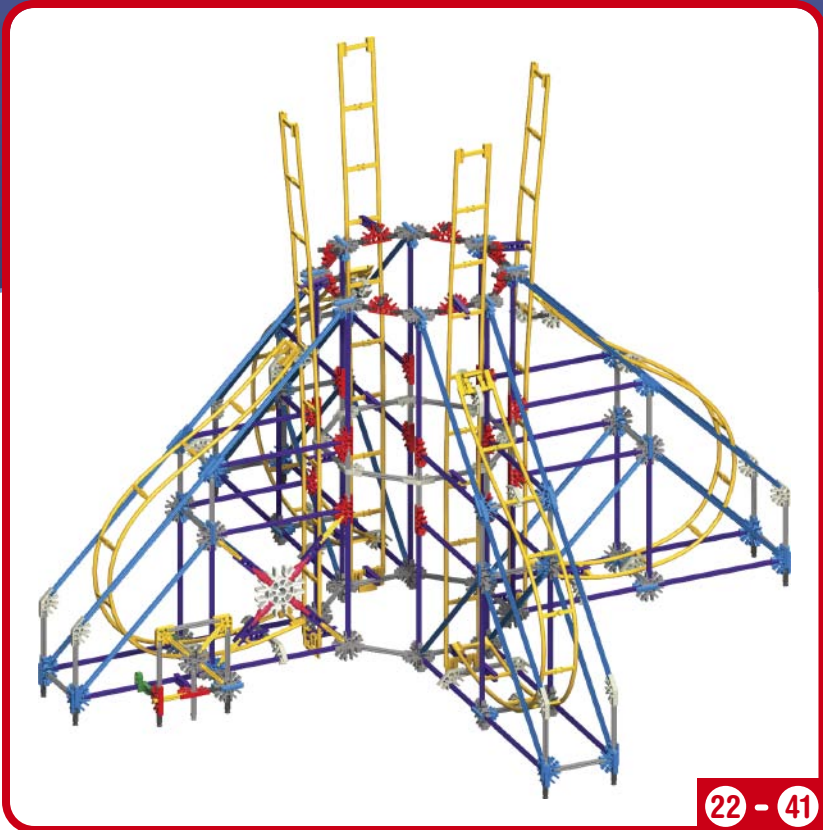
37



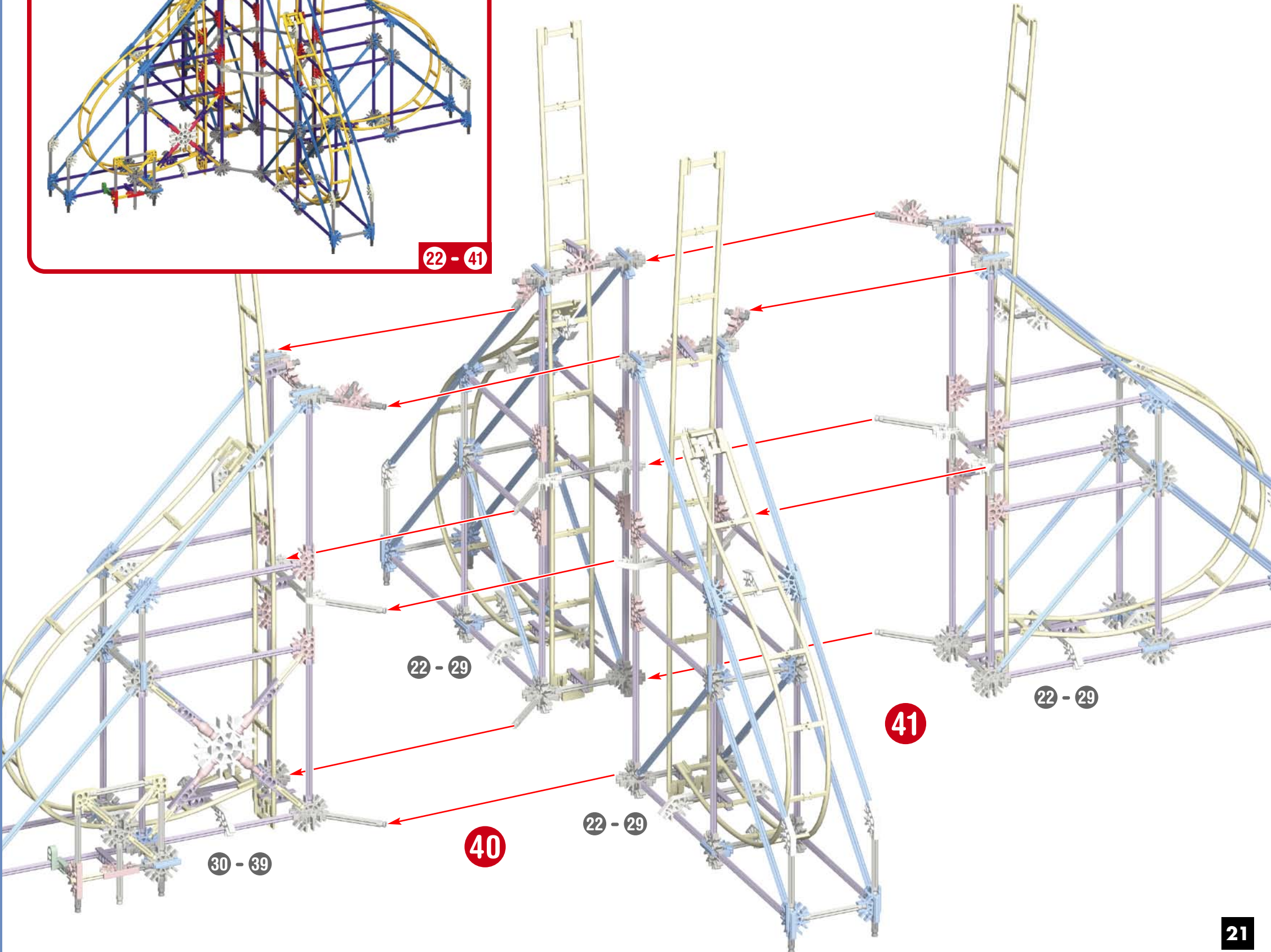
30 - 37







22 - 41



22 - 29

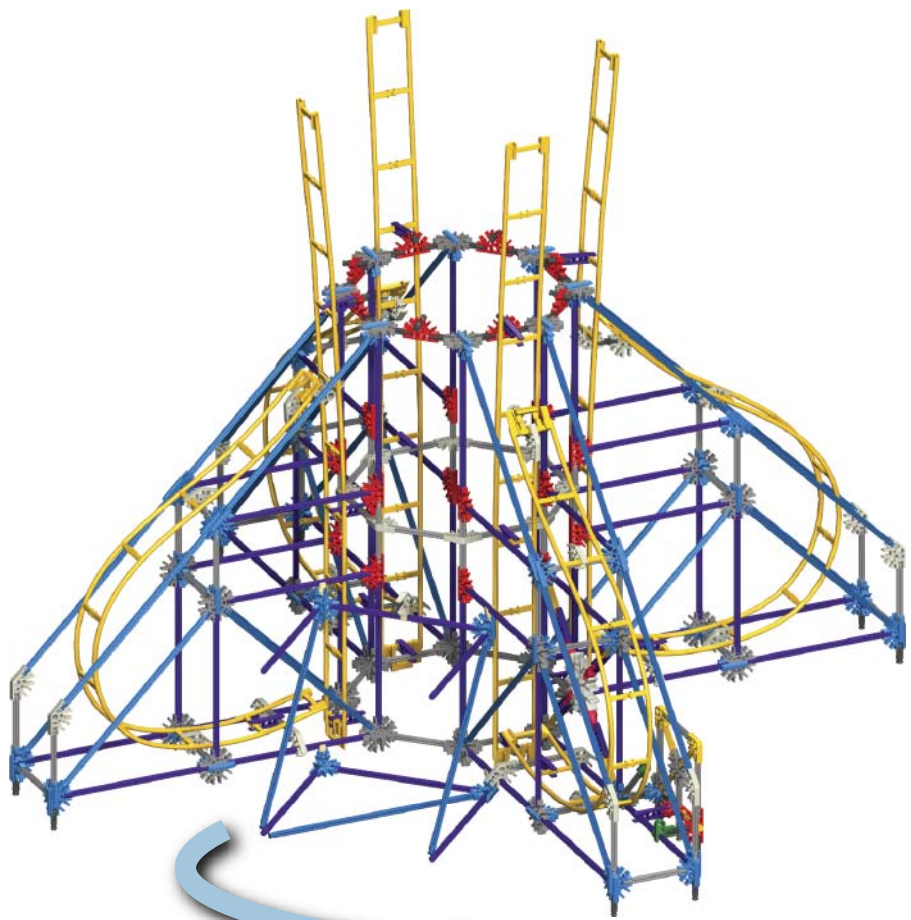
30 - 39

40

22 - 29

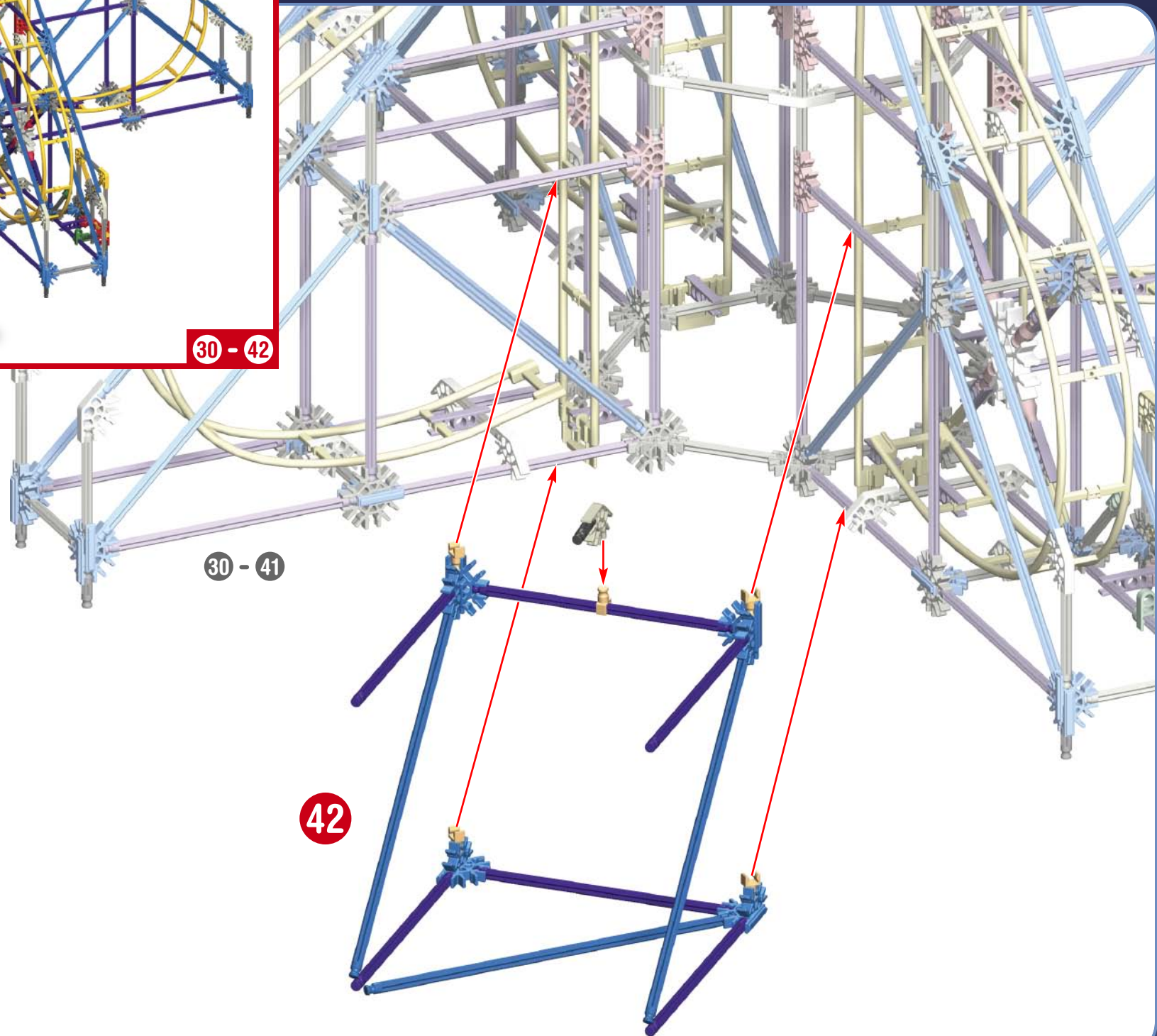
41

22 - 29



EN Rotate model  
FR Tourner le modèle

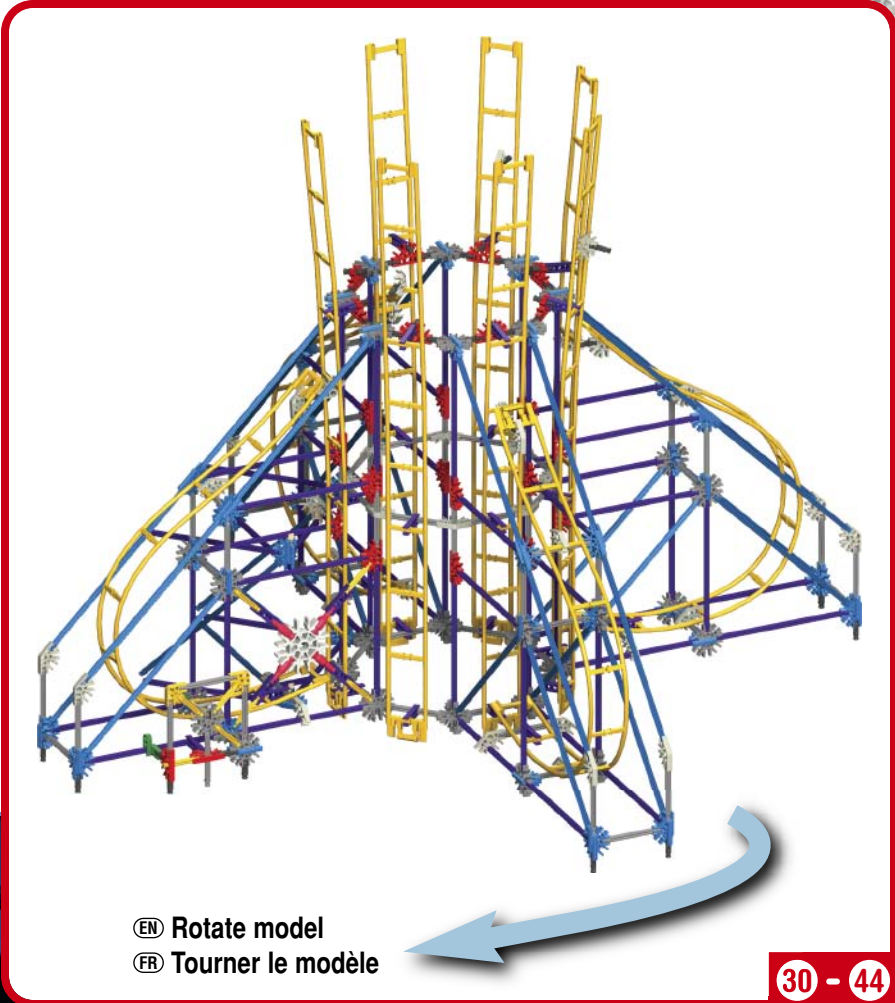
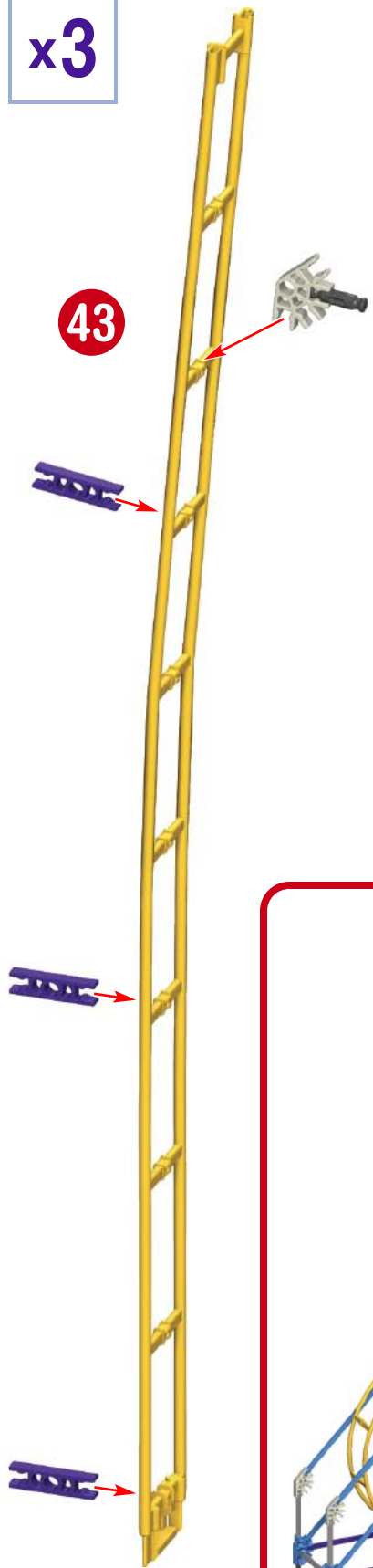
30 - 42



30 - 41

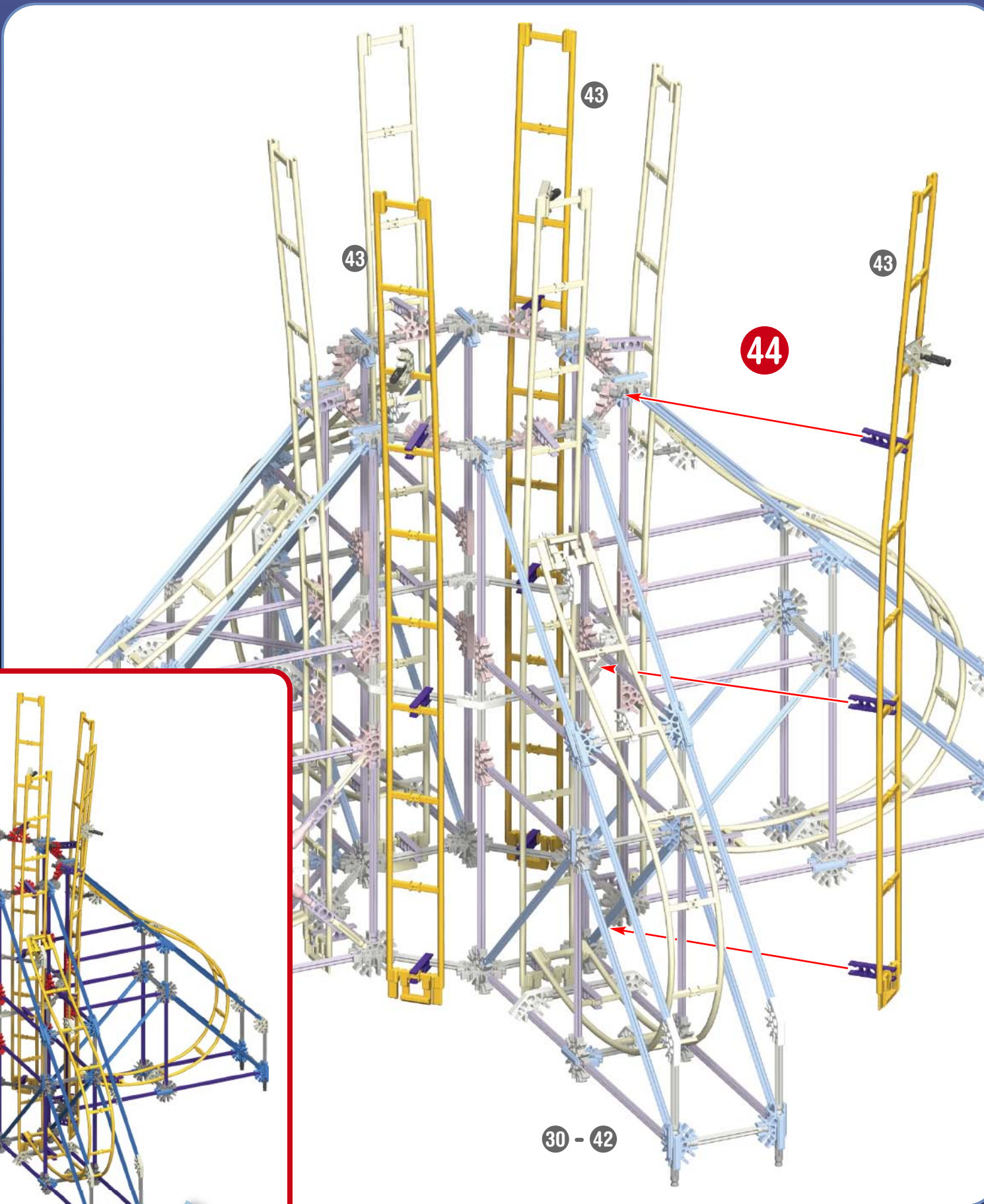
42

x3



EN Rotate model  
FR Tourner le modèle

30 - 44



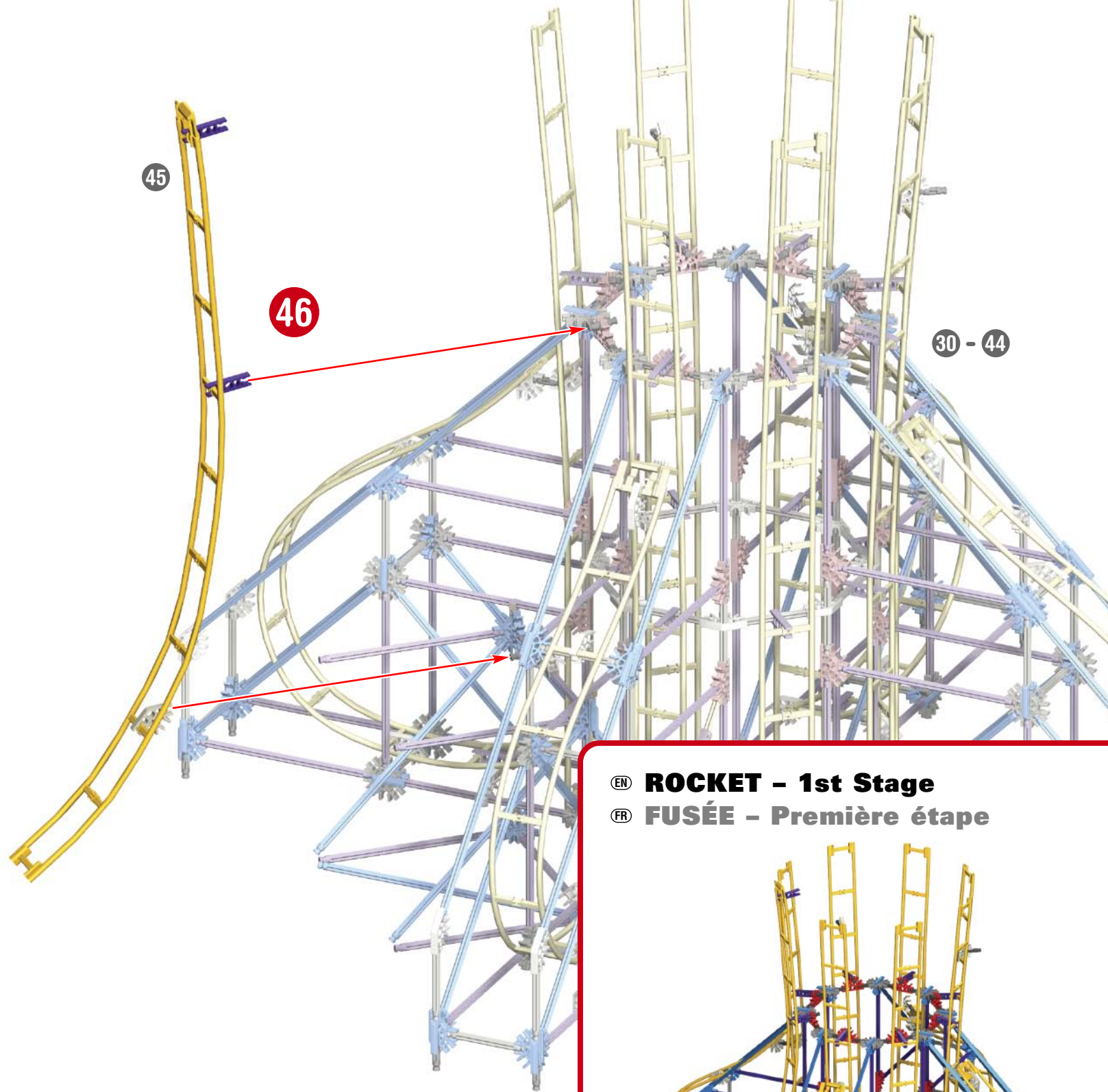
45



45

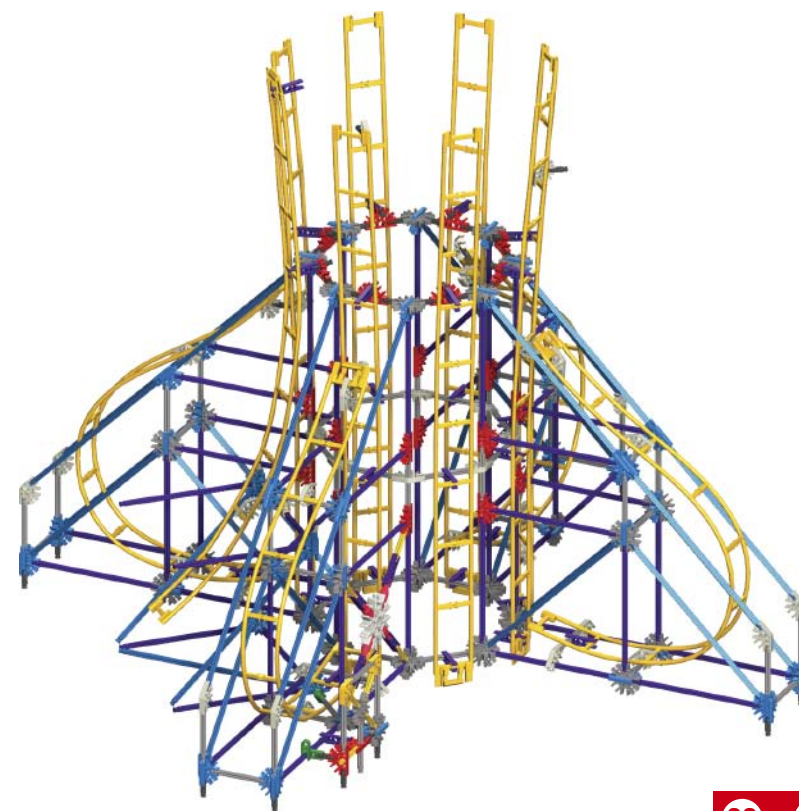
46

30 - 44



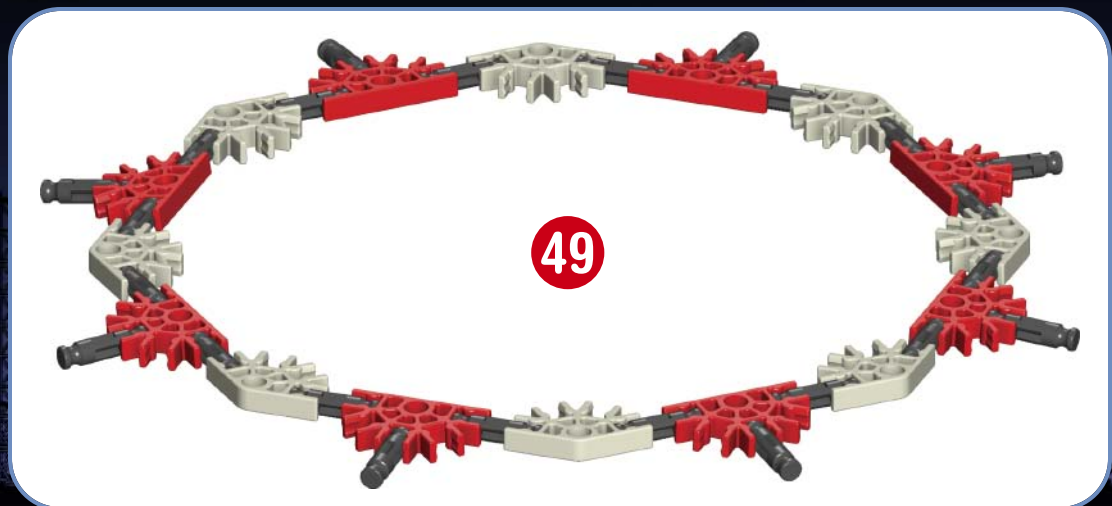
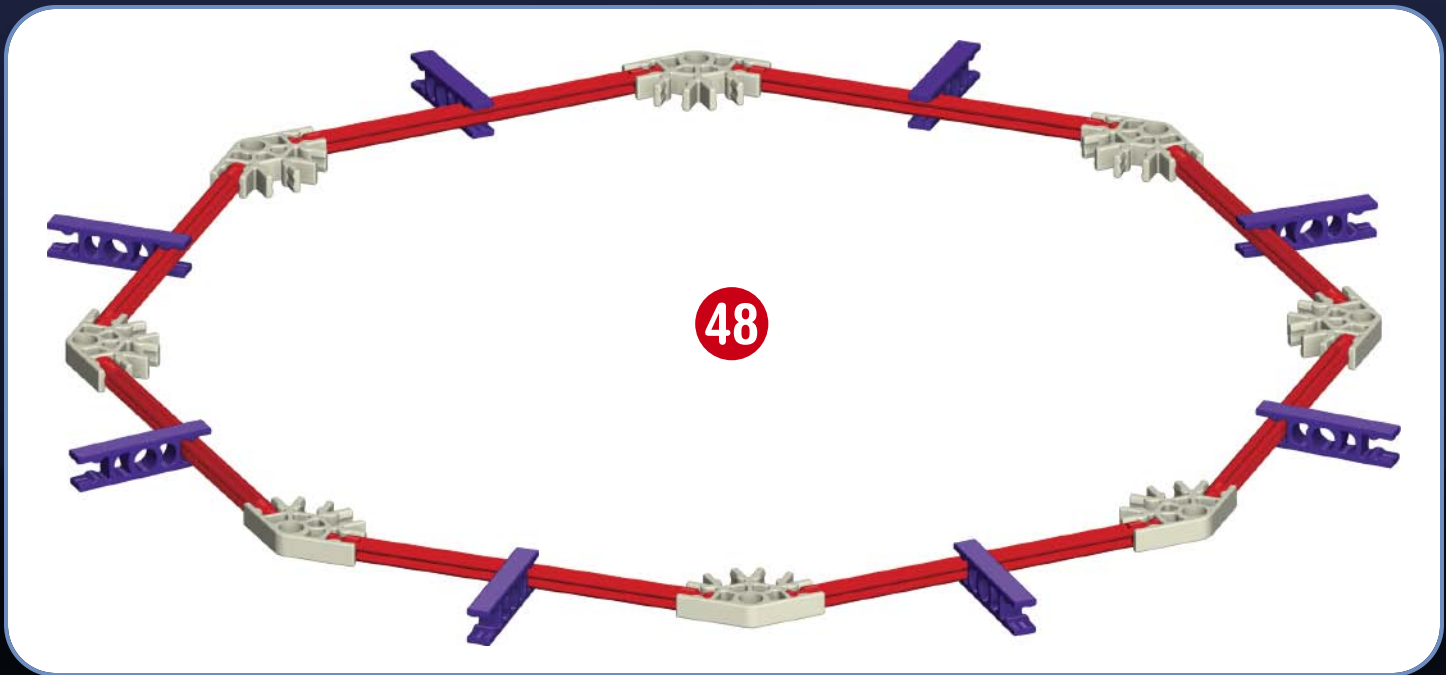
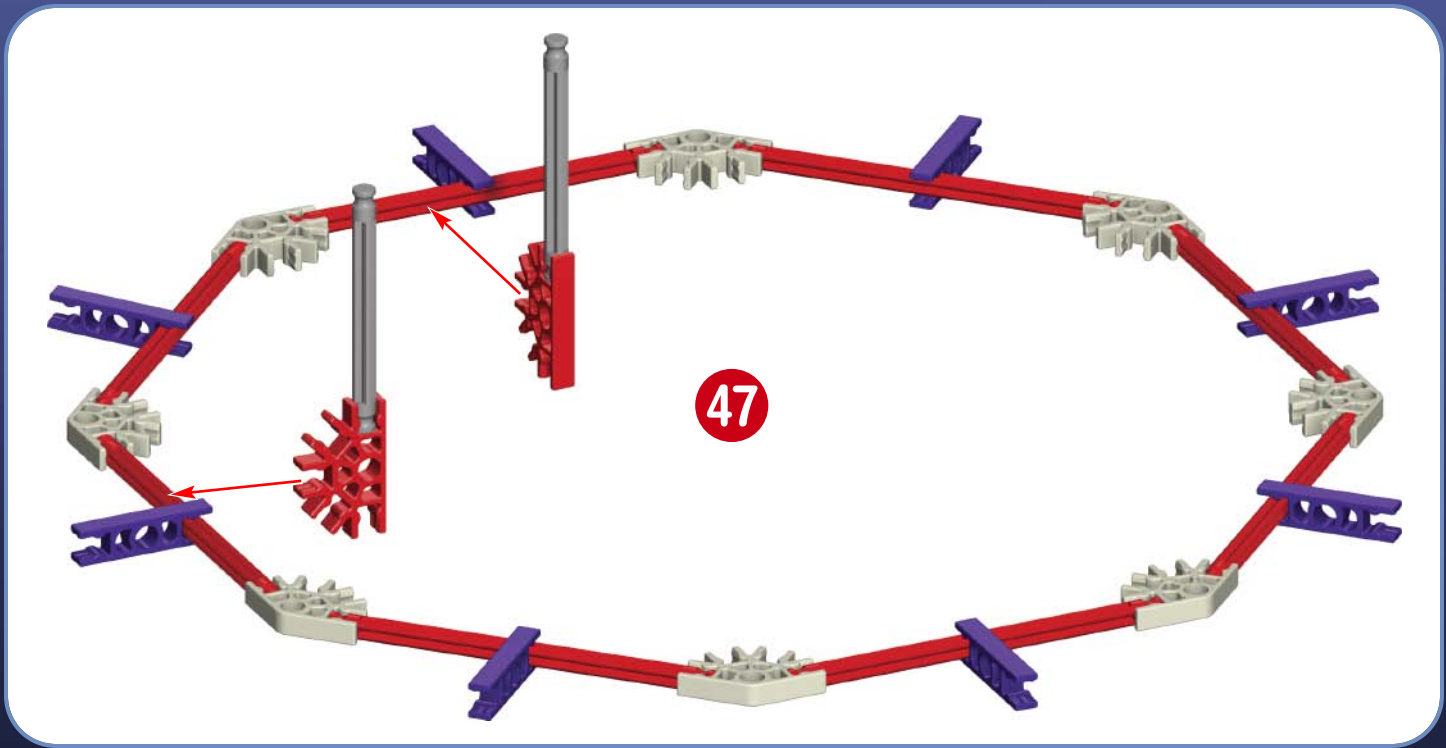
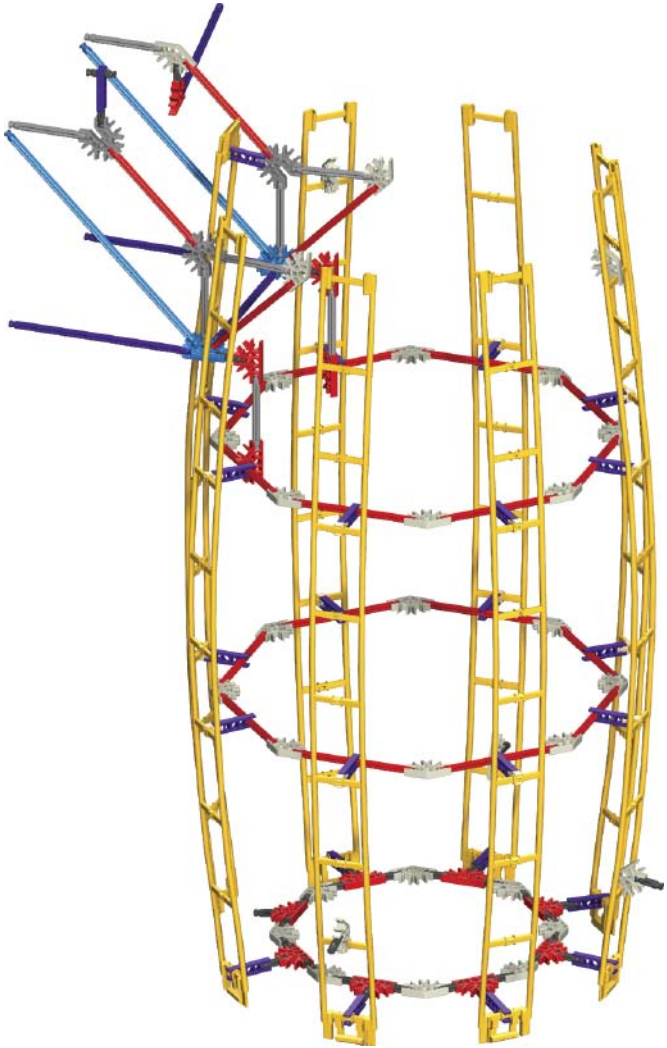
EN **ROCKET - 1st Stage**

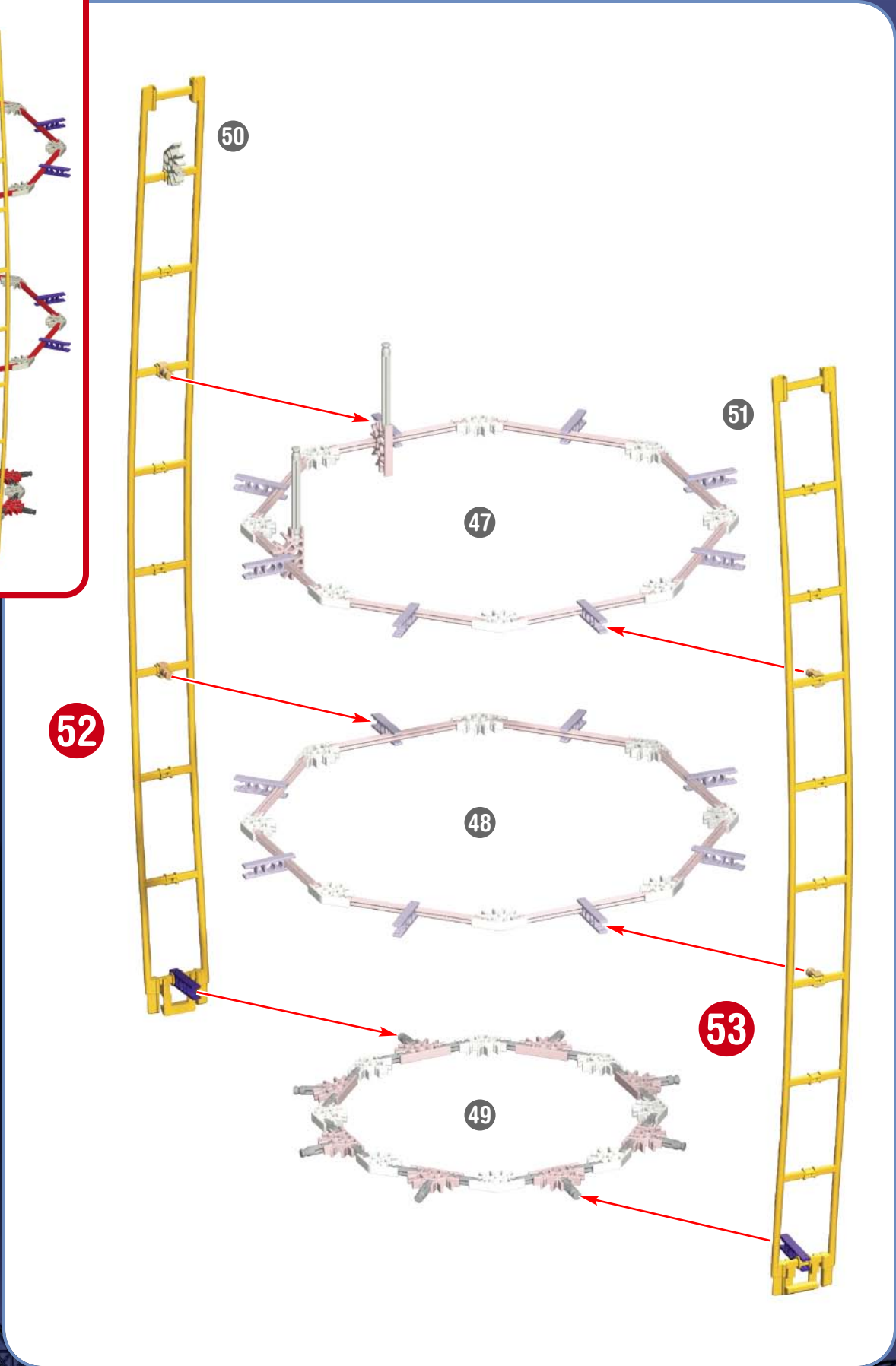
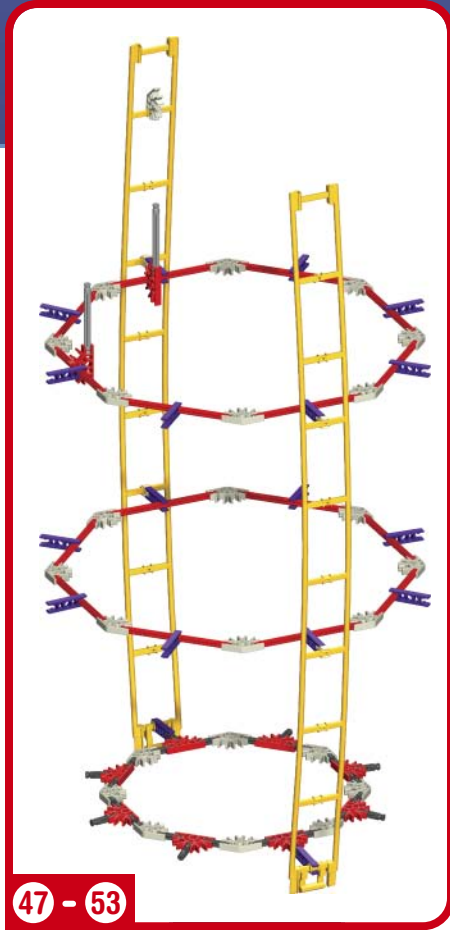
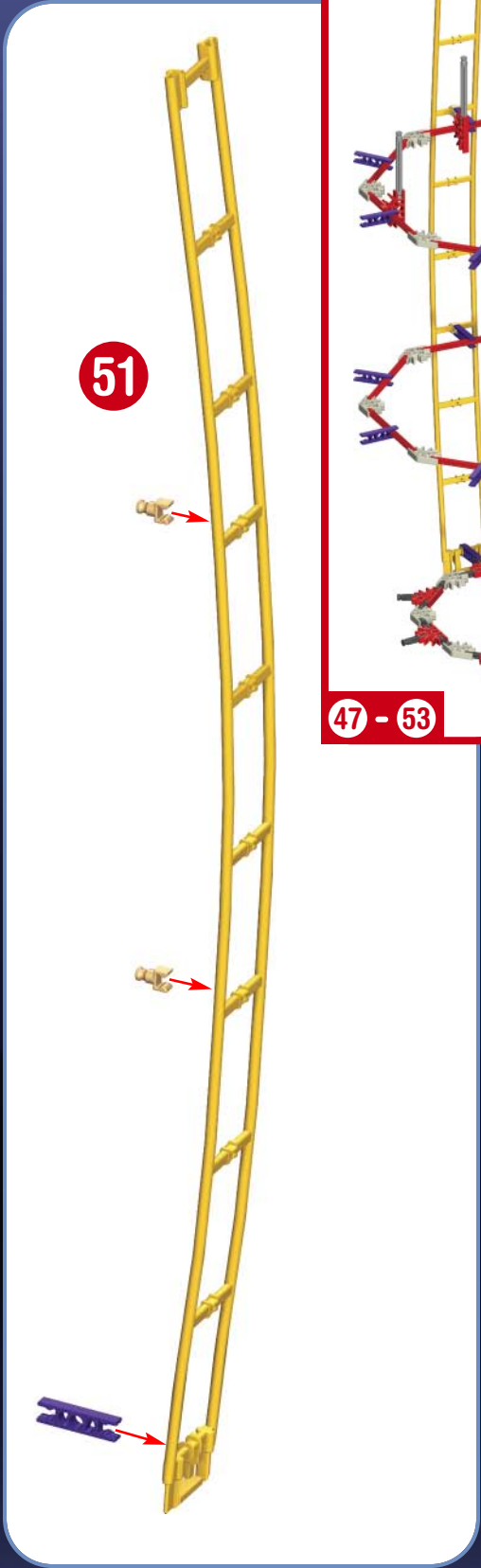
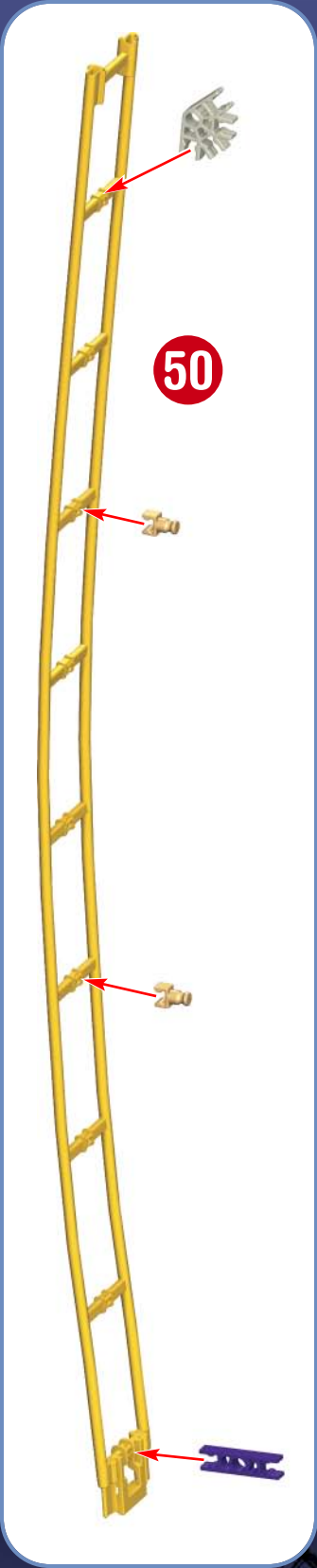
FR **FUSÉE - Première étape**

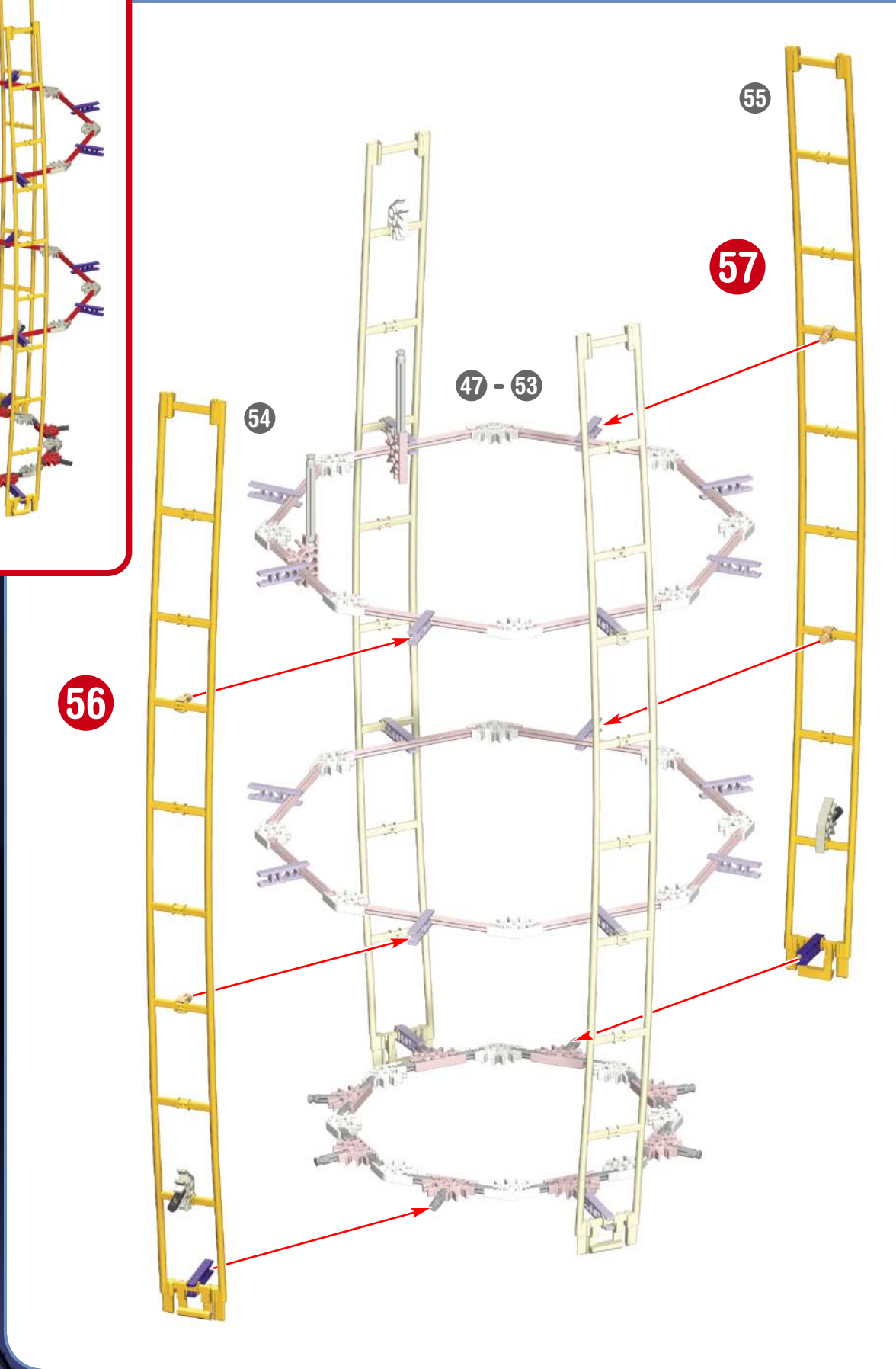
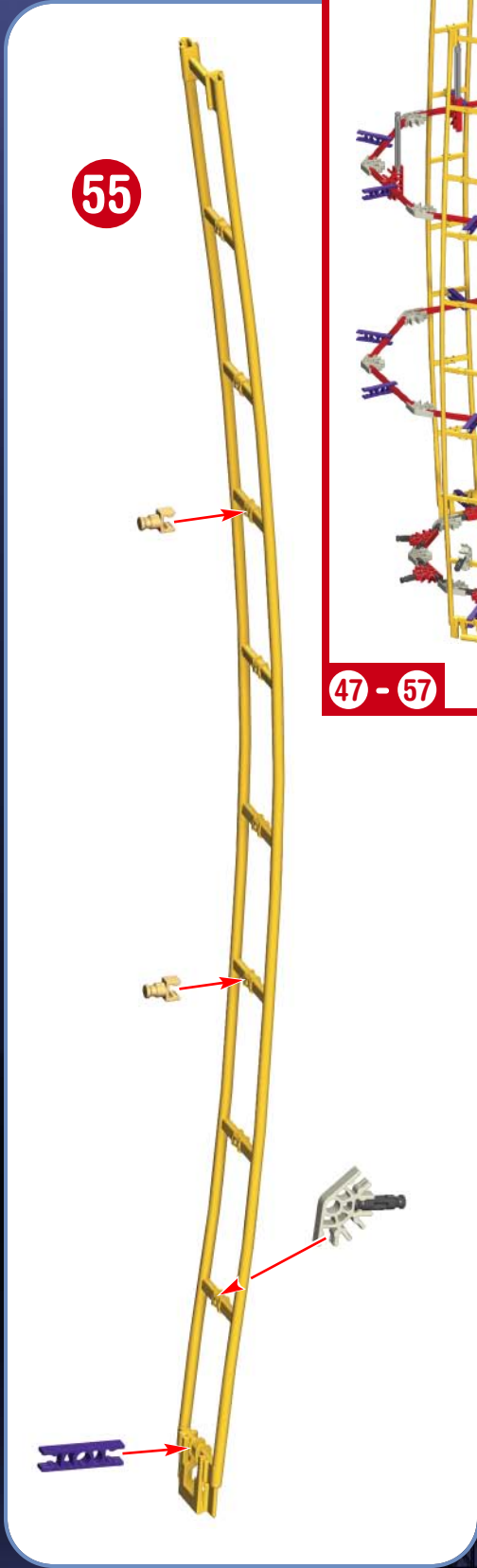
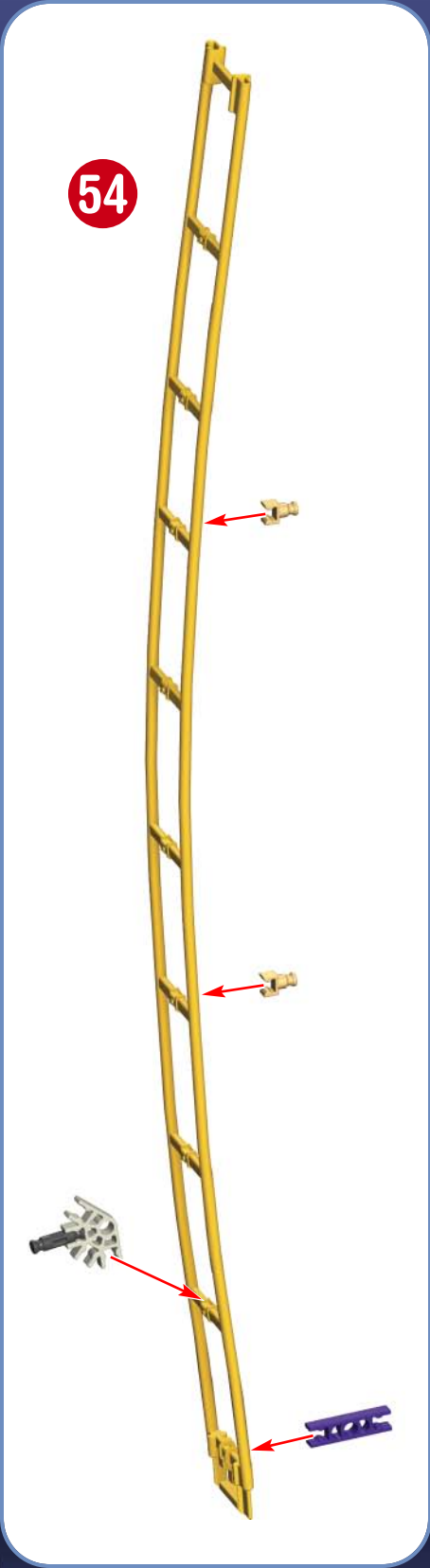


30 - 46

EN **ROCKET - 2nd Stage**  
FR **FUSÉE - Deuxième étape**







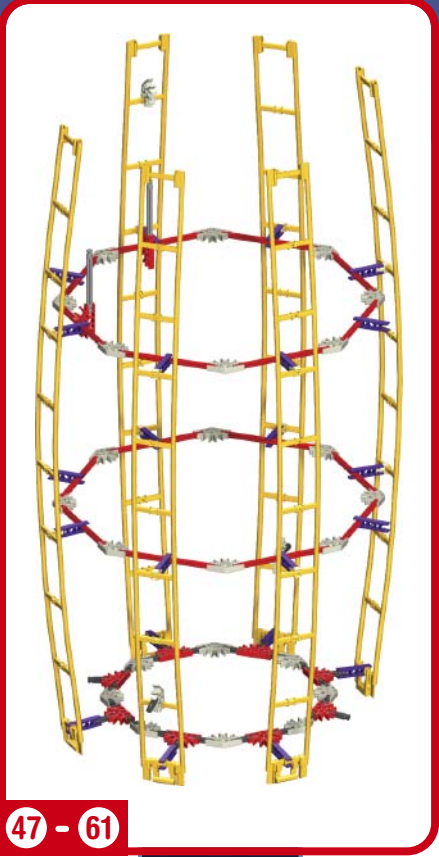
58



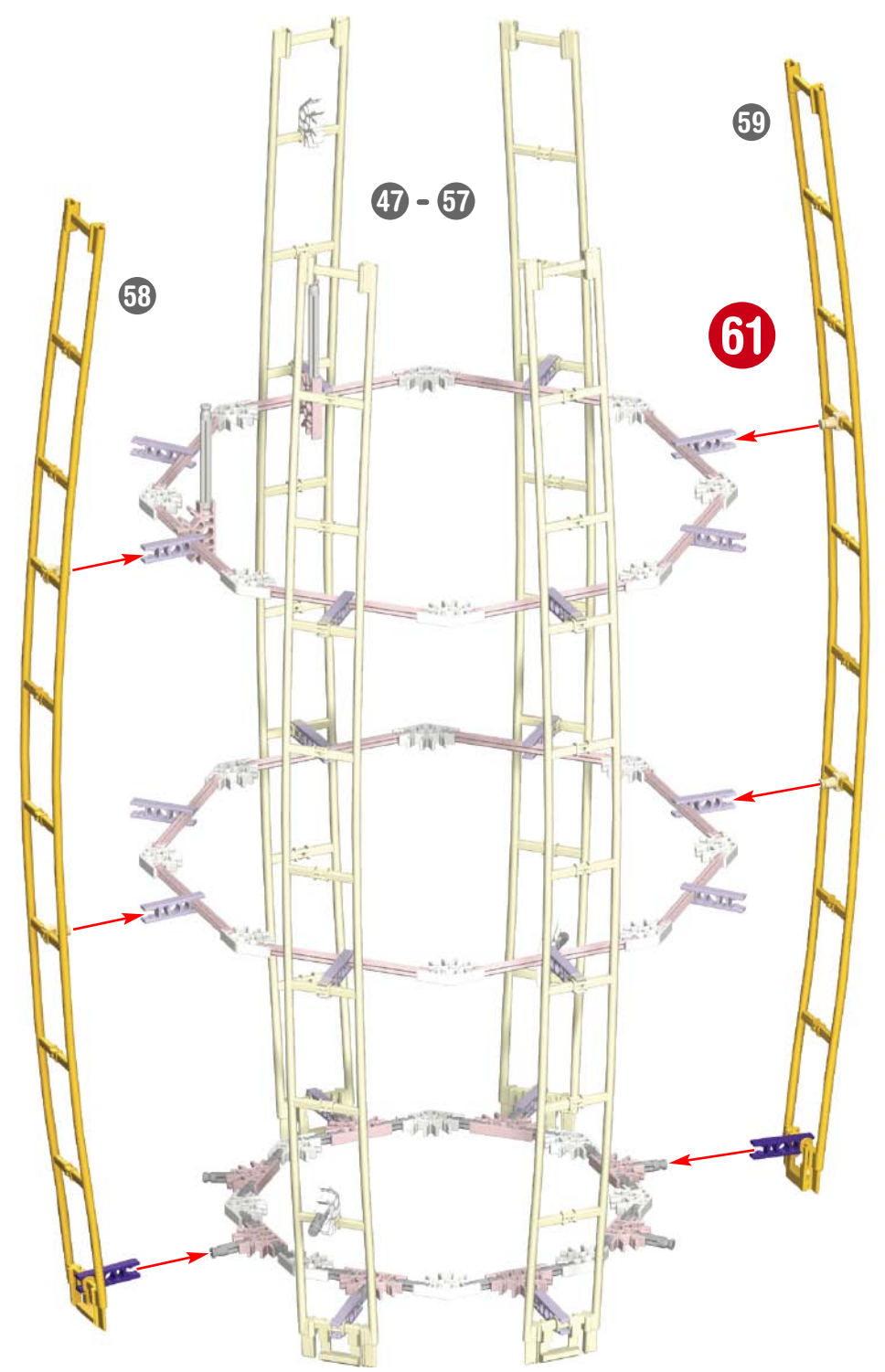
59

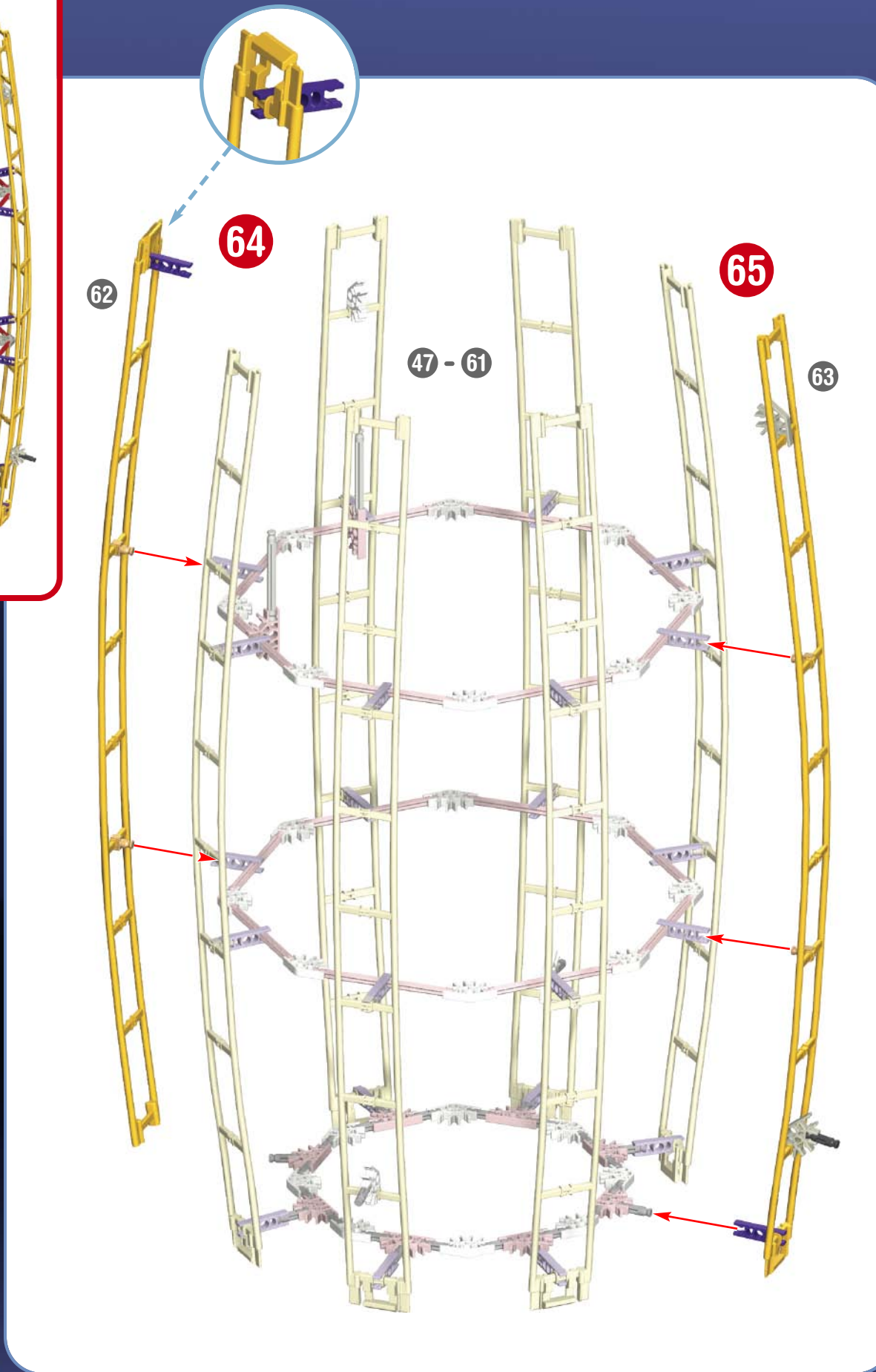
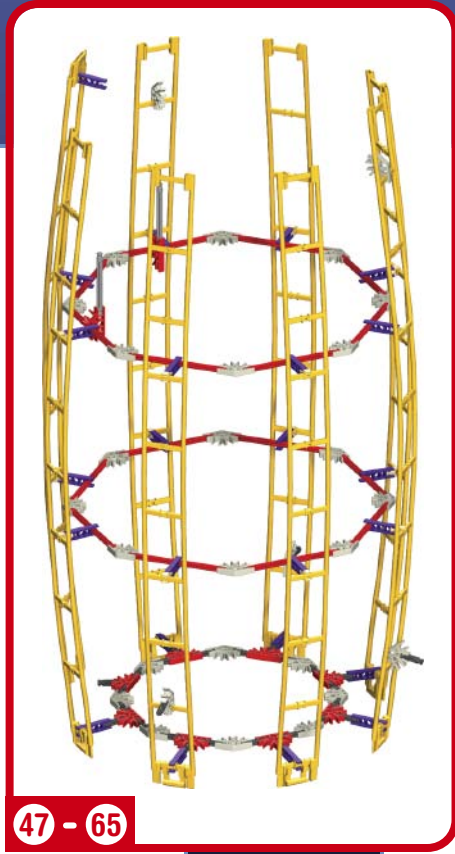
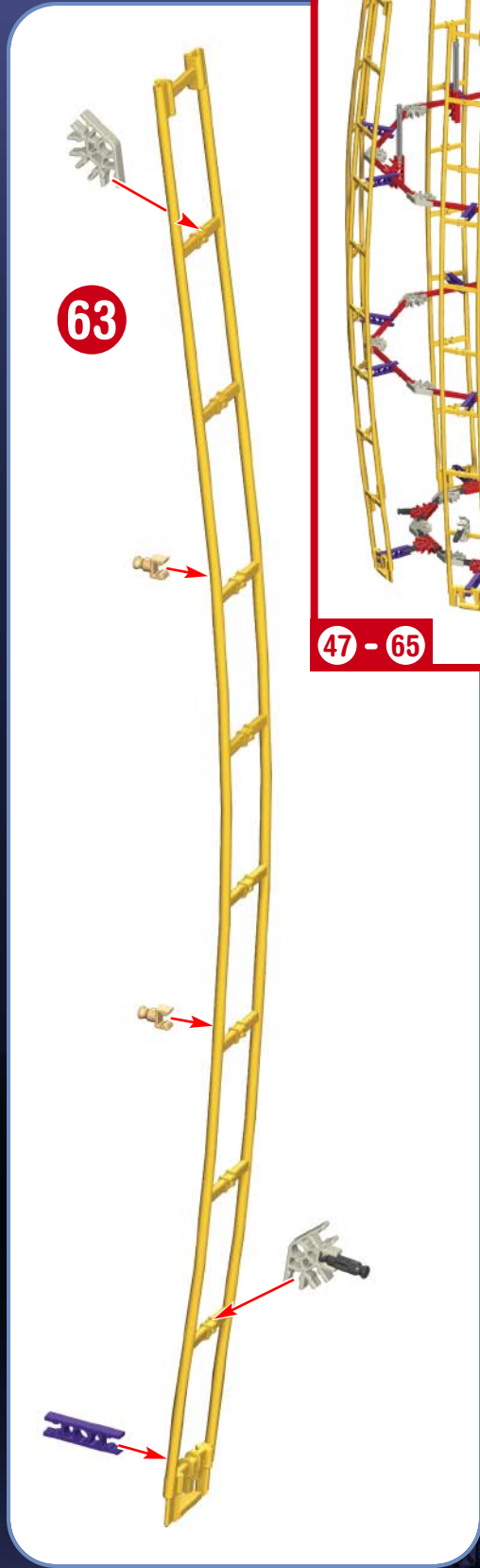
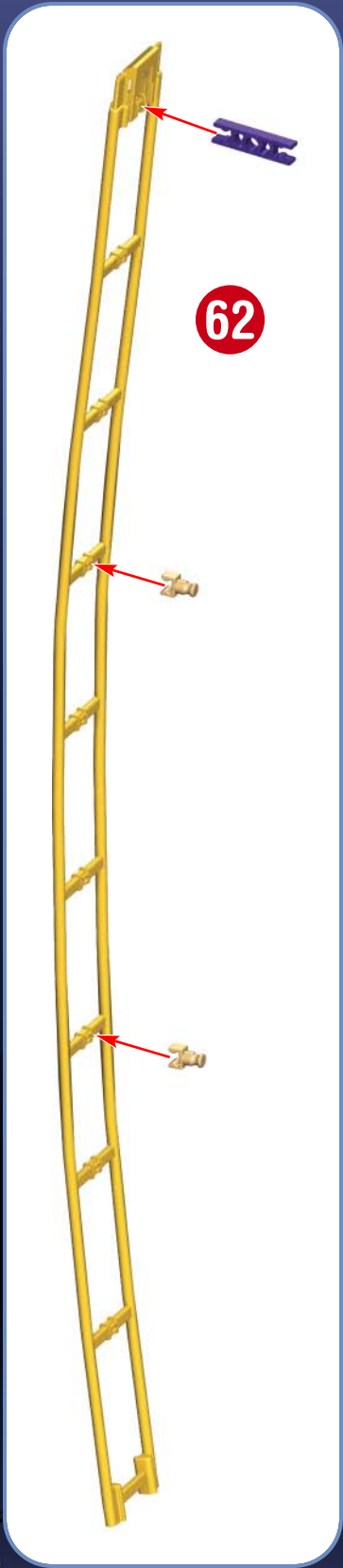


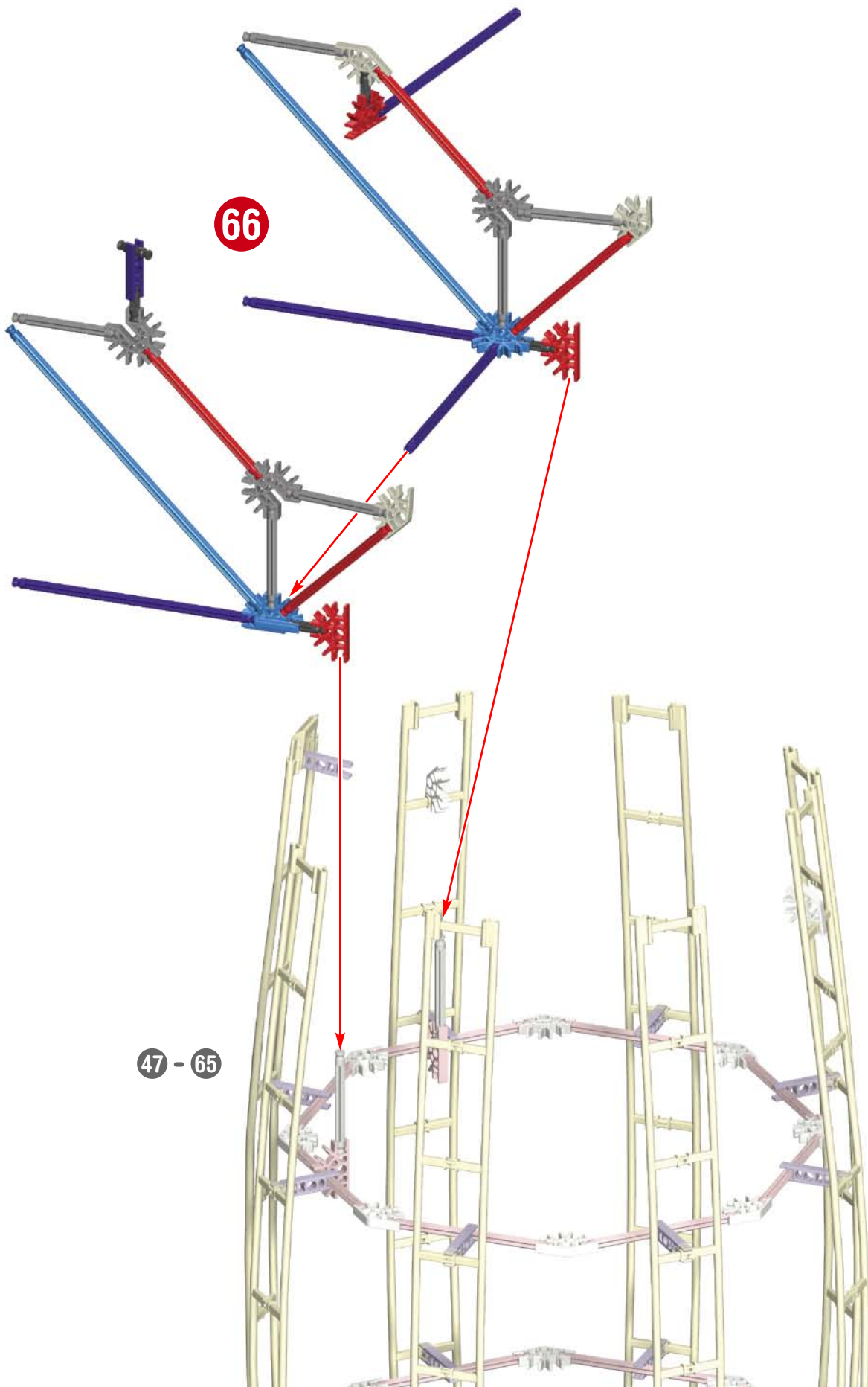
47 - 61



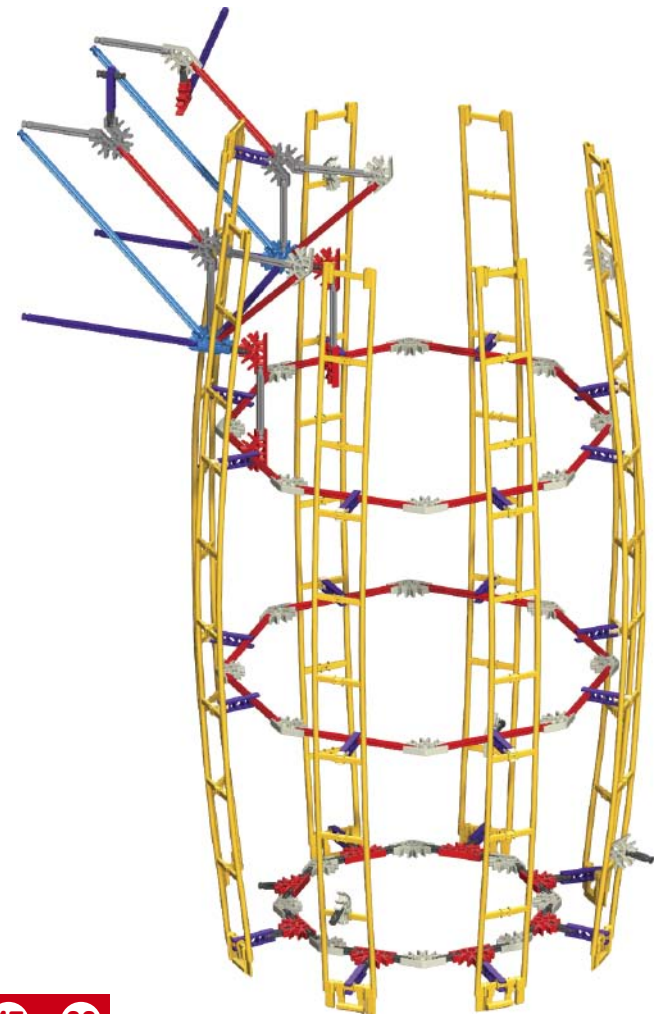
60







EN **ROCKET - 2nd Stage**  
FR **FUSÉE - Deuxième étape**



**(EN)** Use this track as a guide to connect the 2nd stage to the 1st.

**(FR)** Employer cette piste comme guide pour relier la deuxième étape à la première étape.

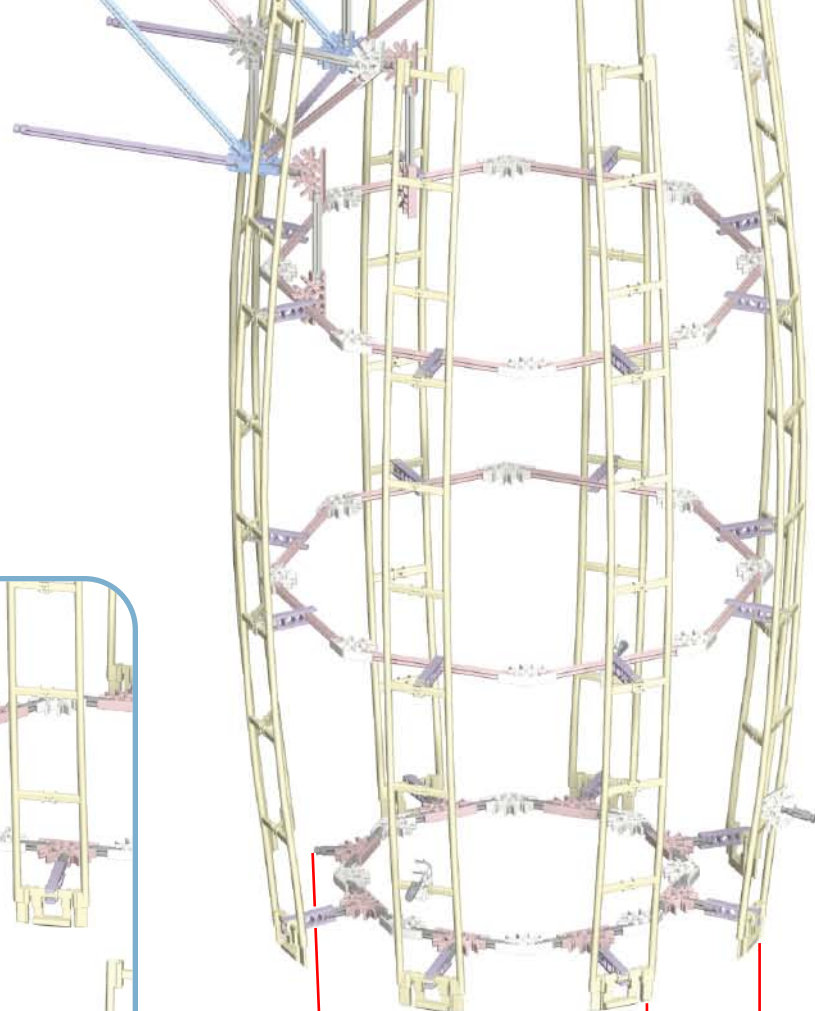
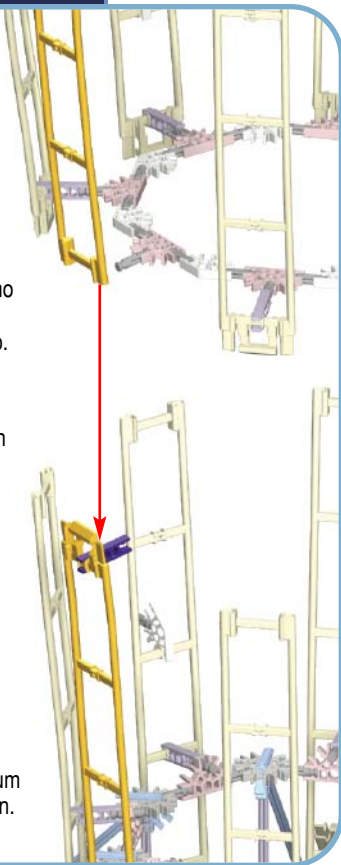
**(ES)** Utilice esta pista como una guía para conectar la segunda fase a la primera.

**(DE)** Benutzen Sie diese Spur wie eine Anleitung, um das zweite Stadium an das erste anzuschließen.

**(IT)** Usare questa pista come una guida per collegare la seconda fase al prima.

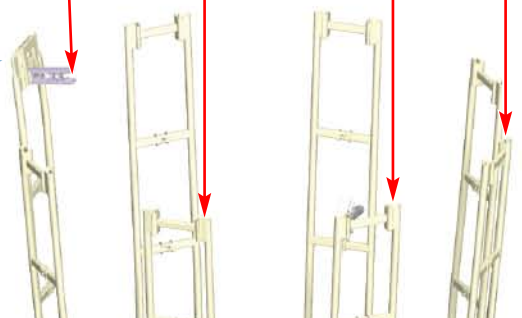
**(PT)** Use esta faixa como um guia para conectar-se a segunda fase para a primeiramente.

**(NL)** Gebruik dit spoor als gids om het tweede stadium met de eerste te verbinden.

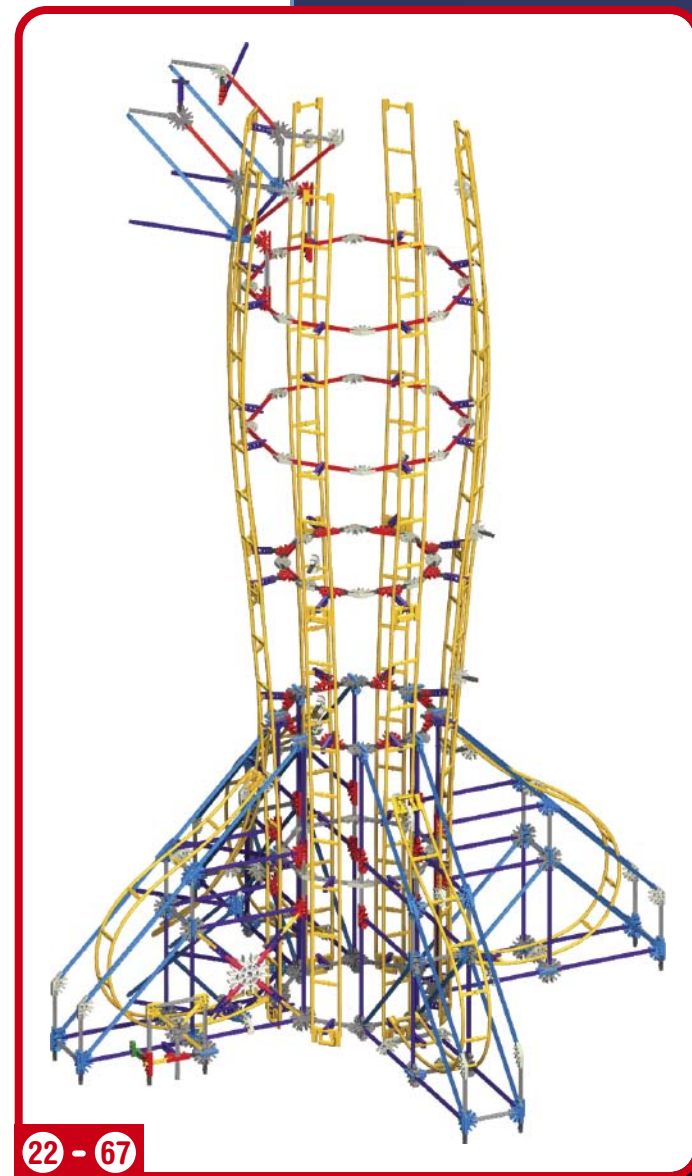


47 - 66

67



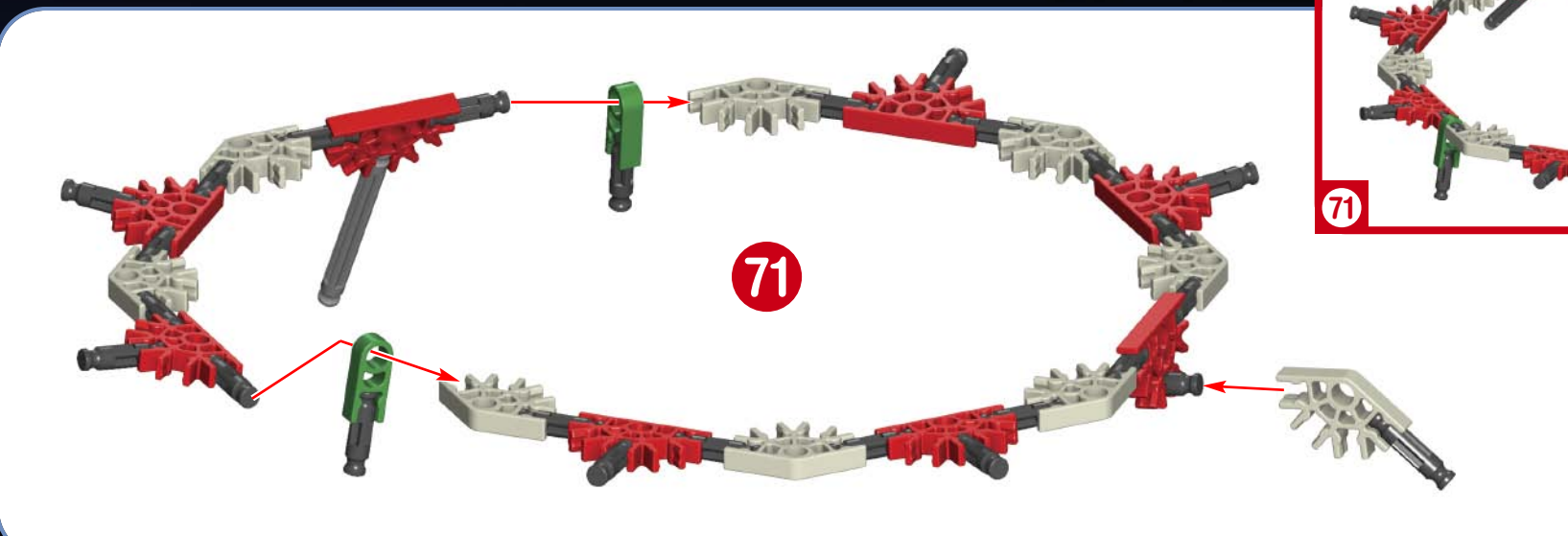
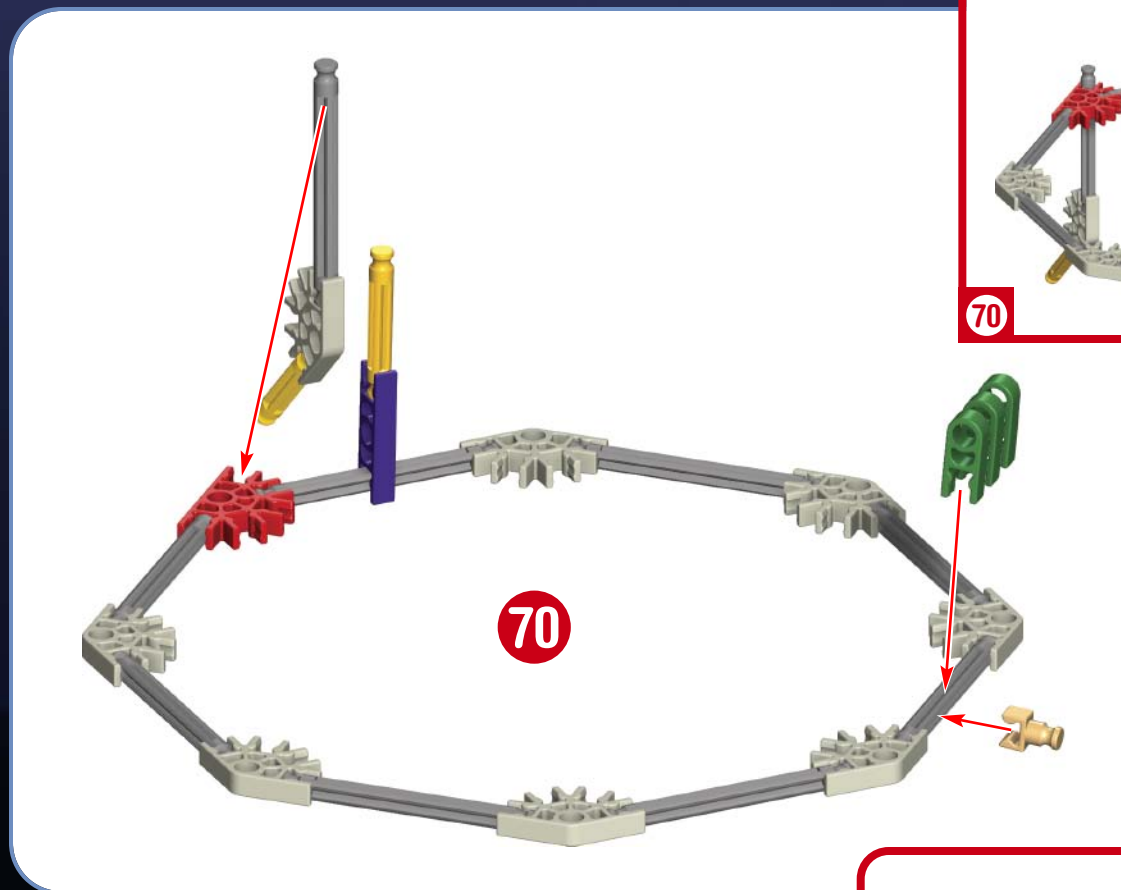
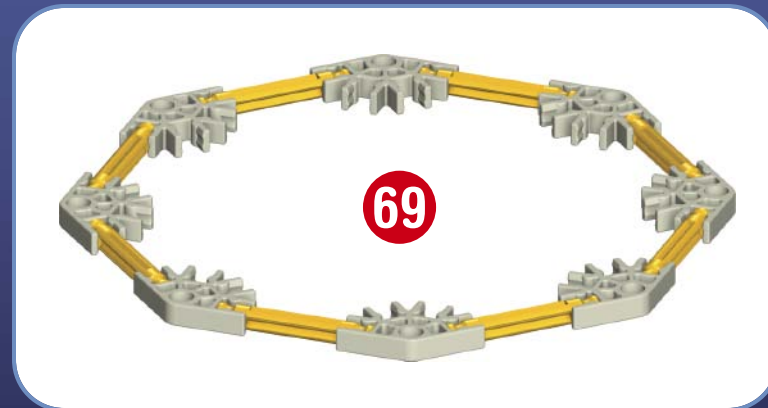
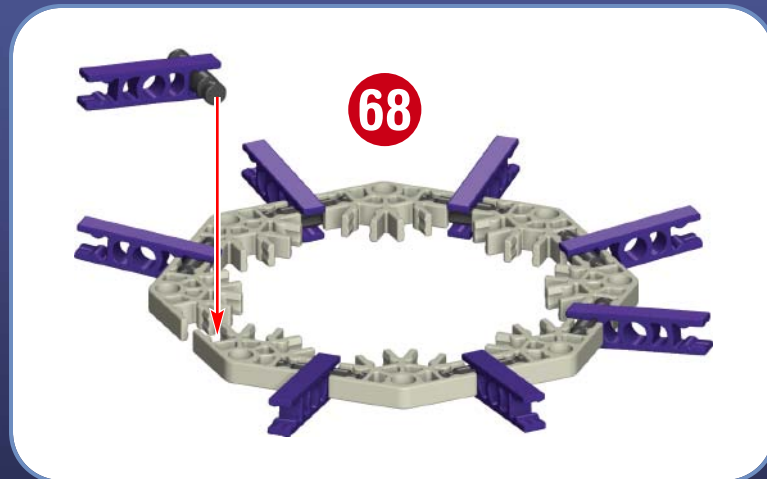
22 - 46

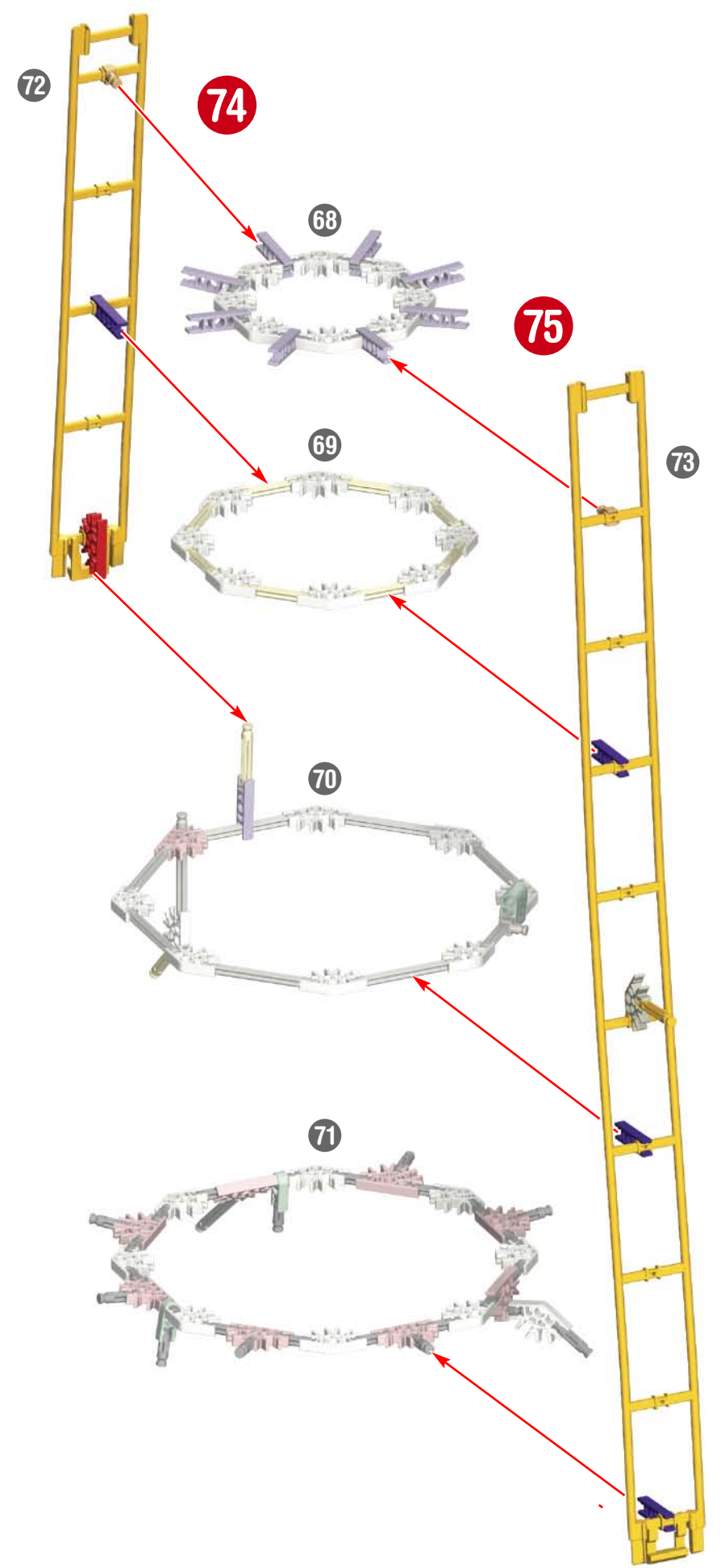
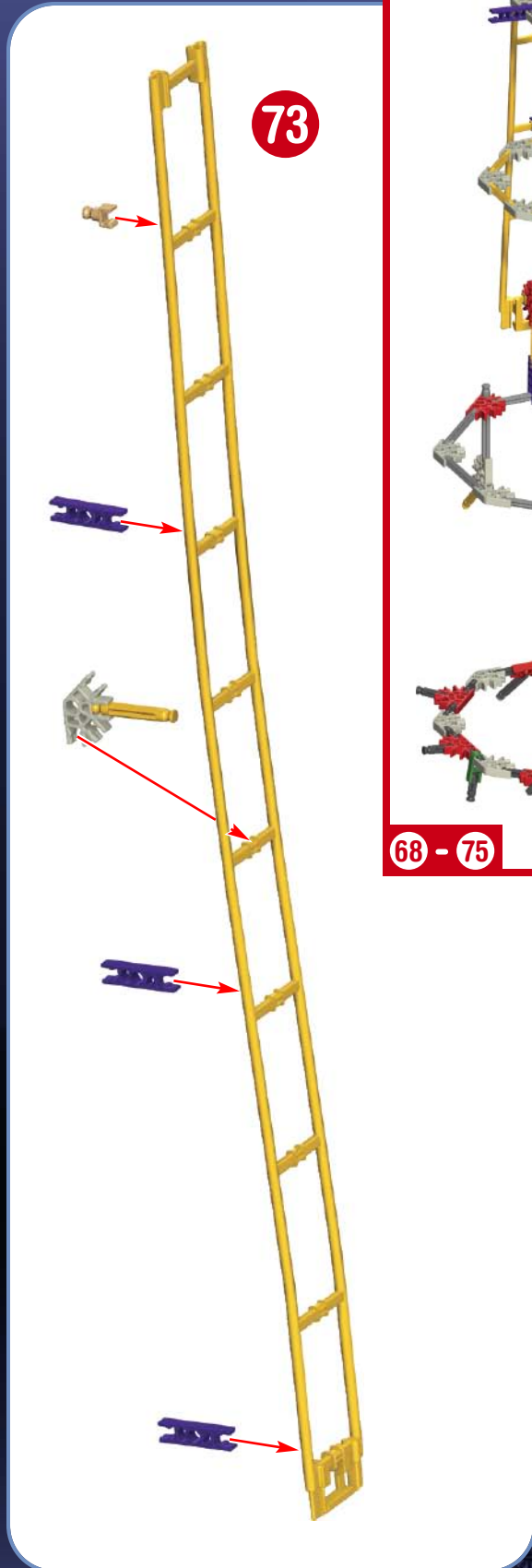
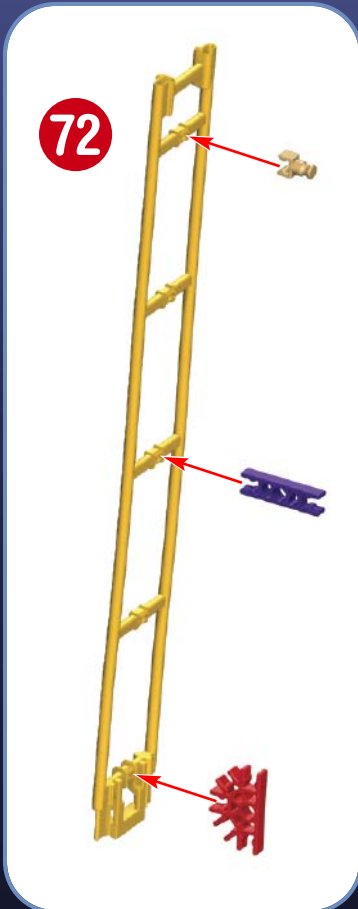


22 - 67



EN **ROCKET - 3rd Stage**  
FR **FUSÉE - Troisième**  
**étape**





76



77



68 - 79



78



68 - 75



79

77

80



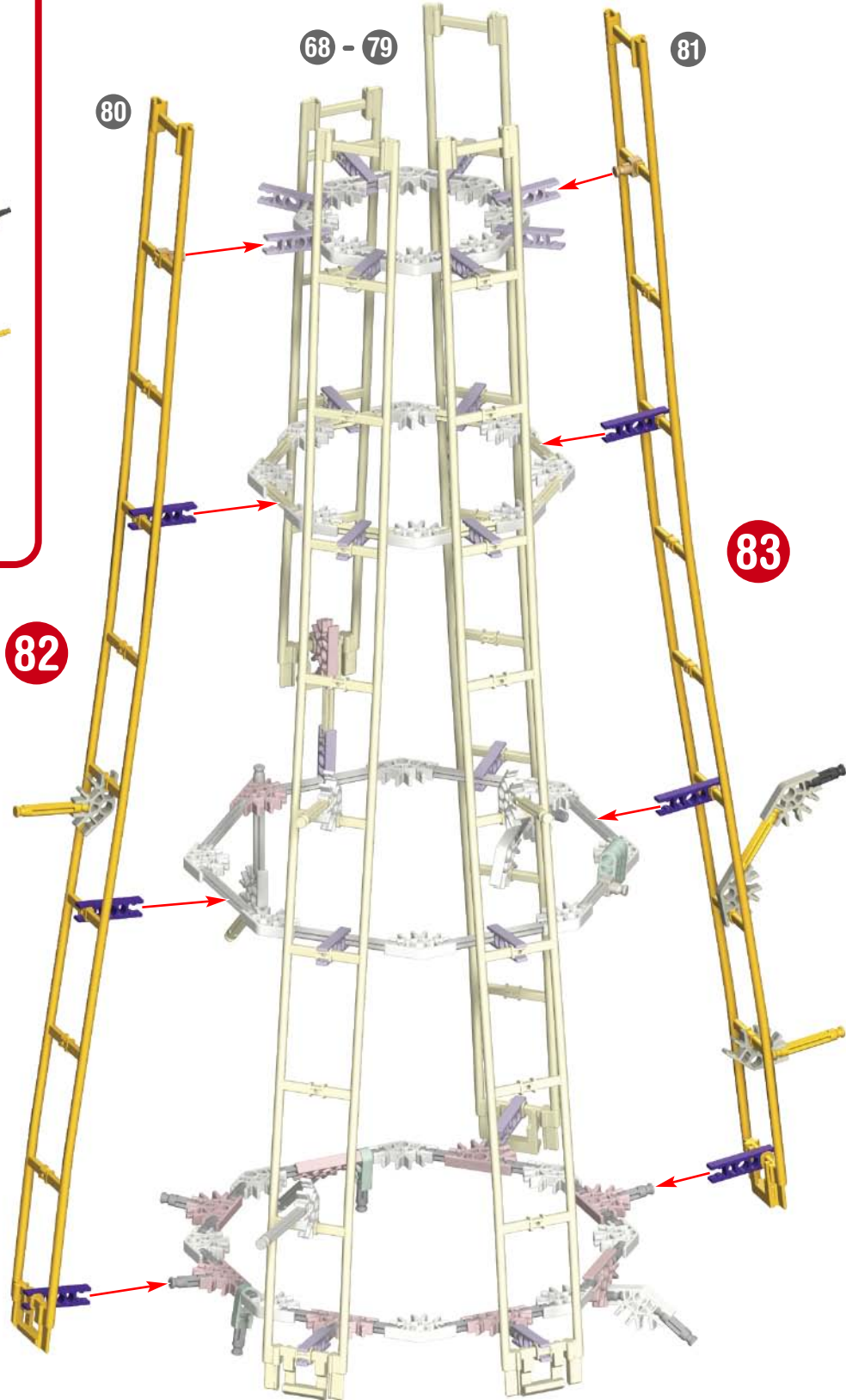
81



68 - 83

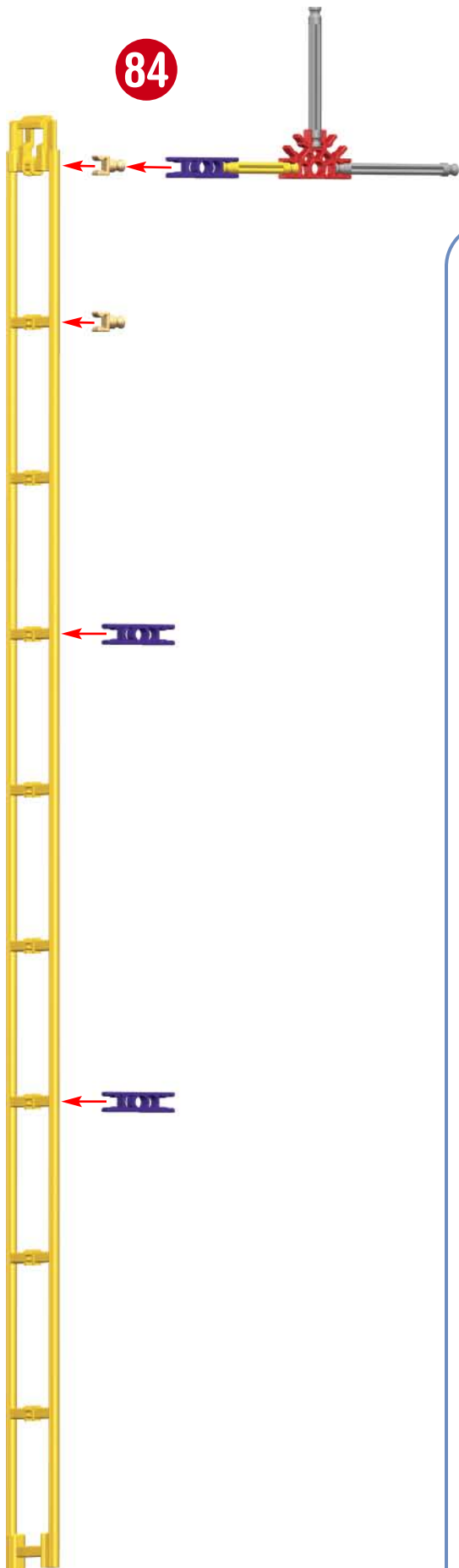


82



83

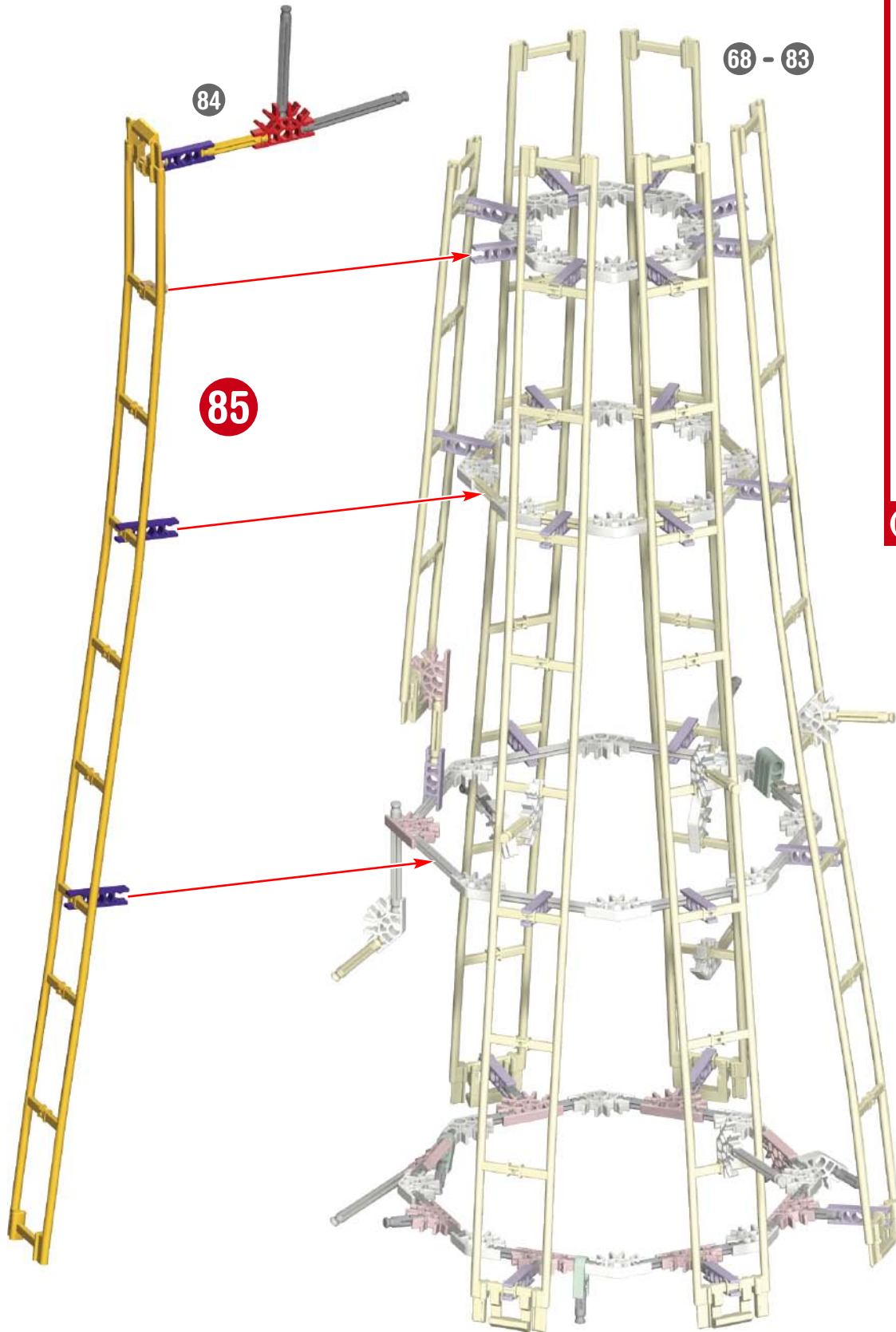
84



84

85

68 - 83



68 - 85

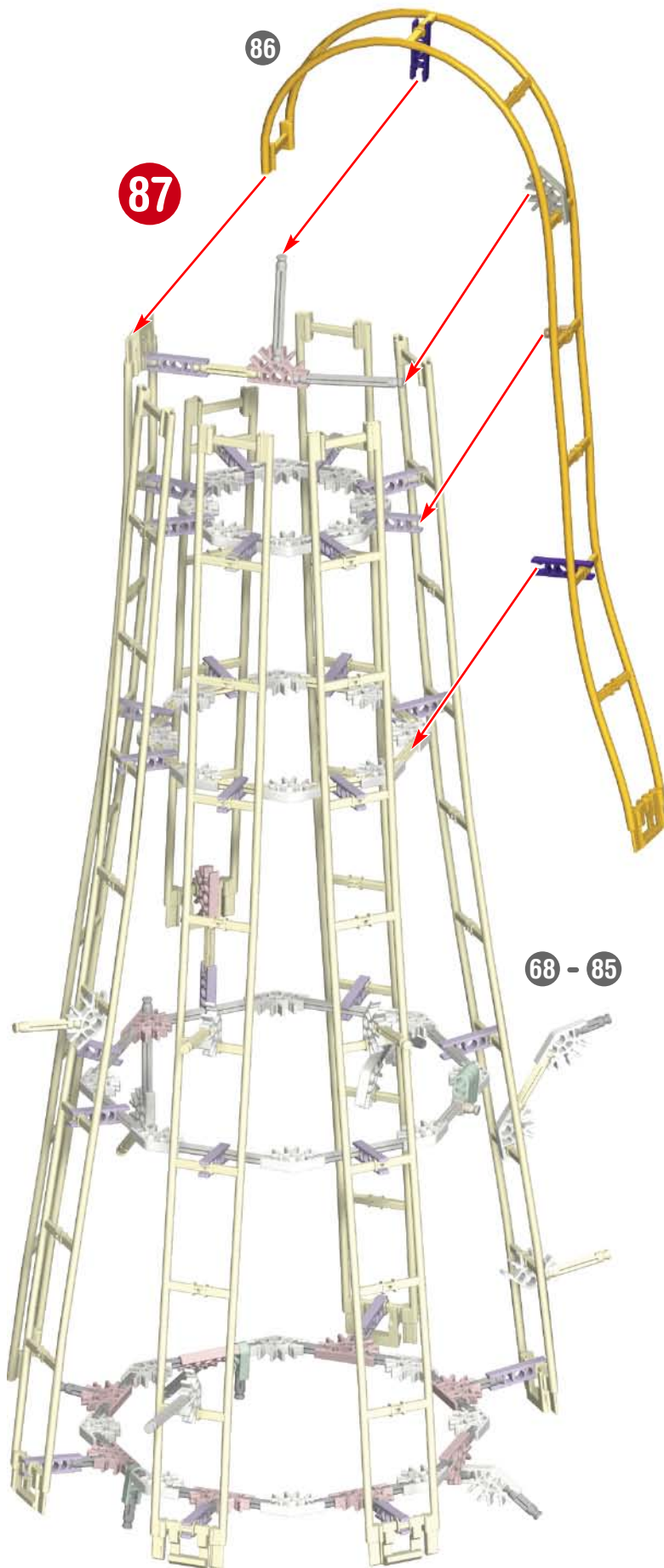


86



86

87



68 - 85



68 - 87



88



68 - 87

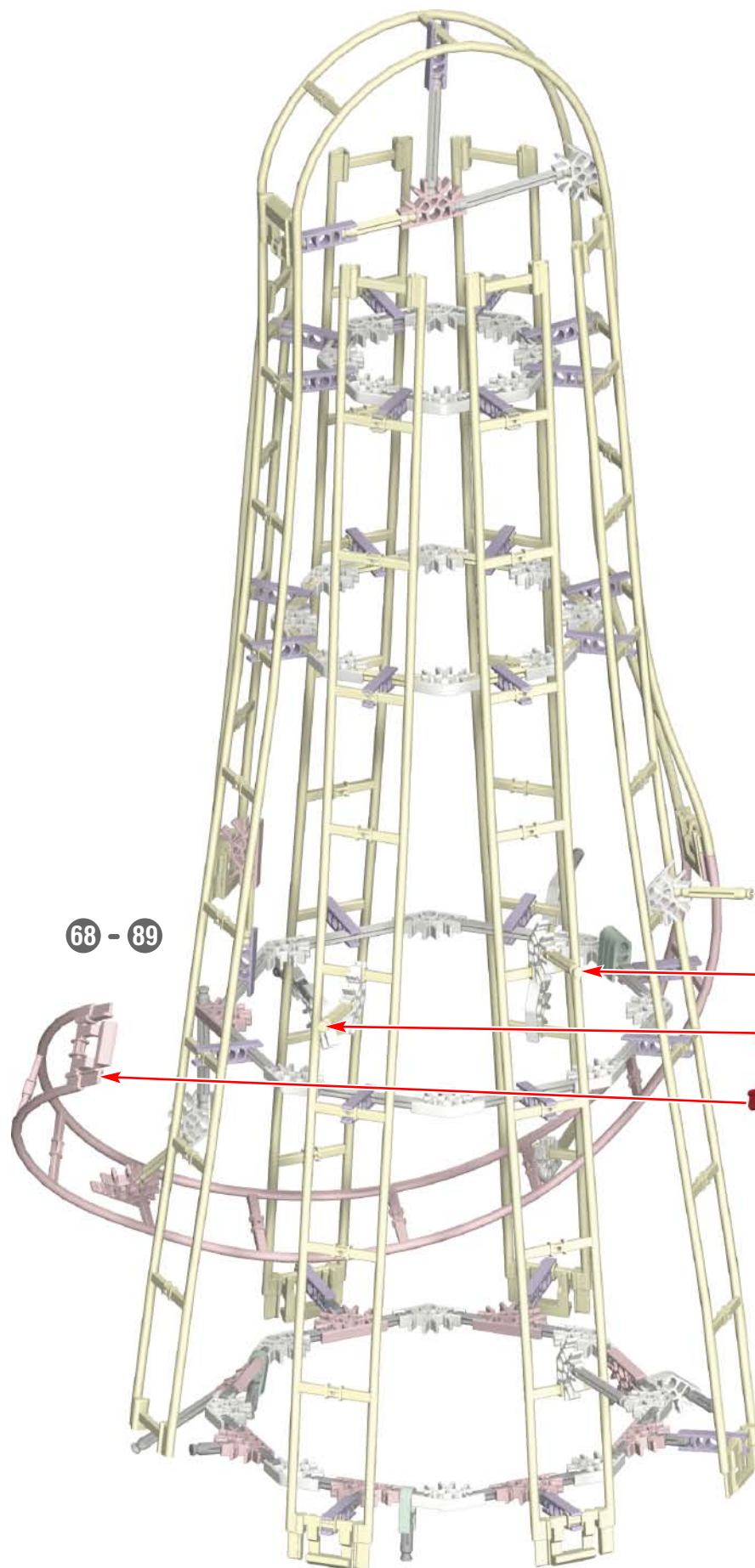
89

88



68 - 89

90



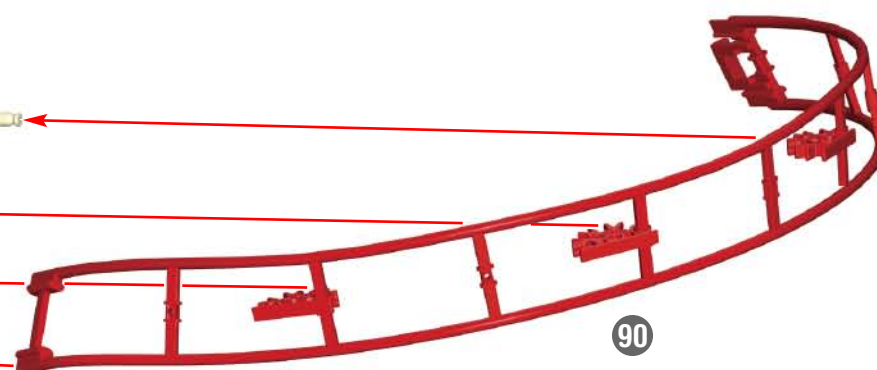
EN **ROCKET - 3rd Stage**

FR **FUSÉE - Troisième étape**



68 - 91

68 - 89



90

91

**(EN)** Use this track as a guide to connect the 3rd stage to the 2nd.

**(FR)** Employer cette piste comme guide pour relier la troisième étape à la deuxième étape.

**(ES)** Utilice esta pista como una guía para conectar la tercera fase a la segunda.

**(DE)** Benutzen Sie diese Spur wie eine Anleitung, um das dritte Stadium an das zweite anzuschließen.

**(IT)** Usare questa pista come una guida per collegare la terza fase al seconda.

**(PT)** Use esta faixa como um guia para conectar-se a terceira fase para a segunda.

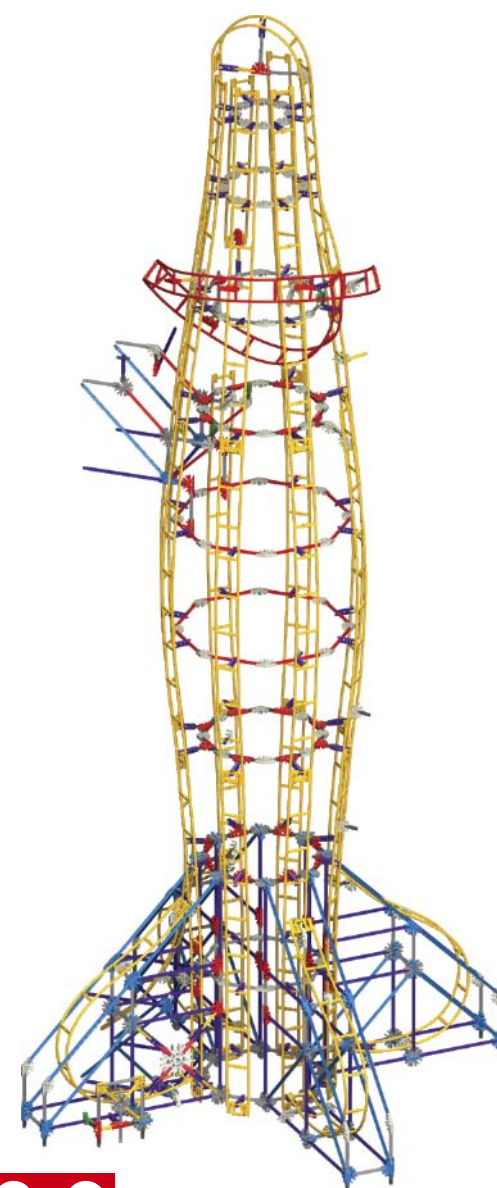
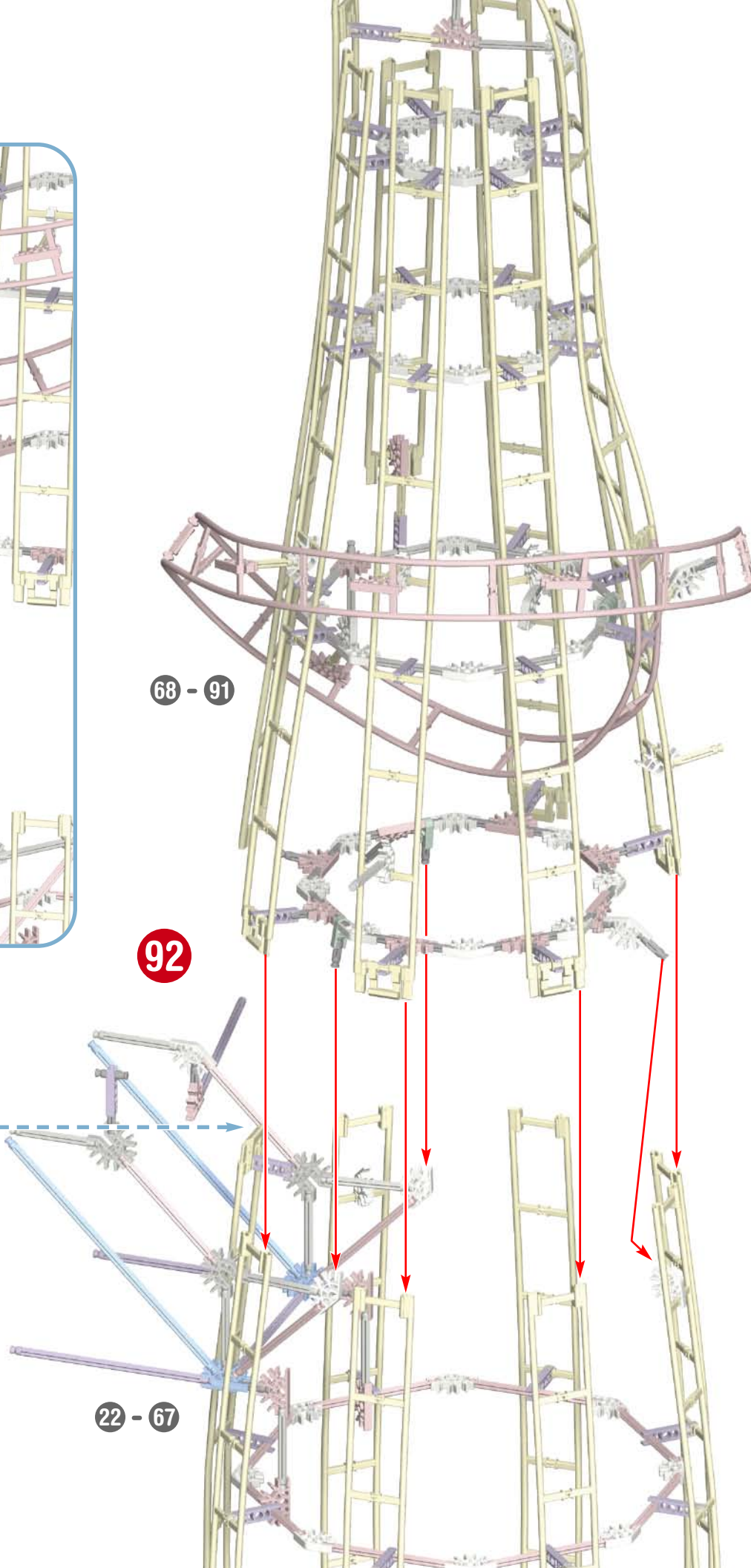
**(NL)** Gebruik dit spoor als gids om het derde stadium met de tweede te verbinden.



68 - 91

92

22 - 67

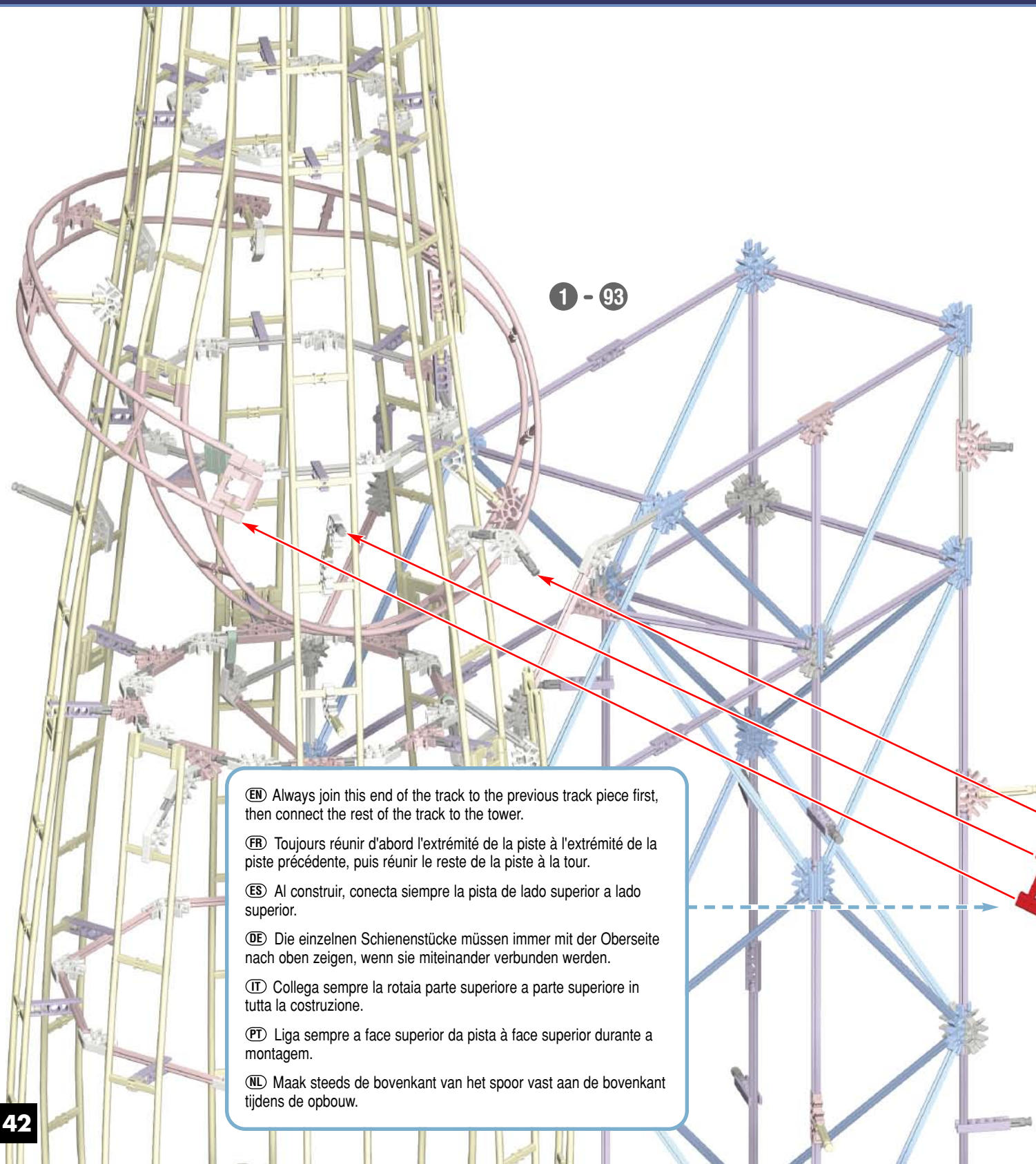


22 - 92





94



1 - 93

**(EN)** Always join this end of the track to the previous track piece first, then connect the rest of the track to the tower.

**(FR)** Toujours réunir d'abord l'extrémité de la piste à l'extrémité de la piste précédente, puis réunir le reste de la piste à la tour.

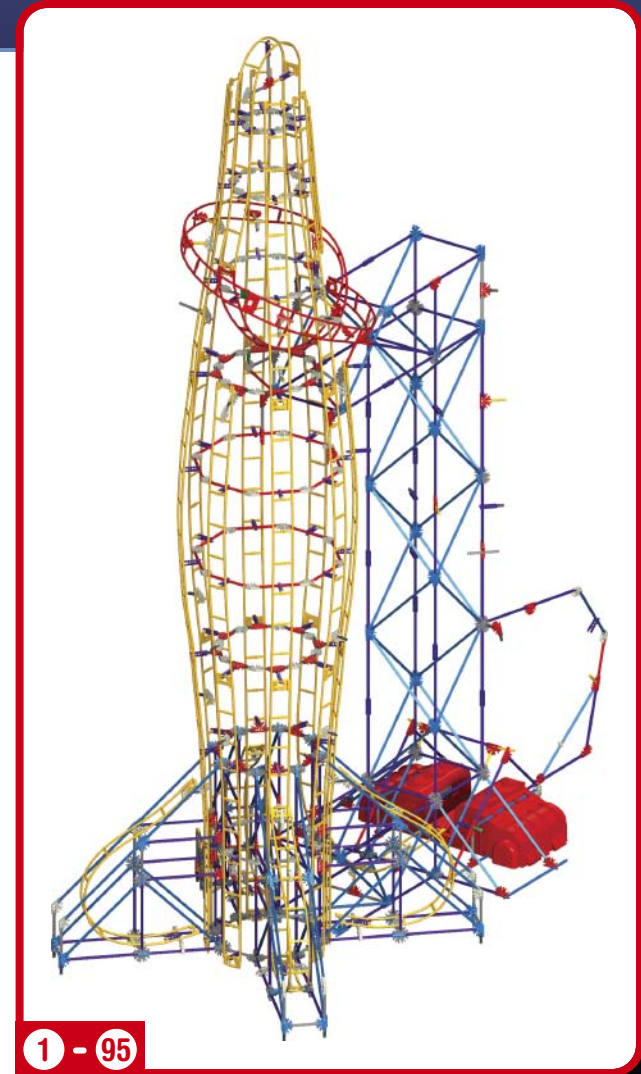
**(ES)** Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior.

**(DE)** Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden.

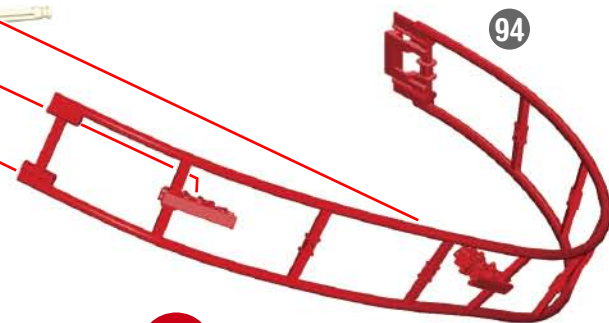
**(IT)** Collega sempre la rotaia parte superiore a parte superiore in tutta la costruzione.

**(PT)** Liga sempre a face superior da pista à face superior durante a montagem.

**(NL)** Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw.



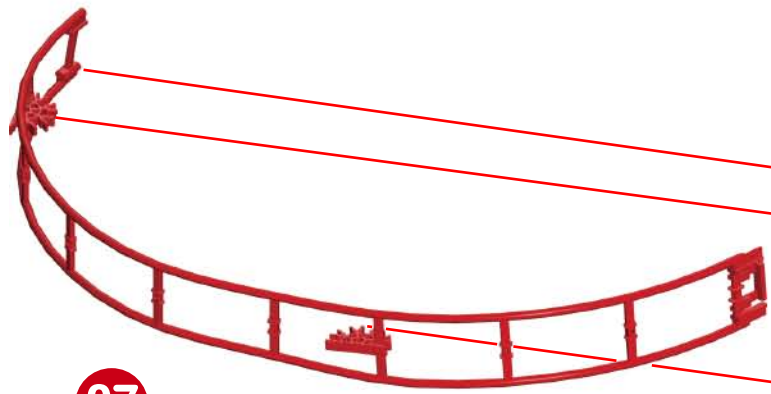
1 - 95



95

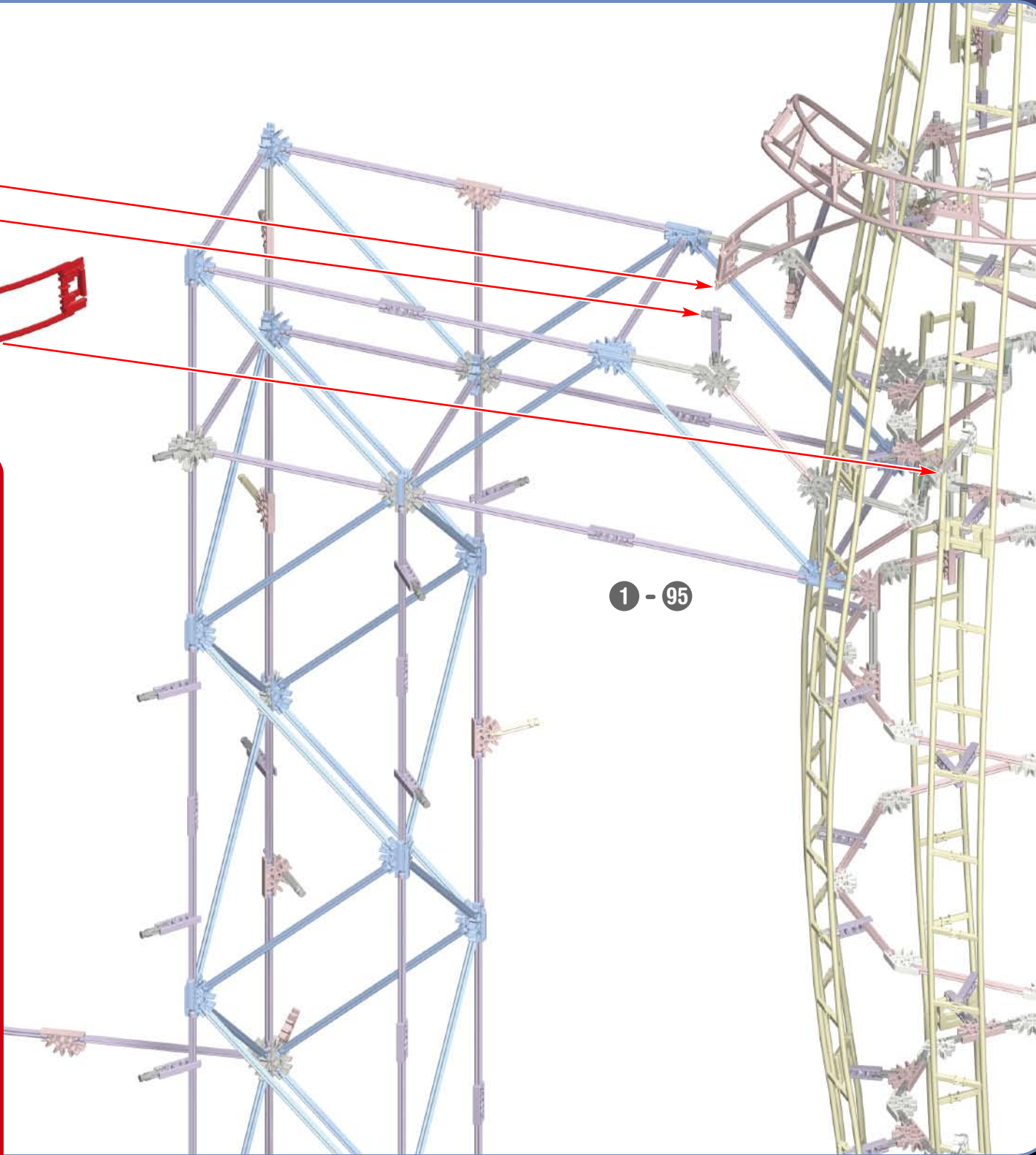


96

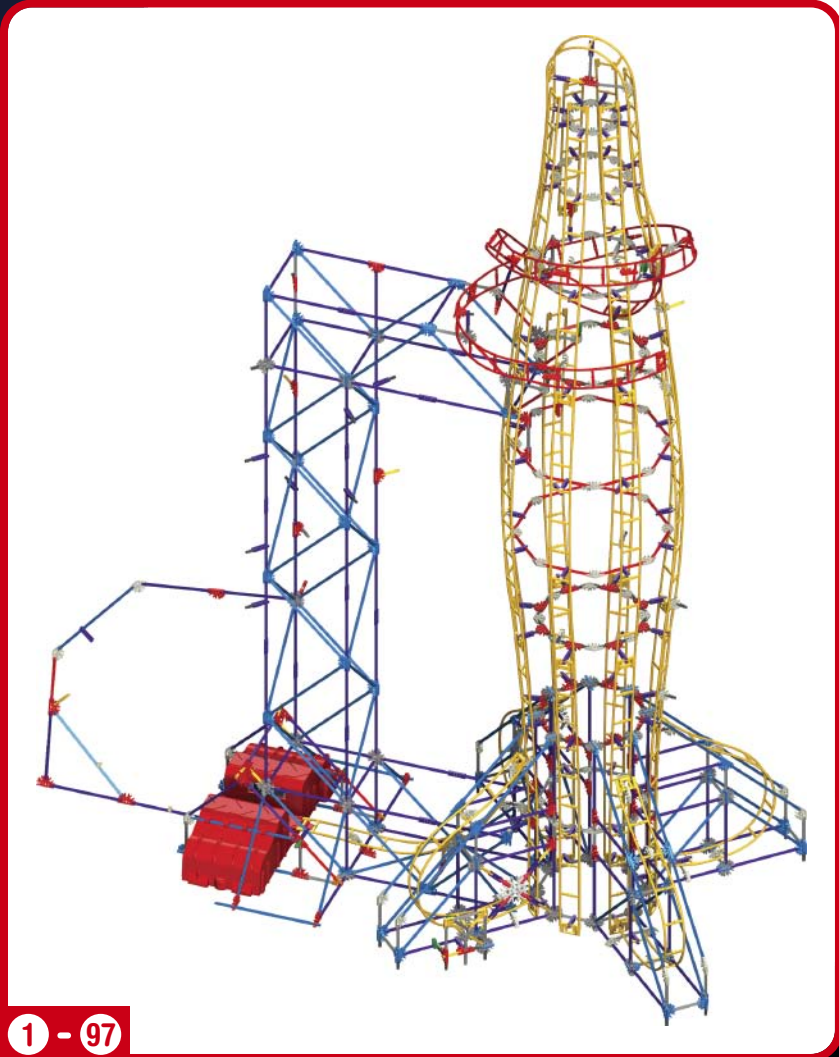


97

96



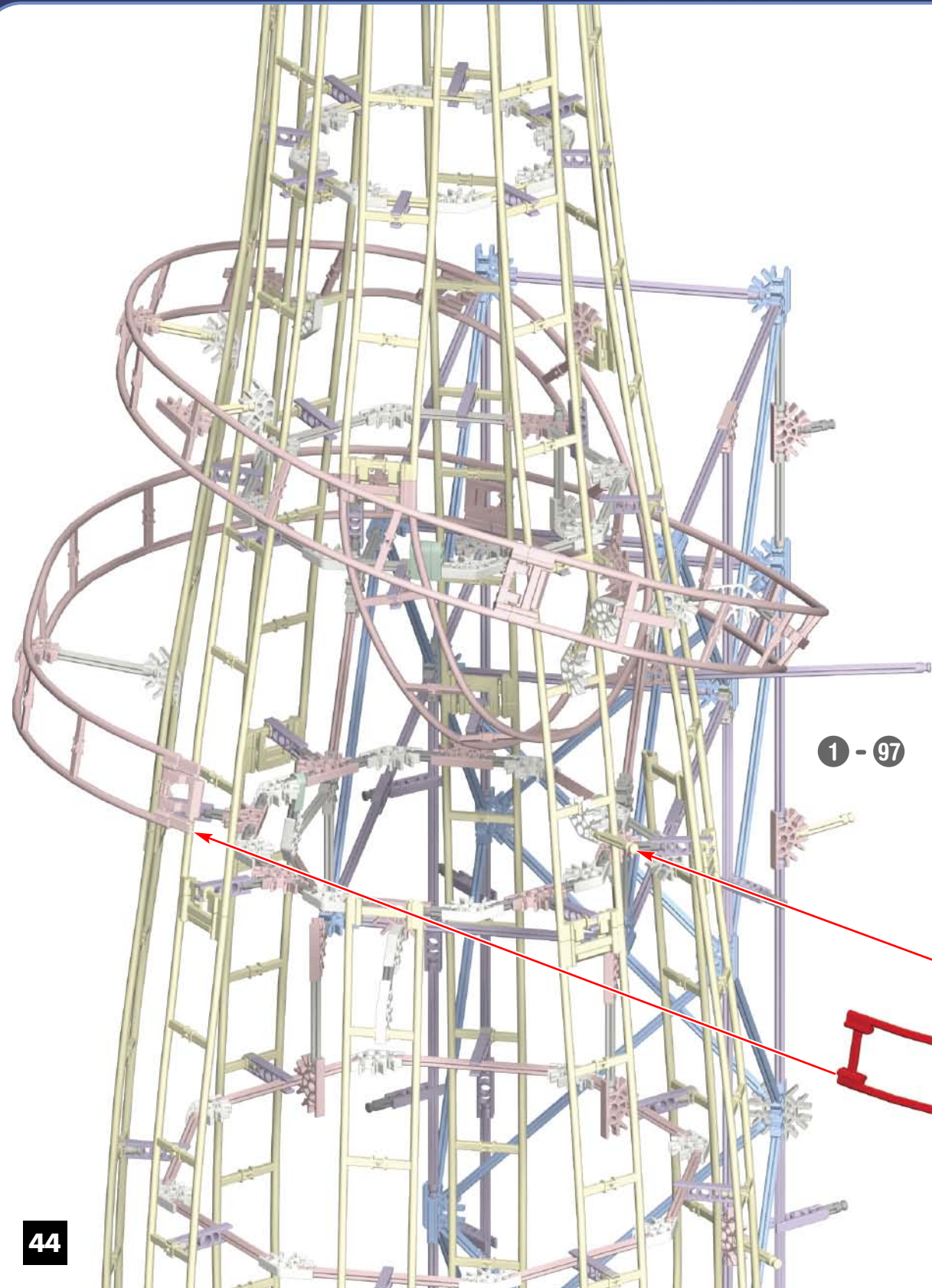
1 - 95



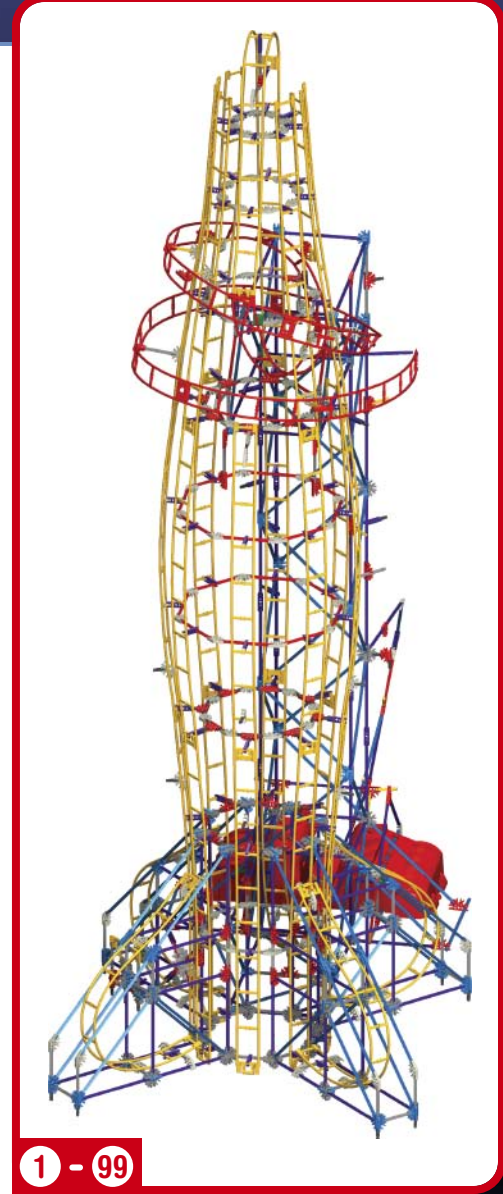
1 - 97



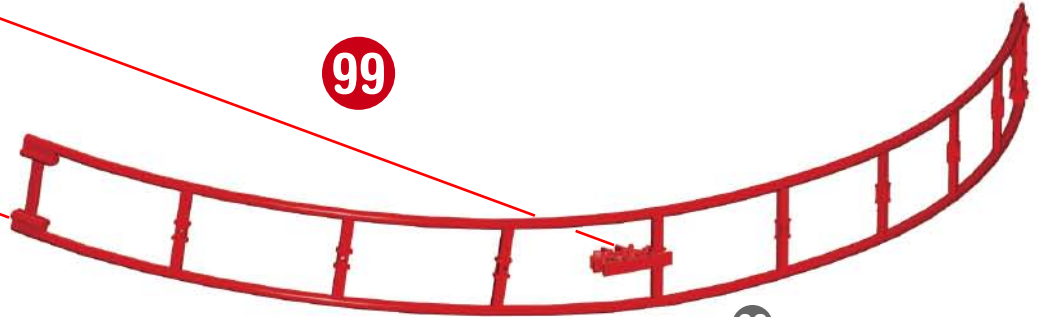
98



1 - 97

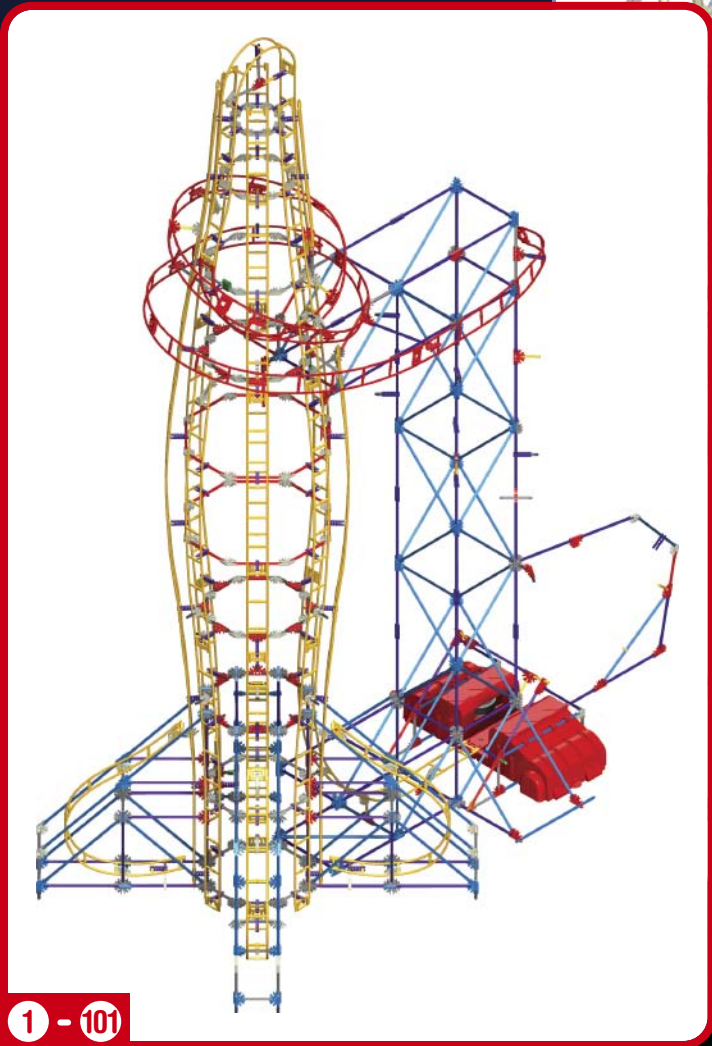
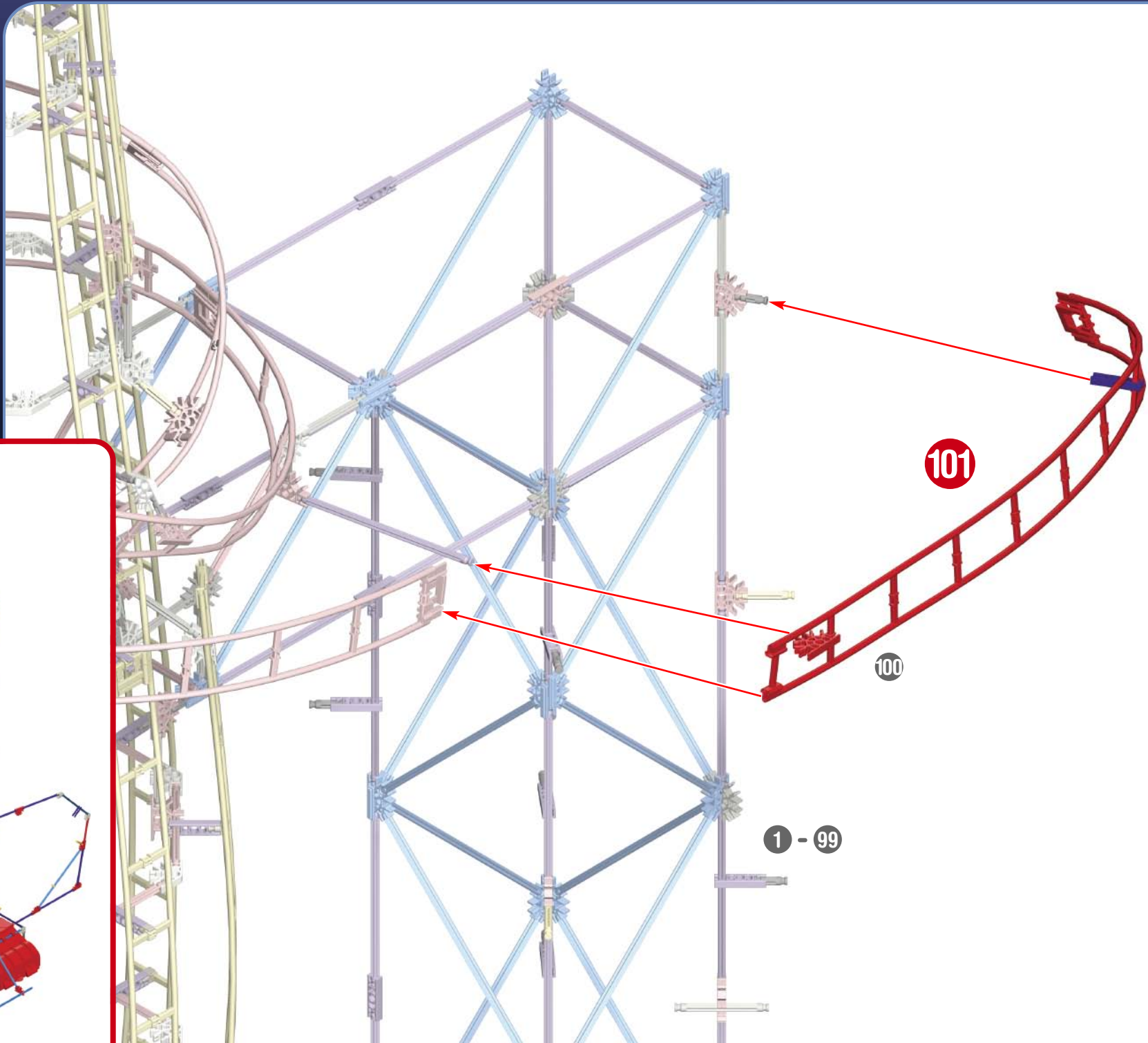
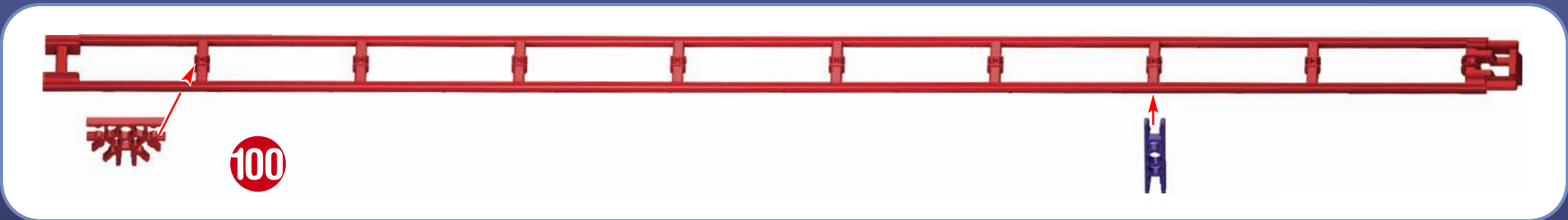


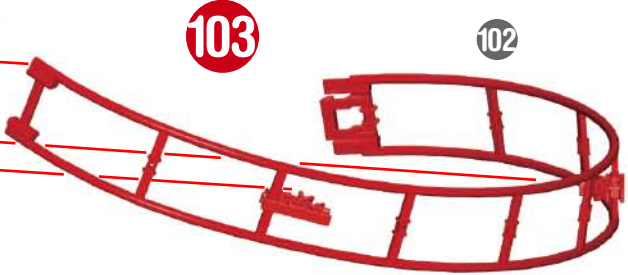
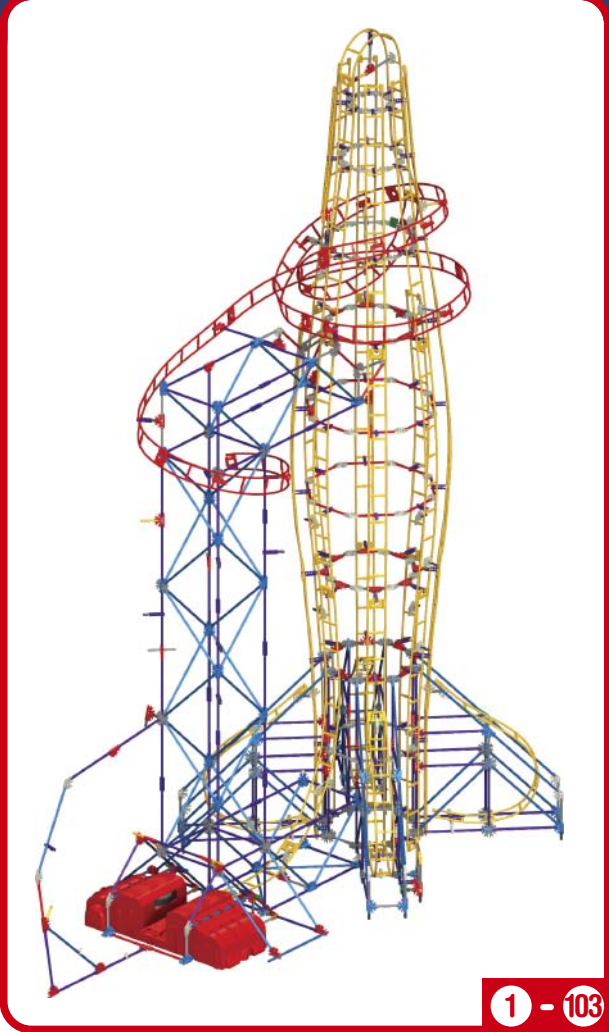
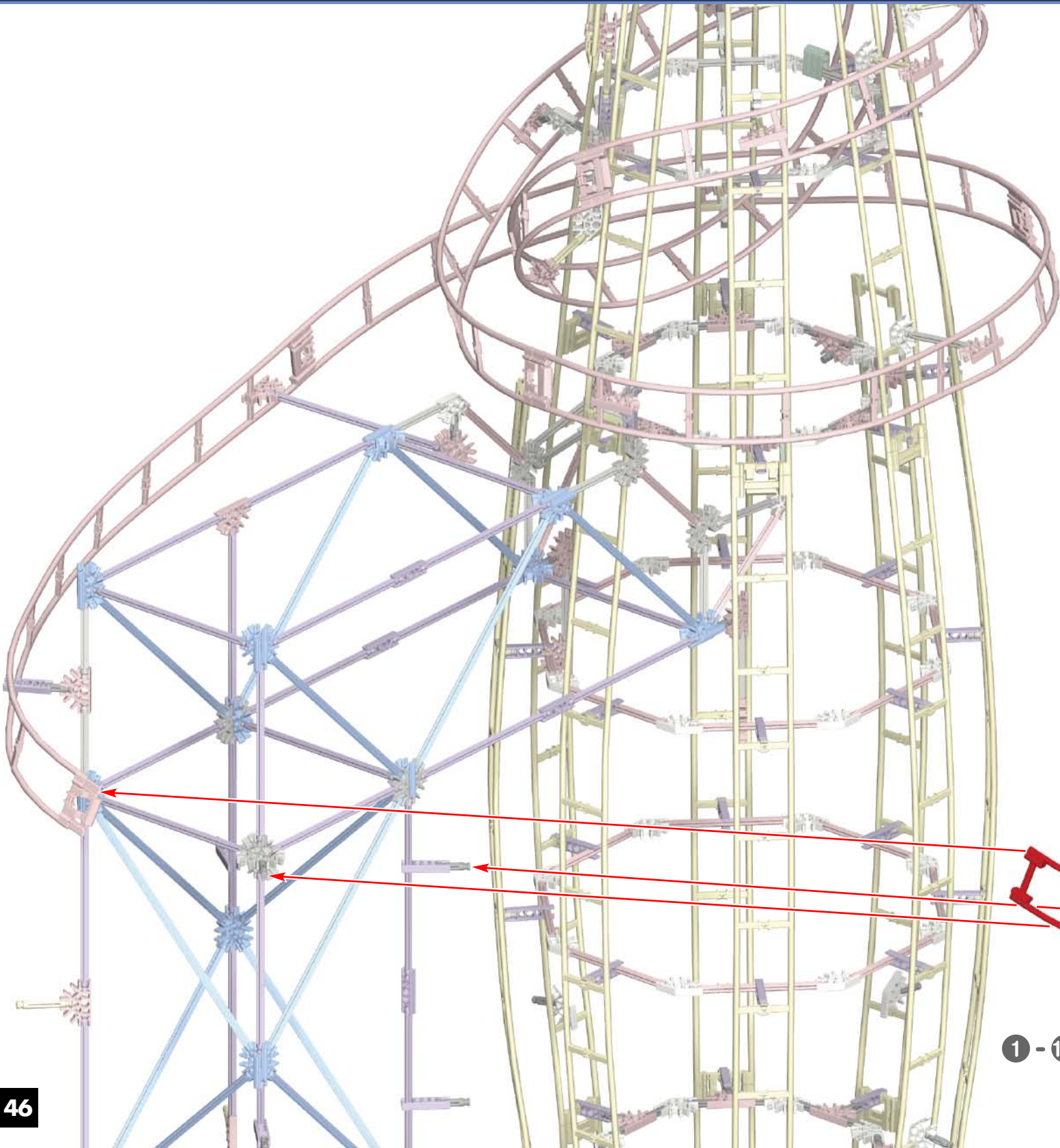
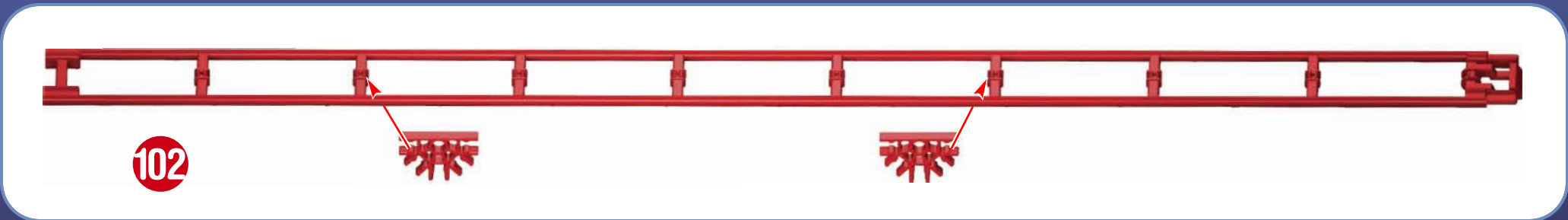
1 - 99



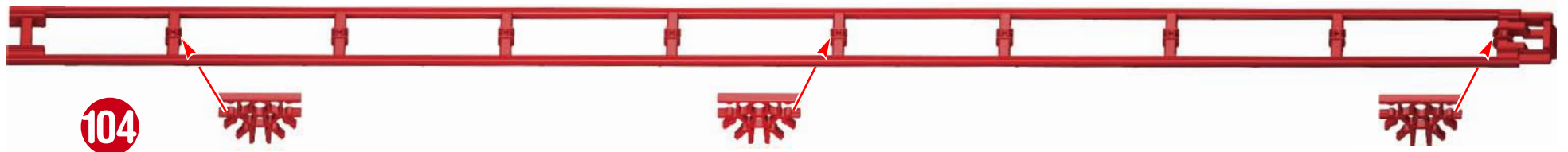
99

98

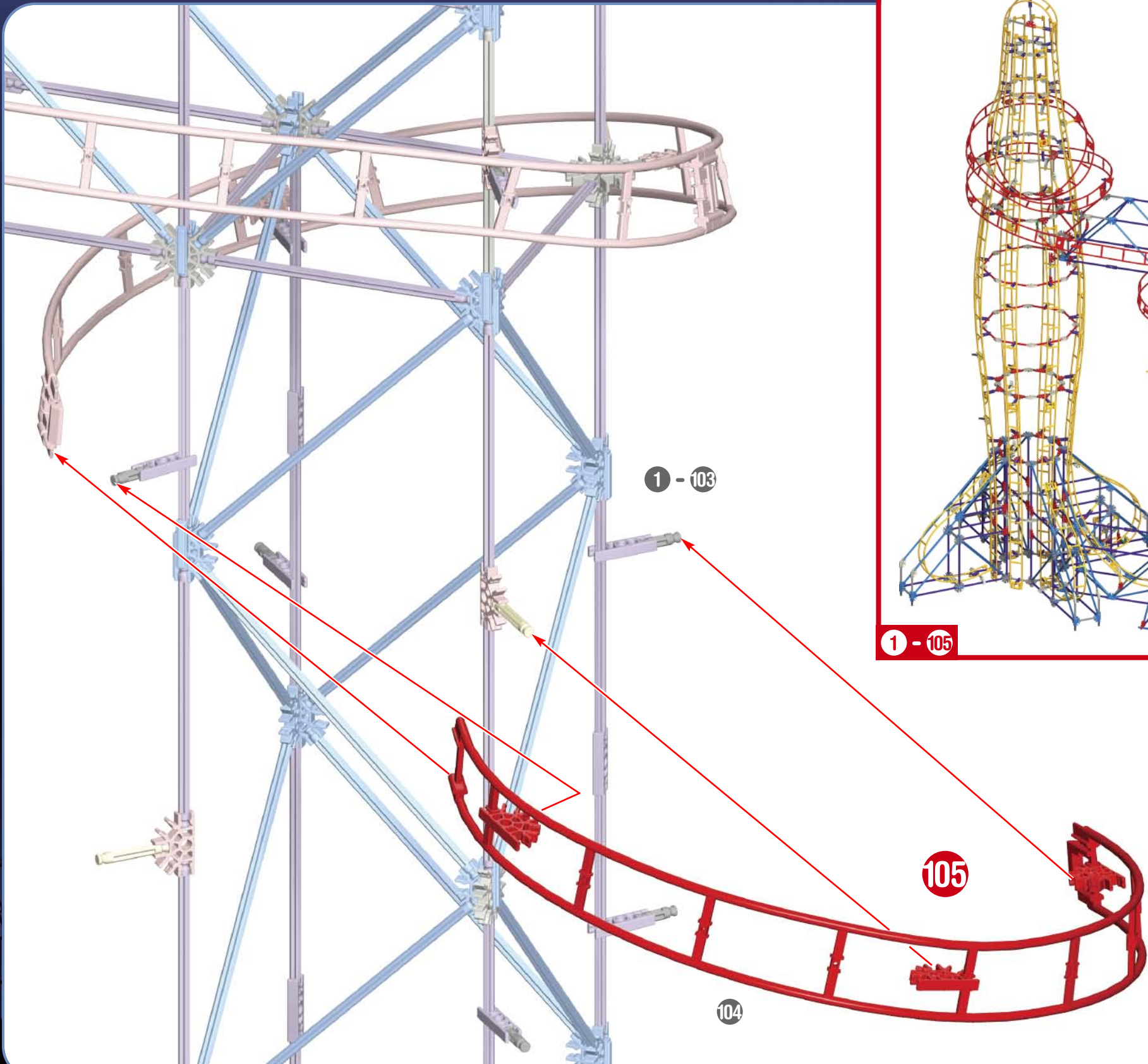




1 - 101



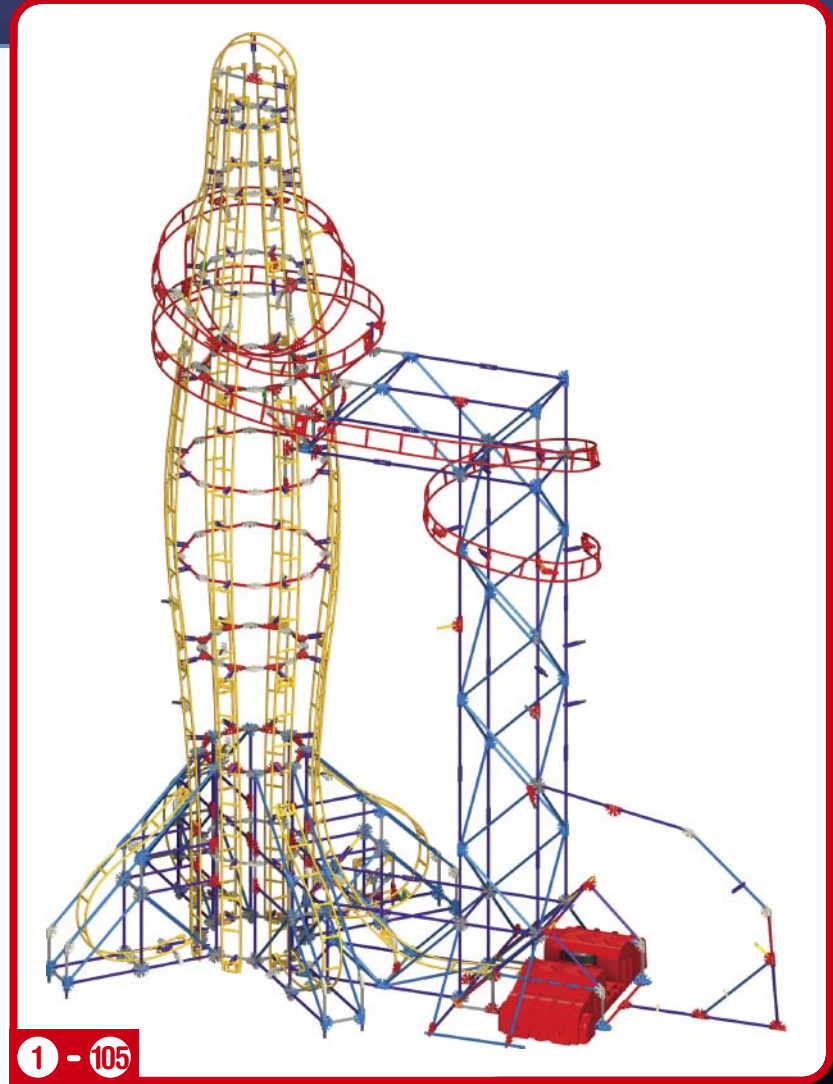
104



1 - 103

104

105

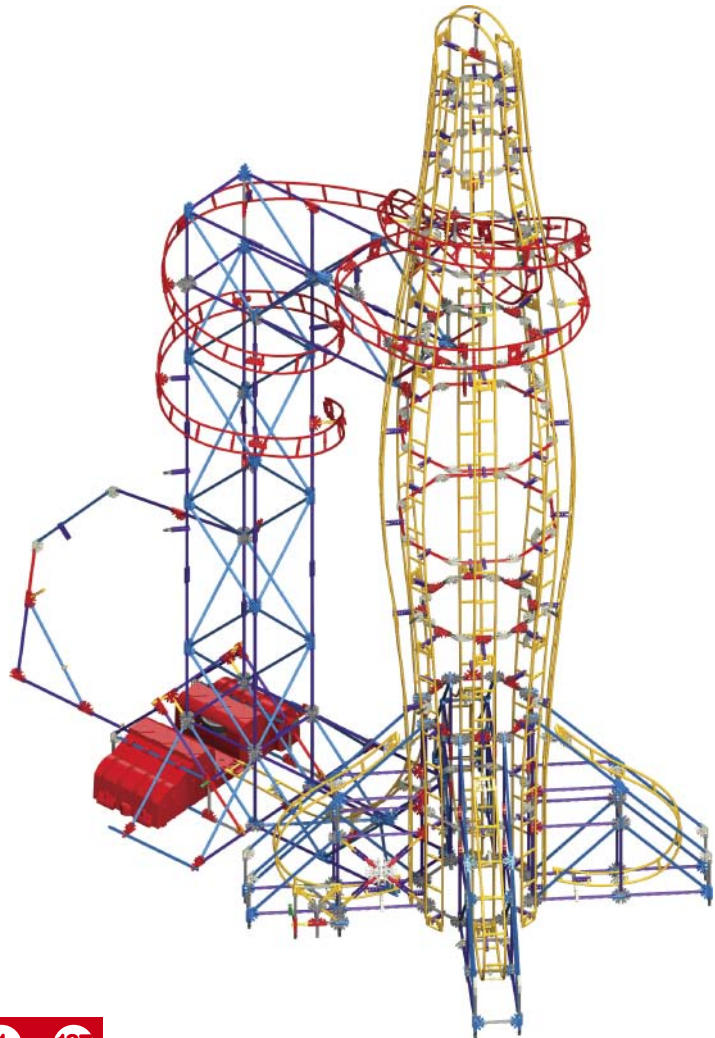


1 - 105

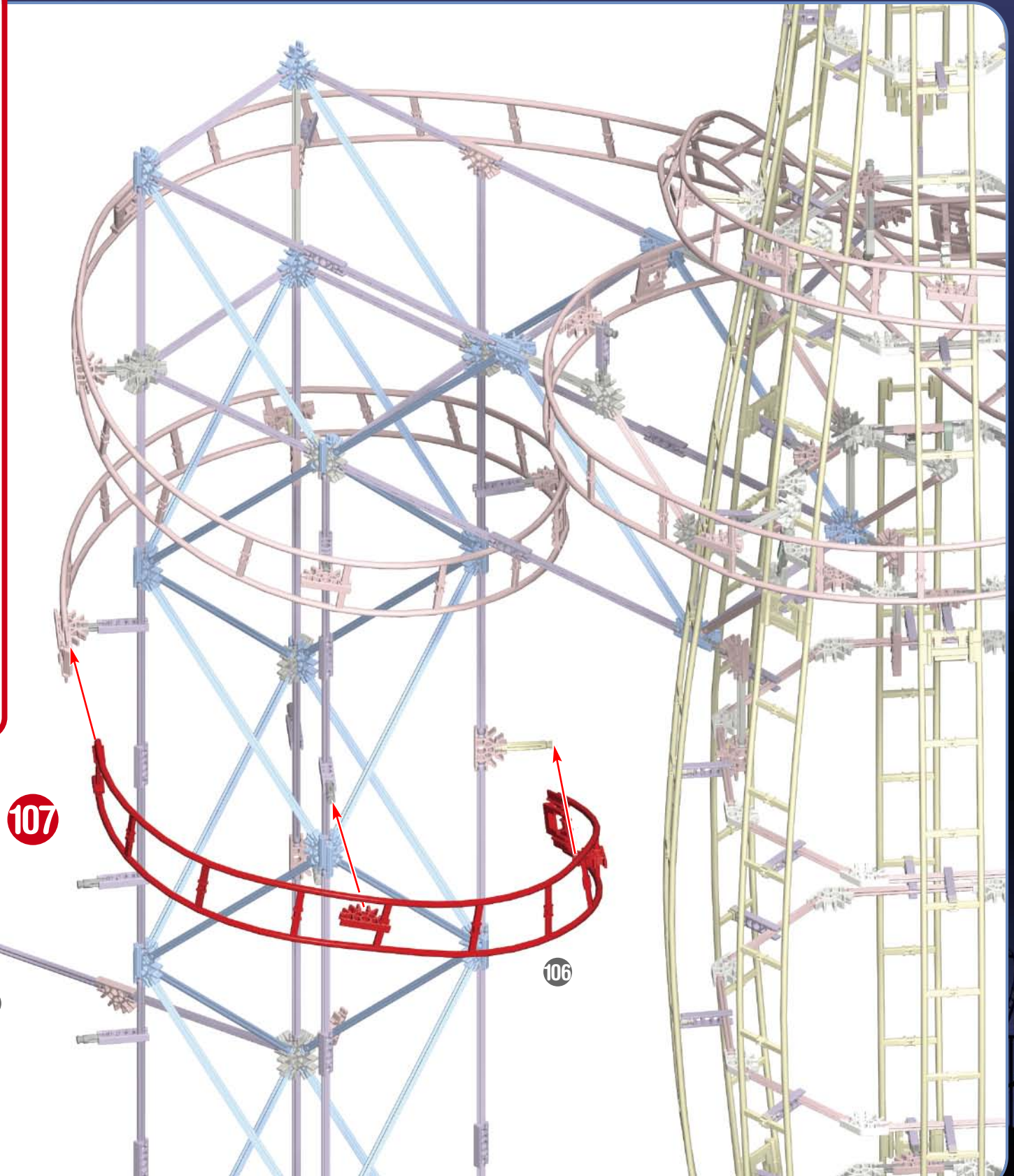




106



1 - 107



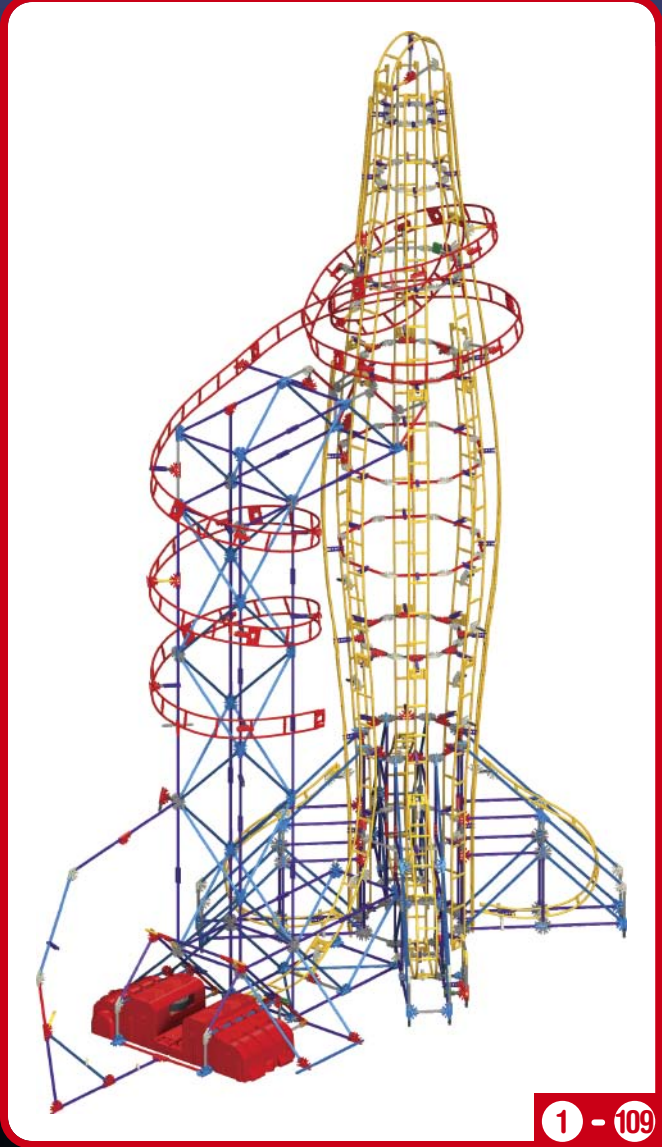
107

106

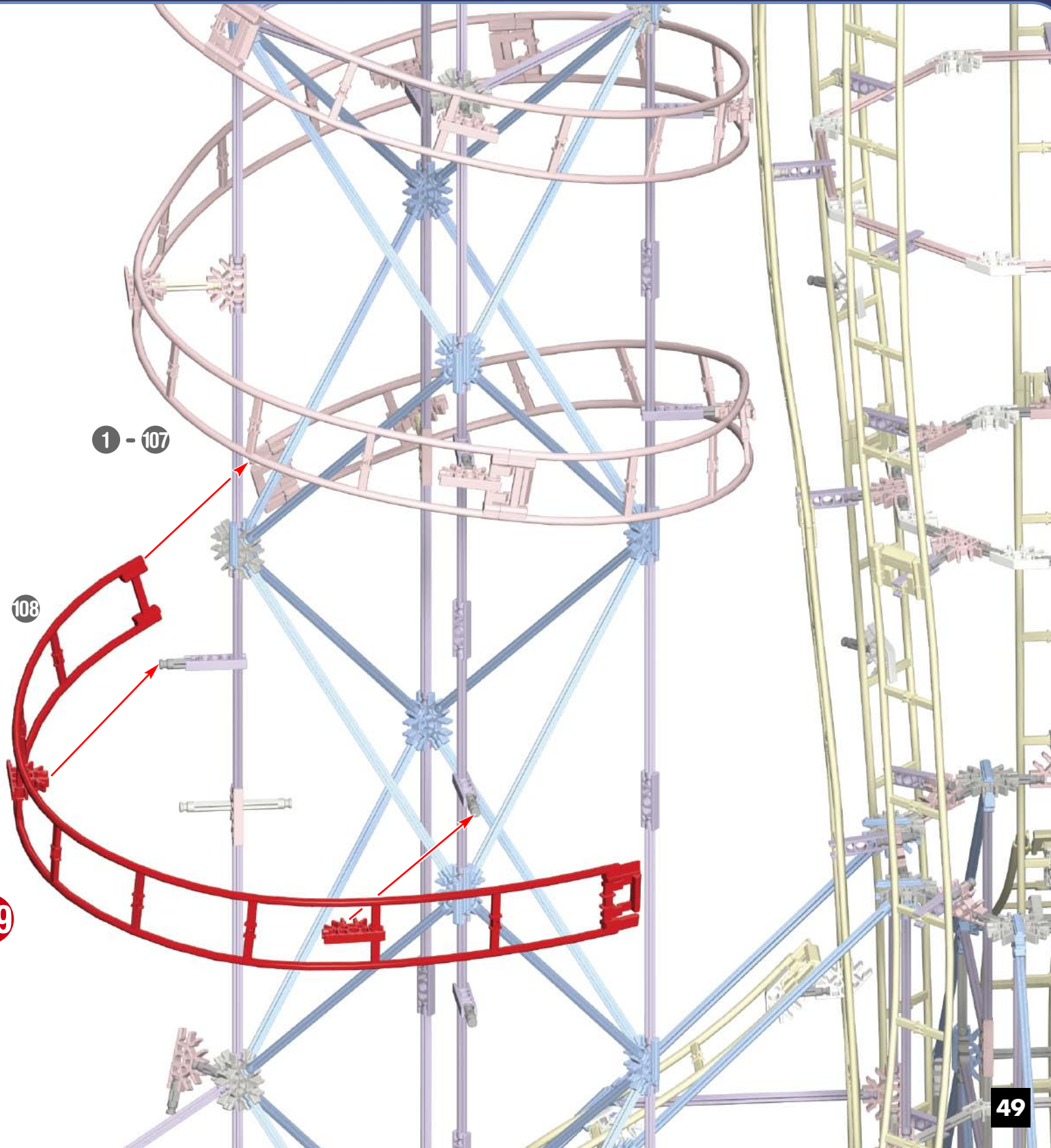
1 - 105



108



1 - 109



1 - 107

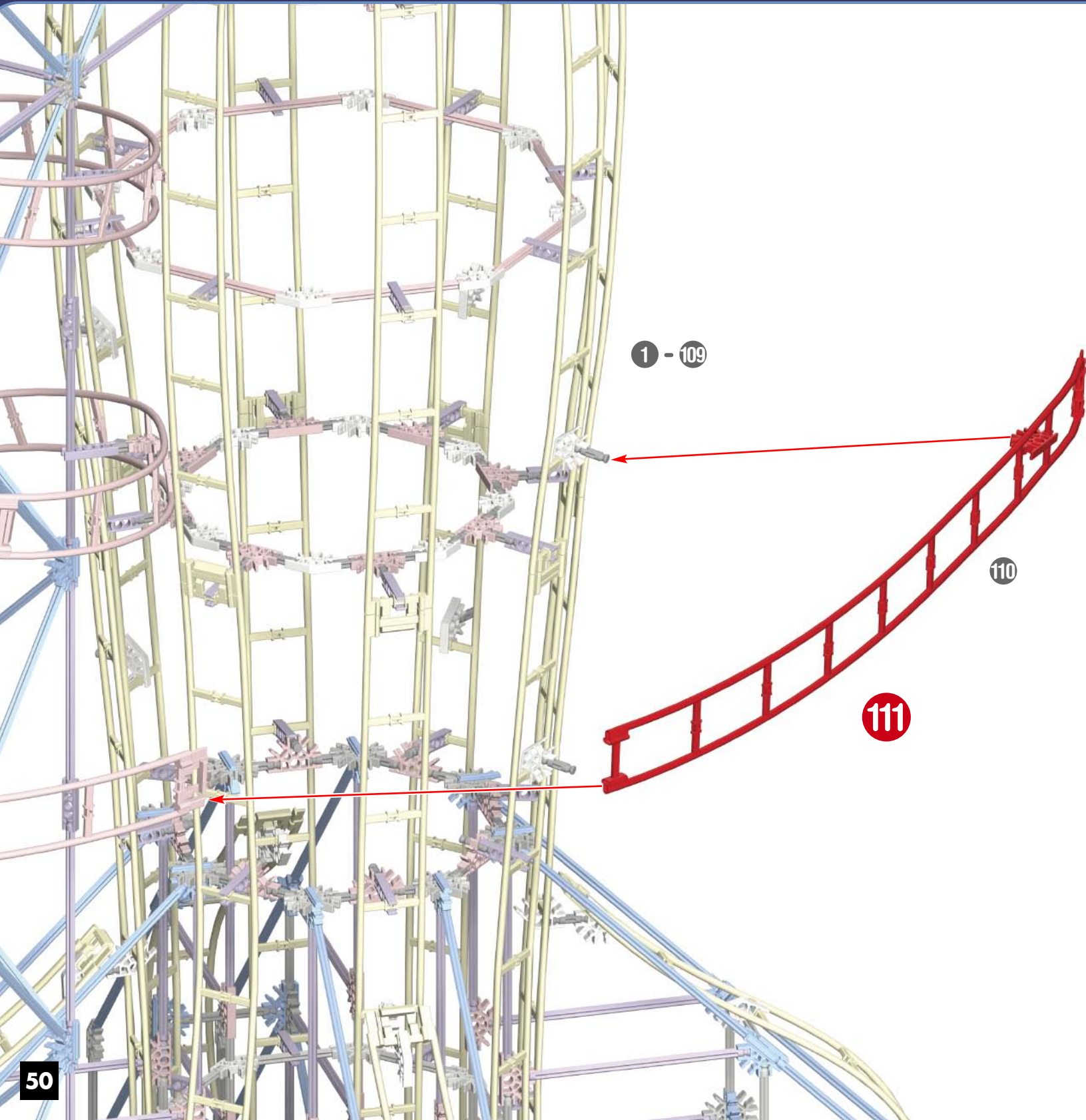
108

109





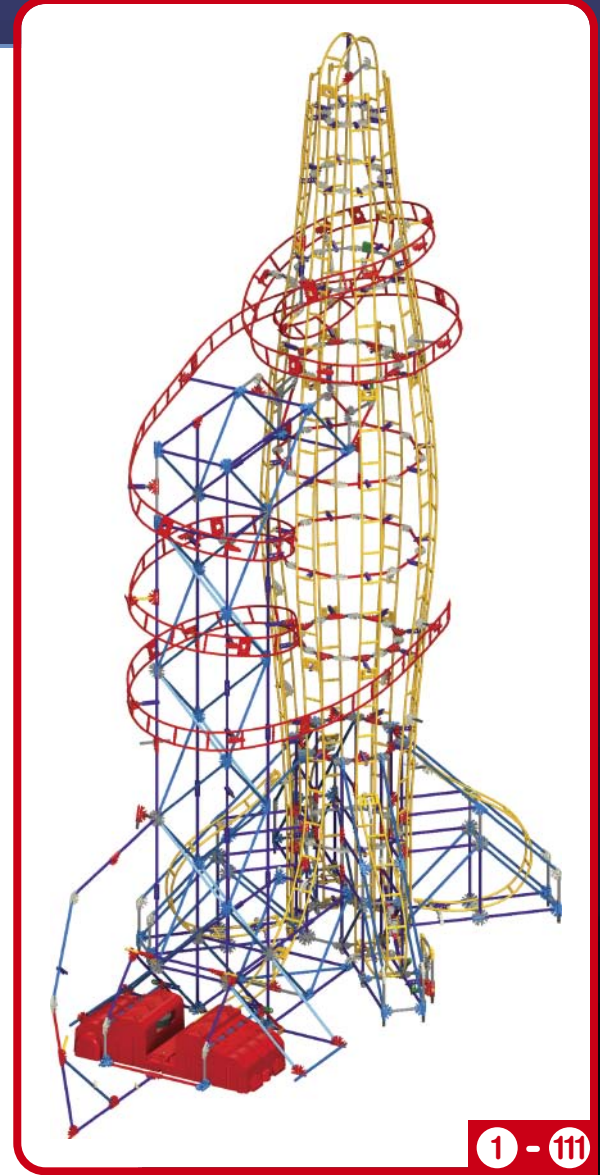
110



1 - 109

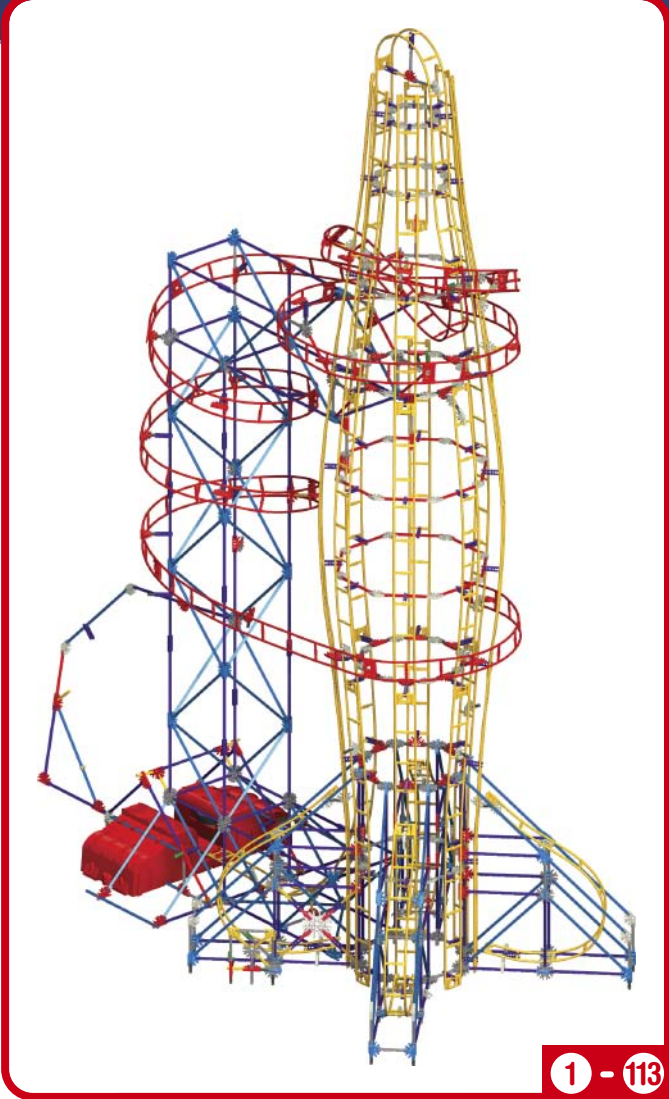
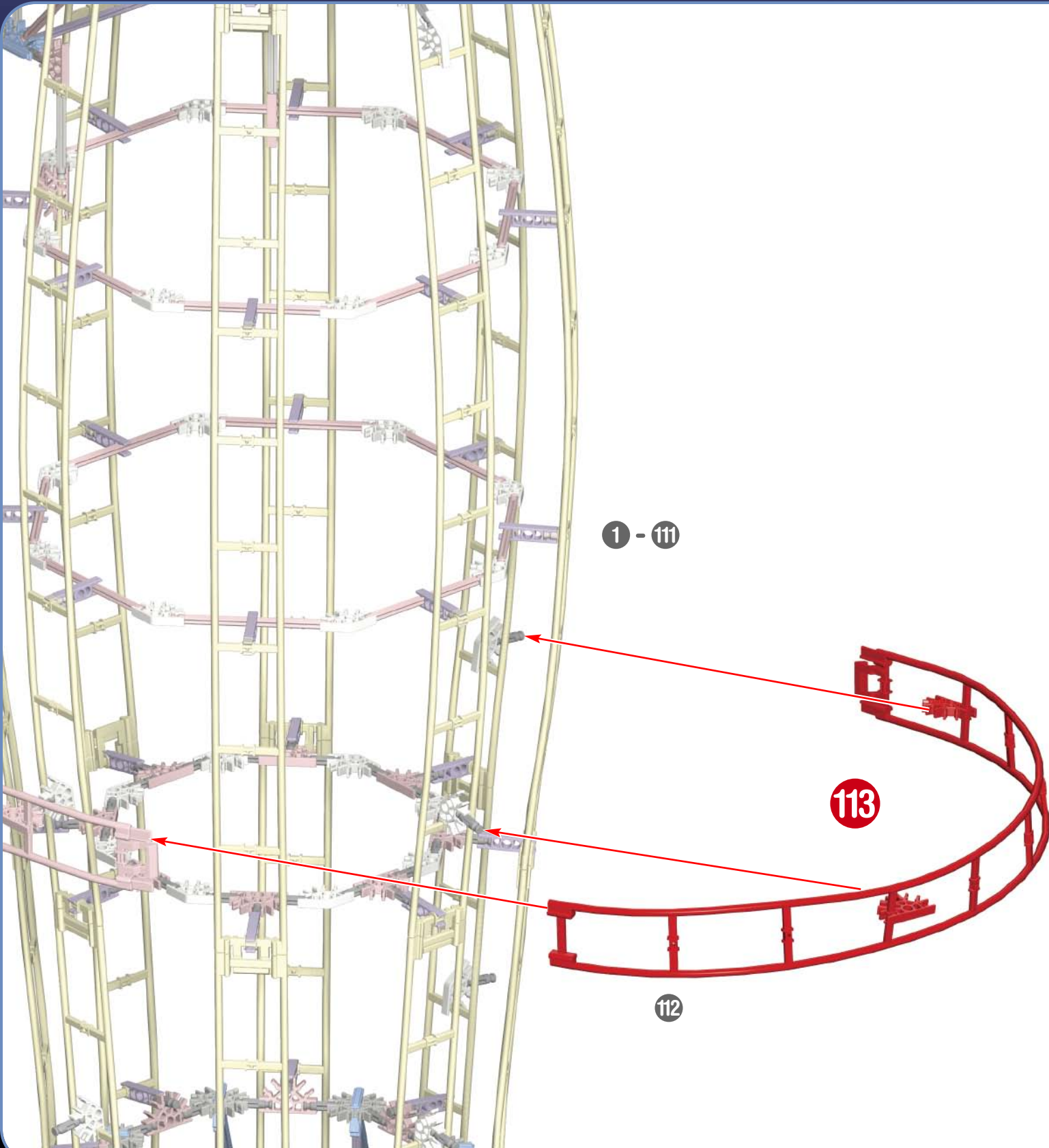
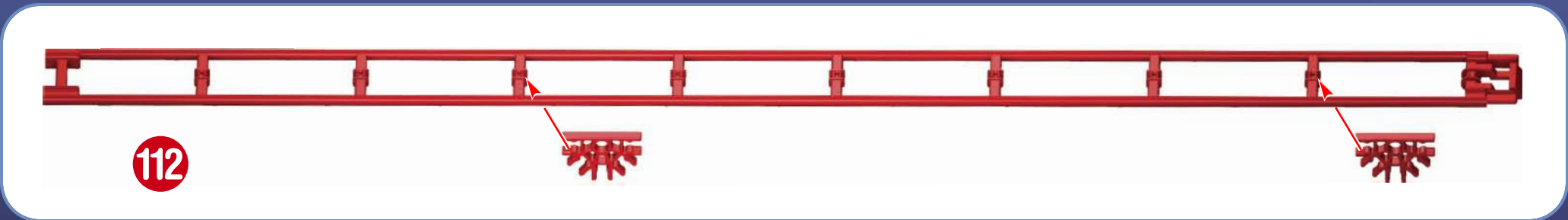
110

111



1 - 111







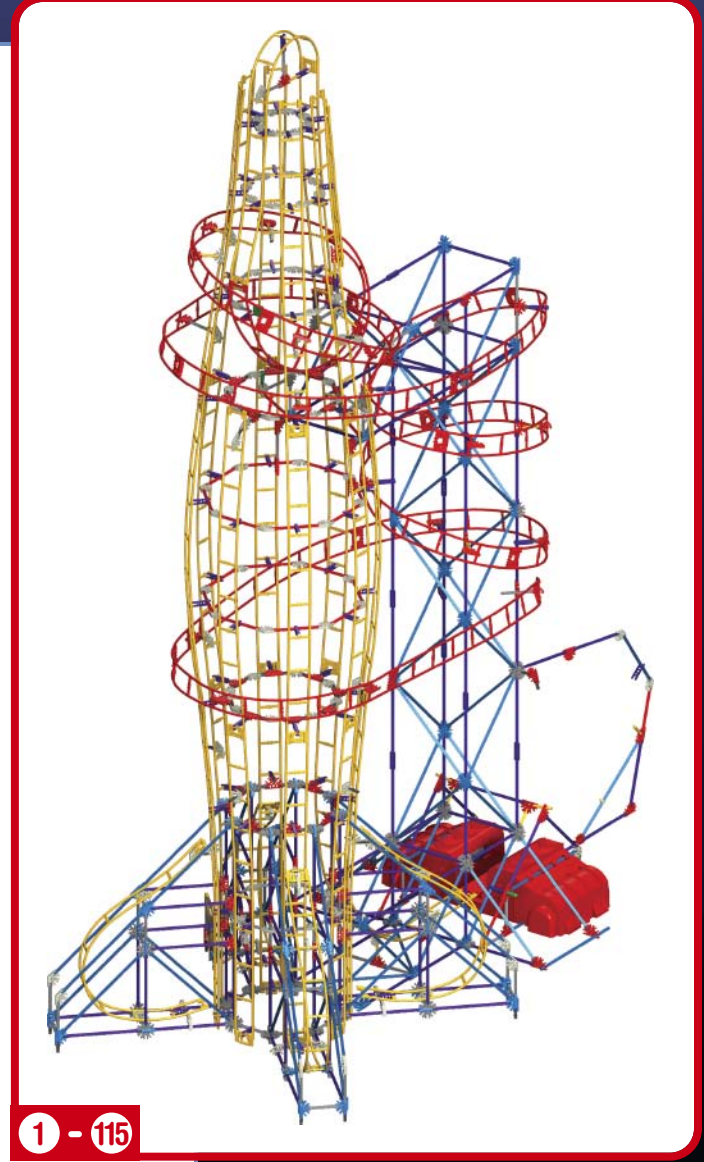
114



115

114

1 - 113

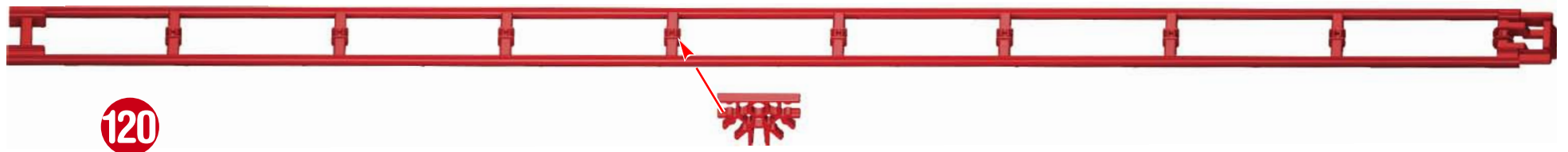


1 - 115

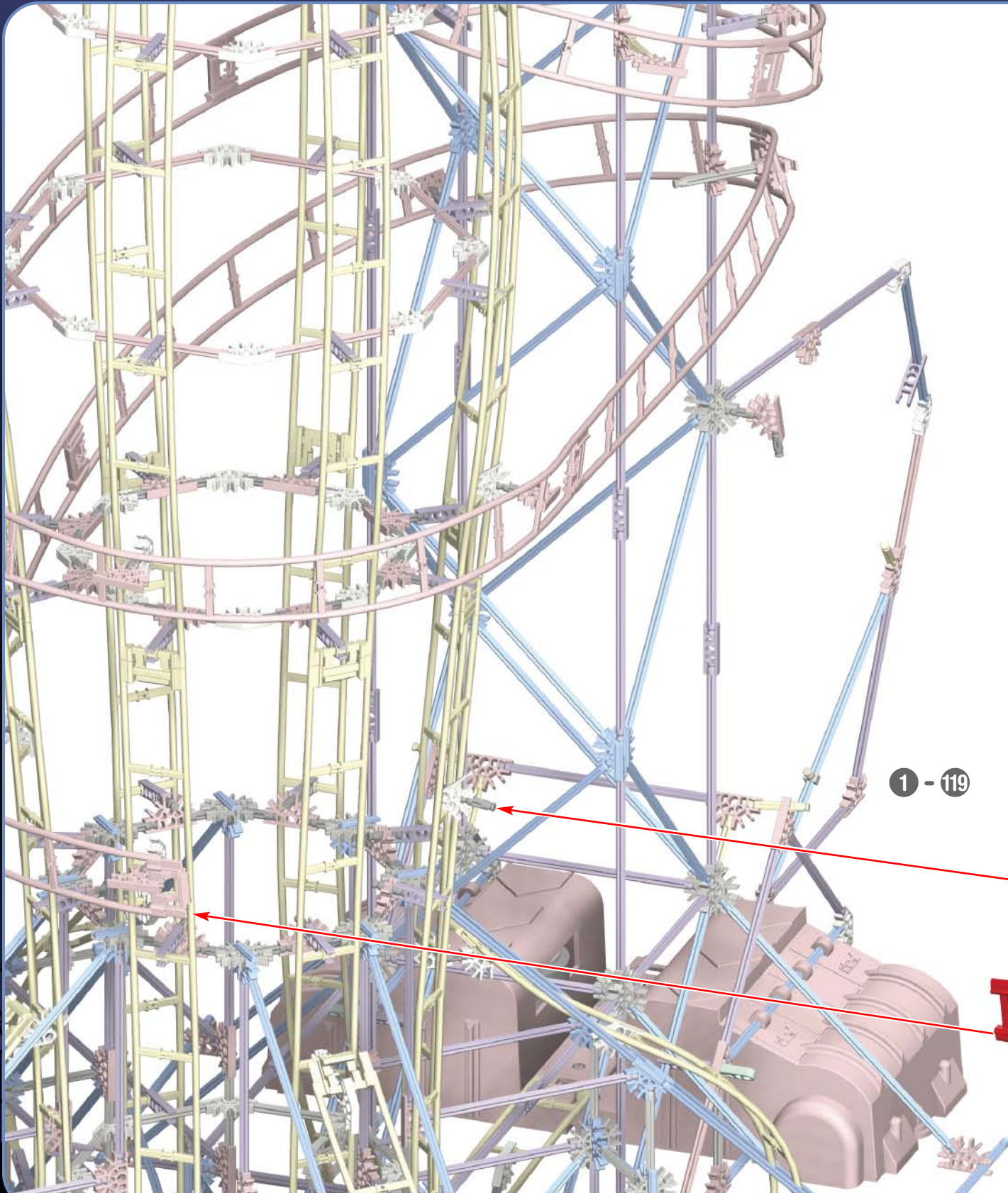




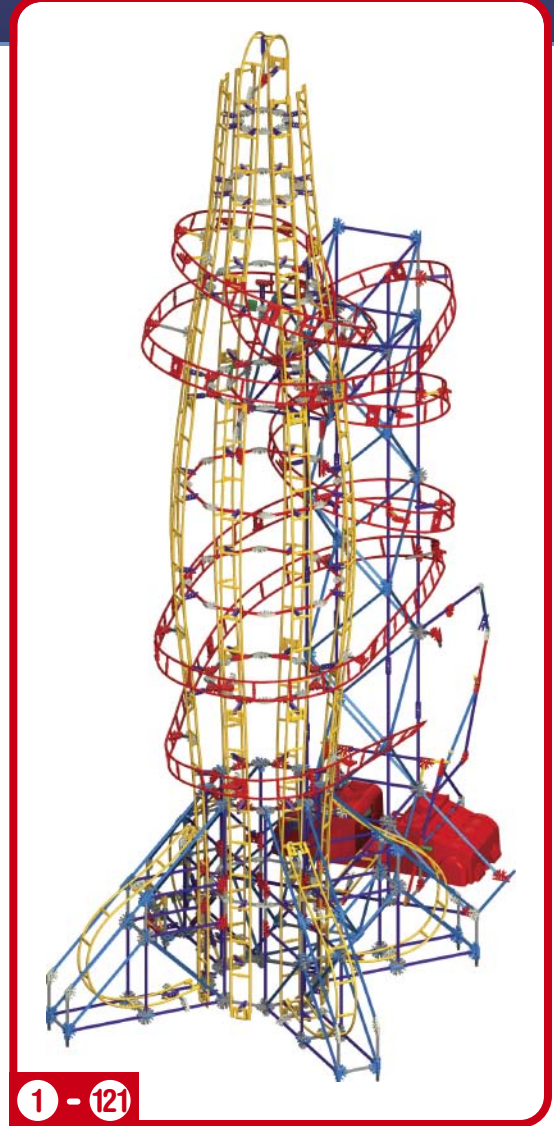




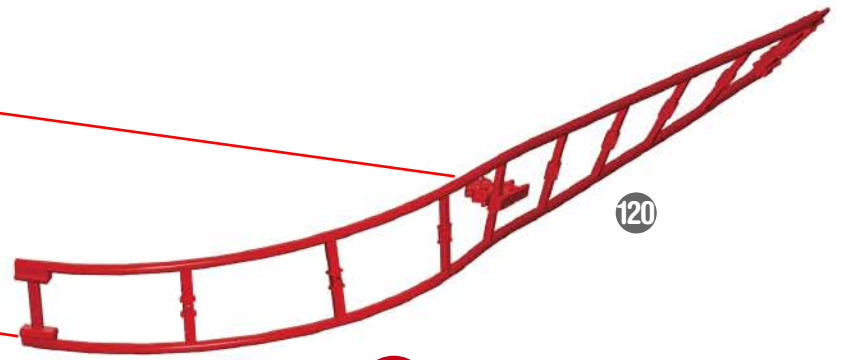
120



1 - 119

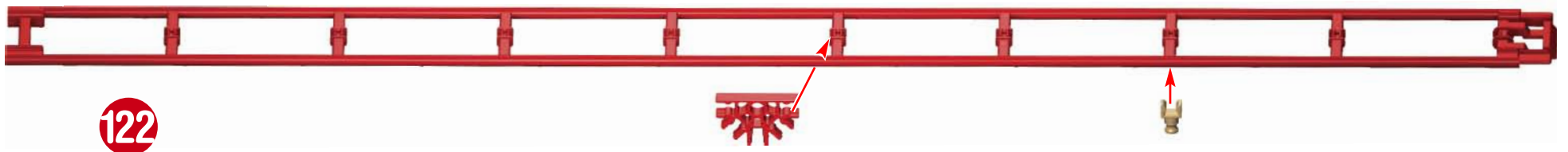


1 - 121

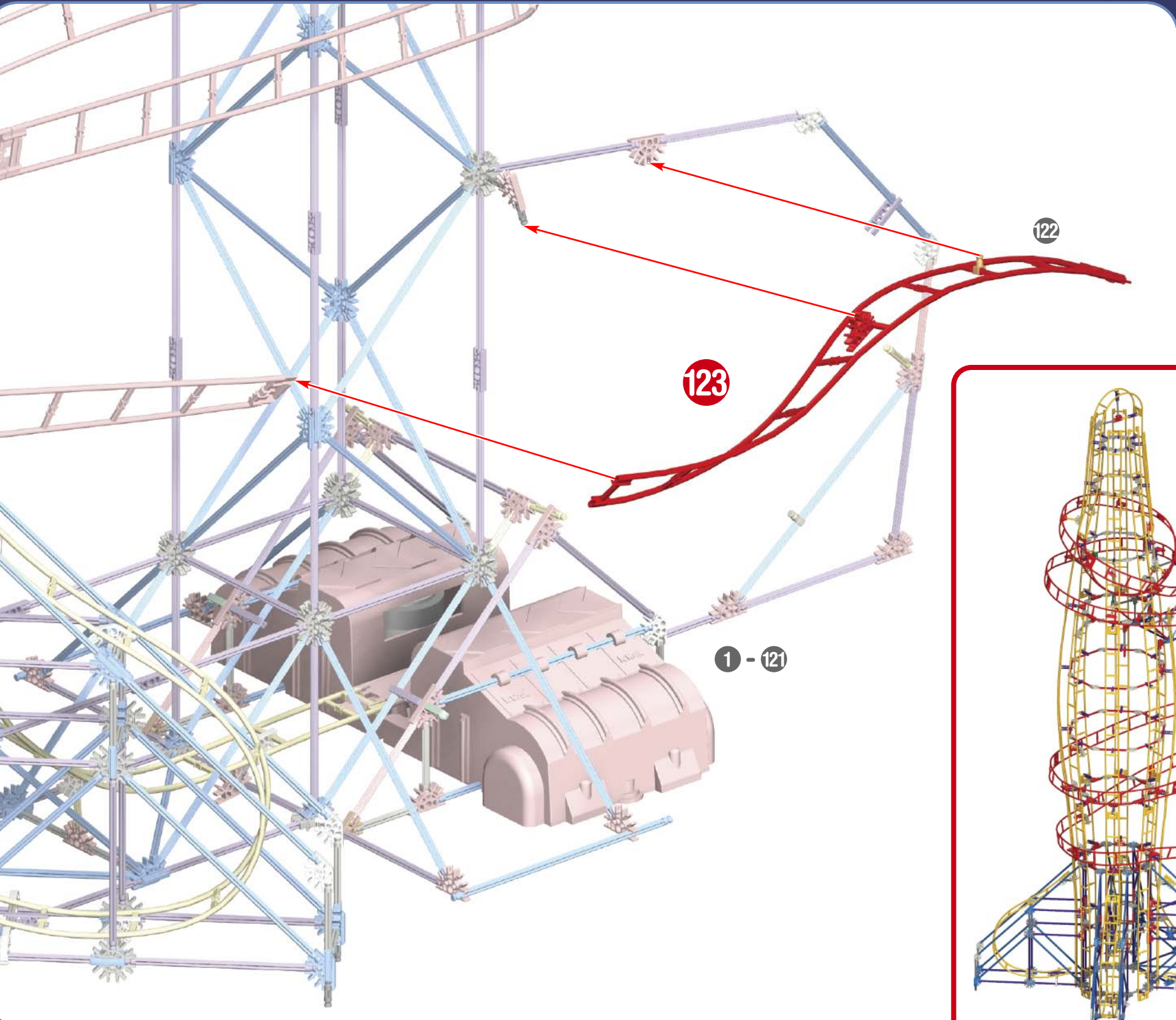


120

121



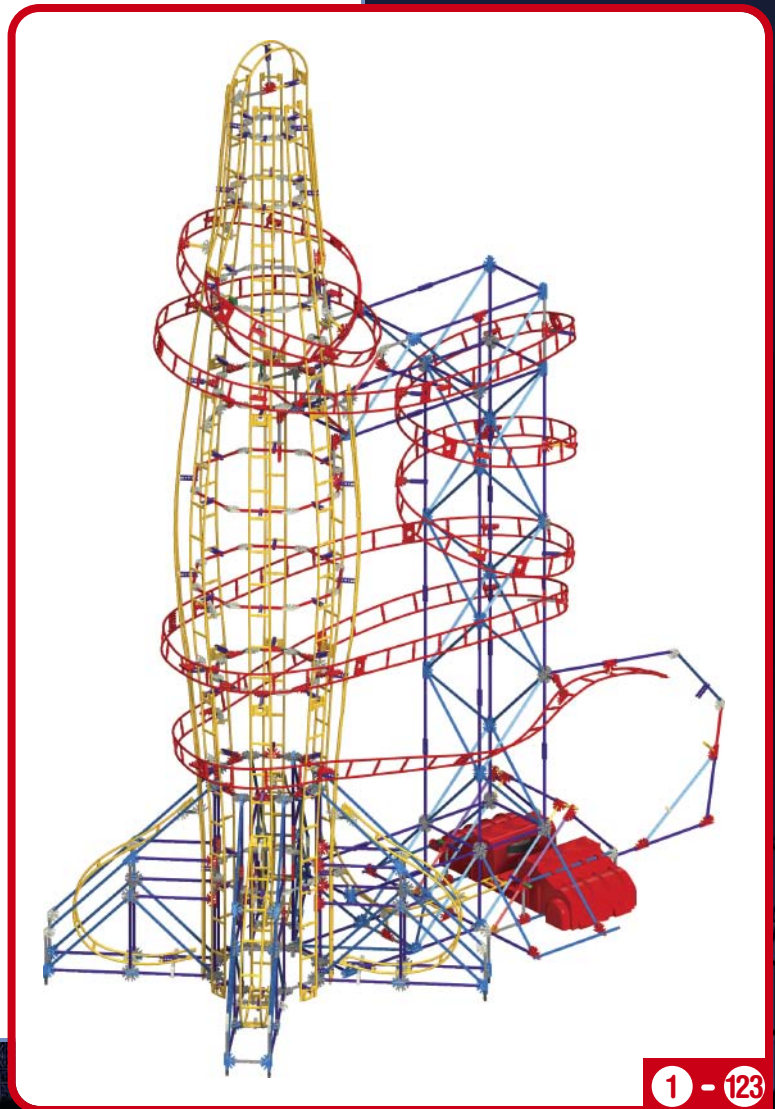
122



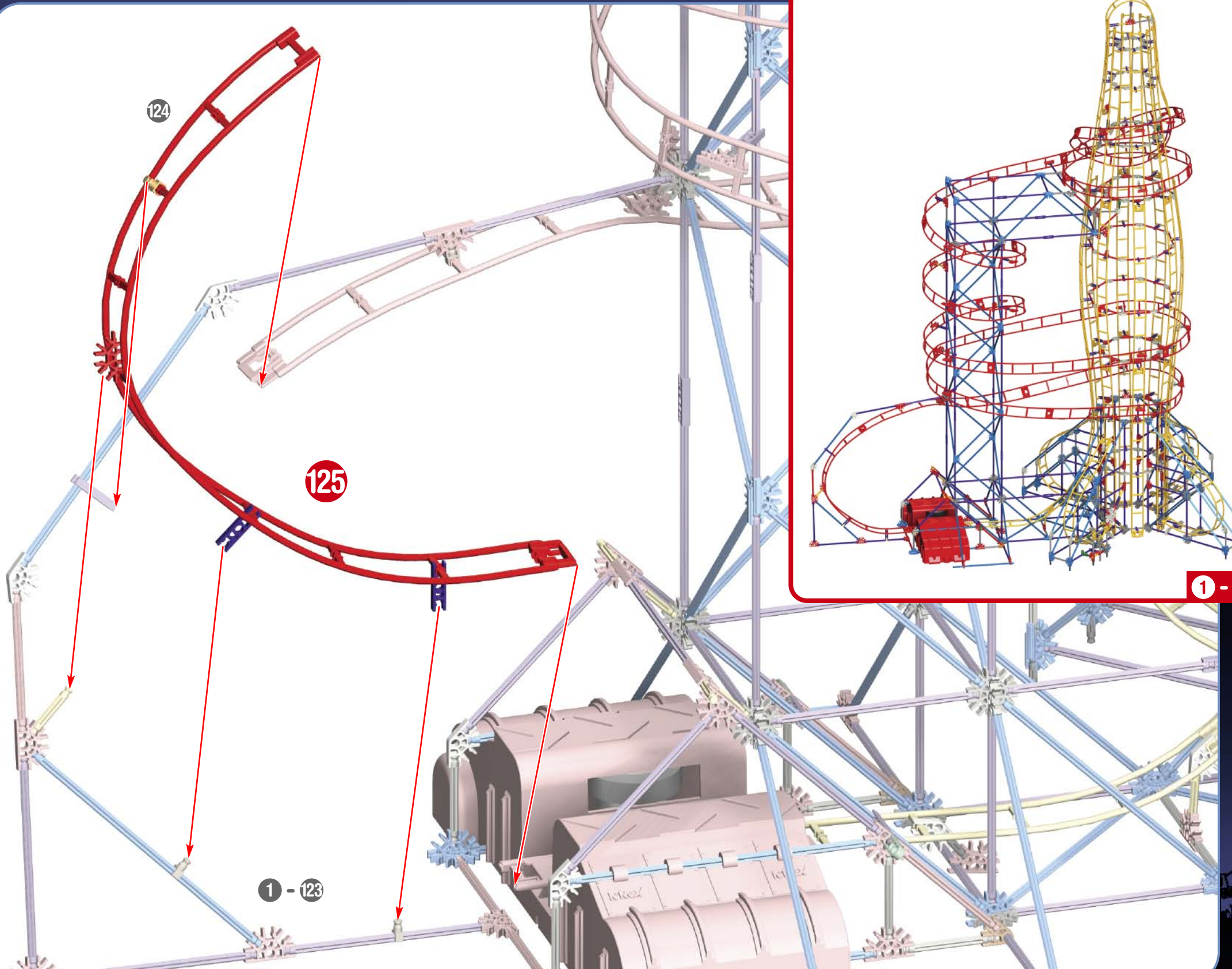
123

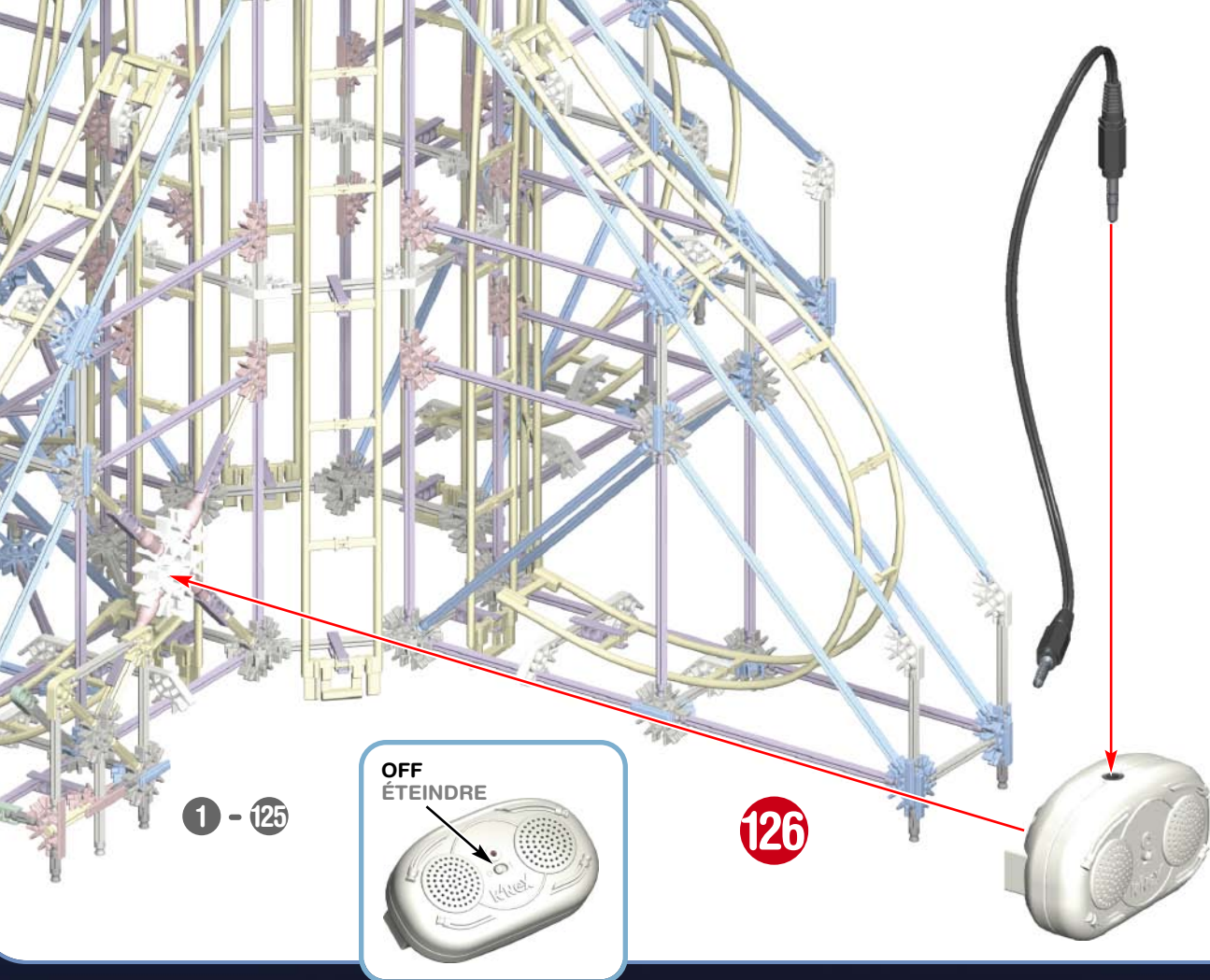
1 - 121

122



1 - 123





**EN Speakers work with any mp3 player.**

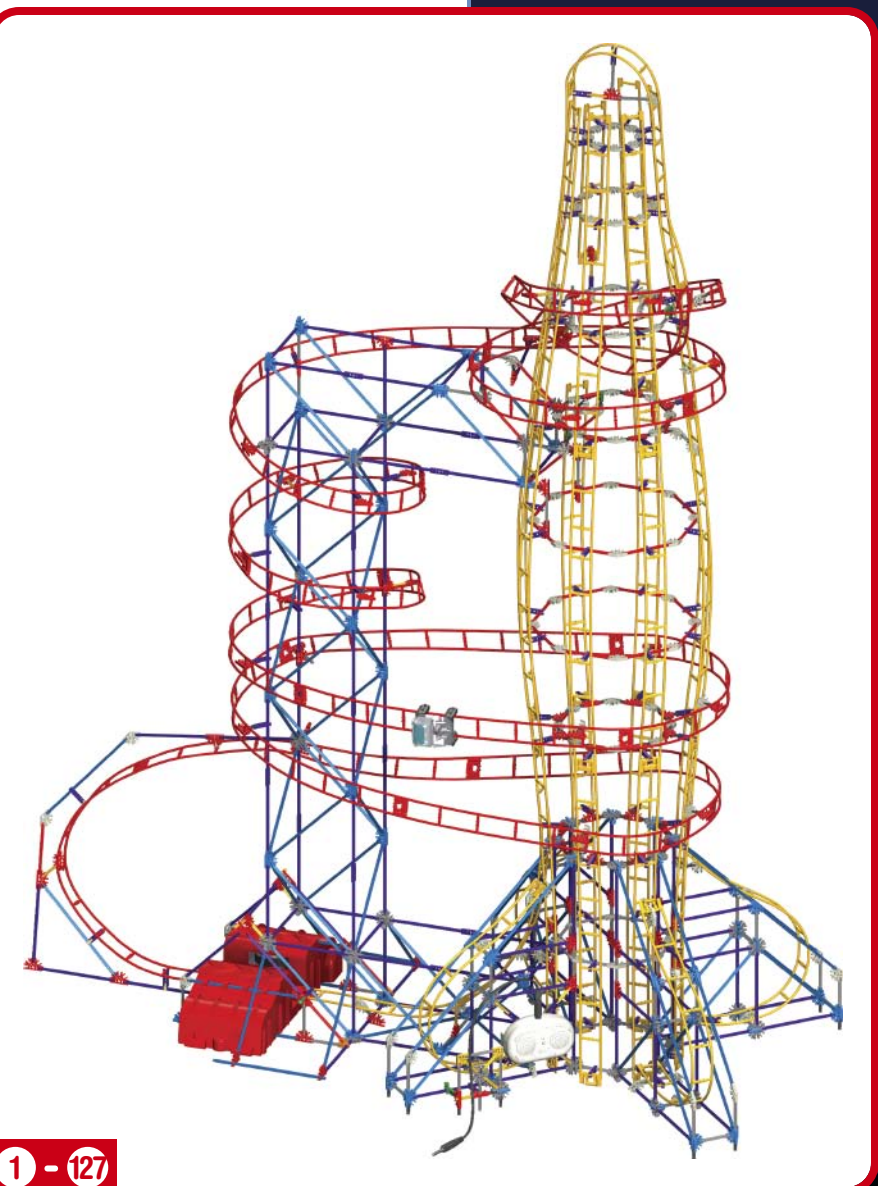
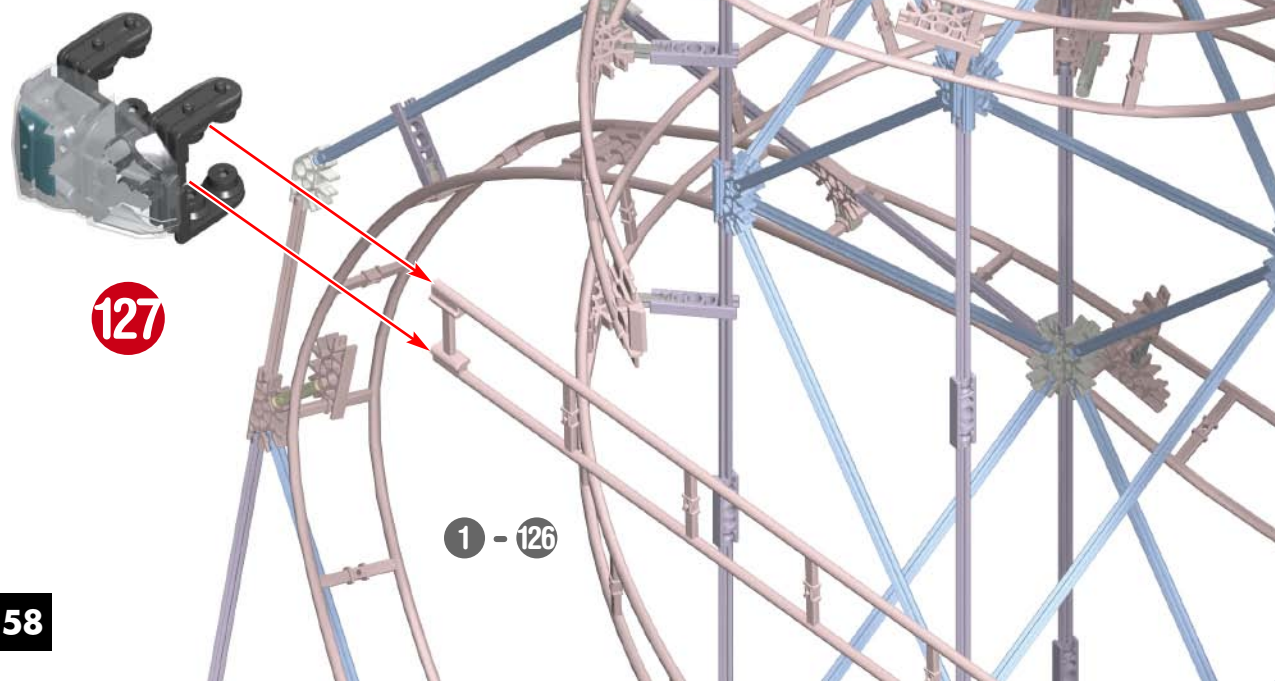
iPod/mp3 player not included. iPod is a registered trademark of Apple, Inc.

**FR Les haut-parleurs sont compatibles avec n'importe quel lecteur mp3.**

Lecteur iPod/mp3 non inclus. iPod est une marque déposée de Apple, Inc.

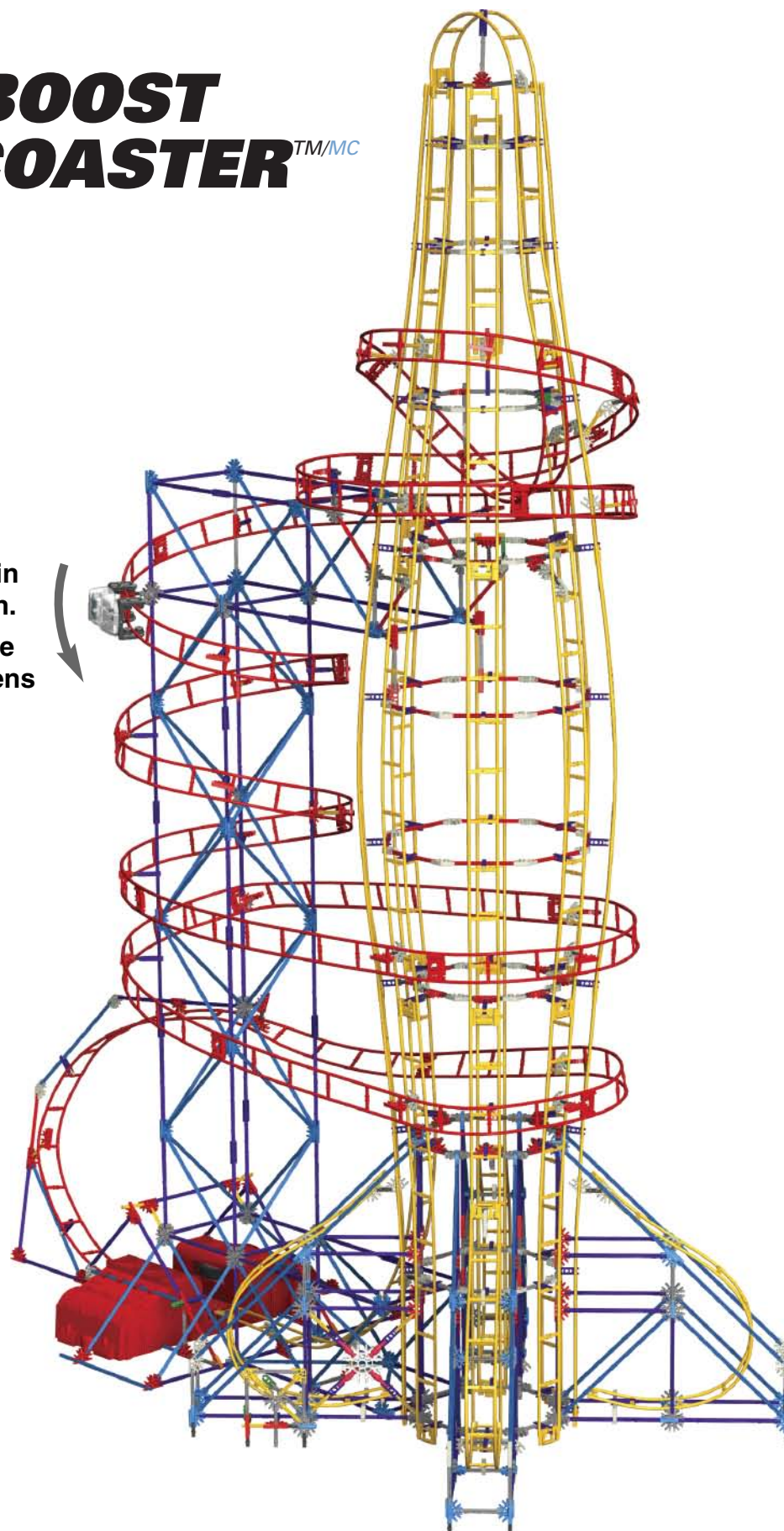
**EN** To attach the car, slide onto an open end of the track. If the car gets stuck on the way down, make sure they are not hitting any K'NEX parts.

**FR** Pour fixer la voiture au circuit, l'y glisser à partir d'une extrémité de piste ouverte. Si la voiture reste coincée en cours de descente, vérifier qu'elle ne heurte pas des pièces K'NEX.



# ROCKET BOOST ROLLER COASTER™/MC

- Ⓔ Car must travel in the direction shown.
- Ⓕ La voiture doit se déplacer dans le sens indiqué.



## Ⓔ TIPS & TROUBLESHOOTING

- The motor is designed for use only in the direction shown.
- Do not let the car fall back into the motor because this may cause damage to the car.
- For best operation, you may want to clean the sides of the car periodically with a damp cloth.

### **If the motor is not working properly:**

- Check to see if you have fresh batteries and that they are installed correctly.
- If it is still not working, call our Consumer Hotline at 1-800-KID-KNEX (USA and Canada only). See the back cover for other ways to contact K'NEX.

### **If a car gets stuck on the track:**

- Is the model built correctly?
- Make sure the car is not hitting any K'NEX parts.
- Are the track pieces connected properly?
- Is the car attached to the track correctly?
- Adjust the track to eliminate any flat or little bumpy spots on the track.

## Ⓕ CONSEILS ET DÉPANNAGE

- Le moteur est conçu pour être utilisé uniquement dans la direction indiquée sur le schéma.
- Ne pas laisser la voiture tomber sur le moteur, car cela risquerait de l'endommager.
- Pour un fonctionnement optimal, il est recommandé de nettoyer les côtés de la voiture de temps en temps avec un chiffon humide.

### **Si le moteur ne marche pas :**

- vérifier si les piles sont neuves et si elles sont installées correctement.
- Si ça ne marche toujours pas, appeler notre service à la clientèle au 1-800-KID-KNEX (USA et Canada uniquement). Voir au verso pour d'autres moyens de contacter K'NEX.

### **Si une voiture reste coincée au cours de la descente :**

- Le modèle est-il construit comme il faut?
- Vérifier si la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.
- Les pièces du circuit sont-elles réunies comme il faut?
- Est-ce que la voiture est fixée au circuit comme il faut?
- Ajuster le circuit de façon à y éliminer les endroits plats et les bosses.

## Informations importantes pour les parents et les enfants

**Garder ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.**

**Lire tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.**

**⚠ AVERTISSEMENT** : DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

**ATTENTION** : garder les cheveux, les doigts, la figure et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles.

**ATTENTION** : ne pas utiliser le module sonore près des oreilles. L'abus peut endommager l'ouïe.

**ATTENTION** : faire attention de ne pas renverser le modèle. Le modèle devrait être placé sur une surface plate et dure.

- Ne pas essayer de lancer autre chose que la voiture.
- Ne pas bloquer les rails avec des objets ou la corps.
- Partager l'expérience K'NEX avec son enfant et faire du montage K'NEX un agréable projet de famille.
- Prendre son temps lors du montage. Ne pas se presser.
- Essayer de placer le modèle dans le même sens que les instructions durant le montage.
- Installer toutes les batteries avant de commencer à construire.
- Le produit et les couleurs peuvent varier.

## Informations à propos des piles

**⚠ AVERTISSEMENT** : comme c'est le cas pour toutes les piles de petite taille, les piles utilisées dans ce jouet doivent être tenues hors de la portée des jeunes enfants, qui sont à l'âge où ils mettent encore des choses dans la bouche. Dans l'éventualité où un enfant les avalerait, consulter un médecin sans tarder.

### Attention

- S'assurer d'installer les piles correctement et de suivre toujours les directives des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées. Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit; ne pas faire court-circuiter les terminaux.
- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.

### Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Tenir à l'abri de la poussière et ne pas immerger ni utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.
- Retirer toutes les piles si le jouet restera inutilisé pendant longtemps.
- Ne pas mettre de tiges inférieures à 5 cm (2 po) dans les trous du moteur, elles endommageraient le moteur et il n'est pas possible de les enlever.
- Aidez l'environnement en jetant votre produit et son emballage de manière responsable. Le symbole de la poubelle à deux roues indique qu'il ne faut pas jeter le produit et les piles avec les

ordures ménagères car ils contiennent des substances pouvant être nocives à l'environnement et à la santé. Veuillez utiliser les points de collecte de déchets ou les centres de tri désignés lorsque vous jetez l'article ou les piles.

## Comment mettre et retirer des piles

### Moteur:

Utiliser un petit tournevis à pointe cruciforme pour desserrer la vis et pour enlever le couvercle des piles. Insérer 3 piles C (ou LR14) neuves dans le compartiment à piles en respectant avec la polarité (+/-).

### Haut-parleurs:

Utiliser un petit tournevis à pointe cruciforme pour desserrer la vis et pour enlever le couvercle des piles. Insérer 2 piles AAA (ou LR03) neuves dans le compartiment à piles en respectant avec la polarité (+/-).

### Voiture:

La voiture comprend 3 piles déjà installées. Utiliser un petit tournevis à pointe cruciforme pour desserrer les vis, puis retirer la porte de la pile. Introduire 3 piles (LR41, AG76) neuves dans chaque compartiment en respectant la polarité (+/-).

# Notions de base K'NEX pour le montage

## Montage

Pour commencer le montage, trouver l'étape 1 et poursuivre avec les étapes suivantes. Regarder les illustrations, trouver les pièces correspondantes et procéder au montage. Pendant l'assemblage, orienter le modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches indiquent où les pièces doivent être fixées, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches.

## Piste

oujours joindre les pistes partie supérieure à partie supérieure. Bien insérer les connecteurs jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre..

## Moteur

La direction de la voiture correspond à l'orientation de la flèche sur le moteur. Toujours attendre quelques secondes après avoir démarré le moteur avant de pousser doucement la voiture vers le moteur.

## Connecteurs

Les connecteurs bleus et gris ont une longue encoche spécialement conçue pour s'emboîter les uns dans les autres, tel qu'illustré. Bien les pousser ensemble jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.

## Liste des pièces

Avant de commencer le montage, s'assurer de comparer les pièces de la boîte à la liste de pièces fournies. S'il manque quelque chose, nous appeler ou nous écrire en utilisant les coordonnées figurant au verso de l'avis. Nous sommes à votre disposition pour vous aider.

### Déclaration de la FCC:

**⚠ AVERTISSEMENT** : tout changement ou toute modification non approuvée par le parti responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'appareil. Cet appareil conforme à la Partie 15 de la réglementation de la FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Ce système ne saurait entraîner de brouillage préjudiciable.
2. Ce système doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable. Ce modèle est testé afin d'être conforme aux normes FCC – POUR UN USAGE PERSONNEL OU PROFESSIONNEL. Cet équipement a été testé et est conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, en vertu de la partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont déterminées en vue de fournir une protection raisonnable contre un brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et est en mesure d'irradier de l'énergie radiofréquence, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément au mode d'emploi, risque d'entraîner un brouillage préjudiciable pour les communications radio. Il n'y a toutefois aucune garantie qu'un brouillage ne surviendra pas pour une installation particulière. Si cet équipement entraîne un brouillage préjudiciable à une réception radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en l'éteignant et en le rallumant, il est recommandé d'essayer de remédier au brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures suivantes : (1) réorienter ou changer de place l'antenne, de réception. (2) augmenter l'écart entre l'équipement et le récepteur. (3) consulter le fournisseur ou encore un technicien qualifié en matière de radio/TV. (4) brancher l'équipement dans une prise sur un circuit qui soit différent de celui nécessaire au récepteur. Cet appareil numérique de classe B est conforme aux normes canadiennes NMB-003.

## ⓘ Español

(Página 2)

### Información importante para los padres y niños

**Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad.**

**Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.**

**ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

**PRECAUCIÓN:** Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

**PRECAUCIÓN:** ¡No uses el Módulo de Sonido cerca del oído! El uso indebido puede producir daño al oído.

**PRECAUCIÓN:** Si el cabello del niño entra en contacto con las partes en movimiento del juguete, puede quedar enredado.

- No intentes lanzar nada que no sea el carrito.
- No obstruyas la pista con objetos o cualquier parte de tu cuerpo.
- Compartan la experiencia K’NEX con su niño y hagan que la construcción con K’NEX sea una divertida aventura de toda la familia.
- Dedica tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apresures!
- Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones.
- Instalar todas las baterías antes de que usted comience a construir.
- El producto y los colores pueden variar.

### Información acerca de las pilas

**ADVERTENCIA:** Como con todas las pilas pequeñas, las pilas que se usan en este juguete se deben tener lejos del alcance de los niños, quienes todavía están en edad de ponerse cosas en la boca. Si estas pilas son tragadas, inmediatamente vea a un médico.

**Precaución:**

- Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).

**Consejos importantes**

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.
- No meta las vanilas pequeñas en los orificios del motor ya que dañarían el motor y no se podrían sacar.
- Proteja el medio ambiente desechando su producto y el embalaje de una manera responsable. El símbolo del recipiente con ruedas indica que el producto y las pilas no deben tirarse en la basura doméstica, ya que contienen sustancias que pueden dañar el medio ambiente y la salud. Por favor acuda a los lugares de recolección designados o a instalaciones de reciclaje para desechar el artículo o las pilas.

#### Cómo insertar y quitar las pilas

**Motor:**

Utilizar un pequeño destornillador principal Phillips para aflojar el tornillo y para quitar la cubierta de batería. Insertar 3 C (o LR14) baterías frescas en el compartimiento de batería con la polaridad correcta (+/-).

**Altavoces estéreos:**

Utilizar un pequeño destornillador principal Phillips para aflojar el tornillo y para quitar la cubierta de batería. Insertar 2 AAA (o LR03) baterías frescas en el compartimiento de batería con la polaridad correcta (+/-).

**Coche:**

Viene con 3 baterías instaladas ya. Compruebe para ver si usted tiene nuevas baterías y que ellos son instalados correctamente. Insertar 3 pilas (LR41, AG76) nuevas en cada compartimento, usando la polaridad correcta (+/-).

(Página 3)

## Consejos básicos de construcción de K’NEX

**Empieza a construir**

Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas.

**Pista**

Al construir, conecta siempre la Pista de lado superior a lado superior. Empuja los Conectores hacia adentro hasta que oigas un “clic”.

**Motor**

El carrito se moverá en la dirección que indica la flecha en el motor. Esperar siempre algunos segundos después de dar vuelta el motor encendido antes suavemente de empujar el coche hacia el motor.

**Conectores**

Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas “clic”.

**Lista de piezas**

Antes de empezar con la construcción, asegúrate de comparar las piezas en tu conjunto con la lista de las piezas aquí. Si faltan algunas, llámanos o escribenos siguiendo las instrucciones en la página trasera. Estamos aquí para ayudarte.

(Página 58)

El jugador iPod/mp3 no incluyó. iPod es una marca registrada de Apple, Inc.

Para sujetar los Coches, aprieta la Pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo: Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K’NEX.

(Página 59)

## Consejos y solución de problemas

- El motor están diseñados para ser usados sólo en la dirección que se muestra.
- No deje que el carrito caiga hacia atrás, contra los motor, porque esto puede estropear el carrito o la cola.
- Para un mejor funcionamiento, puedes limpiar periódicamente los lados del coche con un paño húmedo.

**Si el Motor o el Módulo del Sonido no funcionan:**

- Comprueba si tienes pilas nuevas y si están instaladas correctamente.
- Si aún así no trabaja, llama a nuestra Línea de Servicio al Cliente al 1-800-KID-KNEX (EE.UU. y Canadá solamente). Mira en la cubierta de atrás para otras formas de comunicarte con K’NEX.

**Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo:**

- ¿El modelo está construido correctamente?
- Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K’NEX.
- ¿Las piezas de la Pista están conectadas correctamente?
- ¿El coche está sujetado a la Pista correctamente?
- Ajusta la Pista para eliminar cualquier lugar plano que le encuentres.

**El carrito debe moverse en la dirección que se muestra.**

## ⓘ Deutsch

(Seite 2)

## Was Eltern und Kinder unbedingt wissen sollten

**Halte diese Anleitungen stets griffbereit. Sie enthalten alle wichtigen Sicherheitshinweise.**

**Lies bitte alle Warnhinweise und Anleitungen, bevor du mit dem Bauen und Spielen beginnst.**

**WARNHINWEIS:** ERSTICKUNGSGEFAHR - Vorsicht Kleinteile! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

**VORSICHT:** Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsstücke nicht mit beweglichen Teilen in Berührung kommen lassen.

**VORSICHT:** Das Sound Modul auf keinen Fall ans Ohr oder in die Nähe des Ohrs halten! Bei falscher Anwendung kann es zu Gehörschäden kommen.

**VORSICHT:** Die Haare des Kindes können in Kontakt mit bewegenden Teilen des Spielzeugs kommen und sich verfangen.

- Versuche nicht, andere wagen zu starten.
- Die Schienen dürfen nicht blockiert oder mit dem Körper verdeckt werden.
- Helfen Sie Ihrem Kind beim Bauen mit K’NEX und machen Sie aus diesem Bauprojekt ein Abenteuer mit Spaß und guter Laune für die gesamte Familie.
- Das Zusammenbauen macht Spaß, also nehmen Sie sich Zeit und hetzen Sie nicht!
- Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird.
- Alle Batterien anbringen, bevor Sie anfangen zu errichten.
- Die Produkte und Farben unterscheiden sich eventuell von denen auf den Abbildungen.

## Informationen zu den Batterien

**WARNHINWEIS:** Wie alle anderen kleinen Batterien sollten auch die in diesem Spielzeug verwendeten Batterien aus der Reichweite kleiner Kinder, die noch dazu neigen, Kleinteile in den Mund zu stecken, ferngehalten werden. Nach Verschlucken sofort einen Arzt konsultieren.

**Vorsicht:**

- Achte darauf dass die Batterien korrekt eingelegt werden und folge den Anweisungen der Spielzeug- und Batterienfabrikanten.
- Mische keine alten und neuen Batterien oder alkaline Batterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium). Verwende nur Batterien des gleichen Typs oder des empfohlenen äquivalenten Typs.
- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.
- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-), wie dargestellt, achten.

**Wichtige Tipps**

- Alkaline Batterien werden empfohlen.
- Wiederaufladbare Batterien sind nicht empfohlen.
- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.
- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.
- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.
- Wenn das Spielzeug längere Zeit nicht verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.

- In keine der Öffnungen des Motor kleine Stangen einsetzen; sie beschädigen den Motor un können nicht entfernt werden.
- Trage zum Umweltschutz bei und entsorge unser Produkt sowie die Verpackung in verantwortungsvoller Weise. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Produkt und die Batterien nicht dem Restmüll zugeführt werden dürfen, weil sie Stoffe enthalten, die sich schädigend auf die Umwelt und die Gesundheit auswirken können. Bitte recycle den Artikel bzw. die Batterien und werfe sie in die entsprechenden Recyclingcontainer.

**Anweisungen zum Einlegen und Entfernen der Batterien**

**Motor:**

Einen kleinen Kreuzkopfschraubenzieher benutzen, um die Schraube zu lösen und die Batterieabdeckung zu entfernen. 3 frische C (oder LR14) Batterien in den Batterieraum mit der korrekten Polarität einsetzen (+/-).

**Stereolautsprecher:**

Einen kleinen Kreuzkopfschraubenzieher benutzen, um die Schraube zu lösen und die Batterieabdeckung zu entfernen. 2 frische AAA (oder LR03) Batterien in den Batterieraum mit der korrekten Polarität einsetzen (+/-).

**Wagen:**

Er kommt mit 3 bereits angebrachten Batterien. Die Schraube(n) mit einem kleinen Kreuzschraubenzieher lösen. Danach den Deckel des Batteriefachs entfernen und 3 neue Batterien Typ (LR41, AG76) entsprechend der gekennzeichneten Polarität in jedes Fach einlegen.

(Seite 3)

## Grundlegende Bauanleitungen für K’NEX

**Los geht’s mit dem Bauen**

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird.

**Schienenstücke**

Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden. Druck de koppelstukken goed erin tot ze “klikken”.

**Motor**

Der Pfeil auf dem Motor deutet die Richtung an, in die sich das wagen bewegt.Nach dem Drehen des Motors immer warten, an vor das Auto in Richtung zum Motor einige Sekunden leicht drücken.

**Verbindungsstücke**

Blaue und silberfarbene verbindungsstücke haben besonders lange Schlitzte. Wie du vauf der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

**Teieliste**

Bevor du mit dem Bauen anfängst, solltest du prüfen ob die Teile in deinem Bausatz mit denen auf dieser Teieliste übereinstimmen. Falls etwas fehlt, rufe uns an oder schreibe uns (siehe Rückseite). Wir sind für dich da!

(Seite 58)

iPod/mp3 Spieler nicht enthalten. iPod ist ein eingetragenes Warenzeichen des Apple, Inc.

Om de wagens vast te maken, knijp lichtjes aan het spoor en haak de wielen op het spoor vast. Wanneer wagens vastlopen tijdens de daling: Verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K’NEX onderdelen aanloopt.

(Seite 59)

## Tipps und Fehlerbehebungen

- Die motor sind ausschließlich zur Anwendung in die angezeigte Richtung bestimmt.
- Das Wagen auf keinen Fall in die motoren zurückfallen lassen, da dies eine Beschädigung des Wagen oder des Schwanzes zur Folge haben kann.
- Um die optimale Funktion des wagen zu gewährleisten, empfiehlt es sich, die Seiten regelmäßig mit einem feuchten Tuch zu reinigen.

**Falls der Motor oder das Soundmodul nicht funktionieren:**

- Überprüfe, ob die Batterien voll sind und richtig eingelegt sind.
- Falls es immer noch nicht funktioniert, kannst du innerhalb der USA und Kanadas unsere Hotline anrufen (Tel. 1-800-KID-KNEX). Auf der Rückseite dieser Anleitung findest du – weitere Möglichkeiten, K’NEX. zu kontaktieren.

**Falls die Wagen bei der Abfahrt stecken bleiben:**

- Ist das Modell richtig zusammengebaut?
- Überprüfe, ob der Wagen gegen einzelne Bauteile stößt.
- Sind die Schienenstücke richtig miteinander verbunden?
- Sitzt der Wagen richtig auf den Schienen?
- Ändere den Schienenverlauf so, dass die Wagen immer genügend Schwung haben.

**Die Wagen müssen in die gezeigte Richtung bewegt werden.**

## ⓘ Italiano

(Pagina 2)

## Informazioni importanti per bambini e genitori

**Tenere queste istruzioni a portata di mano. Contengono importanti informazioni di sicurezza.**

**Leggere tutte le avvertenze e le istruzioni prima di iniziare a costruire il modello e di farlo funzionare.**

**AVVERTENZA:** PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - Piccole parti. Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.

**ATTENZIONE:** I capelli del bambino potrebbero impigliarsi se vengono a contatto con le partidel giocattolo in movimento.



- Meng geen oude en nieuwe batterijen of alkalische, gewone (koolstof-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met mekaar. Uitsluitend batterijen van dezelfde of van een aanbevolen equivalente soort dienen gebruikt te worden.
- Verwijder steeds uitgeputte of ontladen batterijen uit het product; veroorzaakt geen kortsluiting van de voedingspolen.
- Steek de batterijen erin volgens de juiste polariteit (+/-) zoals afgebeeld.

#### Belangrijke tips

- Alkalische batterijen worden aanbevolen.
- Herlaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het speelgoed alvorens ze te herladen; ze moeten slechts herladen worden onder het toezicht van een volwassene.
- Niet-herlaadbare batterijen mogen niet herladen worden.
- Bescherm onderdelen tegen stof; dompel ze niet of gebruik ze niet in water.
- Werp de batterijen niet in het vuur; ze zouden kunnen lekken of ontploffen en verwondingen veroorzaken.
- Verwijder alle batterijen wanneer het speelgoed gedurende lange tijd niet gebruikt zal worden.
- Plaats staafjes in de openingen van het motor, zij zouden de motor beschadigen en kunnen niet worden verwijderd.
- Help de omgeving door uw product en verpakking verantwoordelijk weg te werpen. Het symbol met de vuilnisbak op wieljes duidt aan dat het product en de batterijen niet mogen weggeworpen worden in huishoudvuil vermits ze stoffen bevatten die de omgeving en de gezondheid kunnen schaden. Gelieve de aangeduide verzamelpunten of recyclageinstallaties te gebruiken wanneer u zich wil ontdoen van dit artikel of deze batterijen.

#### Insteken en verwijderen van batterijen

##### Motor:

Gebruik een kleine hoofdschroevendraaier Phillips om de schroef los te maken en de batterijdekking te verwijderen. Neem 3 verse C (of LR14) batterijen in het batterijcompartiment met op de correcte polariteit (+/-).

##### Stereo Sprekers:

Gebruik een kleine hoofdschroevendraaier Phillips om de schroef los te maken en de batterijdekking te verwijderen. Neem 2 verse AAA (of LR03) batterijen in het batterijcompartiment met op de correcte polariteit (+/-).

##### Wagens:

Het komt met 3 reeds geïnstalleerde batterijen. Steek 3 nieuwe (LR41, AG76) batterijen in elke ruimte volgens de juiste polariteit (+/-).

(Bladzijde 3)

#### Basisstappen voor K'NEX bouwen

##### Begin te bouwen

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer 1 en volg de nummers. Elk stuk heeft zijn eigen vorm en kleur. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast. Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert. De vervaagde kleuren duiden aan dat dit deel reeds is opgebouwd. Gelieve het nieuwe deel vast te koppelen op de plaats aangeduid door de pijlen.

##### Spoor

Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw. Druk de koppelstukken goed erin tot ze "klikken".

##### Motor

De wagen rijdt in de richting van de pijl op de motor. Wacht altijd een paar seconden na het aanzetten van de motor vóór zacht het duwen van de auto naar de motor.

##### Koppelstukken

Er zijn blauwe en zilveren koppelstukken met speciale lange gleuven. Ze schuiven in mekaar zoals je kunt zien op de afbeeldingen. Duw deze onderdelen in mekaar tot je een "klik" hoort.

##### Onderdelenlijst

Voor je begint te bouwen, vergewis je ervan de onderdelen in je geheel na te gaan met de onderdelenlijst hier. Wanneer iets ontbreekt, bel ons op of schrijf ons door gebruik te maken van de informatie op het achterblad. We staan er om je te helpen!

(Bladzijde 58)

iPod/mp3 speler omvatte niet. iPod is een ingeschreven handelsmerk van Apple, Inc.

Om de wagens vast te maken, knijp lichtjes aan het spoor en haak de wielen op het spoor vast. Wanneer wagens vastlopen tijdens de daling: Verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K'NEX onderdelen aanloopt.

(Bladzijde 59)

#### Tips & Oplossen van problemen

- De motor zijn ontworpen voor uitsluitend gebruik in de aangeduide richting.
- Laat de wagen niet achteruit op de motor botsen want anders zou de wagen of de staart kunnen beschadigd worden.
- Om de beste werking te bekomen, kuis regelmatig de kanten van de wagen met een vochtig doek.

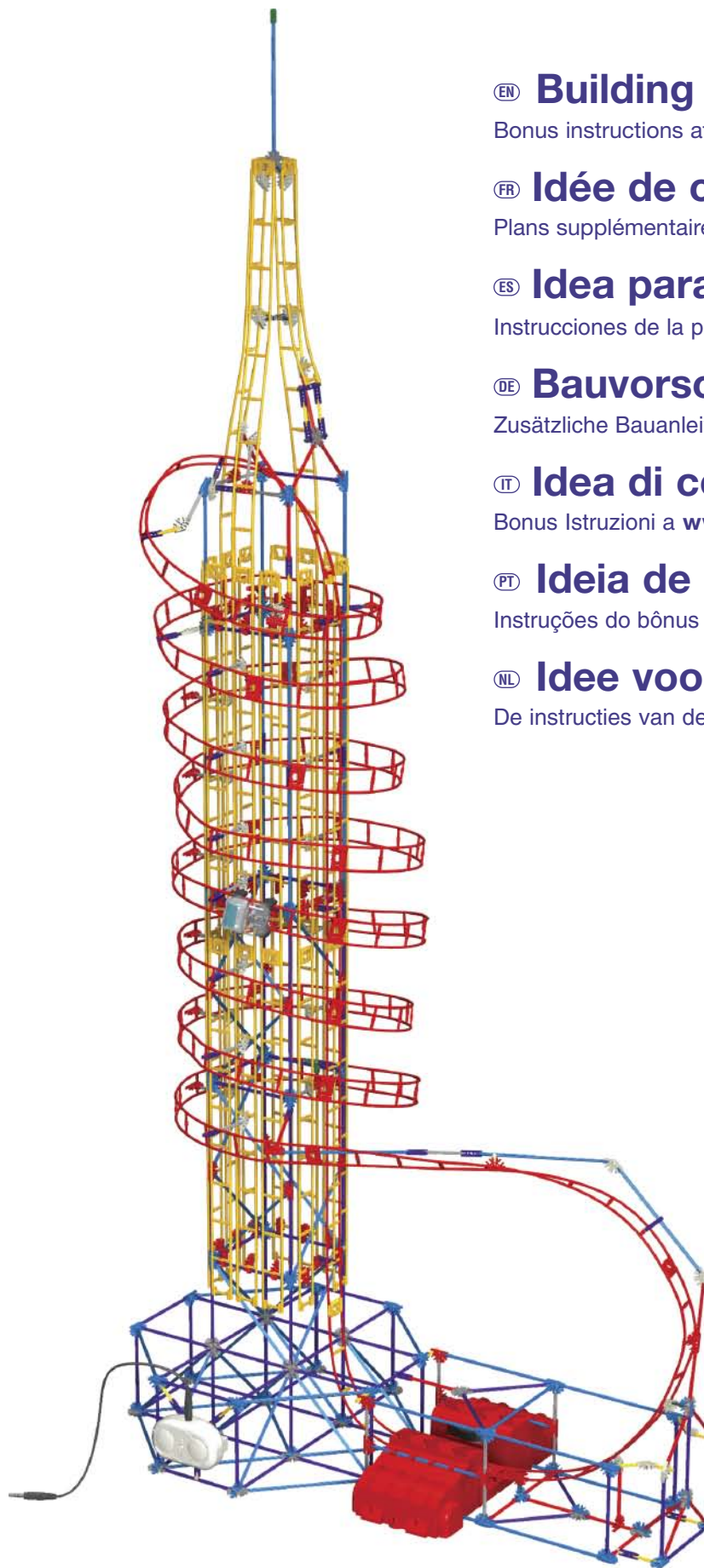
##### Wanneer de motor- of klankmodule niet werkt:

- Kijk na dat je nieuwe batterijen hebt en dat ze er behoorlijk zijn aangebracht.
- Werkt het nog steeds niet, bel dan de Klantendienst Hotline op aan het nummer 1-800-KID-KNEX (uitsluitend in de VS en Canada). Kijk naar het achterblad voor andere manieren om contact op te nemen met K'NEX.

##### Wanneer wagens vastlopen tijdens de daling:

- Is het model behoorlijk opgebouwd?
- Verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K'NEX onderdelen aanloopt.
- Zijn de spoorstukken behoorlijk verbonden?
- Is de wagen behoorlijk aan het spoor verbonden?
- Ajusteer het spoor om platte stukken op het spoor te verwijderen.

De wagen moet zich verplaatsen in de aangeduide richting.



## EN Building Idea

Bonus instructions at [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## FR Idée de construction

Plans supplémentaires á [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## ES Idea para la construcción

Instrucciones de la prima en [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## DE Bauvorschlag

Zusätzliche Bauanleitungen bei [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## IT Idea di costruzione

Bonus Istruzioni a [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## PT Ideia de construção

Instruções do bônus em [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

## NL Idee voor bouwen

De instructies van de bonus bij [www.knex.com/thrill-rides](http://www.knex.com/thrill-rides)

Go to **KNEX.COM**  
for Instruction Updates

Visiter le site **KNEX.COM**  
pour la mise à jour  
des instructions

# KNEX.COM

## COLLECT & BUILD™/MC



## HOT SHOT! VIDEO COASTER™/MC



Sold separately. Some products may not be available in all markets.

Vendus séparément. Certains produits ne sont pas disponibles pour tous les marchés.

Se venden por separado. Algunos productos no pueden estar disponibles en todos mercados.

Separat verkauft. Einige Produkte können möglicherweise nicht in allen Märkten vorhanden sein.

Venduto esclusivamente. Alcuni prodotti non possono essere disponibili in tutti i mercati.

Vendido separada. Alguns produtos não podem estar disponíveis em todos os mercados.

Afzonderlijk verkocht. Sommige producten kunnen niet in alle markten beschikbaar zijn.

K'NEX Customer Service; Tel 1-800-KID-KNEX (USA/CAN only); email@knex.com; www.knexus.com  
For Customer Service outside USA/CAN contact your local distributor at: <http://www.knexus.com/distributors>  
(FR) Service à la clientèle des États-Unis et du Canada : 1-800-KID-KNEX (anglais seulement),  
email@knexus.com, www.knexus.com. Pour la clientèle à l'extérieur de ces deux pays, communiquer  
avec le distributeur local au <http://www.knexus.com/distributors>  
(AZ) (NZ) (UK) (DE) (NL) (BE) (CH) (CL) (PE) <http://www.knexus.com/distributors>  
(UK) TOMY Careline, PO Box 20, Totton, Hants, SO40 3YF; Tel 023 8066 2600  
(FR) ALLO TOMY SAV, Parc d'affaires International, 74166 ARCHAMPS; Tél 0 820 013 013  
(UK) (FR) (DE) (NL) <http://www.tomy.eu>

Product & colors may vary. Standard K'NEX parts made in the USA. K'NEX and Imagine, Build, Play are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.

(FR) Le produit et les couleurs peuvent varier. Pièces K'NEX courantes fabriquées aux États-Unis. K'NEX et Imagine, Build, Play sont des marques déposées de K'NEX Limited Partnership Group.

(ES) El producto y los colores pueden variar. Piezas estándar de K'NEX hechas en EE.UU. K'NEX y Imagine, Build, Play son marcas registradas de K'NEX Limited Partnership Group.



©2010 K'NEX Limited  
Partnership Group  
P.O. Box 700  
Hatfield, PA  
19440-0700

150054.11-V1-06/10