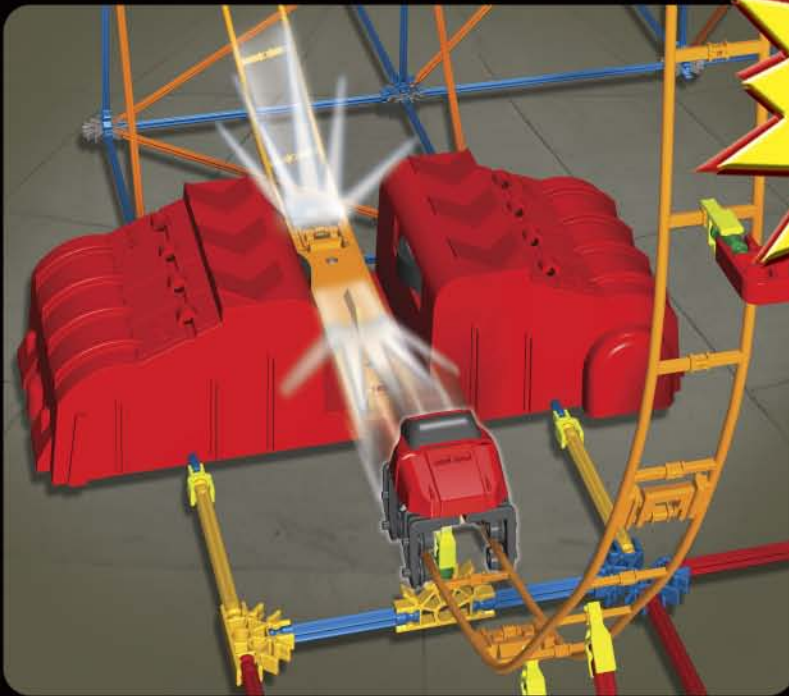


K'NEX®

Imagine • Build • Play®

9+

RIPPIN' ROCKET 2 COASTER™



**MOTORIZED
LAUNCHER!**
**¡MOTORIZADOS
LANZADOR!**
**LANCEUR
MOTORISÉ!**

WITH CLASSIC K'NEX PARTS!



¡CON LAS PIEZAS
CLÁSICAS DE K'NEX!
AVEC LES PIÈCES
CLASSIQUES DE K'NEX!



4.0'
1.24m

545 pc/pza

51026

EN CONTENTS

K'NEX Building Basics	4
Parts List	5
Building Idea	5
RIPPIN' ROCKET 2 COASTER™	6
Tips & Troubleshooting	37

Go to KNEX.COM
for instruction updates

Important stuff for Parents & Kids

Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information. Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.

⚠ WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

CAUTION: Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

CAUTION: Be careful not to tip the model over. Model should be placed on a flat and hard surface.

- Do not attempt to launch anything other than the coaster car.
- Do not obstruct track with objects or any part of your body.
- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process. Don't rush!
- While you're building make sure you face your model in the same direction as the pictures show in the instructions.
- Product and colors may vary.

ES CONTENIDOS

K'NEX Básicos de Construcción.	4
Lista de Piezas.	5
Idea para la Construcción	5
RIPPIN' ROCKET 2 COASTER™	6
Consejos y solución de Problemas	37

Vaya a KNEX.COM para
actualizaciones de instrucción

Información importante para los Padres y Niños

Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad.

Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.

⚠ ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

PRECAUCIÓN: Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

PRECAUCIÓN: Si el cabello del niño entra en contacto con las partes en movimiento del juguete, puede quedar enredado.

- No intentes lanzar nada que no sea el carrito.
- No obstruyas la pista con objetos o cualquier parte de tu cuerpo.
- Compartan la experiencia K'NEX con su niño y hagan que la construcción con K'NEX sea una divertida aventura de toda la familia.
- Dedica tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apures!
- Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones.
- El producto y los colores pueden variar.

FR CONTENUS

K'NEX Bases de la Construction	4
Liste des Pièces.	5
Idée de Construction	5
RIPPIN' ROCKET 2 COASTER™	6
Conseils & Dépannage	37

Va à KNEX.COM pour des
mises à jour des instructions

Informations importantes pour les Parents et les Enfants

Garde ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.

Lis tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.

⚠ AVERTISSEMENT : DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ATTENTION : Garde les cheveux, les doigts, la figure et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles.

ATTENTION : Faire attention de ne pas renverser le modèle. Le modèle devrait être placé sur une surface plate et dure.

- Ne pas essayer de lancer autre chose que la voiture.
- Ne pas bloquer les rails avec des objets ou la corps.
- Partage l'expérience K'NEX avec ton enfant et fais du montage K'NEX un agréable projet de famille.
- Prends ton temps lors du montage. Ne te presse pas.
- Essaie de situer ton modèle dans le même sens que les instructions durant le montage.
- Le produit et les couleurs peuvent varier.

Battery Information

CAUTION:

- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.

Important tips

- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.

- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.
- Do not put rods smaller than 2 inches in any openings of the motor; they will damage the motor and cannot be removed.
- Help the environment by disposing of your product and packaging responsibly. The wheellie bin symbol indicates that the product and batteries must not be disposed of in the domestic waste as they contain substances which can be damaging to the environment and health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item or batteries.

Información Acerca de las Pilas

PRECAUCIÓN:

- Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).

Consejos importantes

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.

- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.
- No meta las varillas pequeñas en los orificios del motor ya que dañarían el motor y no se podrían sacar.
- Proteja el medio ambiente desechando su producto y el embalaje de una manera responsable. El símbolo del recipiente con ruedas indica que el producto y las pilas no deben tirarse en la basura doméstica, ya que contienen sustancias que pueden dañar el medio ambiente y la salud. Por favor acuda a los lugares de recolección designados o a instalaciones de reciclaje para desechar el artículo o las pilas.

Informations Pile

ATTENTION :

- S'assurer d'installer les piles correctement et de suivre toujours les directives des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées. Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (Leclanché), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter les bornes.
- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.

Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière ; ne pas les plonger dans l'eau ; ne pas utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.

- Retirer toutes les piles si le jouet restera inutilisé pendant longtemps.
- Ne mettez pas les petites tiges dans les trous du moteur, elles endommageraient le moteur et il n'est pas possible de les enlever.
- Aidez l'environnement en jetant votre produit et son emballage de manière responsable. Le symbole de la poubelle à roulettes indique qu'il ne faut pas jeter le produit et les piles avec les ordures ménagères car ils contiennent des substances pouvant être nocives à l'environnement et à la santé. Veuillez utiliser les points de collecte de déchets ou les centres de tri désignés lorsque vous jetez l'article ou les piles.

How to insert and remove batteries

Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 3 fresh C batteries (LR14) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown here.



Cómo insertar y quitar las pilas

Utilizar un pequeño destornillador principal Phillips para aflojar el tornillo y para quitar la cubierta de batería. Insertar 3 C (o LR14) baterías frescas en el compartimiento de batería con la polaridad correcta (+/-).

Comment mettre et retirer des piles

Utiliser un petit Phillips tournevis pour desserrer la vis et pour enlever la couverture de batterie. Insérer 3 C (ou LR14) batteries fraîches dans le compartiment de batterie avec la polarité correcte (+/-).



Building Basics

Básicos de Construcción

Bases de la Construcción

Start Building

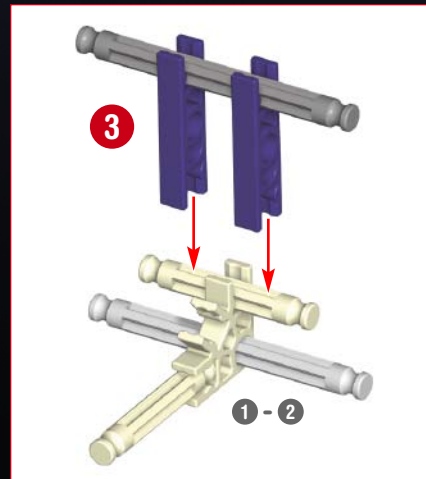
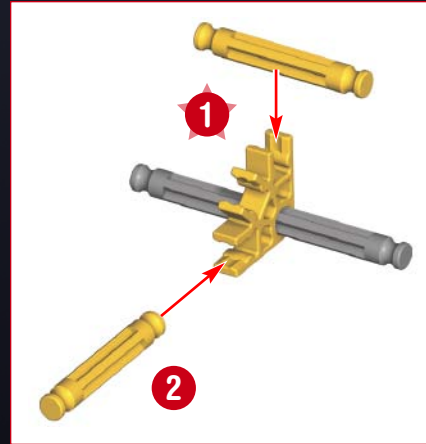
To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connections points have arrows. Faded colors show you this section is already built.

Empieza a construir

Para comenzar tu modelo, busca el **1** y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

Démarre ta construction

Pour commencer ton modèle, trouve l'étape numéro **1** et suis les numéros. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Regarde les illustrations, trouve les pièces qui correspondent à ce que tu vois et assemble-les. Pour t'aider pendant que tu construis, oriente ton modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches t'indiquent où les pièces s'assemblent, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches. Les pièces de couleur délavée sont celles que tu as déjà assemblées.



Connectors

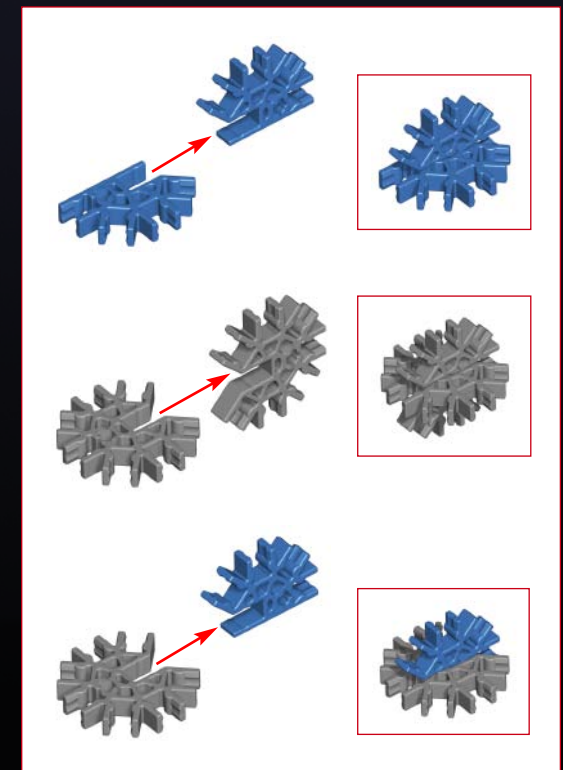
There are blue and gray connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click."

Conectores

Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas "clic".

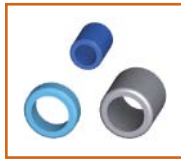
Connecteurs

Tu peux assembler ces connecteurs tout à fait uniques en les faisant glisser l'un avec l'autre. Pousse fort jusqu'à ce que tu entendes un « clic ». Lis les instructions attentivement et positionne-les horizontalement ou verticalement, en suivant exactement les illustrations.



Spacers

There are places in your model where you need to add blue and silver spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



Espaciadores

Hay lugares en tu modelo donde tendrás que agregar Espaciadores azules y plateados. Cerciérate de usar el color correcto y cuéntalos con cuidado.

Espaceurs

Il y a des endroits sur ton modèle où tu auras besoin de te servir d'espaceurs. Assure-toi d'utiliser la bonne couleur et le nombre d'espaceurs indiqué sur les instructions.

Motor

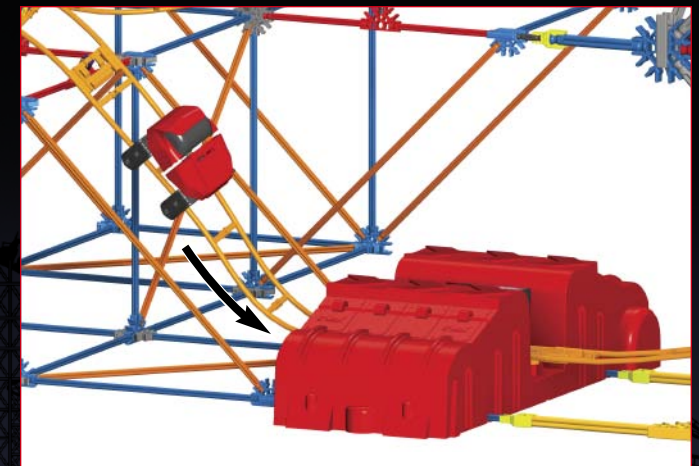
Car will go in the direction of the arrows on top of the motor. Always wait a few seconds after turning the motor on before gently pushing the car towards the motor.

Motor

El carrito se moverá en la dirección que indica la flecha en el motor. Esperar siempre algunos segundos después de dar vuelta el motor encendido antes suavemente de empujar el coche hacia el motor.

Moteur

La direction de la voiture correspond à l'orientation de la fièche sur le moteur. Toujours attendre quelques secondes après avoir démarré le moteur avant de pousser doucement la voiture vers le moteur.



Parts List

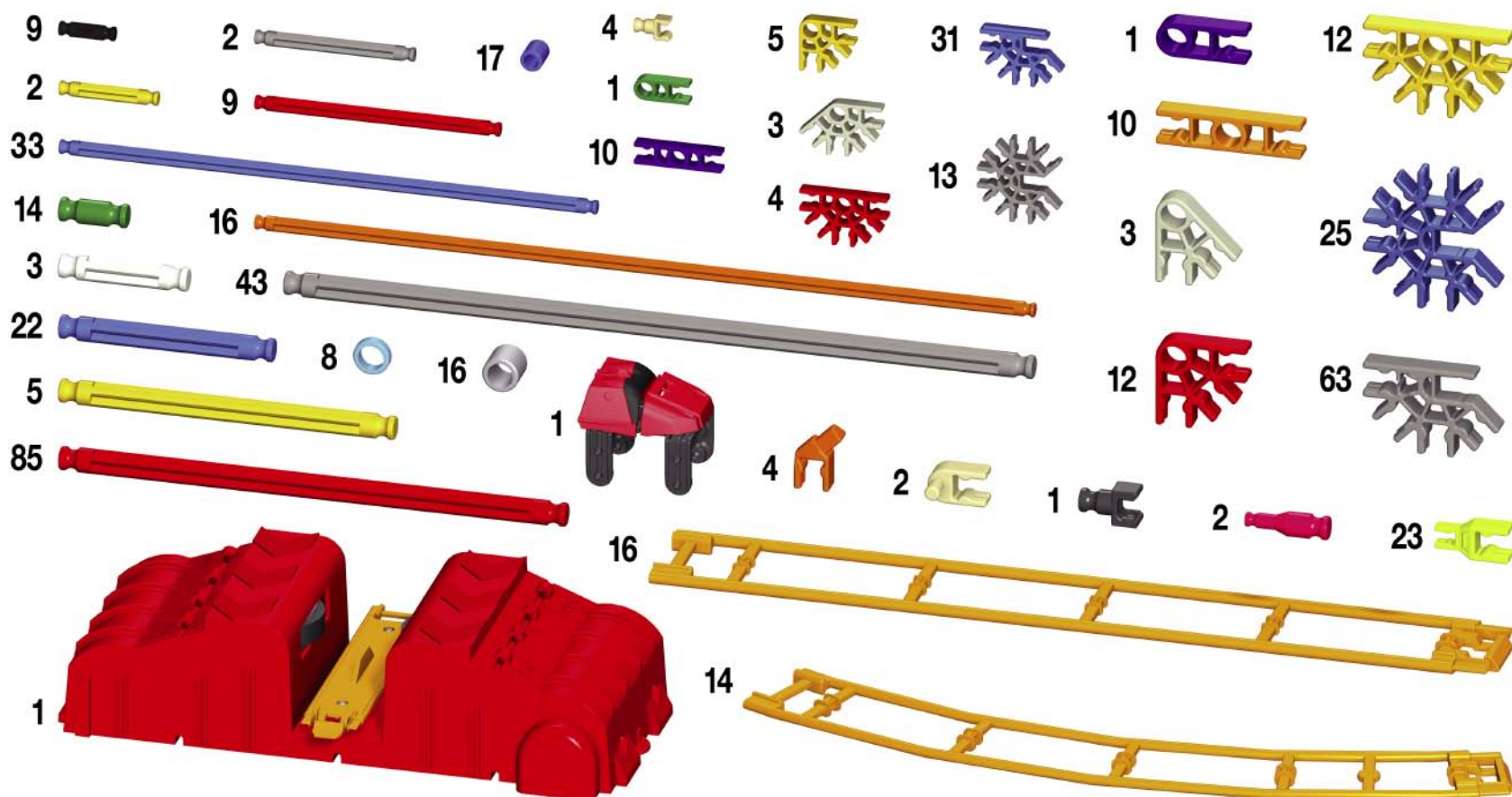
Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts list here. If anything is missing, call or write to us using the information on the back cover. We are here to help you!

Lista de Piezas

Antes de empezar con la construcción, asegúrate de comparar las piezas en tu conjunto con la lista de las piezas aquí. Si faltan algunas, llámanos o escríbenos siguiendo las instrucciones en la página trasera. Estamos aquí para ayudarte.

Liste des Pièces

Avant de commencer à construire, assure-toi de comparer les pièces dans ta boîte à la liste de pièces fournie ici. S'il manque quelque chose, téléphone-nous ou écris-nous en te servant des informations figurant au verso de la notice. Nous sommes là pour t'aider !



Graphic Panels

See pages 11 and 36 for attaching panels to model.

Paneles Gráficos

Ver las páginas 11 y 36 para la atadura paneles para modelar.

Panneaux Graphiques

Voir pages 11 et 36 pour la fixation des panneaux à modéliser.



GALAXY RUN COASTER™

Building Idea

Bonus instructions at www.knex.com/thrill-rides

Idea para la Construcción

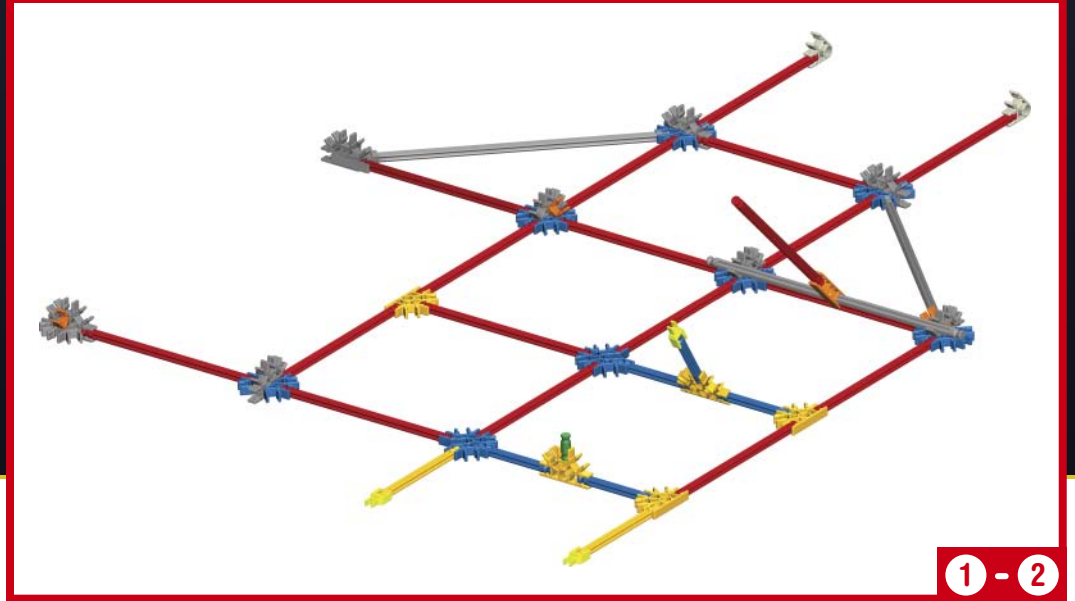
Instrucciones de la prima en www.knex.com/thrill-rides

Idée de Construction

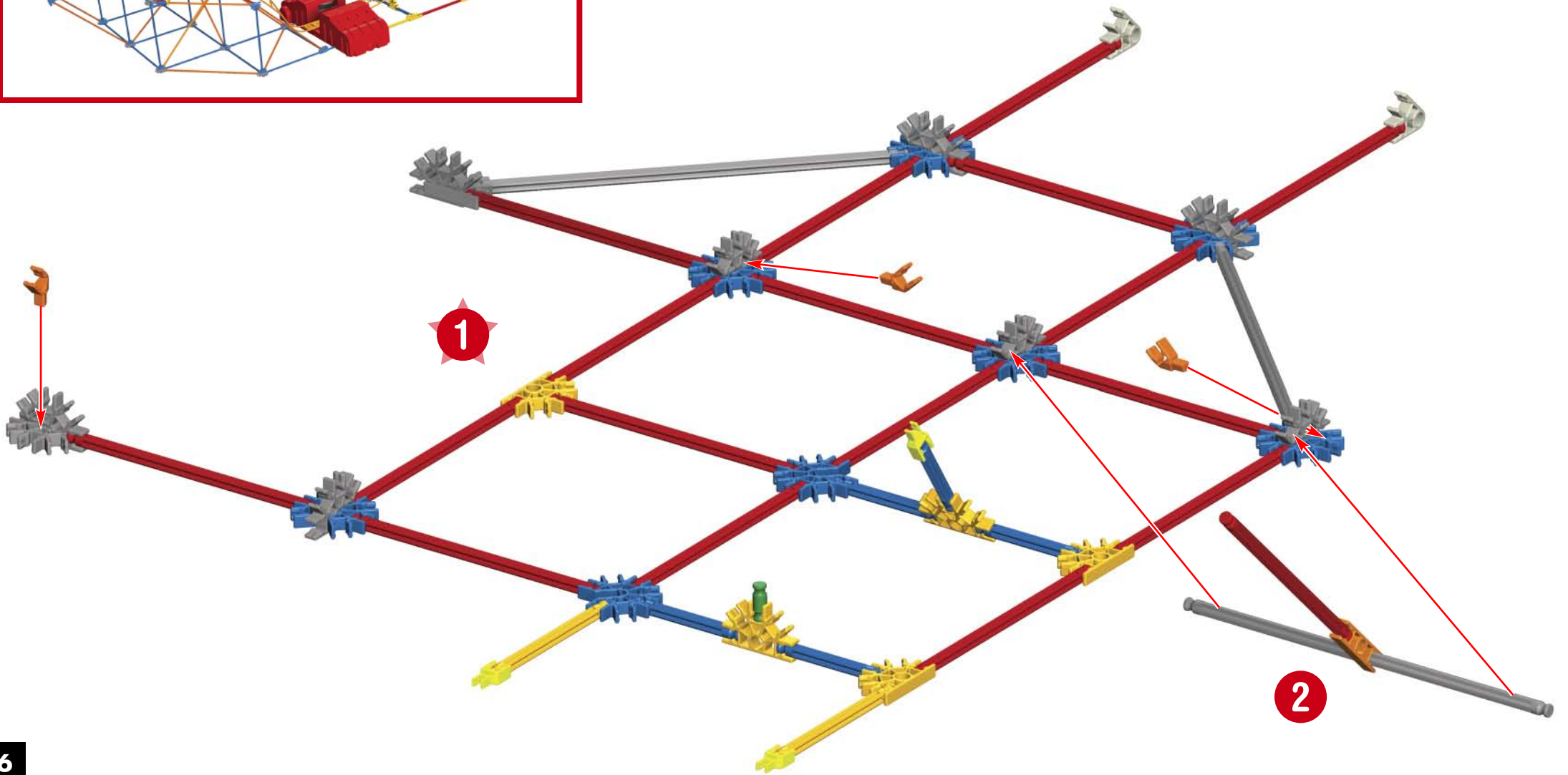
Plans supplémentaires à www.knex.com/thrill-rides

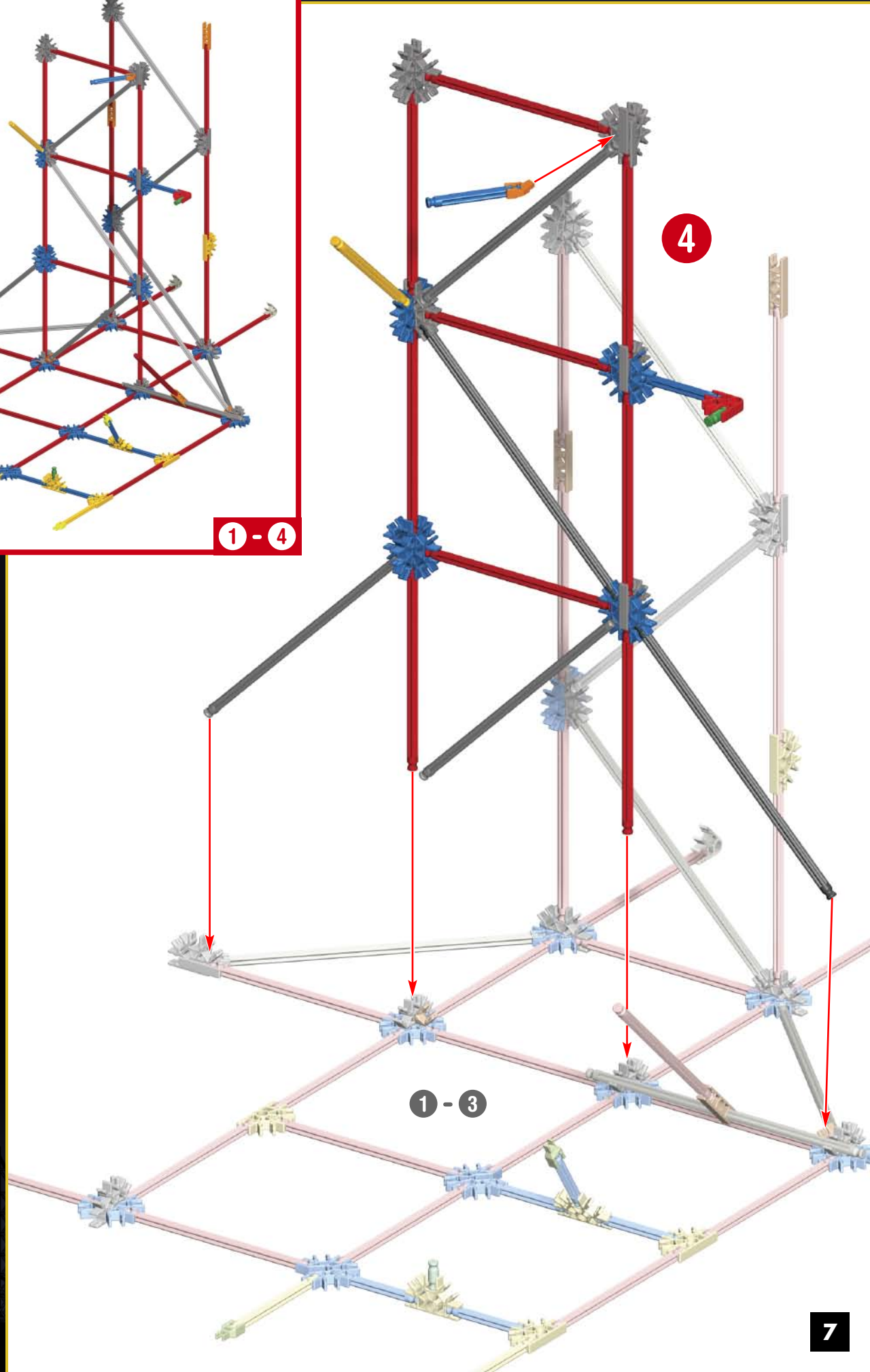
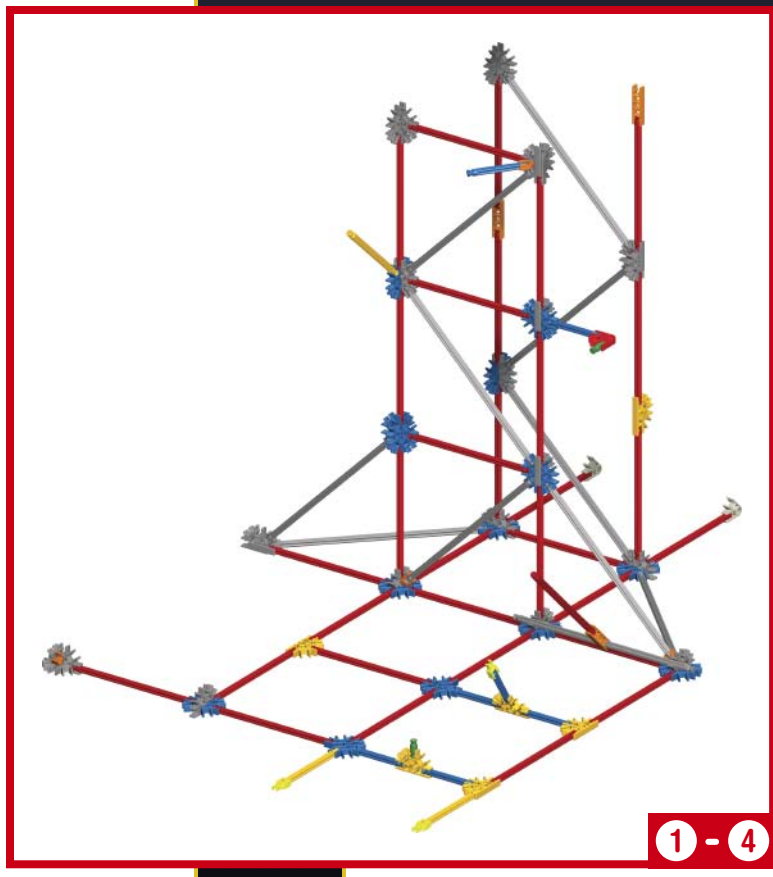
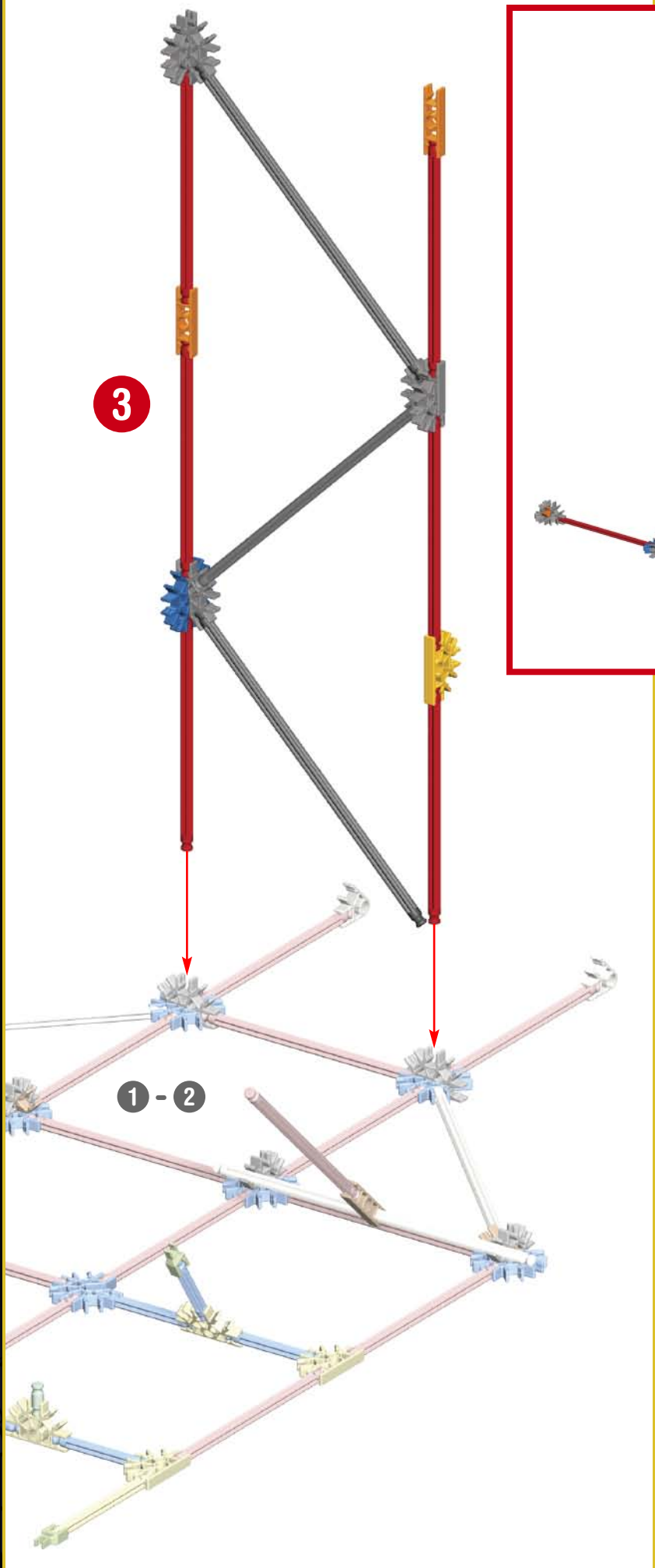


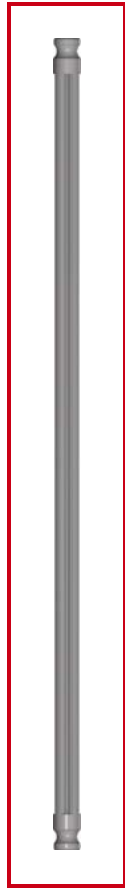
RIPPIN' ROCKET 2 COASTER™



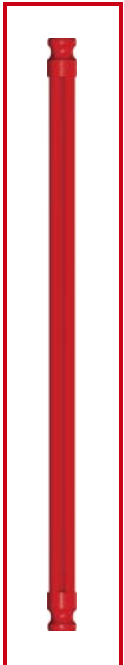
1 - 2



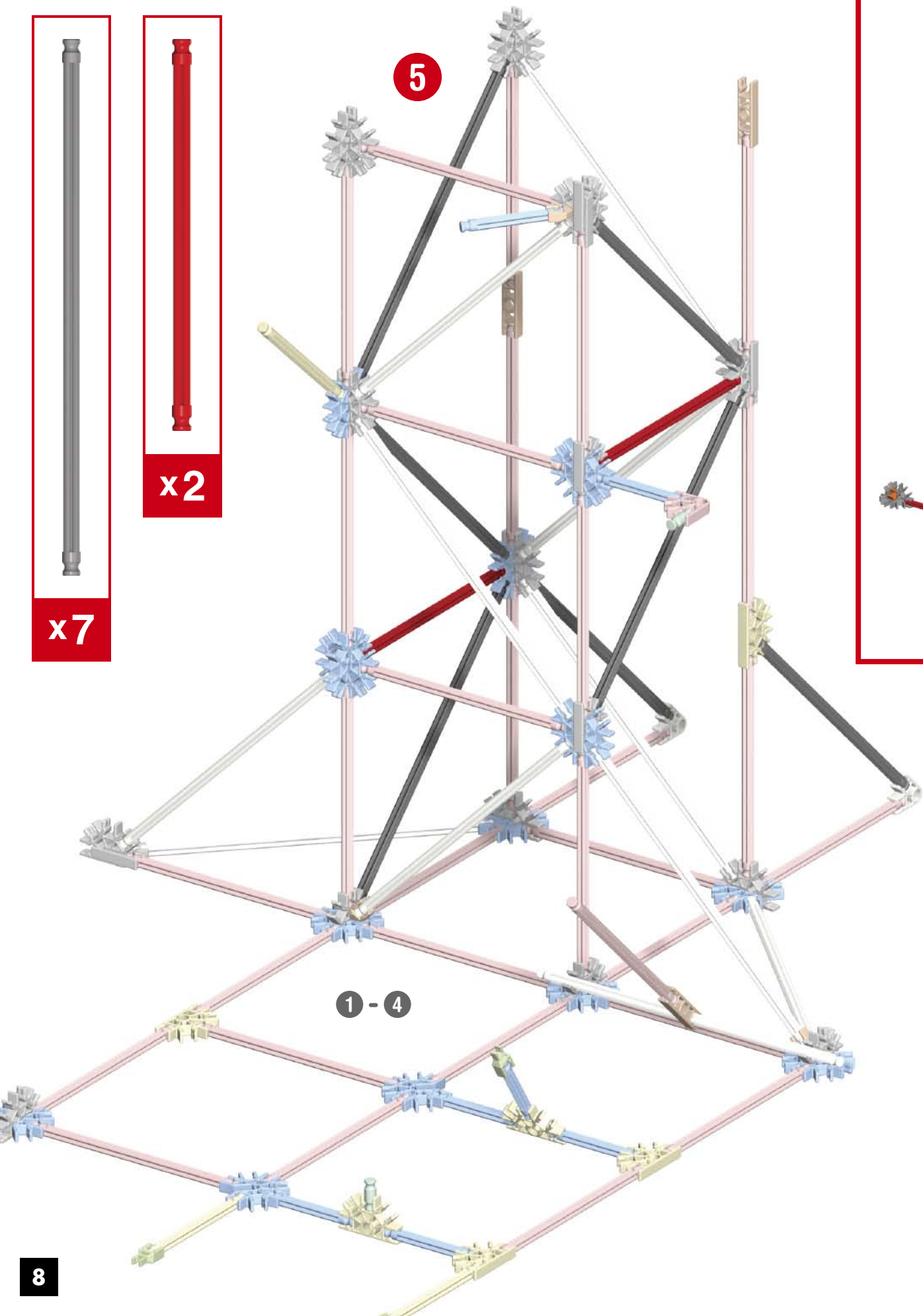




x7



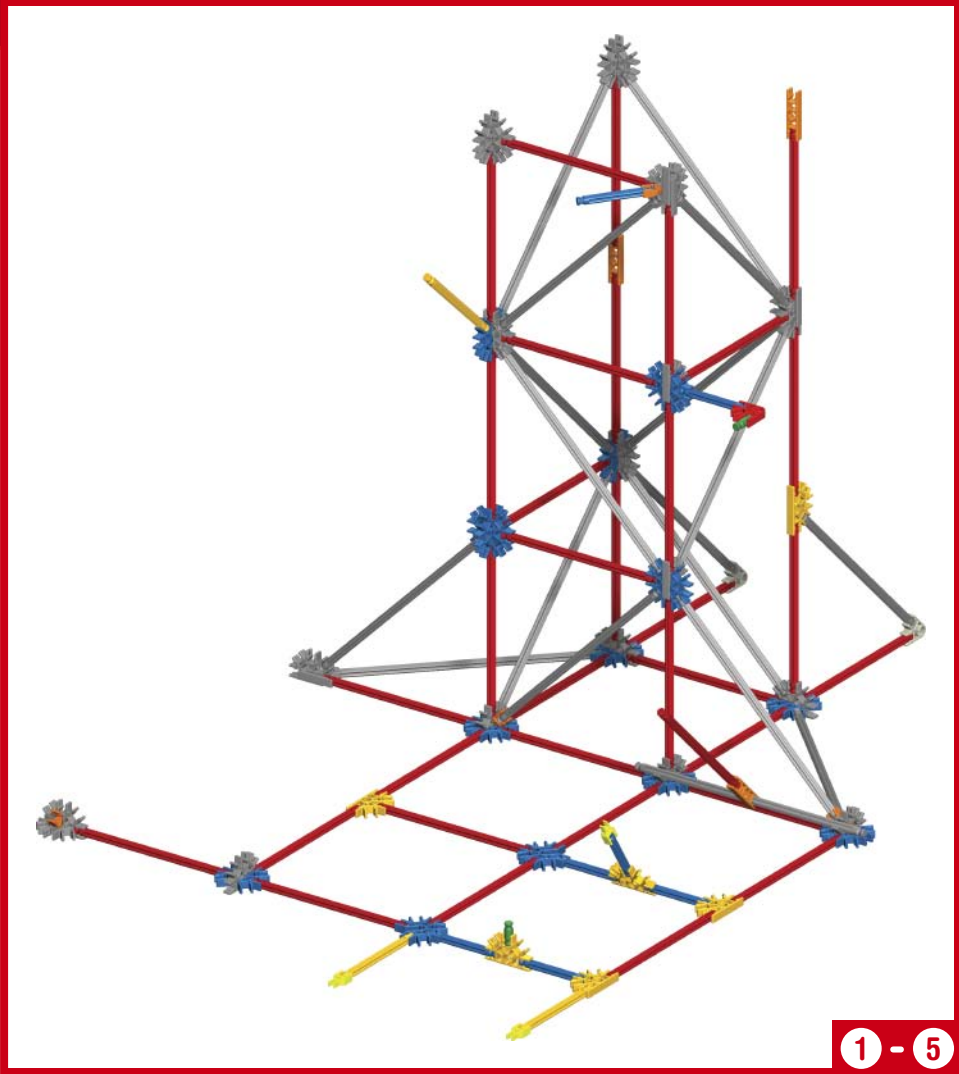
x2



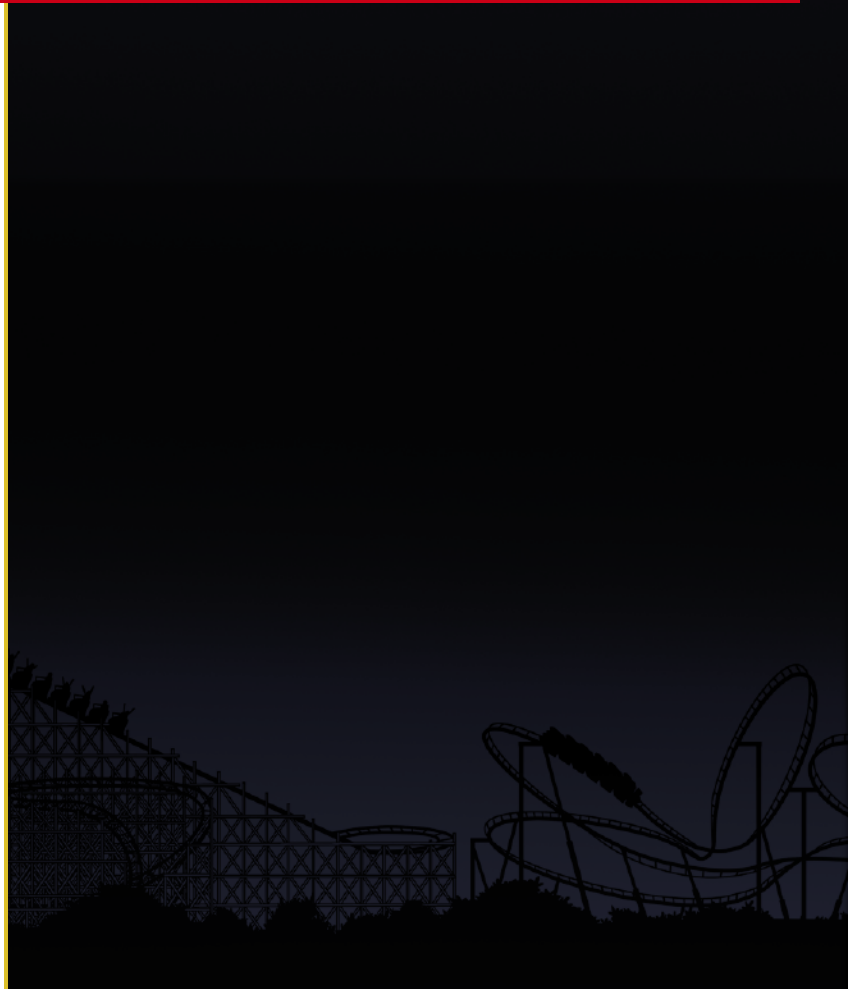
5

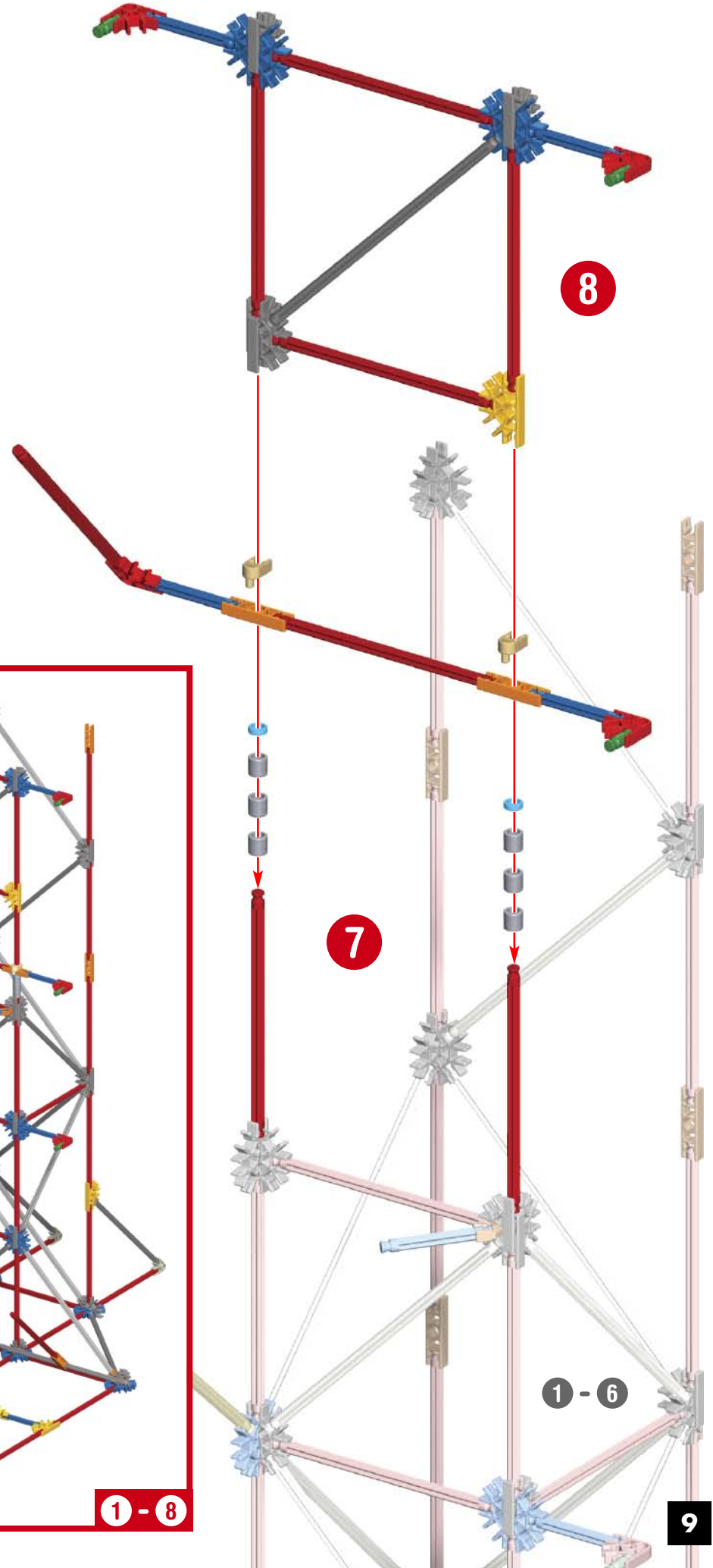
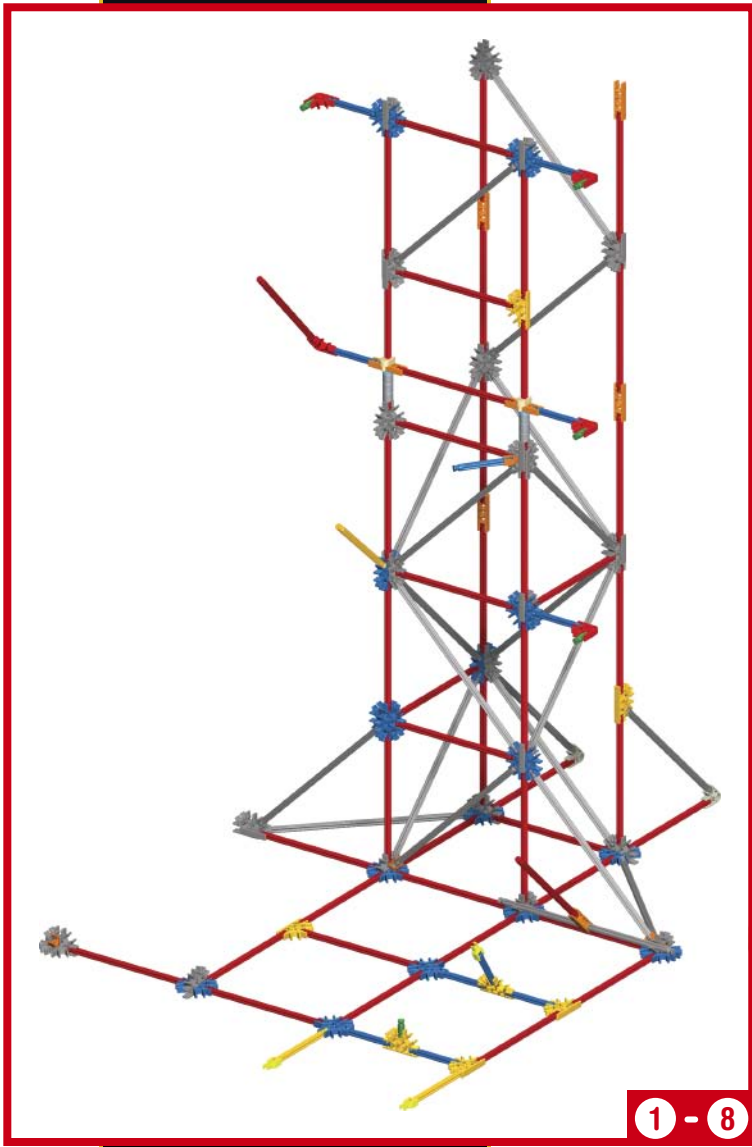
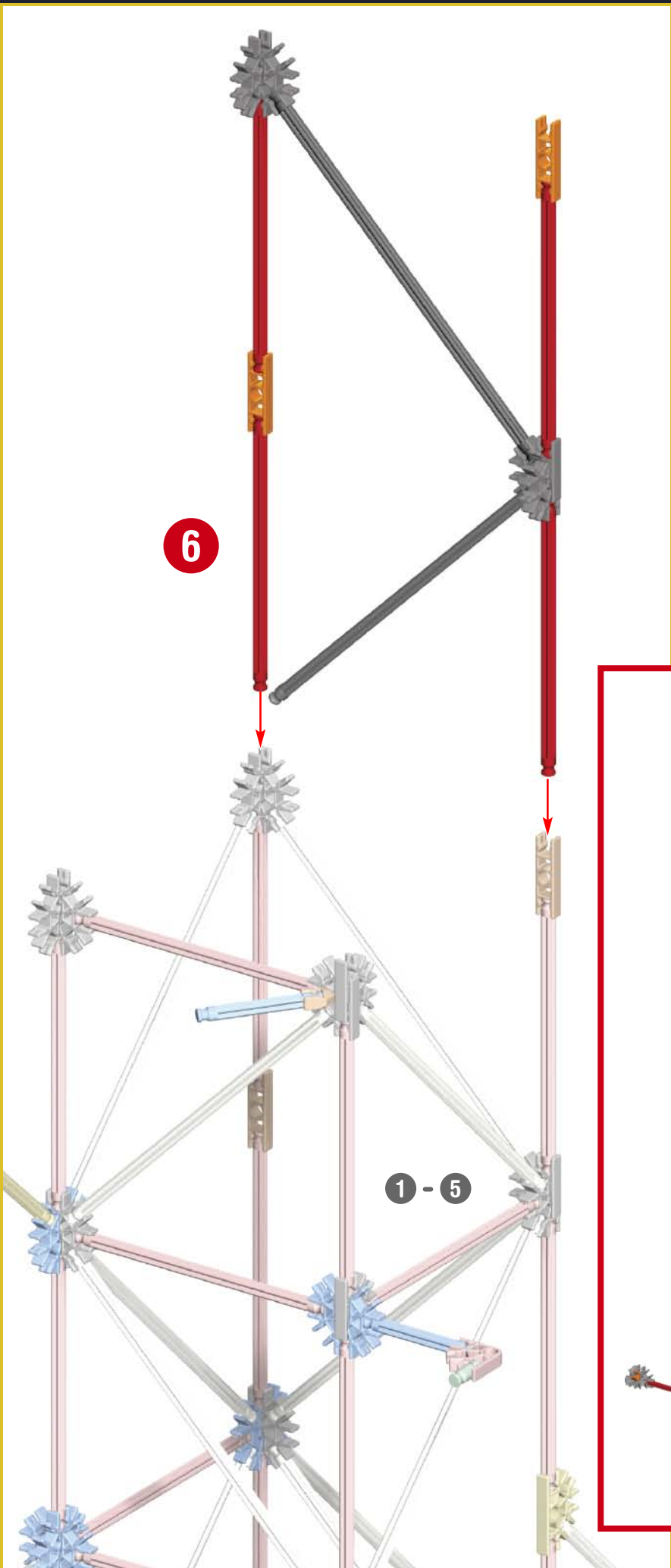
1 - 4

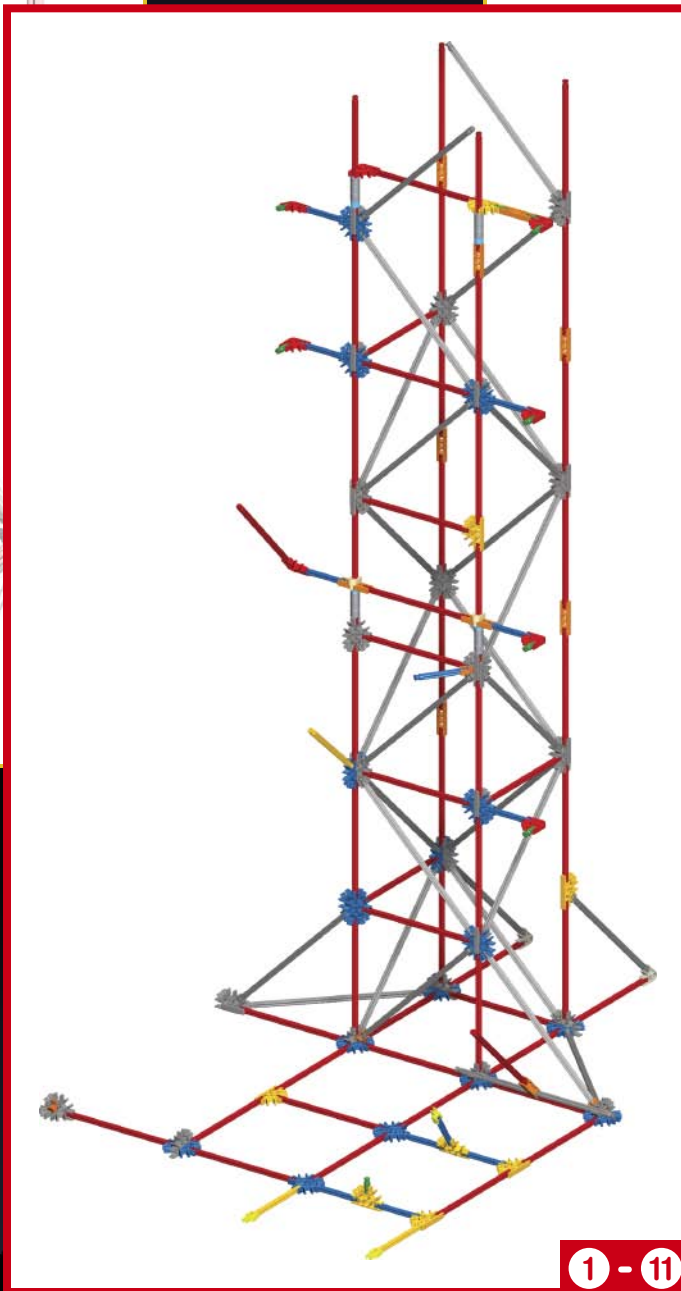
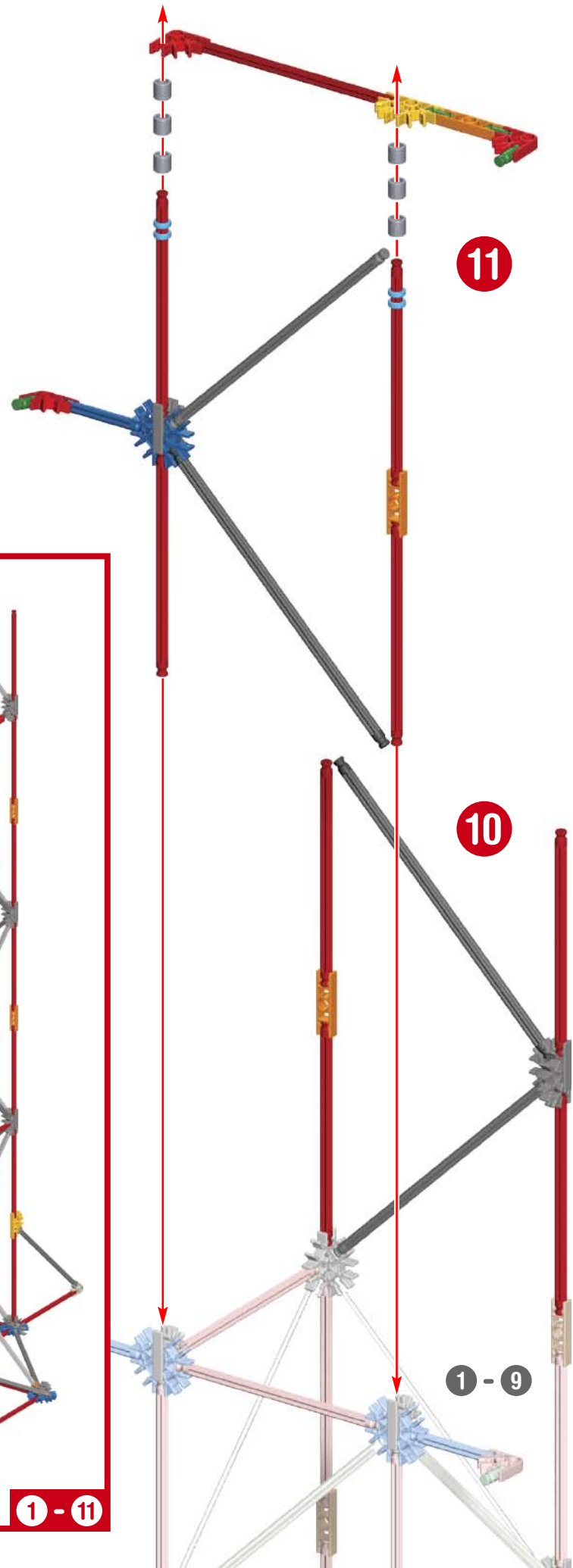
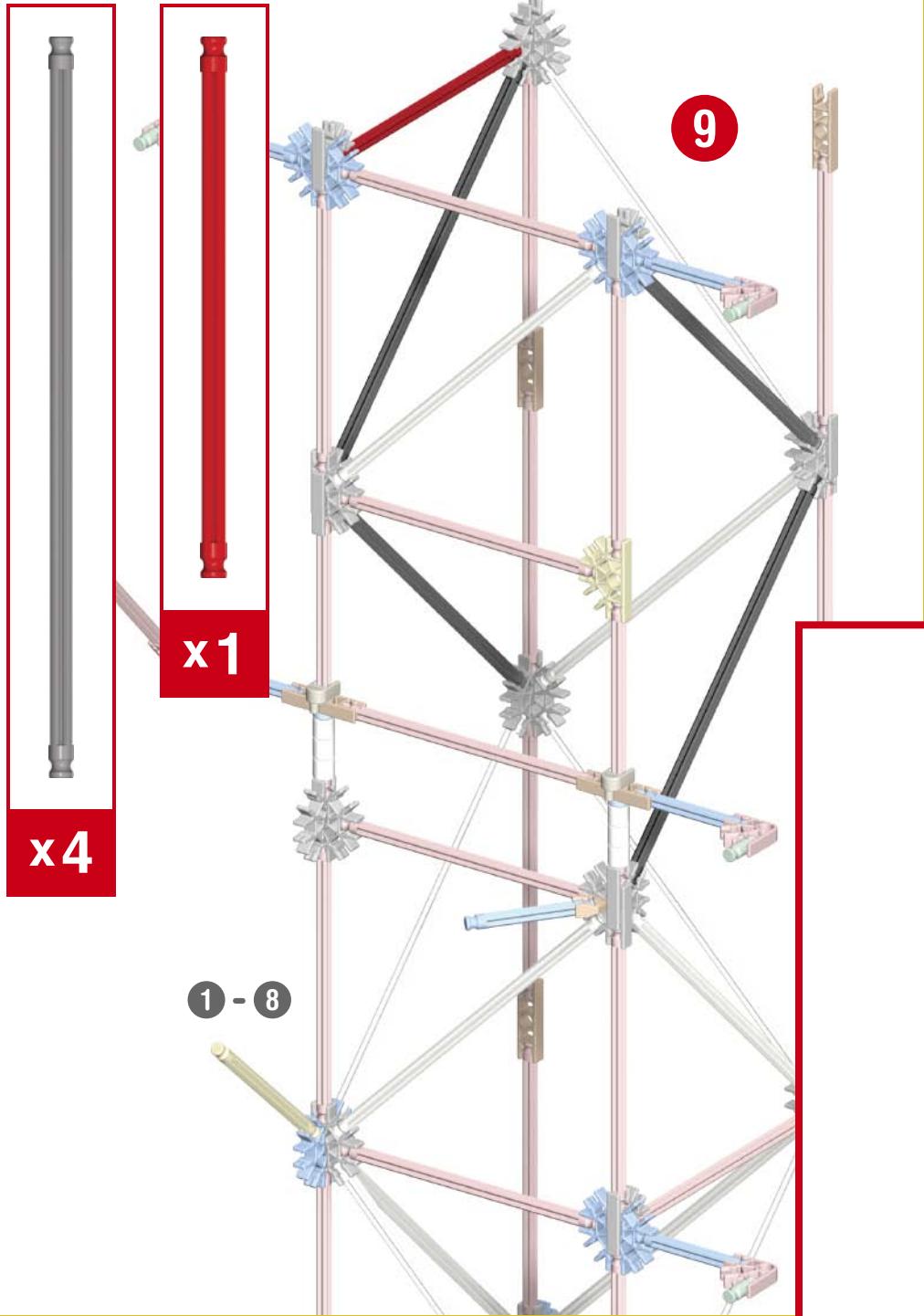
8

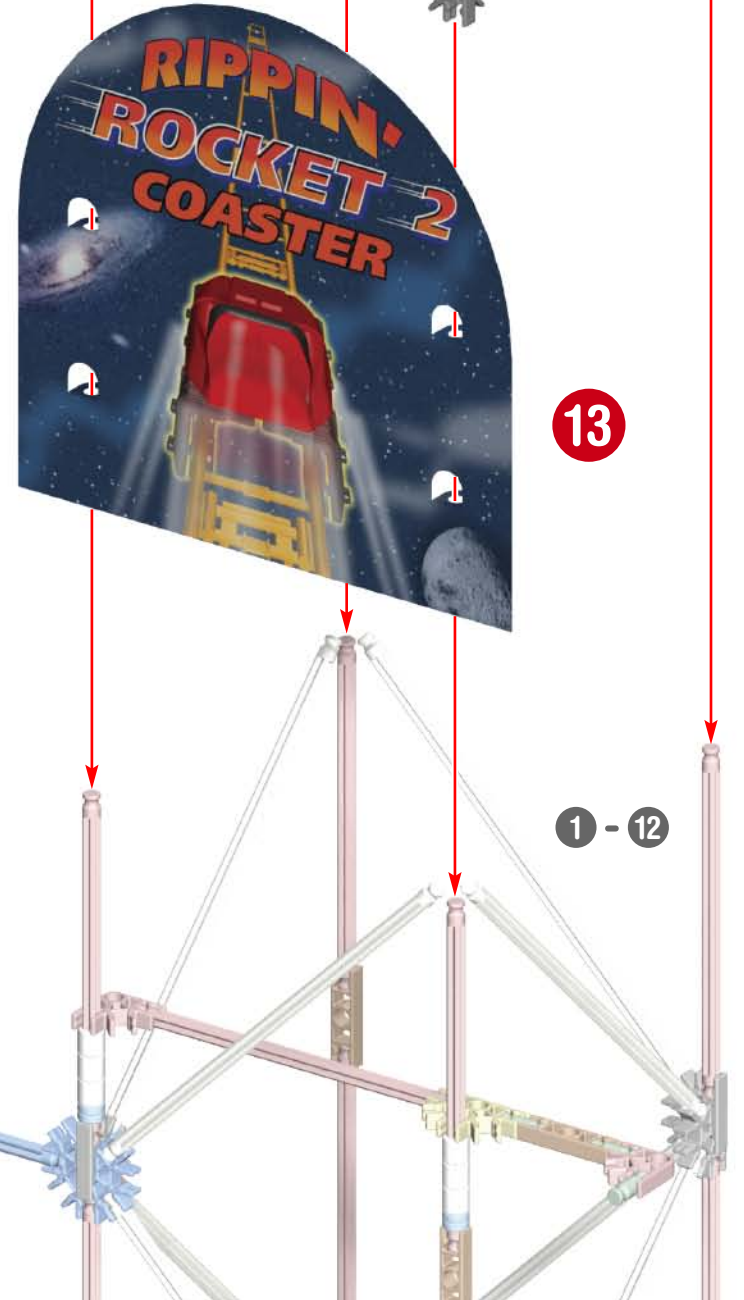
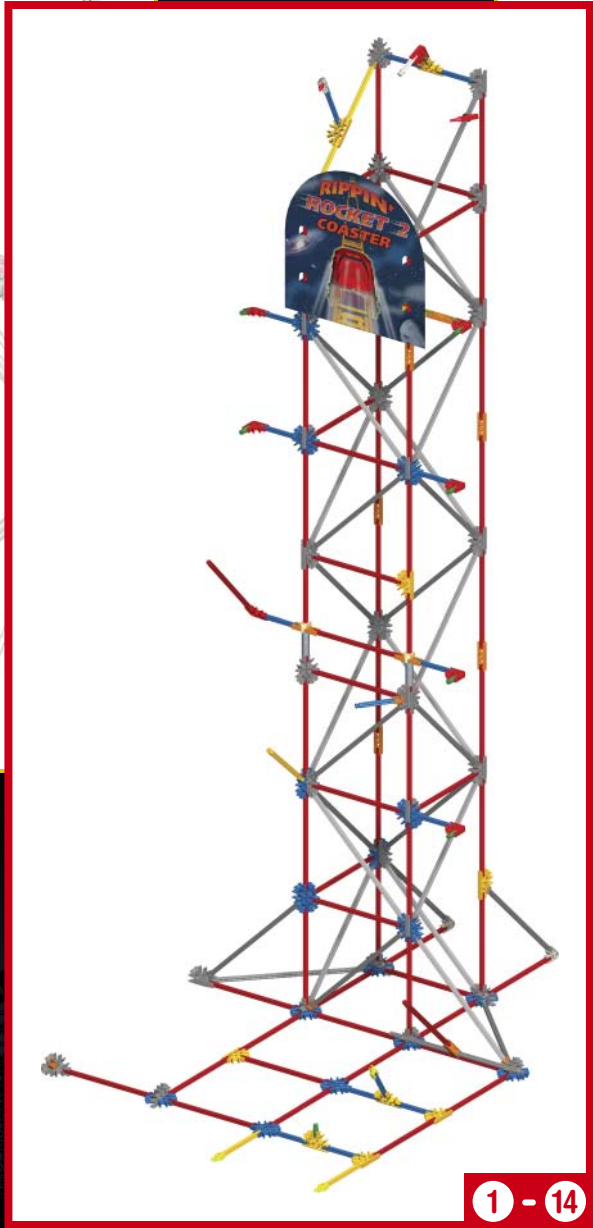
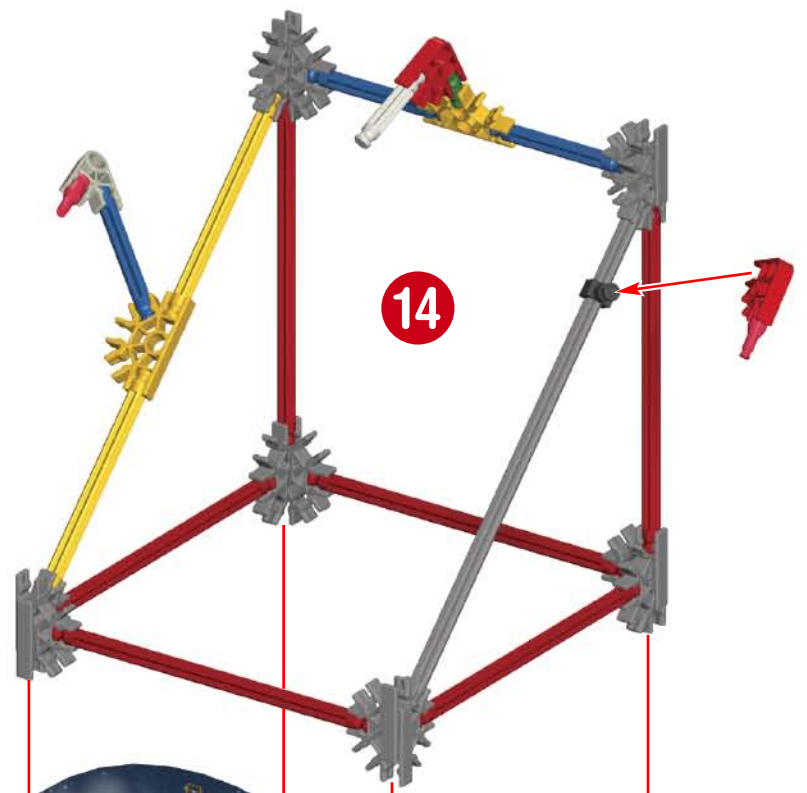
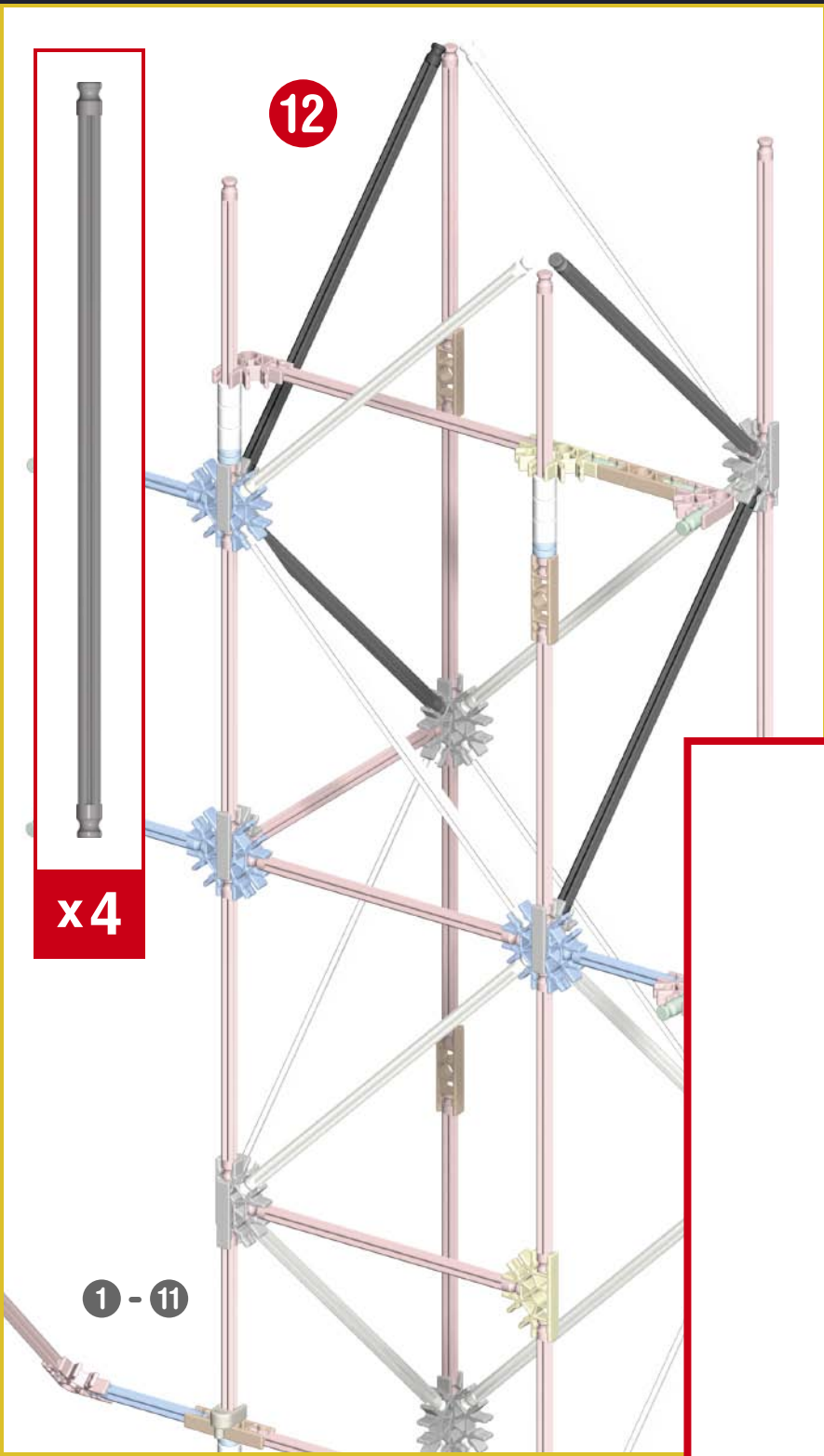


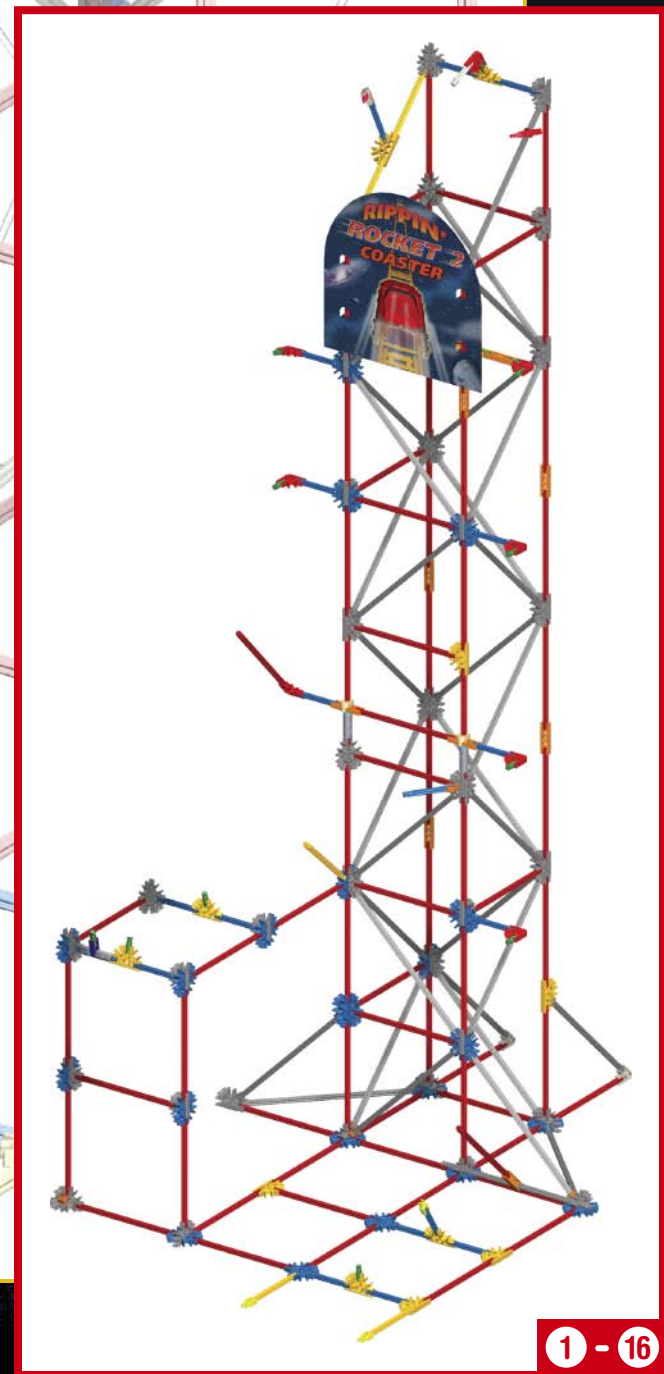
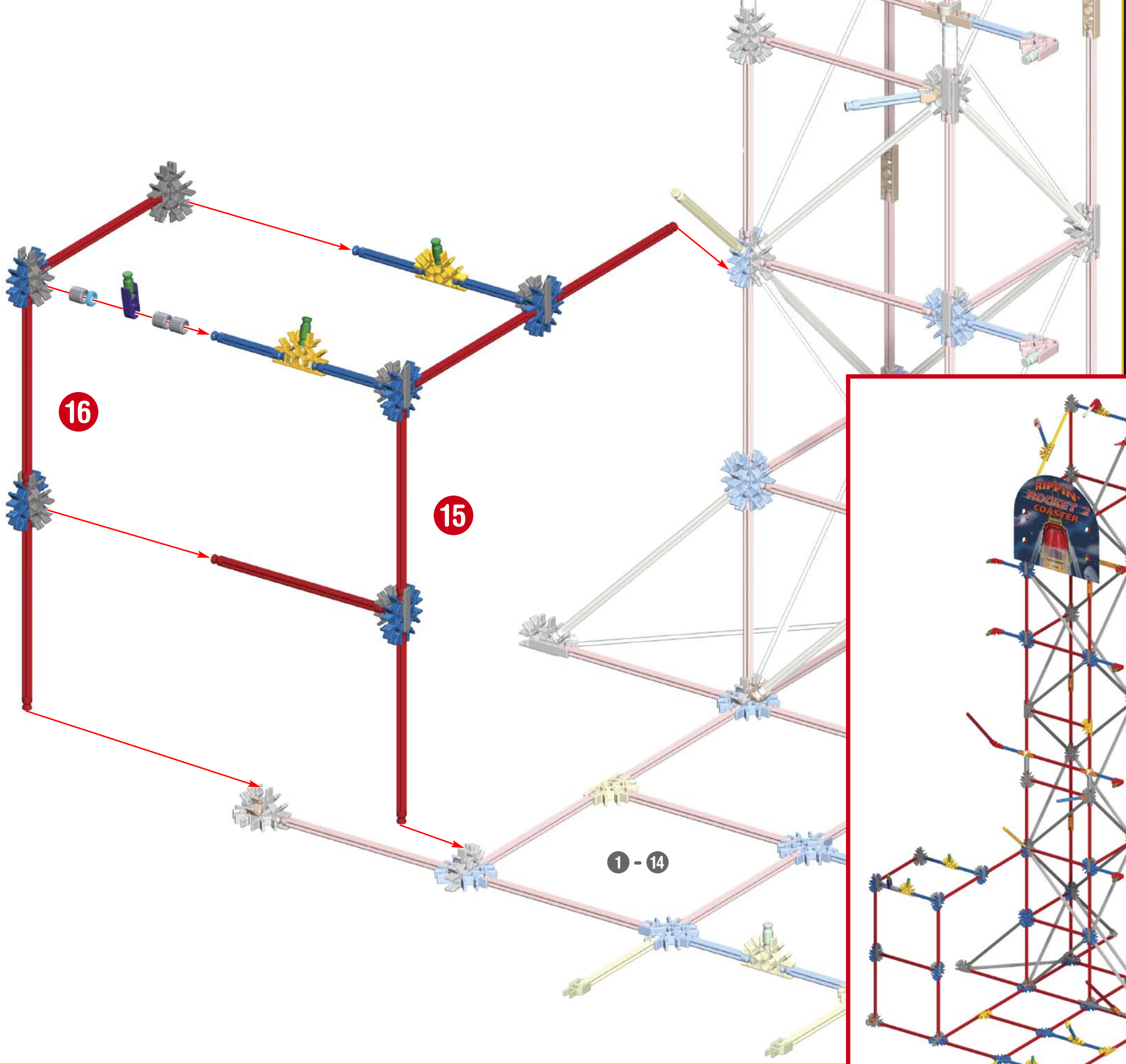
1 - 5

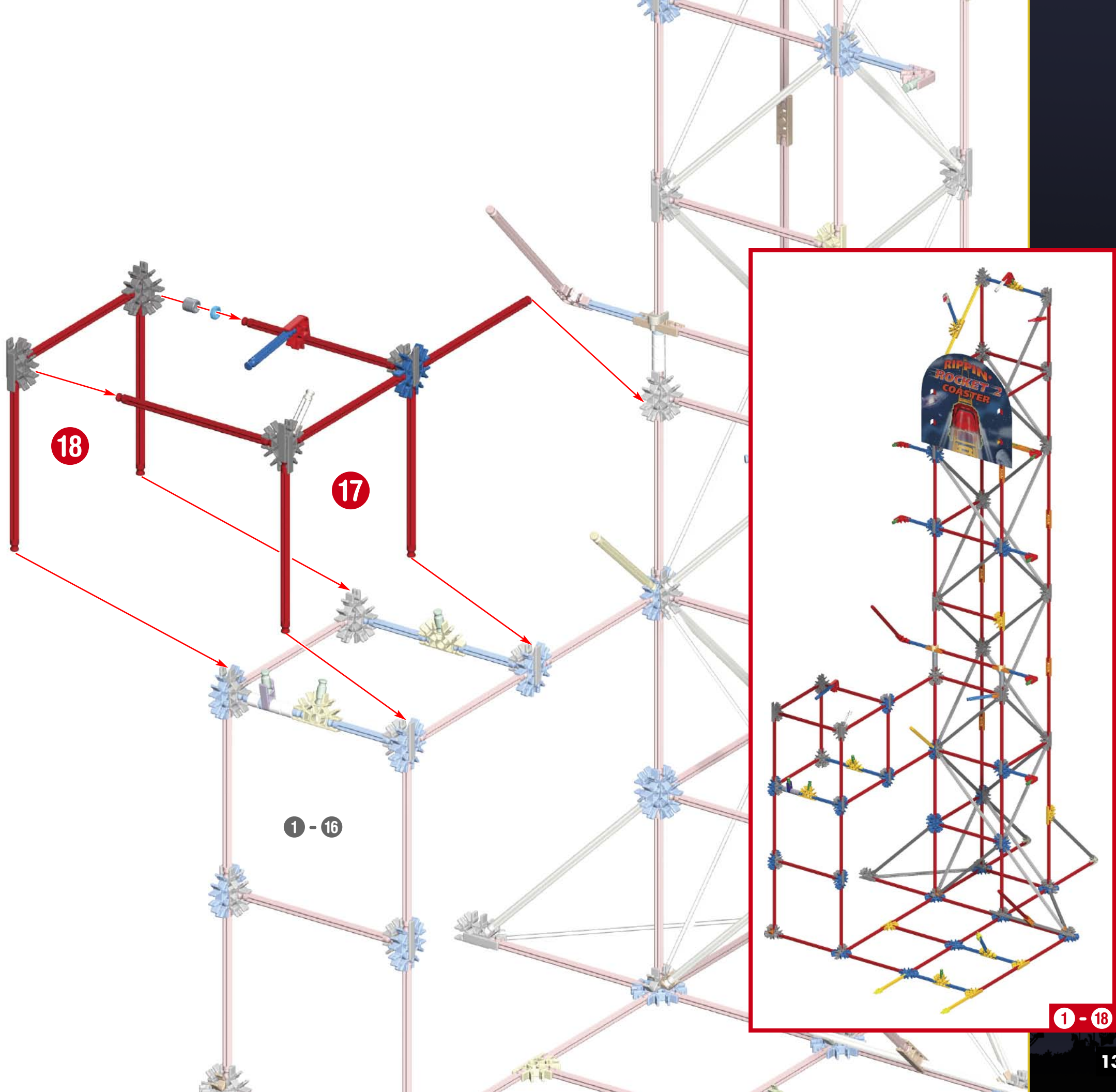










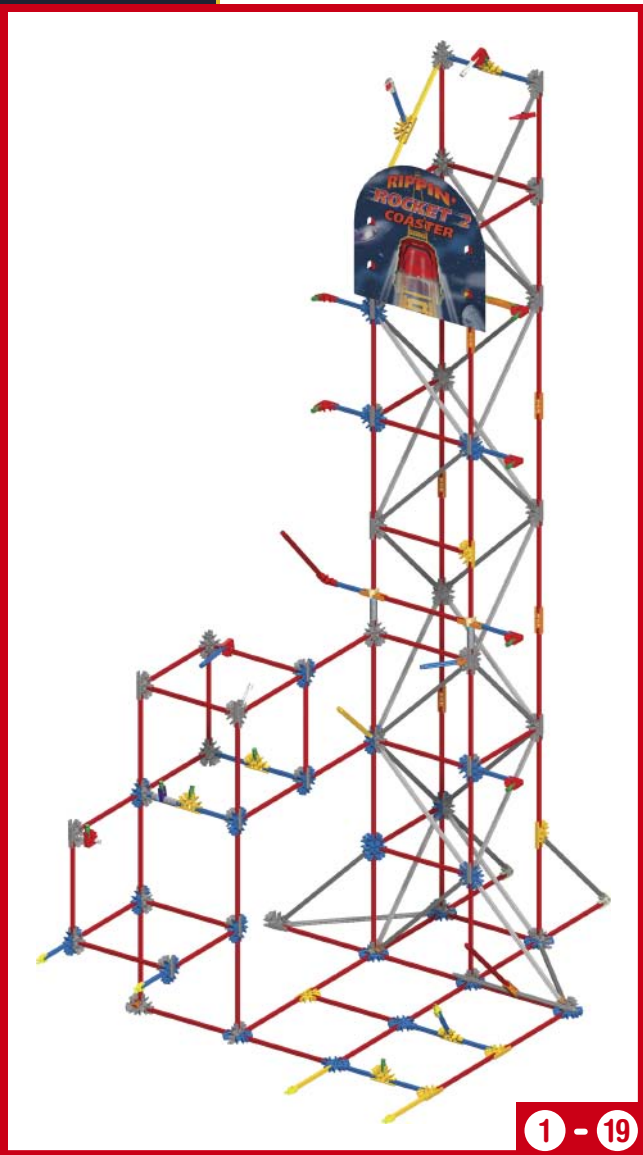


18

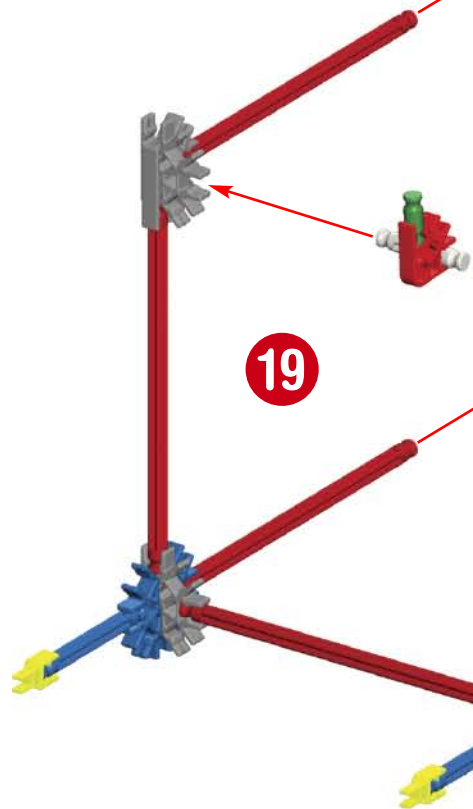
17

1 - 16

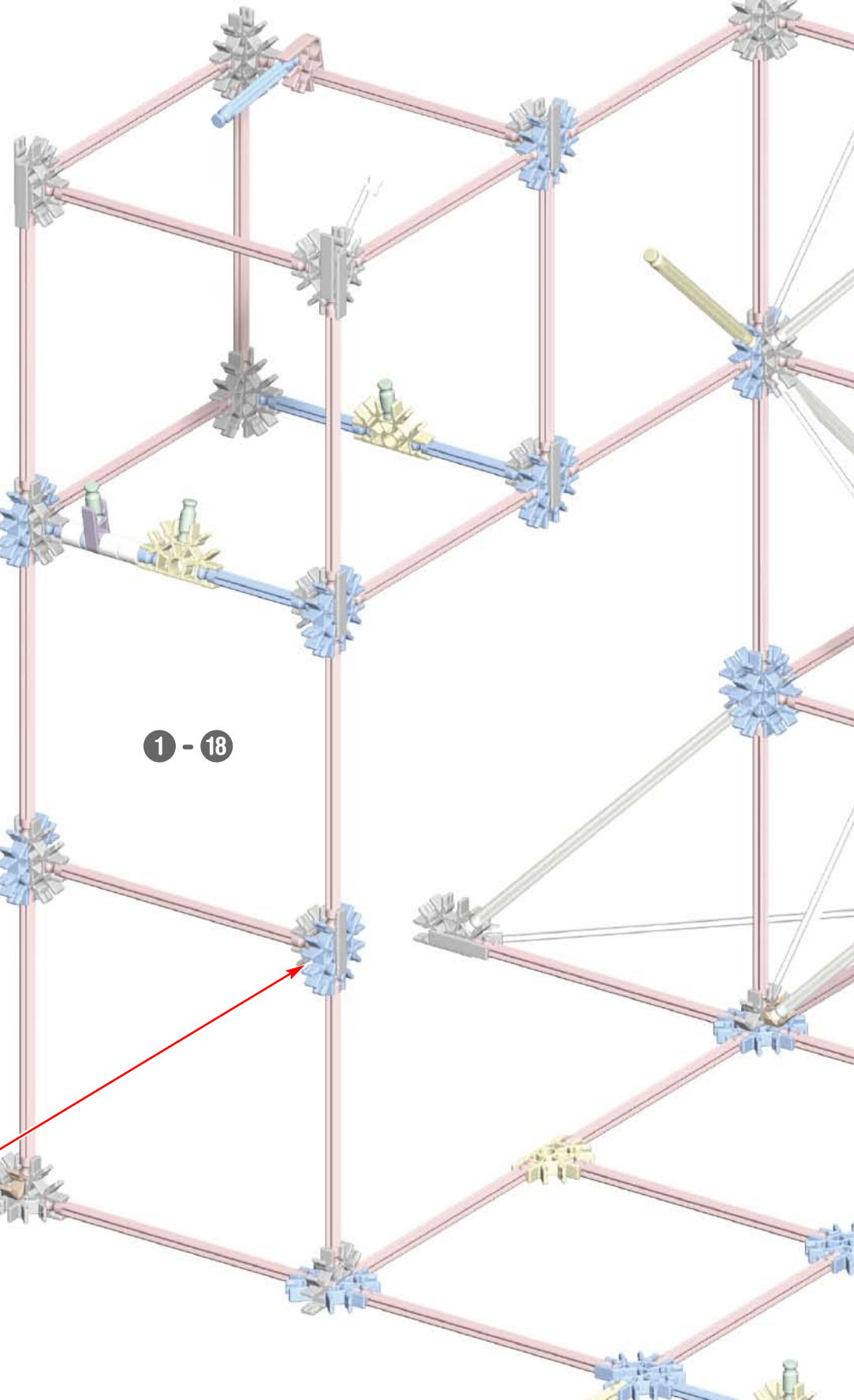
1 - 18



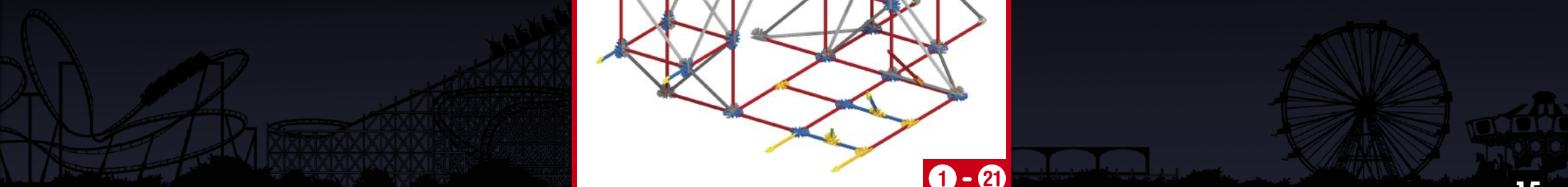
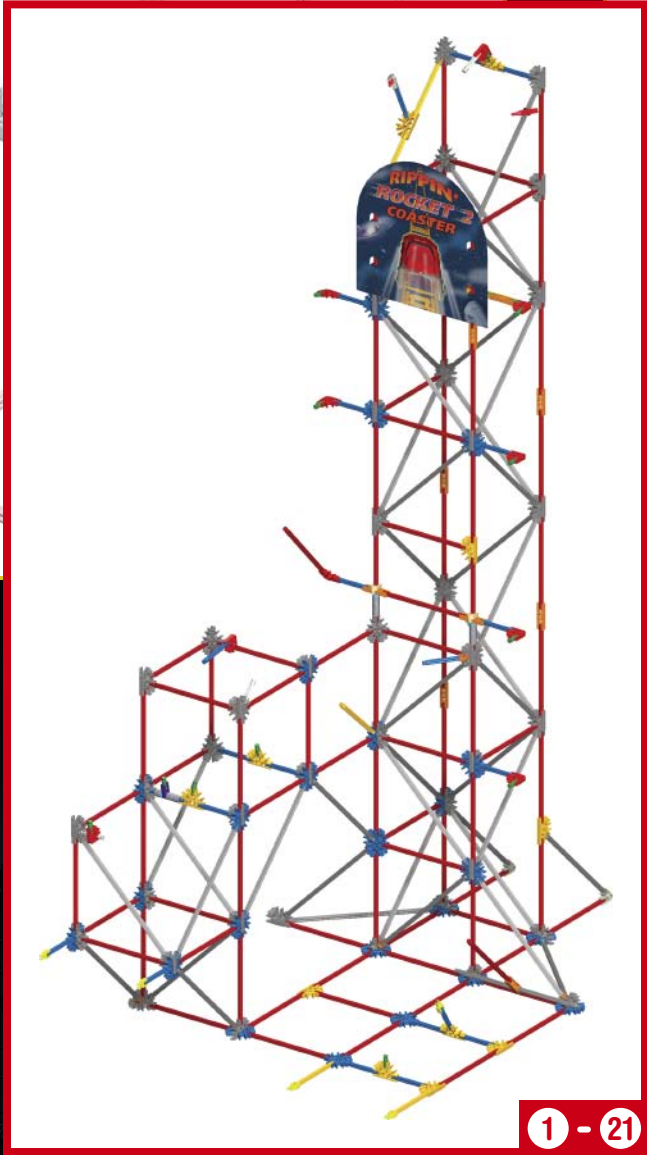
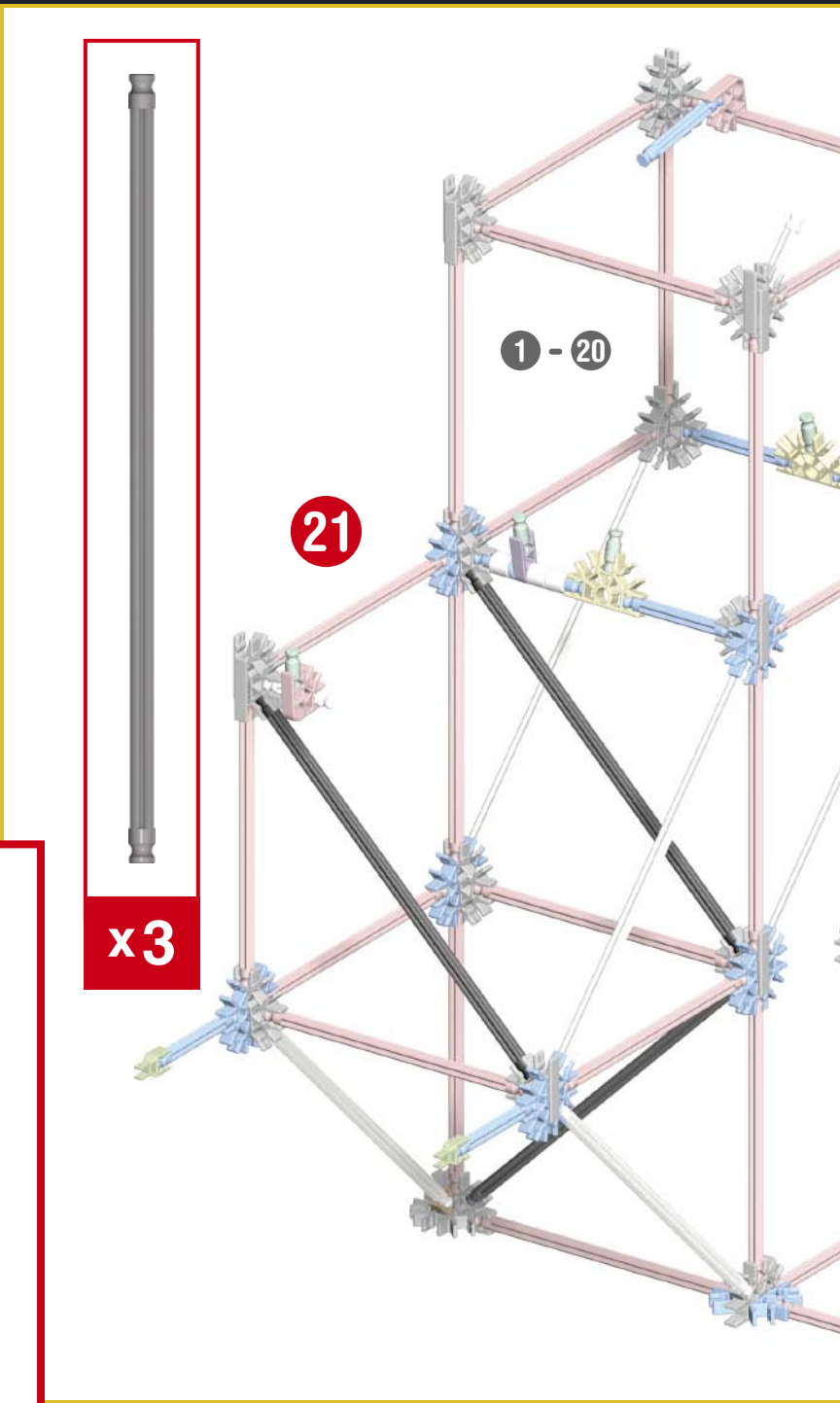
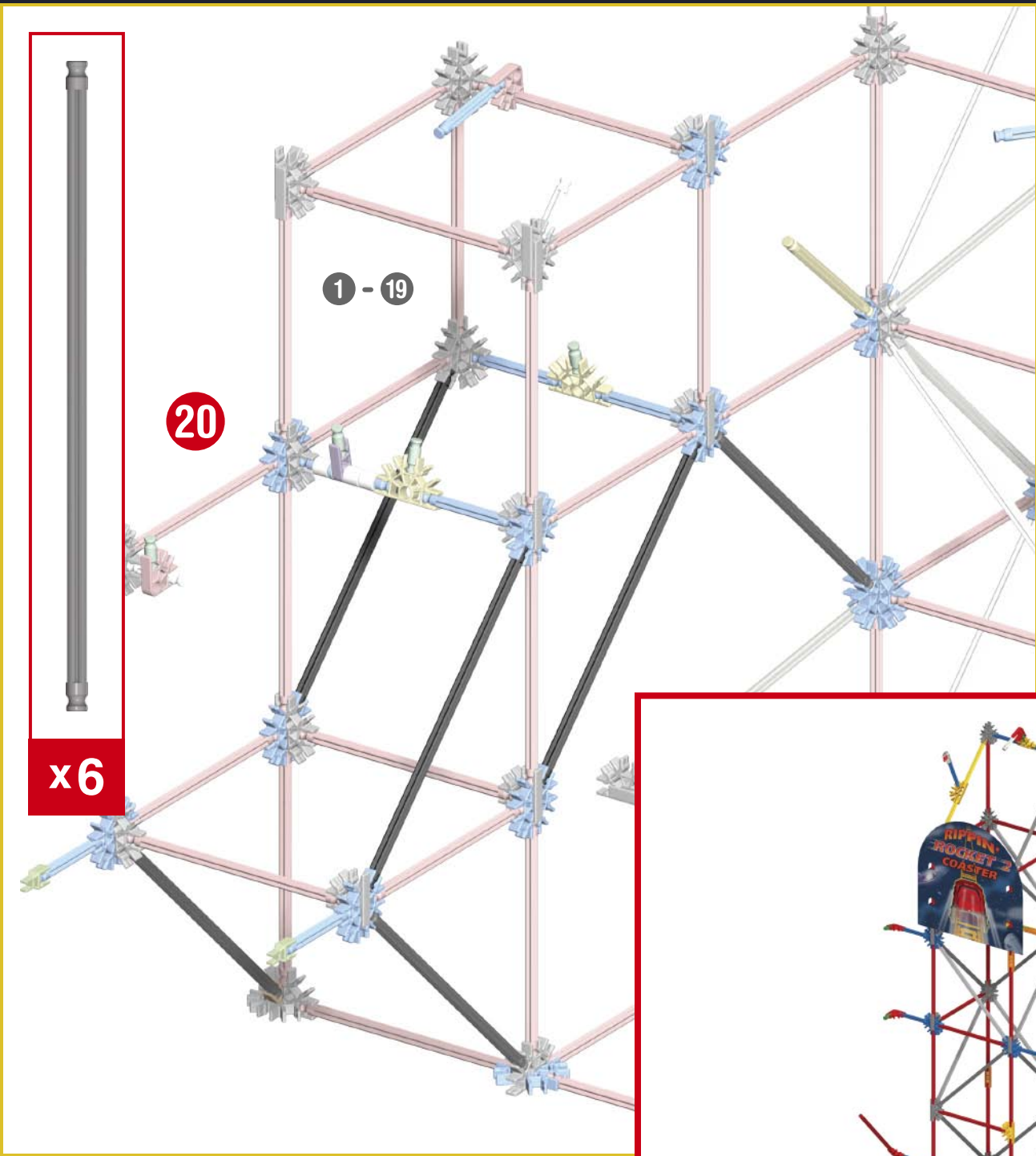
1 - 19

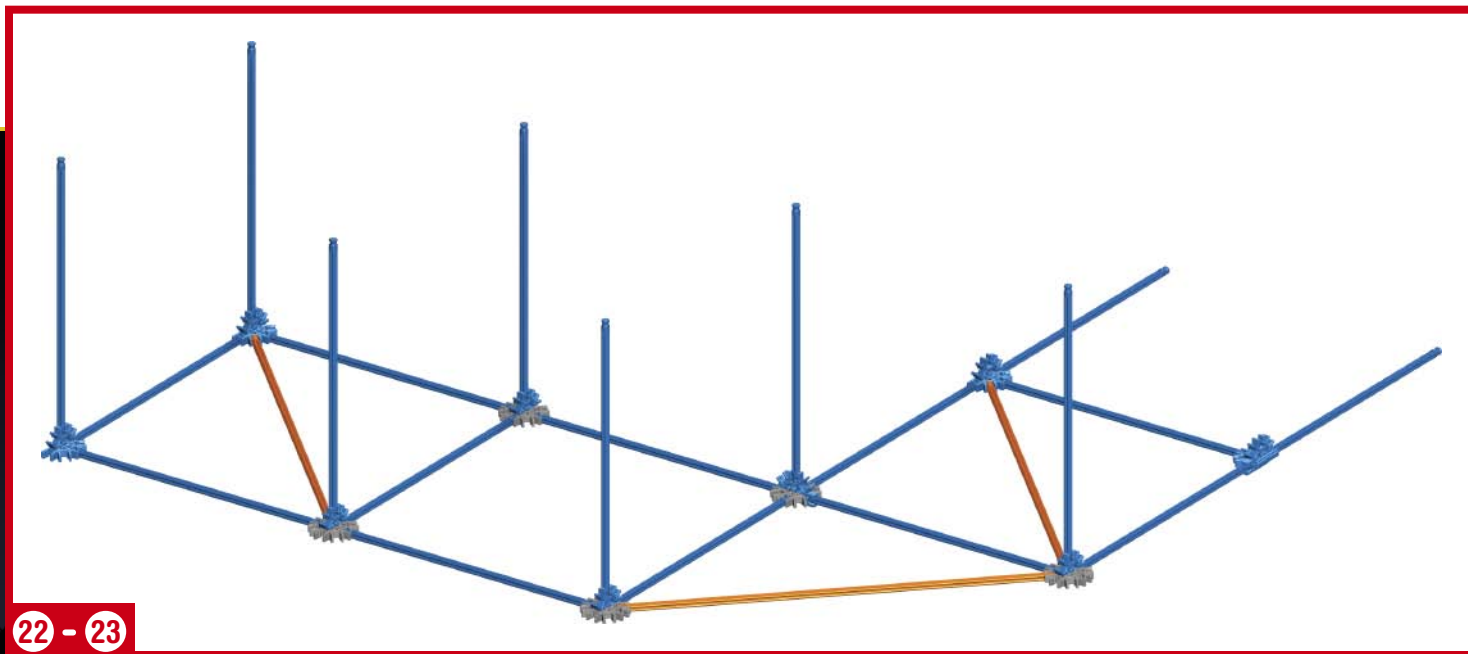
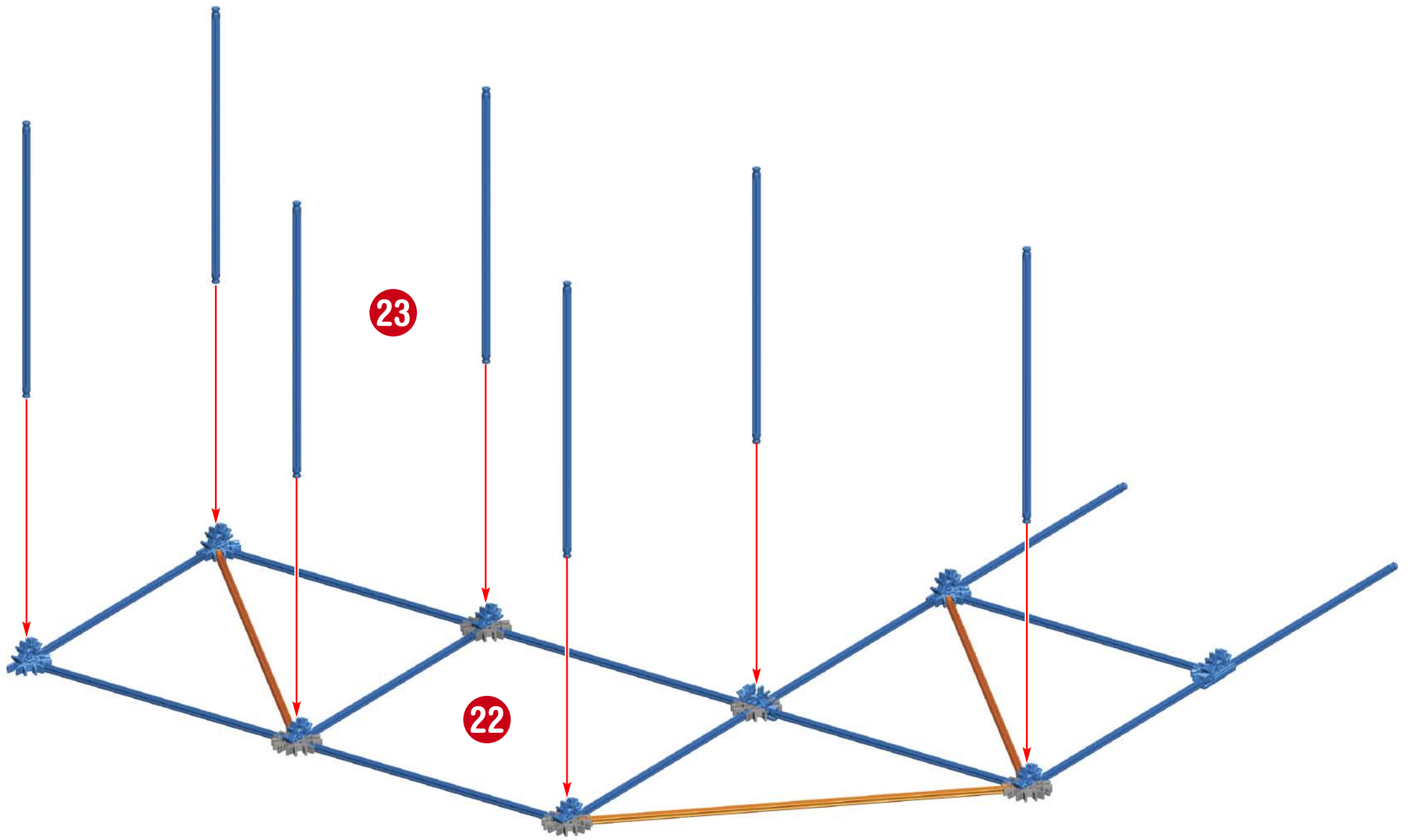


19

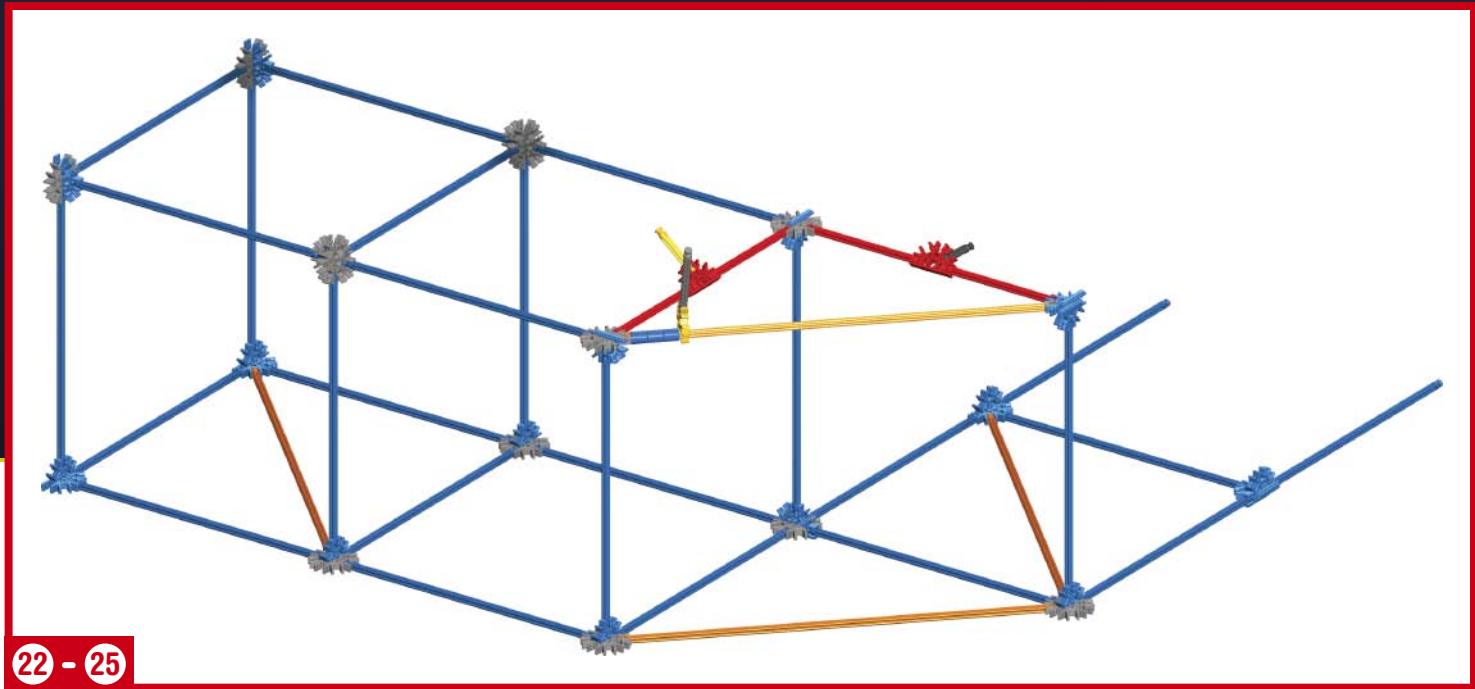


1 - 18



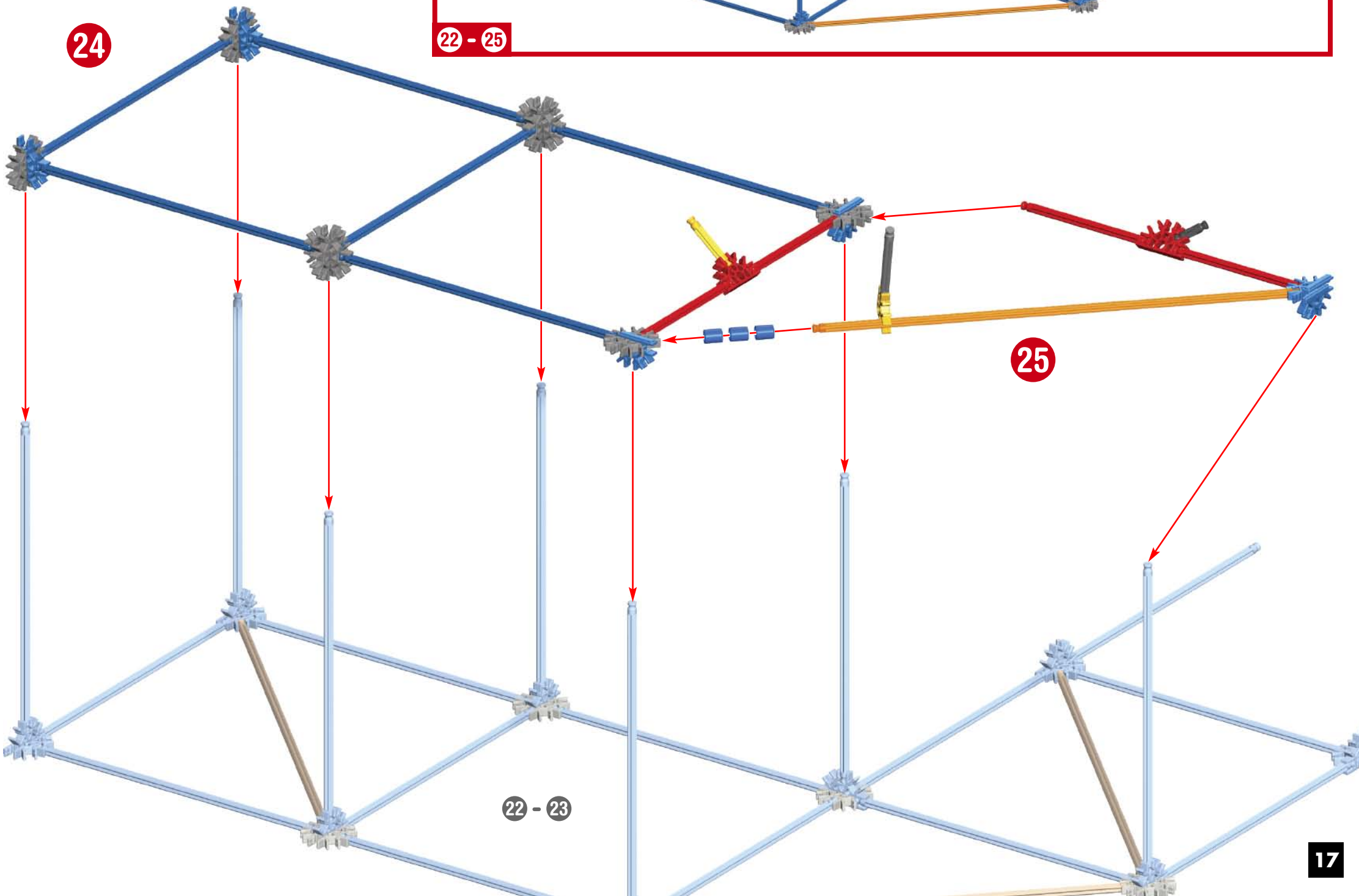


22 - 23



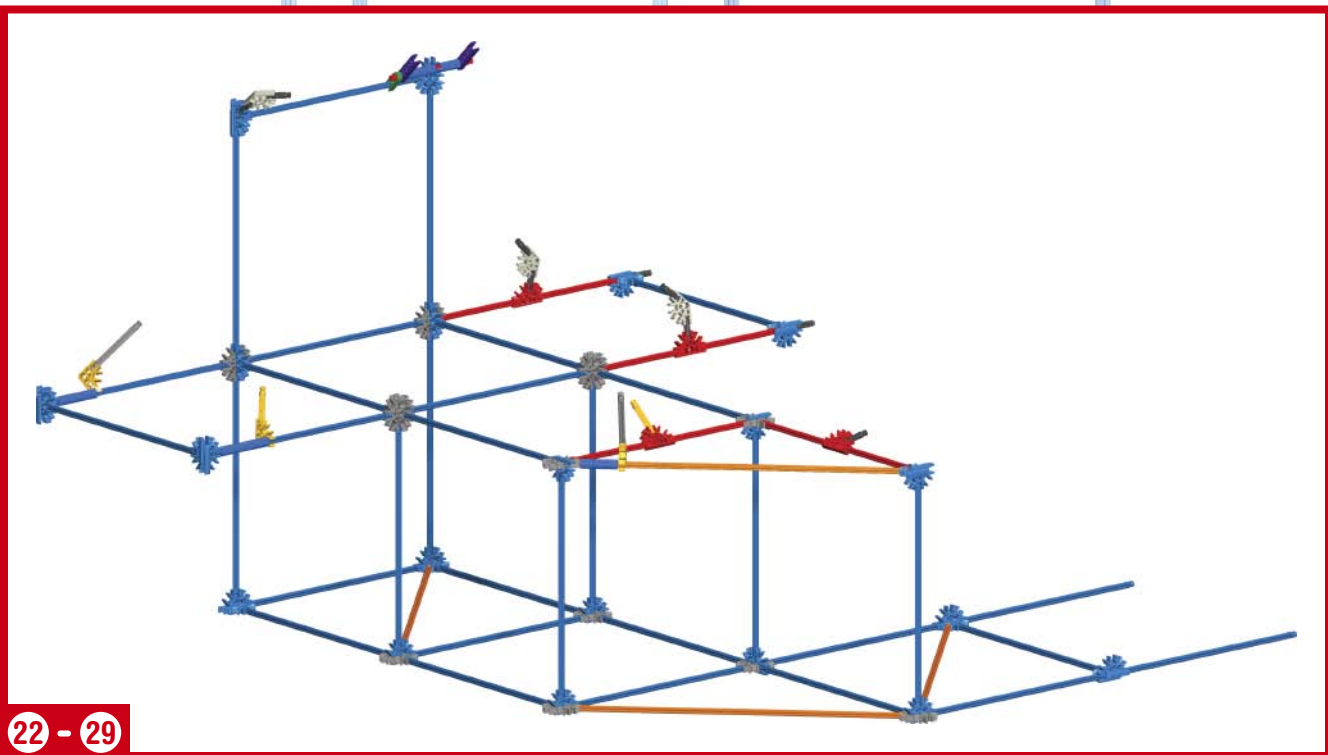
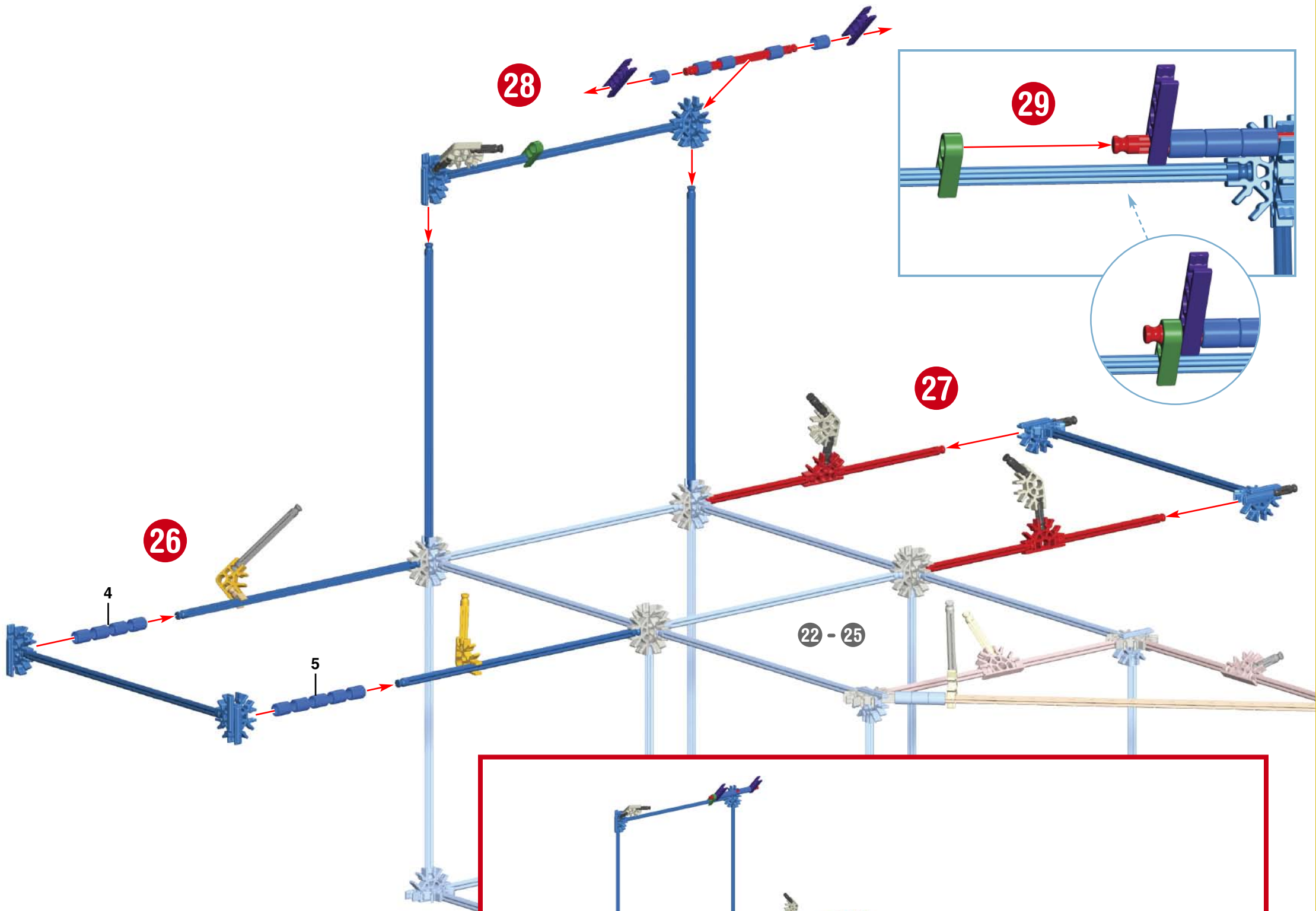
22 - 25

24

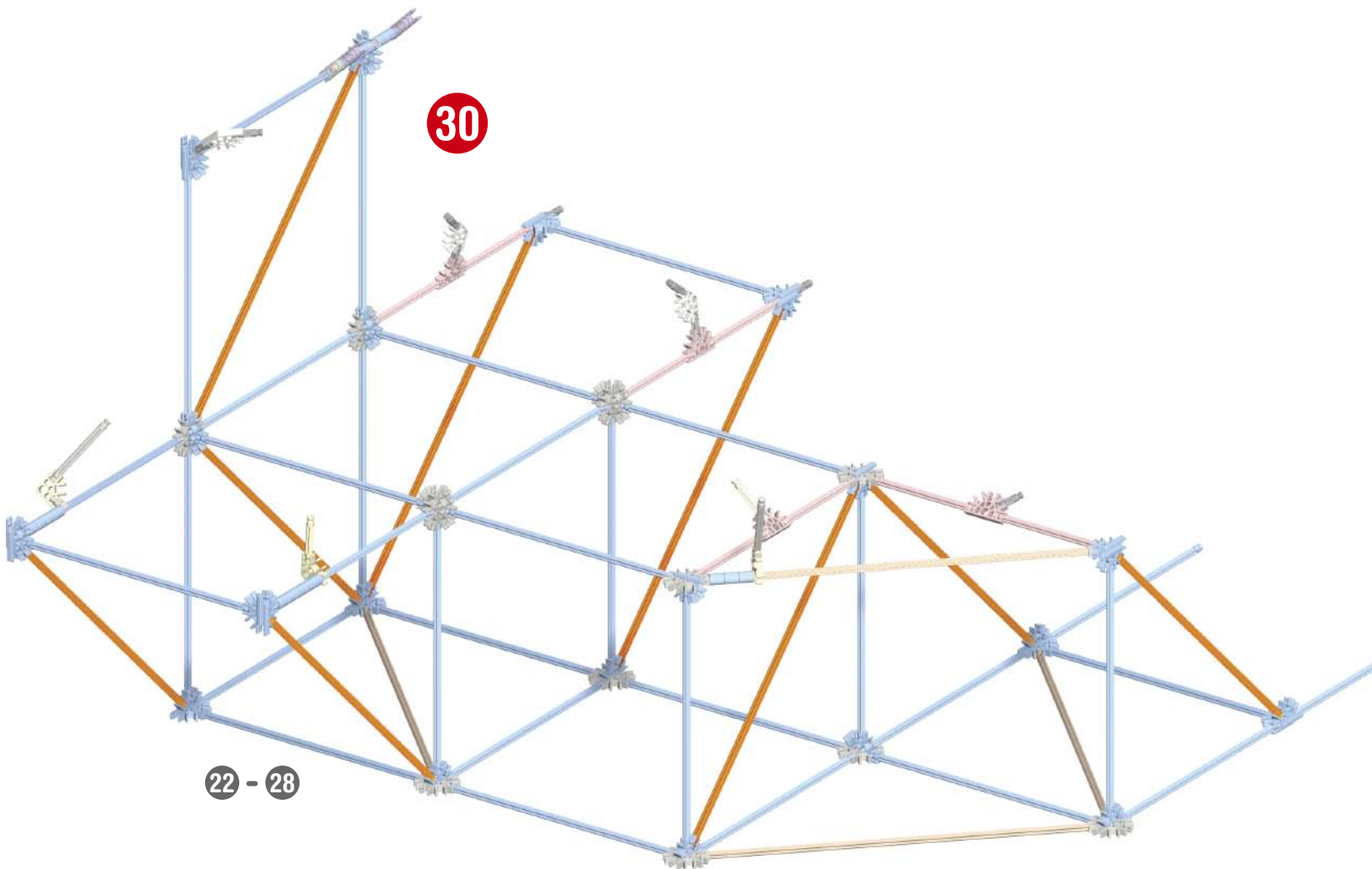


25

22 - 23



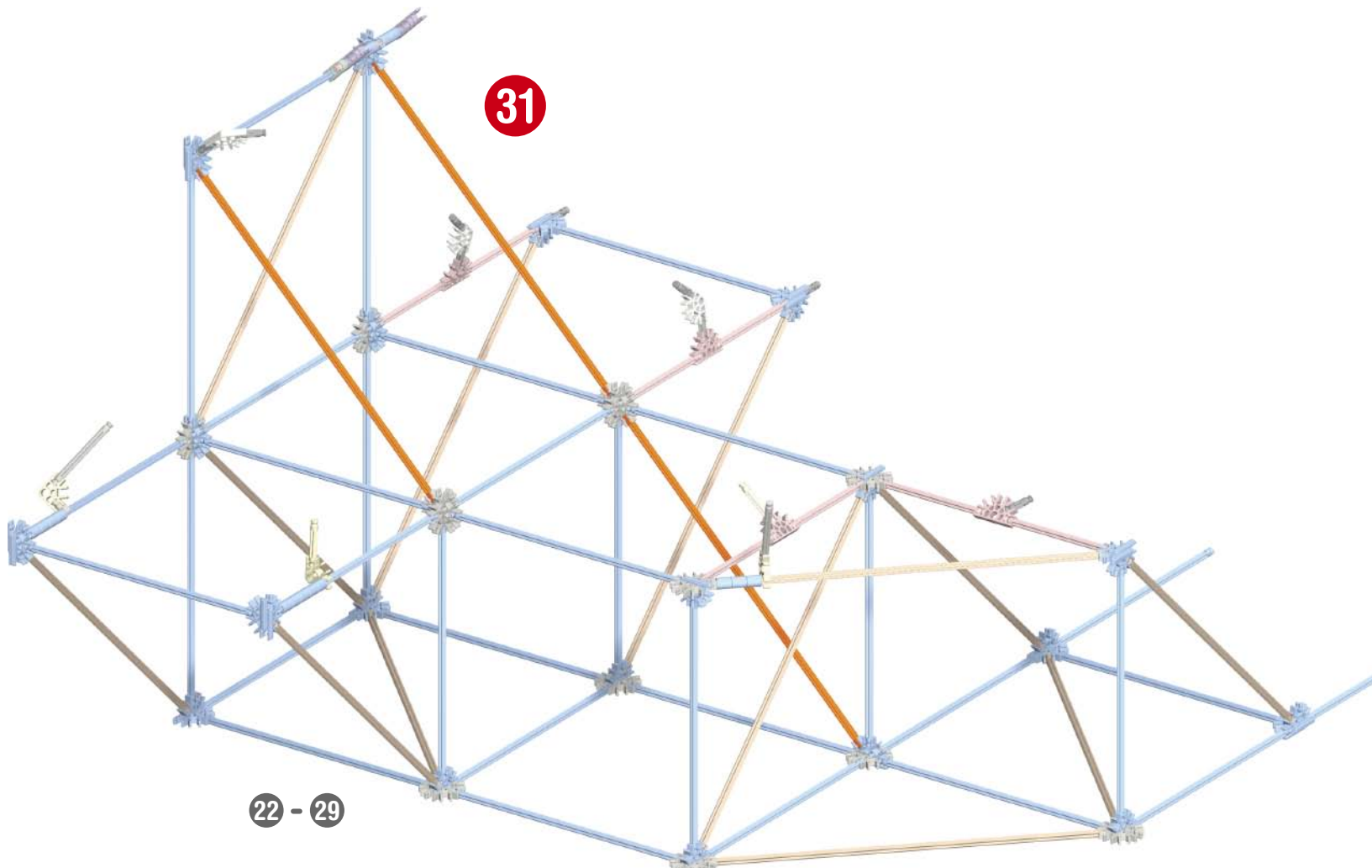
30



22 - 28

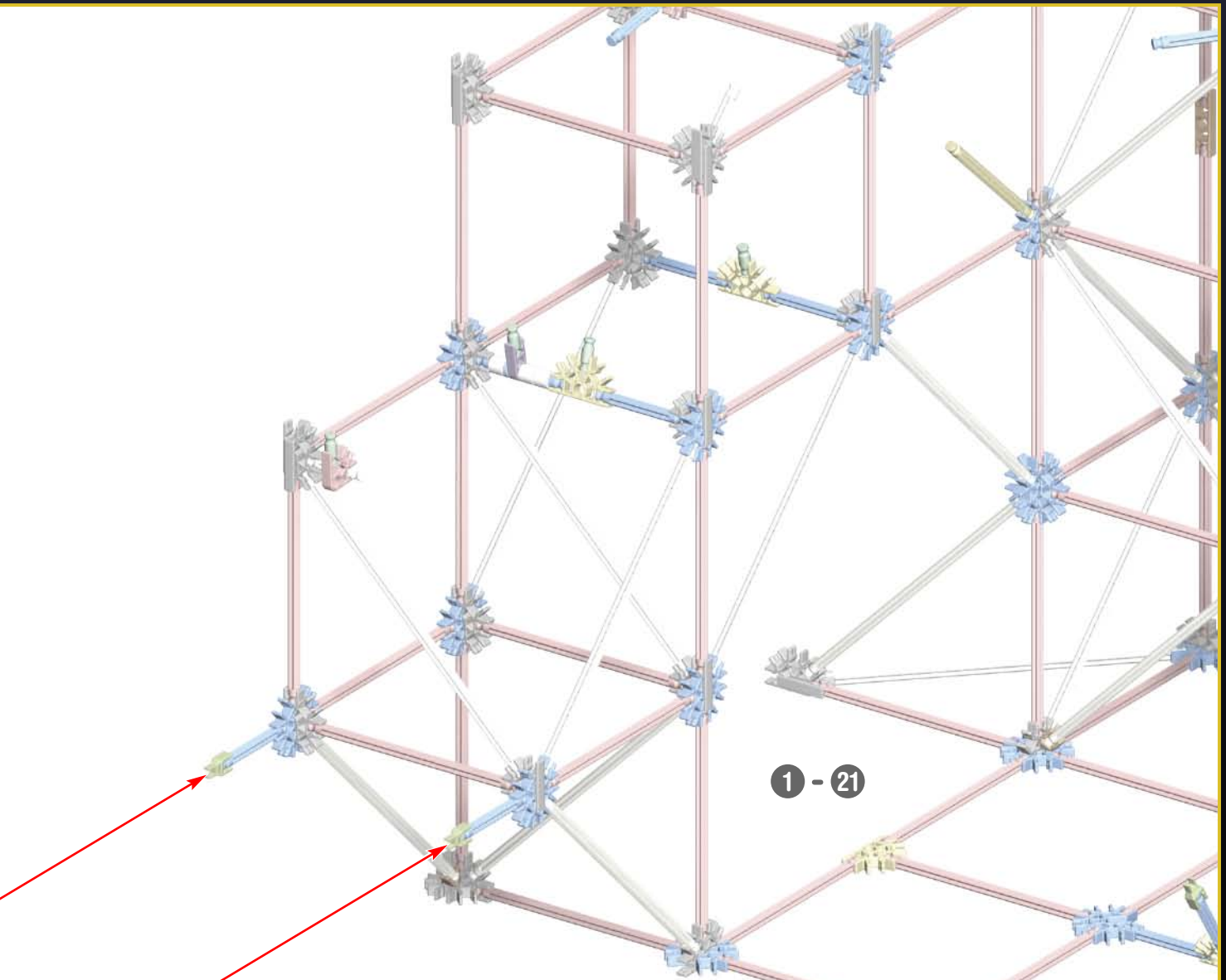
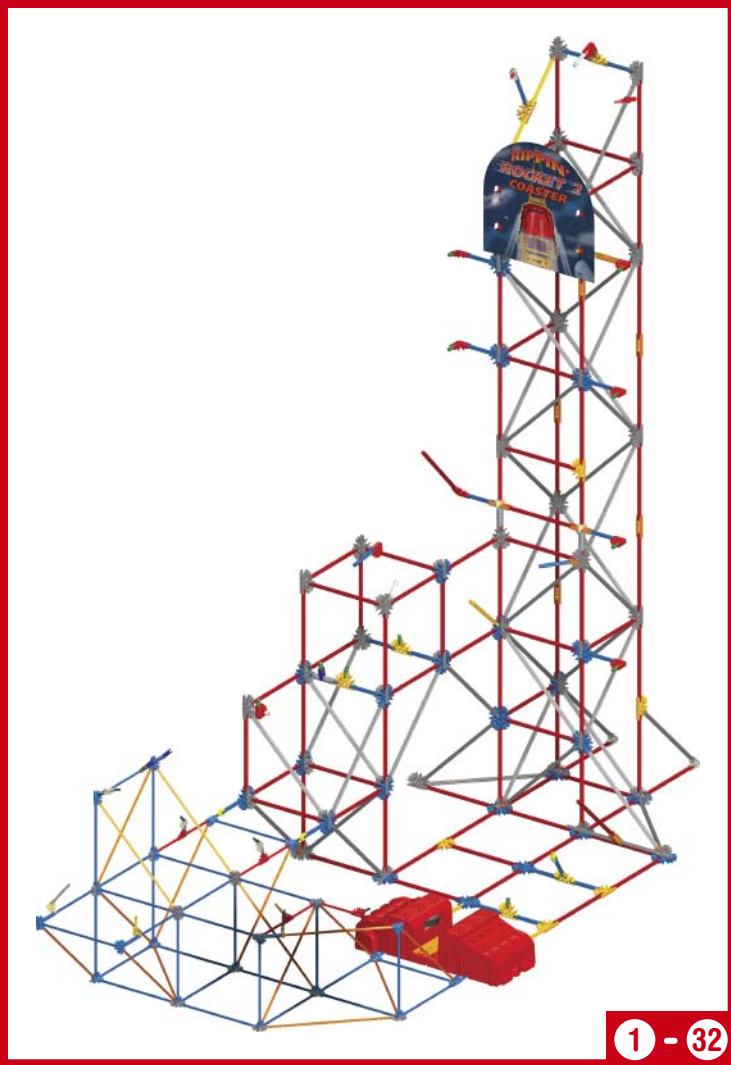
x9

31



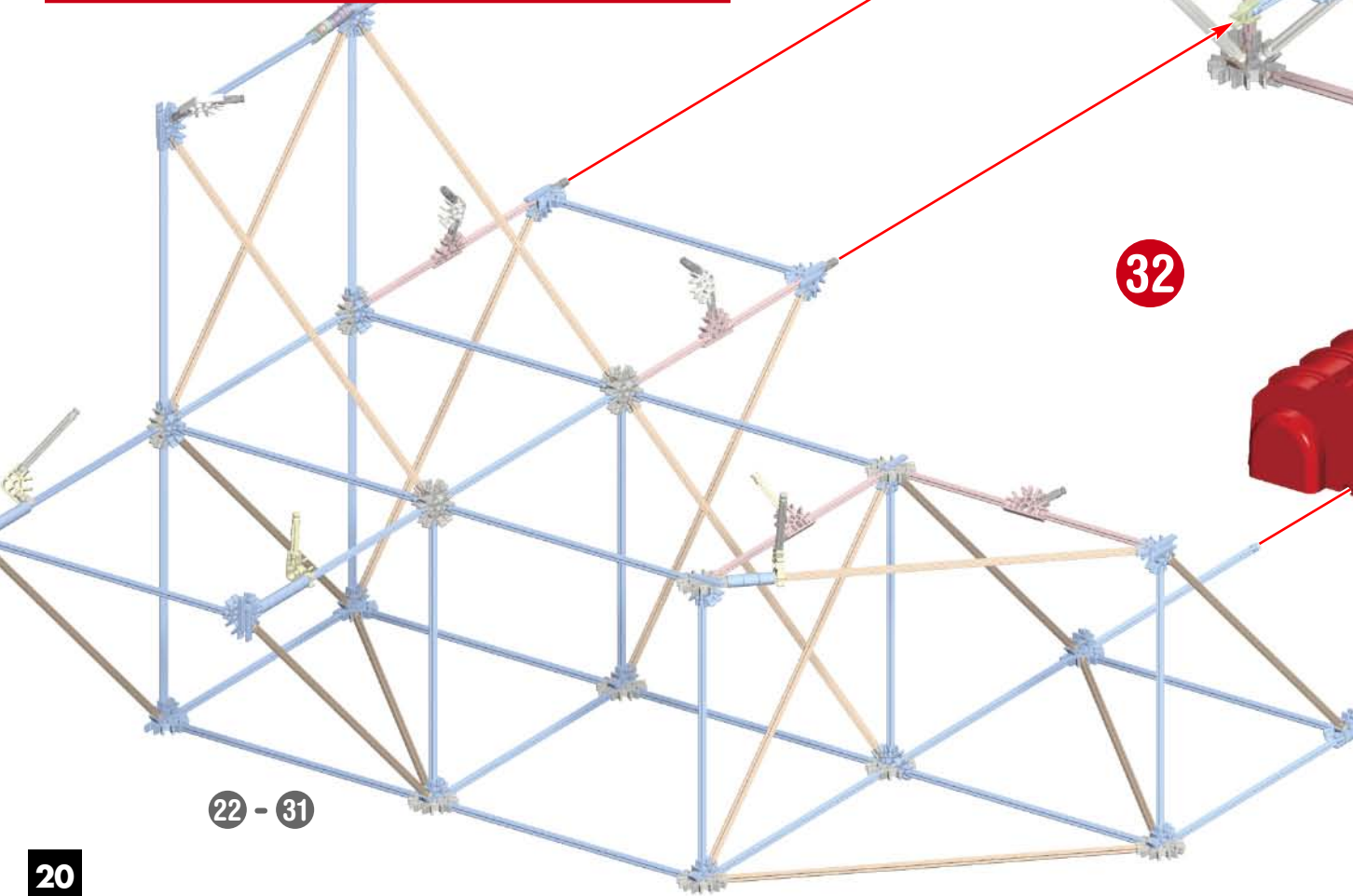
22 - 29

x3

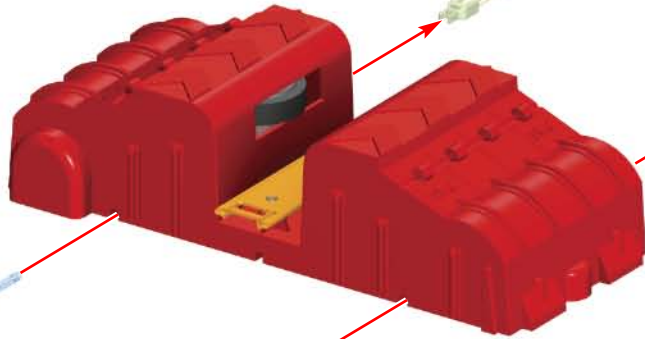


1 - 21

32

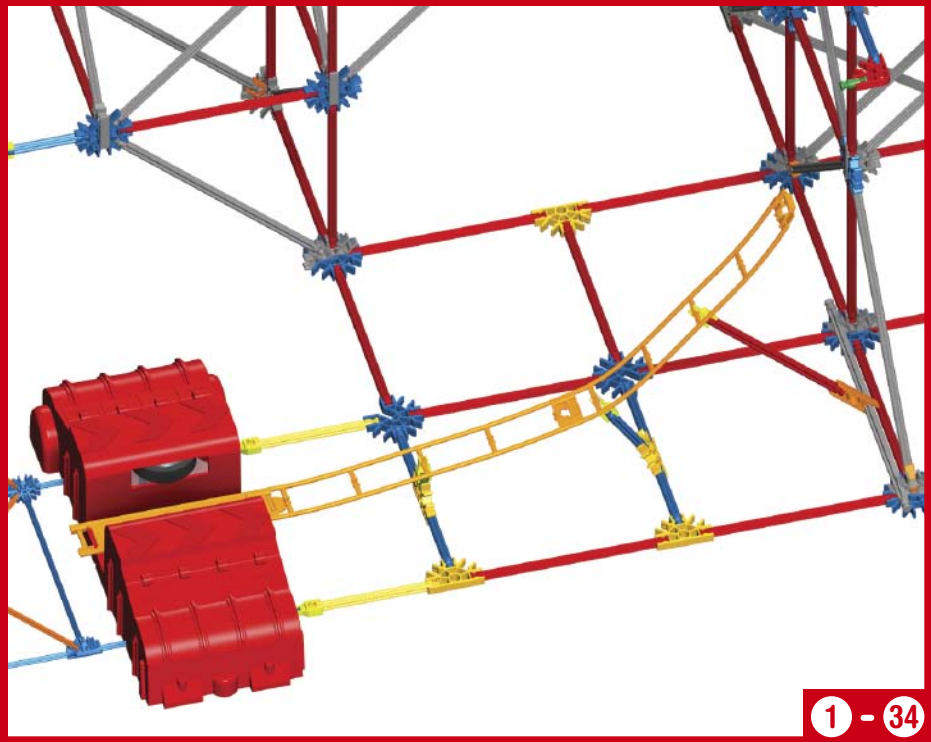
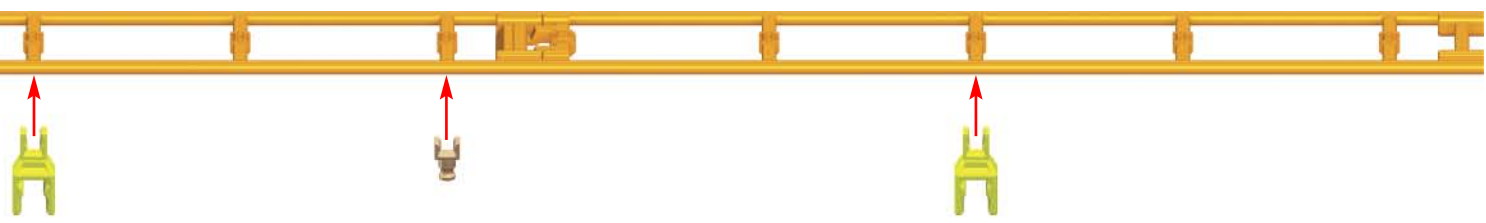


22 - 31



Did you install 3 C (or LR14) batteries in the motor?
 Avez-vous installé 3 piles C (ou LR14) dans le moteur ?
 ¿Instalaste 3 pilas C (o LR14) en el motor?

33



1 - 34

Track Tips

Always connect the track top side to top side throughout the build. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".

Consejos Pista

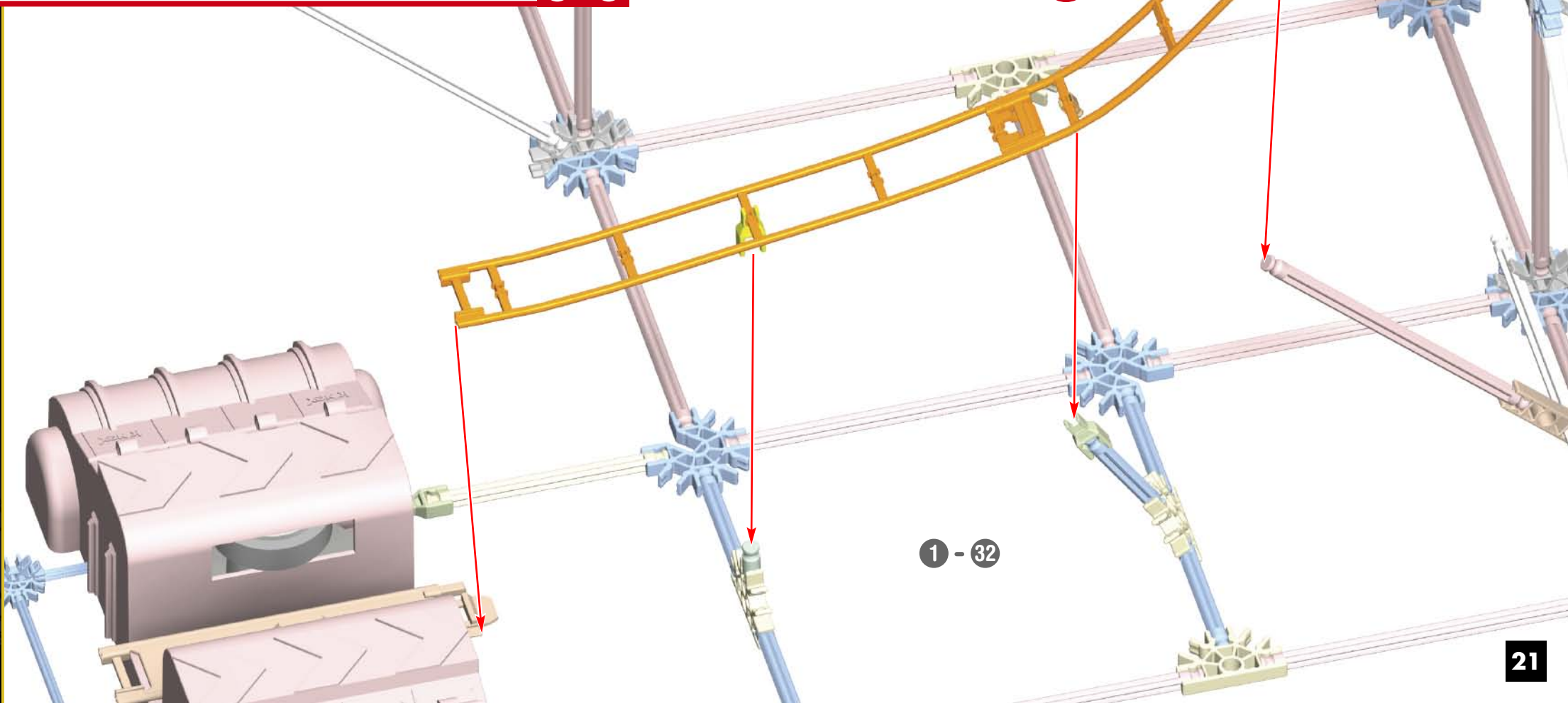
Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior. Empuja los conectores hacia adentro hasta que oigas un "clic".

Conseils Piste

Connecte toujours le côté supérieur du circuit contrele côté supérieur tout au long de la construction. Pousse bien les connecteurs jusqu'à ce qu'ils « cliquent ».



34



1 - 32

35



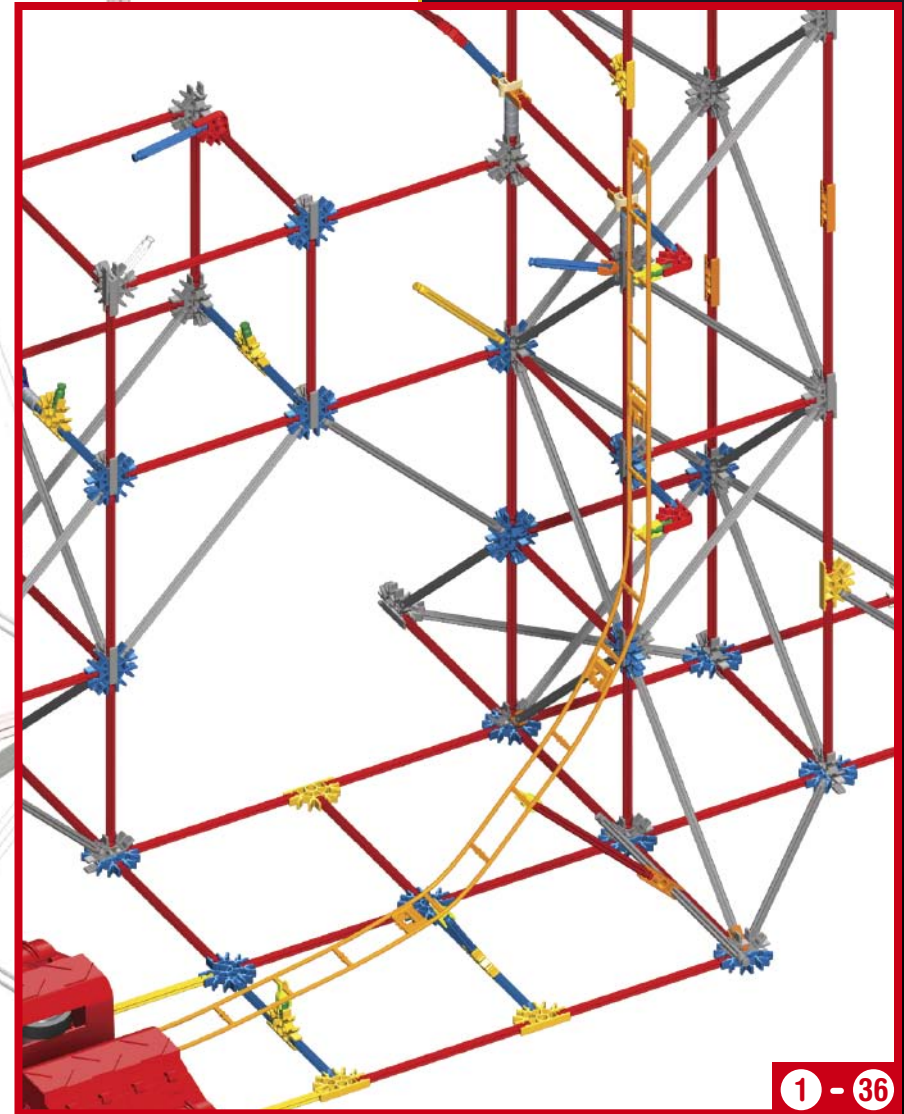
36

Always join this end of the track to the previous track piece first, then connect the rest of the track to the tower.

Siempre unirse a este extremo de la pista a la pieza primera pista anterior, a continuación, conecte el resto de la pista a la torre.

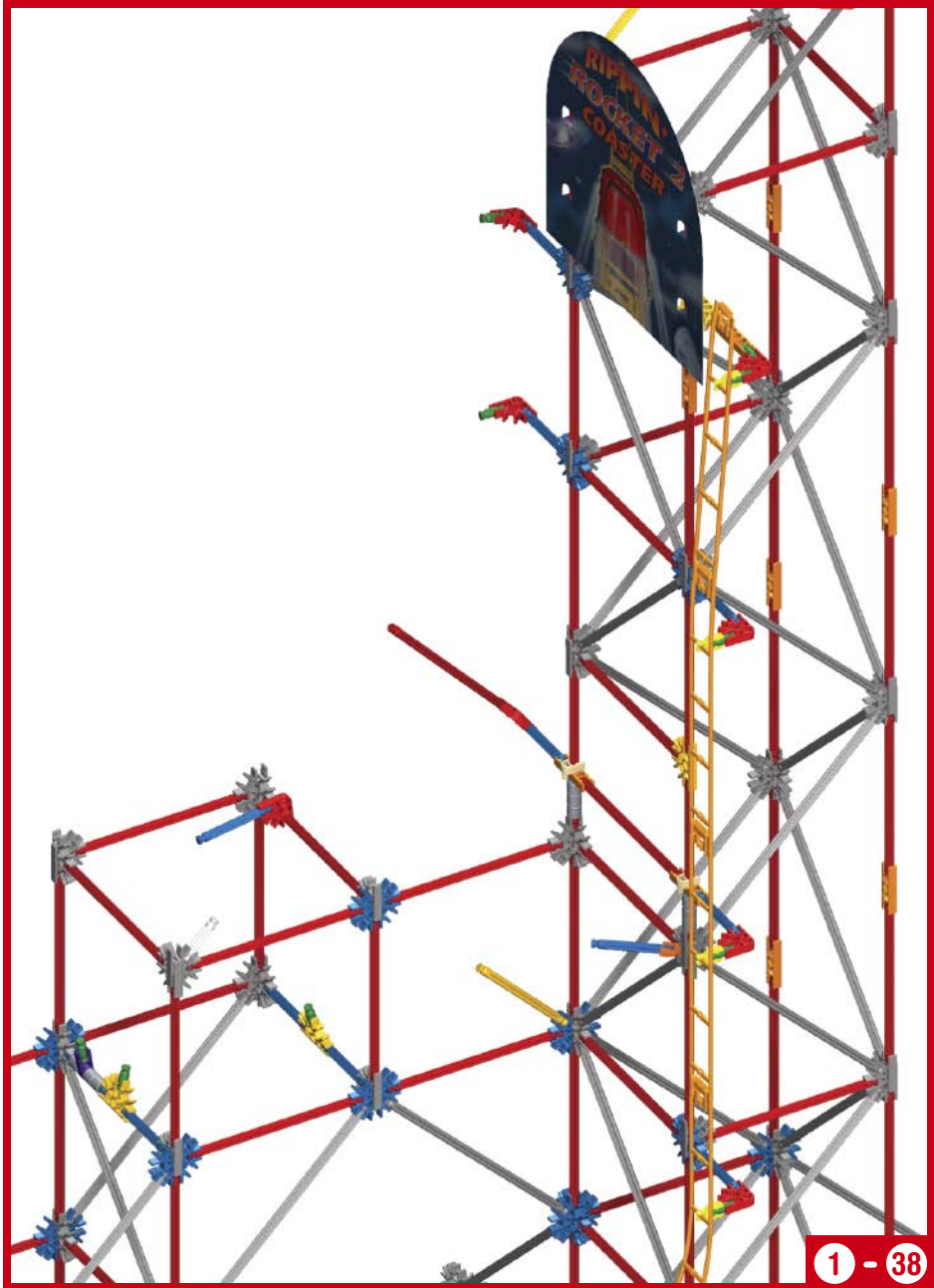
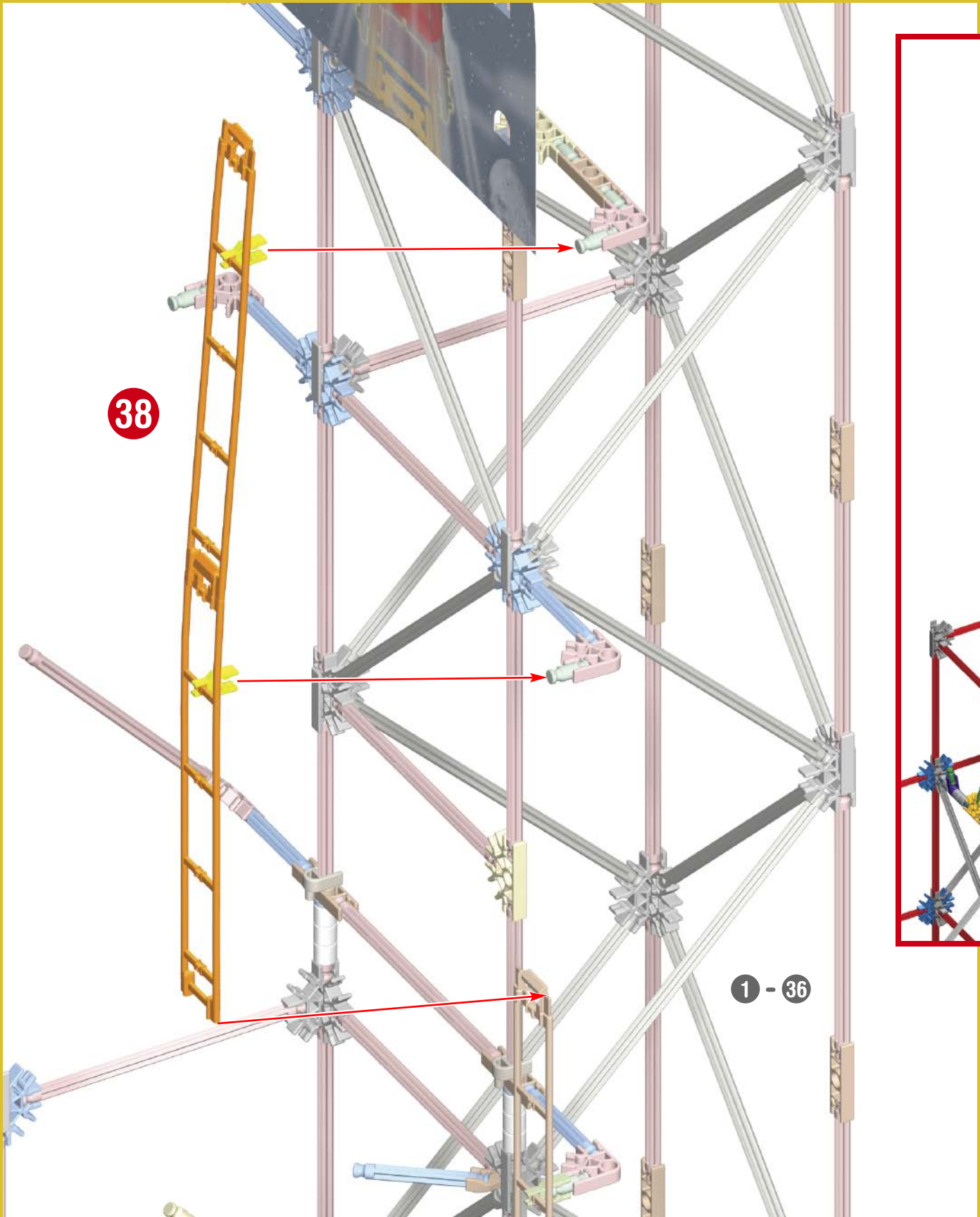
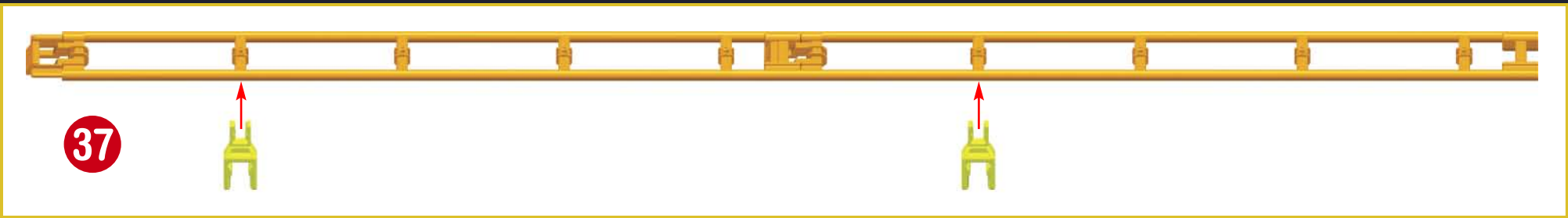
Toujours joindre à cette extrémité de la voie à la pièce de la piste précédente, puis connecter le reste de la piste à la tour.

1 - 34

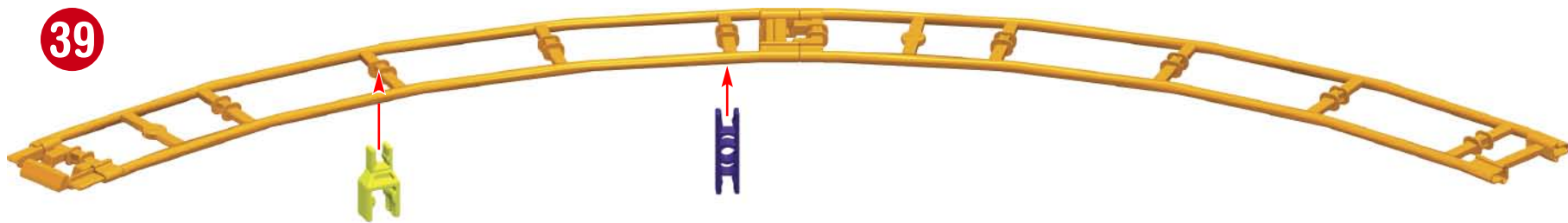


1 - 36

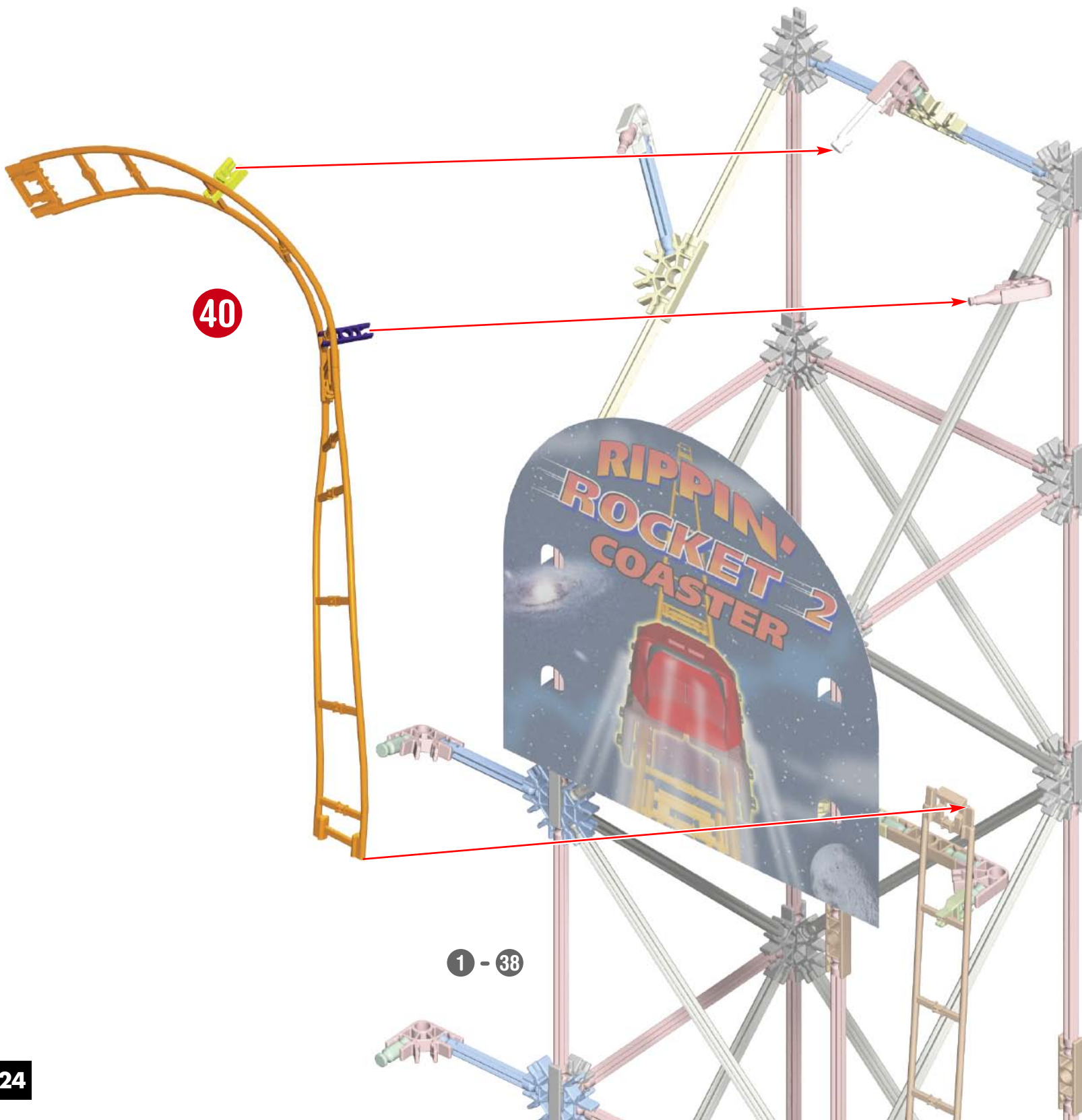


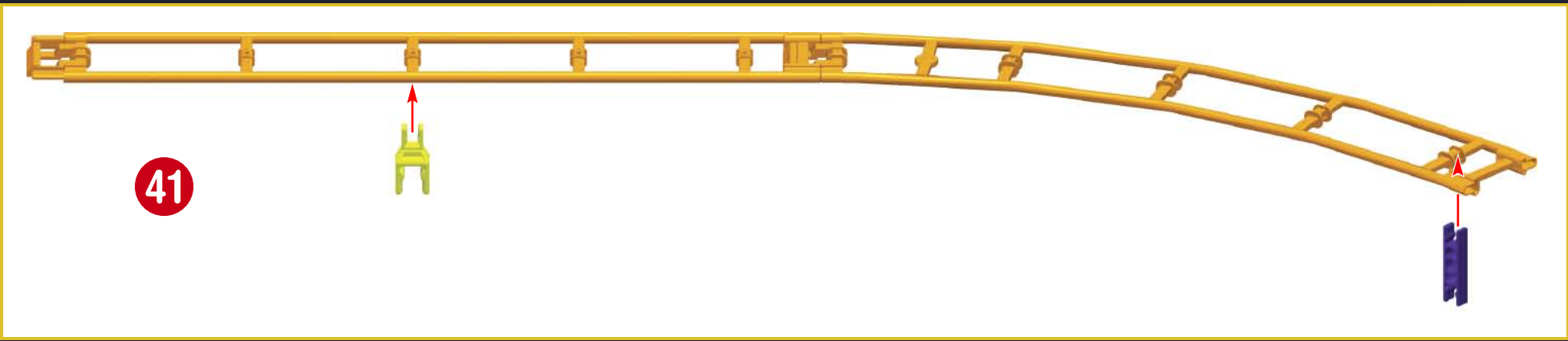


39

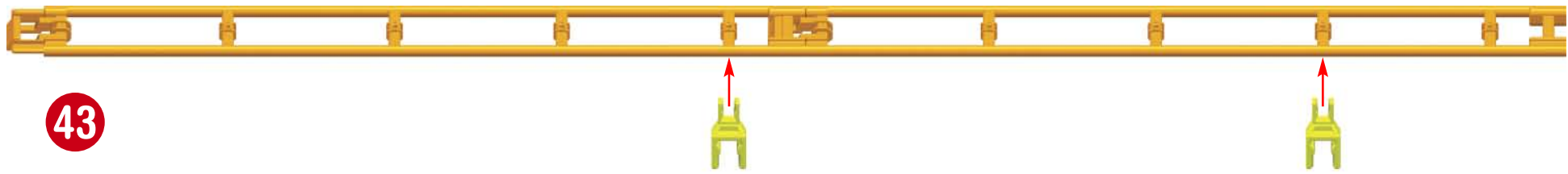


40



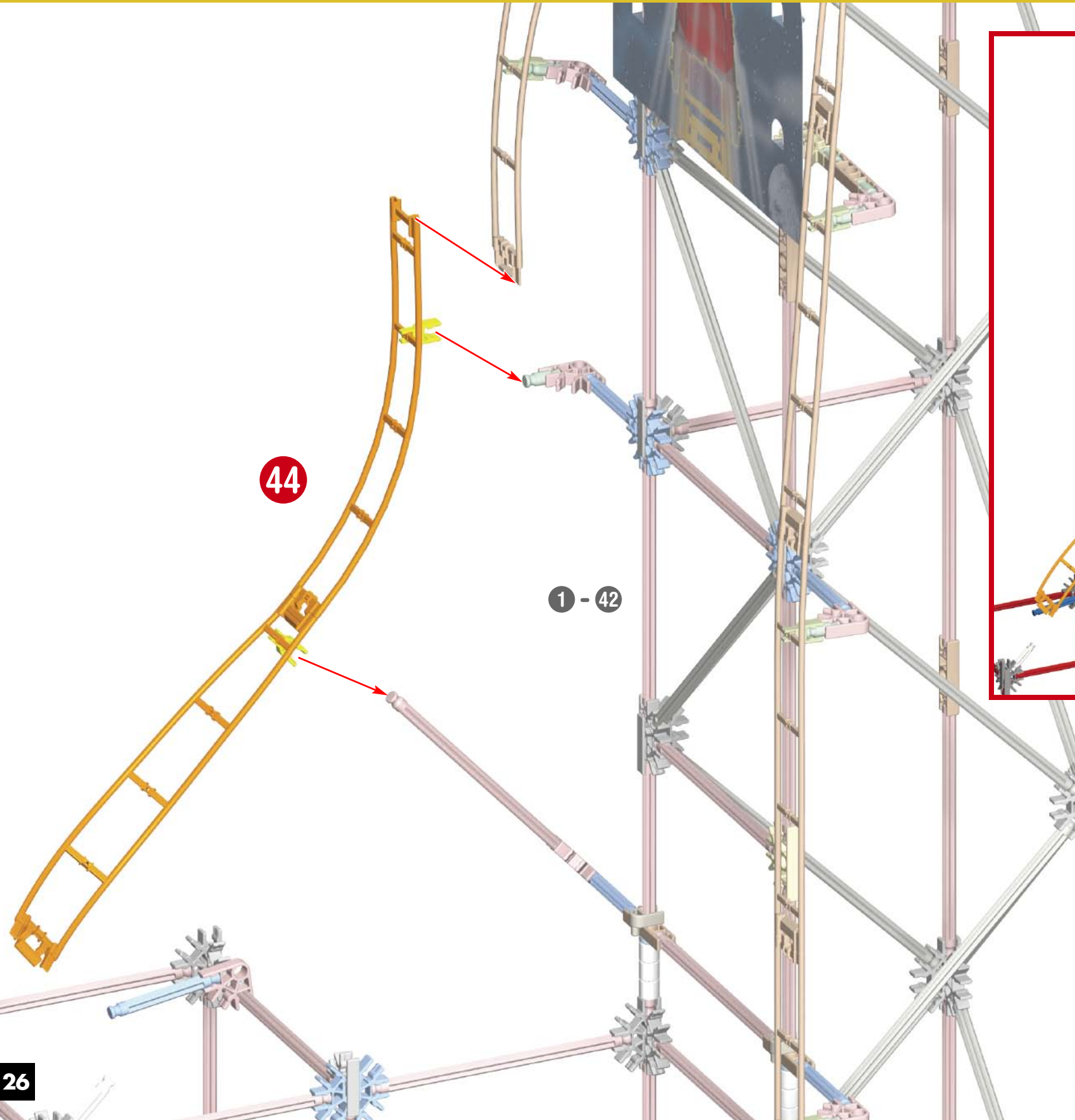


43



44

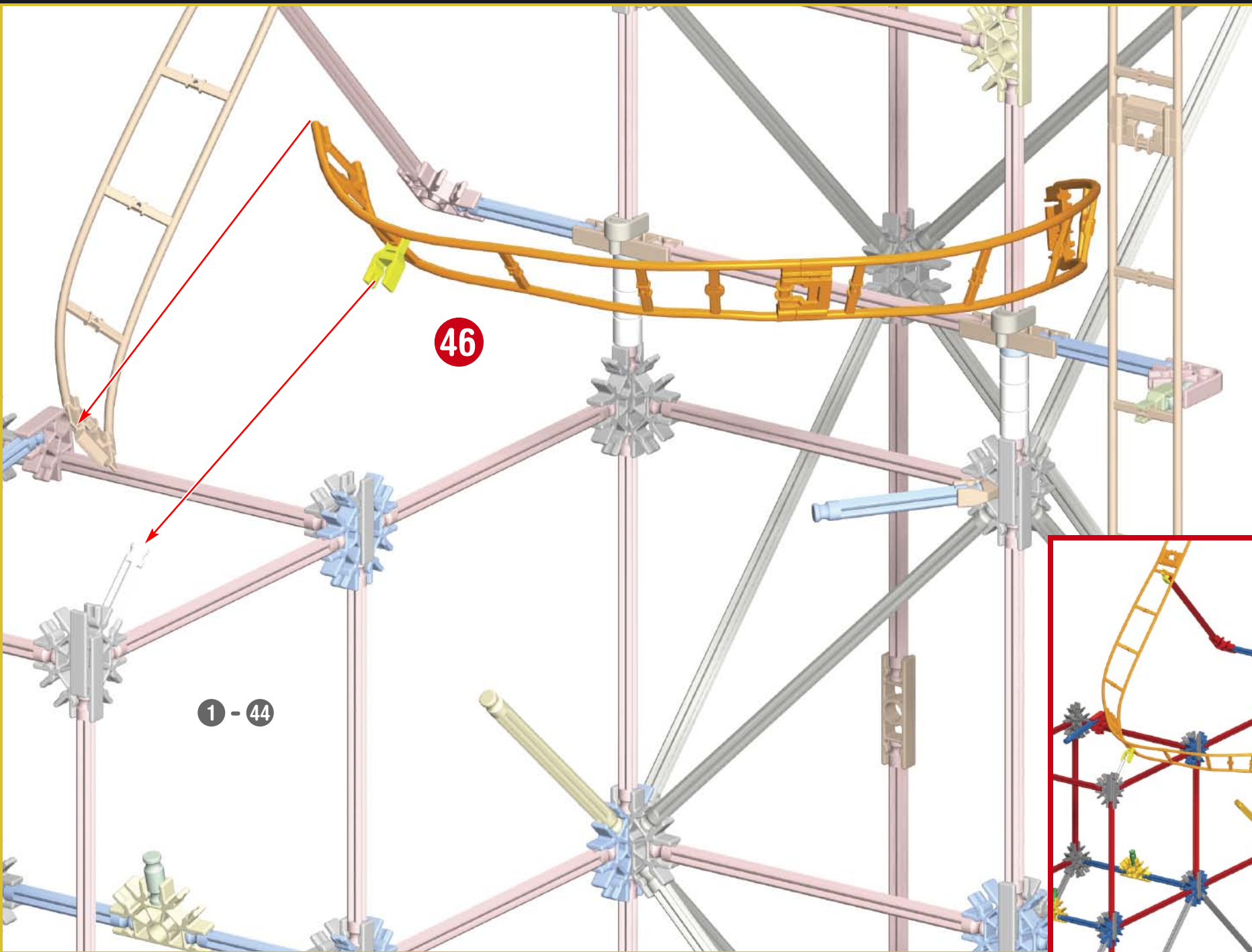
1 - 42



45



46



1 - 44



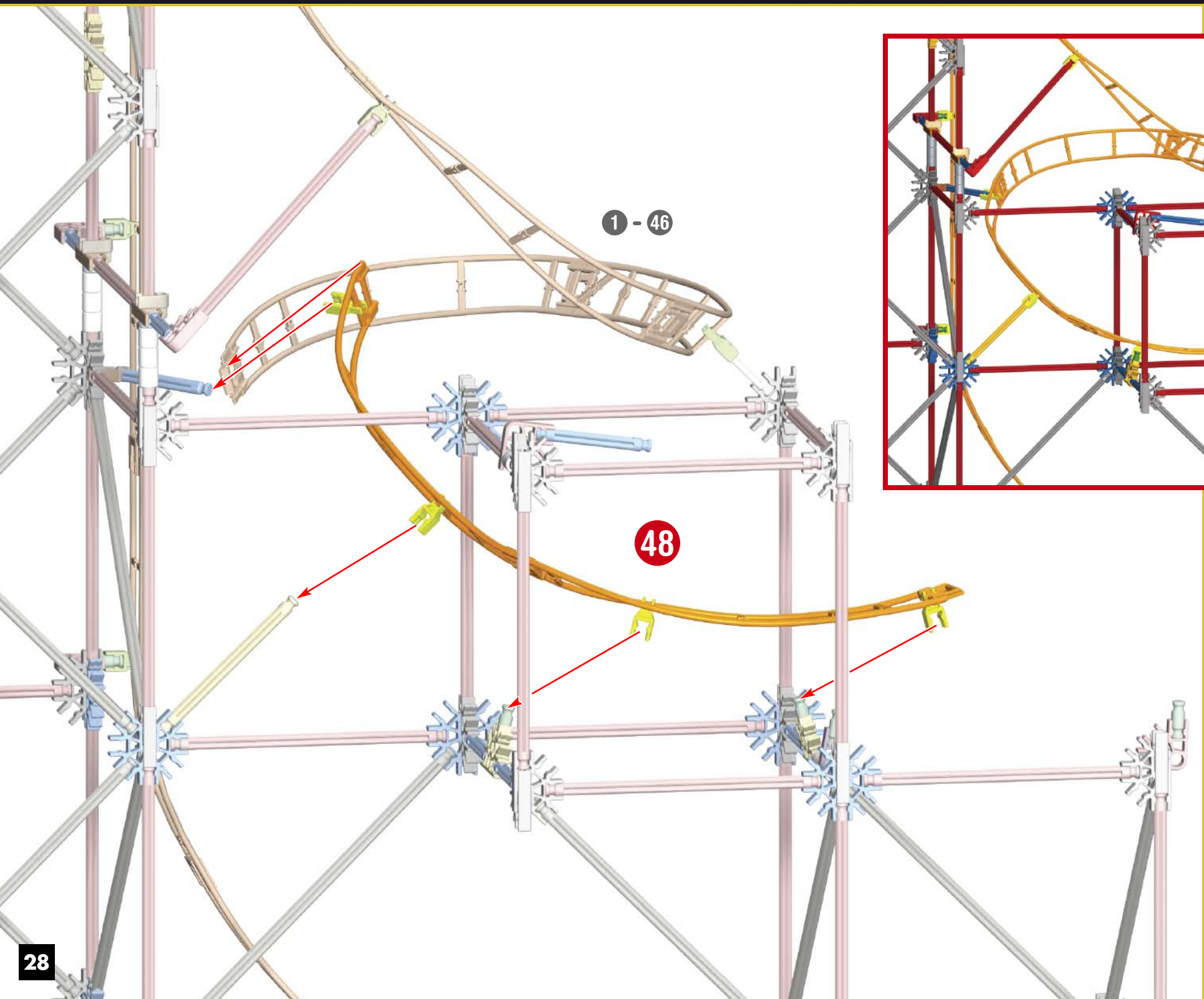
1 - 46

47



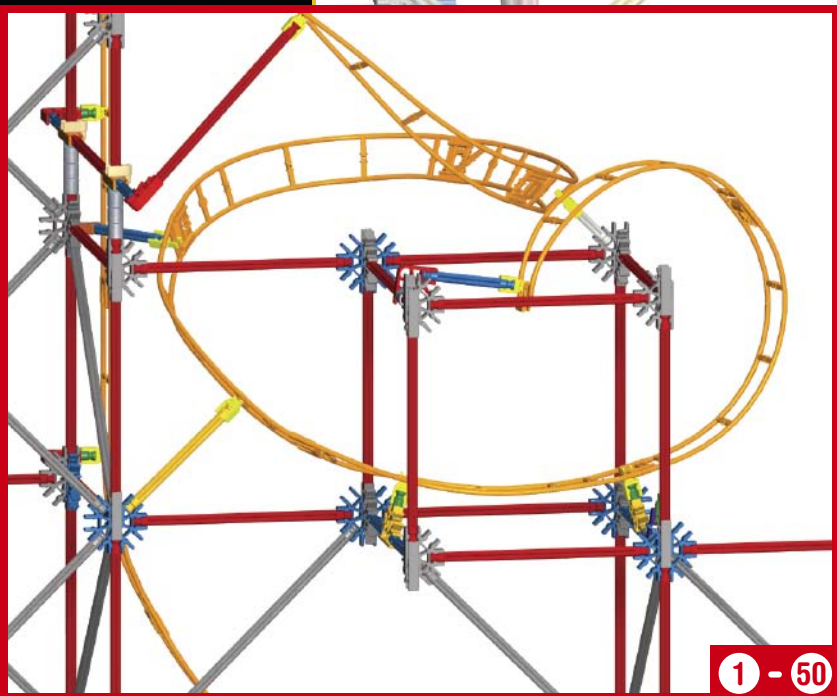
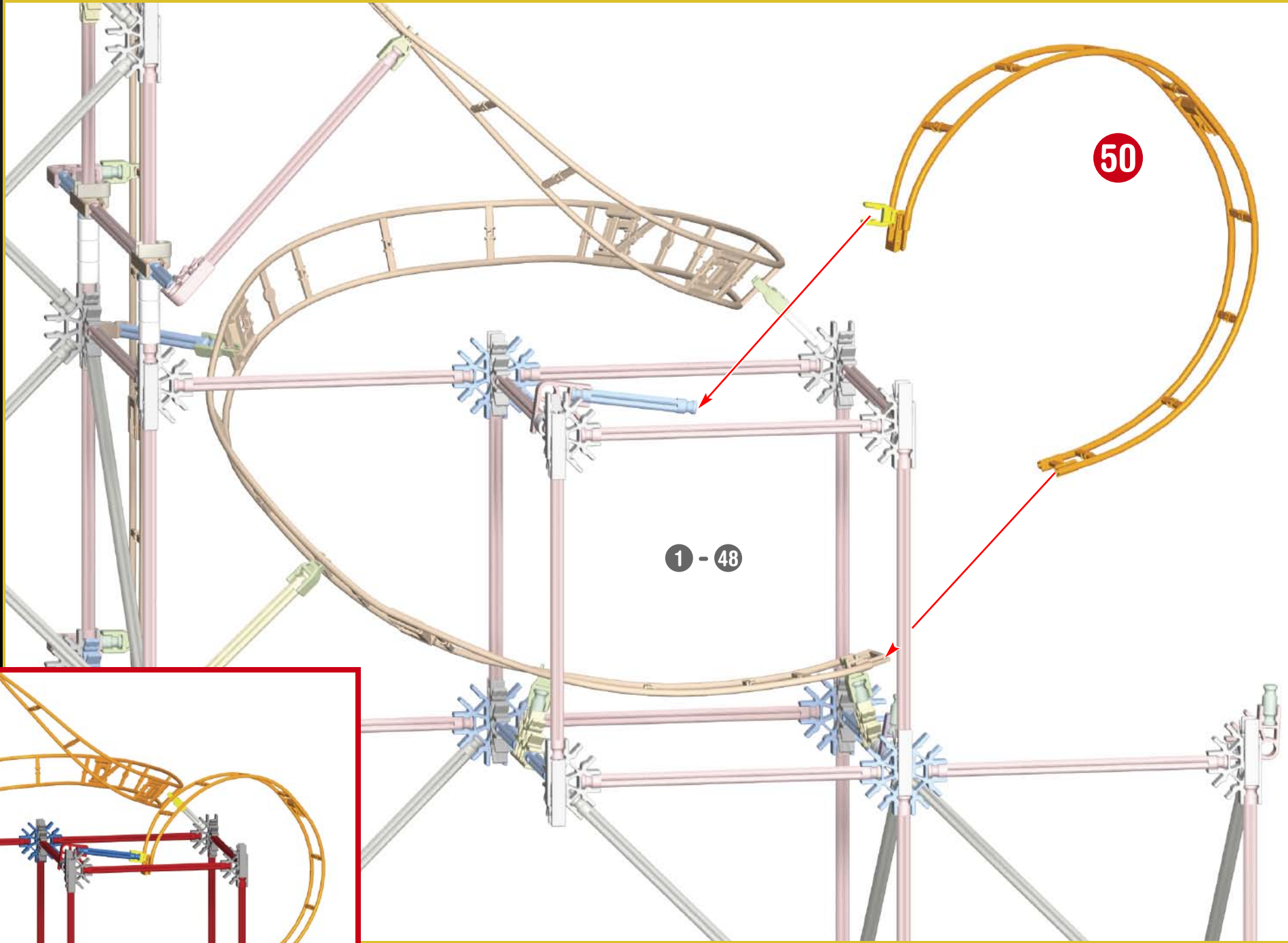
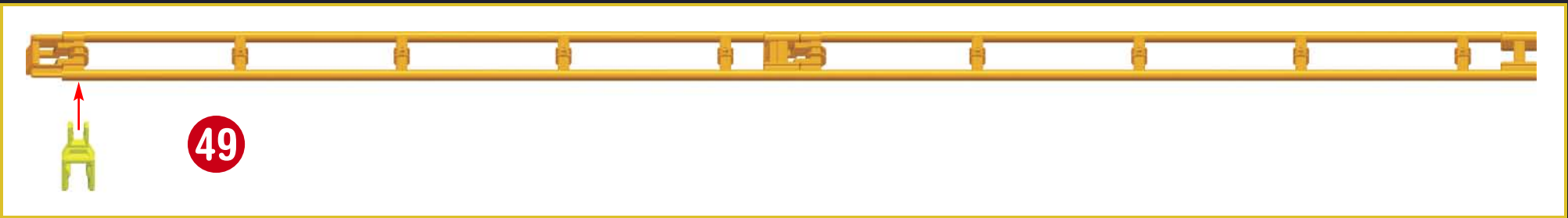
1 - 46

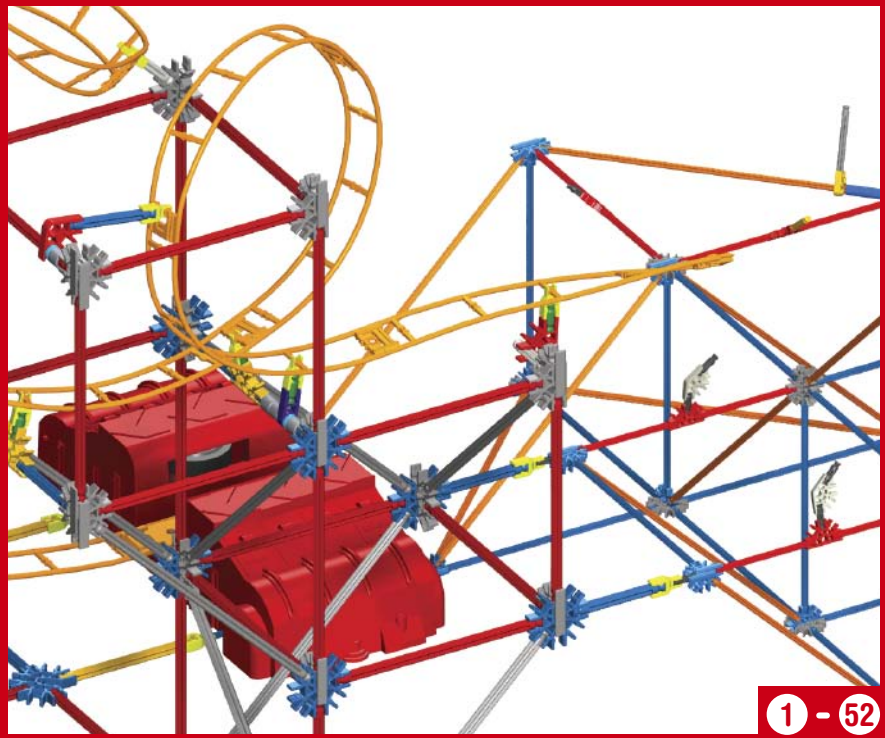
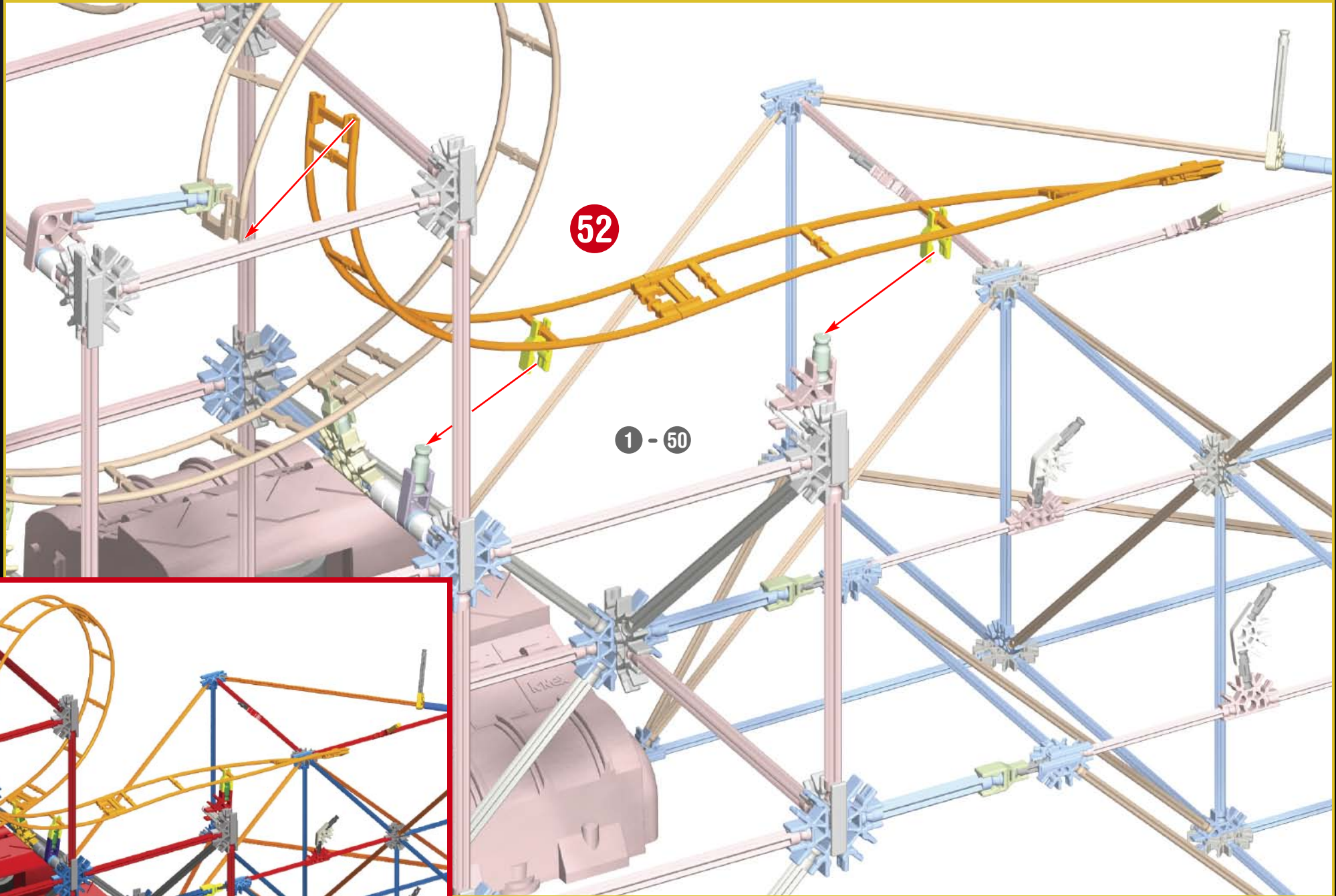
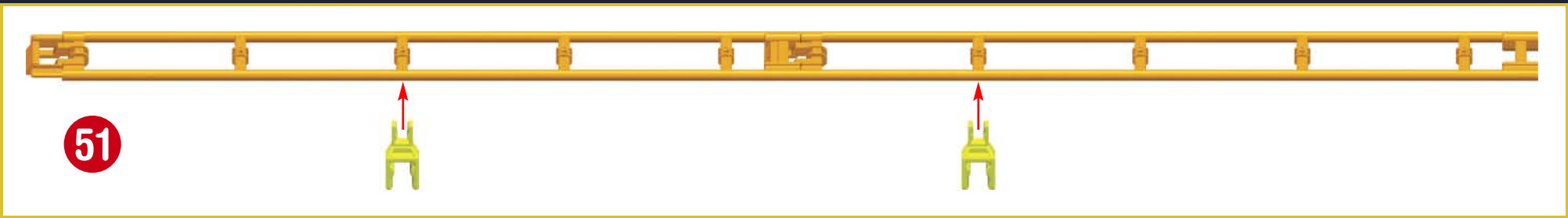
48



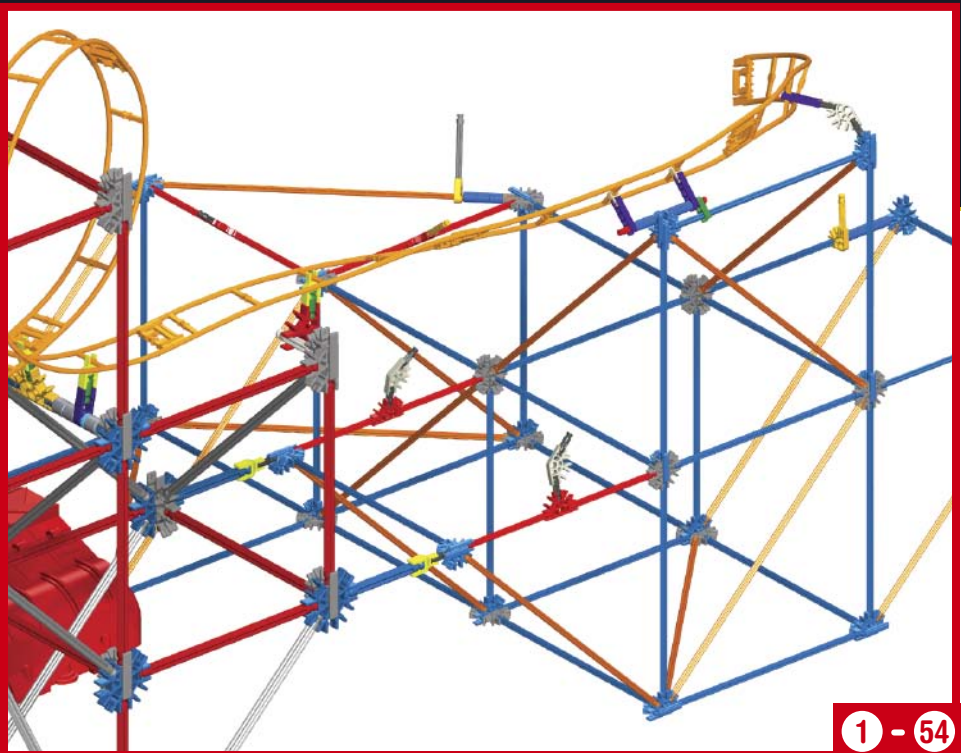
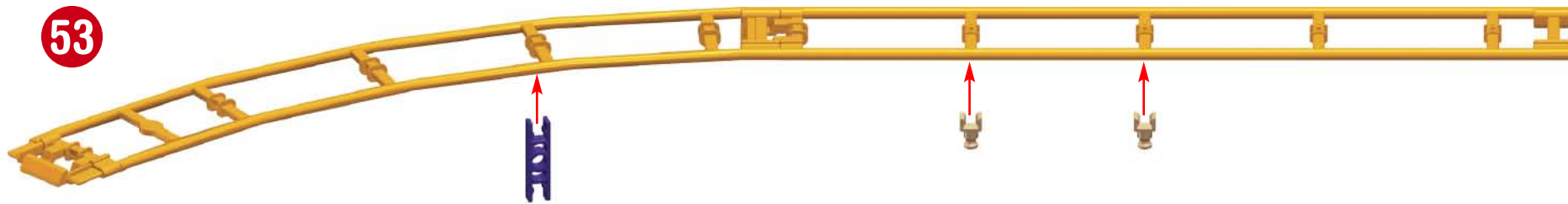
1 - 48





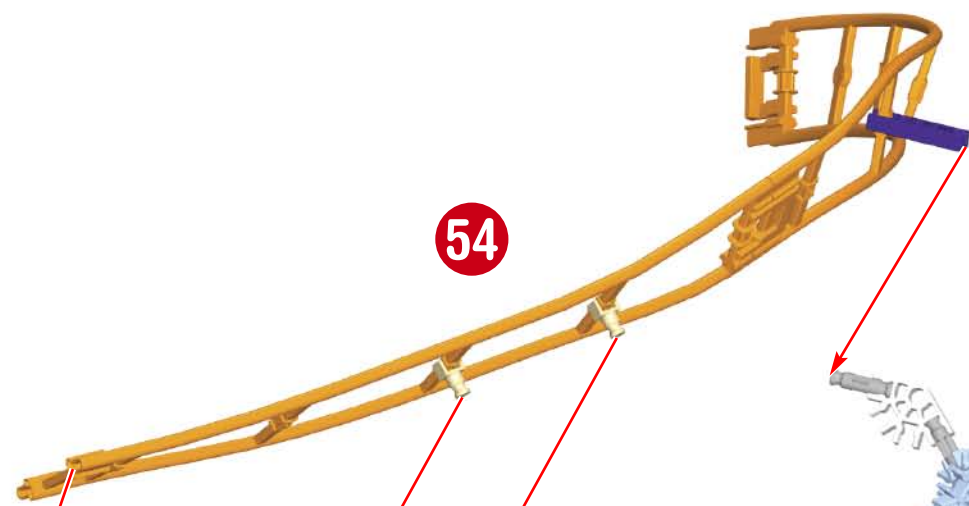


53

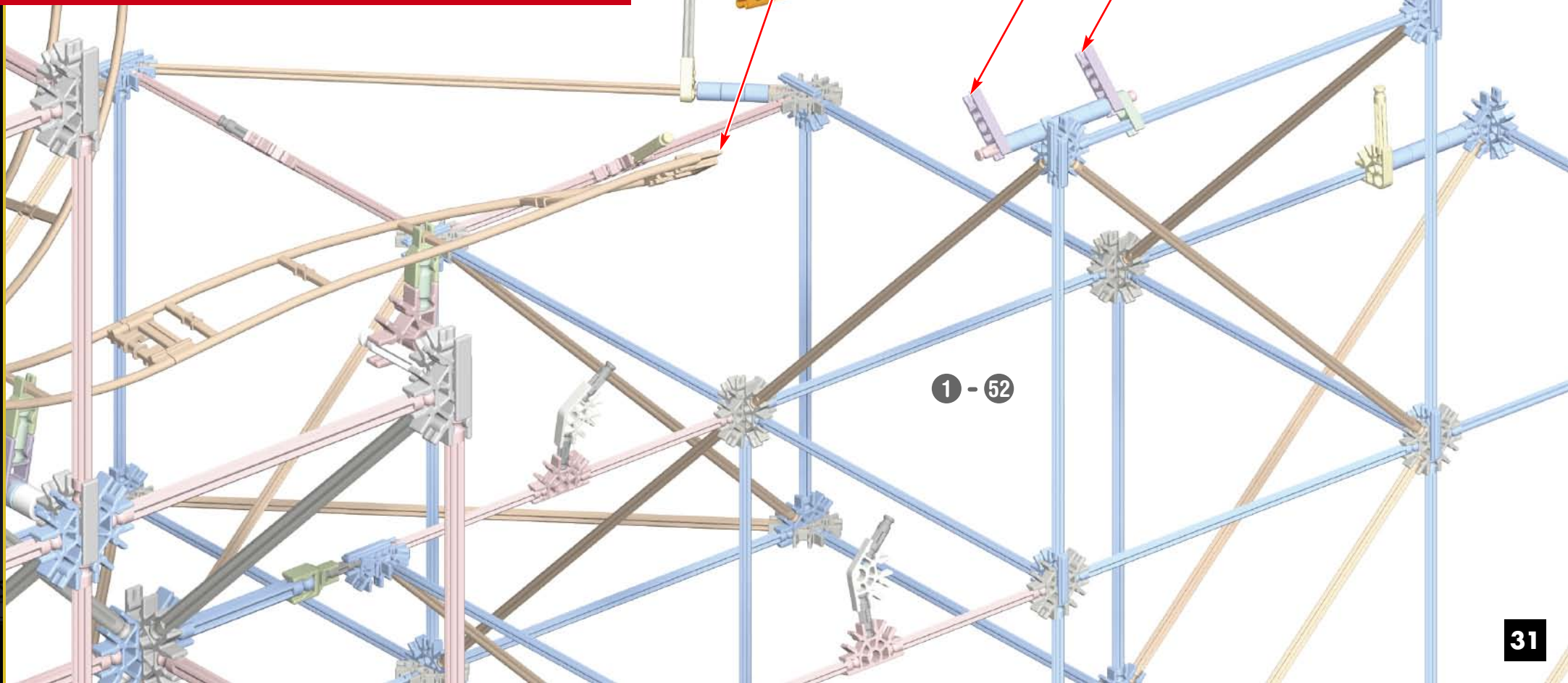


1 - 54

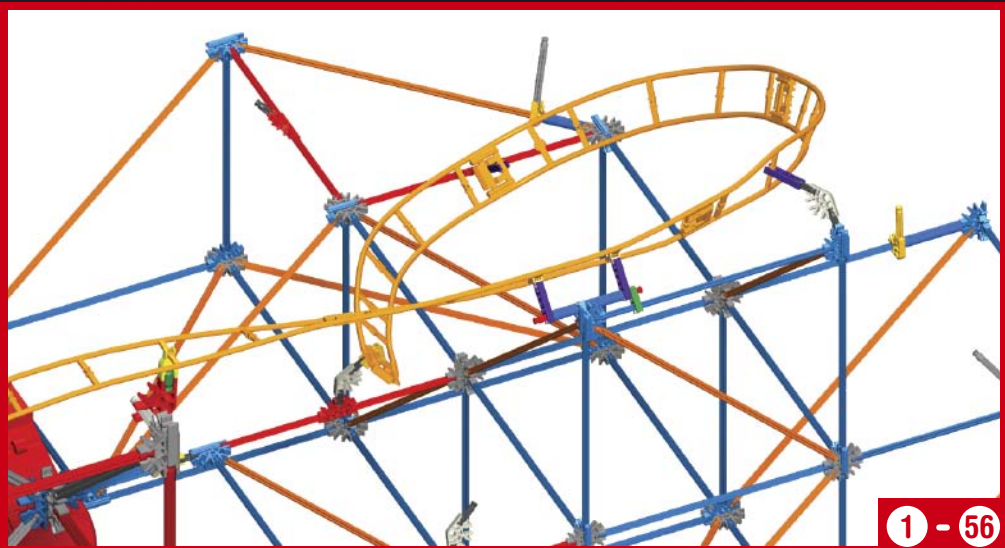
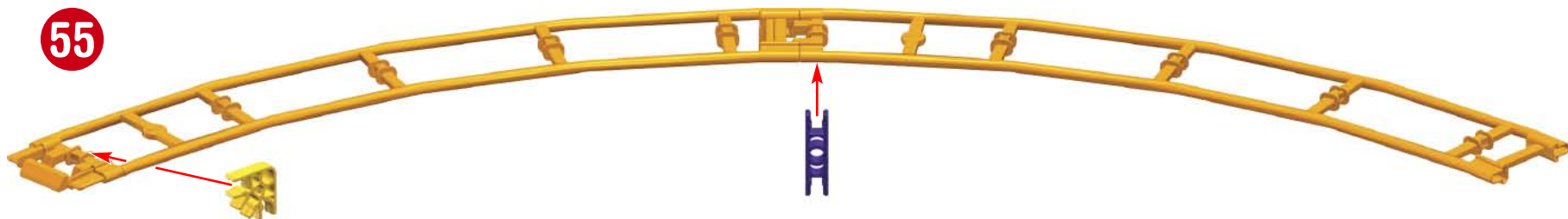
54



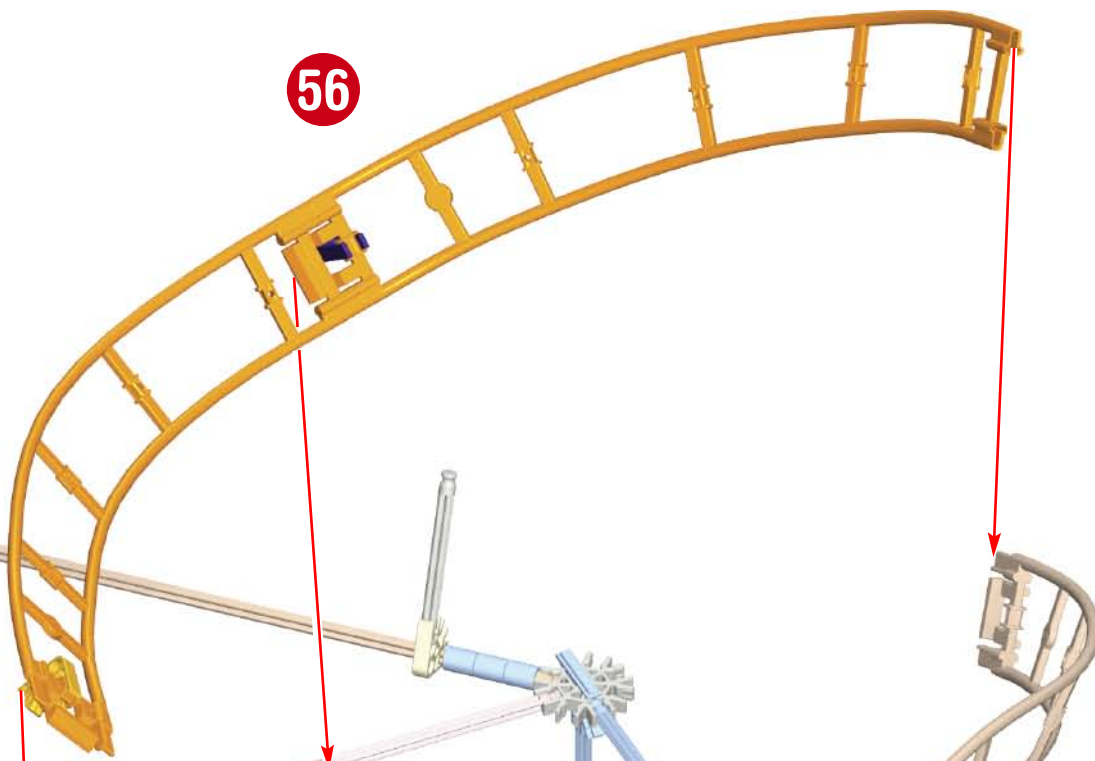
1 - 52



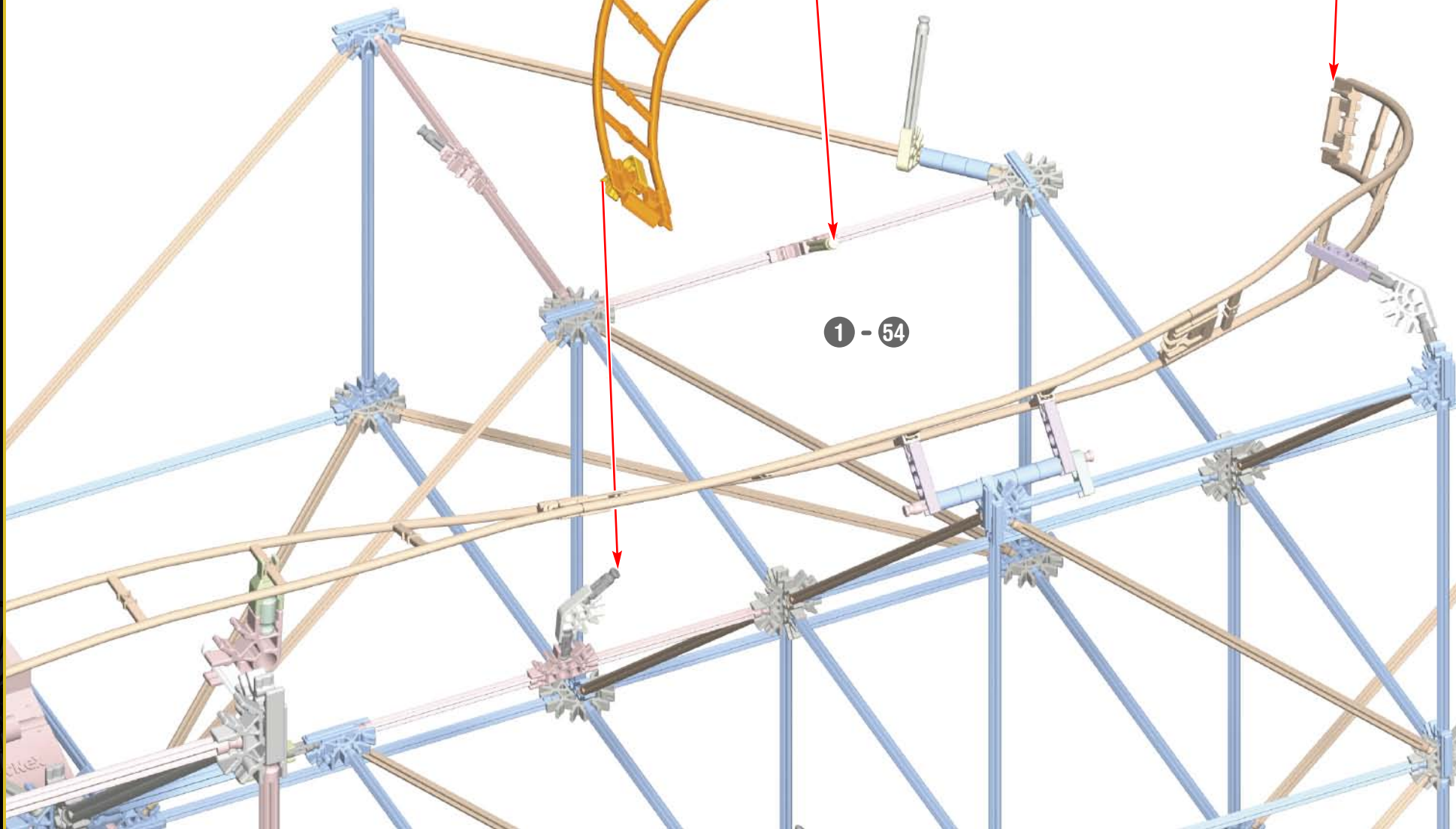
55



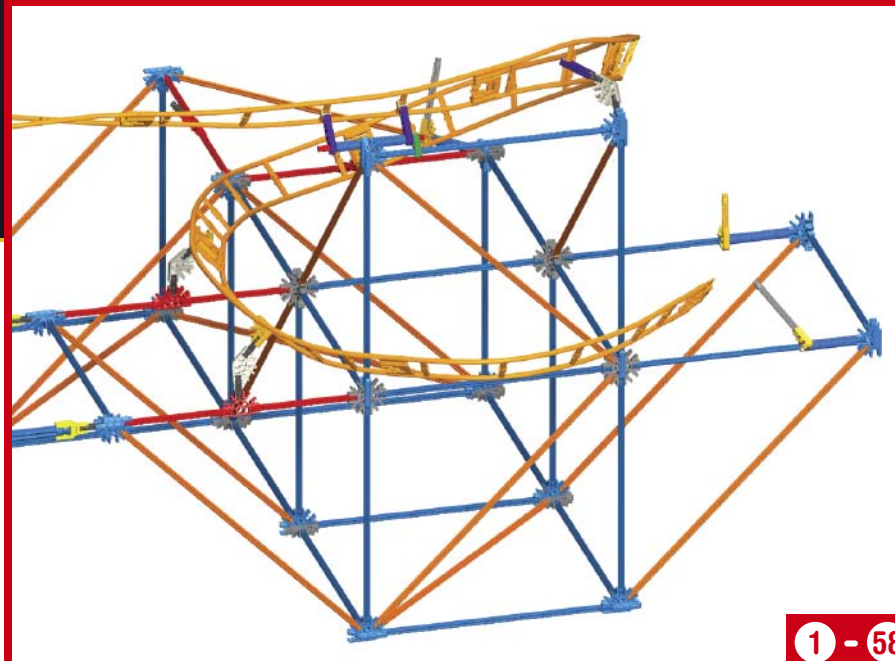
56



1 - 54

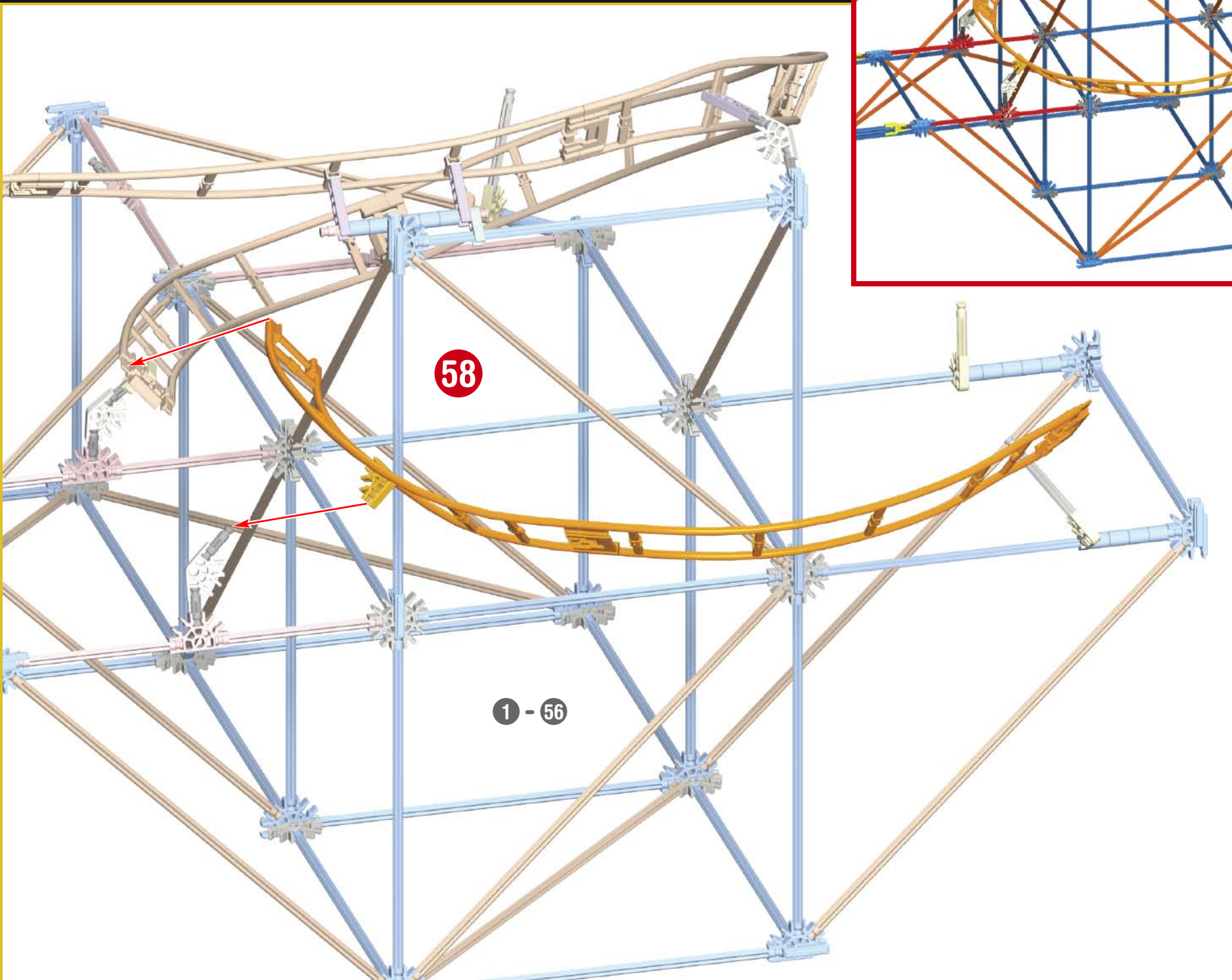


57

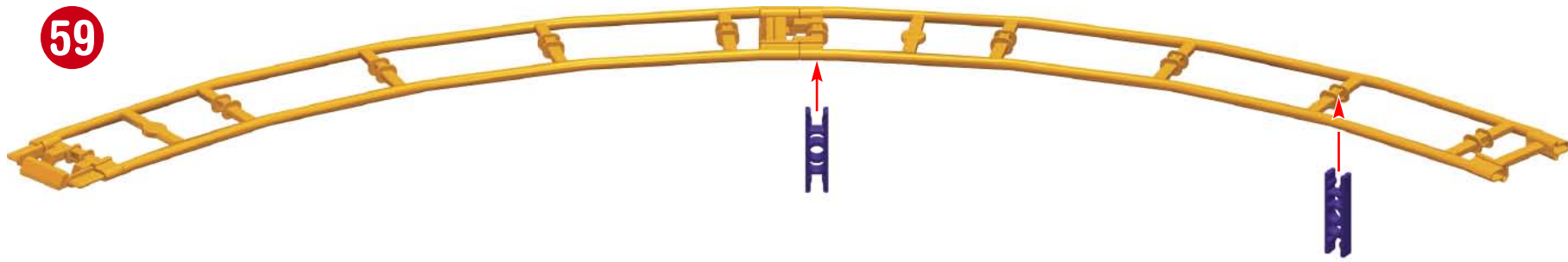


58

1 - 56



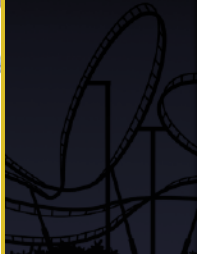
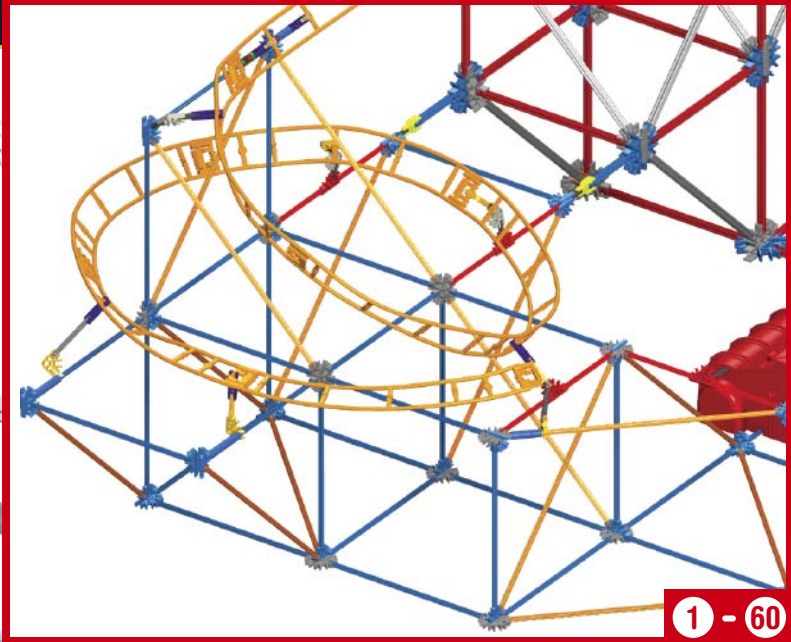
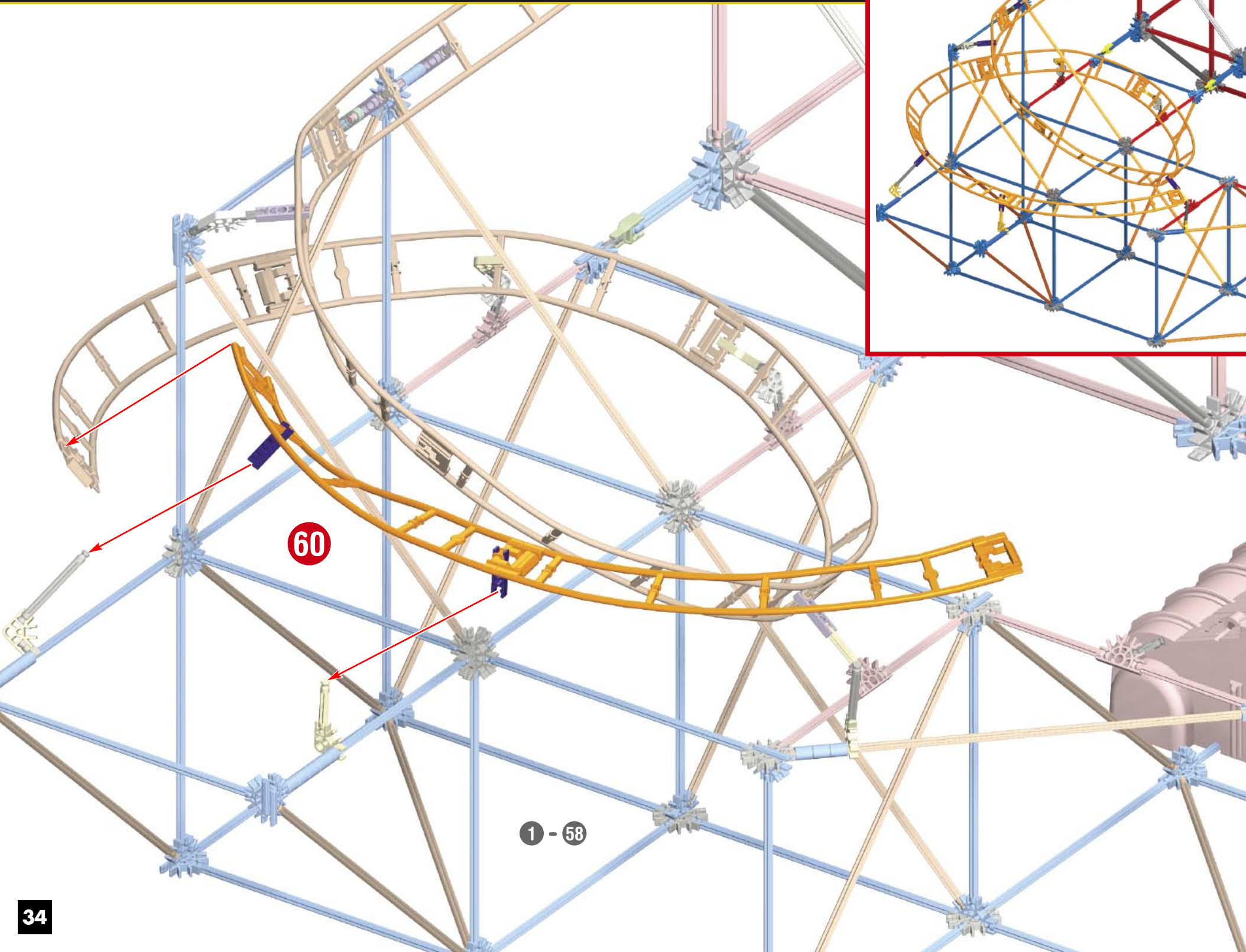
59

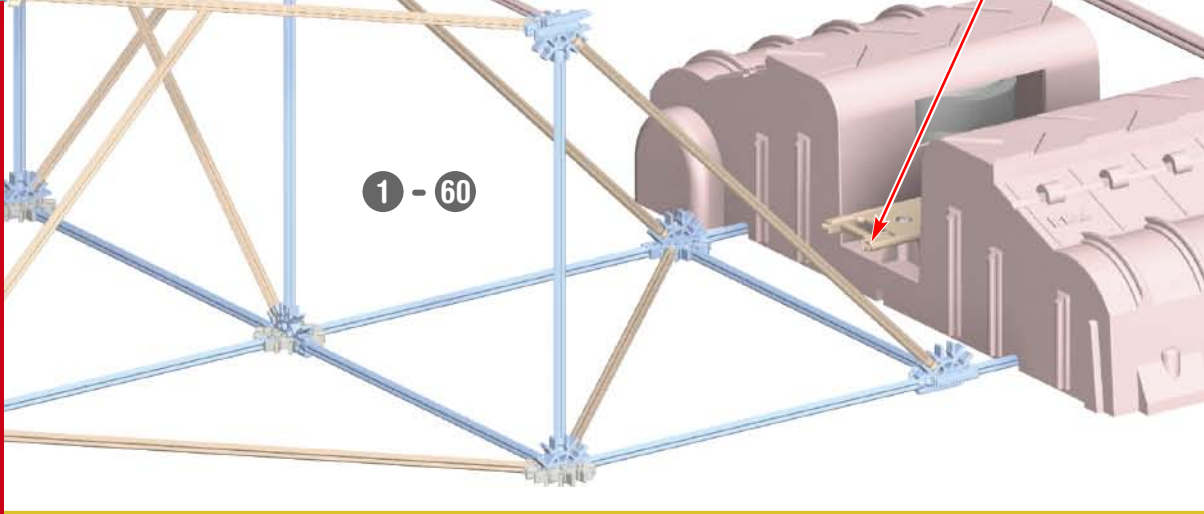
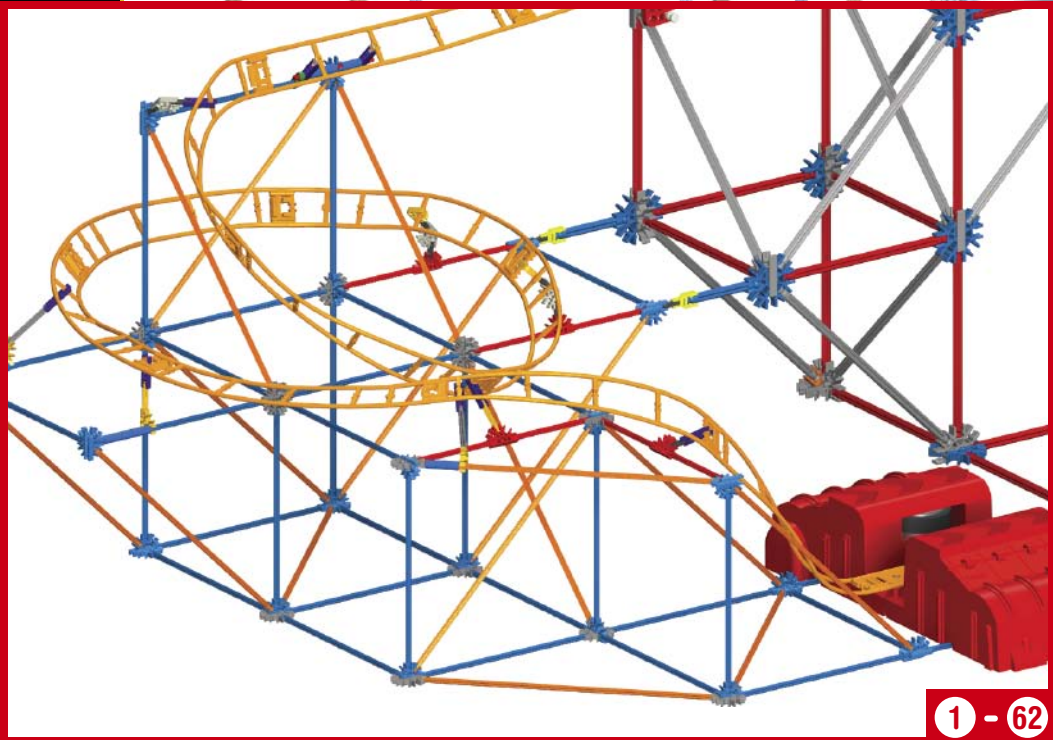
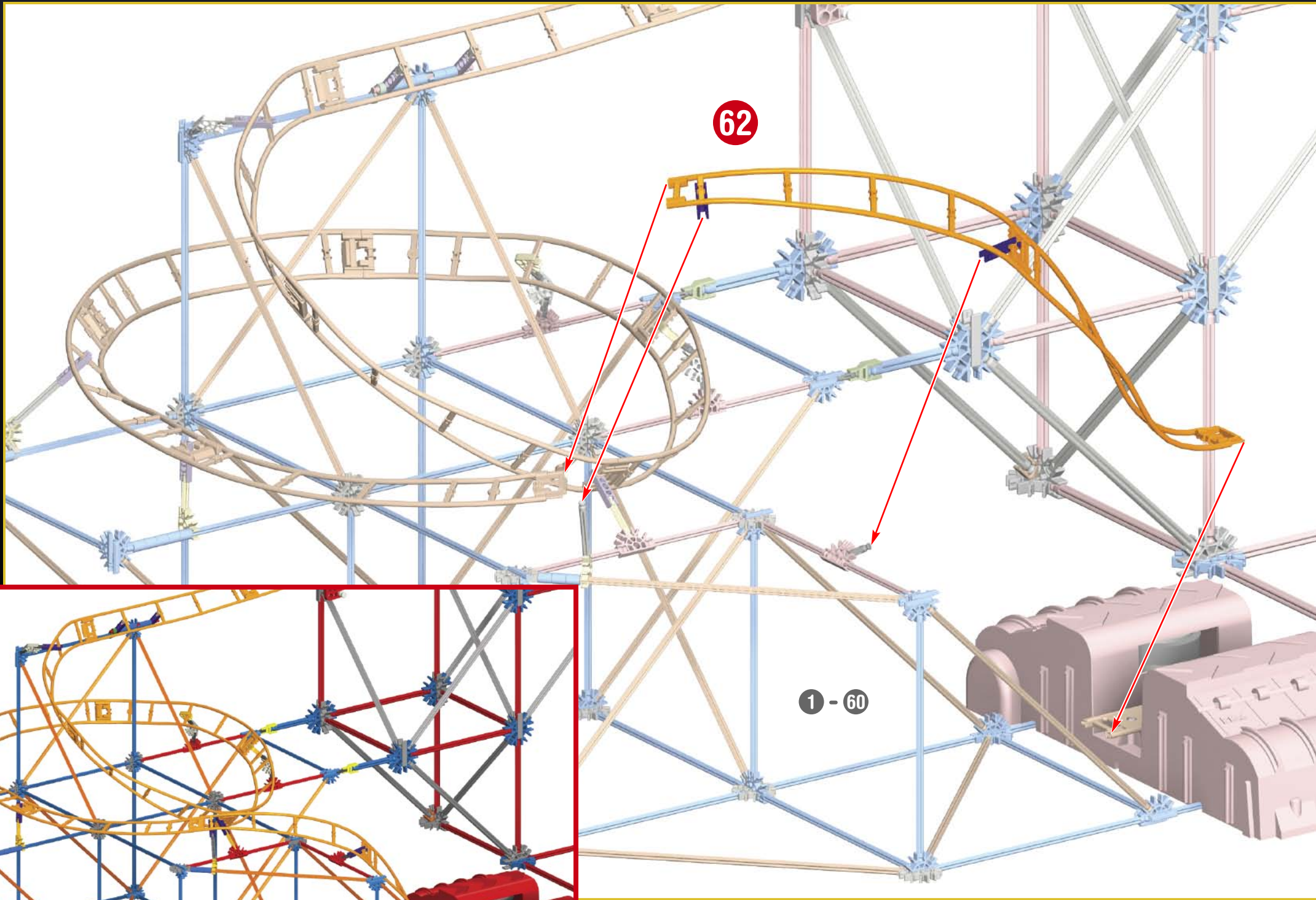
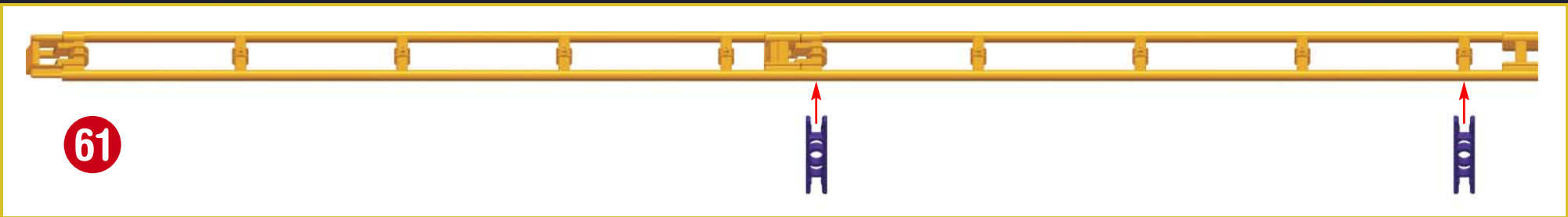


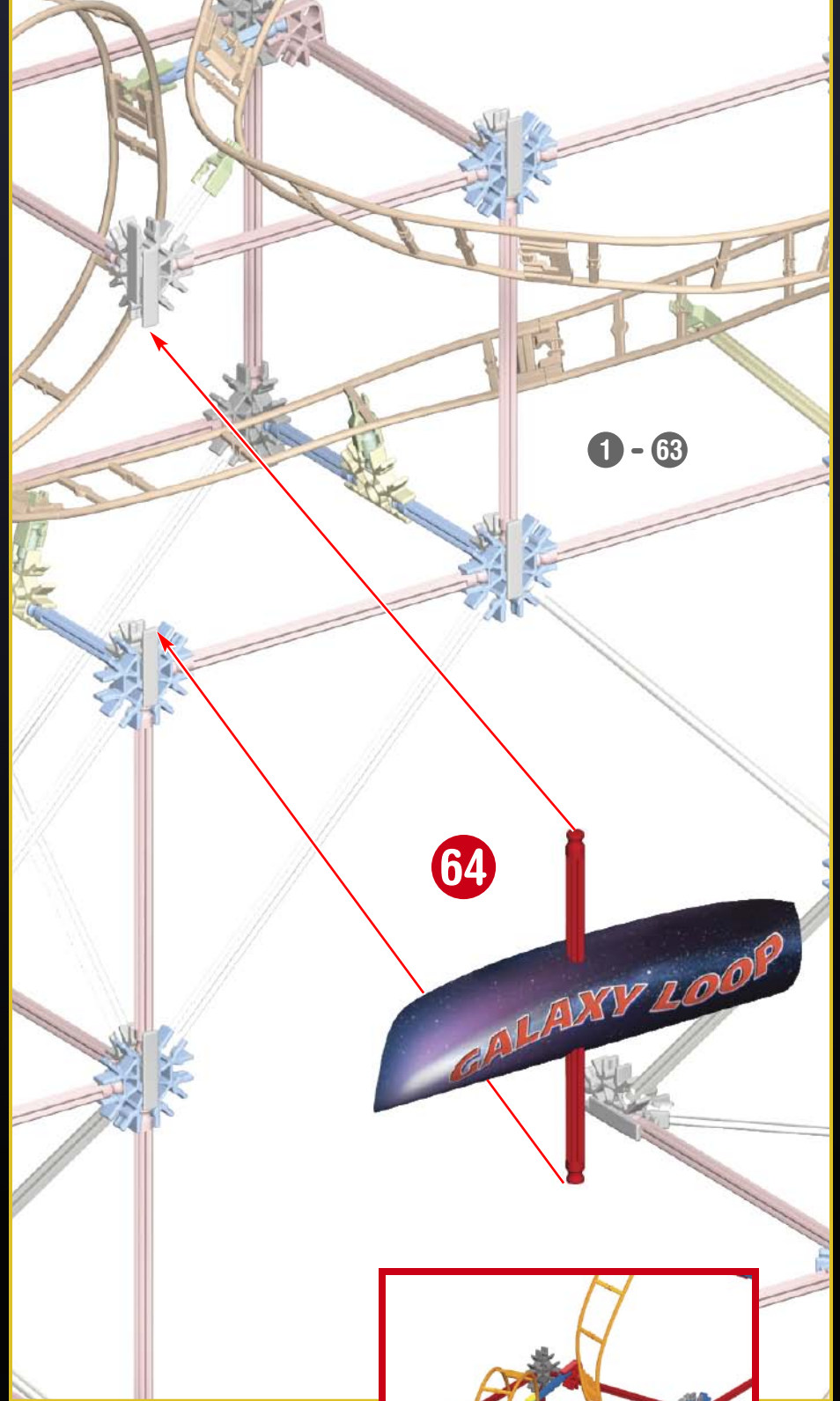
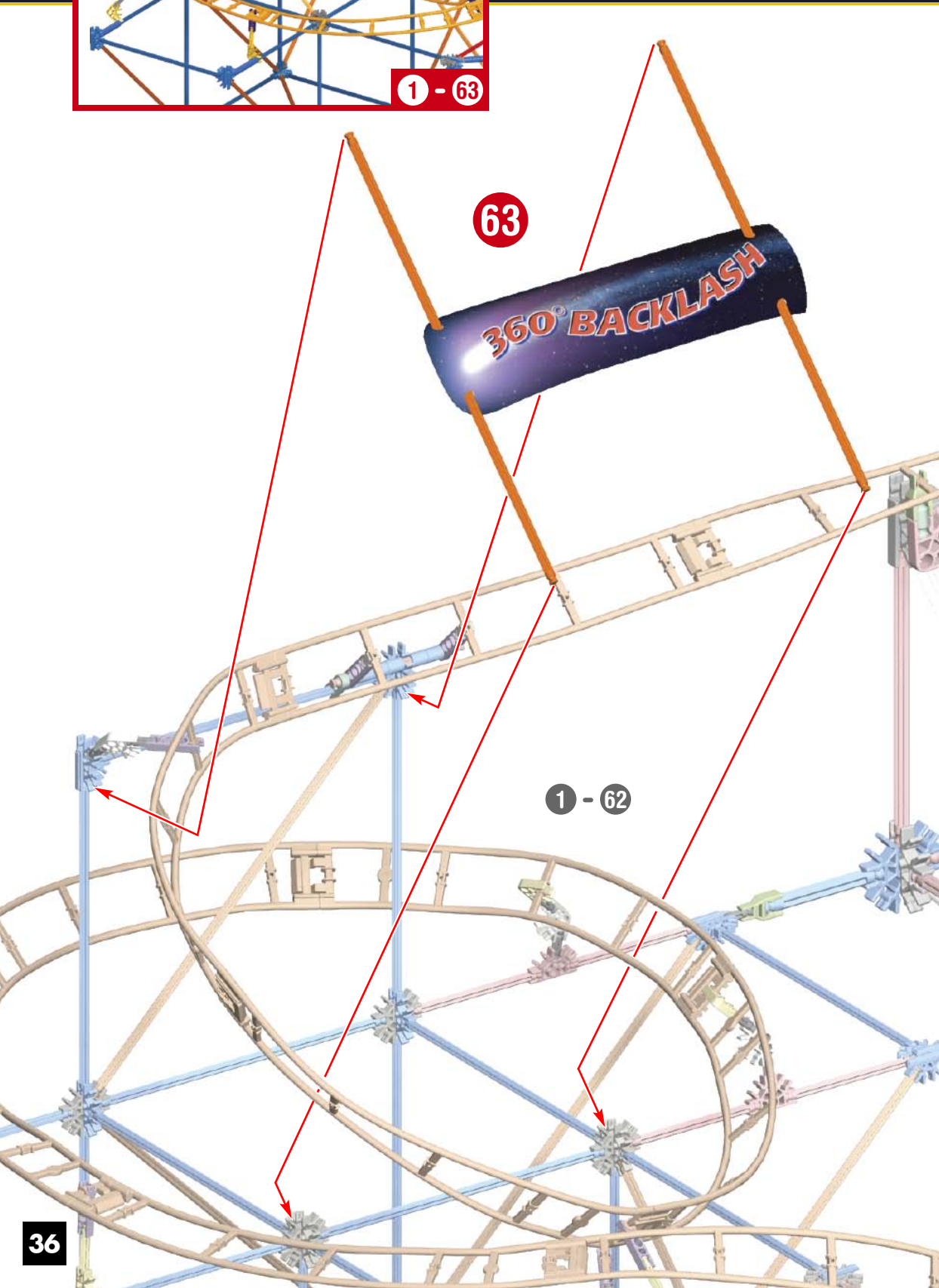
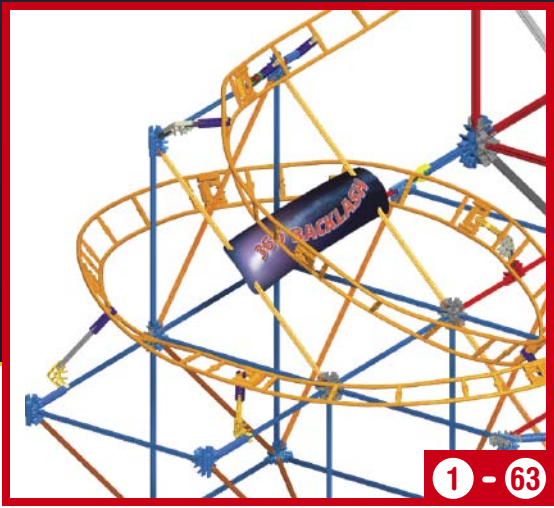
60

1 - 58

1 - 60



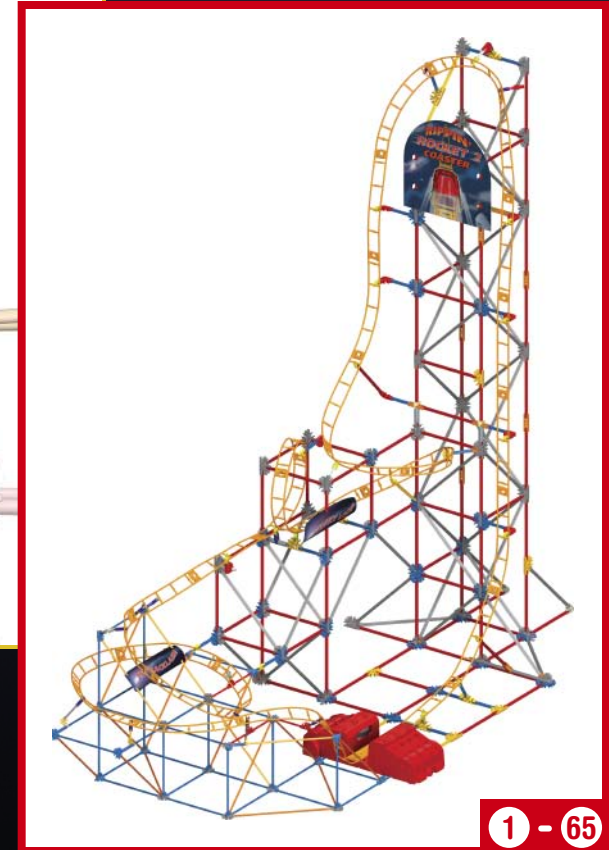
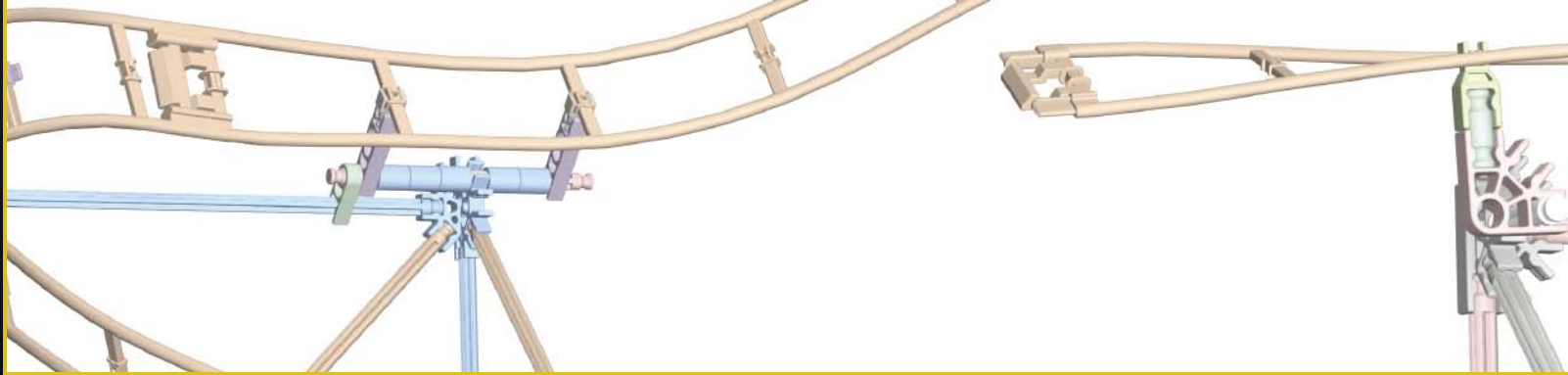




To attach the car, undo a piece of track and then thread the car wheels over the top side of the track. Then join the track pieces together. If the car gets stuck on the way down, make sure it is not hitting any K'NEX parts.

Para sujetar los coche, desarma una pieza de la pista y entonces ensarta las ruedas del coche sobre las piezas de la pista. Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo, asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.

Pour fixer les voiture, défais un tronçon du circuit, puis fais passer les roues de la voiture par-dessus le côté supérieur du circuit. Assemble ensuite les tronçons du circuit. Si des voiture restent coincées au cours de la descente, vérifie que la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.



TIPS & TROUBLESHOOTING

If the motor is not working properly:

- Check to see if you have fresh batteries and that they are installed correctly.
- If it is still not working, call our Consumer Hotline at 1-800-KID-KNEX (USA and Canada only). See the back cover for other ways to contact K'NEX.

If a car gets stuck on the track:

- Is the model built correctly?
- Make sure the cars are not hitting any K'NEX parts.
- Are the track pieces connected properly?
- Are the cars attached to the track correctly?
- Adjust the track to eliminate any flat or little bumpy spots on the track.

CONSEJOS Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si el motor no funcionan:

- Comprueba si tienes pilas nuevas y si están instaladas correctamente.
- Si aún así no trabaja, llama a nuestra Línea de Servicio al Cliente al 1-800-KID-KNEX (EE.UU. y Canadá solamente). Mira en la cubierta de atrás para otras formas de comunicarte con K'NEX.

Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo:

- ¿El modelo está construido correctamente?
- Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.
- ¿Las piezas de la Pista están conectadas correctamente?
- ¿El coche está sujetado a la Pista correctamente?
- Ajusta la Pista para eliminar cualquier lugar plano que le encuentres.

CONSEILS & DÉPANNAGE

Si le moteur ne marche pas :

- Vérifie que tu as des piles neuves et qu'elles sont installées correctement.
- Si ça ne marche toujours pas, appelle notre ligne d'assistance à la clientèle à 1-800-KID-KNEX (USA et Canada uniquement). Regarde au verso pour d'autres moyens de contacter K'NEX.

Si des voitures restent coincées au cours de la descente :

- Est-ce que le modèle est construit comme il faut ?
- Vérifie que la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.
- Est-ce que les pièces du circuit sont connectées comme il faut ?
- Est-ce que la voiture est fixée au circuit comme il faut ?
- Ajuste le circuit de façon à y éliminer des endroits plats.

Deutsch

(Seite 2)

Was Eltern und Kinder unbedingt wissen sollten

Halte diese Anleitungen stets griffbereit. Sie enthalten alle wichtigen Sicherheitshinweise.

Lies bitte alle Warnhinweise und Anleitungen, bevor du mit dem Bauen und Spielen beginnst.

WARNHINWEIS: ERSTICKUNGSGEFAHR - Vorsicht Kleinteile! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

VORSICHT: Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsstücke nicht mit beweglichen Teilen in Berührung kommen lassen.

VORSICHT: Das Sound Modul auf keinen Fall ans Ohr oder in die Nähe des Ohrs halten! Bei falscher Anwendung kann es zu Gehörschäden kommen.

VORSICHT: Die Haare des Kindes können in Kontakt mit bewegenden Teilen des Spielzeugs kommen und sich verfangen.

- Versuche nicht, andere wagen zu starten.
- Die Schienen dürfen nicht blockiert oder mit dem Körper verdeckt werden.
- Helfen Sie Ihrem Kind beim Bauen mit K’NEX und machen Sie aus diesem Bauprojekt ein Abenteuer mit Spaß und guter Laune für die gesamte Familie.
- Das Zusammenbauen macht Spaß, also nehmen Sie sich Zeit und hetzen Sie nicht!
- Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird.
- Die Produkte und Farben unterscheiden sich eventuell von denen auf den Abbildungen.

(Seite 3)

Informationen zu den Batterien

Vorsicht:

- Achte darauf dass die Batterien korrekt eingelegt werden und folge den Anweisungen der Spielzeug- und Batteriefabrikanten.
- Mische keine alten und neuen Batterien oder alkaline Batterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium). Verwende nur Batterien des gleichen Typs oder des empfohlenen äquivalenten Typs.
- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.
- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-), wie dargestellt, achten.

Wichtige Tipps

- Alkaline Batterien werden empfohlen.
- Wiederaufladbare Batterien sind nicht empfohlen.
- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.
- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.
- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.
- Wenn das Spielzeug längere Zeit nicht verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.
- In keine der Öffnungen des Motor kleine Stangen einsetzen; sie beschädigen den Motor un können nicht entfernt werden.
- Trage zum Umweltschutz bei und entsorge unser Produkt sowie die Verpackung in verantwortungsvoller Weise. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Produkt und die Batterien nicht dem Restmüll zugeführt werden dürfen, weil sie Stoffe enthalten, die sich schädigend auf die Umwelt und die Gesundheit auswirken können. Bitte recycle den Artikel bzw. die Batterien und werfe sie in die entsprechenden Recyclingcontainer.

Anweisungen zum Einlegen und Entfernen der Batterien

Einen kleinen Kreuzkopfschraubenzieher benutzen, um die Schraube zu lösen und die Batterieabdeckung zu entfernen. 3 frische C (oder LR14) Batterien in den Batterieraum mit der korrekten Polarität einsetzen (+/-).

(Seite 4)

Grundlegende Bauanleitungen für K’NEX

Los geht’s mit dem Bauen

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer **1** und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird.

Verbindungsstücke

Blaue und silberfarbene verbindungsstücke haben besonders lange Schlitze. Wie du vauf der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

Motor

Der Pfeil auf dem Motor deutet die Richtung an, in die sich das wagen bewegt. Nach dem Drehen des Motors immer warten, ein vor das Auto in Richtung zum Motor einige Sekunden leicht drücken.

Schienenstücke

Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden. Druk de koppelstukken goed erin tot ze “klikken”.

(Seite 5)

Teilleiste

Bevor du mit dem Bauen anfängst, solltest du prüfen ob die Teile in deinem Bausatz mit denen auf dieser Teilleiste übereinstimmen. Falls etwas fehlt, rufe uns an oder schreibe uns (siehe Rückseite). Wir sind für dich da!

Grafik-Panels

Sieh Seiten 11 und 36 für die Befestigung Tafeln, um zu modellieren.

(Seite 20)

Hast du 3 Batterien der Baugröße C (oder LR14) eingelegt?

(Seite 21)

Spur

Die einzelnen Schienenstücke müssen immer mit der Oberseite nach oben zeigen, wenn sie miteinander verbunden werden. Drücke sie so fest, dass sie einhaken.

(Seite 22)

Immer beitreten dieses Ende der Strecke zum vorherigen Track Stück zuerst, dann treten der Rest der Strecke auf den Turm.

(Seite 37)

Die wagen werden eingehängt, indem ein schienenstück entfernt wird. Dann kannst du die räder des wagens an der oberseite der schienen einhängen. Die schienenstücke werden dann wieder miteinander verbunden. Falls die wagen bei der Abfahrt stecken bleiben, überprüfe, ob der wagen gegen einzelne bauteile stößt.

Tipps und Fehlerbehebungen

- Die motor sind ausschließlich zur Anwendung in die angezeigte Richtung bestimmt.
- Das Wagen auf keinen Fall in die motoren zurückfallen lassen, da dies eine Beschädigung des Wagen oder des Schwanzes zur Folge haben kann.
- Um die optimale Funktion des wagen zu gewährleisten, empfiehlt es sich, die Seiten regelmäßig mit einem feuchten Tuch zu reinigen.

Falls der Motor oder das Soundmodul nicht funktionieren:

- Überprüfe, ob die Batterien voll sind und richtig eingelegt sind.
- Falls es immer noch nicht funktioniert, kannst du innerhalb der USA und Kanadas unsere Hotline anrufen (Tel. 1-800-KID-KNEX). Auf der Rückseite dieser Anleitung findest du – weitere Möglichkeiten, K’NEX. zu kontaktieren.

Falls die Wagen bei der Abfahrt stecken bleiben:

- Ist das Modell richtig zusammengebaut?
- Überprüfe, ob der Wagen gegen einzelne Bauteile stößt.
- Sind die Schienenstücke richtig miteinander verbunden?
- Sitzt der Wagen richtig auf den Schienen?
- Ändere den Schienenverlauf so, dass die Wagen immer genügend Schwung haben.

Italiano

(Pagina 2)

Informazioni importanti per bambini e genitori

Tenere queste istruzioni a portata di mano. Contengono importanti informazioni di sicurezza.

Leggere tutte le avvertenze e le istruzioni prima di iniziare a costruire il modello e di farlo funzionare.

AVVERTENZA: PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - Piccole parti. Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.

ATTENZIONE: I capelli del bambino potrebbero impigliarsi se vengono a contatto con le paritdel giocattolo in movimento.

ATTENZIONE: Non usare il modulo del suono vicino alle orecchie! Un uso improprio potrebbe causare danni all'udito.

ATTENZIONE: Stare attento a non capovolgere il modello sopra. Il modello dovrebbe essere disposto su una superficie piana e dura.

- Non tentare di lanciare qualche cosa tranne l'automobile del sottobicchiere.
- Non ostruire la pista con gli oggetti o qualsiasi parte del vostro corpo.
- Condividere l'esperienza di K’NEX con il vostro bambino e rendere a costruzione con K’NEX un'avventura di divertimento della famiglia.
- Richiedere il vostro tempo godere del processo di costruzione. Non scorrere veloce!
- Mentre state costruendo assicurare che affrontiate il vostro modello nello stesso senso come le immagini mostrano nelle istruzioni.
- Il prodotto ed i colori possono variare.

(Pagina 3)

Informazioni sulle batterie

Attenzione:

- Accertarsi di inserire le batterie correttamente e seguire sempre le istruzioni del produttore delle batterie e del giocattolo.
- Non mettere insieme batterie nuove e vecchie o alcaline, standard (carbonio-zinco) e ricaricabili (nichel-cadmio). Usare sempre batterie raccomandate dello stesso tipo o di tipo equivalente.
- Rimuovere sempre batterie quasi scariche o completamente scariche dal prodotto; non causare corto circuito ai terminali di alimentazione.
- Inserire le batterie con la polarità corretta (+/-) come illustrato.

Consigli importanti

- Si raccomanda l'uso di batterie alcaline.
- Non si raccomanda l'uso di batterie ricaricabili.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima della carica: devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Mantenere i componenti privi di polvere; non immergere o usare in acqua.
- Non gettare le batterie nel fuoco, poiché potrebbero perdere o esplodere e causare lesioni.
- Rimuovere tutte le batterie se il giocattolo non verrà usato per un lungo periodo di tempo.
- Non inserire aste più corte di 5,1 cm (2 pollici) nei fori del motore, in quanto danneggerebbero il motore e non possono essere rimosse.
- Aiuta l'ambiente eliminando il prodotto e la confezione in modo responsabile. Il simbolo concernente il secchio con le ruote indica che il prodotto e le batterie non possono essere eliminati con la spazzatura domestica in quanto contengono sostanze che possono danneggiare l'ambiente e la salute. Usare i punti di raccolta designati o gli impianti di riciclaggio quando si devono eliminare l'articolo e le batterie.

Come inserire e rimuovere le batterie

Utilizzare un piccolo cacciavite phillips per allentare la vite e per rimuovere la copertura di batteria. Inserire 3 C (o LR14) batterie fresche nello scompartimento di batteria con la polarità corretta (+/-).

(Pagina 4)

Istruzioni di base per costruire con K’NEX

Comincia a costruire

Per iniziare il modello, cerca il numero **1** e segui i numeri. Ogni pezzo ha una sua forma e un suo colore. Guarda la figura, trova i pezzi corrispondenti nel set e mettili insieme. Cerca di tenere il modello nella stessa direzione della figura e in tal modo sarà più semplice attaccare i pezzi nei posti giusti. I colori spenti ti dicono che questa sezione è già stata costruita. Dovrai collegare la nuova sezione al punto indicato dalla punta della freccia.

Spaziatori

Ci sono punti nel tuo modello a cui dovrai aggiungere spaziatori blu e argento. Accertati si contarli attentamente.

Motore

La macchina andrà nel senso della freccia al cima del motore. Devi sempre aspettare alcuni secondi dopo che accendi il motore, prima di delicatamente dare una spinta alla macchina verso il motore.

Connettori

È molto importante posizionare i connettori blu e argento in una specifica direzione. Presta molta attenzione alle istruzioni e posiziona i connettori orizzontalmente o verticalmente proprio come illustrato. Spingi con forza fino ad udire un clic.

(Pagina 5)

Elenco delle parti

Prima di cominciare a costruire, accertati di confrontare le parti che sono nel tuo set con l'elenco delle parti qui. Se ne manca una chiamaci o scrivici usando le informazioni che sono nella retrocopertina. Noi siamo qui per aiutarti!

Pannelli Grafici

Vedere le pagine 11 e 36 per il collegamento di pannelli a modello.

(Pagina 20)

Hai installato 3 batterie C (o LR14) nel motore?

(Pagina 21)

Pista

Collega sempre la rotaia parte superiore a parte superiore in tutta la costruzione. Premi i connettori saldamente fino a che si fissano con uno scatto.

(Pagina 22)

Sempre partecipare a questo fine della traccia per traccia del pezzo precedente, poi collegare il resto della pista alla torre.

(Pagina 37)

Per collegare le carrozza, stacca un pezzo di rotaia e quindi infila le ruote della carrozza sulla parte superiore della rotaia. Quindi unisci i pezzi della rotaia. Se le carrozze si arrestano durante la discesa, Controlla che la carrozza non abbia colpito qualche altra parte K’NEX.

Suggerimenti e risoluzione dei problemi

- Il motore è progettato per uso soltanto nel senso indicato.
- Non lasciare la macchina cadere indietro dentro il motore perché questo può danneggiare la macchina.
- Per l’operazione migliore, potete pulire periodicamente i lati della macchina con un panno umido.

Se il motore o il modulo del suono non funzionano:

- Controlla che le batterie siano nuove e che siano installate correttamente.
- Se ancora non dovesse funzionare, chiama il numero di assistenza ai clienti 1-800-KID-KNEX (USA e Canada soltanto). Vedi il retro della scatola per trovare altri modi di contattare K’NEX.

Se le carrozze si arrestano durante la discesa:

- Il modello è costruito correttamente?
- Controlla che la carrozza non abbia colpito qualche altra parte K’NEX.
- I pezzi della rotaia sono collegati correttamente?
- La carrozza è collegata alla rotaia correttamente?
- Regola la rotaia per eliminare qualsiasi parte piatta sulla stessa.

Português

(Página 2)

Coisas importantes para os Pais e os Miúdos

Mantenha estas instruções num local de fácil acesso, pois contém informações importantes de segurança.

Lê as instruções e advertências antes de começars a construir e a operar o modelo.

AVISO: PERIGO DE SUFOCAÇÃO - Peças pequenas. Não se destina a crianças com menos de 3 anos de idade.

CUIDADO: Mantém o cabelo, os dedos, a cara e a roupa afastados de todas as peças móveis.

CUIDADO: Não use o módulo de som próximo dos ouvidos! O uso incorrecto pode causar danos na audição.

CUIDADO: O cabelo da criança pode ficar emaranhado se entrar em contacto com as peças móveis do brinquedo.

- Não tentar lanç qualquer coisa à excepção do carro do coaster.
- Não obstruir a trilha com objetos ou qualquer parte de seu corpo.
- Compartilhe da experiência K’NEX com os miúdos e faça com que o processo de construção com K’NEX se torne numa aventura entre família.
- Não te precipites para assim poderes desfrutar do processo de construção. Não o faças à pressa!
- Tenta fazer com que o teu modelo esteja virado exactamente na mesma direcção indicada nas instruções.
- Tanto o produto como as respectivas cores podem variar.

(Página 3)

Informações sobre as pilhas

Cuidado:

- Certifique-se de que introduz as pilhas correctamente e siga sempre as instruções do fabricante da bateria e do brinquedo.
- Não combine pilhas usadas com pilhas novas, pilhas alcalinas, padrão (carbono-zinco) ou pilhas recarregáveis (níquel-cádmio). Deverão ser usadas apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes ao tipo recomendado.
- Retire sempre as pilhas fracas ou gastas do produto; não provoque um curto-circuito nos terminais de alimentação.
- Introduza as pilhas com a polaridade correcta (+/-), conforme se mostra.

Conselhos importantes

- Recomenda se o uso de pilhas alcalinas.
- Não se recomenda o uso de pilhas recarregáveis.
- Retire as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as carregar; estas pilhas devem ser recarregadas apenas sob vigilância de adultos.
- As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas.
- Mantenha os componentes livres de poeiras; não mergulhe em água nem use água.
- Não elimine as pilhas queimando-as; estas podem apresentar fugas ou explodir causando lesões.
- Retire todas as pilhas do brinquedo se não tencionar usá-lo durante um longo período de tempo.
- Não coloque varetas de tamanho inferior a 5,1 cm (2 pol.) em nenhuma abertura do motor; as varetas causarão danos no motor e não podem ser removidas.
- Ajude o ambiente eliminando o seu produto e a embalagem vazia responsavelmente. A imagem do contentor do lixo com rodinhas indica que o produto e as pilhas não devem ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos pois contêm substâncias que podem provocar efeitos nocivos no ambiente e na saúde. Por favor use os pontos de recolha designados ou as instalações de reciclagem quando necessitar de eliminar o produto ou as pilhas.

Como inserir e remover as pilhas

Usar uma chave de fenda principal pequena de Phillips para afrouxar o parafuso e para remover a tampa de bateria. Introduzir 3 C (ou LR14) baterias frescas no compartimento de bateria com a polaridade correta (+/-).

(Página 4)

Pontos básicos para a construção K’NEX

Inicia a construção

Para começar o teu modelo, procura o 1 e segue os números. Cada peça tem a sua própria forma definida e cor. Basta simplesmente olhares para a ilustração, procurar as peças do teu jogo correspondentes às que estás a ver e, em seguida, conectar umas nas outras. Enquanto estás a montar as peças, tenta manter o teu modelo na mesma direcção, conforme mostrado na ilustração, para assim ligares as peças correctamente. As cores desbotadas indicam que esta seção já está montada. Passarás então a fazer a conexão da nova seção no local indicado pelas setas.

Espaçadores

Existirão certos pontos no teu modelo que necessitam a colocação de espaçadores azuis e prateados. Assegura-te que os contas cuidadosamente.

Motor

O carro irá no sentido da seta sobre o motor. Esperar sempre alguns segundos após ter girado o motor sobre antes delicadamente de empurrar o carro para o motor.

Conectores

É muito importante que posiciones os conectores azuis e cor de prateados numa direcção específica. Presta muita atenção às instruções e coloca estes conectores horizontal ou verticalmente, exactamente conforme se mostra nas ilustrações. Junta as partes simultaneamente e com firmeza até ouvires um "estalido".

(Página 5)

Lista de peças

Antes de iniciares a construção, certifica-te de que comparas as peças do teu conjunto com a lista das peças aqui. Se faltar alguma peça telefona ou escreve-nos usando as informações indicadas na contracapa. Estamos aqui para te ajudar!

Painéis Gráficos

Ver páginas 11 e 36 para a ligação painéis para modelar.

(Página 20)

Foram instaladas as pilhas 3 C (ou LR14) no motor?

(Página 21)

Pista

Liga sempre a face superior da pista à face superior durante a montagem. Faz avançar os conectores firmemente até “encaixarem” com um estalido.

(Página 22)

Sempre aderir a este final da trilha para a peça faixa anterior primeiro, e depois conectar o restante da trilha para a torre.

(Página 37)

Para prenderes as carruagem, desliga uma peça da pista e, seguidamente, enfia as rodas da carruagem sobre a face superior da pista. Depois junta as peças da pista umas às outras. Se as carruagem ficarem encravadas na descida, assegura-te de que a carruagem não está a chocar contra outras peças K’NEX.

Sugestões e Resolução de Problemas

- O motor é projetado para o uso somente no sentido mostrado.
- Não deixar o carro cair de novo no motor porque isto pode causar dano ao carro.
- Para a melhor operação, você pode querer limpar periodicamente os lados do carro com um pano úmido.

Se o Motor ou o Módulo de Som não funcionar:

- Verifica se as pilhas são novas e se estão instaladas correctamente.
- Caso continuum sem funcionar, contacta a Linha Directa de Atendimento ao Consumidor através do número 1-800-KID-KNEX (apenas nos EUA e no Canadá). Consulta a contra capa para mais informações sobre como contactares a K’NEX.

Se as Carruagens ficarem encravadas na descida:

- O modelo foi construído correctamente?
- Assegura-te de que a Carruagem não está a chocar contra outras peças K’NEX.
- As peças da Pista estão ligadas correctamente?
- A Carruagem está presa à Pista correctamente?
- Ajusta a Pista para eliminares qualquer ponto plano na Pista.

Nederlands

(Bladzijde 2)

Belangrijke gegevens voor ouders en kinderen

Bewaar deze aanwijzingen op een gemakkelijk bereikbare plaats. Ze bevatten belangrijke veiligheidsgegevens.

Gelieve alle waarschuwingen en aanwijzingen te lezen vóór je het model begint op te bouwen en te gebruiken.

WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen. Niet geschikt voorz kinderen onder 3 jaar.

OPGEPAST: Hou het haar, de vingers, het gezicht en kledij verwijderd van alle bewegende onderdelen.

OPGEPAST: Gebruik de geluidsmodule niet kort bij je oren. Ongepast gebruik ervan kan je gehoor beschadigen.

OPGEPAST: Als het haar van het kind in aanraking komt met bewegende onderdelen van het speelgoed kan het haar verstrikt raken.

- Niet trachten iets te lanceren dat niet de wagen is.
- Het spoor niet versperren met objecten of met een deel van je lichaam.
- Deel de K’NEX ondervinding met je kind en maak van het bouwen met K’NEX een aangenaam familieavontuur.
- Neem je tijd tijdens het bouwen en monteren. Spoed je niet!
- Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert.
- Produkt en kleuren kunnen afwijken.

(Bladzijde 3)

Batterijgegevens

Opgepast:

- Verzeker je ervan dat de batterijen er op de juiste manier in te steken en volg steeds de aanduidingen van de speelgoed- en batterijenfabrikanten.
- Meng geen oude en nieuwe batterijen of alkalische, gewone (koolstof-zink) of herlaadbaarse (nikkel-cadmium) batterijen met mekaar. Uitsluitend batterijen van dezelfde of van een aanbevolen equivalente soort dienen gebruikt te worden.
- Verwijder steeds uitgeputte of ontladen batterijen uit het produkt; veroorzaak geen kortsluiting van de voedingspolen.
- Steek de batterijen erin volgens de juiste polariteit (+/-) zoals afgebeeld.

Belangrijke tips

- Alkalische batterijen worden aanbevolen.
- Herlaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het speelgoed alvorens ze te herladen; ze moeten slechts herladen worden onder het toezicht van een volwassene.
- Niet-herlaadbare batterijen mogen niet herladen worden.
- Bescherm onderdelen tegen stof; dompel ze niet of gebruik ze niet in water.
- Werp de batterijen niet in het vuur; ze zouden kunnen lekken of ontploffen en verwondingen veroorzaken.
- Verwijder alle batterijen wanneer het speelgoed gedurende lange tijd niet gebruikt zal worden.

- Plaats staafjes in de openingen van het motor, zij zouden de motor beschadigen en kunnen niet worden verwijderd.
- Help de omgeving door uw product en verpakking verantwoordelijk weg te werpen. Het symbol met de vuilnisbak op wietjes duidt aan dat het product en de batterijen niet mogen weggeworpen worden in huishoudvuil vermits ze stoffen bevatten die de omgeving en de gezondheid kunnen schaden. Gelieve de aangeduide verzamelpunten of recyclageinstallaties te gebruiken wanneer u zich wil ontdoen van dit artikel of deze batterijen.

Insteken en verwijderen van batterijen

Gebruik een kleine hoofdschroevendraaier Phillips om de schroef los te maken en de batterijdekking te verwijderen. Neem 3 verse C (of LR14) batterijen in het batterijcompartiment met op de correcte polariteit (+/-).

(Bladzijde 4)

Basisstappen voor K’NEX bouwen

Begin te bouwen

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer **1** en volg de nummers. Elk stuk heeft zijn eigen vorm en kleur. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast. Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert. De vervaagde kleuren duiden aan dat dit deel reeds is opgebouwd. Gelieve het nieuwe deel vast te koppelen op de plaats aangeduid door de pijlen.

Tussenstukken

In je model zijn er plaatsen waar blauwe en zilveren tussenstukken moeten toegevoegd worden. Verzeker je ervan de juiste kleur te gebruiken en tel ze zorgvuldig.

Motor

De wagen rijdt in de richting van de pijl op de motor. Wacht altijd een paar seconden na het aanzetten van de motor vóór zacht het duwen van de auto naar de motor.

Koppelstukken

Er zijn blauwe en zilveren koppelstukken met speciale lange gleuven. Ze schuiven in mekaar zoals je kunt zien op de afbeeldingen. Duw deze onderdelen in mekaar tot je een “klik” hoort.

(Bladzijde 5)

Onderdelenlijst

Voor je begint te bouwen, vergewis je ervan de onderdelen in je geheel na te gaan met de onderdelenlijst hier. Wanneer iets ontbreekt, bel ons op of schrijf ons door gebruik te maken van de informatie op het achterblad. We staan er om je te helpen !

Grafische Panelen

Zie bladzijdes 11 en 36 voor het bevestigen van panelen tot model.

(Bladzijde 20)

Heb je er 3 C (of LR14) batterijen ingestoken?

(Bladzijde 21)

Maak steeds de bovenkant van het spoor vast aan de bovenkant tijdens de opbouw. Druk de koppelstukken goed erin tot ze “klikken”.

(Bladzijde 22)

Altijd deelnemen aan deze eind van het spoor naar de vorige track stuk eerst, dan komen de rest van de track naar de toren.

(Bladzijde 37)

Om de wagen vast te maken, maak een stuk spoor los en breng dan de wielen van de wagen aan over de bovenkant van het spoor. Maak vervolgens de spoorstukken aan mekaar vast. Wanneer wagens vastlopen tijdens de daling, verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K’NEX onderdelen aanloopt.

Tips & Oplossen van problemen

- De motor zijn ontworpen voor uitsluitend gebruik in de aangeduide richting.
- Laat de wagen niet achteruit op de motor botsen want anders zou de wagen of de staart kunnen beschadigd worden.
- Om de beste werking te bekomen, kuis regelmatig de kanten van de wagen met een vochtig doek.

Wanneer de motor- of klankmodule niet werkt:

- Kijk na dat je nieuwe batterijen hebt en dat ze er behoorlijk zijn aangebracht.
- Werk het nog steeds niet, bel dan de Klantendienst Hotline op aan het nummer 1-800-KID-KNEX (uitsluitend in de VS en Canada). Kijk naar het achterblad voor andere manieren om contact op te nemen met K’NEX.

Wanneer wagens vastlopen tijdens de daling:

- Is het model behoorlijk opgebouwd?
- Verzeker je ervan dat de wagen tegen geen K’NEX onderdelen aanloopt.
- Zijn de spoorstukken behoorlijk verbonden?
- Is de wagen behoorlijk aan het spoor verbonden?
- Ajusteer het spoor om platte stukken op het spoor te verwijderen.

KNEX.COM

Sold separately. Some products may not be available in all markets.

Se venden por separado. Algunos productos no pueden estar disponibles en todos mercados.

Vendus séparément. Certains produits ne sont pas disponibles pour tous les marchés.

Separat verkauft. Einige Produkte können möglicherweise nicht in allen Märkten vorhanden sein.

Venduto esclusivamente. Alcuni prodotti non possono essere disponibili in tutti i mercati.

Vendido separada. Alguns produtos não podem estar disponíveis em todos os mercados.

Afzonderlijk verkocht. Sommige producten kunnen niet in alle markten beschikbaar zijn.



COSMIC TWIST COASTER™



COLLECT & BUILD™



 facebook.com/buildknex

K'NEX Customer Service; Tel 1-800-KID-KNEX (USA/CAN only); email@knex.com; www.knex.com
For Customer Service outside USA/CAN contact your local distributor at: <http://www.knex.com/distributors>
(FR) Le Service clients hors d'USA/CAN, s'il vous plaît contacter le distributeur local. L'information à <http://www.knex.com/distributors>
(AZ) (NZ) (UK) (DE) (NL) (BE) (CH) (CL) (PE) <http://www.knex.com/distributors>
(UK) TOMY Careline, PO Box 20, Totton, Hants, SO40 3YF; Tel 023 8066 2600
(FR) ALLO TOMY SAV, Parc d'affaires International, 74166 ARCHAMPS; Tél 0 820 013 013
(UK) (FR) (DE) (NL) <http://www.tomy.eu>

Product & colors may vary. Standard K'NEX parts made in the USA. K'NEX and Imagine, Build, Play are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.

(ES) El producto y los colores pueden variar. Piezas estándar de K'NEX hechas en EE.UU. K'NEX y Imagine, Build, Play son marcas registradas de K'NEX Limited Partnership Group.

(FR) Produits et couleurs peuvent varier. Pièces K'NEX courantes fabriquées aux États-Unis. K'NEX et Imagine, Build, Play sont des marques déposées de K'NEX Limited Partnership Group.



CE

Tomy S040 3SA, England

©2011 K'NEX Limited
Partnership Group
P.O. Box 700
Hatfield, PA
19440-0700

151026-V1-05/11