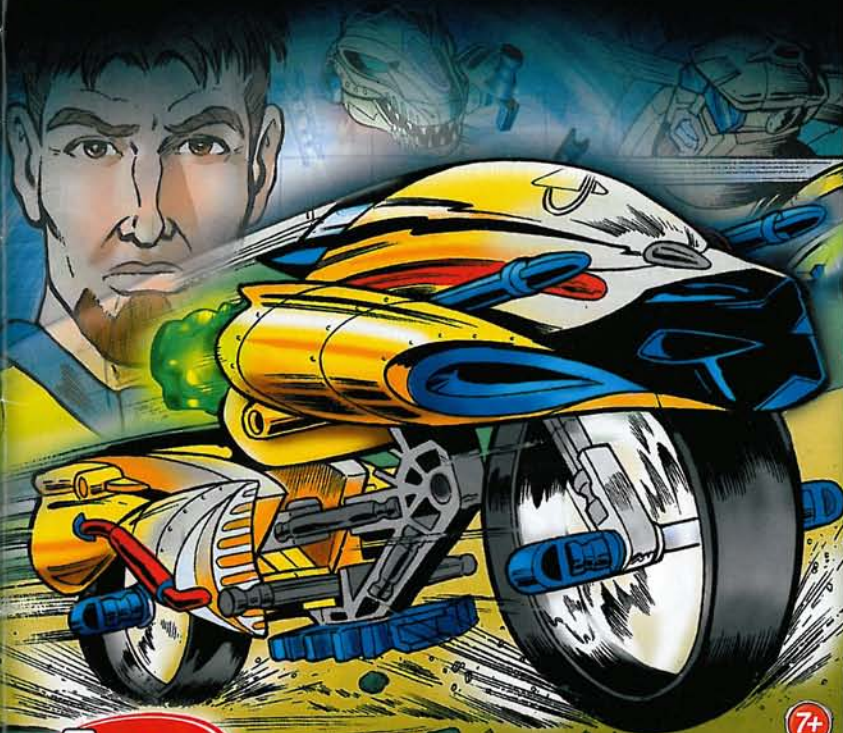


10833/48344

REKONSTRUCTORS™

ONE BATTLE... 3 WAYS TO SURVIVE!
UNE BATAILLE... TROIS MOYENS DE SURVIVRE !



K'Nex

Building System
Système De Construction

7+

RYDER™



RYDER™

Due to Earth's depleted resources, a squadron of elite pilots was sent to find a new energy source. Ryder, also known as Dakota Fox, is a rough and tumble character known for his gung ho attitude. He was chosen for the exploration team because of his vast experience with explosives. When his space cruiser passed through a magnetic storm, the ship crashed on the planet ZeKor. Upon regaining consciousness, Dakota Fox found his body had combined with the metal of the ship and attached to his new metallic body was a glowing PowerCore. "Dakota Fox" became "Ryder".

Ryder's PowerCore gives him incredible Speed, enabling him to escape from dangerous situations and make lightning quick attacks. His speed and explosives expertise make him a vital part of the elite pilots' team.

Les ressources de la planète Terre étant de plus en plus réduites, une escadrille de pilotes d'élite est envoyée en mission pour trouver une nouvelle source d'énergie. Ryder, connu également sous le nom de Dakota Fox, est un costaud qui a la réputation de ne pas avoir froid aux yeux. Il a été choisi pour faire partie de l'équipe d'exploration en raison de ses vastes connaissances en matière d'explosifs. Lorsque son vaisseau a traversé une tempête magnétique, il s'est écrasé sur la planète ZeKor. En reprenant connaissance, Dakota Fox a découvert que son corps avait fusionné avec le métal du vaisseau, et que, fixée à ce nouveau corps métallique, rayonnait un PowerCore. « Dakota Fox » est devenu « Ryder ».

Le PowerCore de Ryder est celui de la vitesse, une vitesse inouïe qui lui permet de se libérer de situations dangereuses et de se distinguer par ses attaques rapides comme l'éclair. Sa vitesse et son expertise en matière d'explosifs en font un membre essentiel de l'équipe des pilotes d'élite



THE MYSTERIOUS CREATURE RELIC
SITS ATOP A CLIFF, WATCHING AS
RYDER ZOOMS ACROSS THE
ZEKORIAN PLAIN.

LA CRÉATURE MYSTÉRIEUSE RELIC EST
JUCHÉE SUR LE SOMMET D'UNE COLLINE,
OBSERVANT RYDER TRAVERSANT EN TROMBE
LA PLAINE ZEKORIAN.



"IT'S BEEN ODDLY QUIET
AROUND HERE TONIGHT!"
" C'EST ANORMALEMENT
CALME ICI CE SOIR ! "



RELIC OPENS UP THE GROUND WITH
HIS **ABYSS** POWERCORE.

RELIC FEND LE SOL EN SE SERVANT DE
SON POWERCORE ABYSS.

KKKRRRAACCCKK

RYDER, NOTICING THE
NEWLY FORMED HOLE,
USES HIS **SUPER SPEED**
POWERCORE AND LEAPS
OVER THE TRAP.

RYDER, REMARQUANT LE
TROU NOUVELLEMENT
FORMÉ, SE SERT DE SON
POWERCORE SUPER SPEED
ET BONDIT PAR DESSUS LE
TROU, ÉVITANT AINSI LE PIÈGE.





RELIC LEAPS DOWN
AND ATTACKS RYDER.

RELIC SE PRÉCIPITE SUR
RYDER ET L'ATTAQUE.

HE OPENS A NEW
TRENCH WITH HIS
POWERCORE.

IL CRÉE UNE
NOUVELLE TRANCHÉE
À L'AIDE DE
SON POWERCORE.



AFTER RYDER LEAPS OVER THE TRENCH,
RELIC BEGINS LAUNCHING DISKS FROM
HIS TAIL.

UNE FOIS QUE RYDER A BONDÉ PAR-DESSUS
LA TRANCHÉE, RELIC SE MET À LANCER DES
DISQUES À PARTIR DE SA QUEUE.



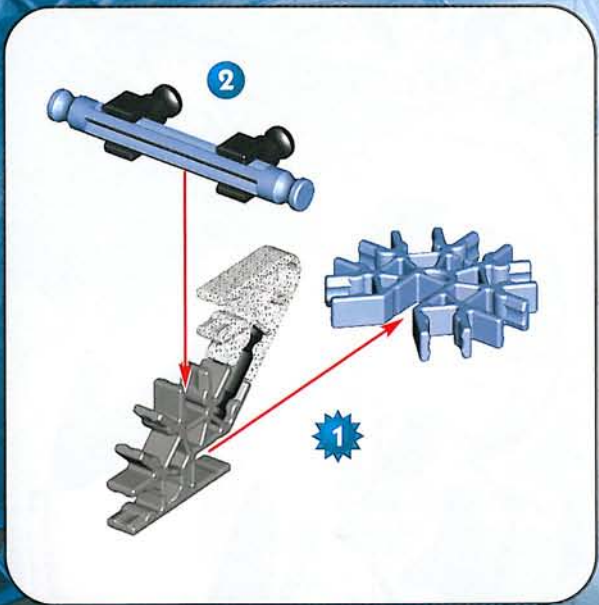
AFTER RYDER IS HIT,
RELIC OPENS A CHASM,
TRAPPING HIM.

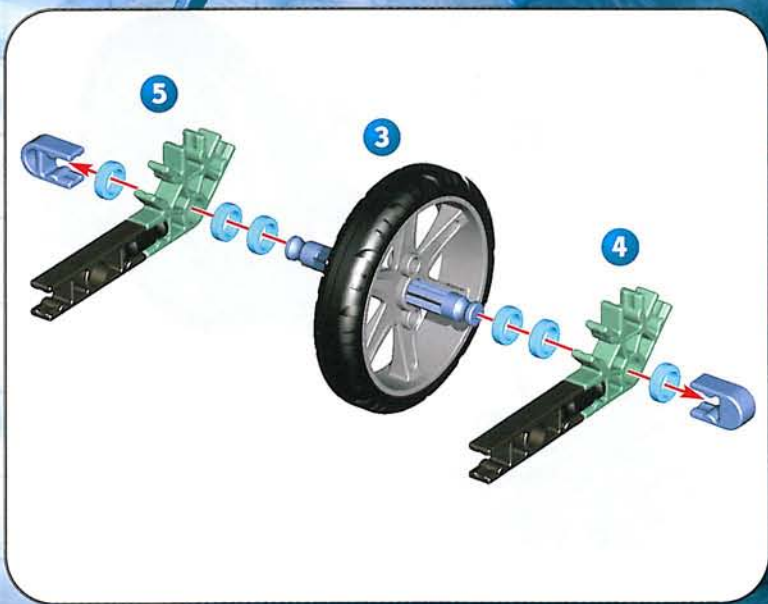
UNE FOIS QUE RYDER A
BONDI PAR-DESSUS LA
TRANCHÉE, RELIC SE MET
À LANCER DES DISQUES À
PARTIR DE SA QUEUE.

RRUNMBULLLEE

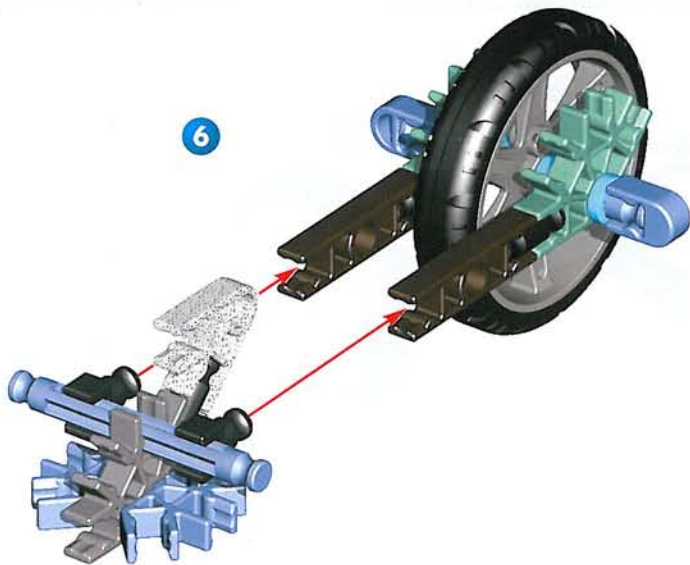
RELIC READIES TO
POUNCE ON THE
FALLEN RYDER.

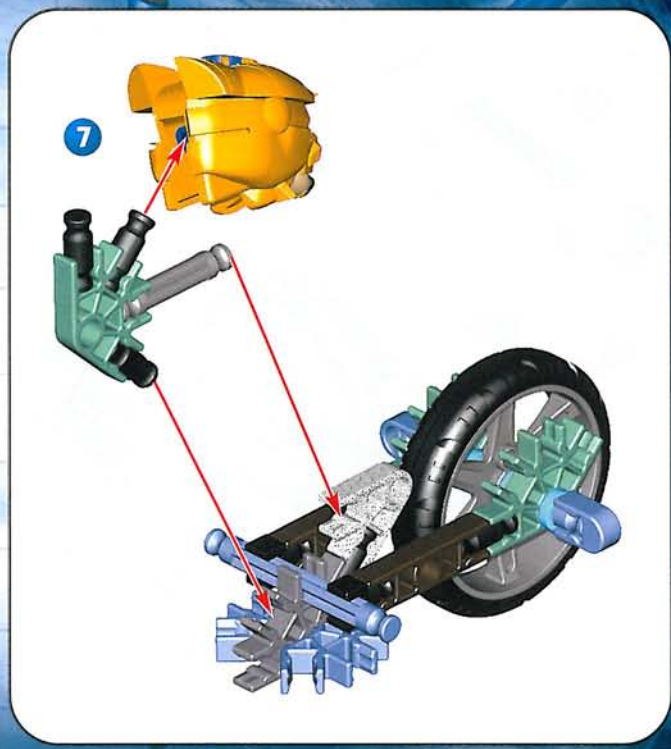
RYDER UNE FOIS
TOUCHÉ, RELIC FAIT
APPARAÎTRE UN
GOUFFRE, LE
PRENANT AU PIÈGE.



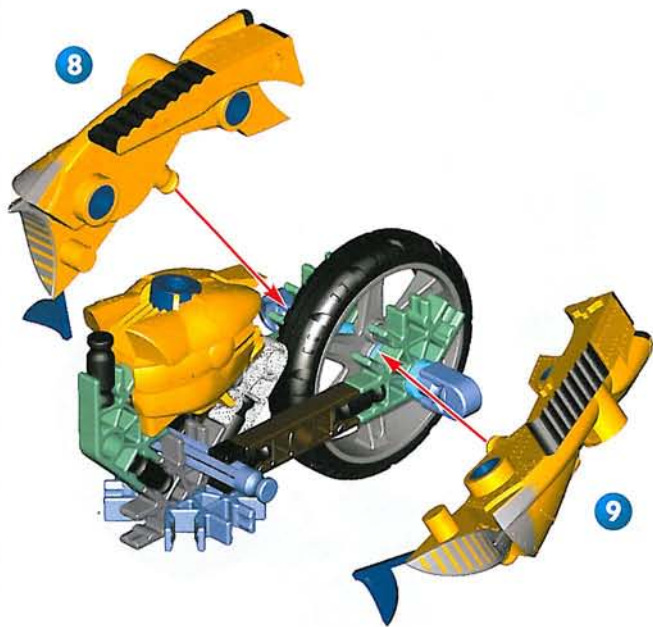


6

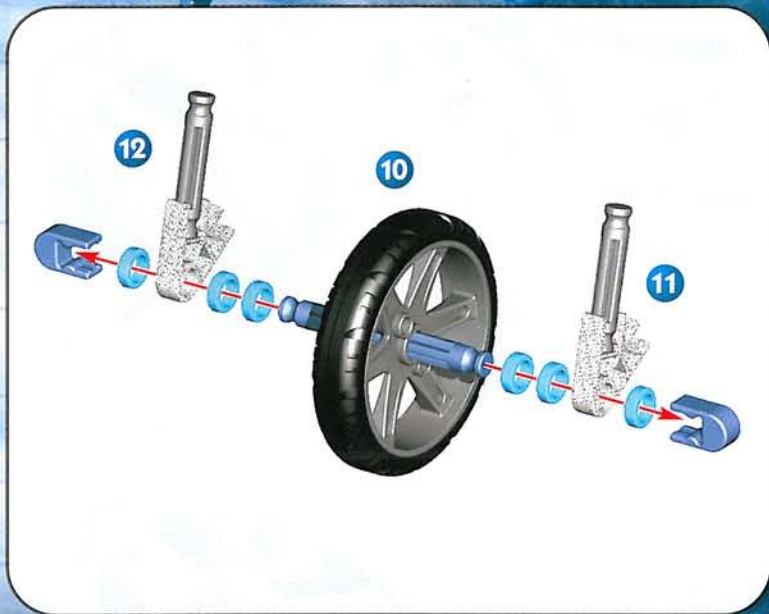


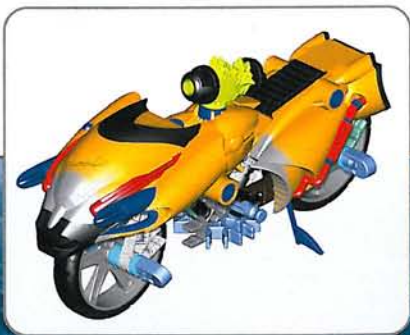


8



9





RYDER, TRAPPED IN THE
NEWLY FORMED CHASM,
NOTICES RELIC CLOSING
IN ON HIM.

RELIC S'APPRÊTE À SAUTER
SUR RYDER QUI GÏT AU
FOND DU TROU.

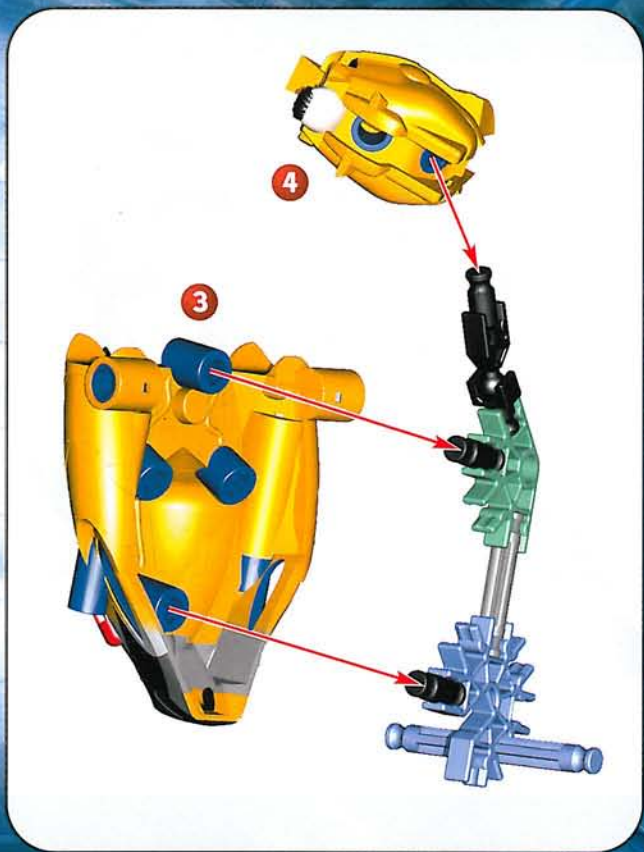


"ReKonstruct!",
SHOUTS RYDER. HE
TRANSFORMS AND IS
READY FOR BATTLE.

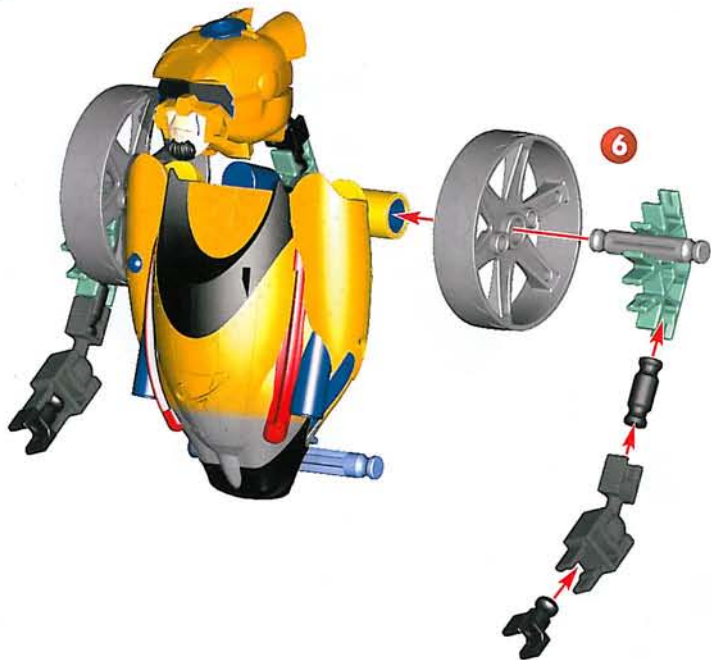
« REKONSTRUCT ! », HURLE
RYDER. IL SE TRANSFORME
ET EST PRÊT À LA BATAILLE.



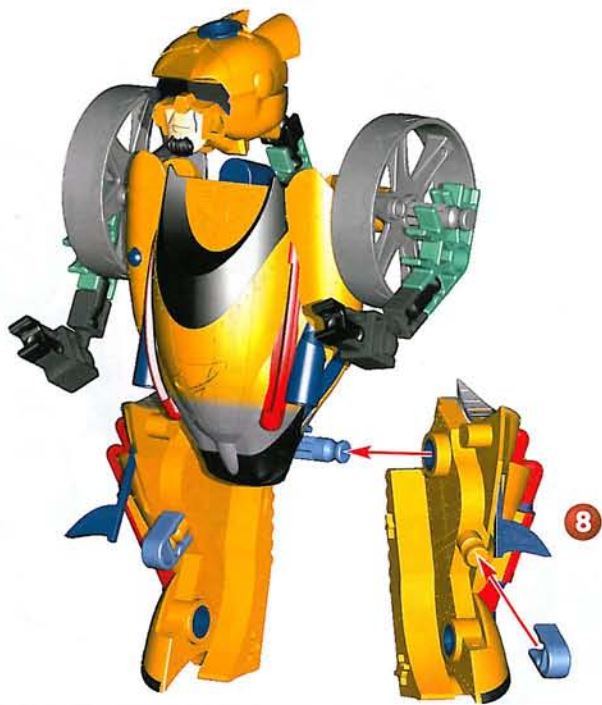














RYDER FIRES HIS MISSILES BEFORE RELIC HAS A CHANCE TO REACT.

RYDER TIRE SES MISSILES AVANT QUE RELIC AIT LE TEMPS DE RÉAGIR.

BBBWWWOOMMMM
BBBWWWOOMMMM

A close-up of Ryder's yellow and blue helmeted head as he fires two long, white missile streaks. The background is a fiery orange and yellow.

RYDER TAKES RELIC'S POWERCORE AND SHOULDS

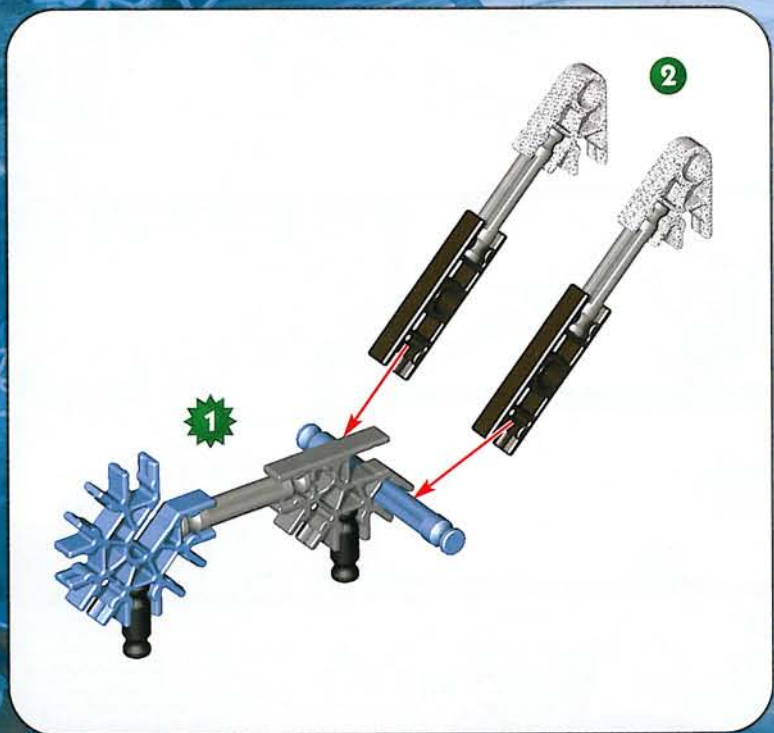
"ReKconstruct!"

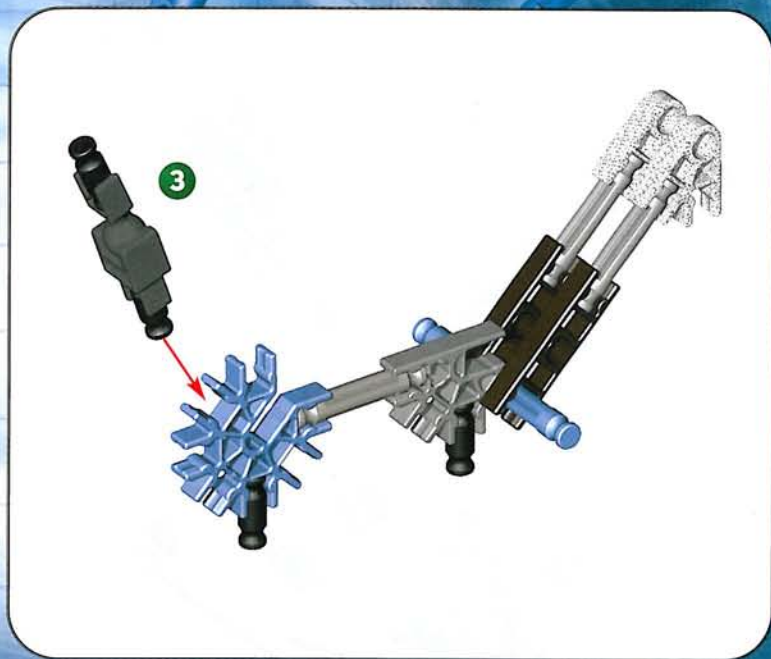
RYDER SE SAISIT DU POWERCORE DE RELIC ET HURLE
« REKONSTRUCT ! »



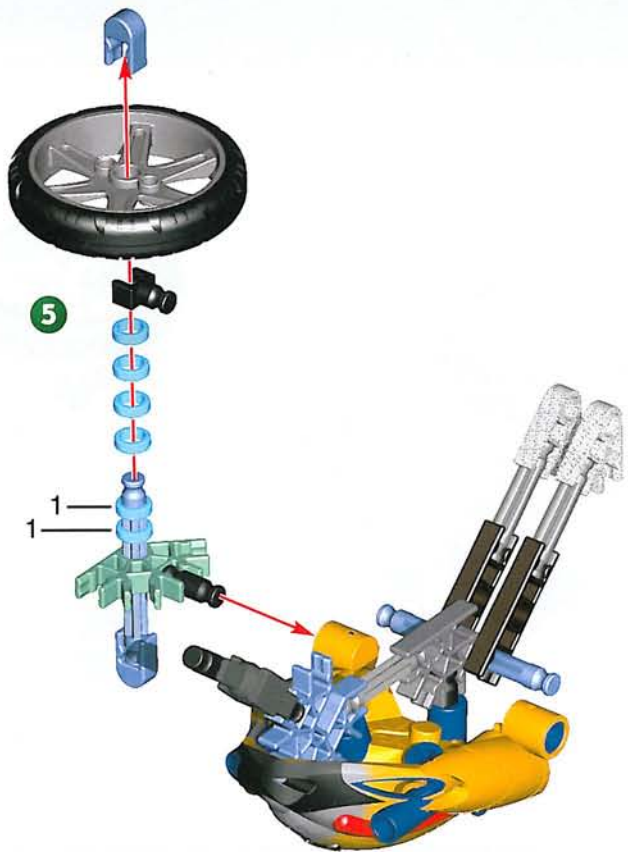
CHANGING INTO FLIGHT MODE, RYDER ESCAPES WITH RELIC'S POWERCORE, LEAVING RELIC WEAK AND DEFENSELESS.

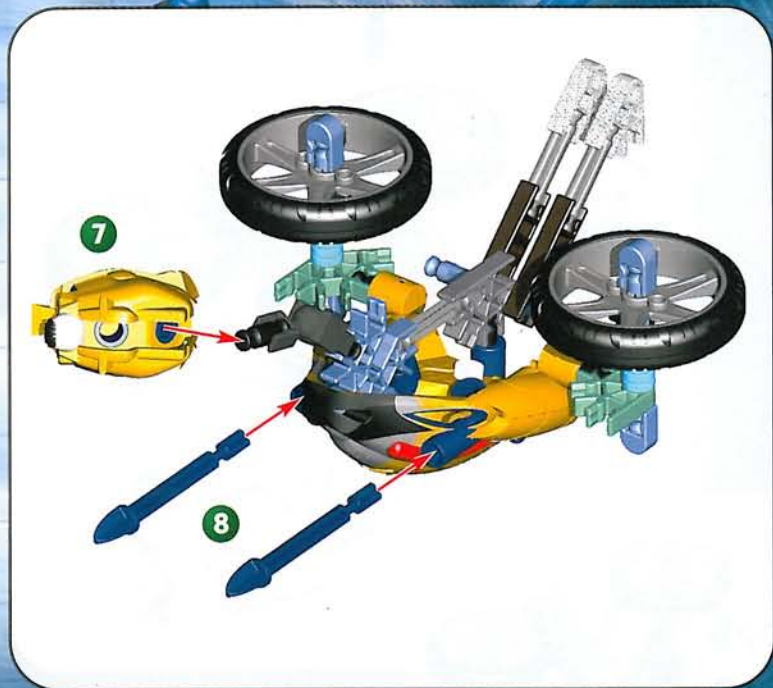
PASSANT EN MODE FLUITE, RYDER S'ENFUIT AVEC LE POWERCORE DE RELIC, LAISSANT DERRIÈRE LUI RELIC AFFAIBLI ET SANS DÉFENSE.

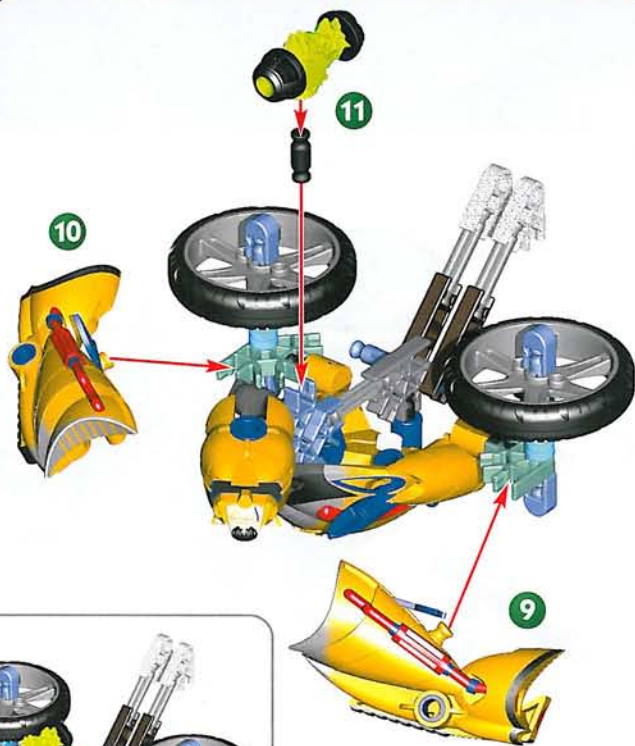












SPECIAL FEATURES *ATTRIBUTS SPÉCIAUX*

SPEED POWERCORE
POWERCORE DE VITESSE

PRESS BUTTON TO FIRE MISSILES
*APPUYE SUR LE BOUTON POUR
PROPULSER LES MISSILES*

INSERT MISSILE
TO RELOAD
*INTRODUIS UN MISSILE
POUR RECHARGER*

WORKING KICKSTAND
BÉQUILLE QUI FONCTIONNE

SPINNING WHEELS *ROUES QUI TOURNENT*

Caution: Do not launch in the direction of people, animals, or walls; you could cause injury or damage.
Never attempt to launch any projectiles other than K'NEX missiles.

Mise en garde : ne pas lancer en direction de personnes, d'animaux, ou de murs pour éviter le risque de blesser quelqu'un ou de provoquer des dégâts. Ne jamais tenter de lancer d'autres projectiles que les missiles K'NEX.

Opgelet: Niet lanceren in de richting van mensen, dieren of muren; je zou letsel of schade kunnen veroorzaken. Nooit proberen om andere projectielen dan K'NEX raketten te lanceren.



POWERCORE REGENERATING UNIT *UNITÉ DE RÉGÉNÉRATION DU POWERCORE*



You've captured the enemy's PowerCore (sold separately), and your own was depleted during the struggle. Now is the time to regenerate them both for use in your next battle. Place both PowerCores in the PCRU, recharge, and be prepared for the next fight!

Tu as capturé le PowerCore de l'ennemi (vendu séparément), et le tien a été affaibli au cours de la bataille. Est maintenant l'heure de les régénérer tous les deux pour l'usage dans votre prochaine bataille. Placez les deux noyaux de puissance dans le PCRU, recharge, et soyez préparé pour le prochain combat!!

PARTS COUNT *NOMBRE DE PIÈCES*



www.REKONSTRUCTORS.com

Enter all 3 elite pilot codes for complete, online Mega-Build instructions.

Entre les codes de tous les 3 pilotes d'élite pour obtenir en ligne des instructions complètes de Mega-Build.

MEGA BUILD



RYDER: 10833

SHADOW: -----

SKYHAWK: -----

Enter *THEIR* World - Get the Story, Play the Game!
Entre dans *LEUR* monde - Connais l'histoire, Joue le jeu !



Collect 'em All!
Collectionne-les tous!

RAZOR™

SKYHAWK™

Remote Control
RAVAGE™

RELIC™



TEMPEST™

SHADOW™

DIESEL™

RYDER™

K'NEX

©2003 K'NEX Industries, Inc. P.O. Box 700 Hatfield, PA 19440-0700



US 1-800-KID-KNEX US/Canada only (English only)

GB 00800-22427276 UK/Ireland only

F E D NL 001-215-996-4823



US Consumer Services
K'NEX Industries, Inc.
P.O. Box 700
Hatfield, PA 19440-0700



GB K'NEX
Newport Consumer Services
Hasbro UK Ltd., Caswell Way
Newport, Gwent NP9 0YH



www.knex.com



email@knex.com



WARNING:

CHOKING HAZARD- Small parts.
Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

DANGER D'ÉTOUFFEMENT- Pièces de petite
taille Ne pas donner aux enfants de moins de 3 ans.



WAARSCHUWING:

VERSTIKKINGSGEVAAR- In verband met kleine
onderdelen niet geschikt voor kinderen tot 3 jaar.

Printed in China
Imprimerie aux China

Product and colors may vary. Models can be built one at a time. K'NEX is a registered trademark of K'NEX Industries, Inc. Le produit et les couleurs peuvent varier. La plupart des modèles peuvent être construits un à la fois. K'NEX est une marque déposée de K'NEX Industries, Inc.

Manufactured under U.S. Patents/Fabriqué sous brevets américains 5,061,219; 5,137,486; 5,199,919; 6,460,572. Other U.S. and foreign patents pending. Autres brevets américains et étrangers en instance.

Conforms to the Requirements of ASTM Standard Consumer Safety Specification on Toy Safety, F963-96a. Conforme aux spécifications de sécurité du consommateur sur la sécurité des jouets de la norme ASTM F963-96a.



403021.11-U1-11/02