

K'NEX

Imagine • Build • Play™

9+

LIGHT AND SOUND THRILL PARK™

- 2 MOTORS!
- LIGHTS & SOUND!
- 8 FIGURES!

- 2 MOTEURS !
- LUMIÈRES ET BRUIT !
- 8 FIGURES !

- ¡2 MOTORES!
- ¡LUCES Y SONIDO!
- ¡8 FIGURAS!



WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille.
Ne pas donner aux enfants de moins de 3 ans.



15155

CONTENTS

ROLLER COASTER	4
Tips & Troubleshooting	27
FERRIS WHEEL	28
Tips & Troubleshooting	41
Foreign Languages	42

IMPORTANT STUFF FOR PARENTS & KIDS

⚠ WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for Children under 3 years.

CAUTION: Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

CAUTION: Be careful not to tip the model over. Model should be placed on a flat and hard surface.

- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process. Don't rush!
- While you're building make sure you face your model in the same direction as the pictures show in the instructions.
- Be sure to install batteries into the motors before you start building your motorized models.
- Product and colors may vary.

Special Light-Up parts:

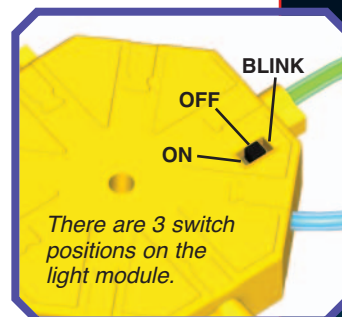
- Inspect the light-up module and rods before each use. Do not use if insulation is cut, frayed or torn.
- Do not put anything but the light-up rods or K'NEX rods into the sockets of the light module.
- Keep all light-up rods and light module components dry. Do not immerse in water.
- Be sure to turn the light module switch OFF when finished.
- Do not leave the light module on when not in use.
- A slight humming noise is normal for the light module.

Test the Lights:

- Insert 2 AAA (LR03) batteries into the light module and test your lights before building.
- Plug the metal ends (contacts) of the light-up rods firmly into the light module.
- Turn the light module switch to the continuous ON and BLINK positions.

Lights not working?

- Check to see if you have fresh batteries inserted with the correct polarity.
- Check to see if the metal ends of light-up rods are fully plugged into the light module. (The ends with the metal tips must be inserted all the way into the light module to make contact.)
- Turn the light module switch to the continuous ON or BLINK positions.
- If the lights are still not working, call or write to us using the information on the back cover.



BATTERY INFORMATION

Caution: To Avoid Battery Leakage

- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.
- Do not put rods smaller than 2 inches in any openings of the motor; they will damage the motor, and cannot be removed.

Important Tips:

- As with all small batteries, the batteries used in this toy should be kept away from small children, who still put things in their mouths. If they are swallowed, promptly see a doctor and have the doctor phone 202-625-3333 collect (US only). In Canada, have the doctor call your Provincial Poison Control Center.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of

the same or equivalent type recommended should be used.

- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Insert batteries with correct polarity (+/-).
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.

INSTALLING BATTERIES

Install all batteries before you start building.

Sound Module:

- Use a small Phillips head screwdriver to open the Sound Module. Insert 3 fresh AAA batteries (LR03), inside the compartment with correct polarity (+/-).
- Sound Module may not work properly in direct sunlight.
- Push the gray button on the side to activate and deactivate sound.

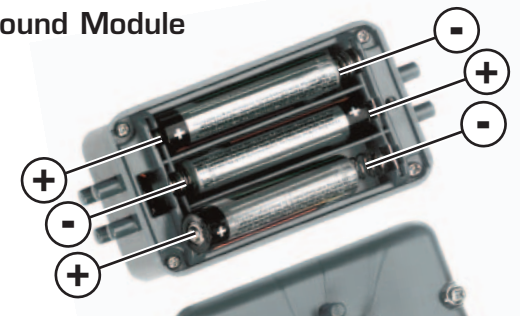
2 Motors (green and black):

- Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 2 fresh AA batteries (LR6) into each motor compartment with the correct polarity (+/-).

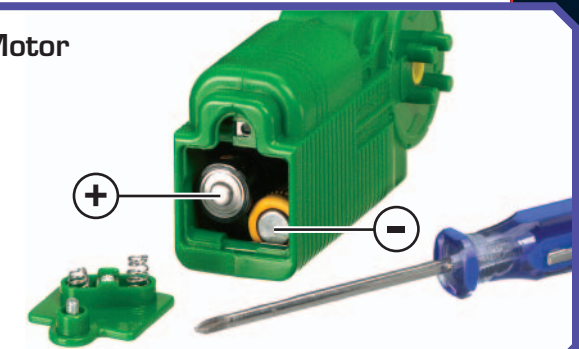
Light-Up Module:

- Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 2 fresh AAA (LR03) into the light module compartment with the correct polarity (+/-).

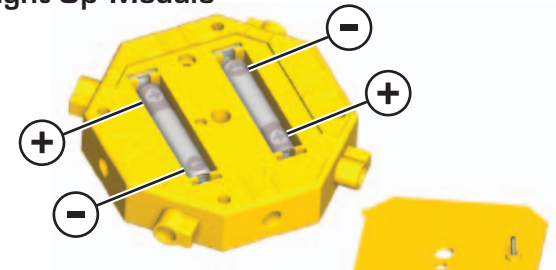
Sound Module



Motor



Light-Up Module



LyTec® is a registered trademark of Elam EL Industries Ltd.

(FR) LyTec® est une marque déposée de Elam EL Industries Ltd.

(ES) LyTec® es una marca registrada de Elam EL Industries Ltd.

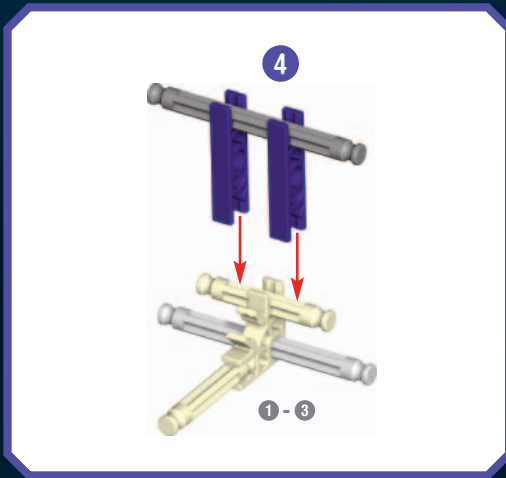
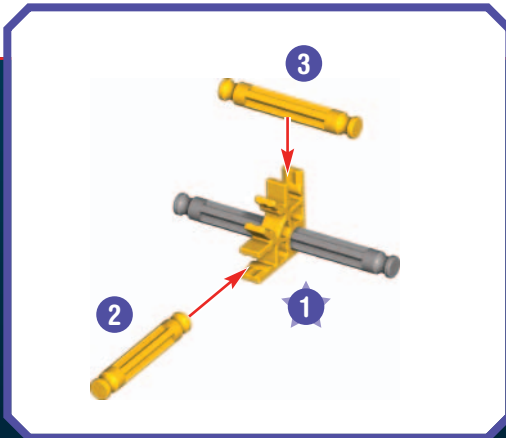




BUILDING BASICS

Getting Started:

To begin your model, find step number **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Look at the pictures, find the pieces that match what you see, and connect them together. It helps to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connection points have arrows. The faded color parts are the ones you have already put together.



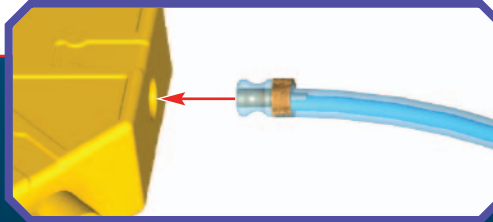
Spacers:

There are places in your model where you need to add blue and silver spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



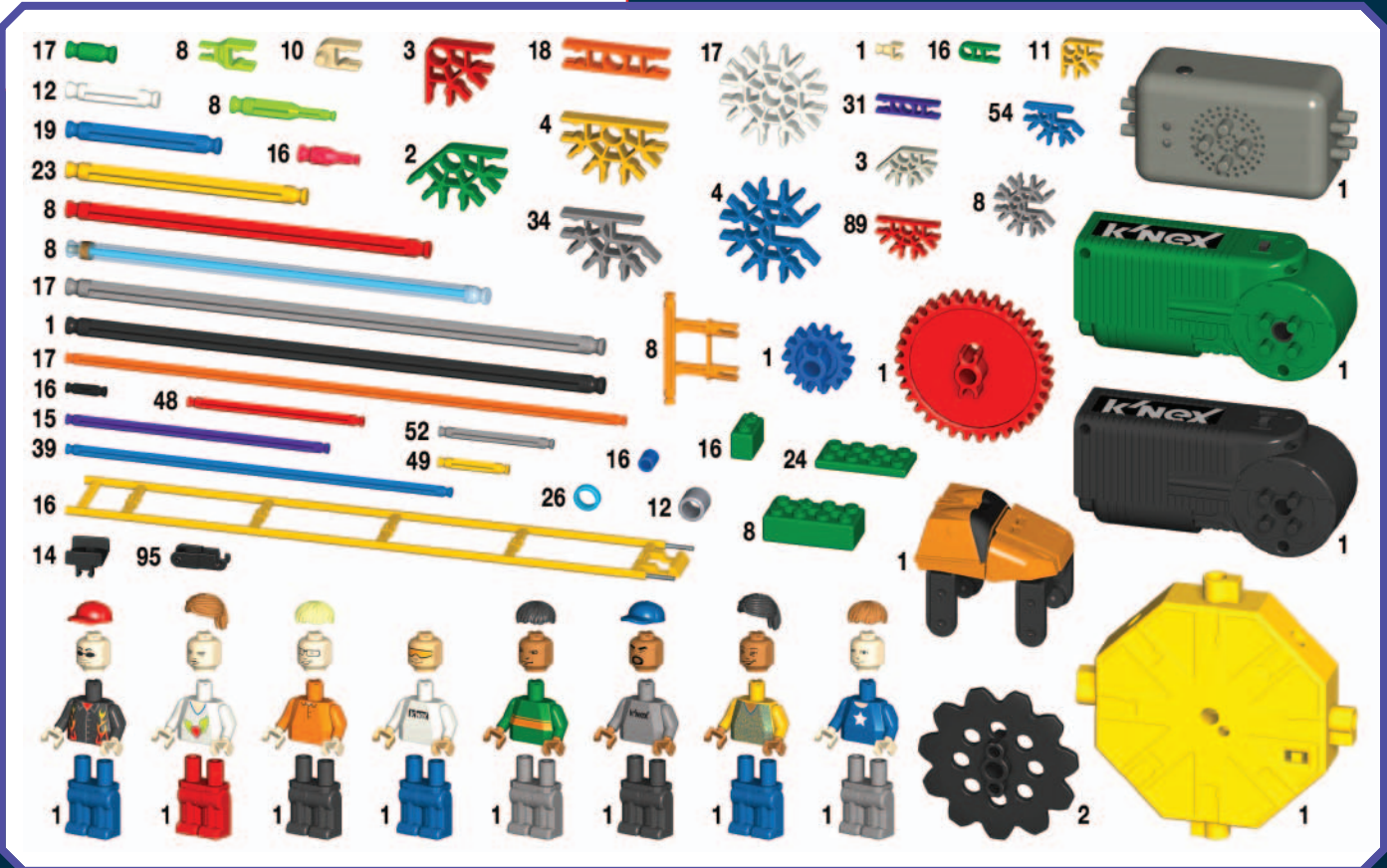
Light-Up Rods:

Be sure to use the correct ends of the light-up rods when building. There are two different ends on the light-up rods. The end with the metal tip (contacts), must fit tightly into the light-up module. Push the metal ends of the light-up rods firmly into the light-up module to make contact. The other end can fit into a connector.



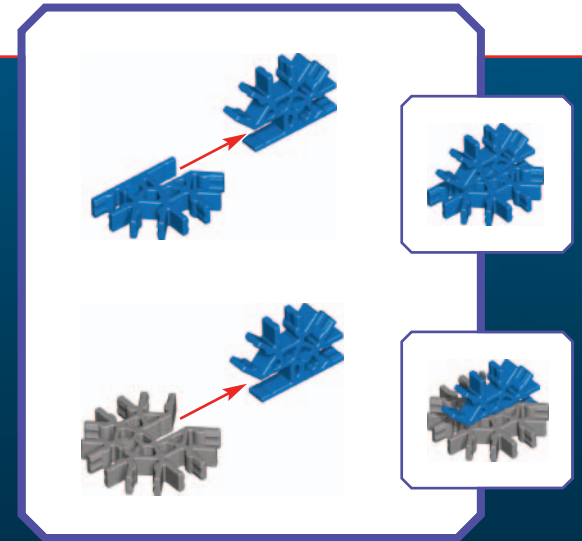
Parts Count:

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts listed here. If anything is missing, call or write to us using the information on the back cover. We're here to help!



Connectors:

You can slide these special connectors together. Push tightly until you hear a "click". Pay close attention to the instructions and position them horizontally or vertically exactly as they are shown.



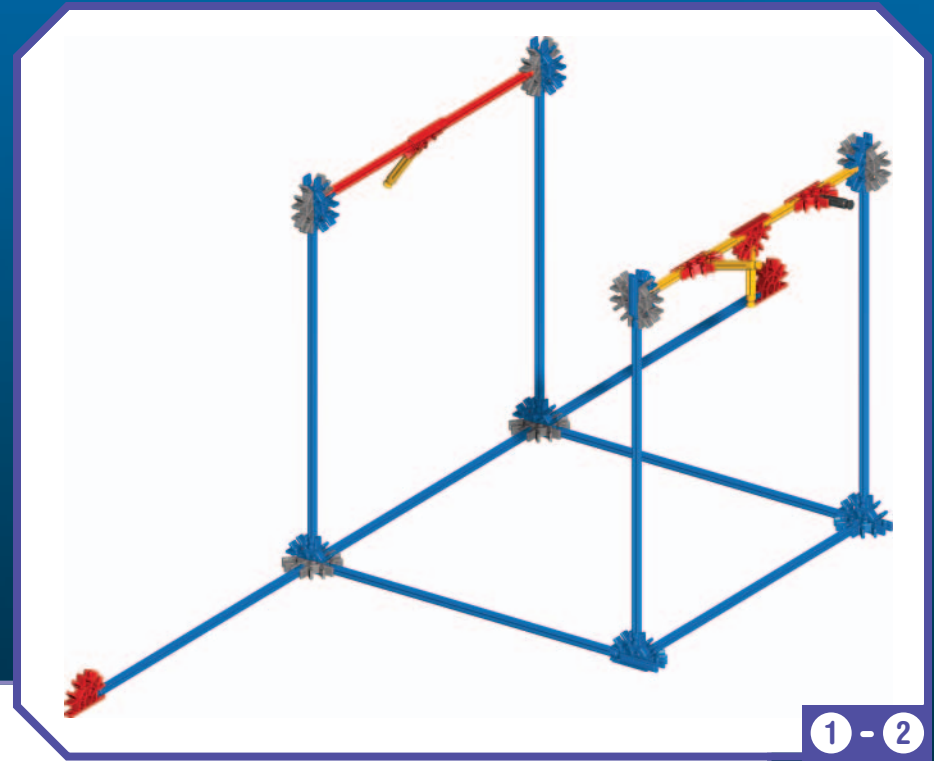
FCC Statements:

⚠ WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for the compliance could void the users right to operate the equipment. This device (Light-up module) complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
 1. This device may not cause harmful interference and
 2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is

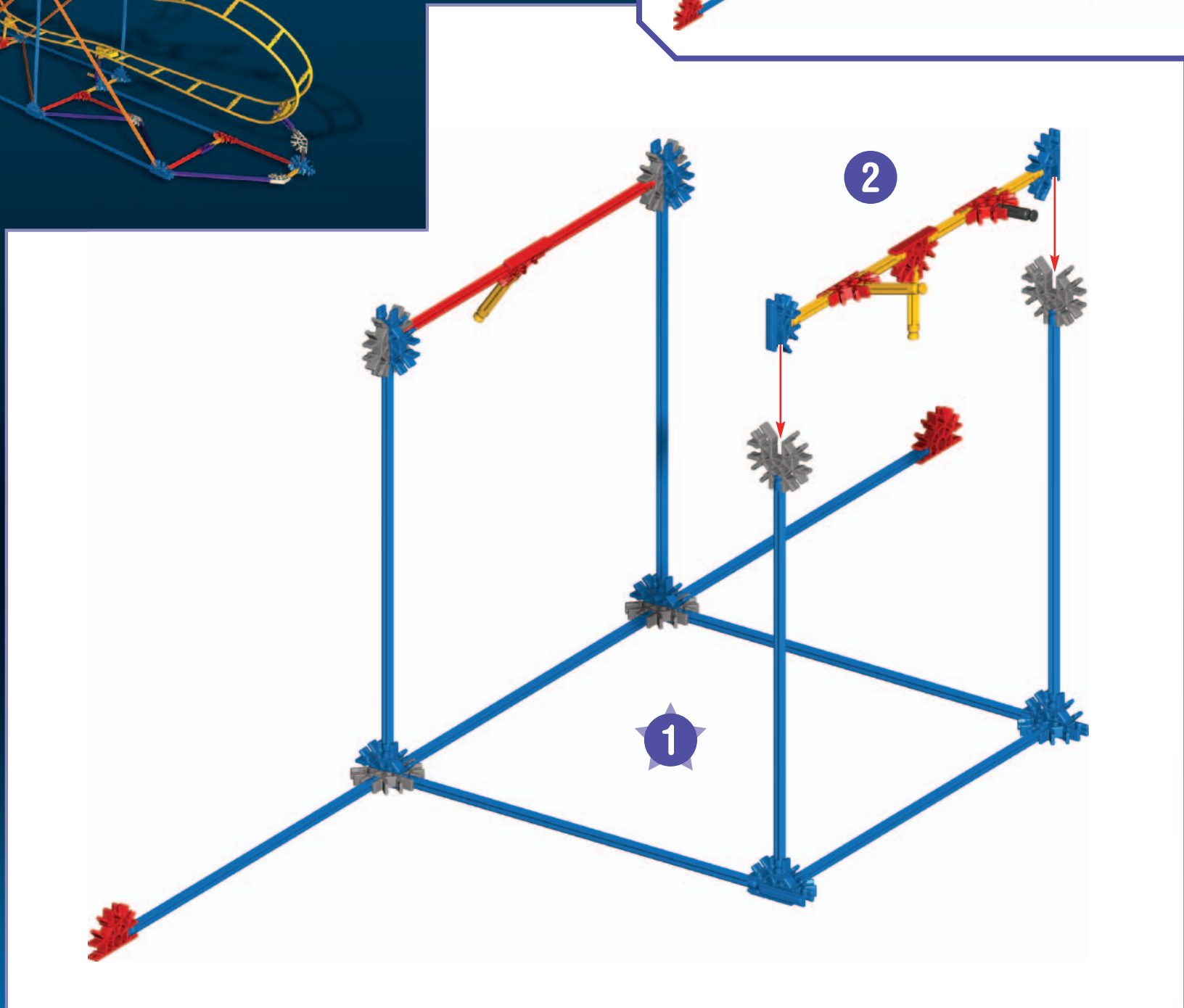
tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not

occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician. This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

ROLLER COASTER

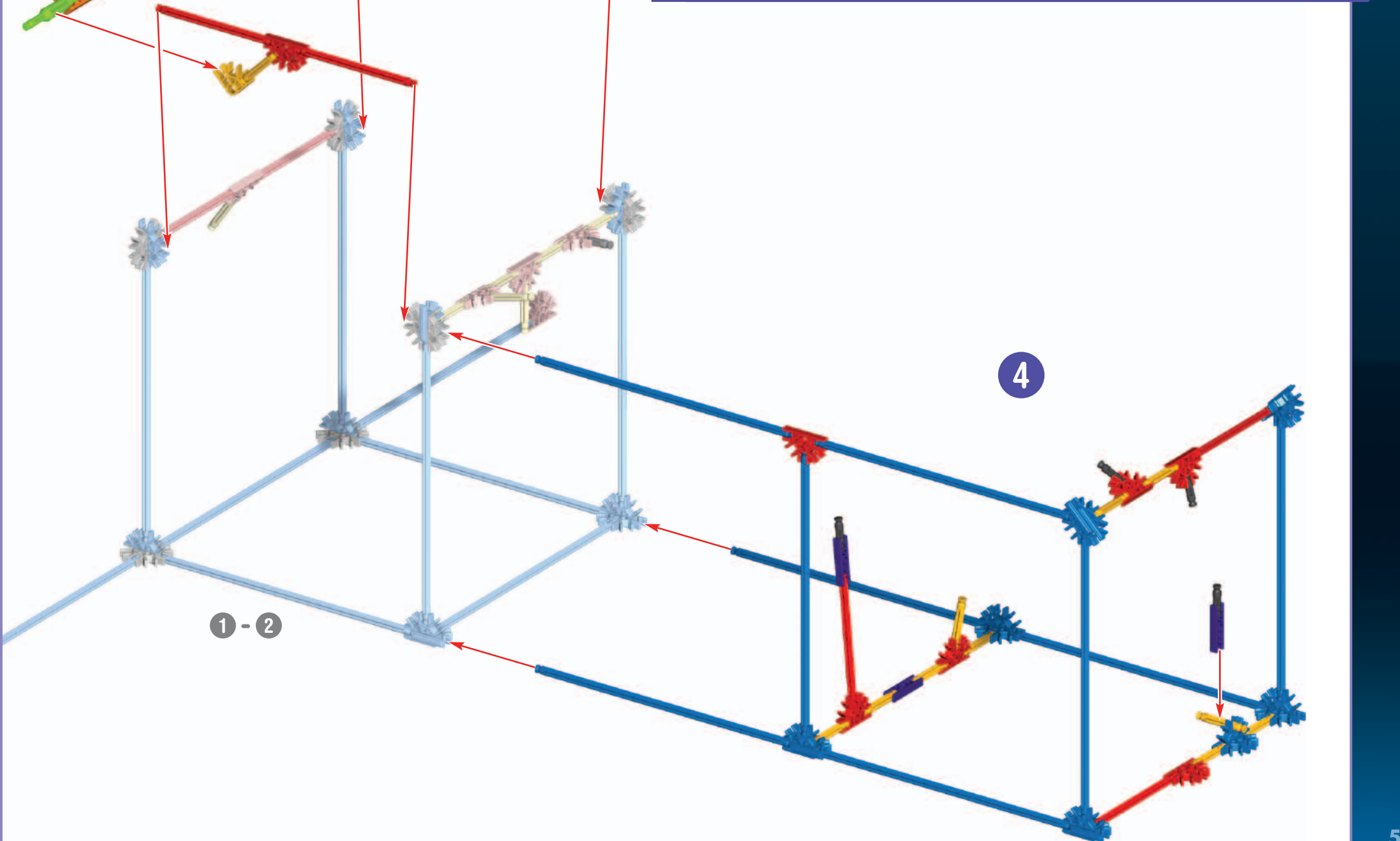
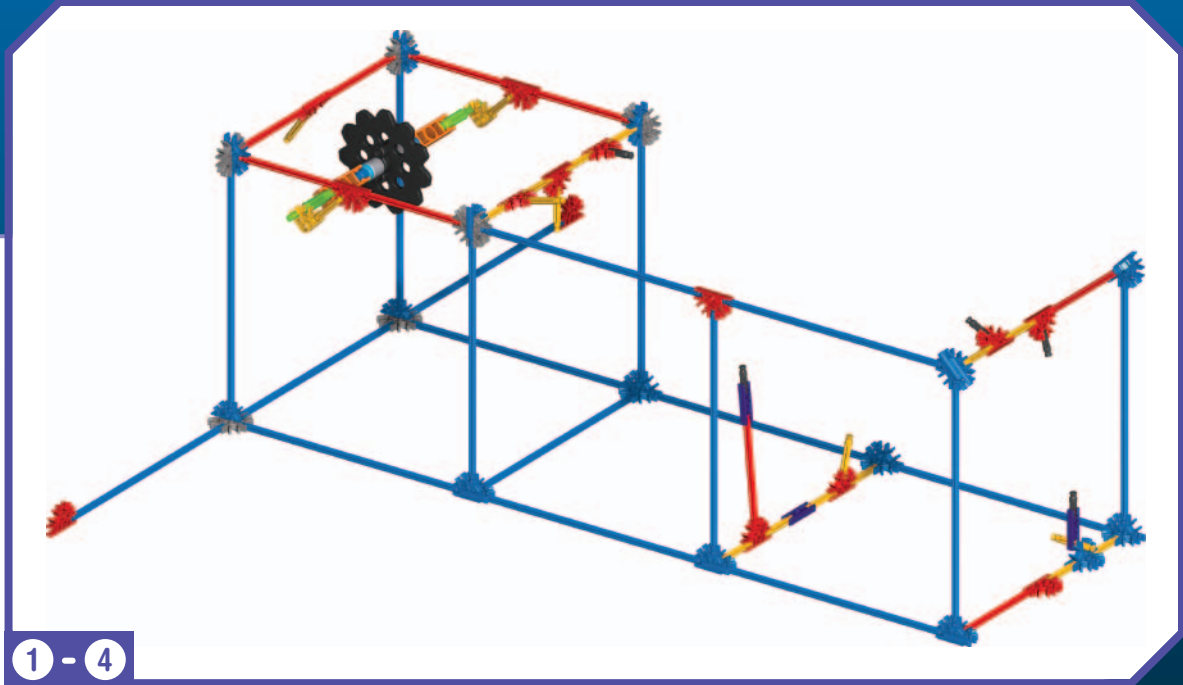
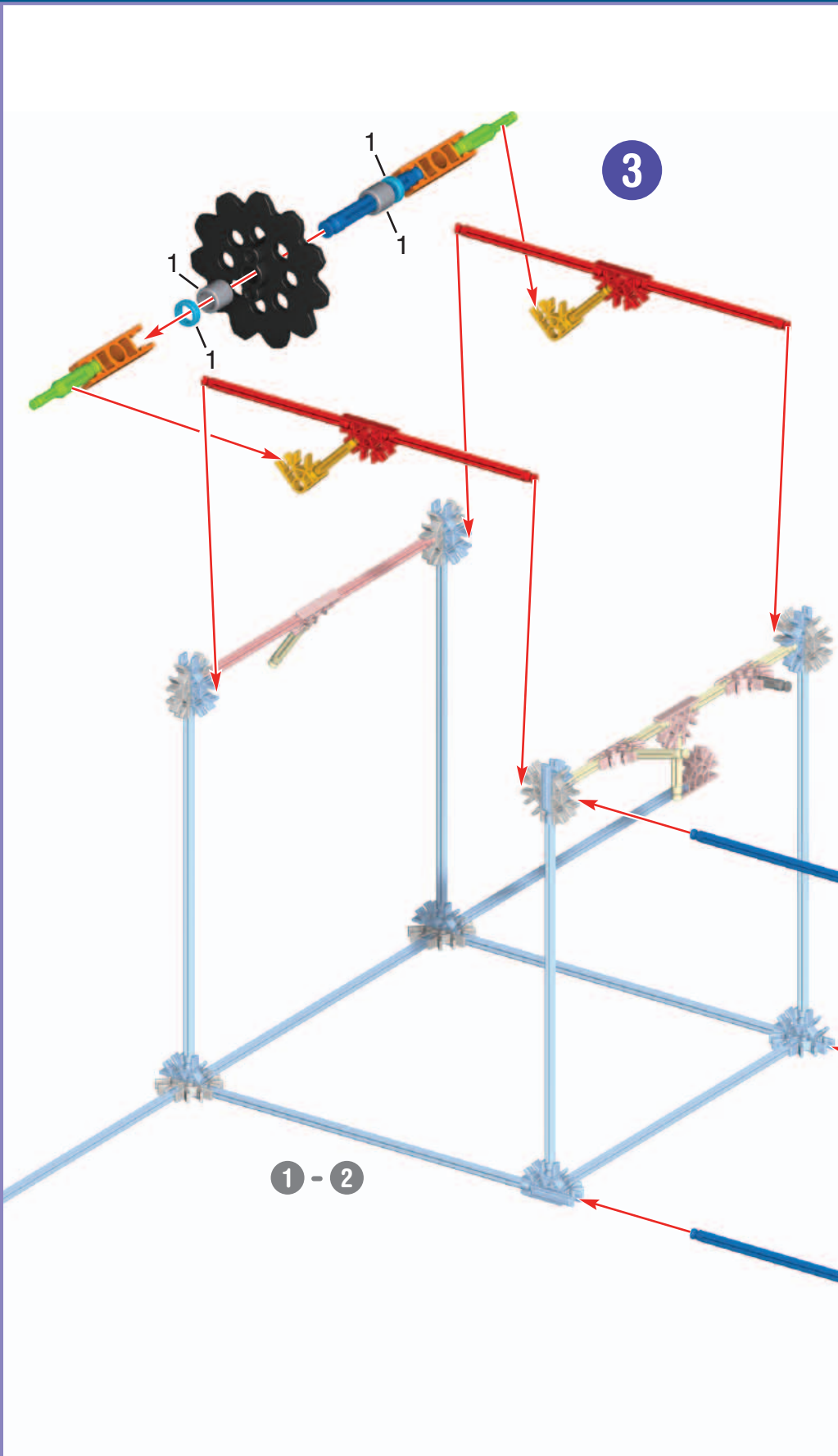


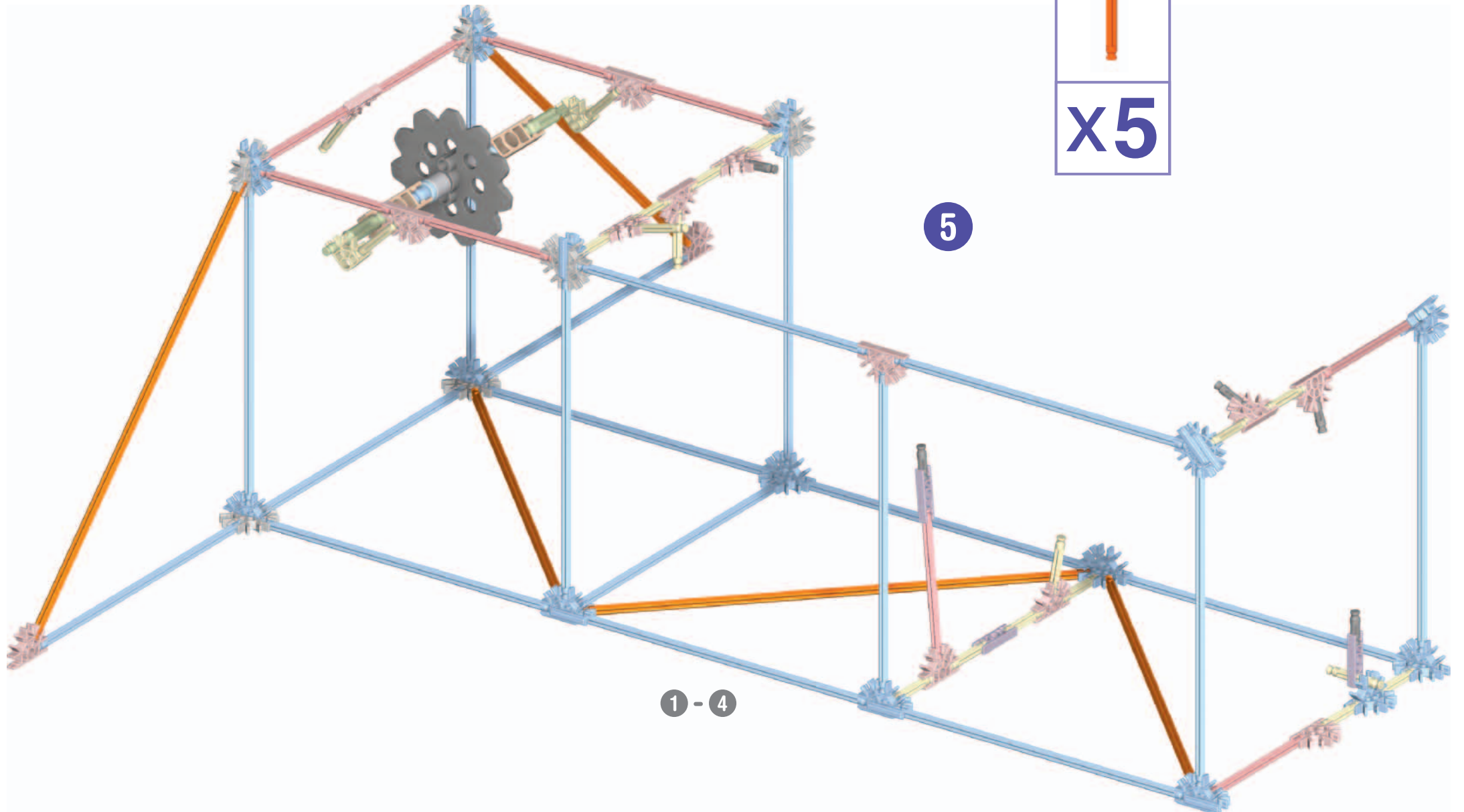
1 - 2



2

1

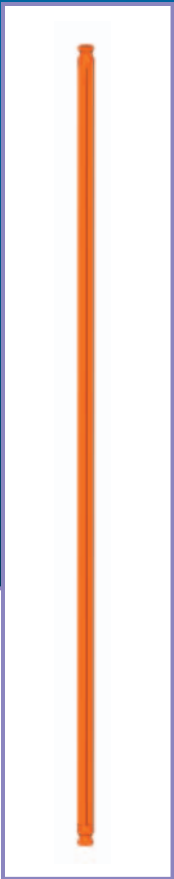




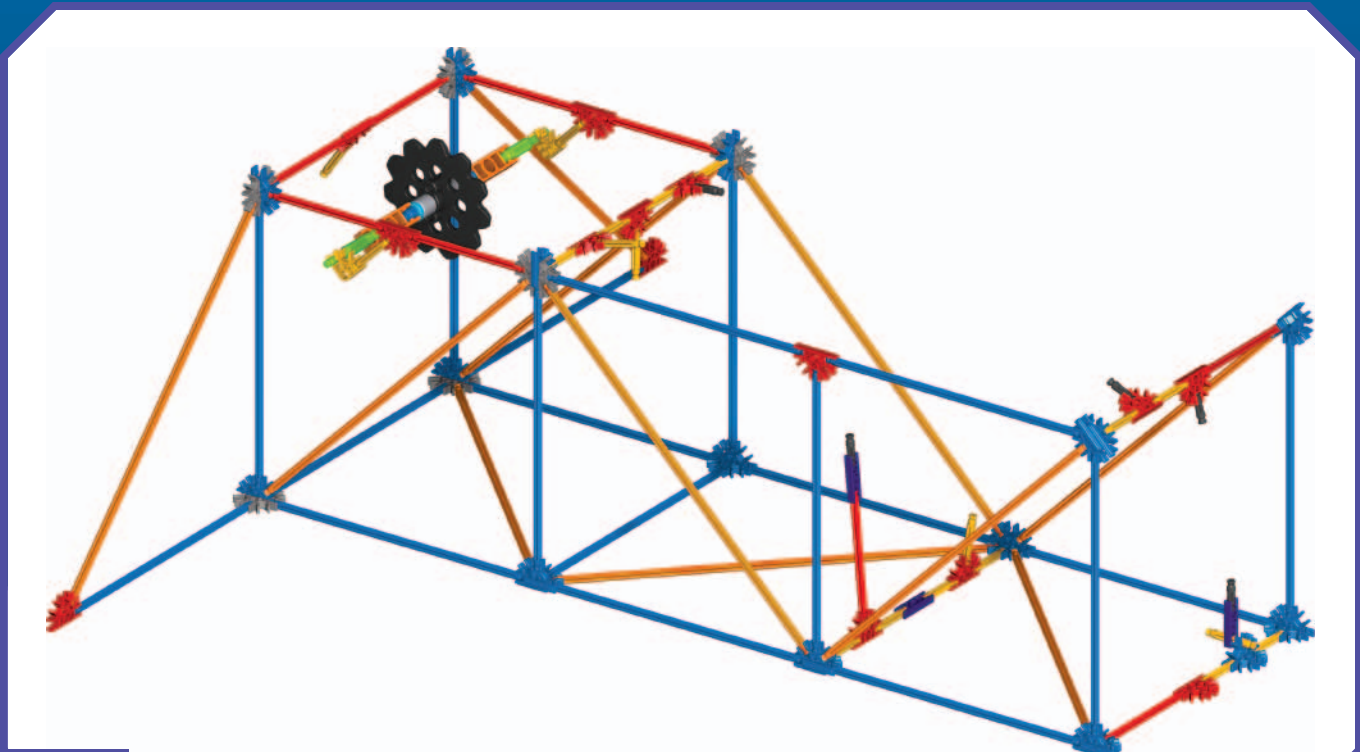
x5

5

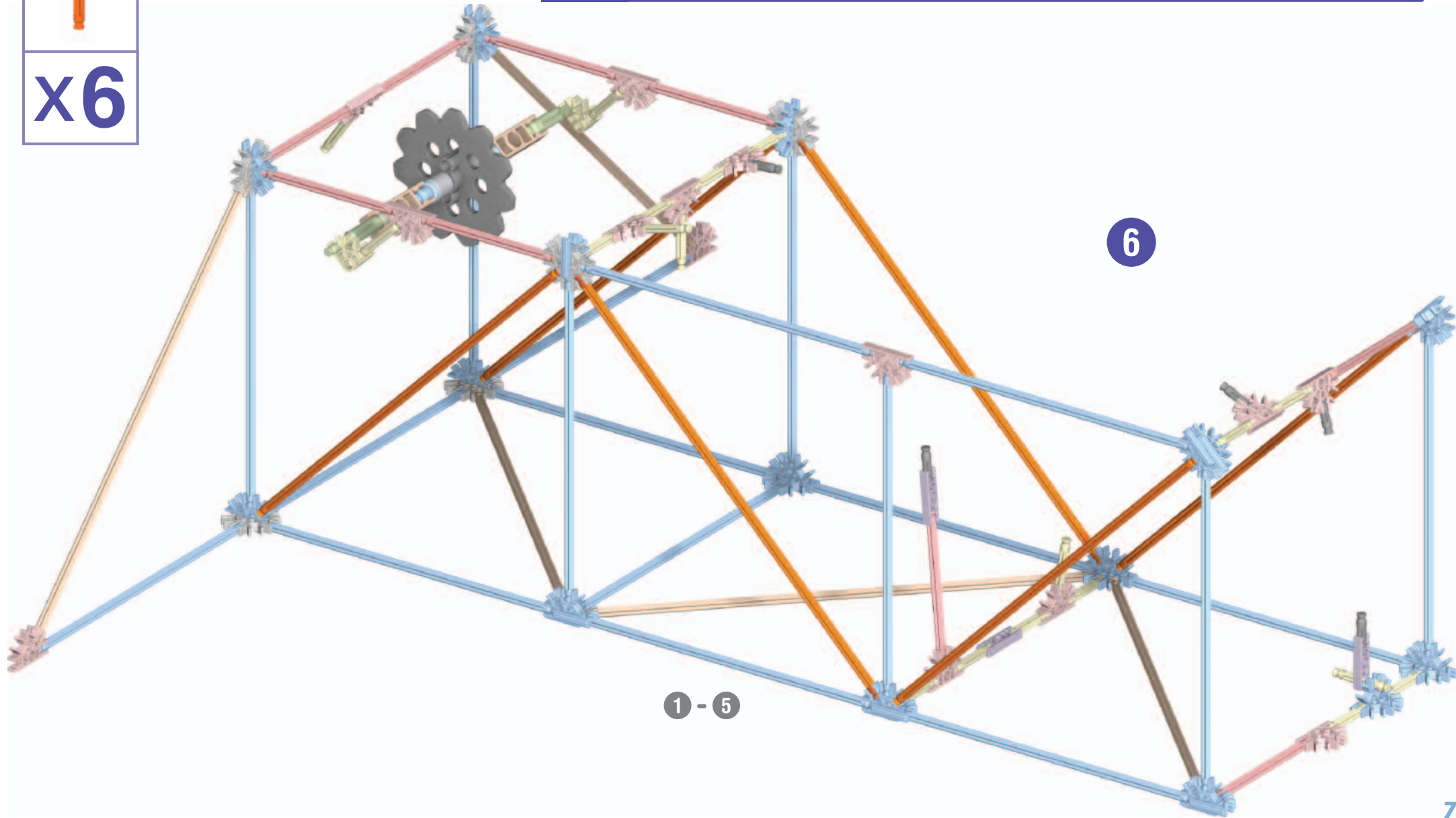
1 - 4



x6

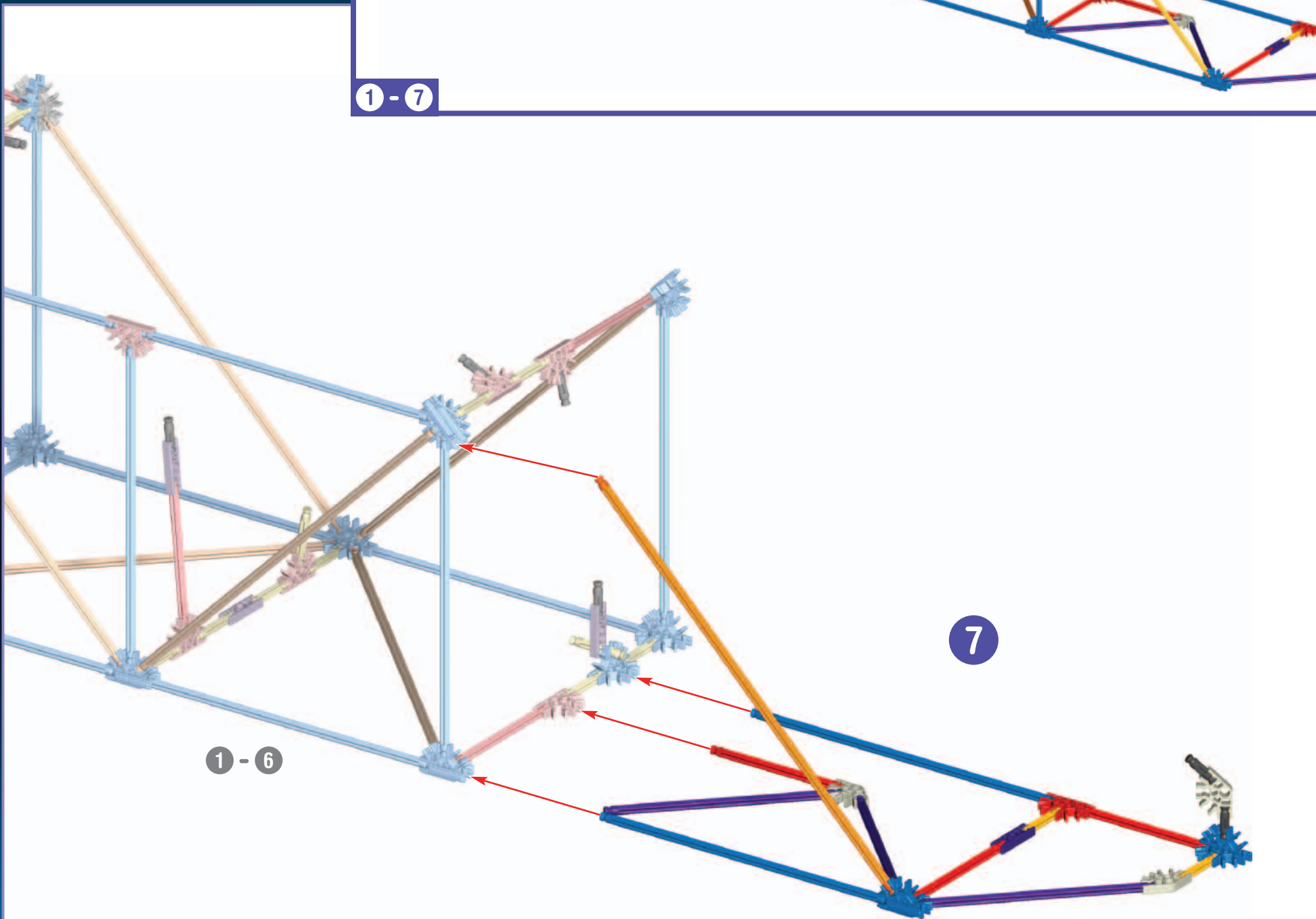
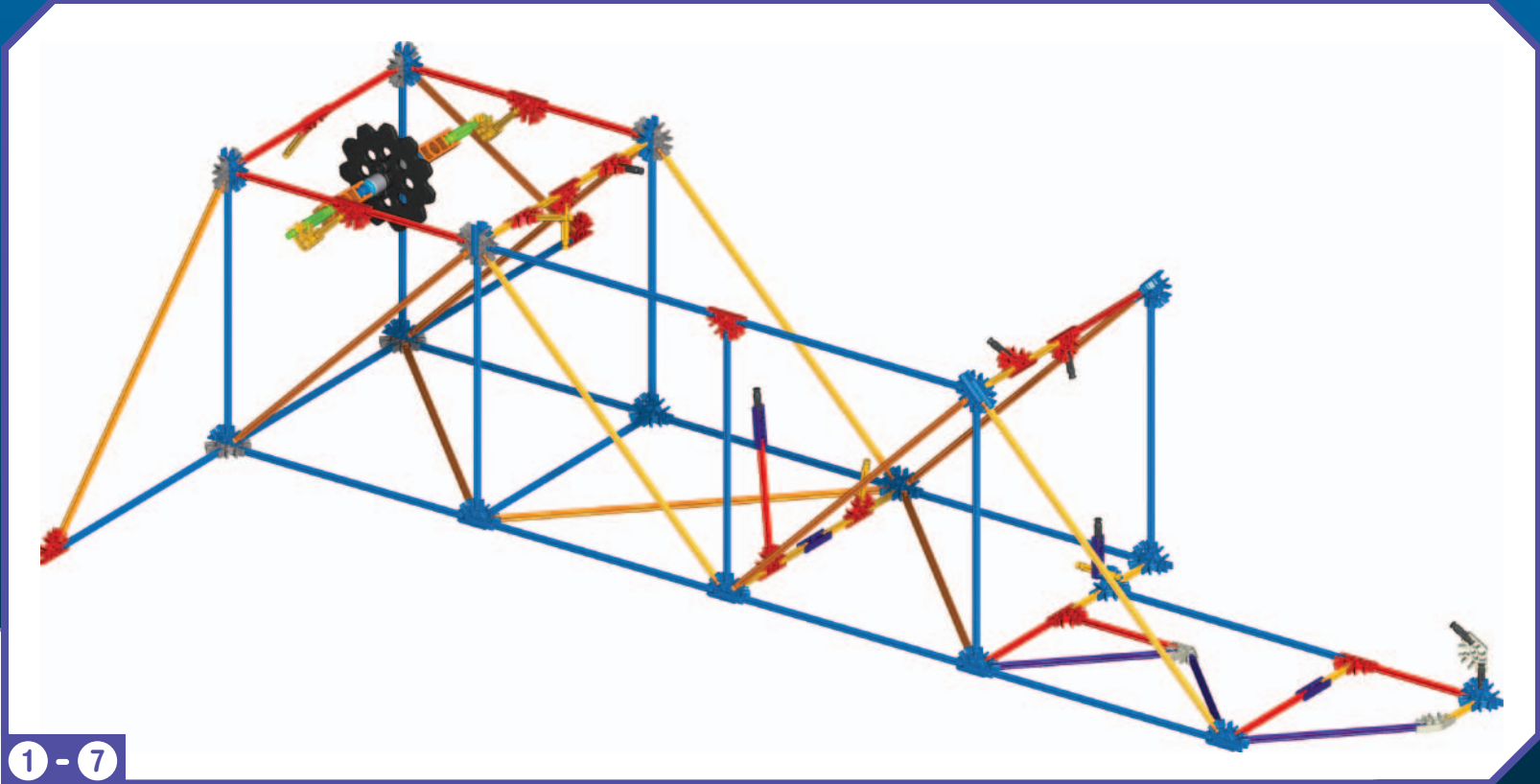


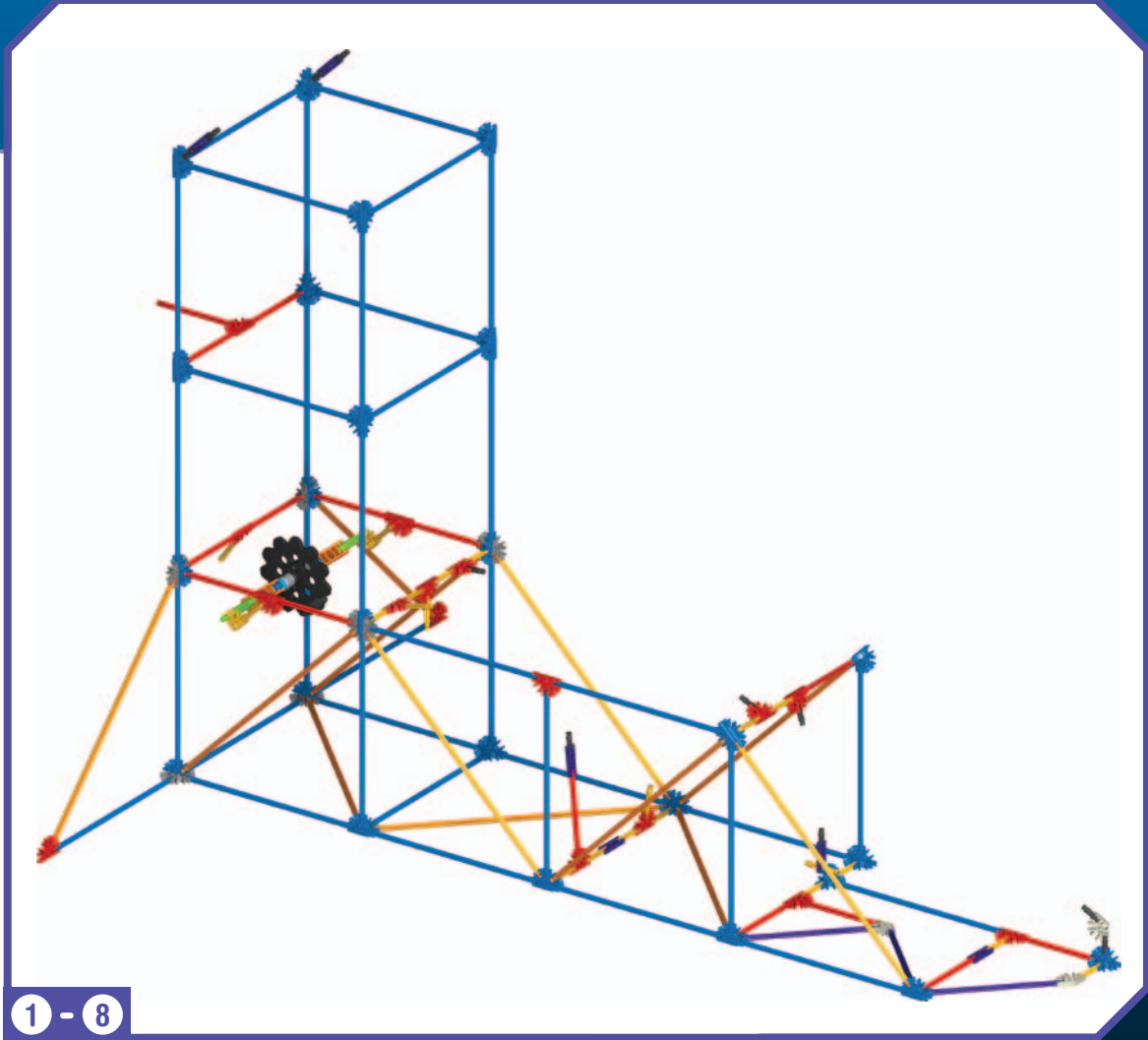
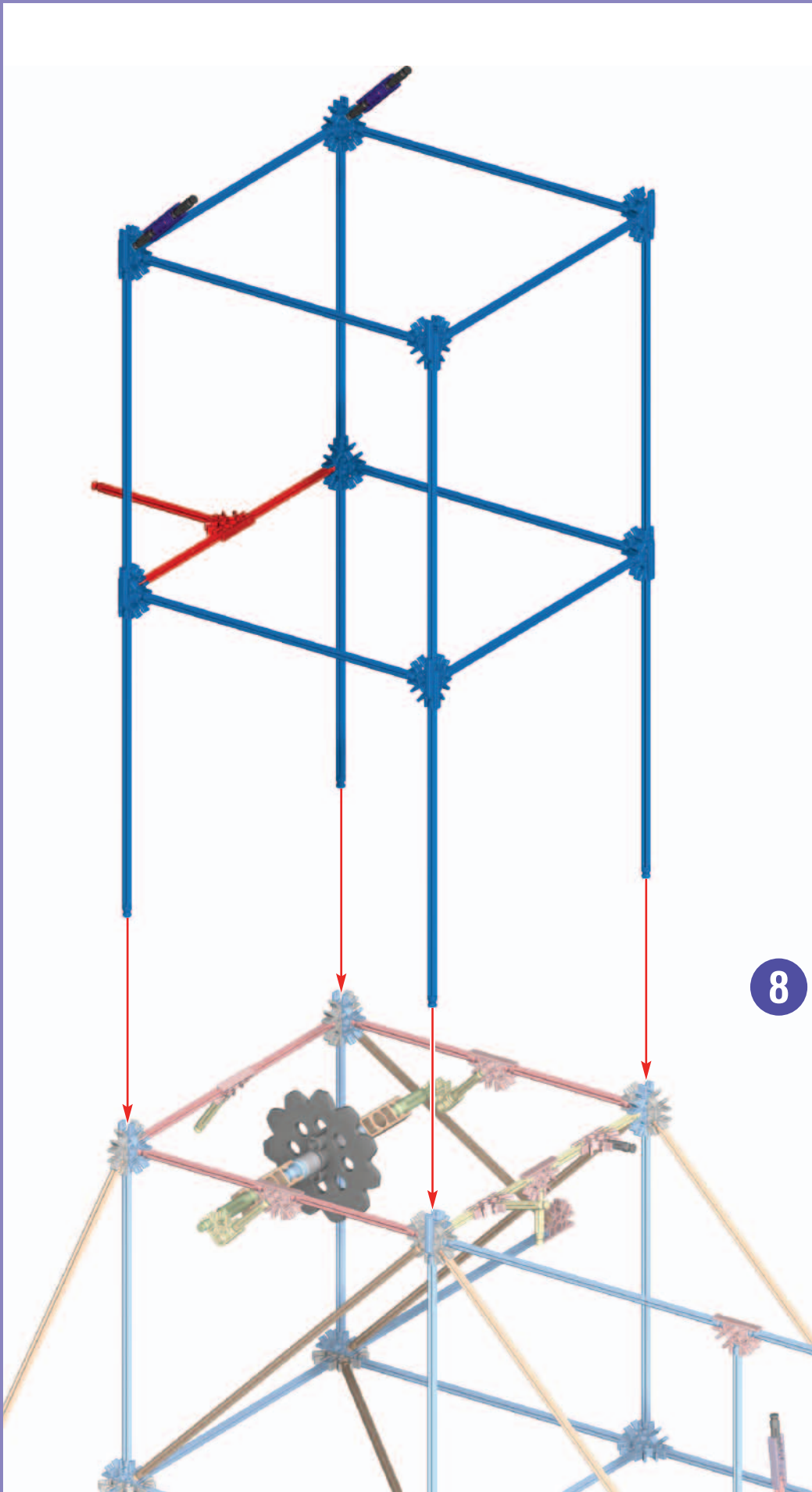
1 - 6



1 - 5

6

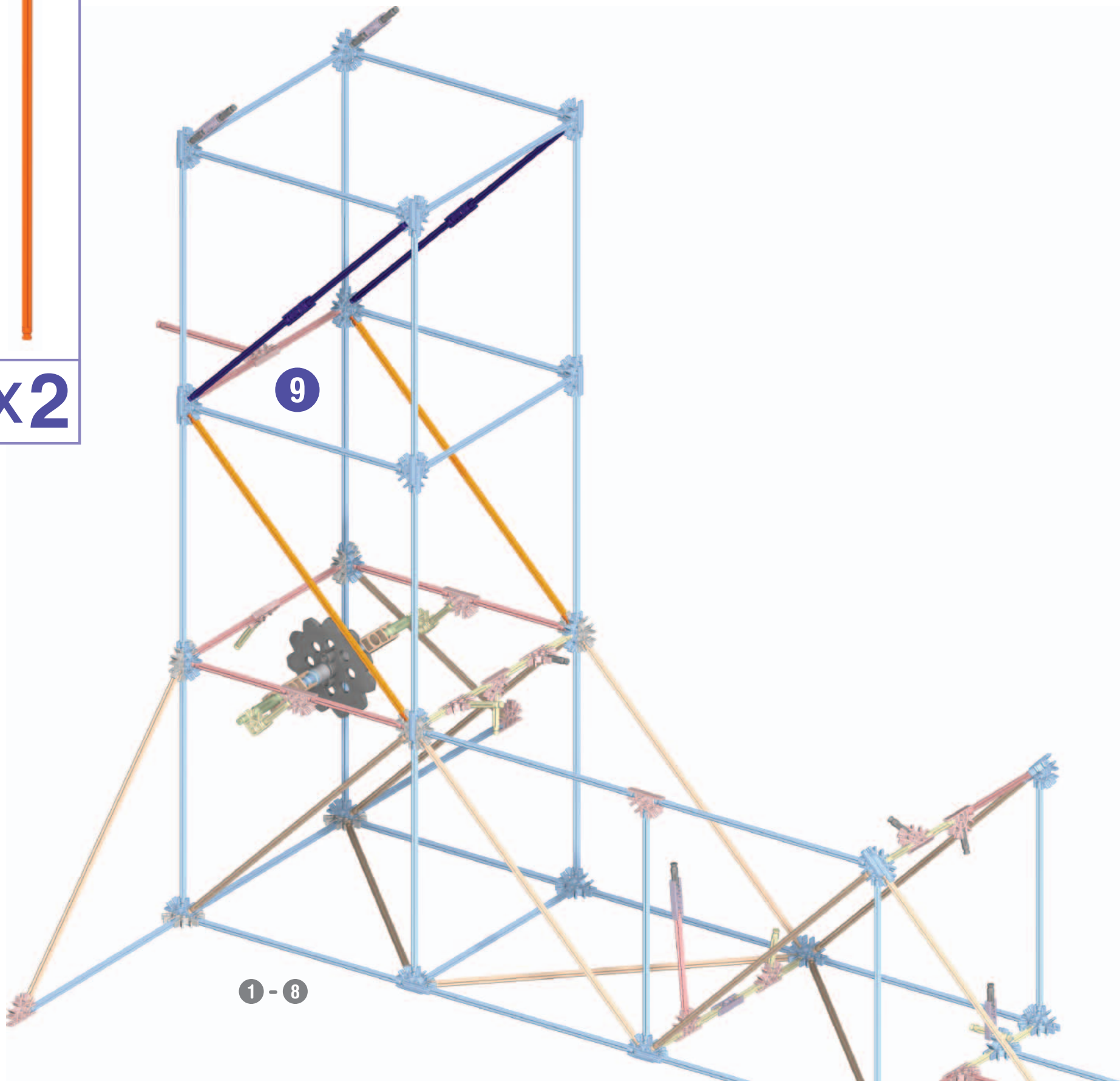




1 - 7

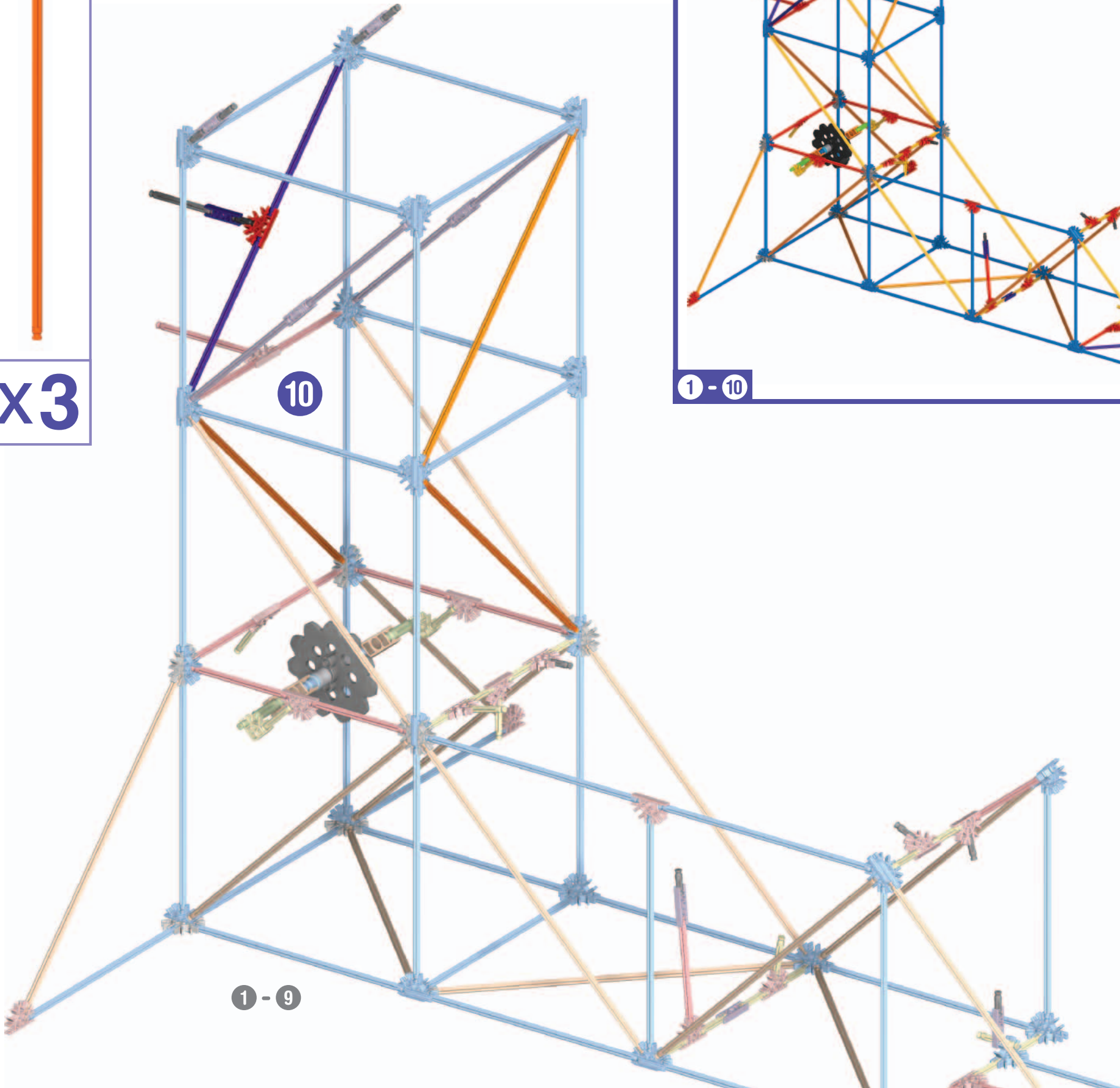


x2

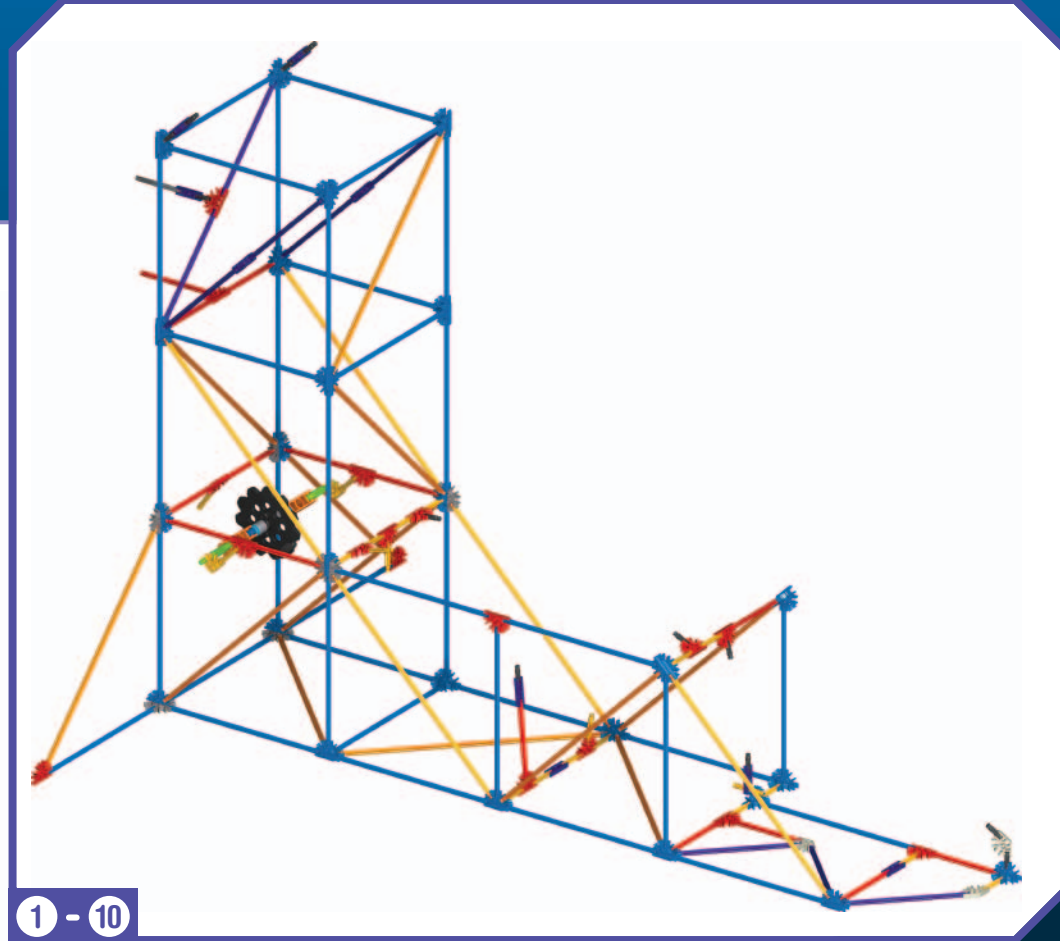




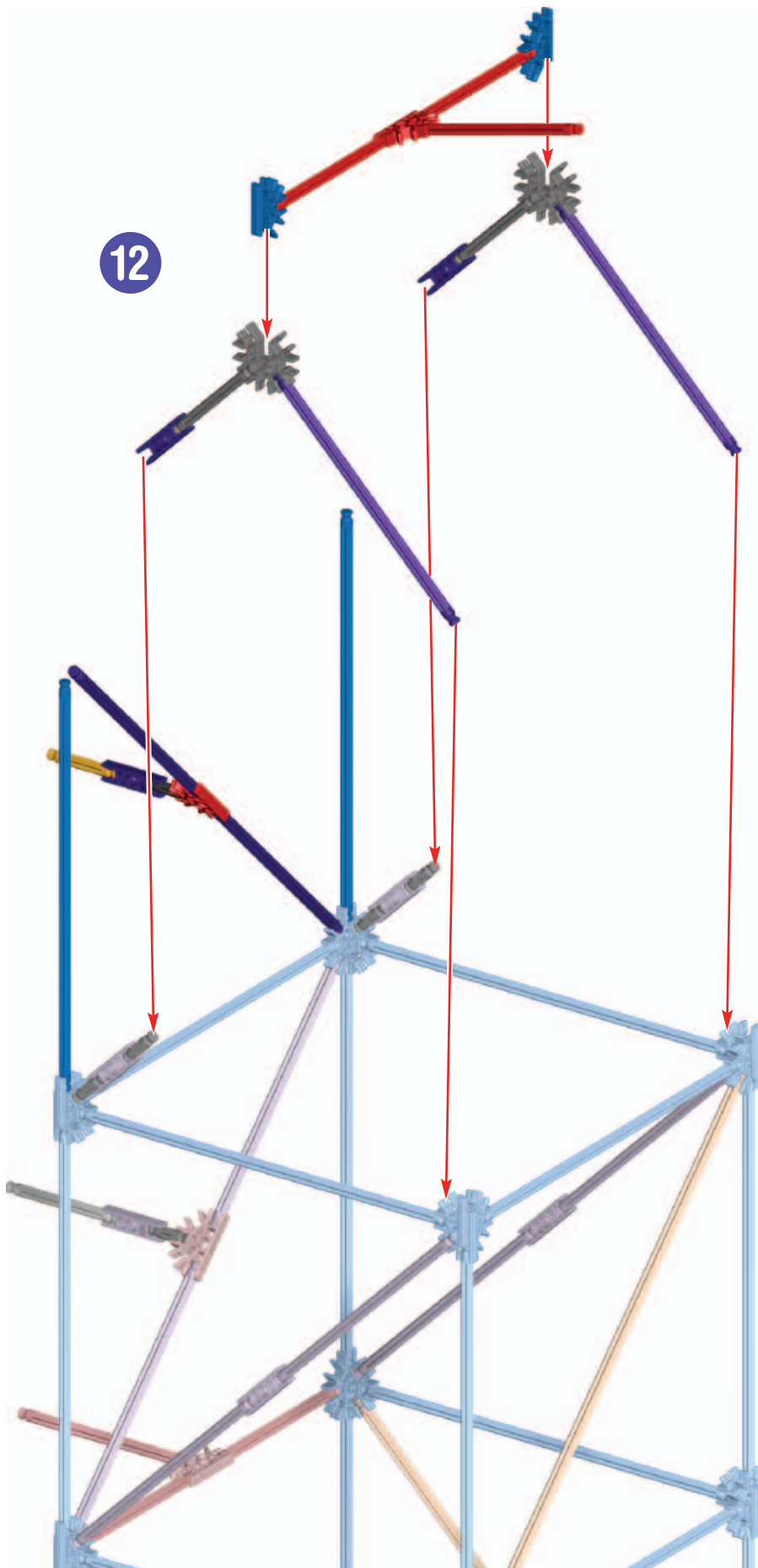
x3



1 - 9



1 - 10

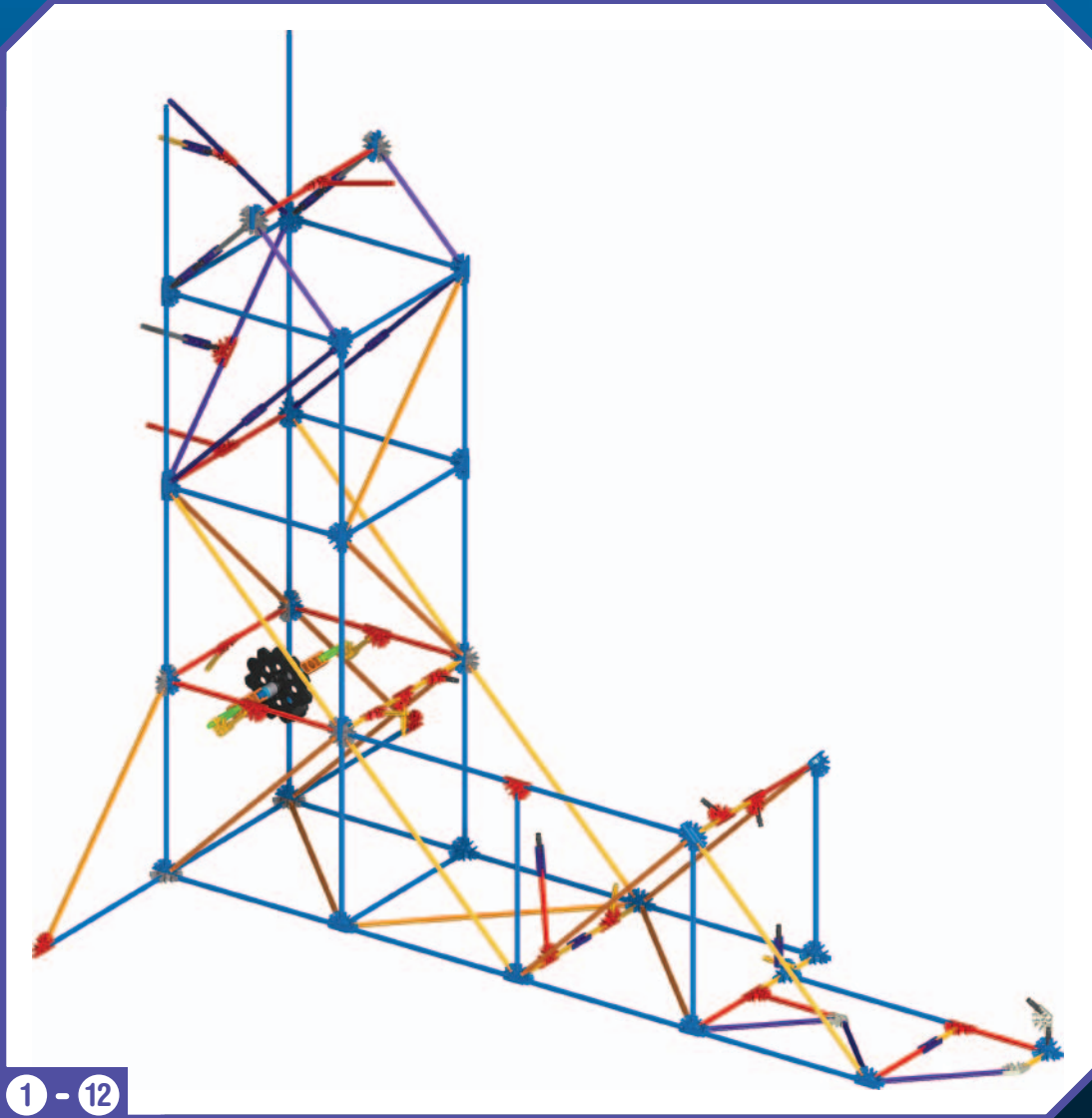


12

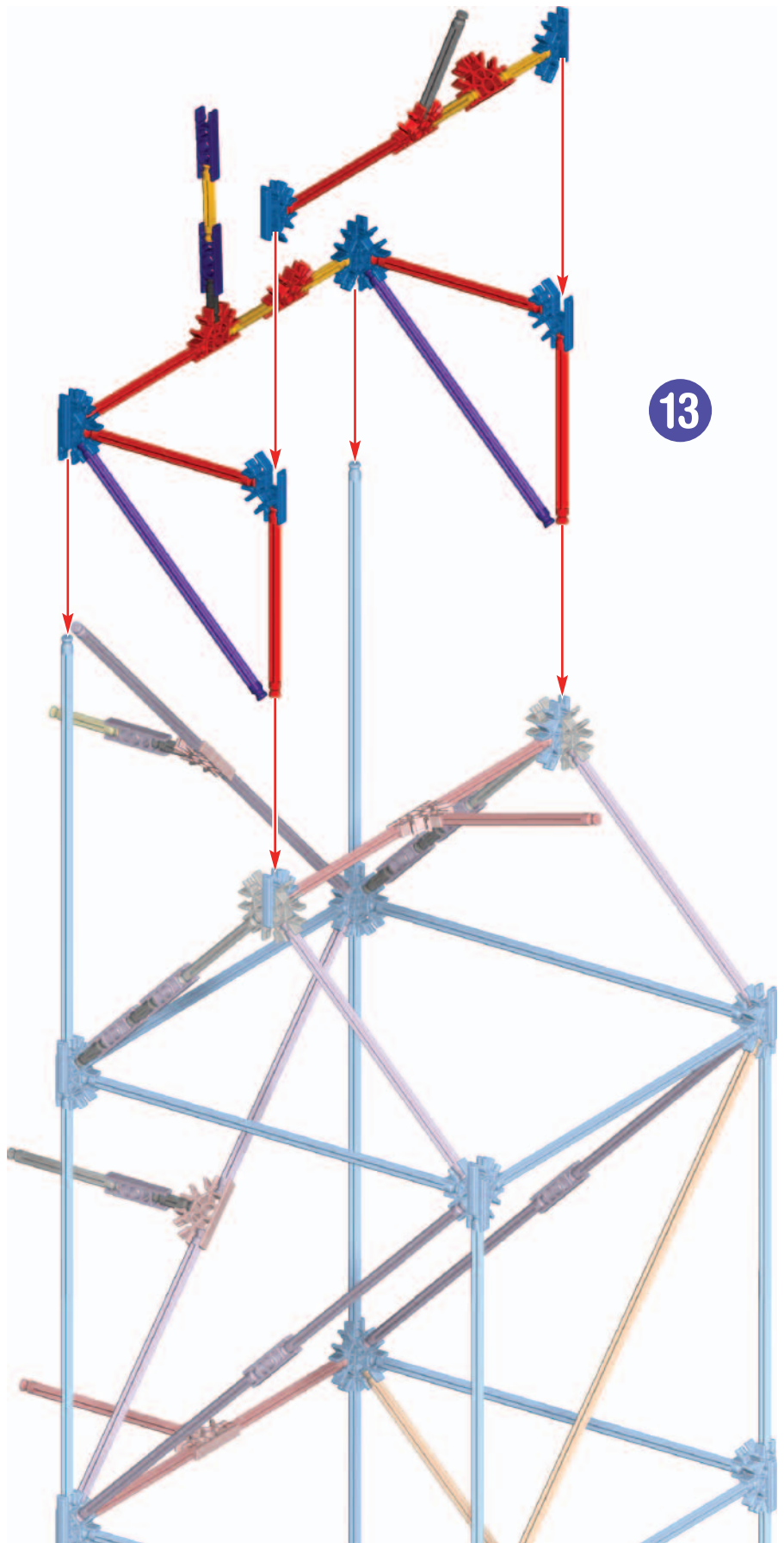
11

12

1 - 10

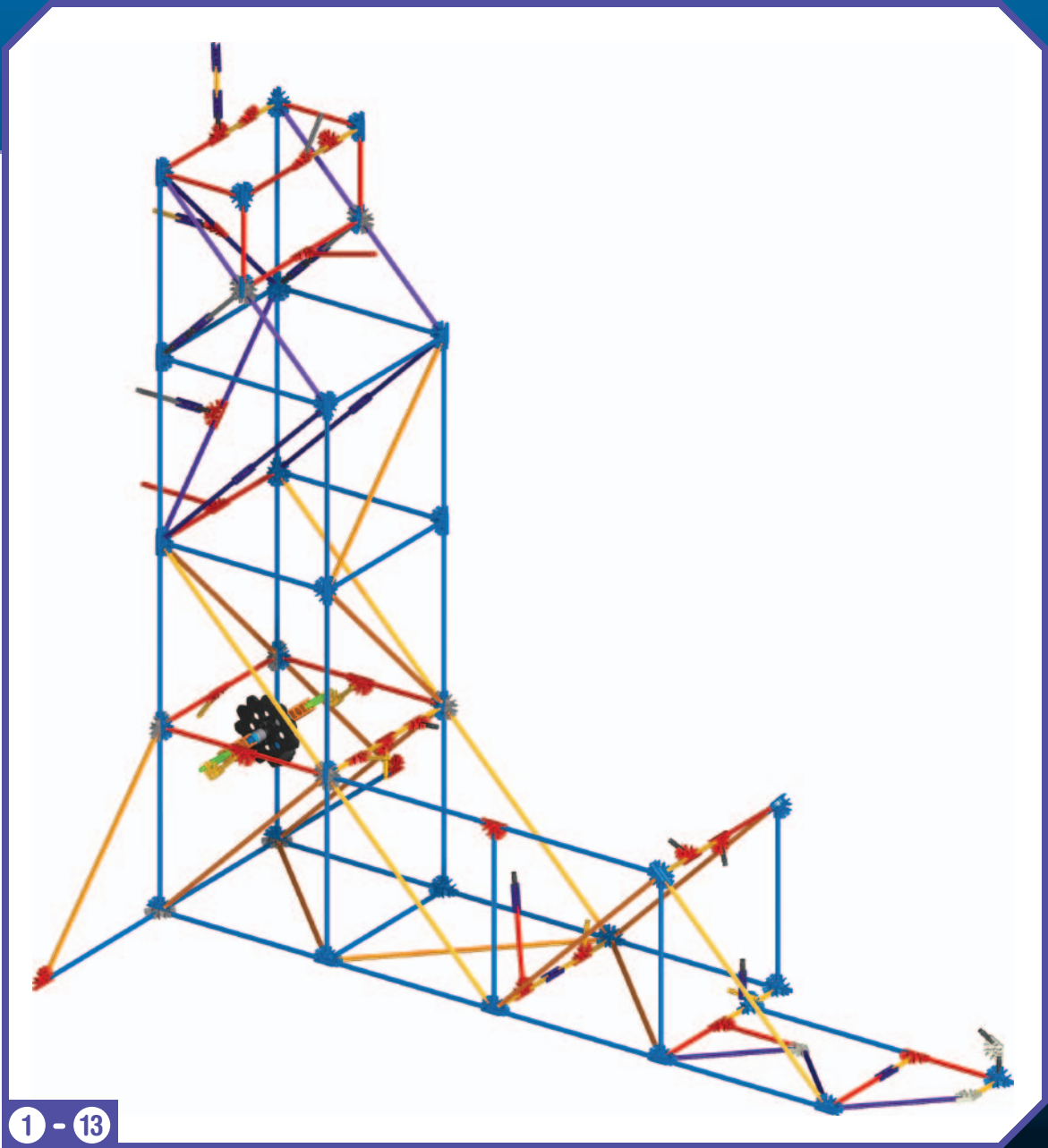


1 - 12



13

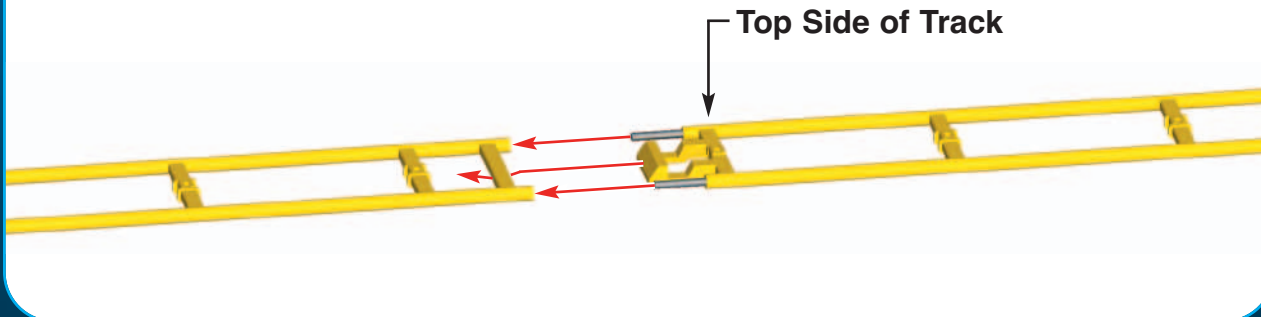
1 - 12



1 - 13

Track Building Tips:

1. To connect the Track pieces, line up the metal pins and push until they are tight. Always connect the Track top side to top side throughout the build.



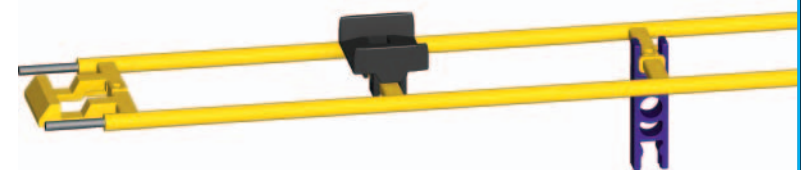
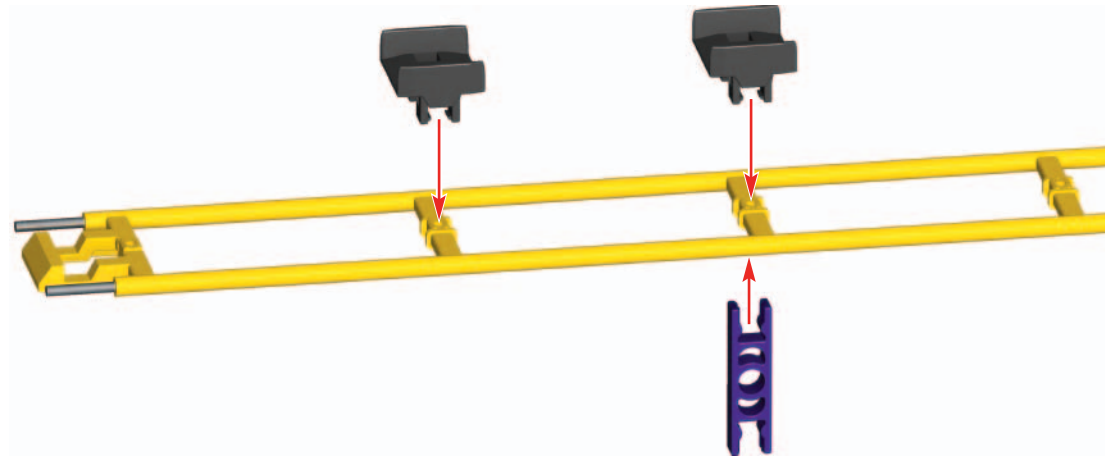
(FR) Conseils pour le circuit :

1. Les voitures roulent sur la partie supérieure du circuit. Pour fixer les voitures, pince légèrement le circuit et fixe les roues dessus. Connecte toujours le côté supérieur du circuit contre le côté supérieur tout au long de la construction.
2. Fixe les guides de chaîne à la partie supérieure du circuit. Fixe les connecteurs à la partie inférieure du circuit exactement comme l'indique le schéma.
3. Pousse bien les connecteurs jusqu'à ce qu'ils « cliquent ».

(ES) Consejos para armar las Pistas:

1. Los coches corren en el lado superior de la Pista. Para sujetar los Coches, aprieta la Pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Al construir, conecta siempre la Pista de lado superior a lado superior.
2. Sujeta las Guías de Cadena al lado superior de la Pista. Sujeta los Conectores en el lado inferior de la Pista, exactamente como se muestra.
3. Empuja los Conectores hacia adentro hasta que oigas un « clic ».

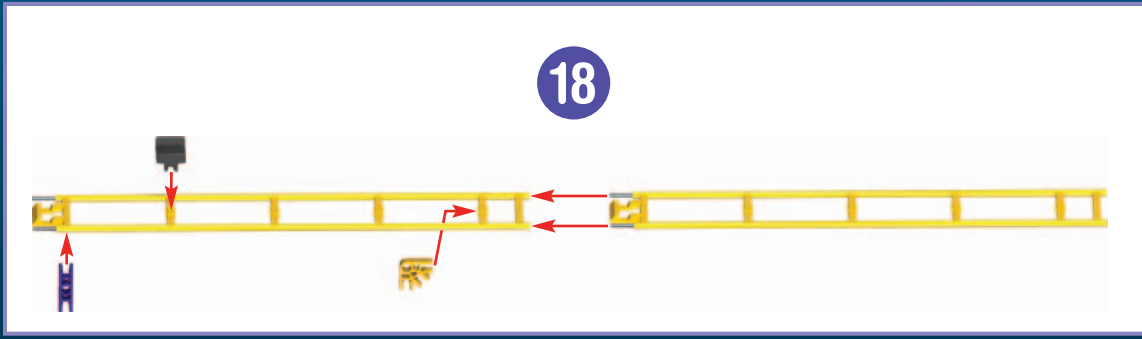
2. Attach the black Chain Guides to the top of the Track and attach the Connectors to the bottom of the Track exactly as shown.



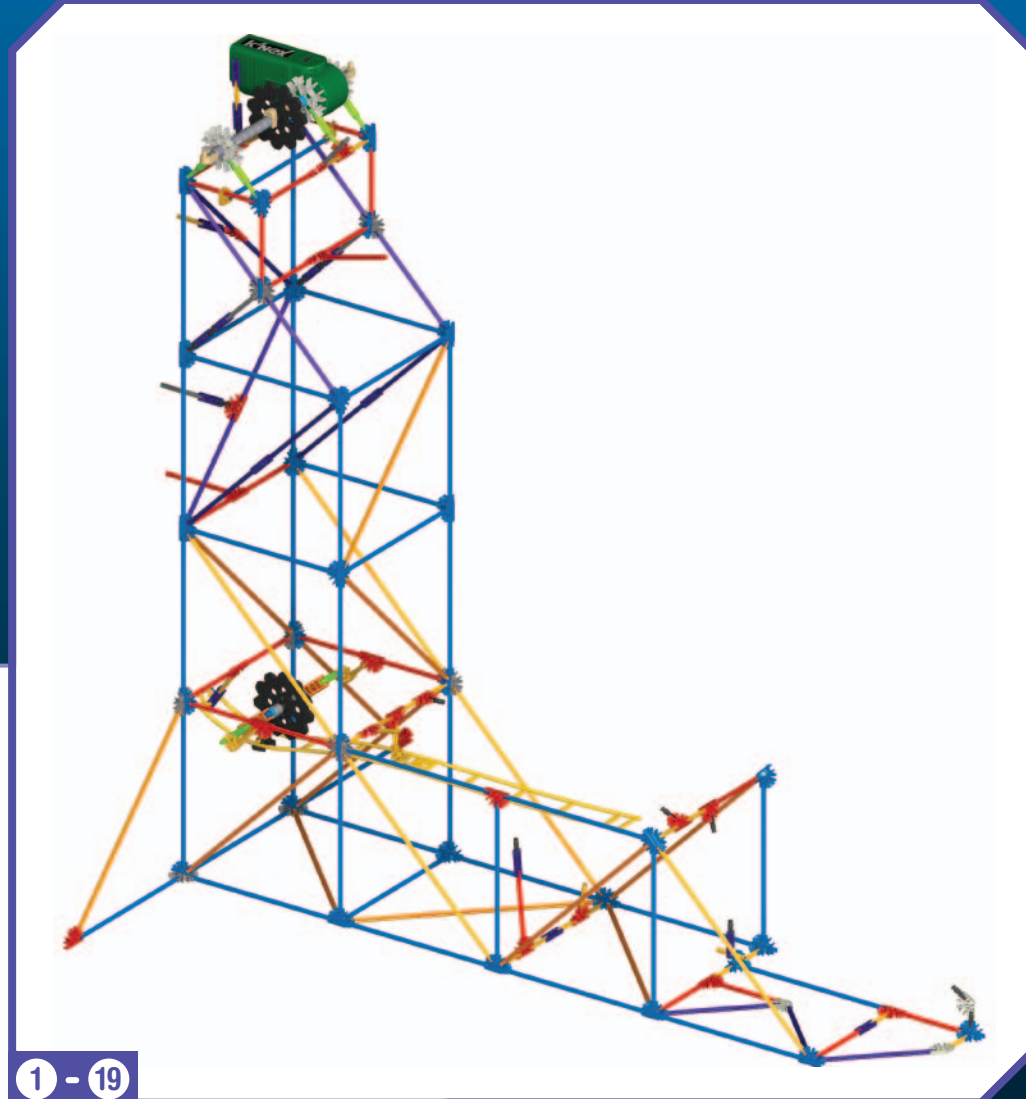
3. Be sure to push the Connectors on firmly until they “click”.

Go to [KNEX.COM](https://www.knexus.com) for Instruction Updates

18

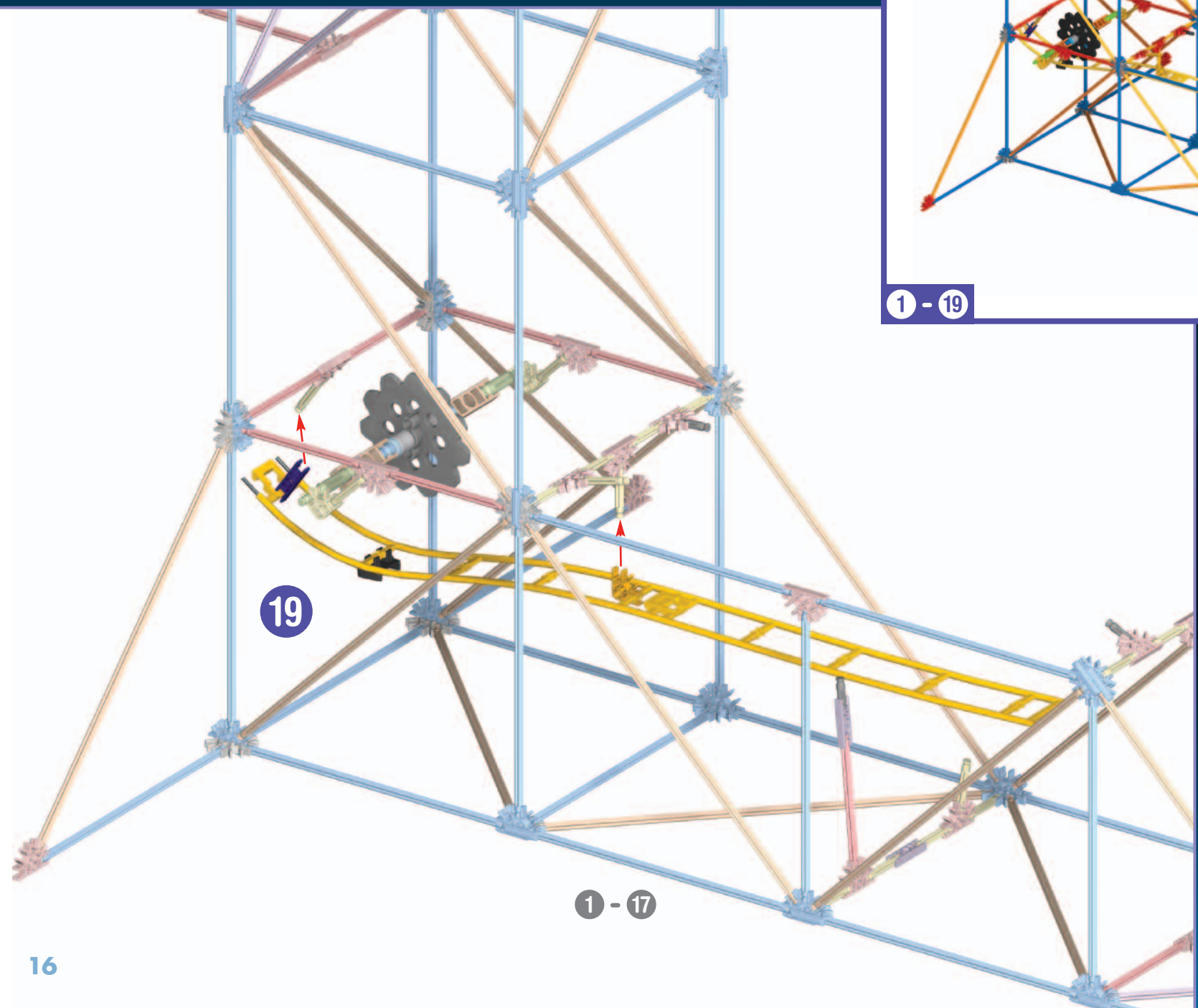


1 - 19

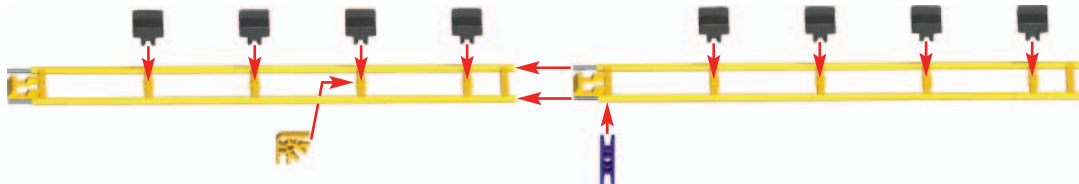


19

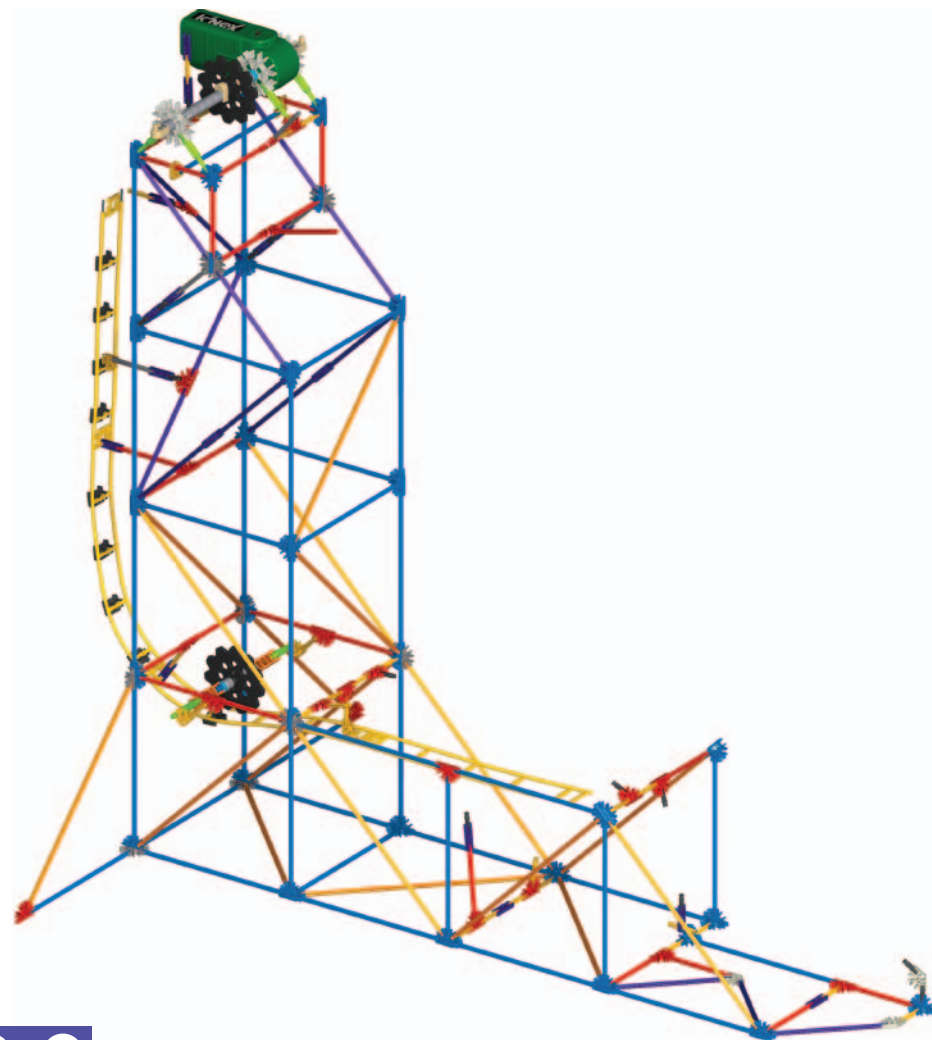
1 - 17



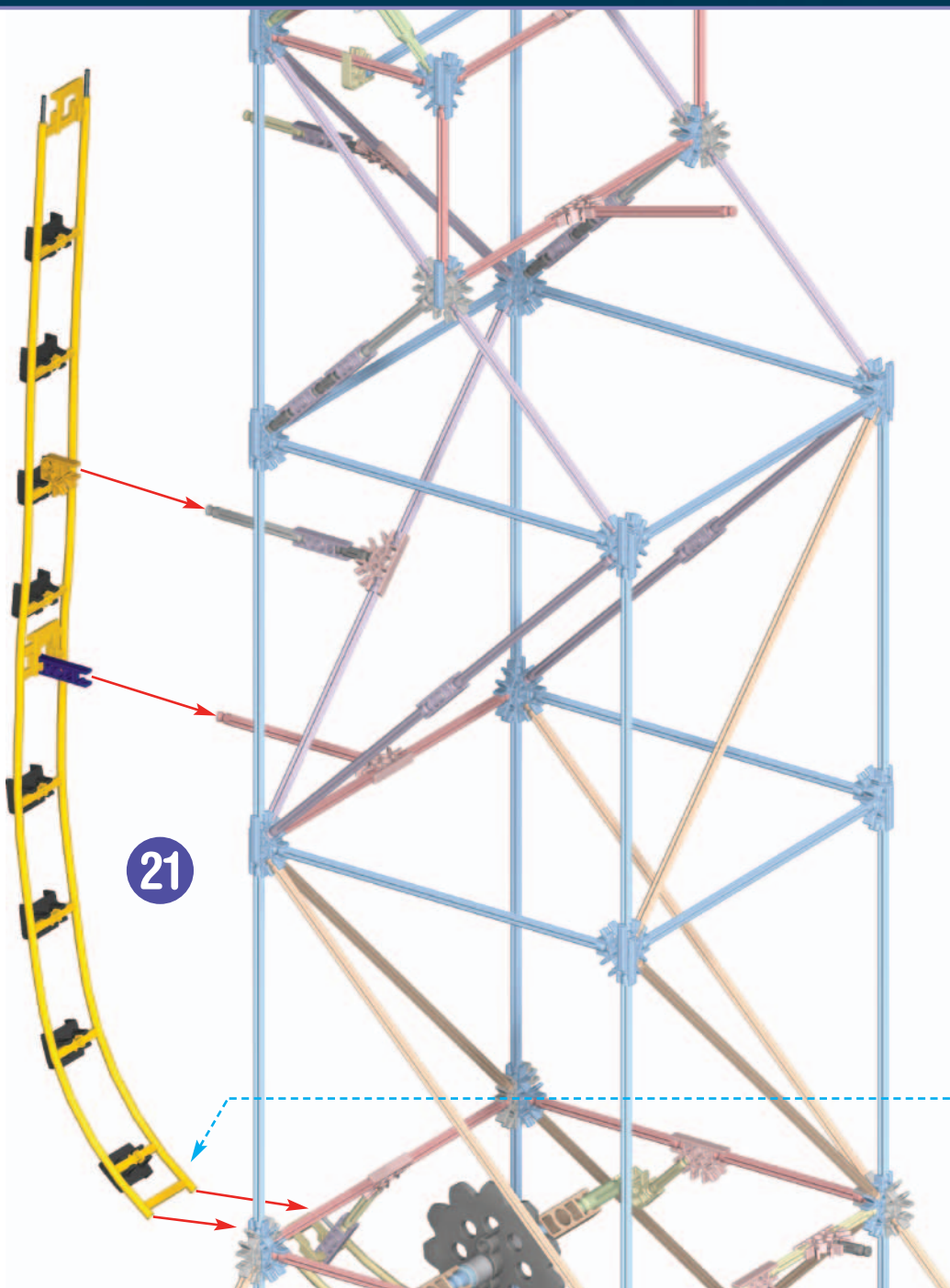
20



1 - 21



21



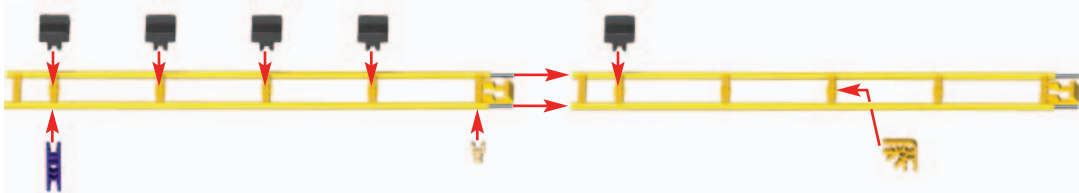
1 - 19

Always join this end of the Track to the previous Track piece first, then connect the rest of the Track to the tower.

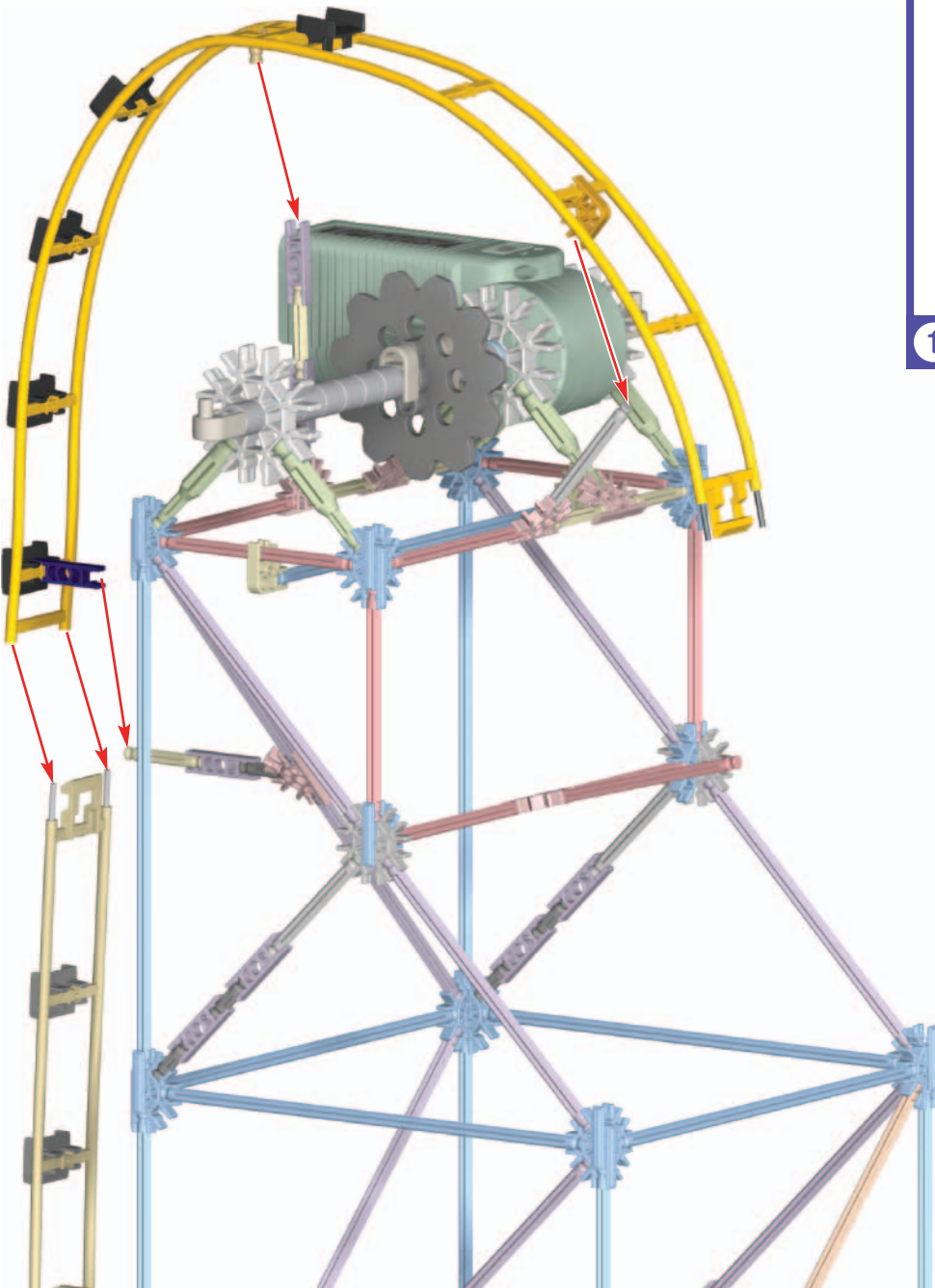
(FR) Connecte toujours le côté supérieur du circuit contre le côté supérieur tout au long de la construction.

(ES) Al construir, conecta siempre la Pista de lado superior a lado superior.

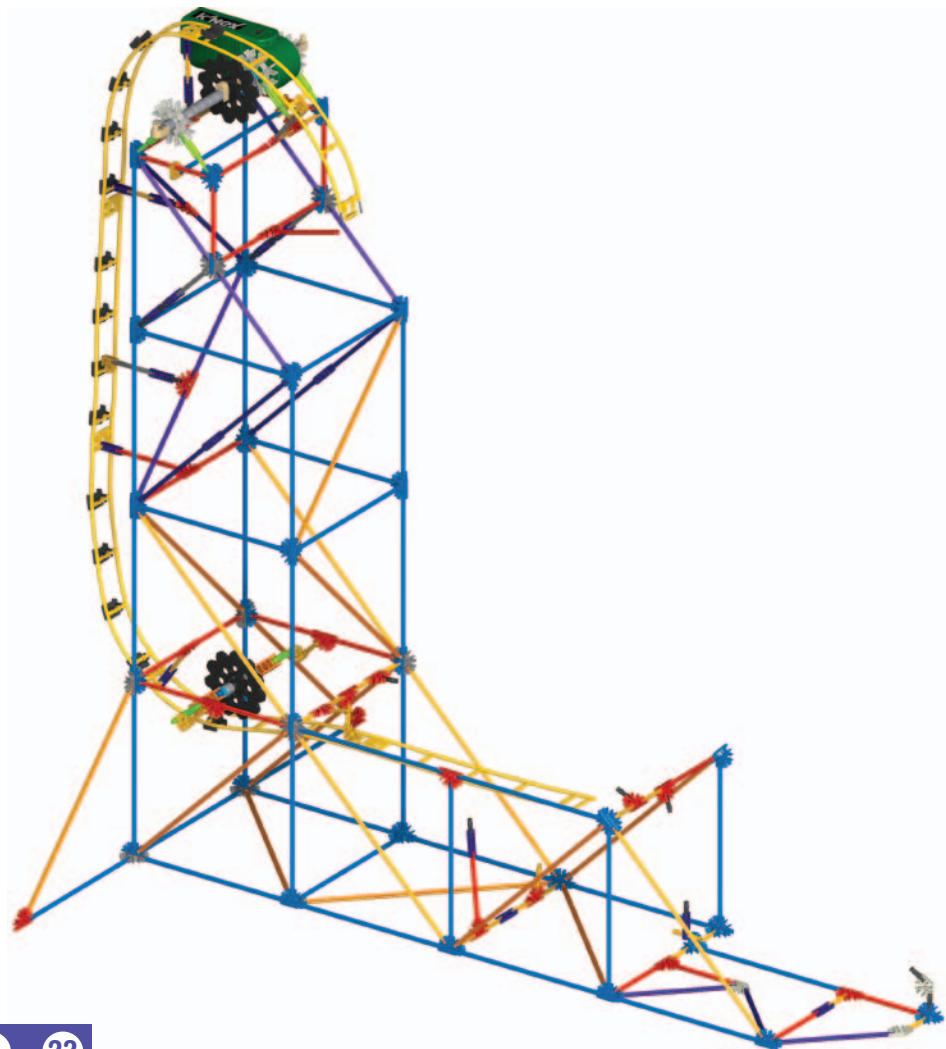
22



23



1 - 23

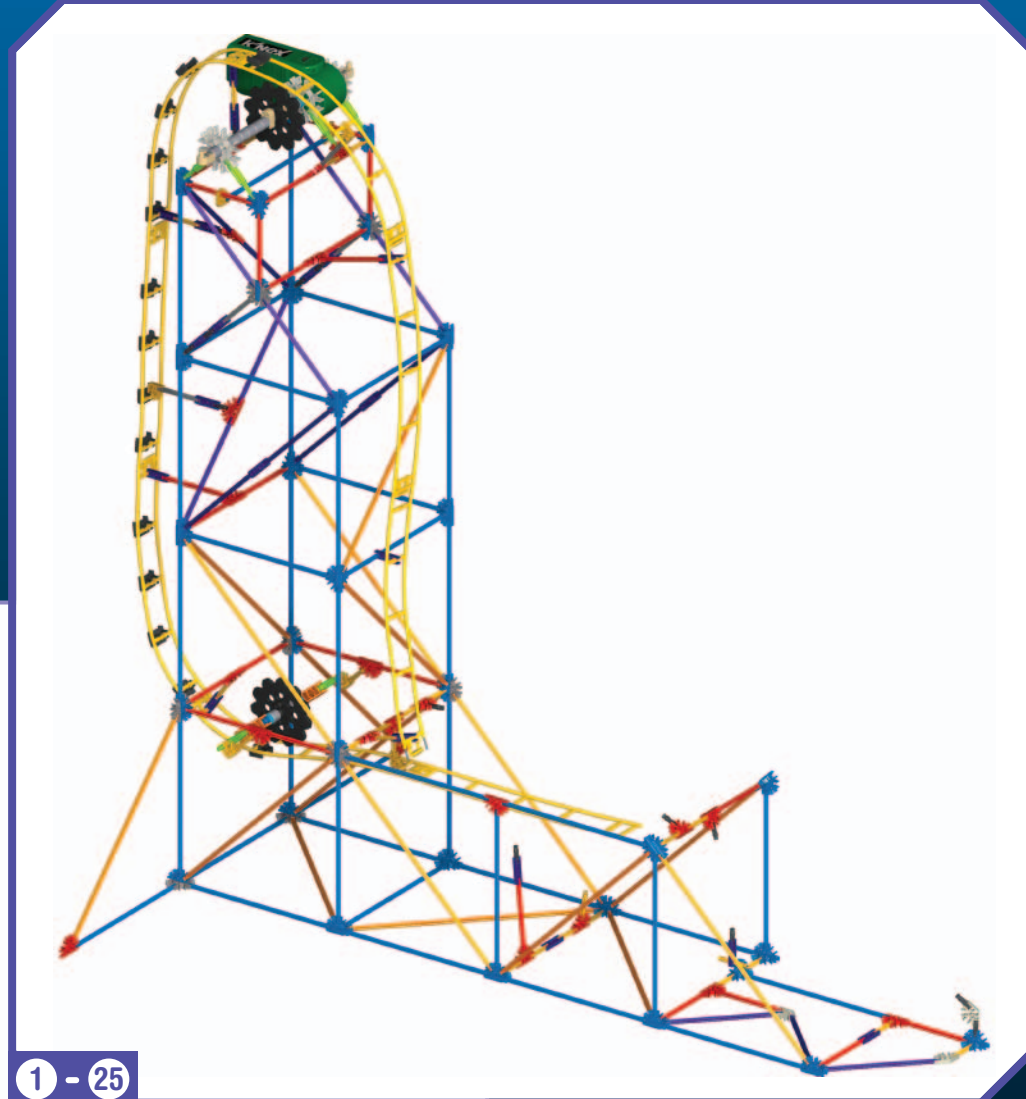


1 - 21

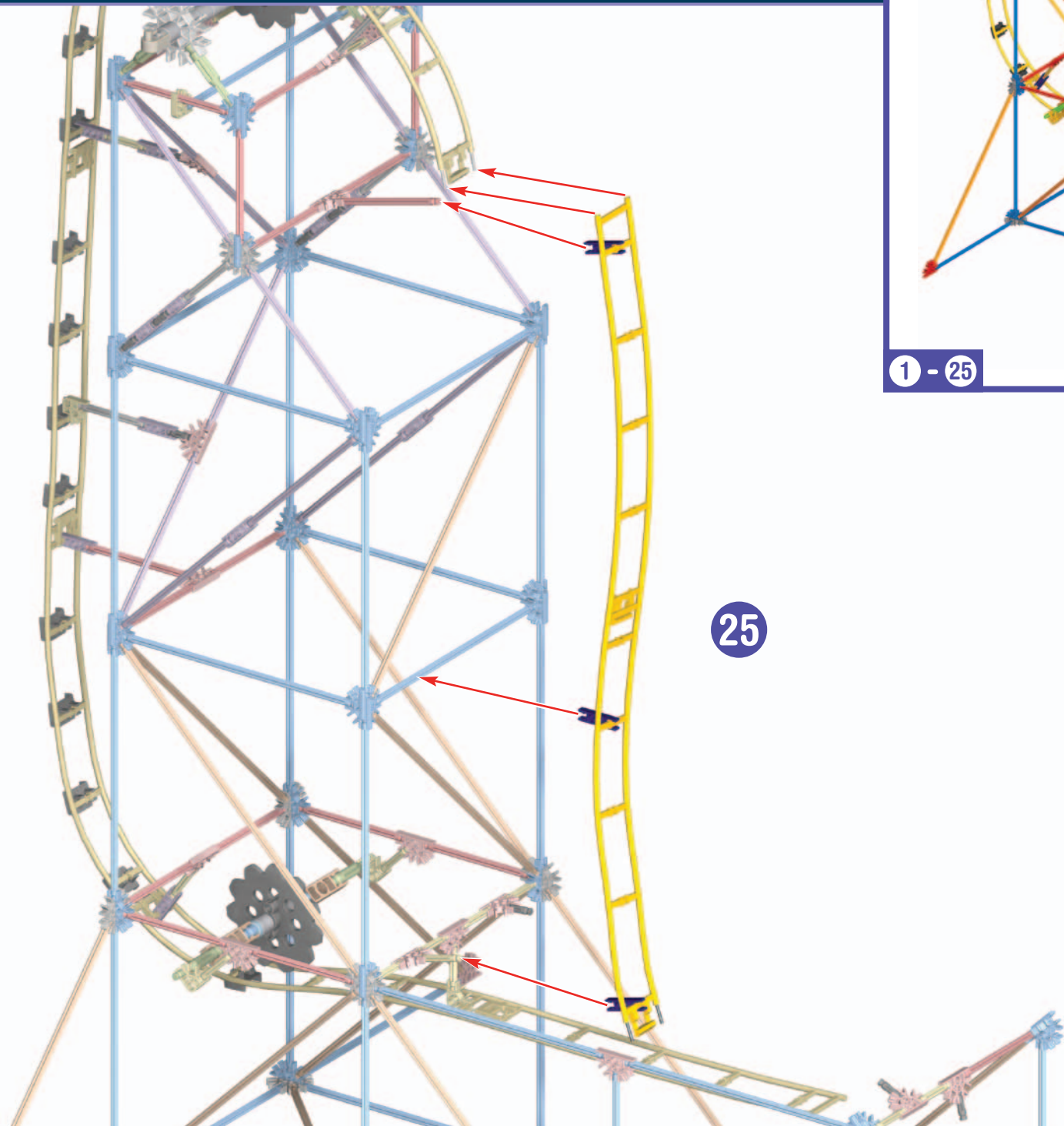
24



1 - 25



25

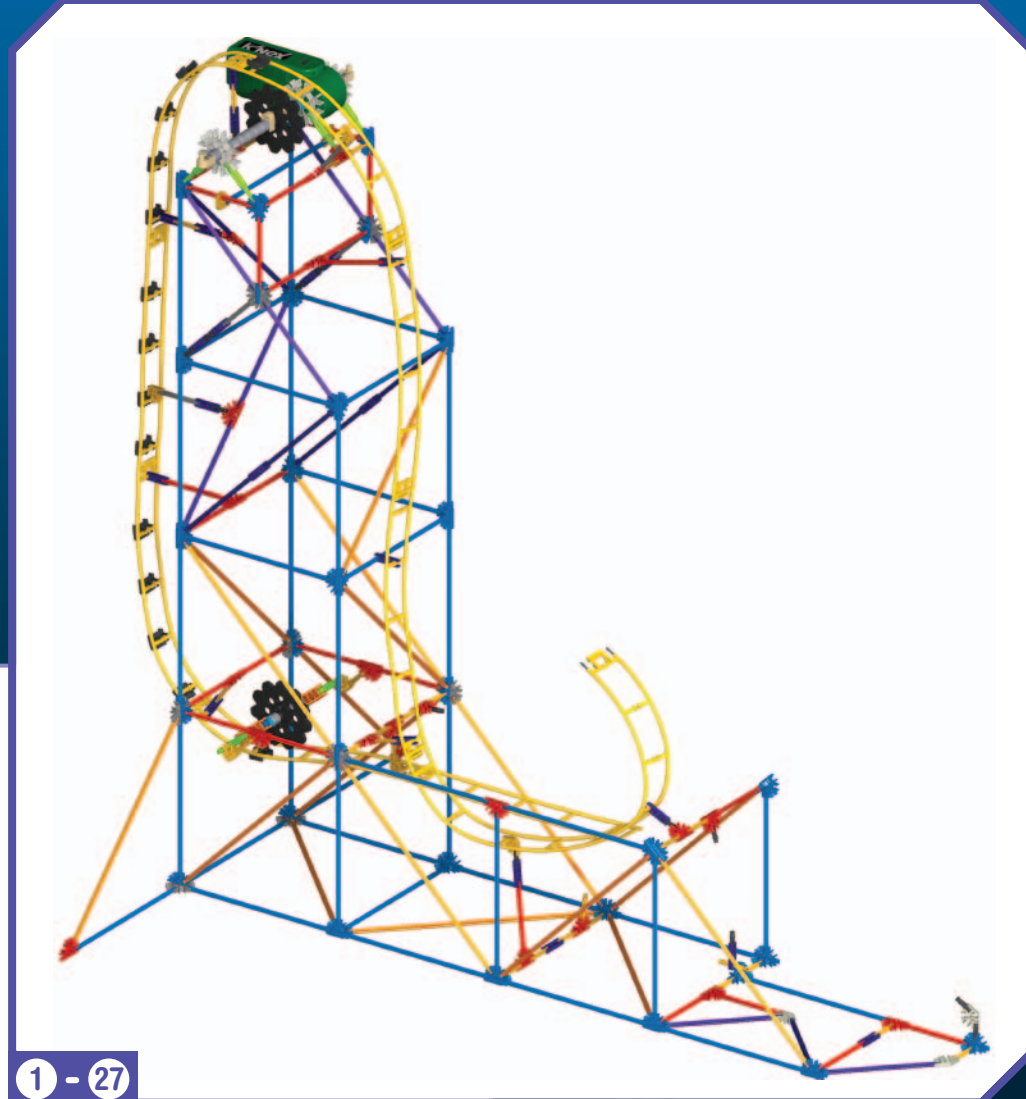


1 - 23

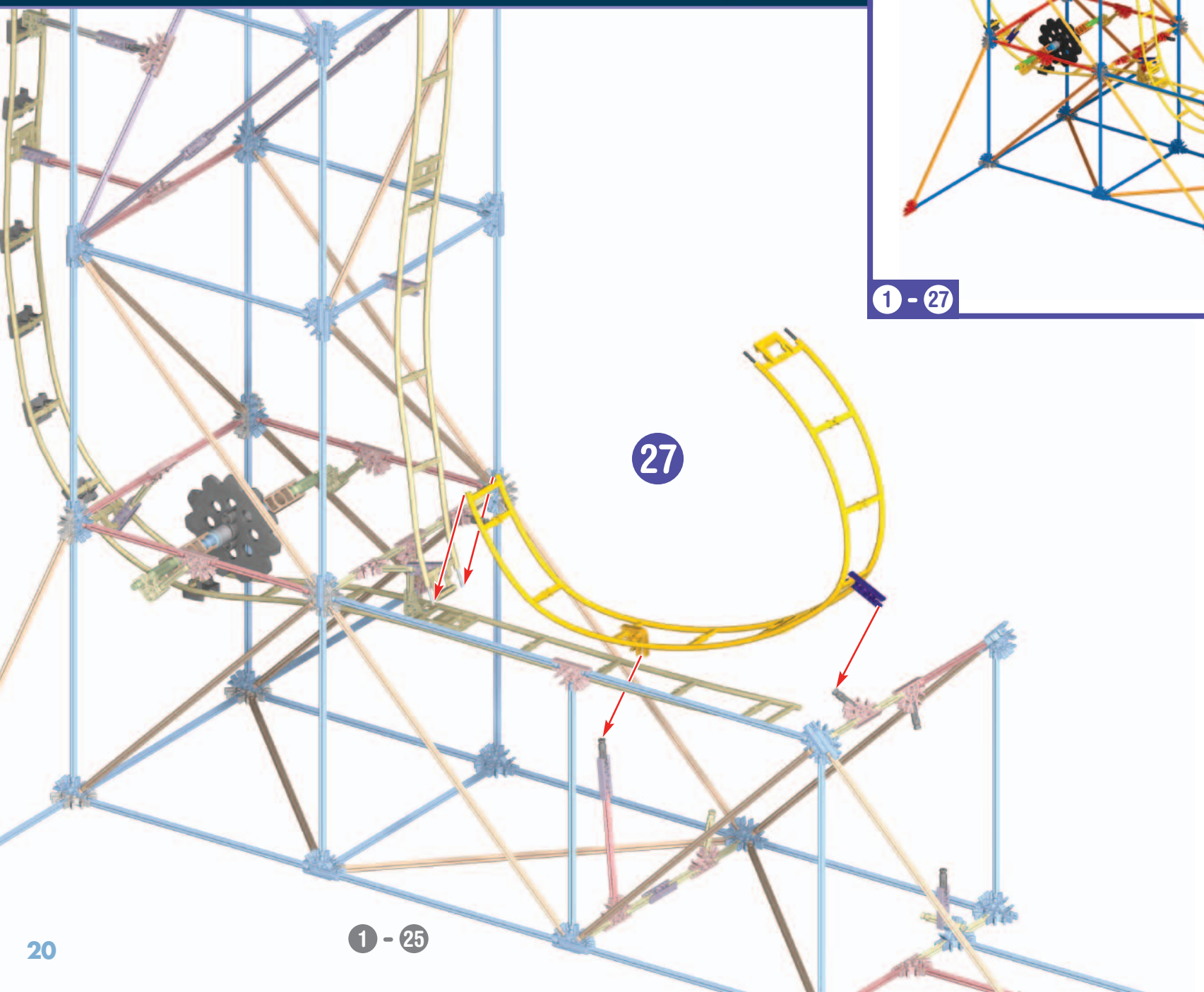
26



1 - 27



27

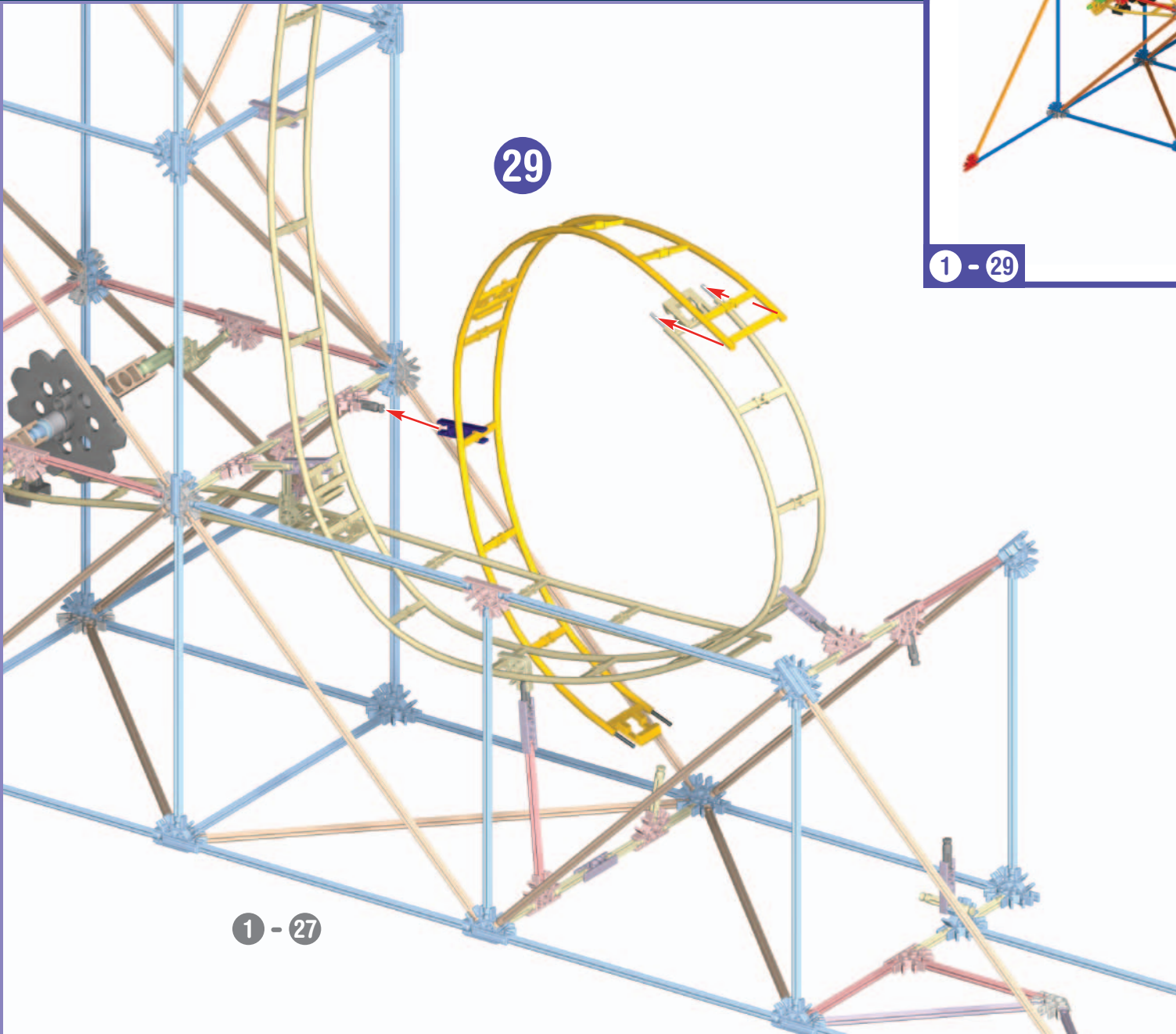


1 - 25

28

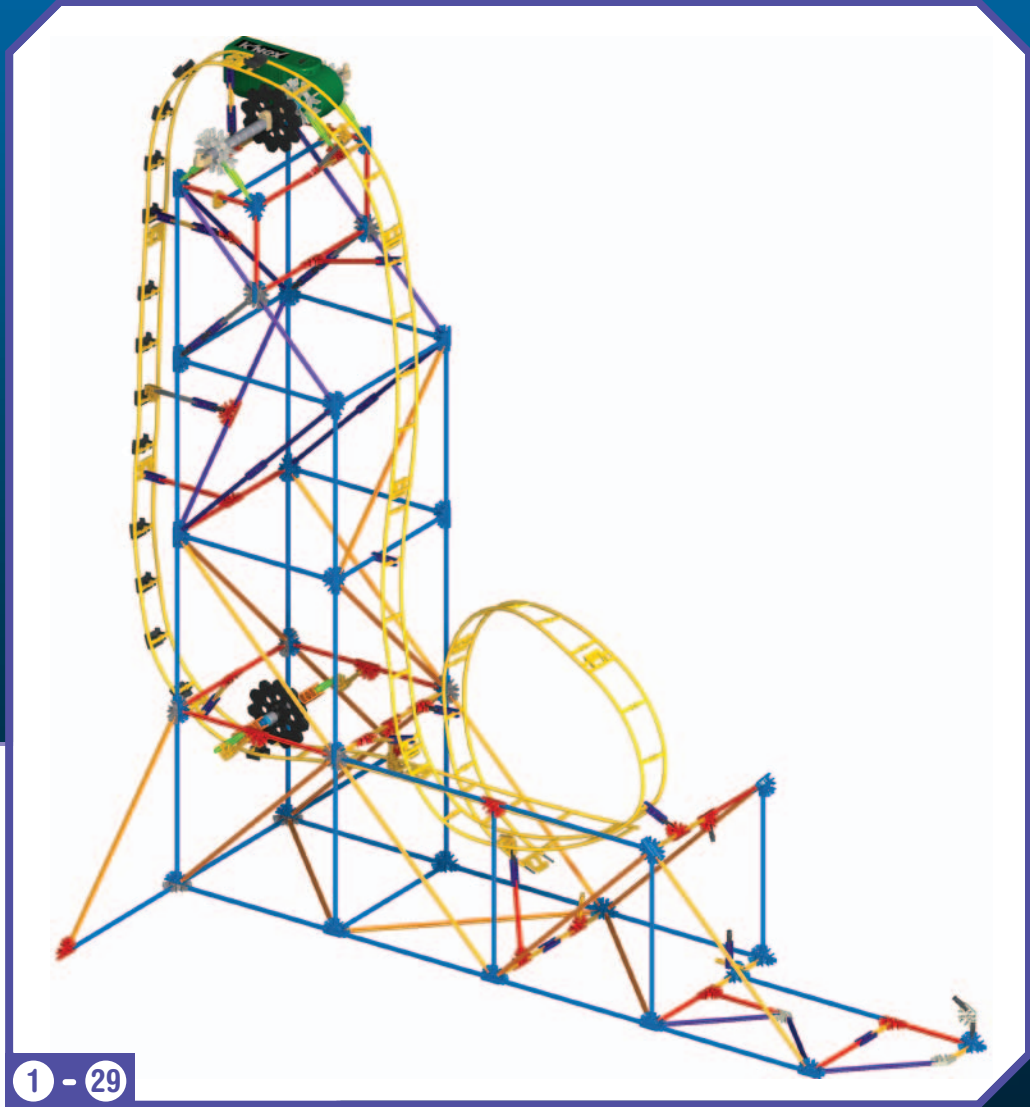


29



1 - 27

1 - 29



30

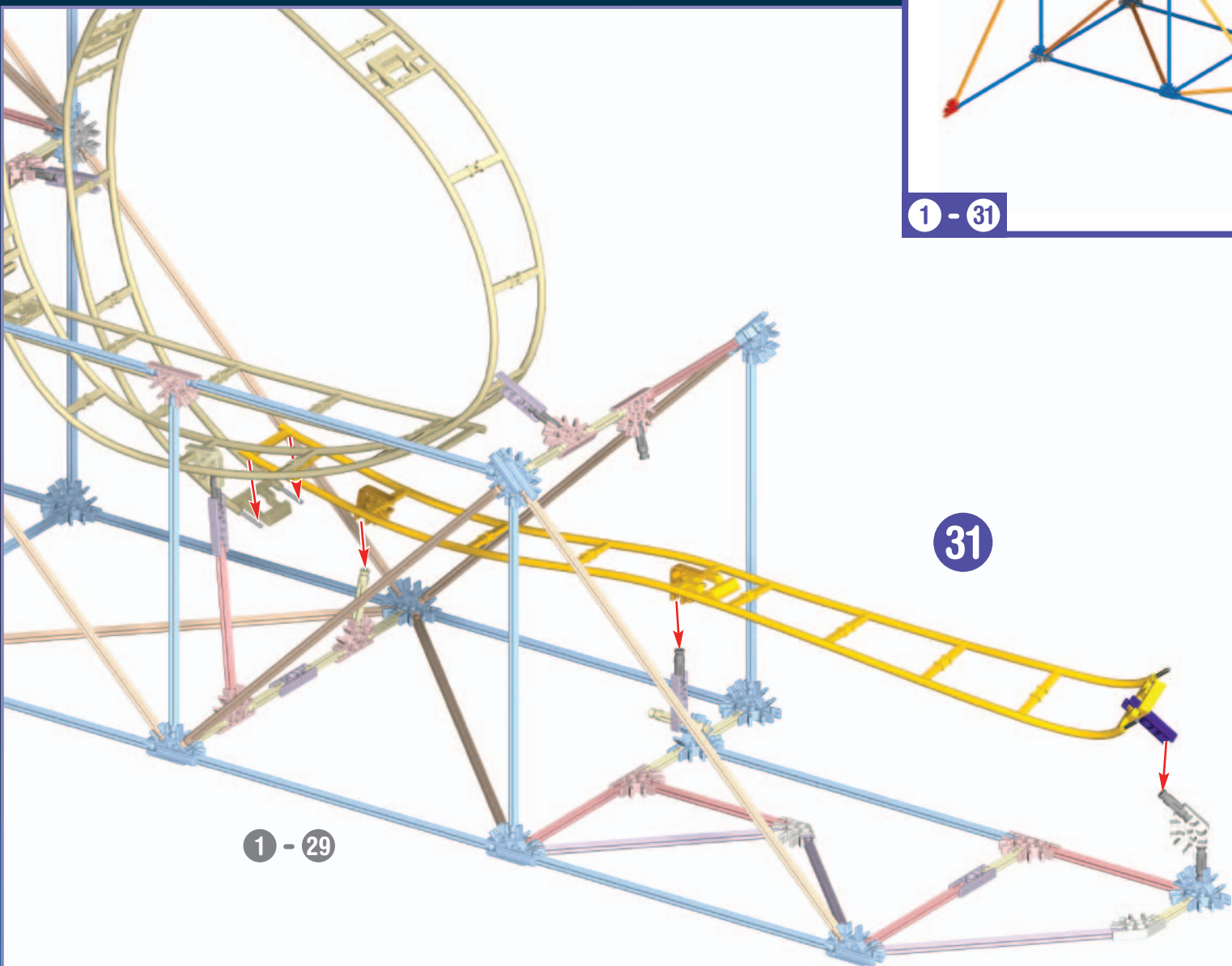


1 - 31



31

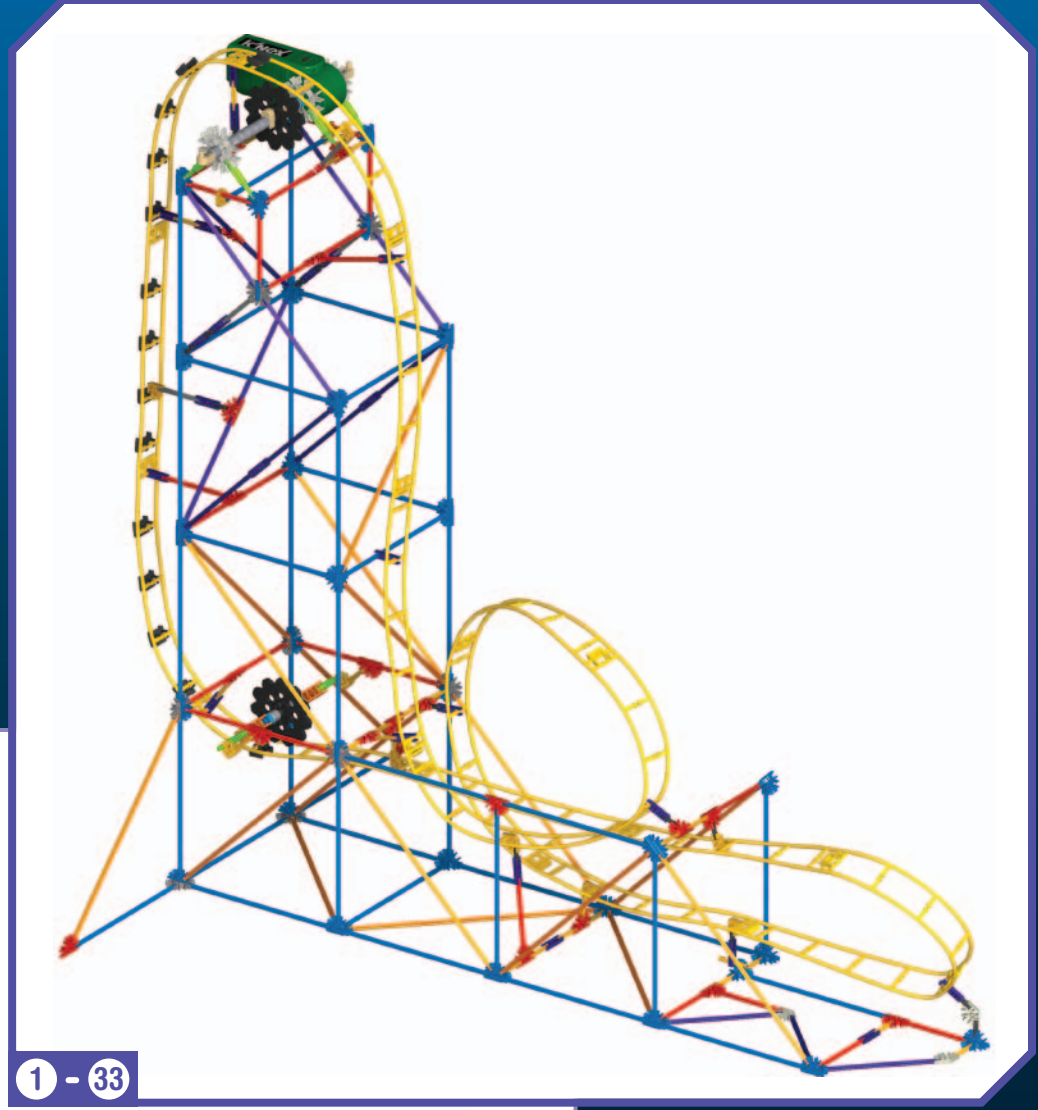
1 - 29



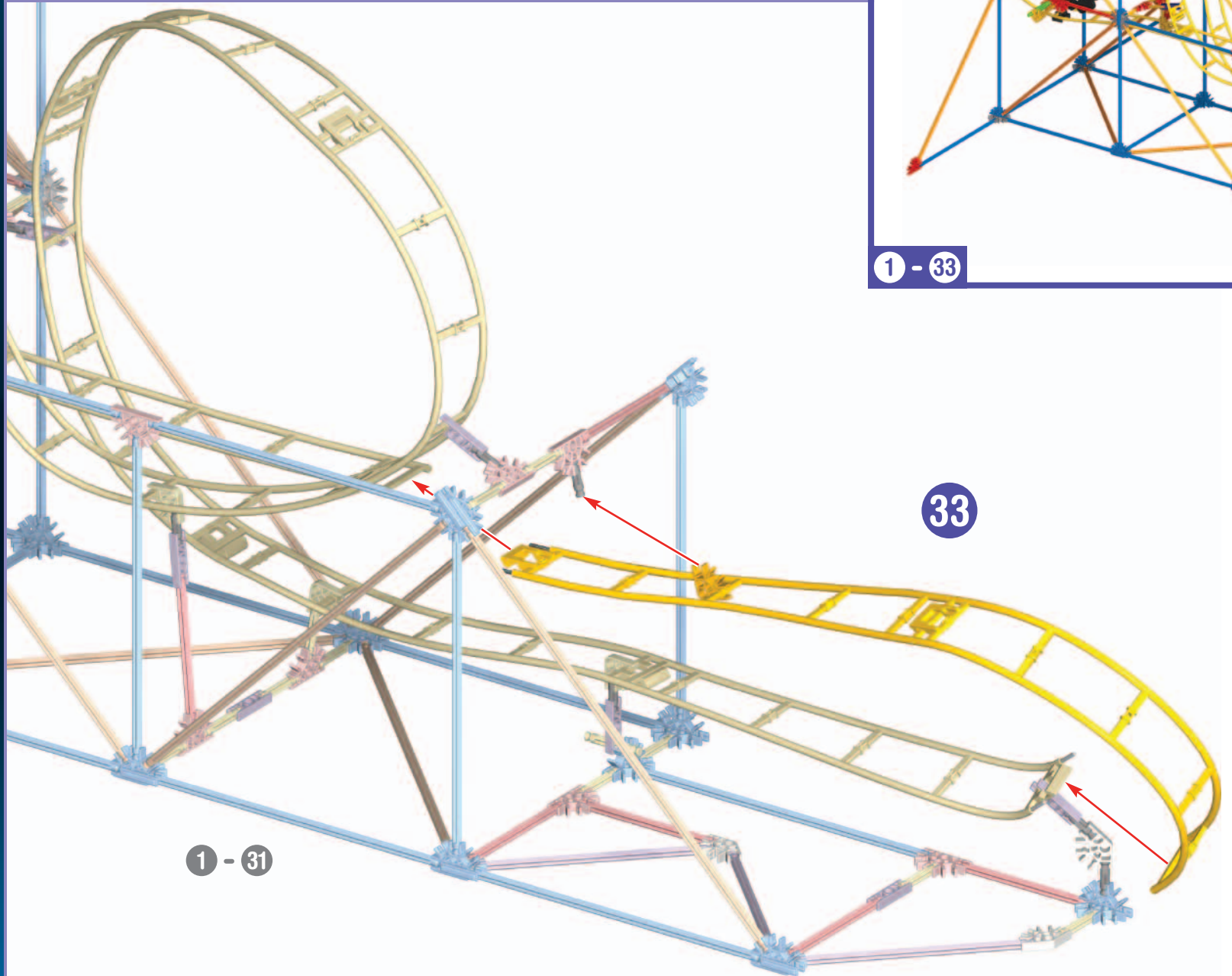
32



1 - 33



33



1 - 31



IMPORTANT: Attach all the chain links in the same direction.

(FR) IMPORTANT : Attache les chaînons dans le même sens.

(ES) IMPORTANTE: Conecta los eslabones de la cadena en la misma dirección.

34



x5



x1

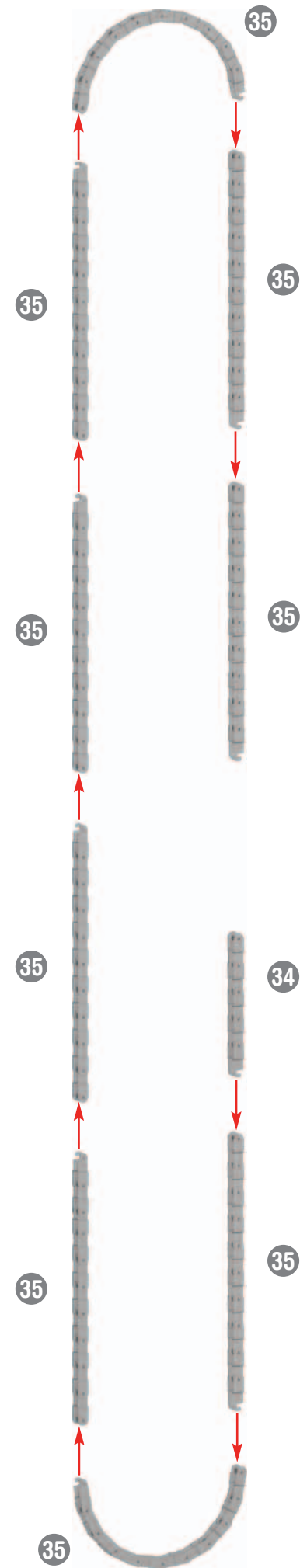


x10



x9

35

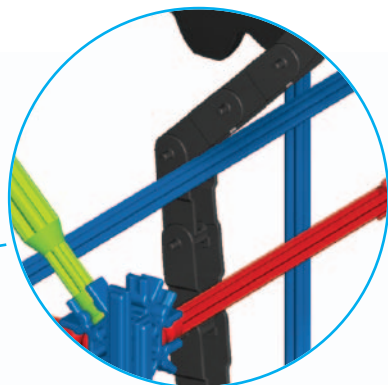


IMPORTANT: Slide this blue rod back to help keep the chain tight against the black gear.

(FR) IMPORTANT : Tire cette tige bleue vers l'arrière en la faisant glisser pour que la chaîne repose tout contre l'engrenage noir.

(ES) IMPORTANTE: Deslice esta vara azul atrás para ayudar a guardar la cadena apretada contra la marcha negra.

34 - 36



37

IMPORTANT: Make sure the chain links are facing in this direction.

(FR) IMPORTANT : Veille à ce que les maillons soient orientés dans ce sens.

(ES) IMPORTANTE: Asegúrese que los eslabones de cadena se vuelven en esta dirección.

1 - 37

1 - 33

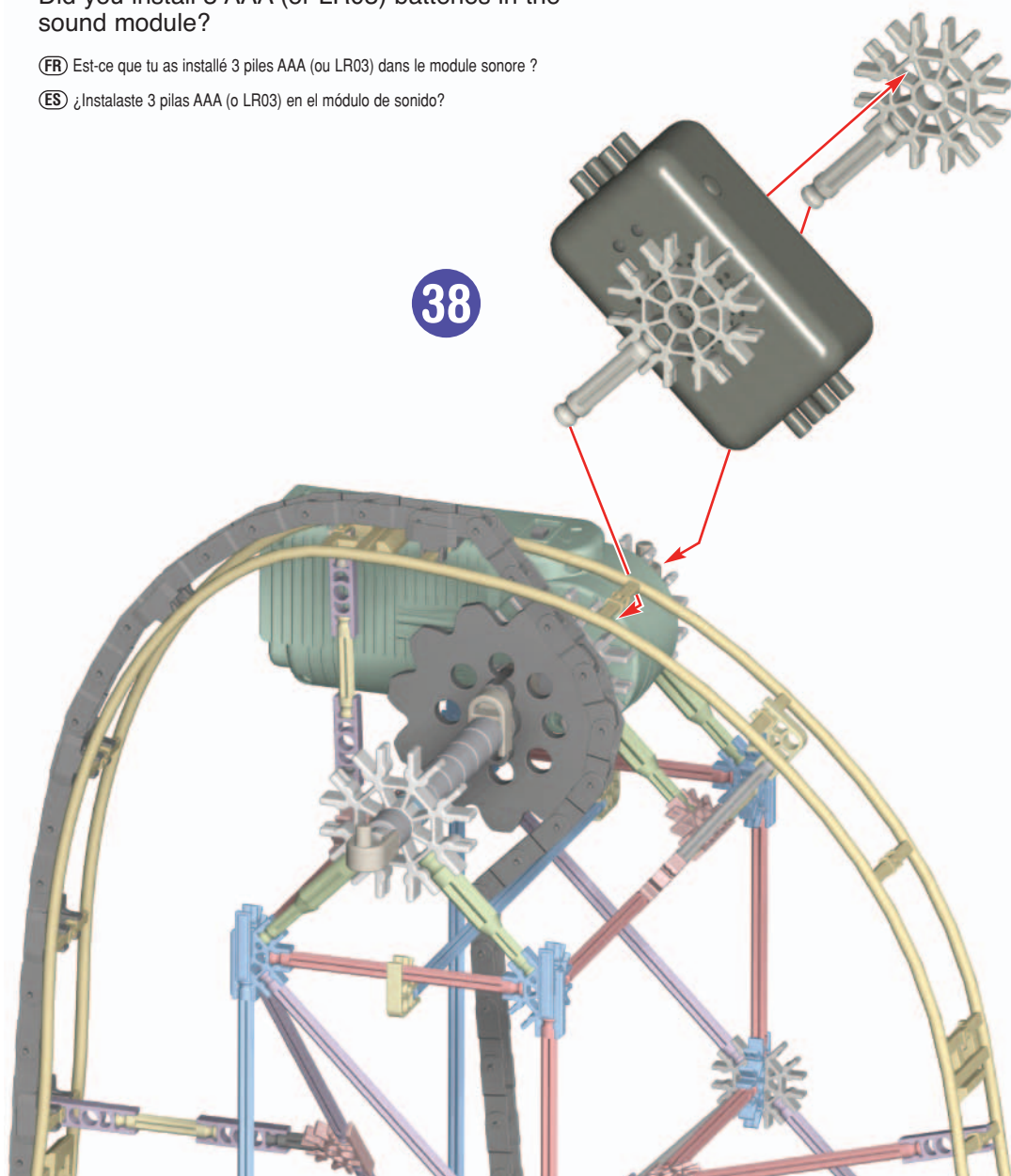


ATTACHING SOUND MODULE

Did you install 3 AAA (or LR03) batteries in the sound module?

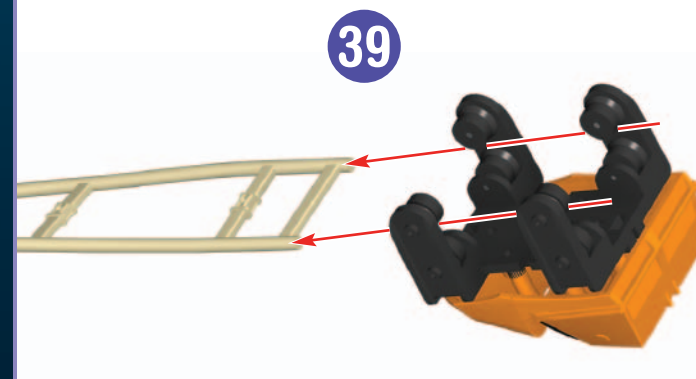
(FR) Est-ce que tu as installé 3 piles AAA (ou LR03) dans le module sonore ?

(ES) ¿Instalaste 3 pilas AAA (o LR03) en el módulo de sonido?



ATTACHING COASTER CAR

To attach the coaster car, slide it onto an open end of the track. If the car gets stuck while going around the track, make sure it is not hitting any of the K'NEX parts.



(FR) Pour fixer les voitures, pince légèrement le circuit et fixe les roues dessus. Si des voitures restent coincées au cours de la descente : Vérifie que la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.

(ES) Para sujetar los Coches, aprieta la Pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo: Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.

TIPS & TROUBLESHOOTING

If the Motor is not working properly:

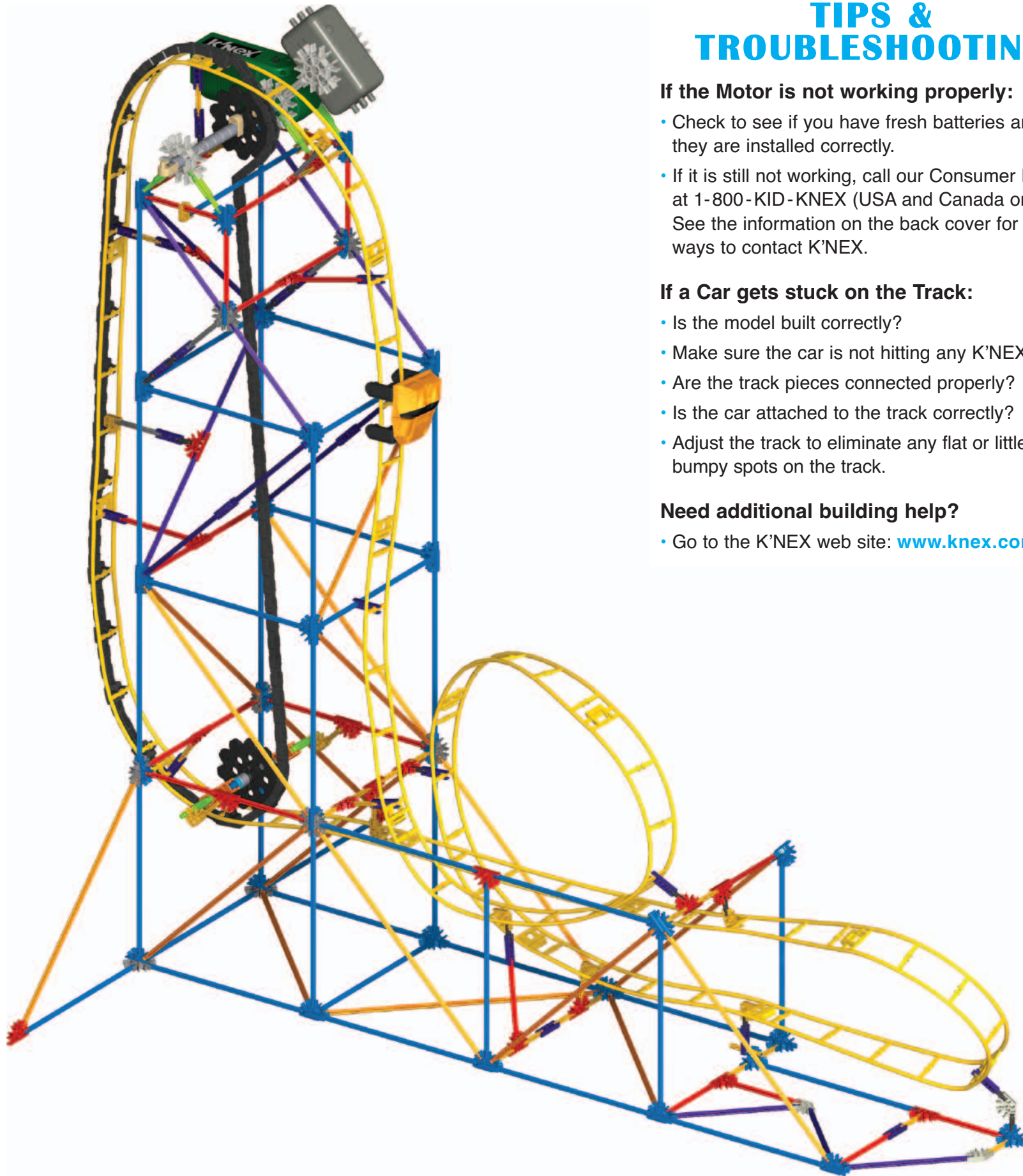
- Check to see if you have fresh batteries and that they are installed correctly.
- If it is still not working, call our Consumer Hotline at 1-800-KID-KNEX (USA and Canada only). See the information on the back cover for other ways to contact K'NEX.

If a Car gets stuck on the Track:

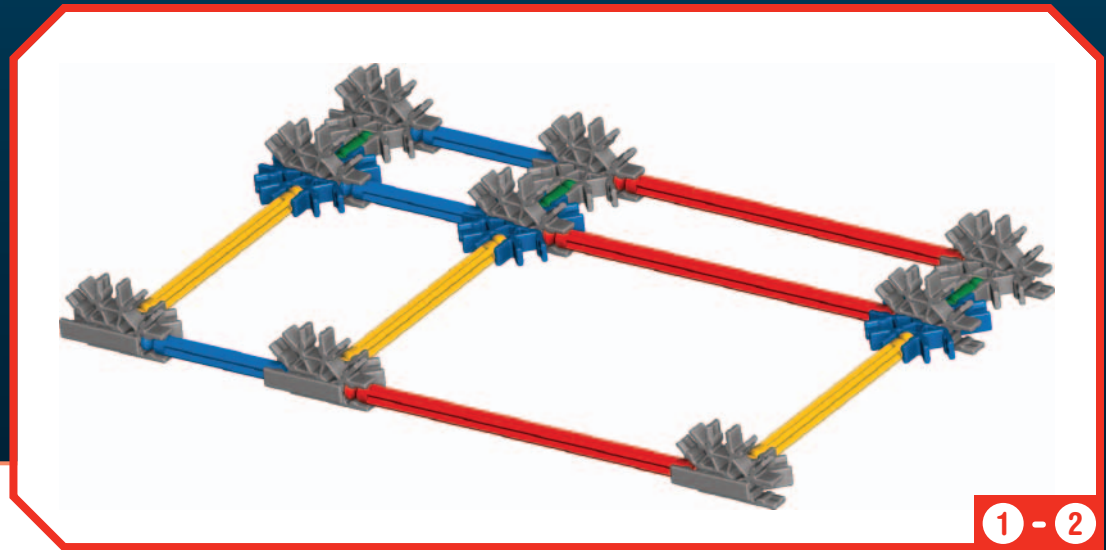
- Is the model built correctly?
- Make sure the car is not hitting any K'NEX parts.
- Are the track pieces connected properly?
- Is the car attached to the track correctly?
- Adjust the track to eliminate any flat or little bumpy spots on the track.

Need additional building help?

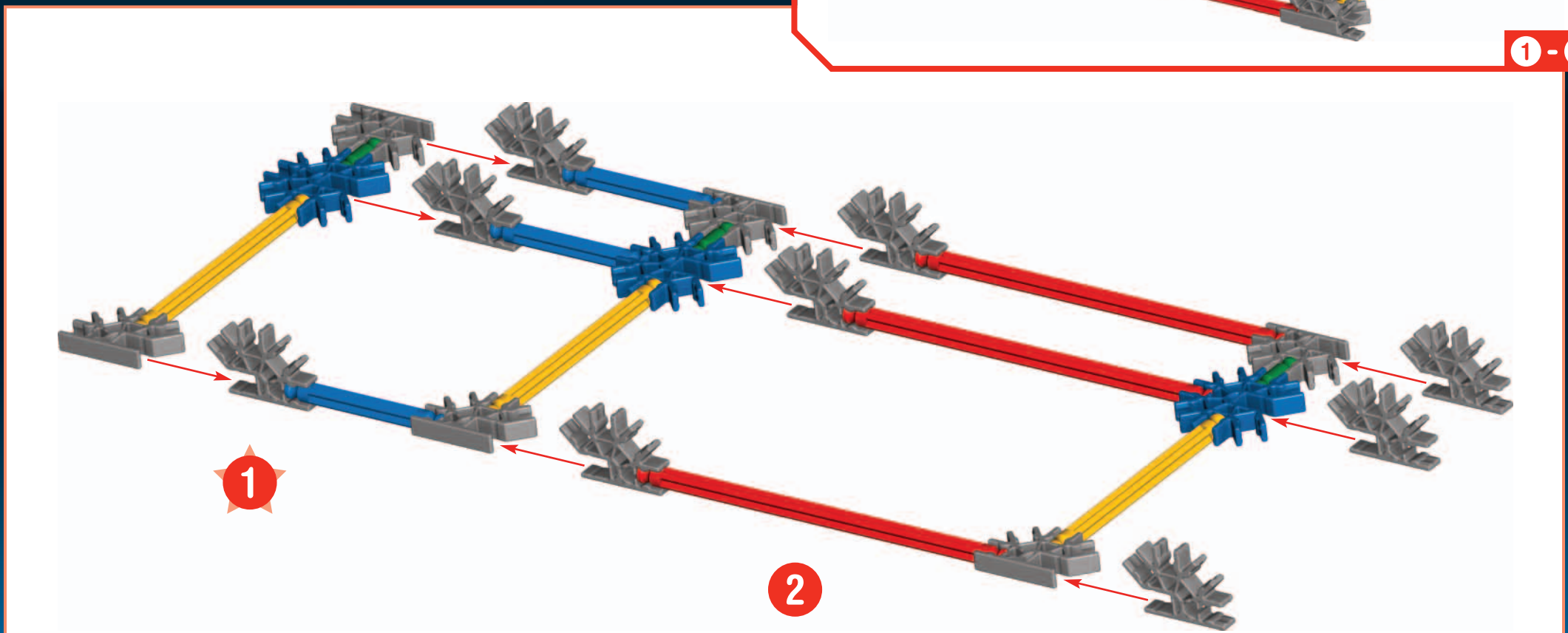
- Go to the K'NEX web site: www.knex.com/tips



FERRIS WHEEL

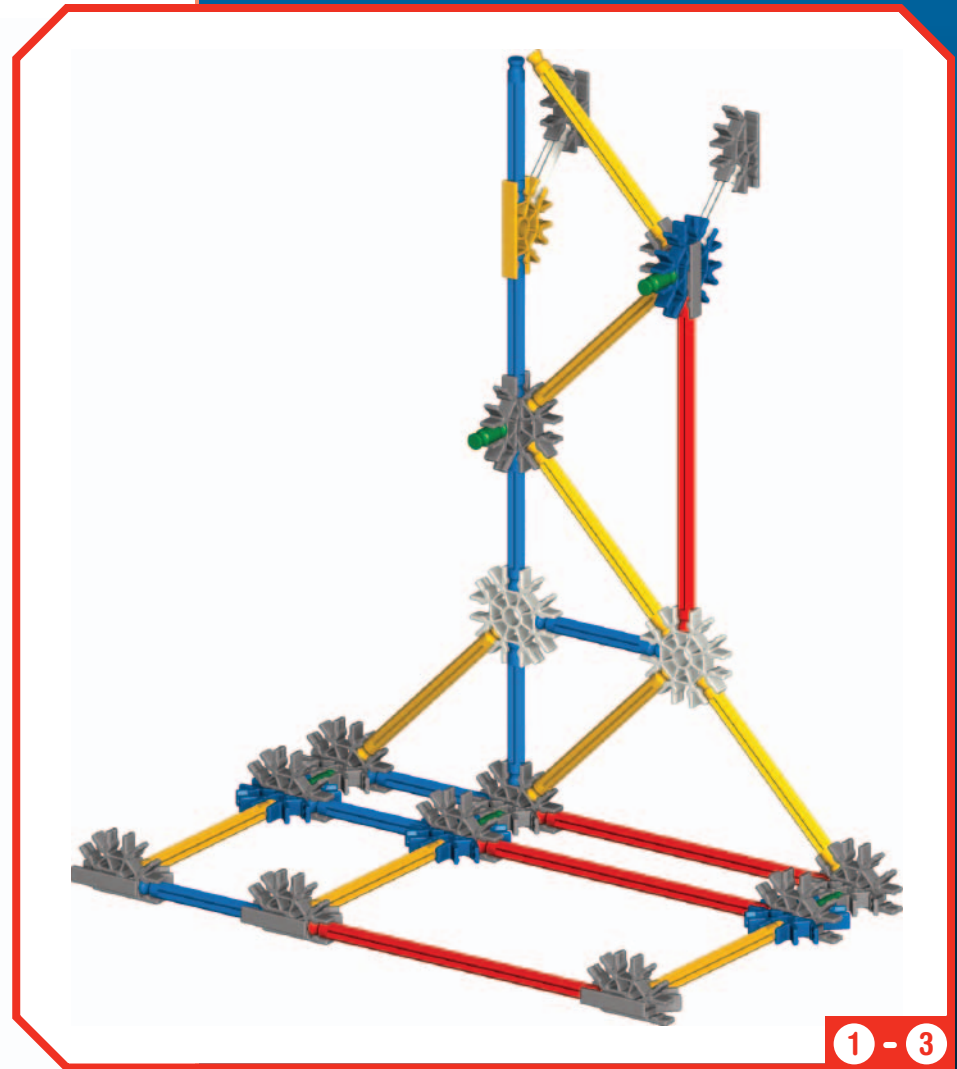
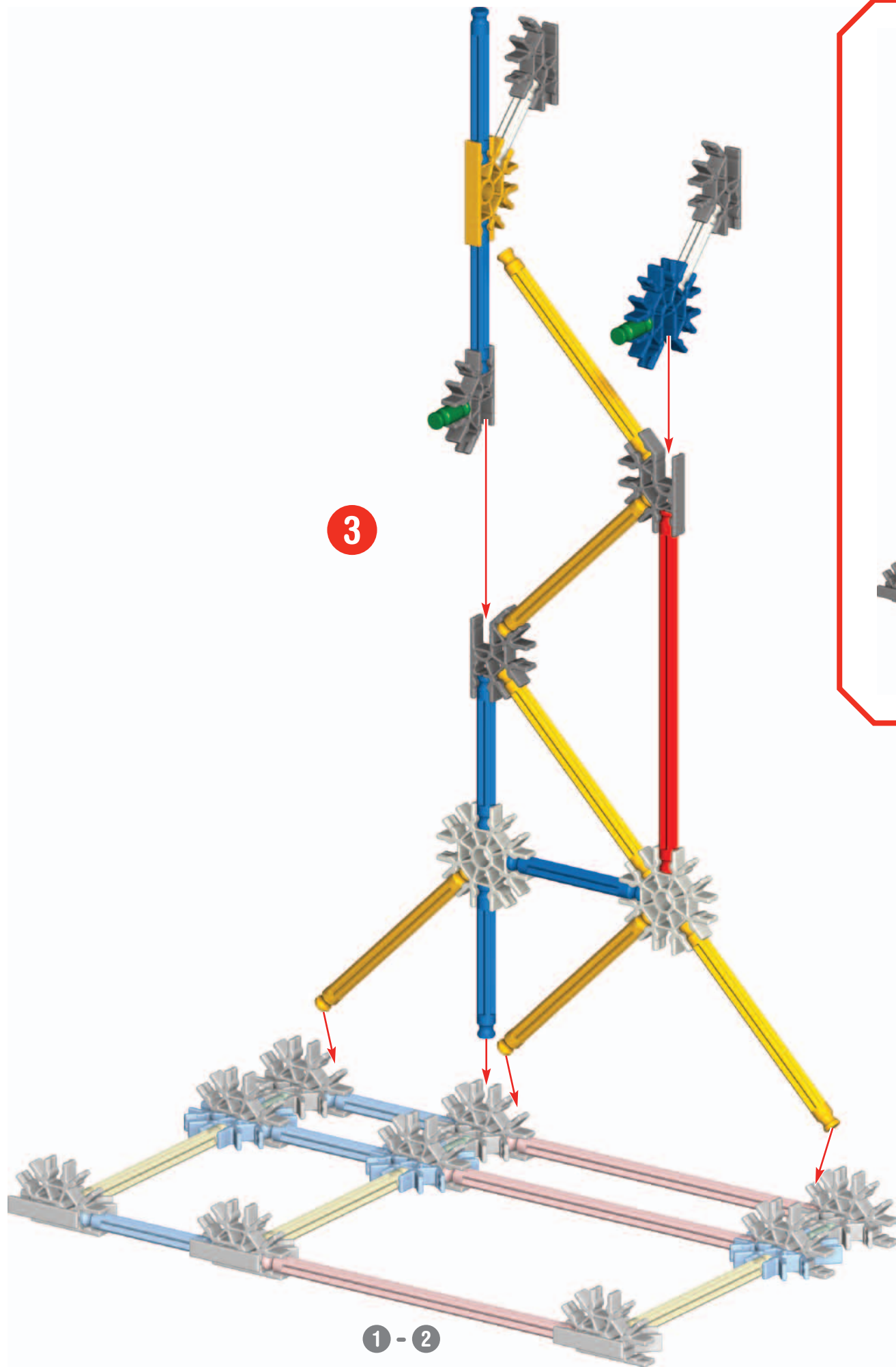


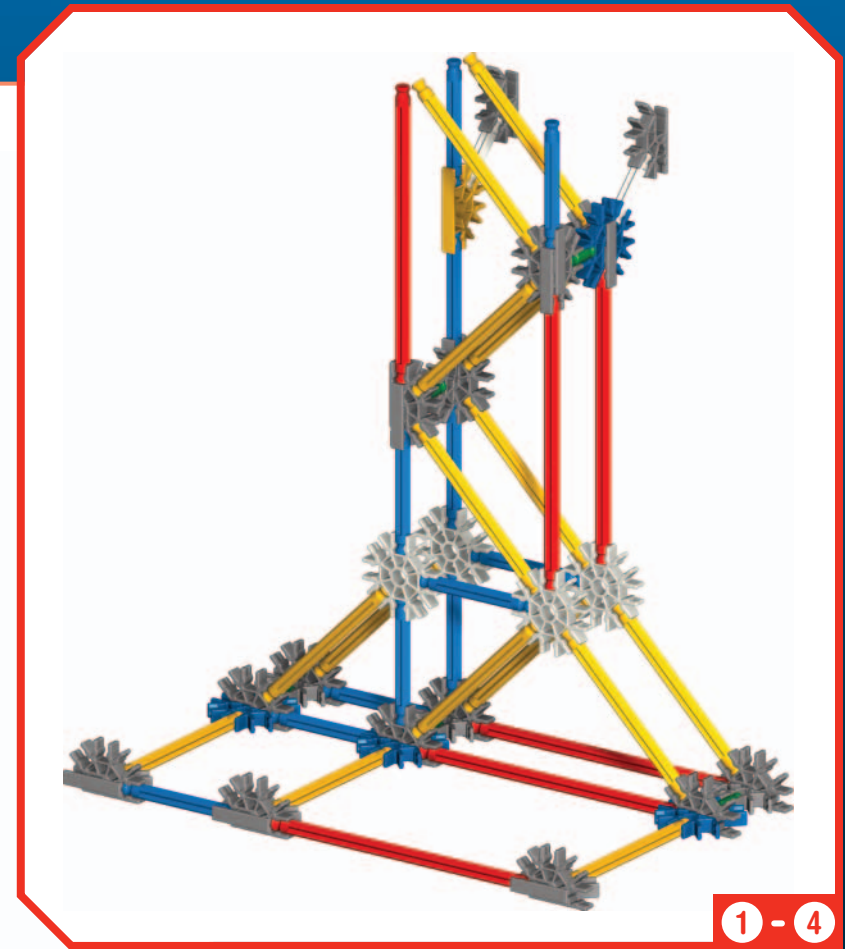
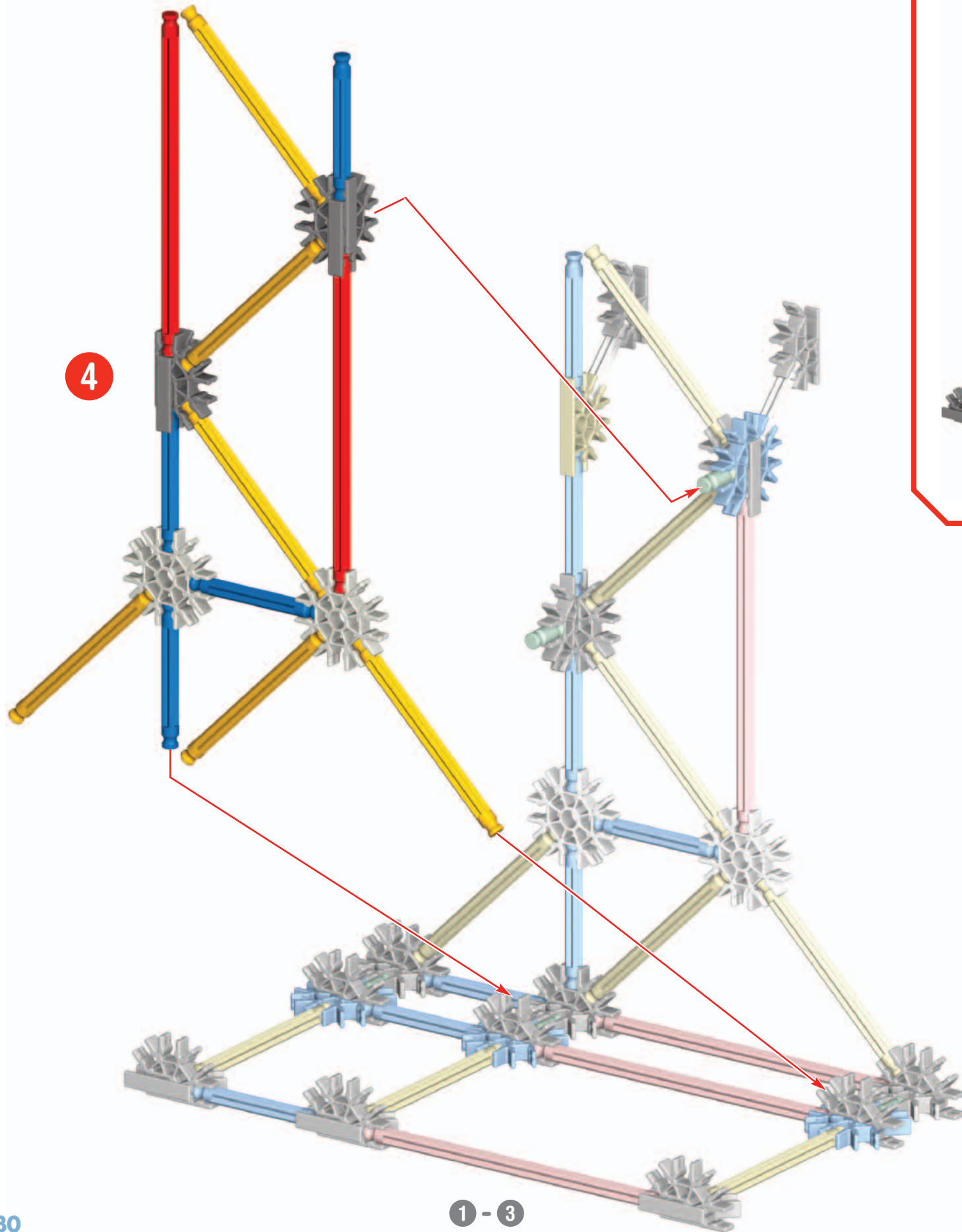
1 - 2



1

2

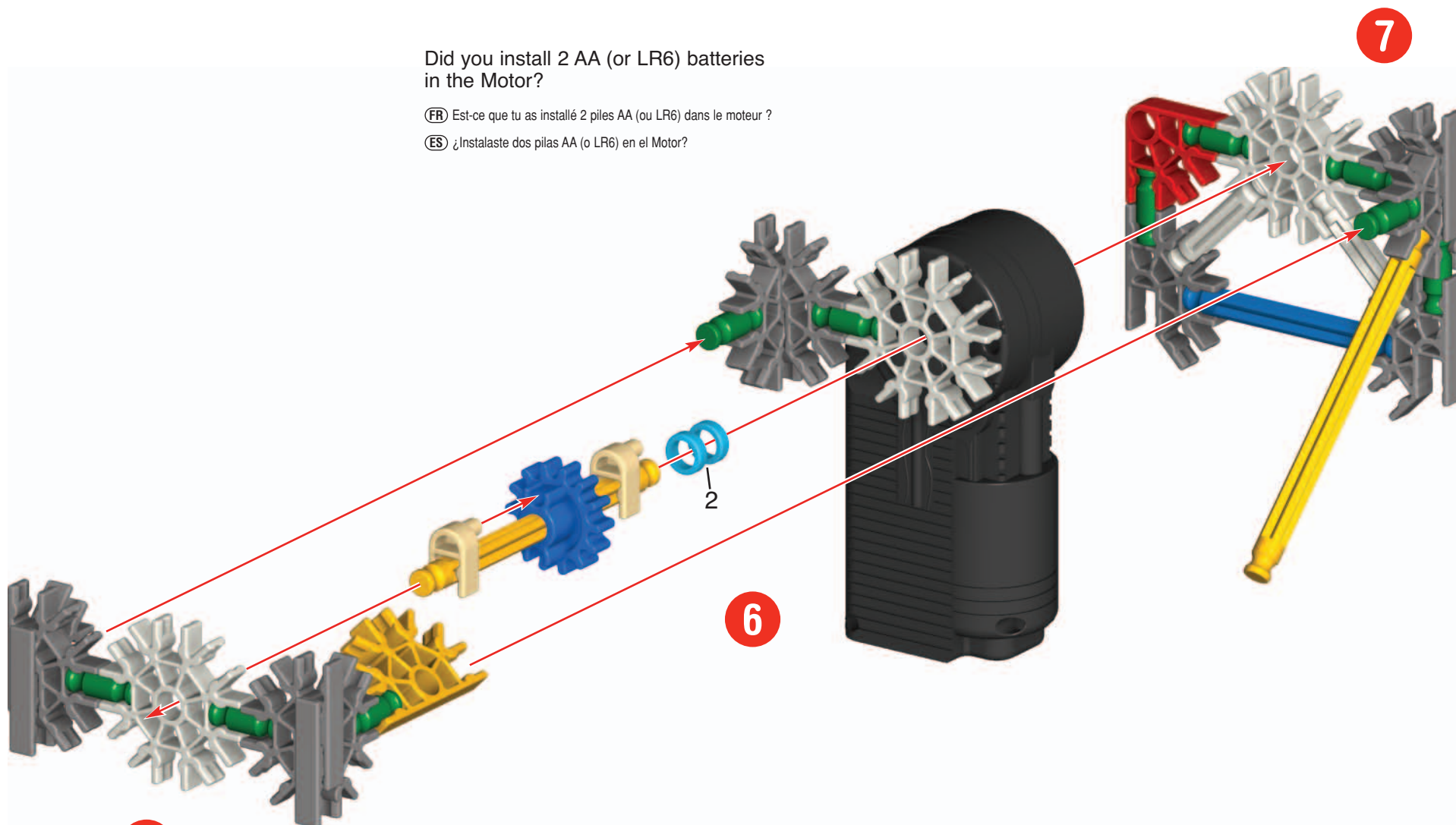




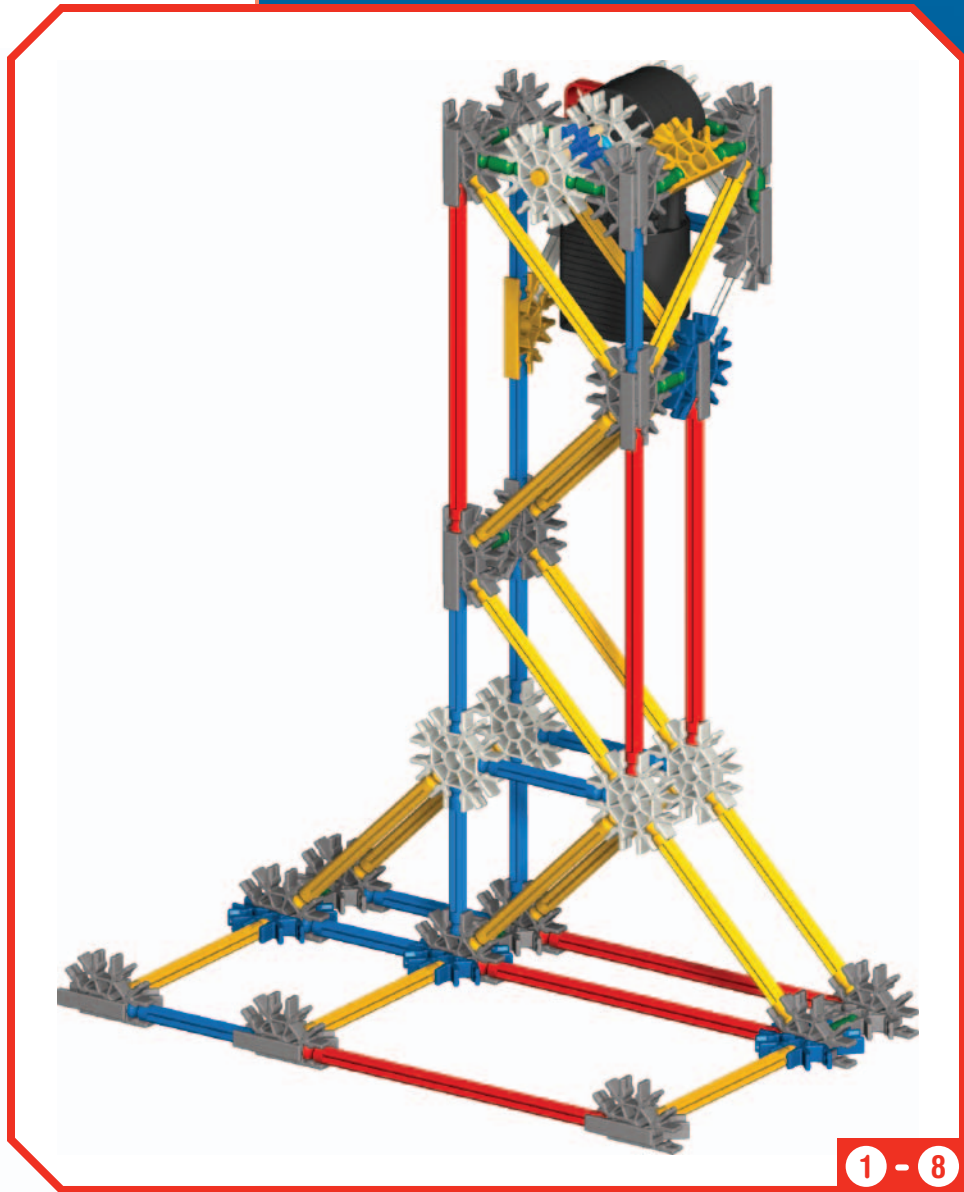
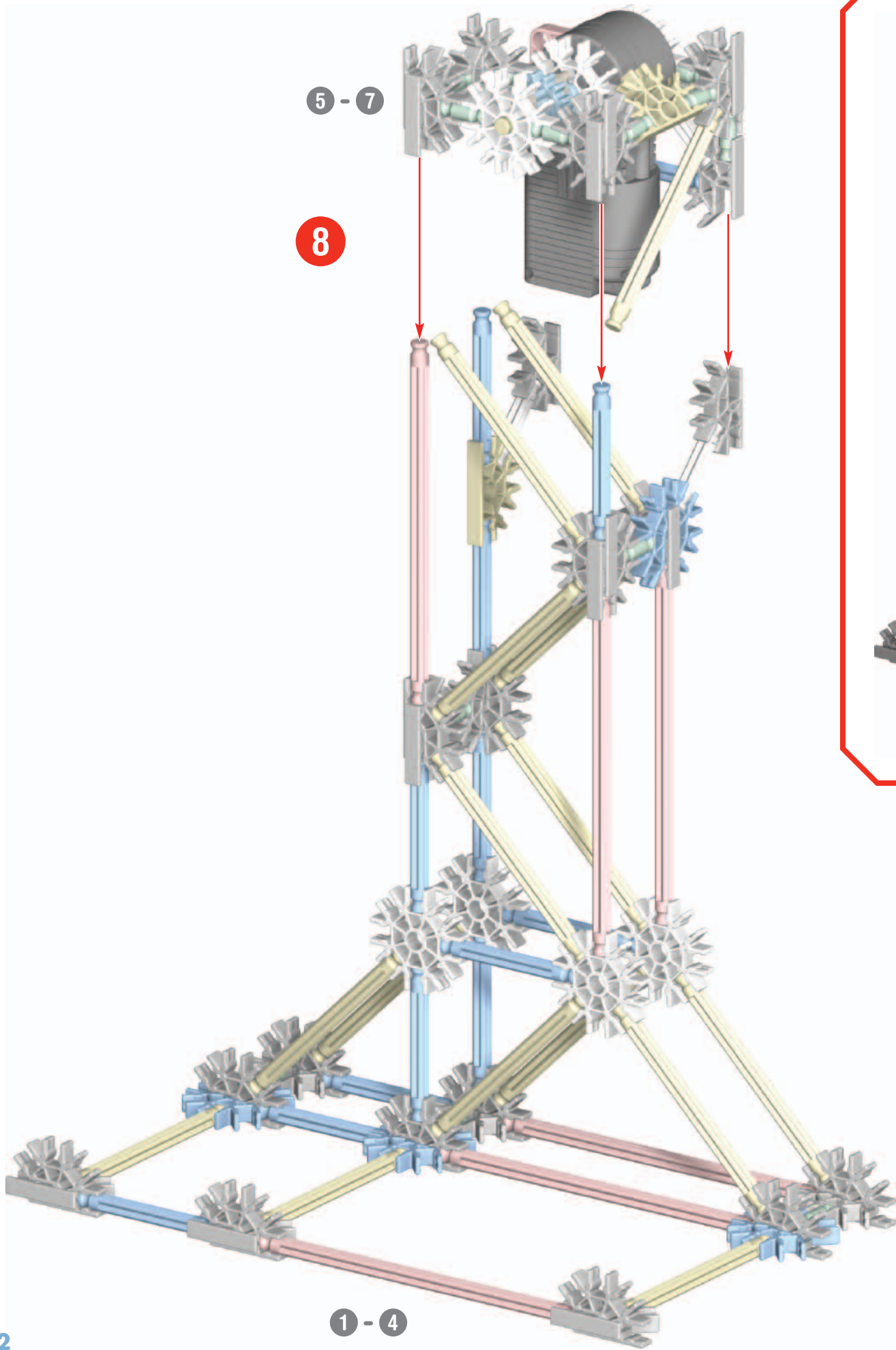
Did you install 2 AA (or LR6) batteries
in the Motor?

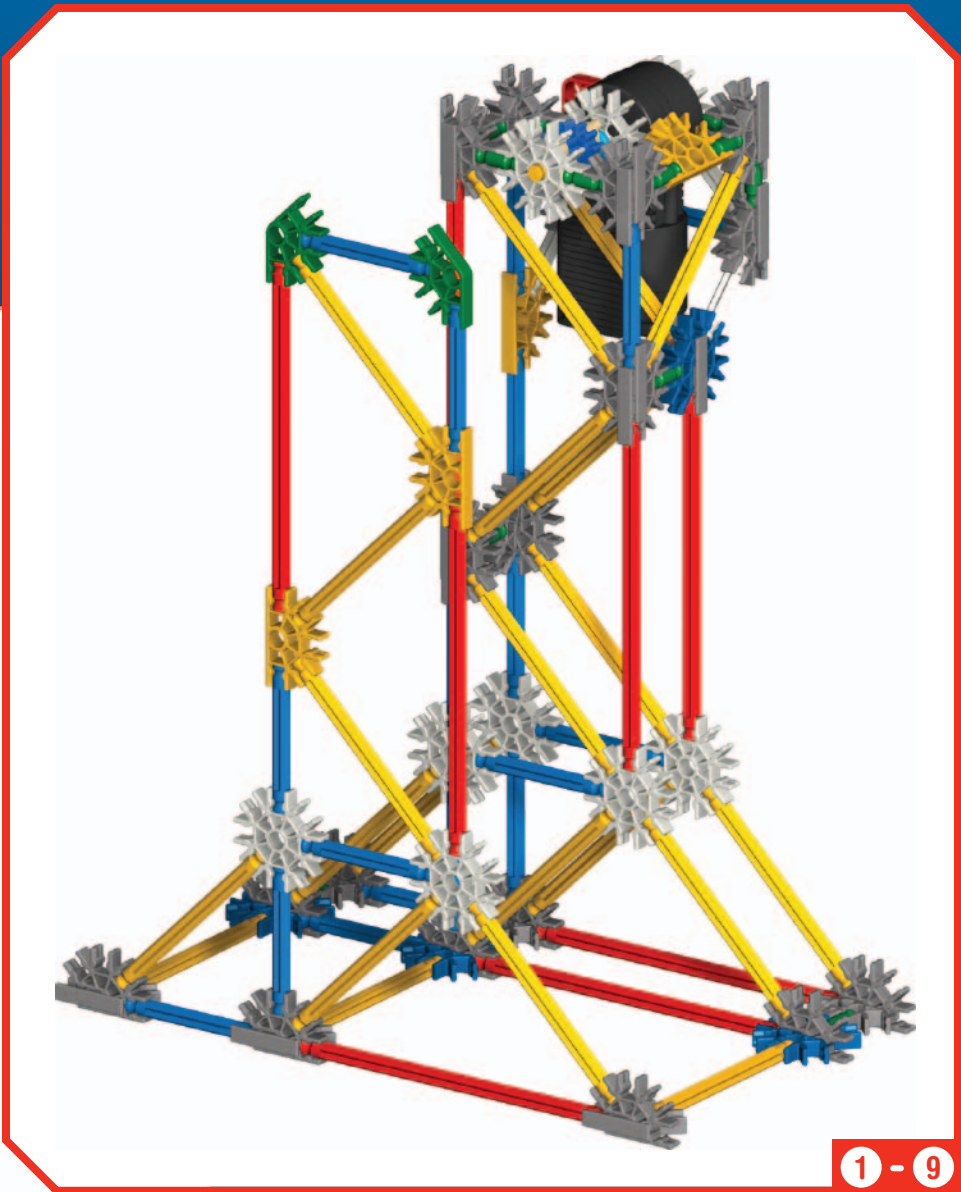
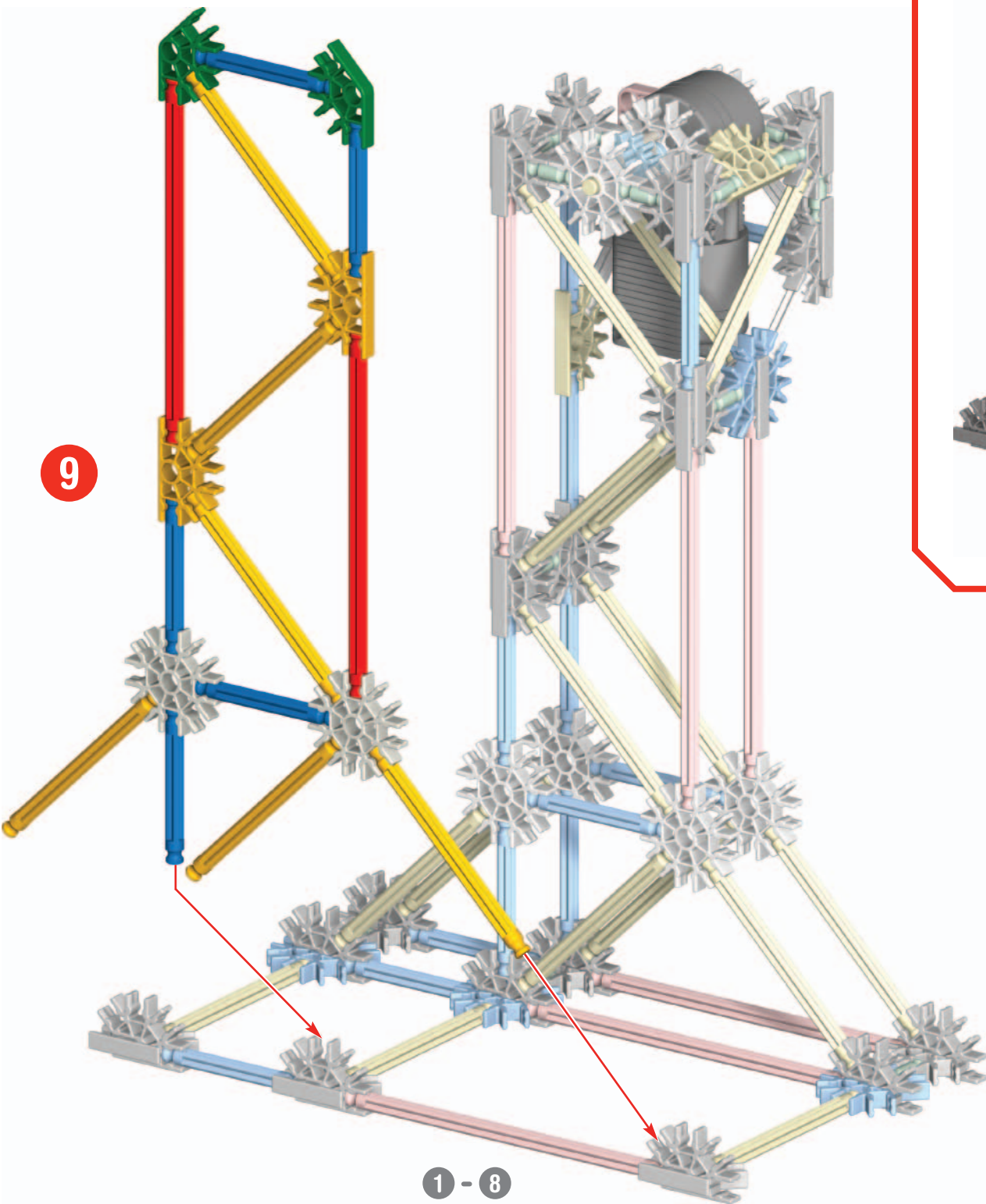
(FR) Est-ce que tu as installé 2 piles AA (ou LR6) dans le moteur ?

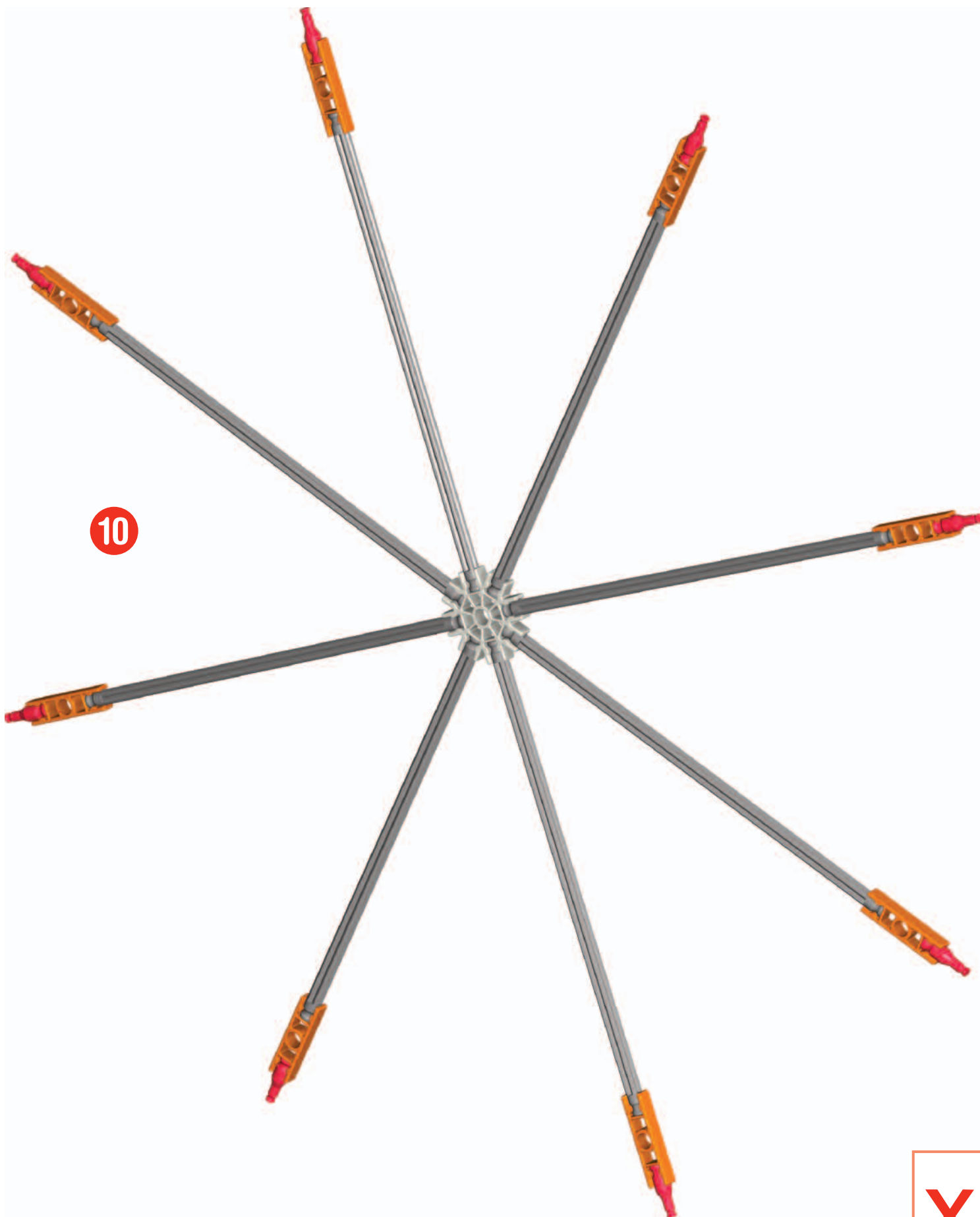
(ES) ¿Instalaste dos pilas AA (o LR6) en el Motor?



5 - 7

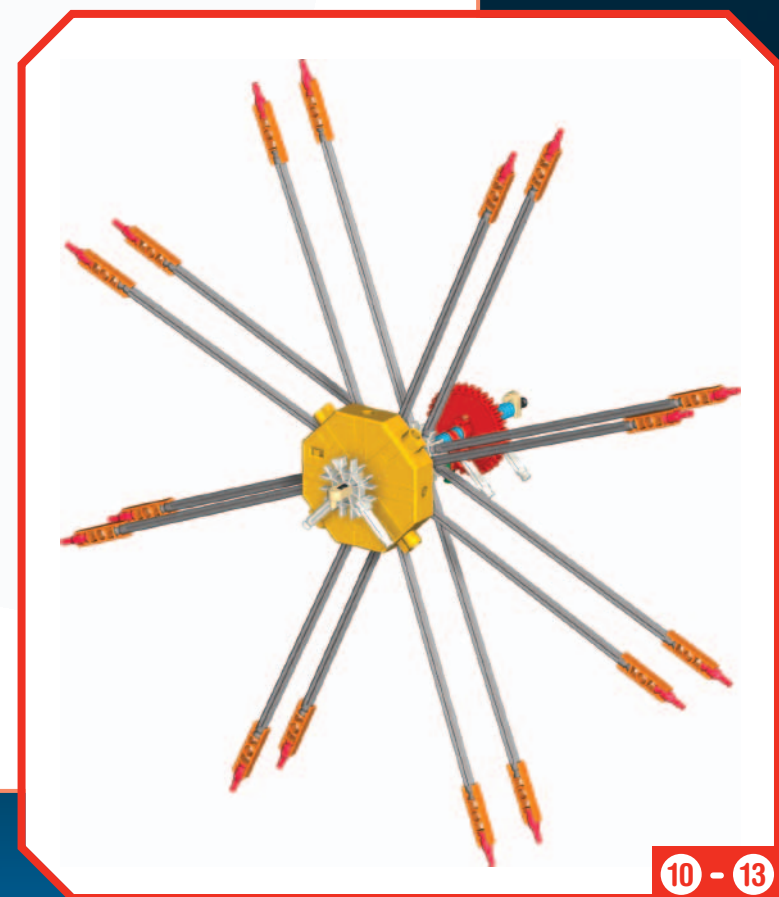
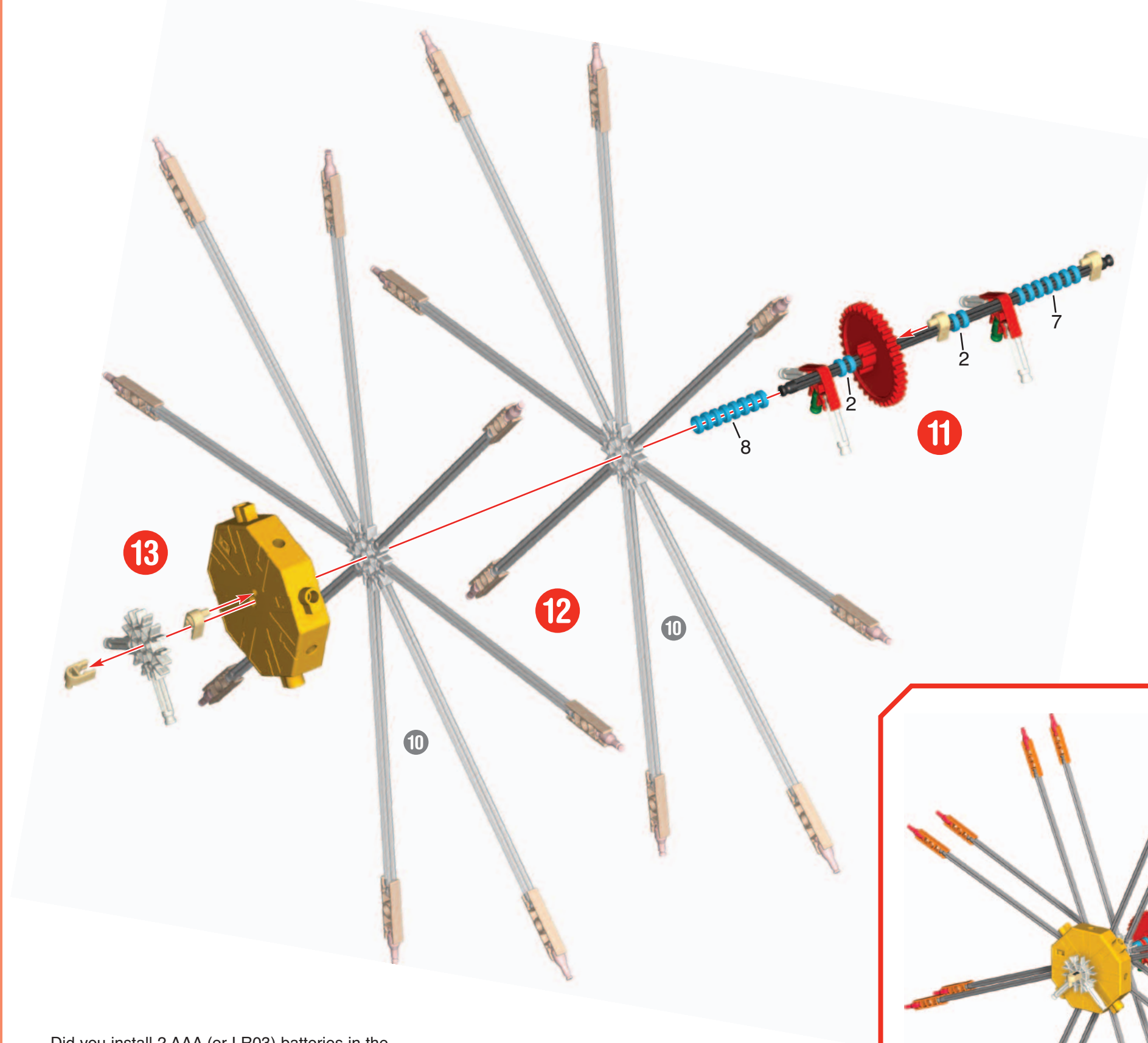






10

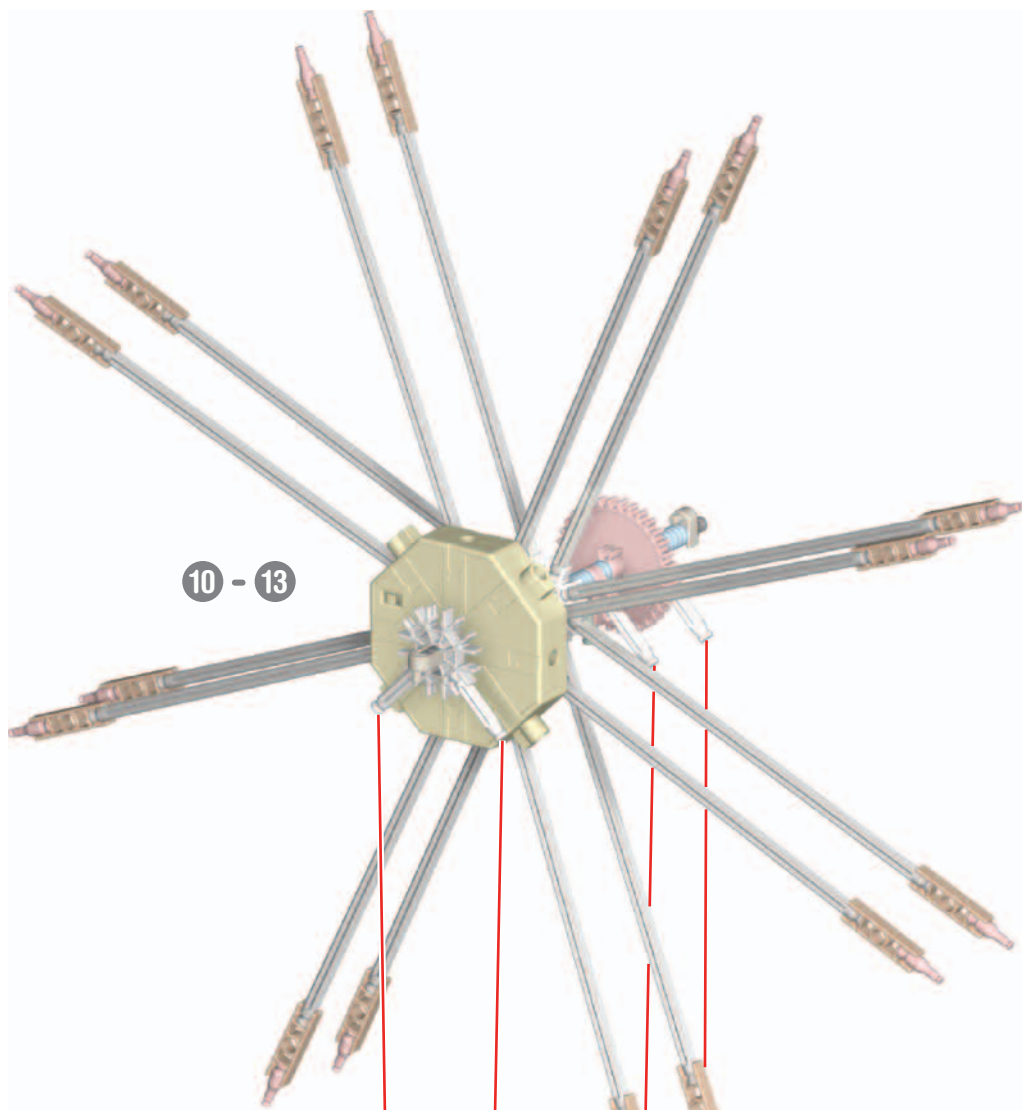
x2



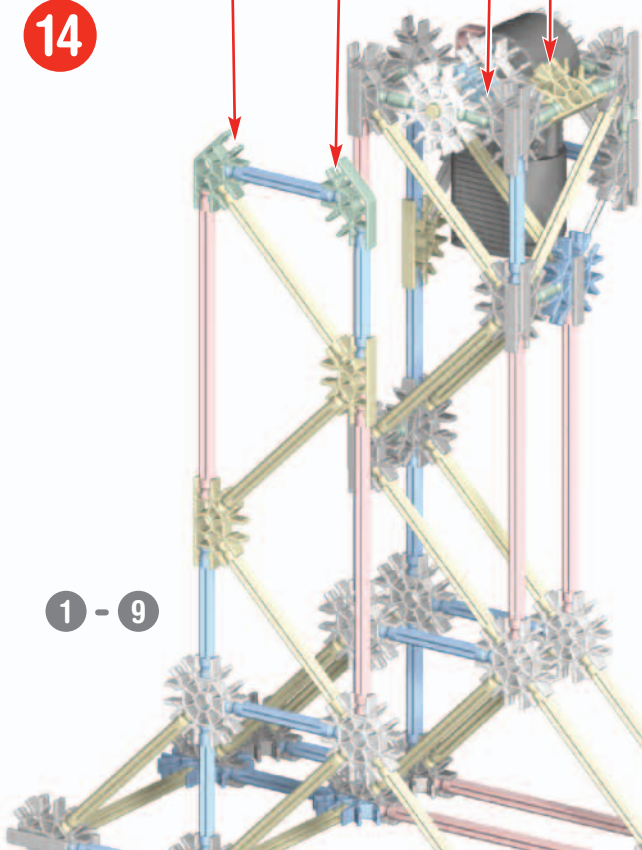
Did you install 2 AAA (or LR03) batteries in the light-ups module?

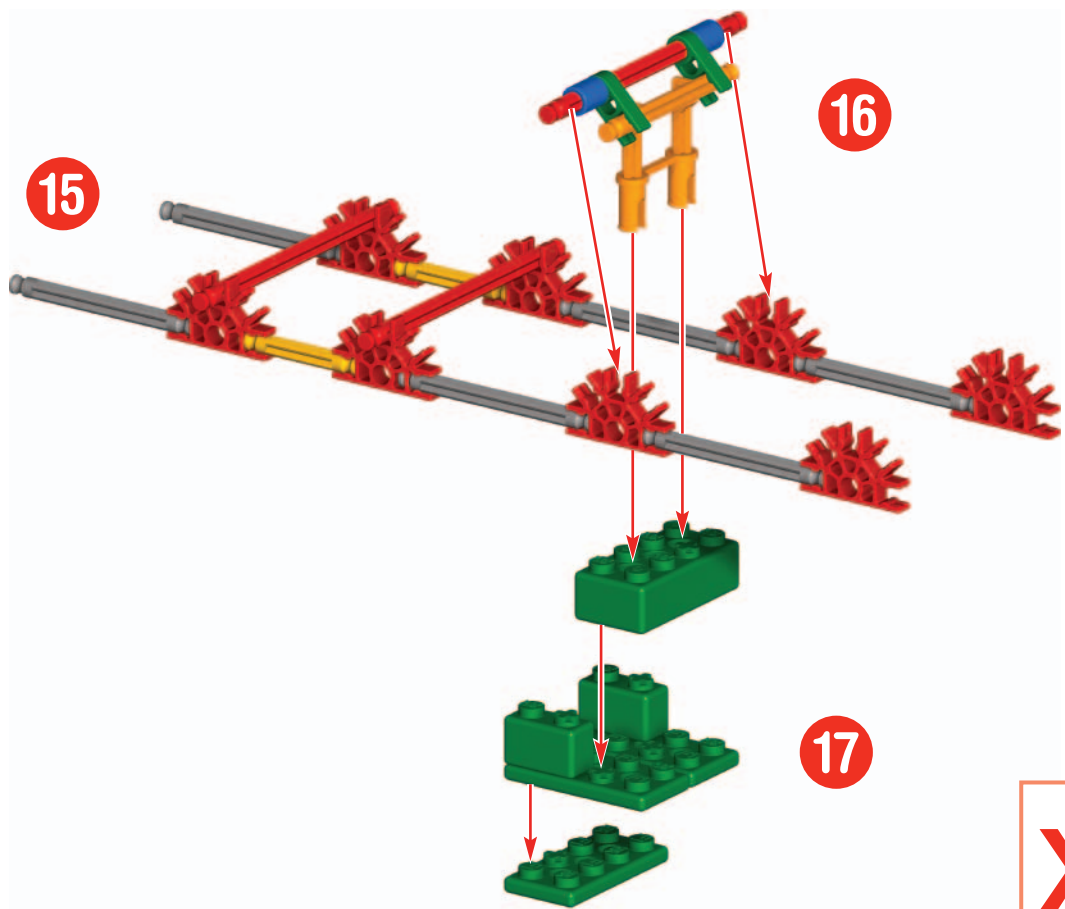
(FR) Est-ce que tu as installé 2 piles AAA (ou LR03) dans le module d'éclairage ?

(ES) ¿Instalaste 2 pilas AAA (o LR03) en el módulo de luz?

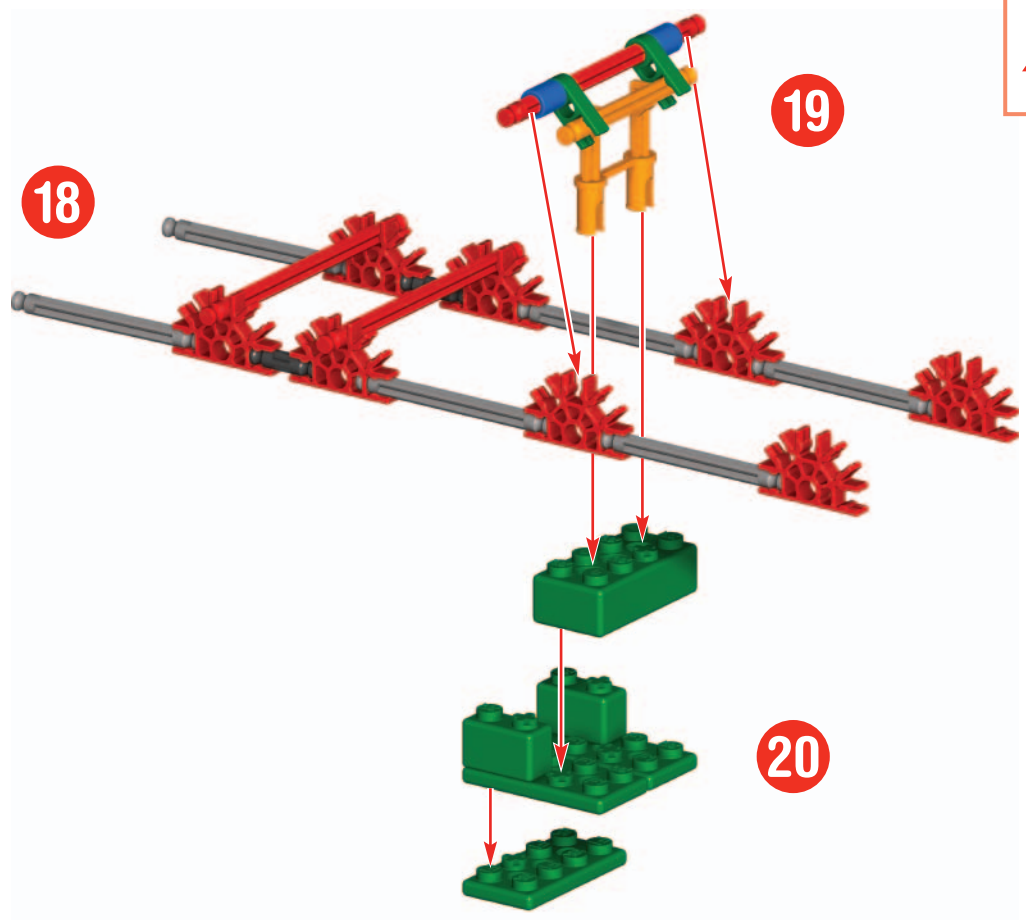


14



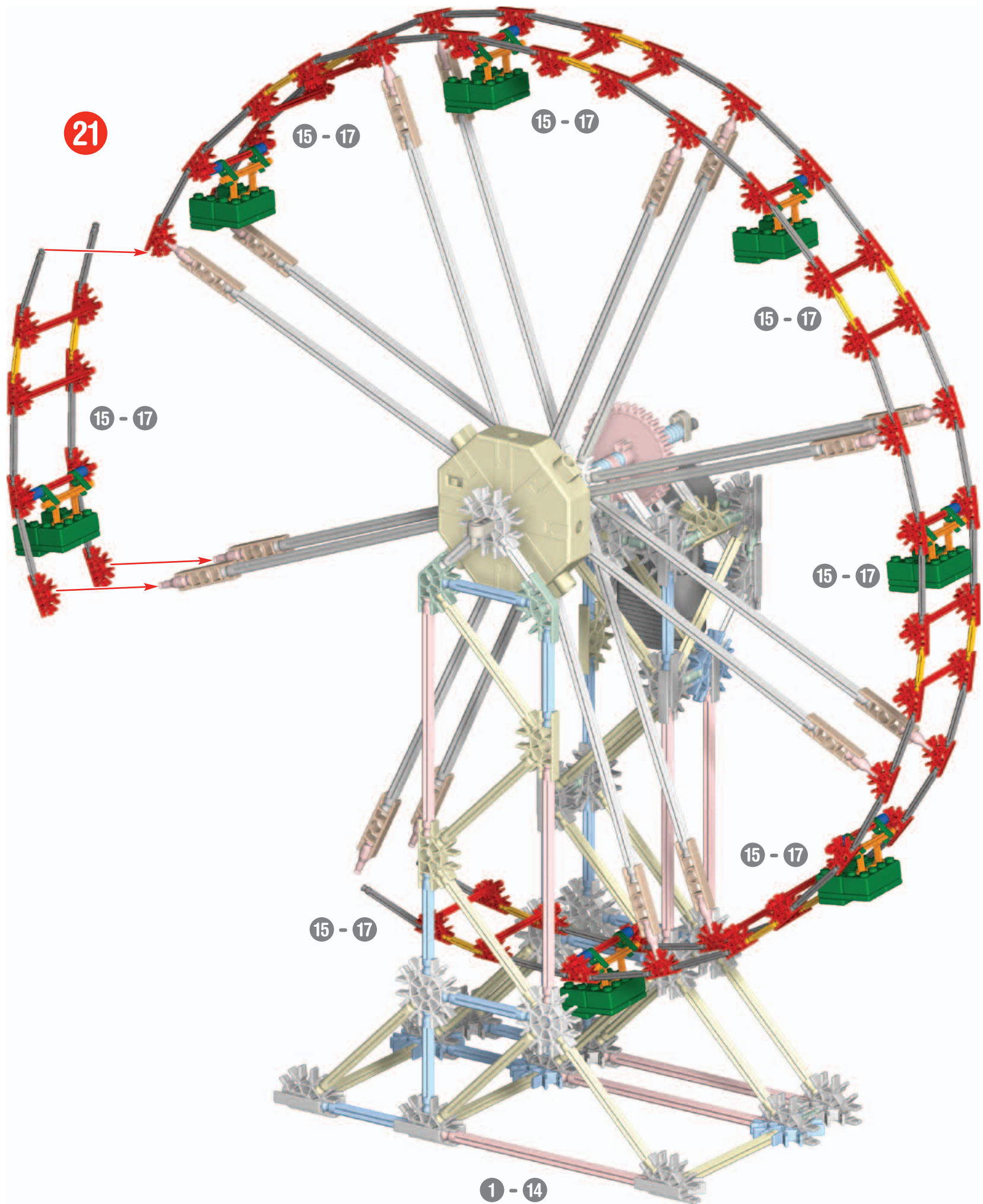


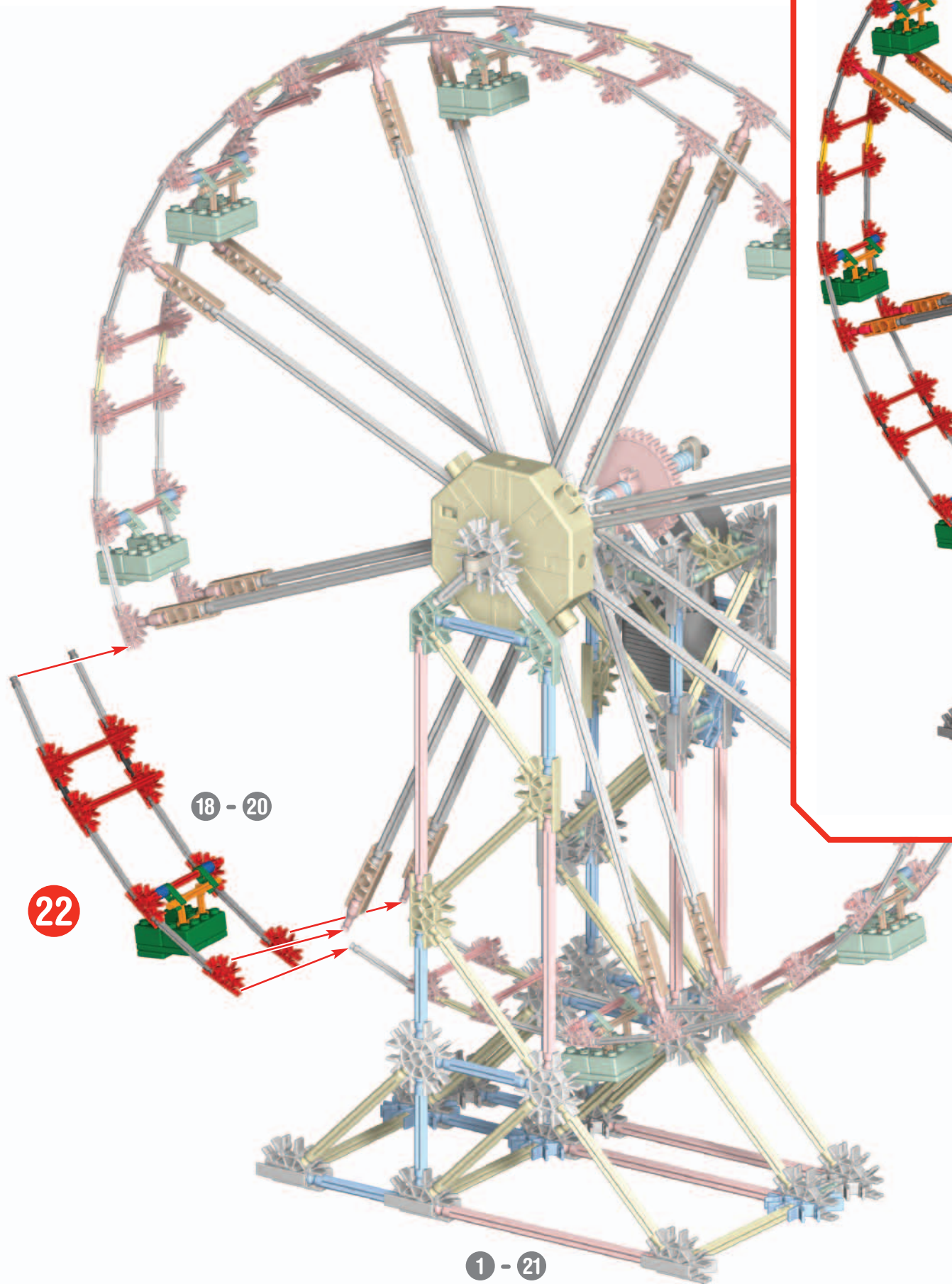
x7



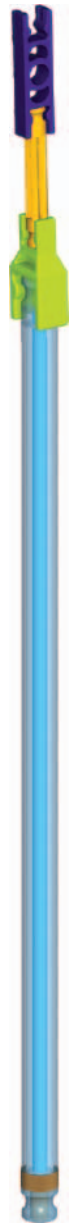
x1







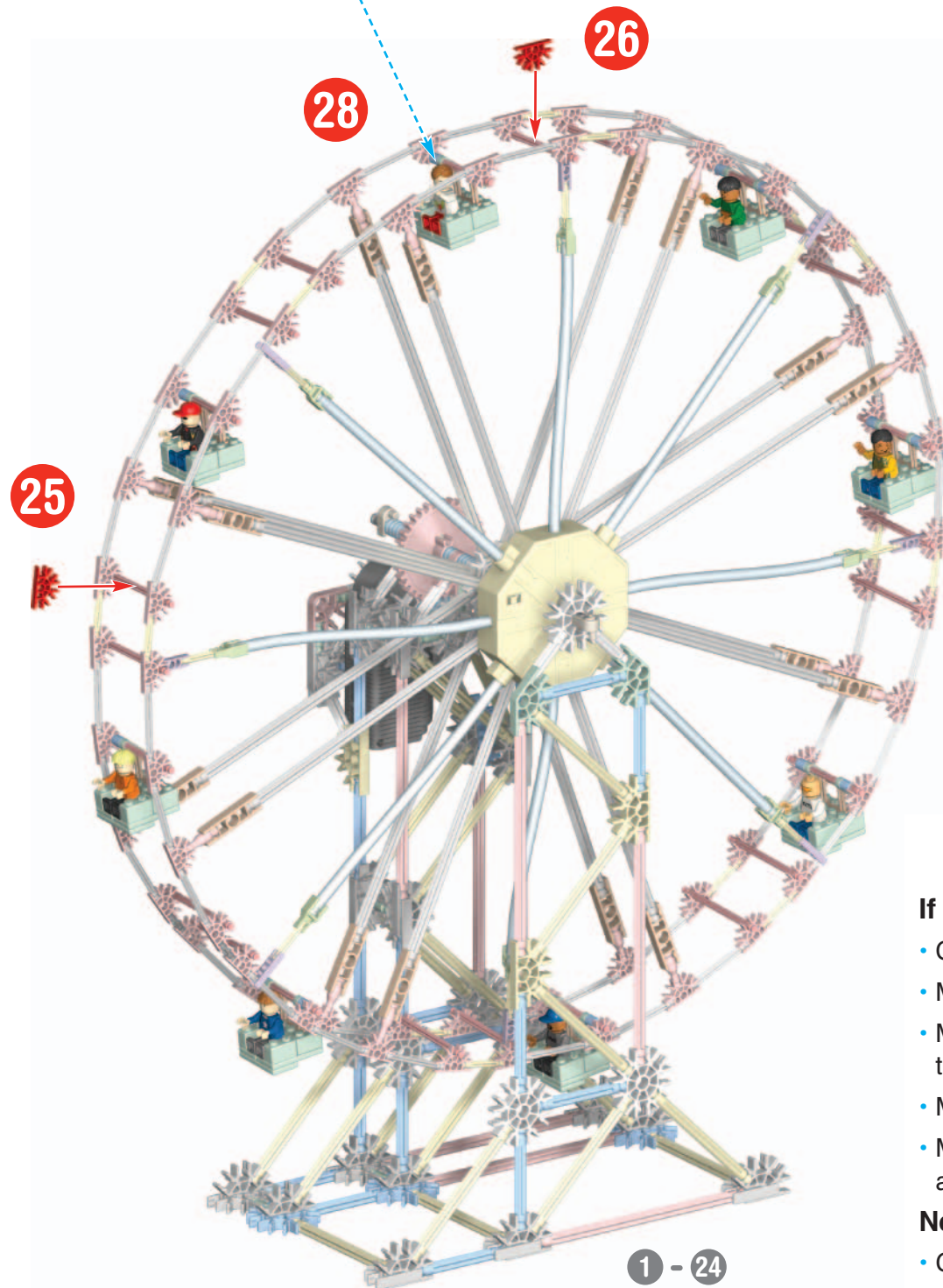
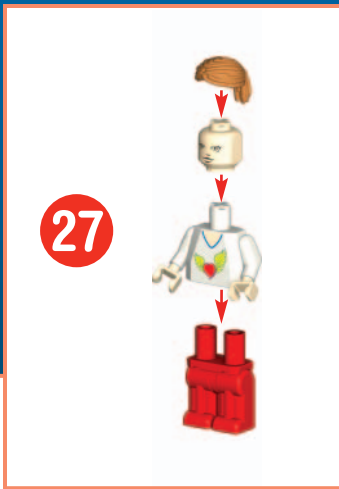
23



X8



1 - 22



1 - 28

TIPS & TROUBLESHOOTING

If Motor is running, but the wheels are not spinning:

- Check the instructions to ensure the model is built properly.
- Make sure that the gear pieces are contacting one another.
- Make sure that the lock piece has been correctly attached to the wheel and that the spinning pieces can move freely.
- Make sure all Connectors and Rods are snapped in fully and frame is straight.
- Make sure all Connectors in the wheels are snapped in fully and that the Rods are straight and not hitting the frame.

Need additional building help?

- Go to the K'NEX web site: www.knex.com/tips

1 - 24

Informations importantes pour les parents et les enfants

Garde ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.

Lis tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.

AVERTISSEMENT : DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ATTENTION : Garde les cheveux, les doigts, la figure et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles.

ATTENTION : Faire attention de ne pas renverser le modèle. Le modèle devrait être placé sur une surface plate et dure.

- Partage l'expérience K'NEX avec ton enfant et fais du montage K'NEX un agréable projet de famille.
- Prends ton temps lors du montage. Ne te presse pas.
- L'aide d'un adulte est recommandée.
- Essaie de situer ton modèle dans le même sens que les instructions durant le montage.
- Le produit et les couleurs peuvent varier.

Votre série de construction K'NEX comprend des éléments magnétiques tout spécialement conçus pour fonctionner avec le système K'NEX.

- Inspecte les éléments qui s'allument avant chaque utilisation. Si tu constates qu'il y en a qui sont abîmés, ne les utilise pas.
- Ne mets rien dans les prises du module d'Éclairage, si ce n'est les tiges qui s'allument ou les tiges K'NEX.
- Veille à ce que toutes les tiges qui s'allument et les éléments du module d'Éclairage soient toujours bien secs.
- Veille à éteindre le module d'Éclairage lorsque tu as fini de jouer.
- Ne laisse pas le module d'Éclairage allumé si tu ne t'en sers pas.
- Il est normal d'entendre un léger bourdonnement lorsque le module d'Éclairage est allumé.

Teste les lumières :

- Introduis 2 piles AAA (ou LR03) dans le module d'Éclairage et teste tes lumières avant de te mettre à construire.
- Branche les extrémités en métal (contacts) des tiges qui s'allument en les enfonçant bien dans le module d'Éclairage.
- Place l'interrupteur du module d'Éclairage en position de marche continue (ON) et de clignotement (BLINK).

Les lumières ne fonctionnent pas ?

- Vérifie et vois si ce sont bien des piles neuves qui se trouvent dans le module et que la polarité est respectée.
- Vérifie et vois si les extrémités en métal des tiges qui s'allument sont bien branchées dans le module d'Éclairage. (Pour que le contact puisse se faire, il faut que les bouts en métal des tiges soient introduits à fond dans le module d'Éclairage.)
- Place l'interrupteur du module d'Éclairage en position de marche continue (ON) ou de clignotement (BLINK).
- Si les lumières ne marchent toujours pas, appelle notre ligne d'assistance clientèle 1-800-KID-KNEX (USA et Canada seulement).

Informations Pile

ATTENTION :

- S'assurer d'installer les piles correctement et de suivre toujours les directives des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées. Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (Leclanché), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter lesterminaux.
- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.

Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière ; ne pas plonger dans l'eau ; ne pas utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.
- Retirer toutes les piles si le jouet restera inutilisé pendant longtemps.
- Ne mettez pas les petites tiges dans les trous du moteur, elles endommageraient le moteur et il n'est pas possible de les enlever.

Comment mettre et retirer des piles

Module Sonore :

- Utilise un petit tournevis à tête cruciforme pour ouvrir le module sonore. Insère les 3 piles AAA neuves (ou LR03) à l'intérieur du compartiment selon la polarité correcte (+/-).
- Le module sonore risque ne pas marcher s'il est exposé aux rayons directs du soleil.
- Le capteur du module sonore détecte le mouvement. Assure-toi que le capteur se trouve face aux montagnes russes et à l'étiquette réfléchissante. Appuie sur le bouton noir se trouvant sur le côté pour l'activer.

Moteur :

- Utilise un petit tournevis à tête cruciforme pour ouvrir le moteur. Insère les 2 piles AA neuves (ou LR6) à l'intérieur du compartiment selon la polarité correcte (+/-).

Module d'Éclairage :

- Utilise un petit tournevis à tête cruciforme pour ouvrir le module d'Éclairage. Insère les 2 piles AAA neuves (ou LR03) à l'intérieur du compartiment selon la polarité correcte (+/-).

Notions de base K'NEX pour le montage

Commence la construction

Pour commencer ton modèle, trouve le **1** et suis les chiffres. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Il suffit de regarder les illustrations pour retrouver les pièces correspondantes dans le jeu et de les connecter ensemble. Essaie de situer ton modèle dans le

même sens que les instructions durant le montage. Les couleurs dégradées indiquent que cette section est déjà montée. Tu dois connecter la section suivante à l'endroit indiqué par les flèches.

Connecteurs

Il y a des connecteurs bleus et argentés comportant de longues fentes. Ils s'ajustent l'un dans l'autre comme l'indique l'illustration. Pousse ces pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "clic".

Entretoises

Dans ton modèle, il y a des endroits où il faudra ajouter des entretoises bleues et argentées. Assure-toi d'utiliser la couleur correcte et compte-les soigneusement.

Tiges qui s'allument

Il y a deux différents types d'extrémités sur les tiges qui s'allument. L'extrémité avec le bout en métal (contacts), doit être fermement enfoncée dans le module d'Éclairage. L'autre extrémité s'engage dans les connecteurs K'NEX. Lorsque tu construis, veille à utiliser les bonnes extrémités des tiges qui s'allument. Pour établir le contact, pousse les extrémités en métal des tiges qui s'allument à fond dans le module d'Éclairage.

Liste des pièces

Avant de commencer à construire, assure-toi de comparer les pièces dans ta boîte à la liste de pièces fournie ici. S'il manque quelque chose, téléphone-nous ou écris-nous en te servant des informations figurant au verso de la notice. Nous sommes là pour t'aider !

Conseils & dépannage

Si le moteur ou le module son ne marche pas :

- Vérifie que tu as des piles neuves et qu'elles sont installées correctement.
- Si ça ne marche toujours pas, appelle notre ligne d'assistance à la clientèle à 1-800-KID-KNEX (USA et Canada uniquement). Regarde au verso pour d'autres moyens de contacter K'NEX.

Si des voitures restent coincées au cours de la descente :

- Est-ce que le modèle est construit comme il faut ?
- Vérifie que la voiture ne heurte pas des pièces K'NEX.
- Est-ce que les pièces du circuit sont connectées comme il faut ?
- Est-ce que la voiture est fixée au circuit comme il faut ?
- Ajuste le circuit de façon à y éliminer des endroits plats.

Conseils & dépannage

Si le moteur est en marche mais que les roues ne tournent pas :

- Vérifie les instructions afin de voir si le modèle est construit comme il faut.
- Vérifie que les pièces d'engrenage sont en contact les unes avec les autres.
- Vérifie que la pièce de verrouillage a été fixée à la roue comme il faut et que les pièces tournantes peuvent se déplacer librement.
- Vérifie que tous les connecteurs et toutes les tiges sont bien encastrés les uns dans les autres et que le châssis est bien droit.
- Vérifie et assure-toi que tous les connecteurs des roues sont bien encastrés et que les tiges sont droites et ne frappent pas le châssis.

ES Español

(Página 2)

Información importante para los padres y niños

Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad.

Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

PRECAUCIÓN: Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

PRECAUCIÓN: Tenga cuidado para no inclinar el modelo sobre. El modelo se debe colocar en una superficie plana y dura.

- Compartan la experiencia K'NEX con su niño y hagan que la construcción con K'NEX sea una divertida aventura de toda la familia.
- Dedicar tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apresures!
- Se recomienda la ayuda de un adulto.
- Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones.
- El producto y los colores pueden variar.

Tu conjunto de construcción K'NEX incluye piezas magnéticas especialmente diseñadas para trabajar con el sistema K'NEX.

- Inspecciona los componentes de las Varillas que se iluminan antes de cada uso. En caso de encontrar algún daño, no uses ese componente.
- Sólo pon las Varillas que se iluminan o las Varillas K'NEX en los enchufes del Módulo de Luz; no pongas otra cosa.
- Cuida que todos los componentes de las Varillas que se iluminan y del Módulo de Luz estén secos.
- Cuando termines, asegúrate de poner el Módulo de Luz en la posición de APAGADO.
- No dejes el Módulo de Luz encendido cuando no lo estés usando.
- Un suave ruido como murmullo es normal en el Módulo de Luz.

Prueba las luces:

- Inserte 2 pilas AAA (o LR03) en el Módulo de Luz y prueba las luces antes de construir.
- Enchufa firmemente en el Módulo de Luz las puntas de metal (contactos) de las Varillas que se iluminan.
- Mueve el interruptor que ves en el Módulo de Luz a las posiciones de continuo encendido (ON) e intermitente (BLINK).

¿No funcionan las luces?

- Observa si has puesto pilas nuevas y si están insertadas en la polaridad correcta.
- Observa si los finales de metal de las Varillas que se iluminan están completamente enchufados en el Módulo de Luz. (Los finales con puntas de metal deben estar insertados completamente dentro del Módulo de Luz para hacer contacto.)
- Mueve el interruptor que ves en el Módulo de Luz a las posiciones de continuo encendido (ON) o intermitente (OFF).
- Si aún así las luces no funcionan, llama a nuestra línea de Servicio al Cliente al 1-800-KID-KNEX (EE.UU. y Canadá solamente).

Información acerca de las pilas

PRECAUCIÓN:

- Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).

Consejos importantes

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseches las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.
- No meta las varillas pequeñas en los orificios del motor ya que dañarían el motor y no se podrían sacar.

Cómo insertar y quitar las pilas

Módulo de Sonido:

- Usa un pequeño destornillador de estrella para abrir el Módulo de Sonido. Coloca 3 pilas AAA (o LR03) nuevas dentro del compartimento con la polaridad correcta (+/-).
- El Módulo de Sonido quizás no trabaje correctamente bajo la luz solar directa.
- El sensor del Módulo de Sonido detecta el movimiento. Cerciórate de que el sensor apunte hacia el carro y la Calcomanía Reflectora. Para activarlo, aprieta el botón negro del lado.

Motor:

- Usa un pequeño destornillador de estrella para abrir el Motor. Coloca 2 pilas AA (o LR6) nuevas dentro del compartimento con la polaridad correcta (+/-).

Módulo de Luz:

- Usa un pequeño destornillador de estrella para abrir el Módulo de Luz. Coloca 2 pilas AAA (o LR03) nuevas dentro del compartimento con la polaridad correcta (+/-).

(Página 3)

Consejos básicos de construcción de K'NEX

Empieza a construir

Para comenzar tu modelo, busca el **1** y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

Conectores

Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas “clic”.

Espaciadores

Hay lugares en tu modelo donde tendrás que agregar Espaciadores azules y plateados. Cerciórate de usar el color correcto y cuéntalos con cuidado.

Varillas que se iluminan

Las Varillas que se iluminan tienen dos diferentes puntas. La punta de metal (contactos) debe insertarse firmemente dentro del Módulo de Luz. La otra punta se inserta dentro de los Conectores K'NEX. Mientras estés construyendo, asegúrate de usar las puntas correctas. Empuja las puntas de metal de las Varillas que se iluminan firmemente dentro del Módulo de Luz para poder hacer el contacto.

Lista de piezas

Antes de empezar con la construcción, asegúrate de comparar las piezas en tu conjunto con la lista de las piezas aquí. Si faltan algunas, llámanos o escríbenos siguiendo las instrucciones en la página trasera. Estamos aquí para ayudarte.

(Page 27)

Consejos y solución de problemas

Si el Motor o el Módulo del Sonido no funcionan:

- Comprueba si tienes pilas nuevas y si están instaladas correctamente.
- Si aún así no trabaja, llama a nuestra Línea de Servicio al Cliente al 1-800-KID-KNEX (EE.UU. y Canadá solamente). Mira en la cubierta de atrás para otras formas de comunicarte con K'NEX.

Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo:

- ¿El modelo está construido correctamente?
- Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.
- ¿Las piezas de la Pista están conectadas correctamente?
- ¿El coche está sujetado a la Pista correctamente?
- Ajusta la Pista para eliminar cualquier lugar plano que le encuentres.

(Page 41)

Consejos y solución de problemas

Si el motor funciona pero las ruedas no giran:

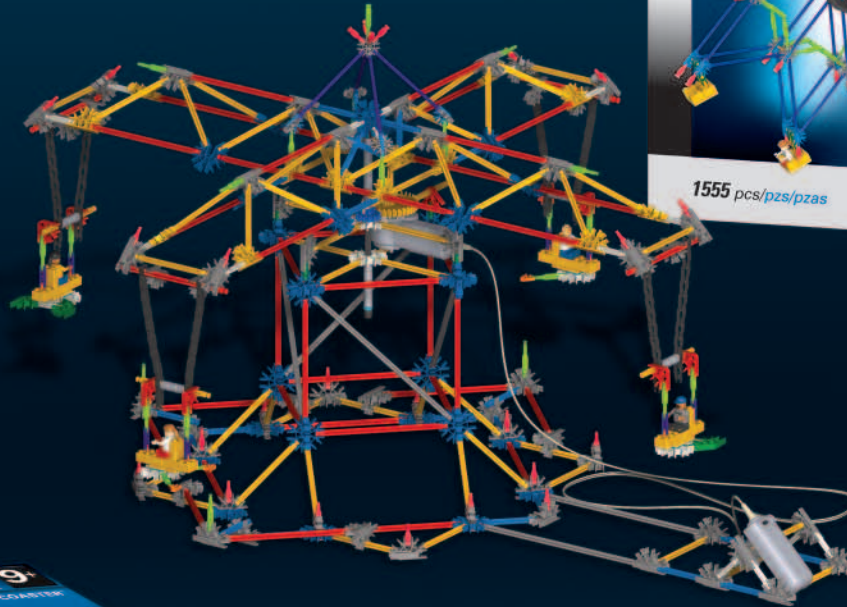
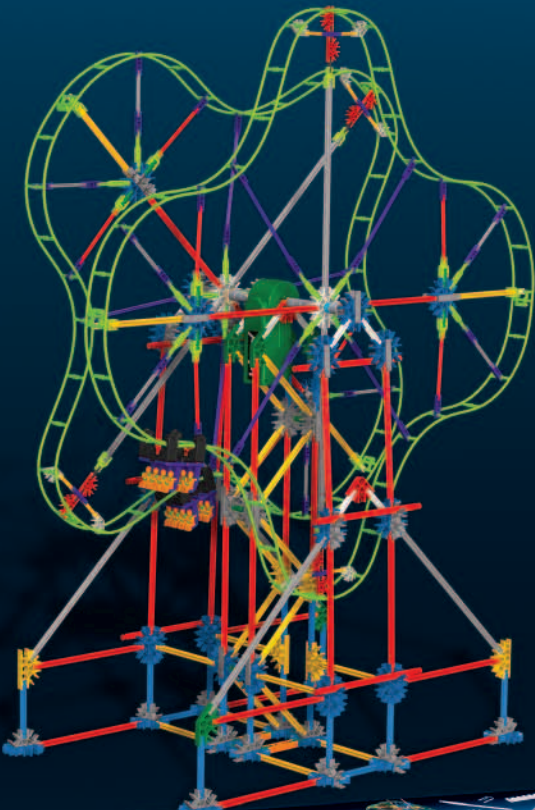
- Lee las instrucciones para asegurarte de que esté construido correctamente.
- Asegúrate de que las piezas de engranaje estén conectadas una con la otra.
- Asegúrate de que la pieza de bloqueo ha sido unida correctamente a la rueda y que las piezas que giran se mueven libremente.
- Asegúrate de que todos los Conectores y las Varillas estén completamente insertados y que el armazón esté derecho.
- Asegúrate de que todos los Conectores en las ruedas estén totalmente insertados y que las Varillas estén derechas y que no choquen contra el armazón.

KNEX.COM

SAWBLADE THRILL RIDE™



Sold separately.
 Vendus séparément.
 Se venden por separado.
 Separat erhältlich.
 Venduti separatamente.
 Vendidos separadamente.
 Afzonderlijk verkocht.
 Säljes separat.
 Sælges separat.
 Selges separat.
 Myydään erikseen.



Look For These Other Great K'NEX Building Sets!™

DRAGON'S DROP COASTER™



Questions? Call: 1-800-KID-KNEX (USA/Canada only) or 00800-22427276 (UK/Ireland only)

Customer Service: write to email@knex.com or visit www.knex.com
 For Customer Service outside the USA, CAN, GBR please contact local distributor. Distributor information can be found at: <http://www.knex.com/contact/international.php>

Le Service clients hors d'USA et CAN, s'il vous plaît contacter le distributeur local. L'information de distributeur peut être trouvée à <http://www.knex.com/contact/international.php>

Product & colors may vary. Standard K'NEX parts made in the USA. Special components made in China.
 Pièces K'NEX courantes fabriqués aux États-Unis. Éléments spéciaux fabriqués en Chine. Assemblé en Chine.
 Piezas estándar de K'NEX hechas en EE.UU. Componentes especiales hechos en China. Armado en China.

K'NEX is a registered trademark of K'NEX Limited Partnership Group. K'NEX est une marques déposée de K'NEX Limited Partnership Group. K'NEX es una marca registrada de K'NEX Limited Partnership Group.

Manufactured under U.S. Patents/Fabriqués sous brevets américains/Fabricado bajo patentes de EE.UU.
 5,061,219; 5,199,919; 5,350,331; 5,137,486; D553,200; D553,203; D553,204; D550,784; D552,190; 7,267,598.
 Other U.S. and foreign patents pending. Autres brevets américains et étrangers en instance. Otras patentes de EE.UU. y países extranjeros pendientes. Community Design No. 000 645338-001-0002. Conforms to ASTM F963-07. Conforme aux ASTM F963-07. Cumples con F963-07 de la ASTM.

- Identifies Genuine K'NEX Bricks.
- Identifie que ce sont d'authentiques briques K'NEX.
- Identifica los ladrillos genuinos de K'NEX.
- Identifiziert echte K'NEX-Bausteine.
- Edentifica i veri blocchi K'NEX.
- Identifica que são cubos genuínos da K'NEX.
- Identificeert K'NEX bakstenen voor.
- Anger akta K'NEX klossar.
- Identificerer ægte K'NEX brikker.
- Identifiserer ekte K'NEX-murstein.
- Osoittaa aitoja K'NEX paloja.

©2008 K'NEX Limited Partnership Group
 P.O. Box 700
 Hatfield, PA 19440-0700



408458.11-V3-07/08