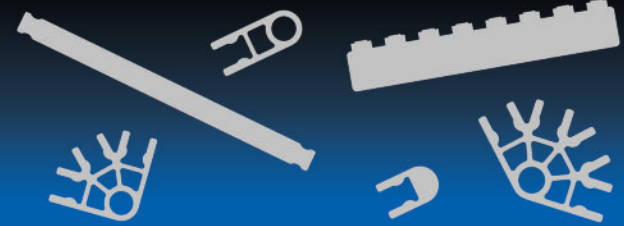


K'NEX

Imagine • Build • Play®



9+

BUILD

A MOTORIZED ROLLER COASTER!

¡Construya una Montaña Rusa
Motorizada!



4 ft 1.3m

EXTREME VIEW VIDEO COASTER™

VIDEO CAMERA

INSIDE CAR

¡Cámara de Vídeo
Dentro de Coche!



WATCH

YOUR RECORDED VIDEO

¡Mire su Video
Registrado!



WARNING:

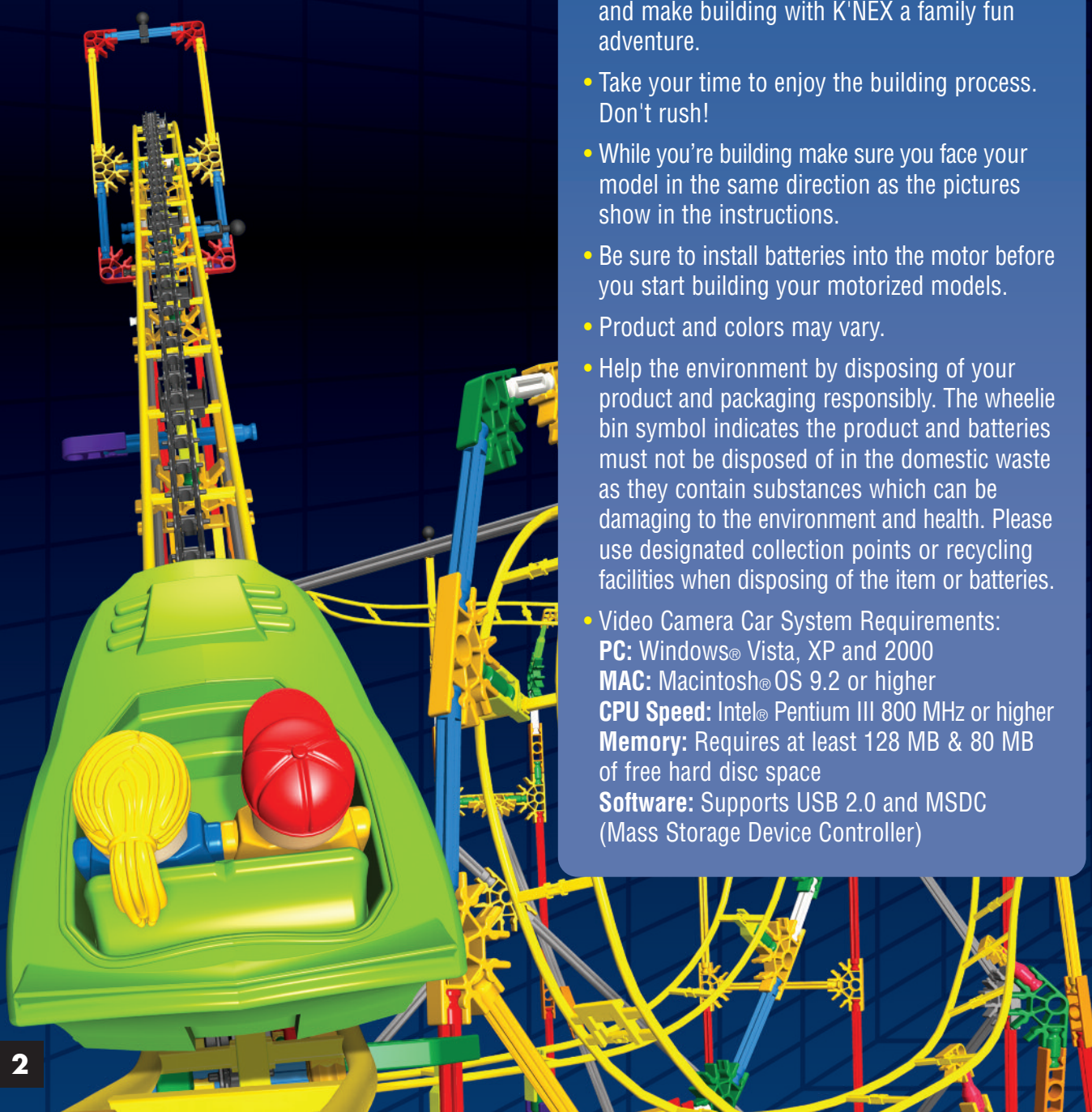
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

50075



CONTENTS

- Building Instructions 4**
- Attaching the Graphic Panel 50**
- Attaching the Coaster Car 50**
- How to Use the Video Camera 52**
- Tips & Troubleshooting 54**
- Español 55**



IMPORTANT STUFF FOR PARENTS & KIDS

Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information.

Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.

⚠ WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for Children under 3 years.

CAUTION: Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

CAUTION: Be careful not to tip the model over. Model should be placed on a flat and hard surface.

- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process. Don't rush!
- While you're building make sure you face your model in the same direction as the pictures show in the instructions.
- Be sure to install batteries into the motor before you start building your motorized models.
- Product and colors may vary.
- Help the environment by disposing of your product and packaging responsibly. The wheelee bin symbol indicates the product and batteries must not be disposed of in the domestic waste as they contain substances which can be damaging to the environment and health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item or batteries.
- Video Camera Car System Requirements:
PC: Windows® Vista, XP and 2000
MAC: Macintosh® OS 9.2 or higher
CPU Speed: Intel® Pentium III 800 MHz or higher
Memory: Requires at least 128 MB & 80 MB of free hard disc space
Software: Supports USB 2.0 and MSDC (Mass Storage Device Controller)

BATTERY INFORMATION

Caution: To Avoid Battery Leakage

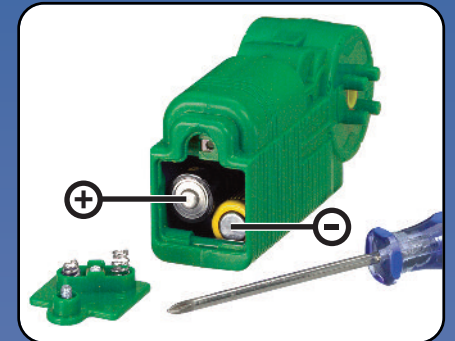
- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.

Important Tips:

- Alkaline batteries AA (LR6) are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.
- Do not put Rods smaller than 2 inches in any openings of the motor; they will damage the motor, and cannot be removed.

How to Insert the Motor Batteries:

- Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 2 fresh AA batteries (LR6) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown here.



How to Charge the Video Camera Car:

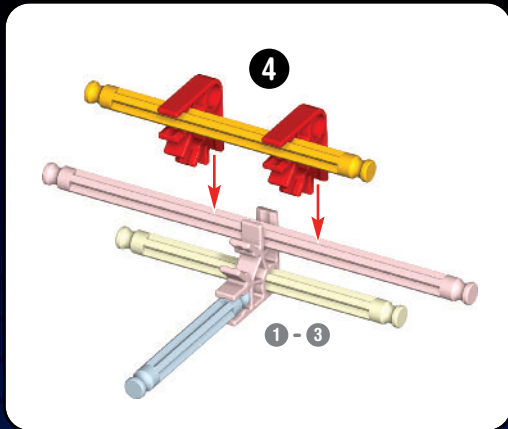
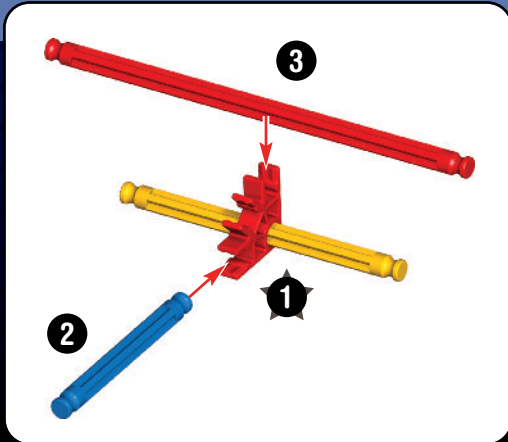
- Battery charging should be done by an adult.
- Follow these instructions carefully. Only charge by this USB cable. Normal charging time 1-2 hours (when battery is empty).
- Do not leave the video car unattended while it is charging.
- Unplug the USB cord when the video camera car is charged.
- Overcharging could result in overheating the video camera car.
- Charge the video camera car on a non-flammable surface, keep it away from flammable items.
- Do not place in or near water, heat or fire.
- Do not short circuit the battery terminals.
- If the video car has been damaged, immediately stop use, unplug and safely move it away from flammable materials.



BUILDING BASICS

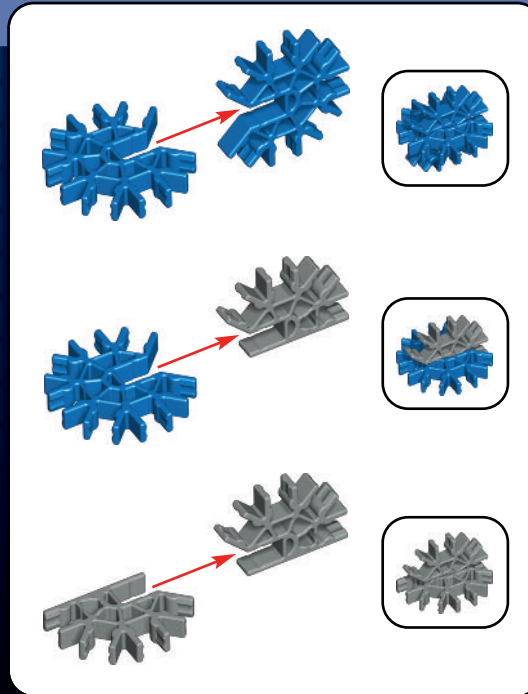
Getting Started:

To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. Faded colors show you this section is already built. You'll want to connect the new section to the place where the arrows are pointing (not all connections have arrows).



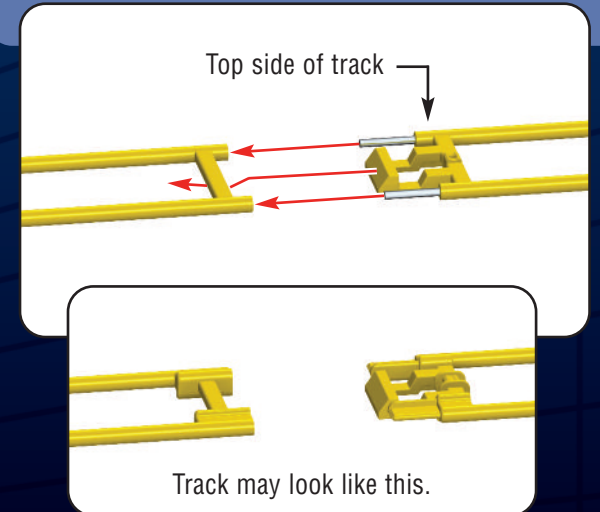
Connectors:

There are blue and gray connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click".



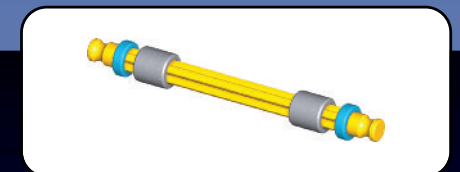
Track:

Always connect the track top side to top side throughout the build. Attach the connectors to the bottom side of the track exactly as shown. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".



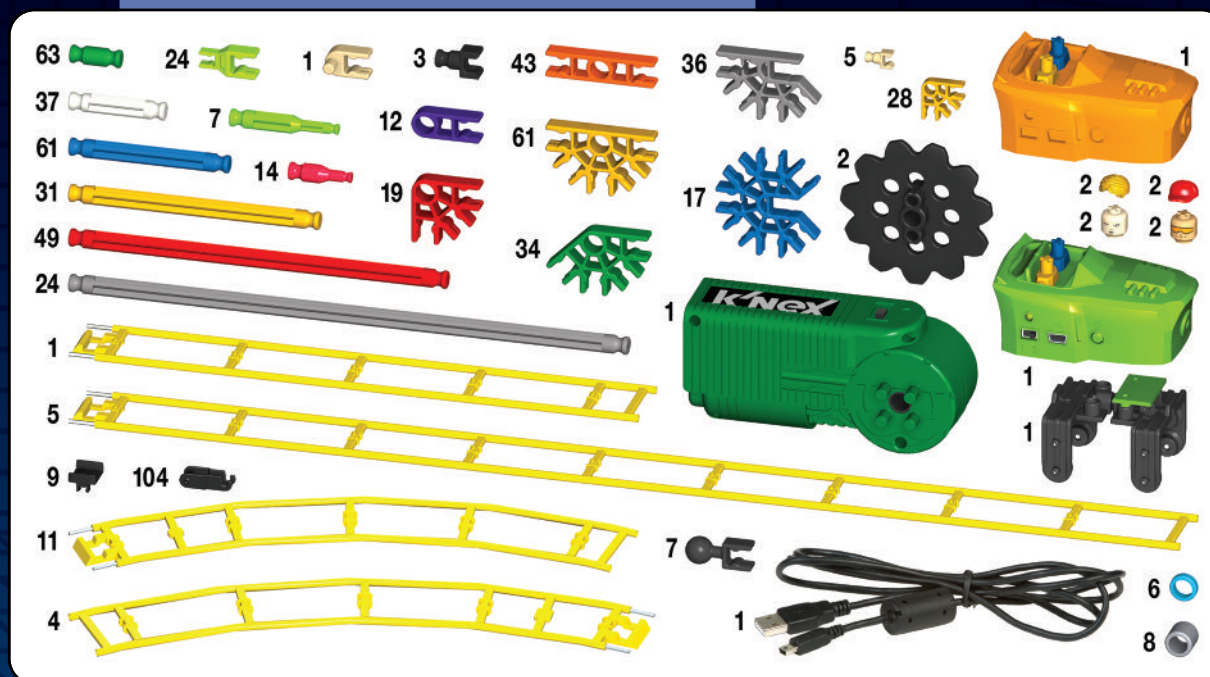
Spacers:

There are places in your model where you need to add blue and silver spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



Parts Count:

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts listed here. If anything is missing, call or write to us using the information on the back cover. We're here to help!



FCC Statements:

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for the compliance could void the user's right to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician. This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

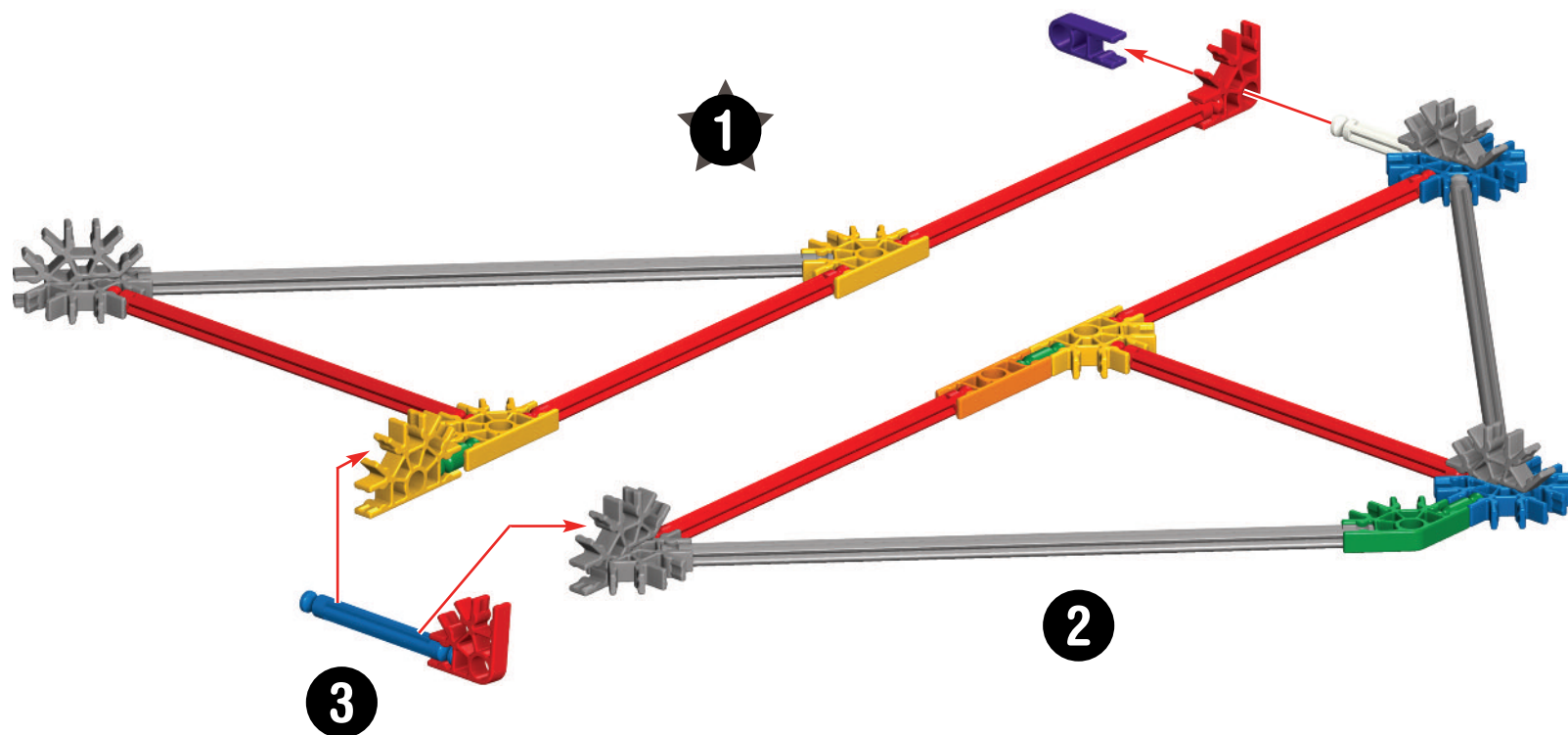
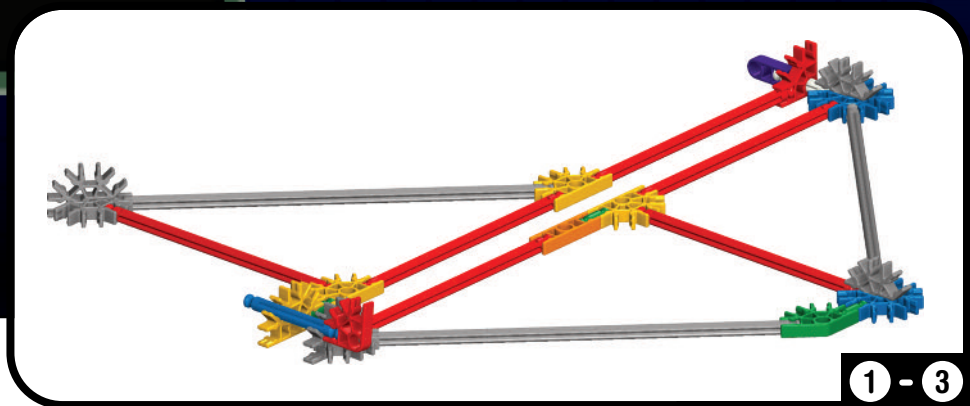
Graphic Panel:

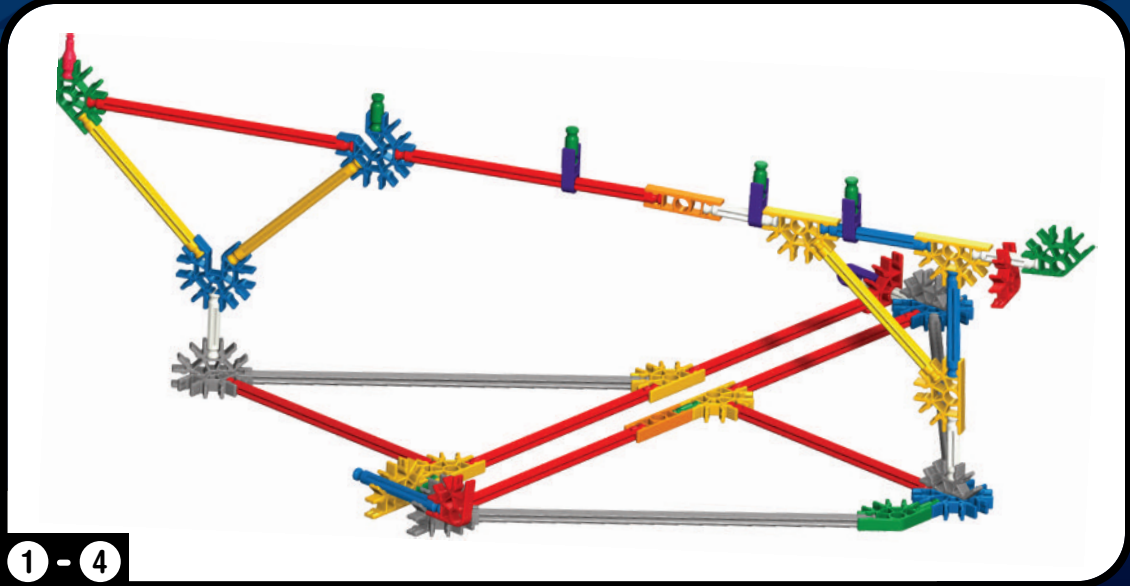
See page 50 for attaching panel to the model.



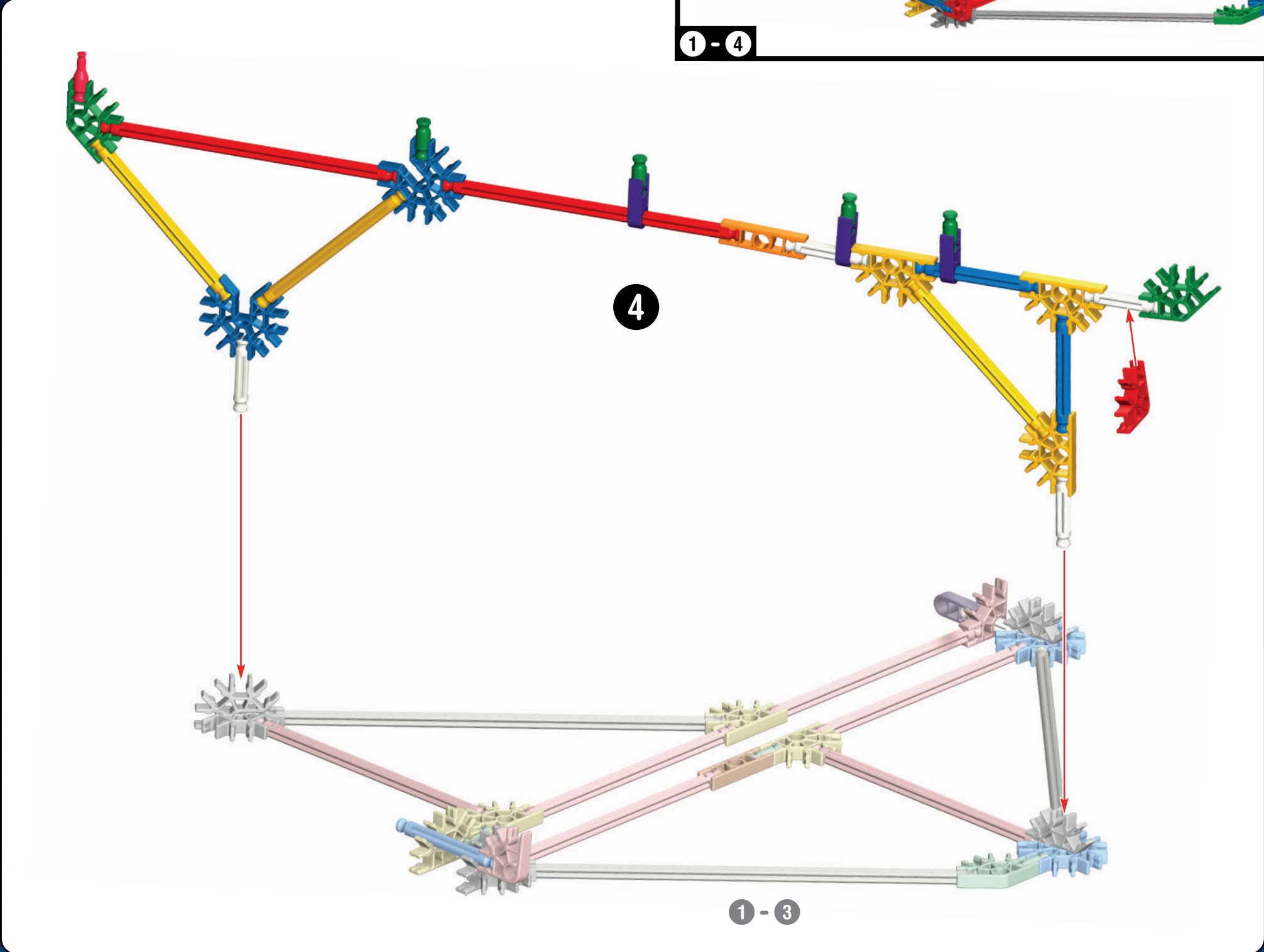
Go to **KNEX.COM** for Instruction Updates

EXTREME VIEW VIDEO COASTER™



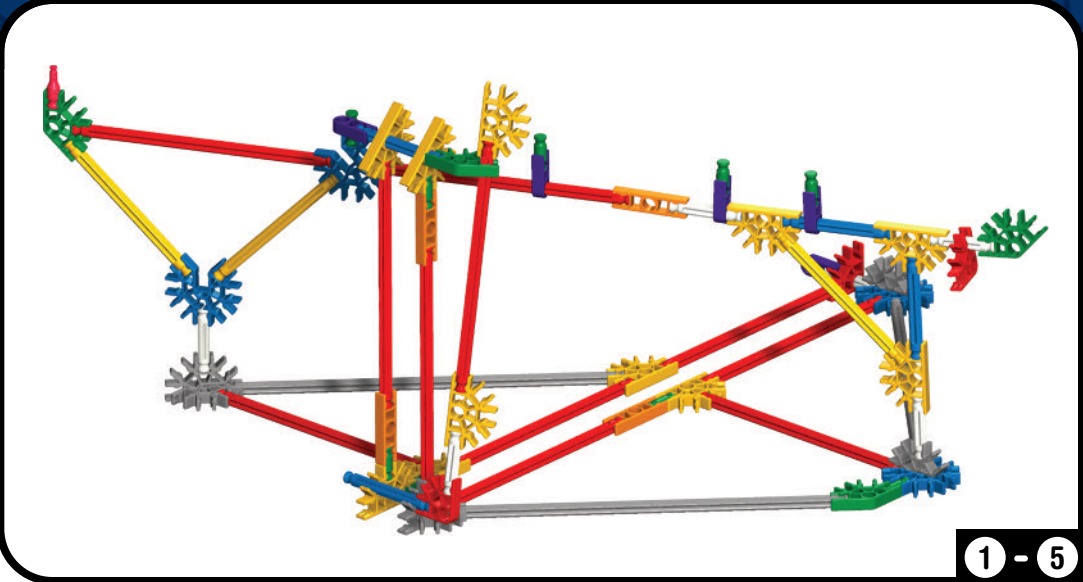


1 - 4



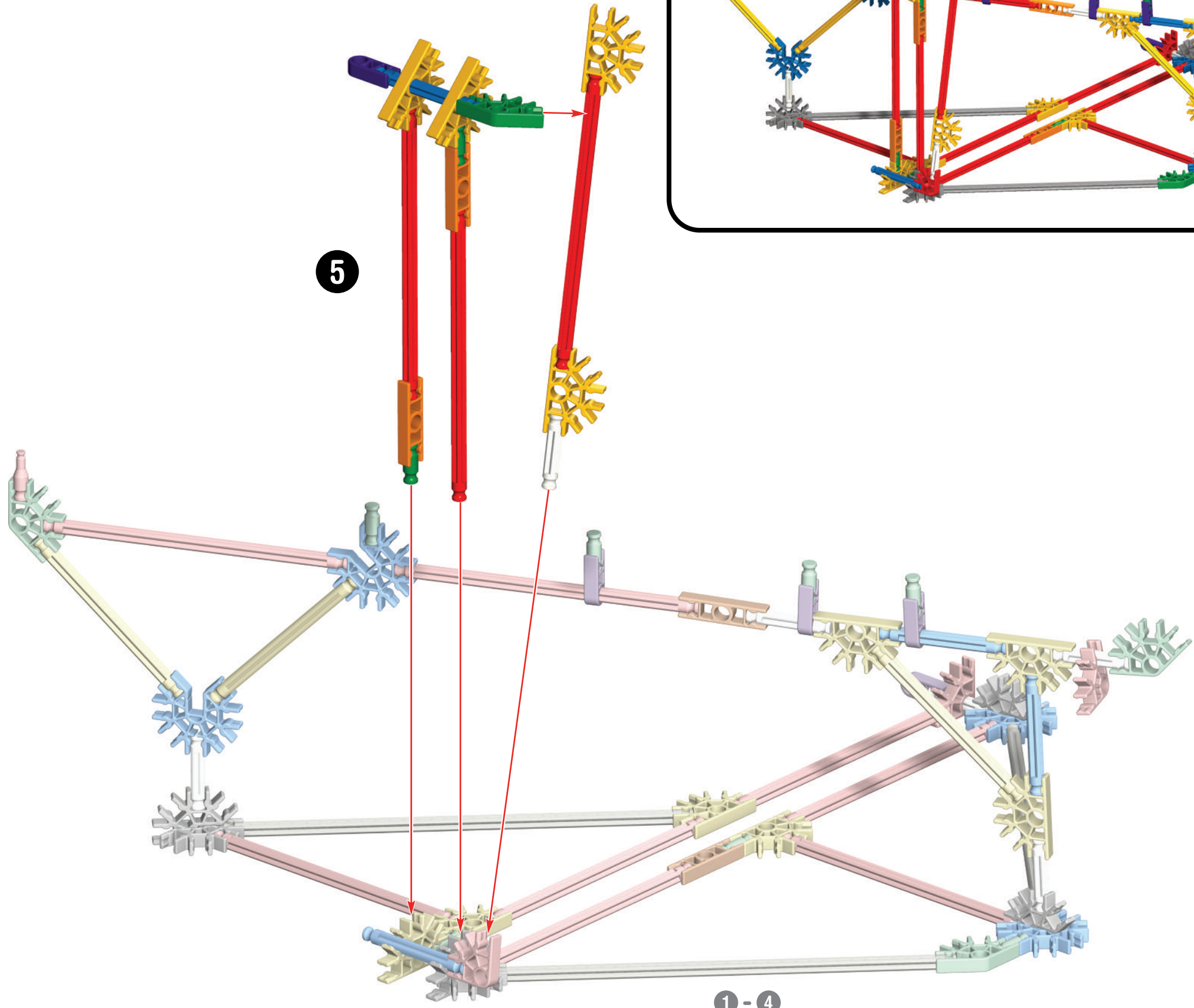
4

1 - 3

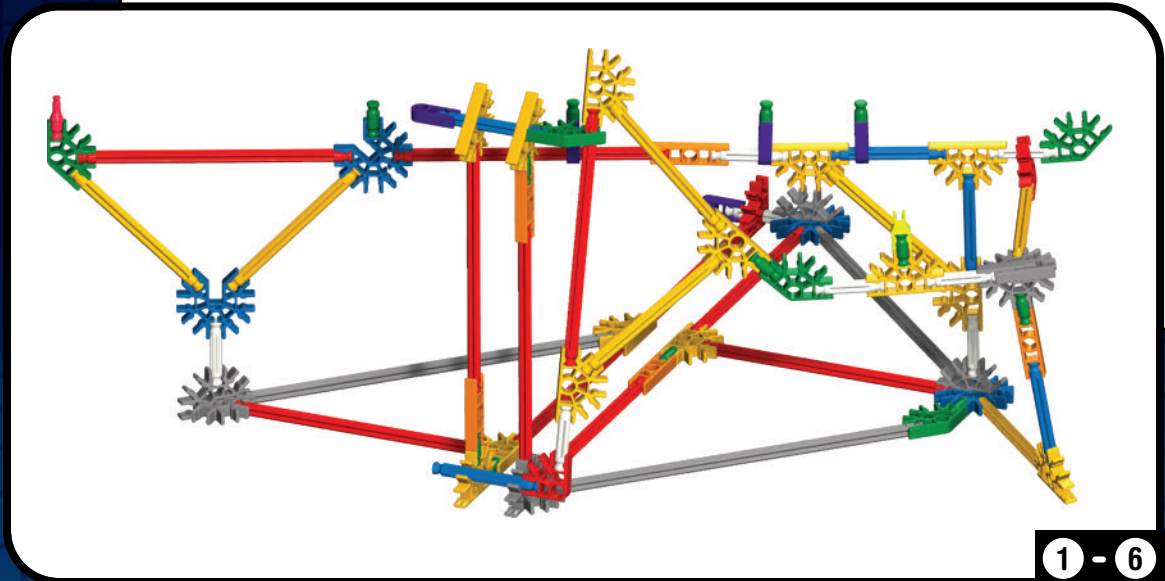
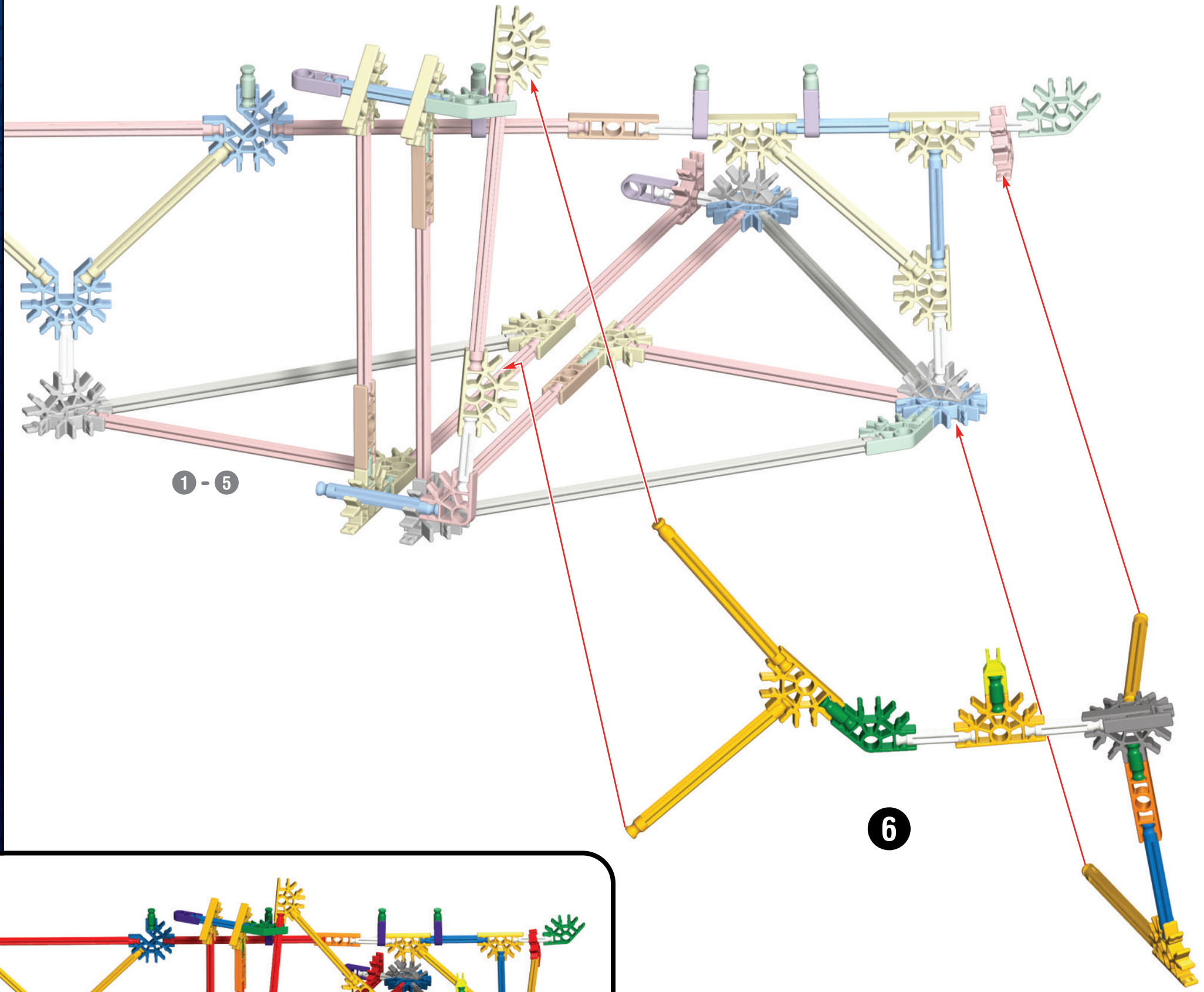


1 - 5

5



1 - 4

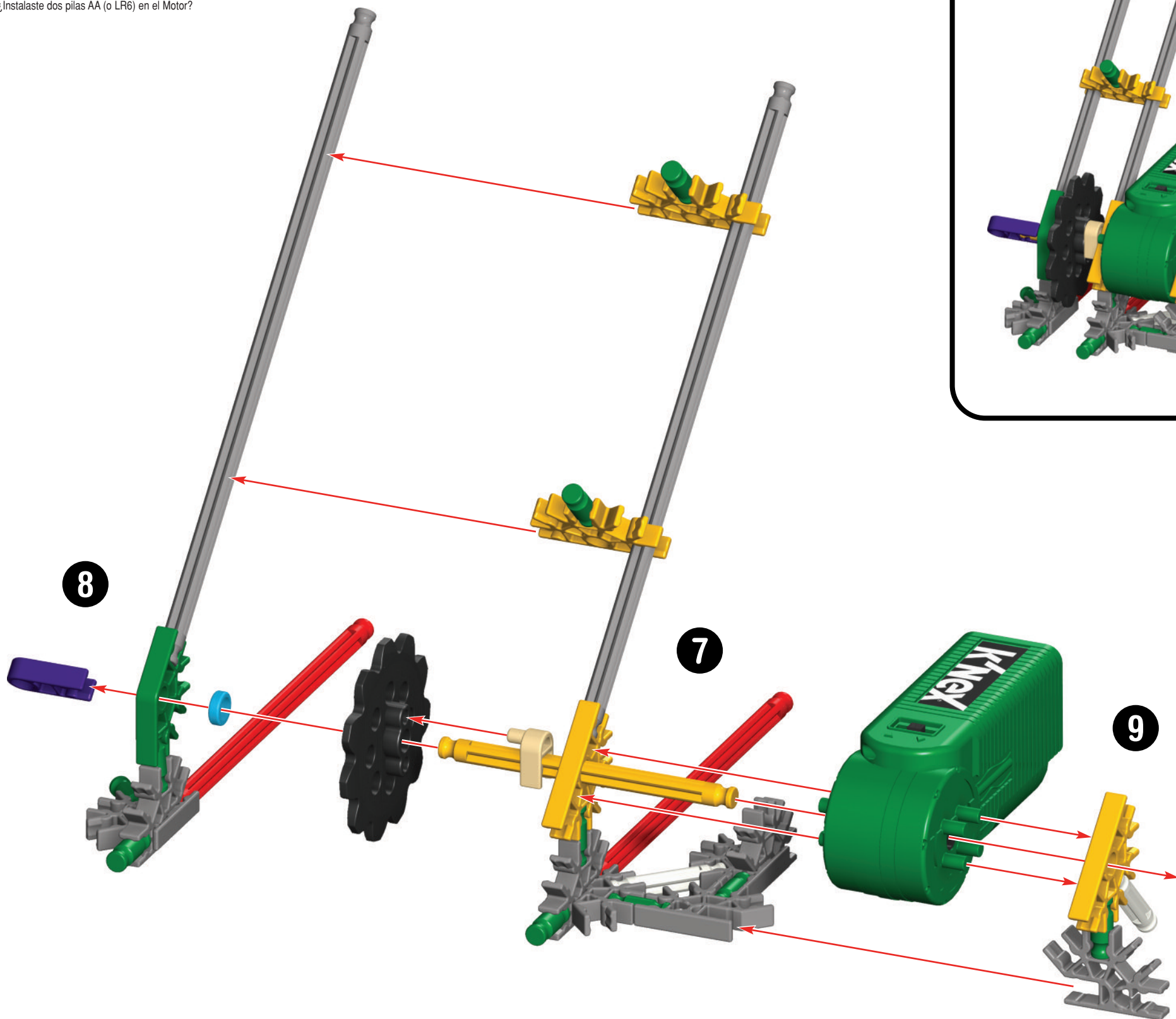


Did you install 2 AA (or LR6) batteries in the Motor?

(ES) ¿Instalaste dos pilas AA (o LR6) en el Motor?



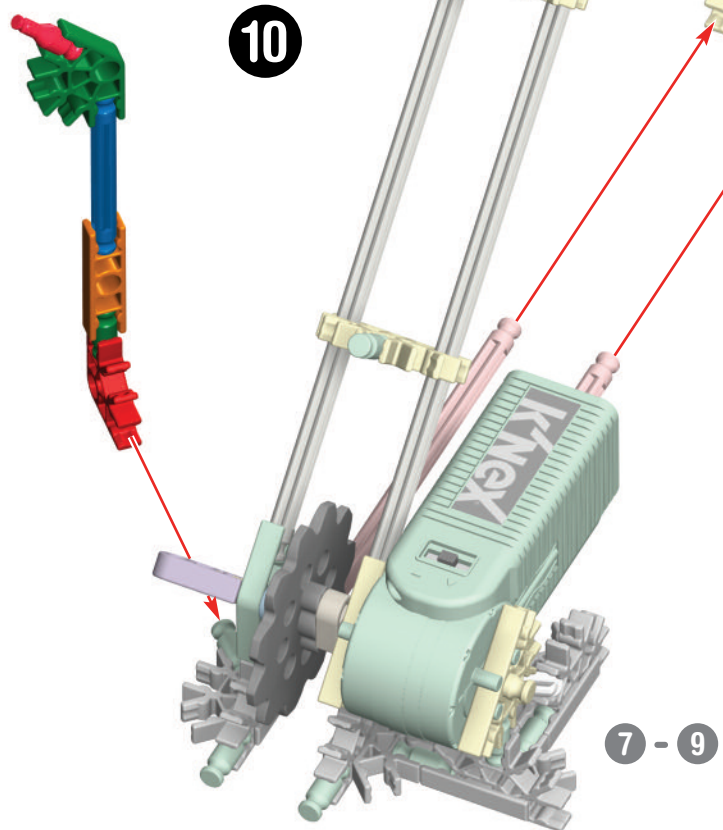
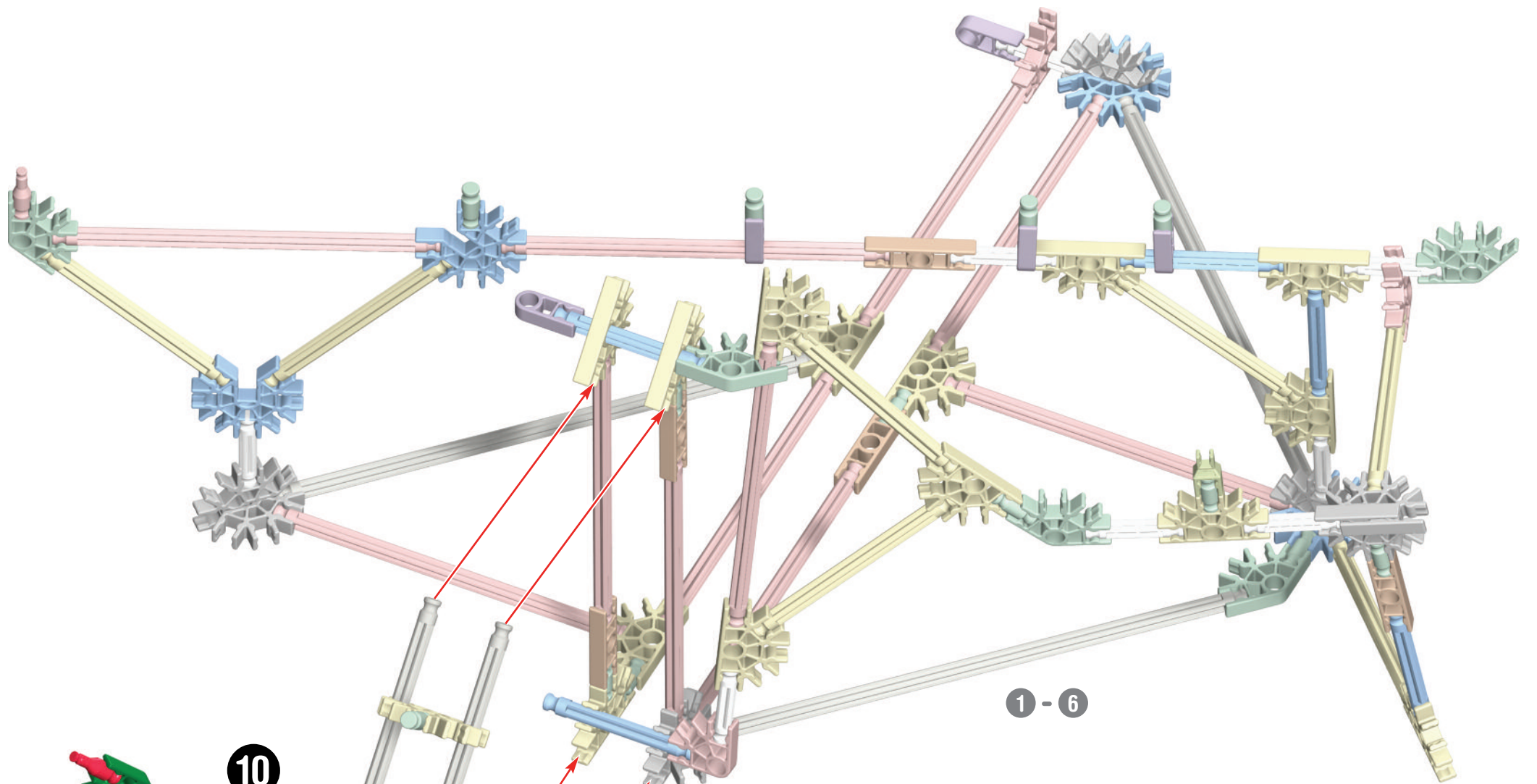
7 - 9



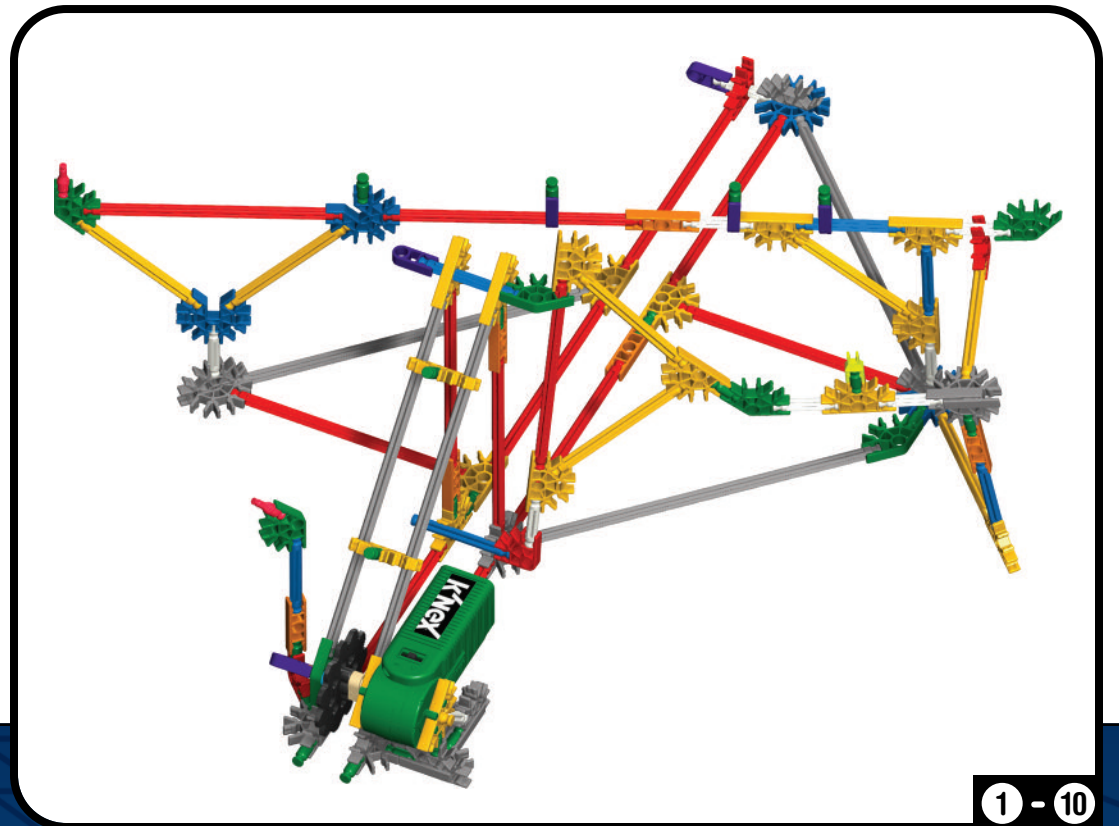
8

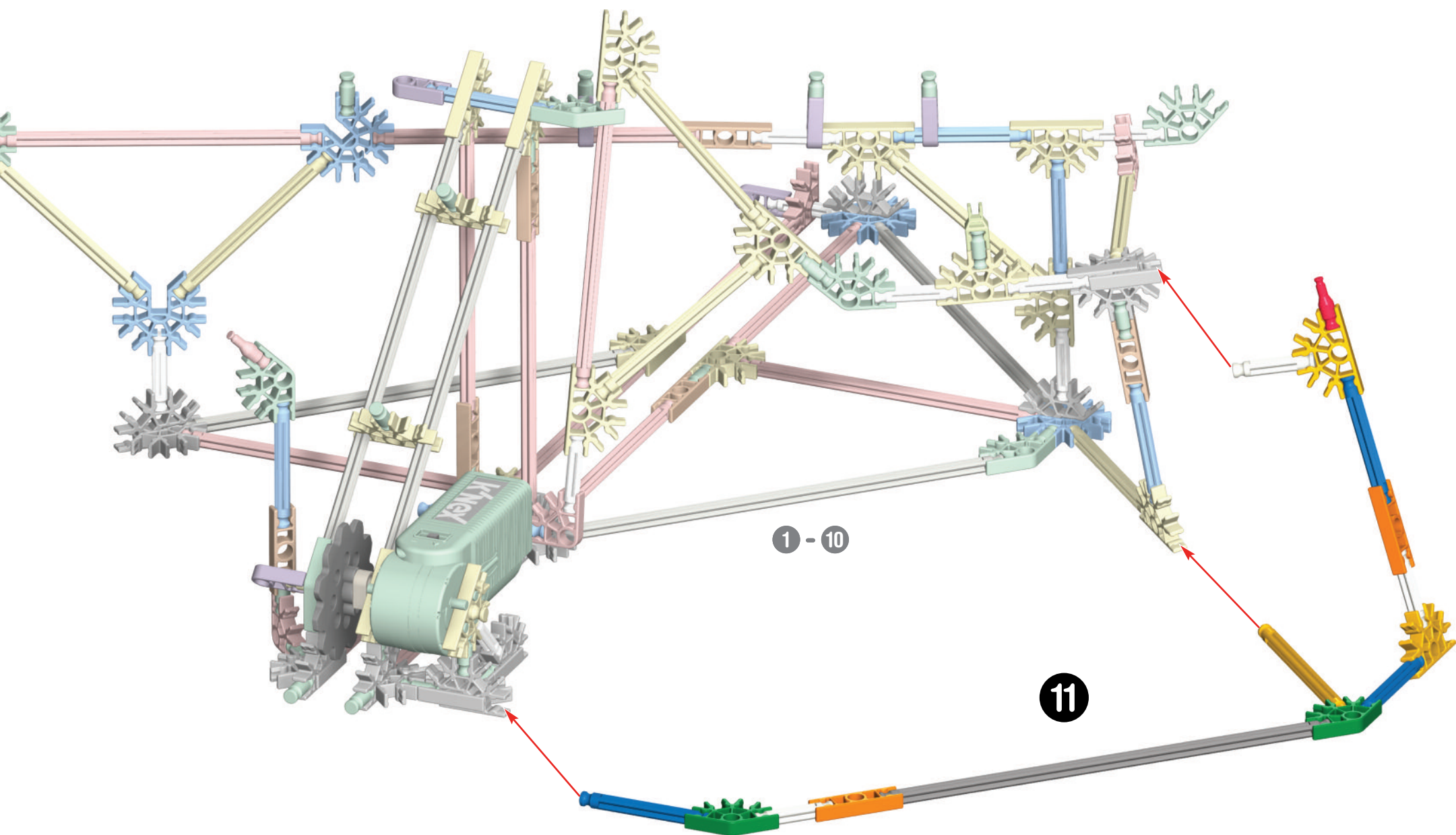
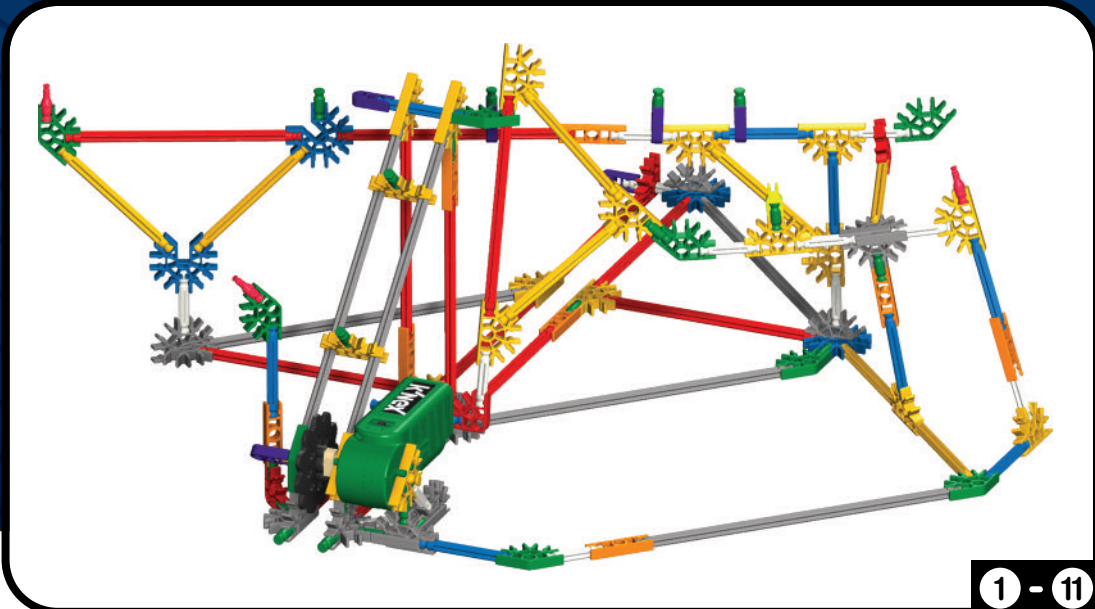
7

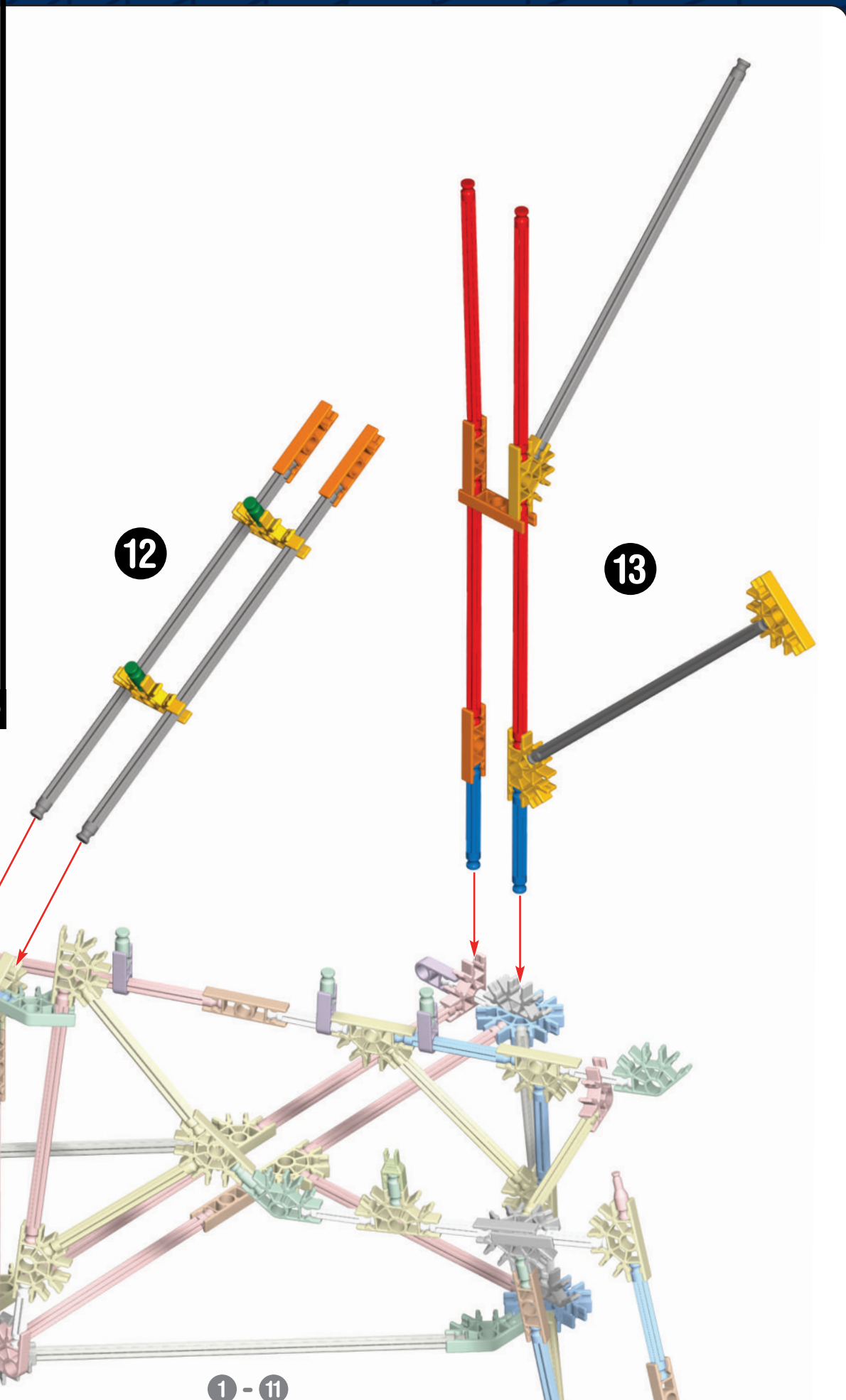
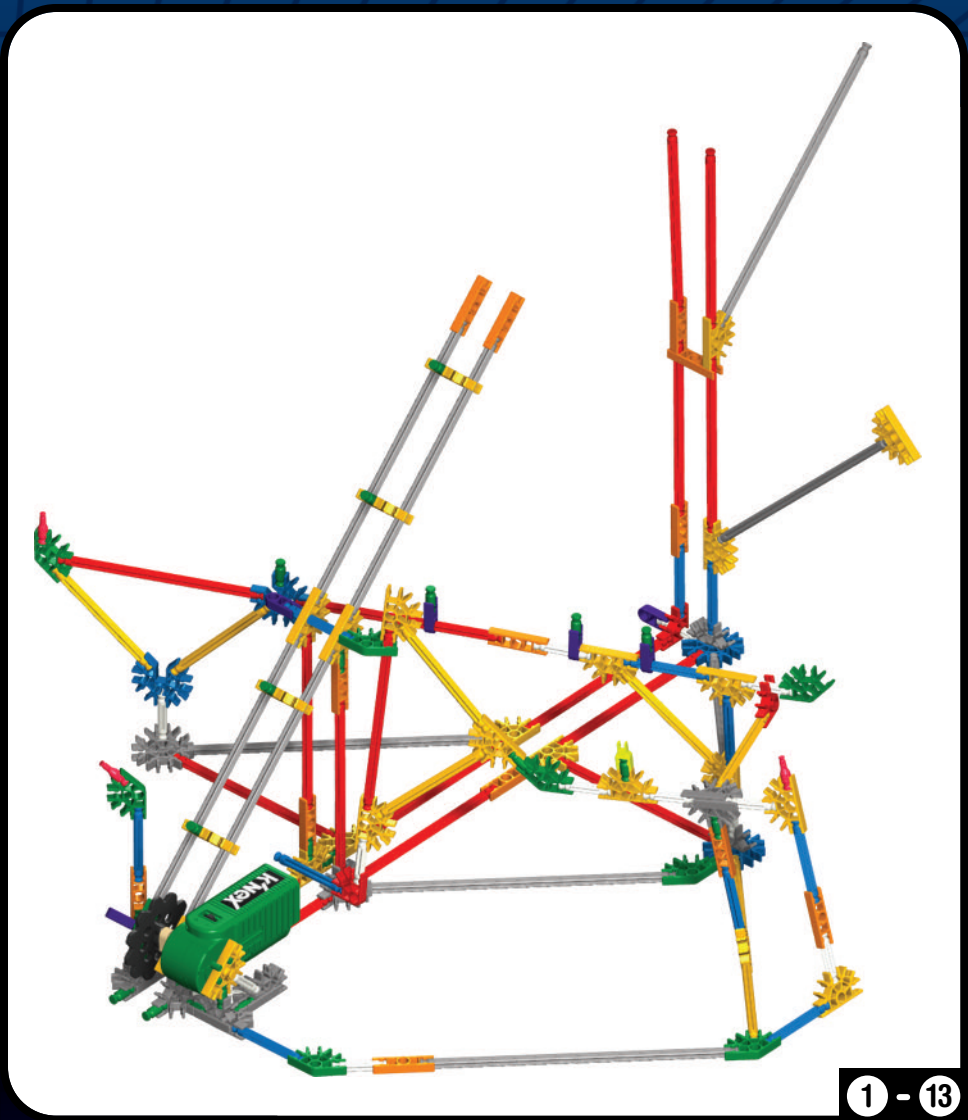
9

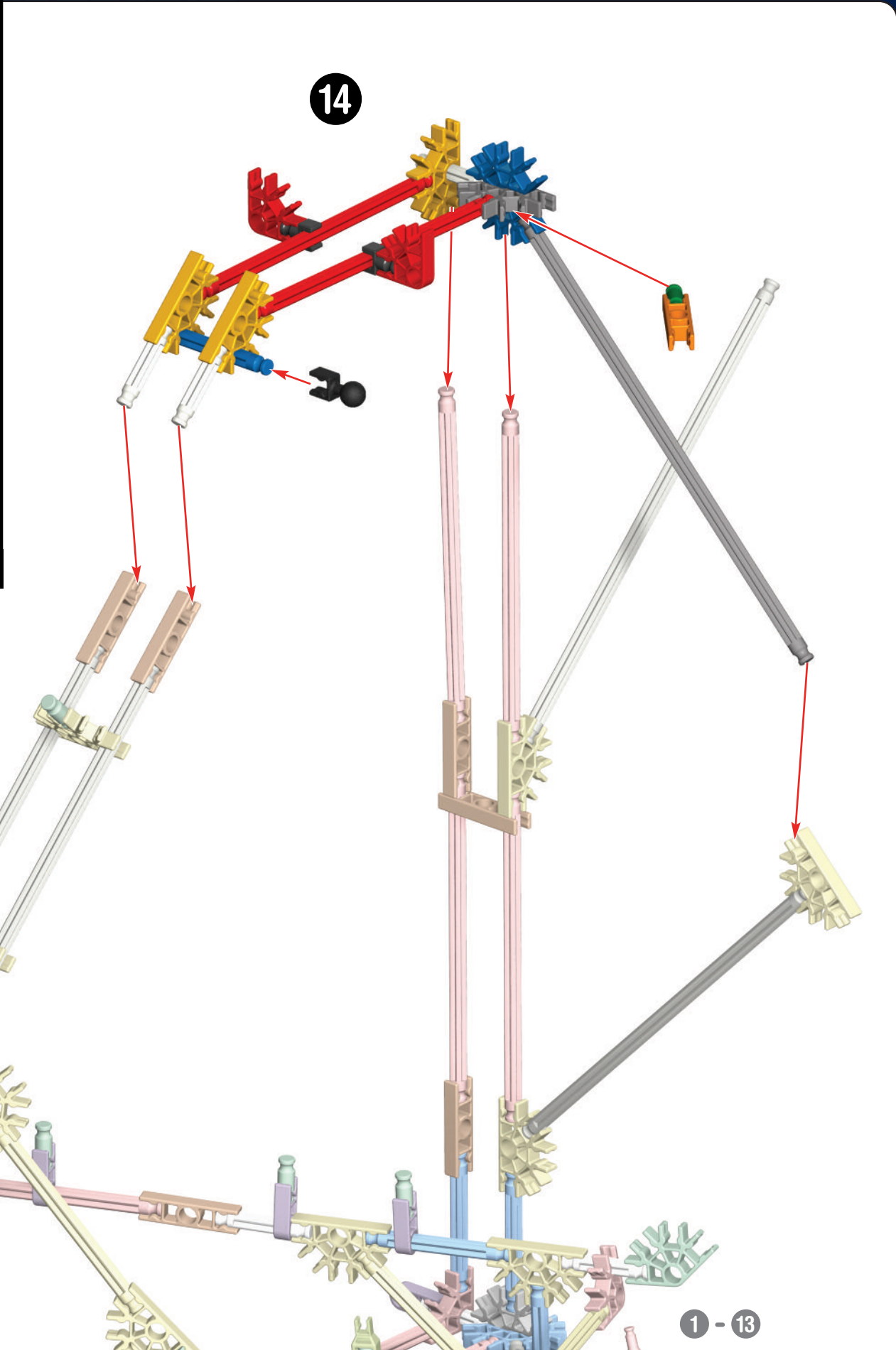
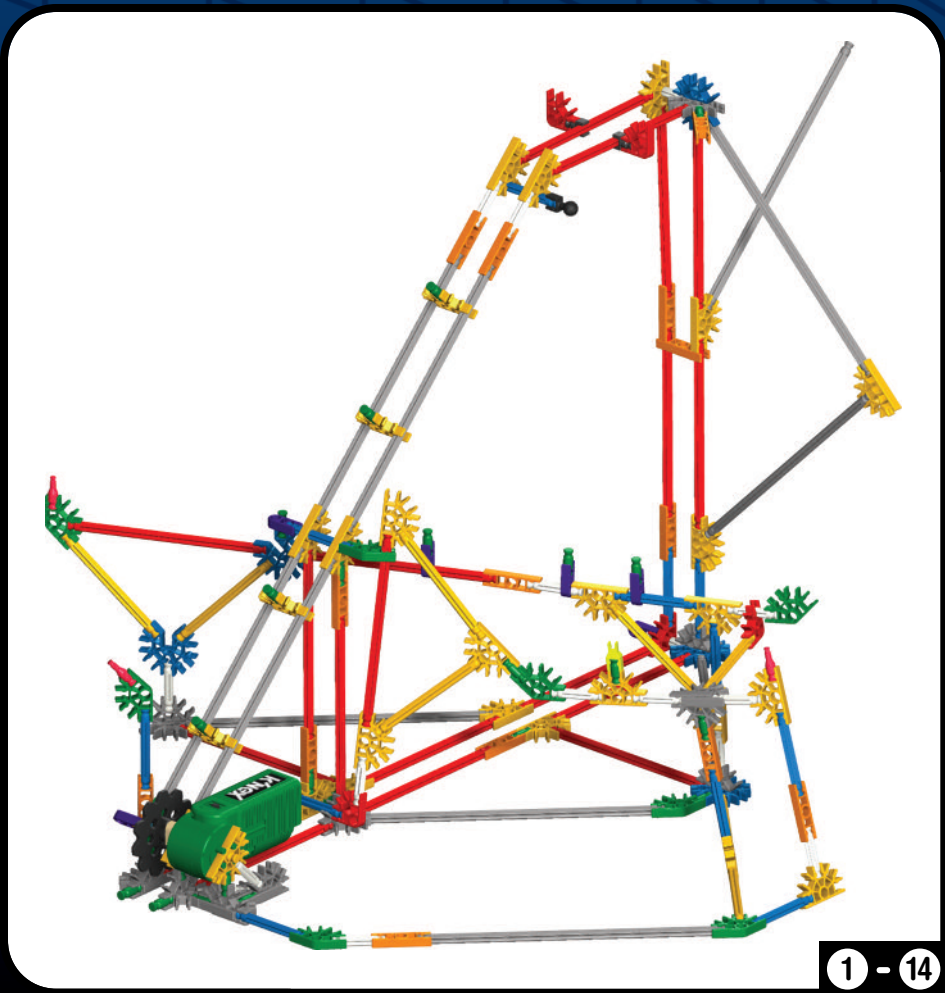


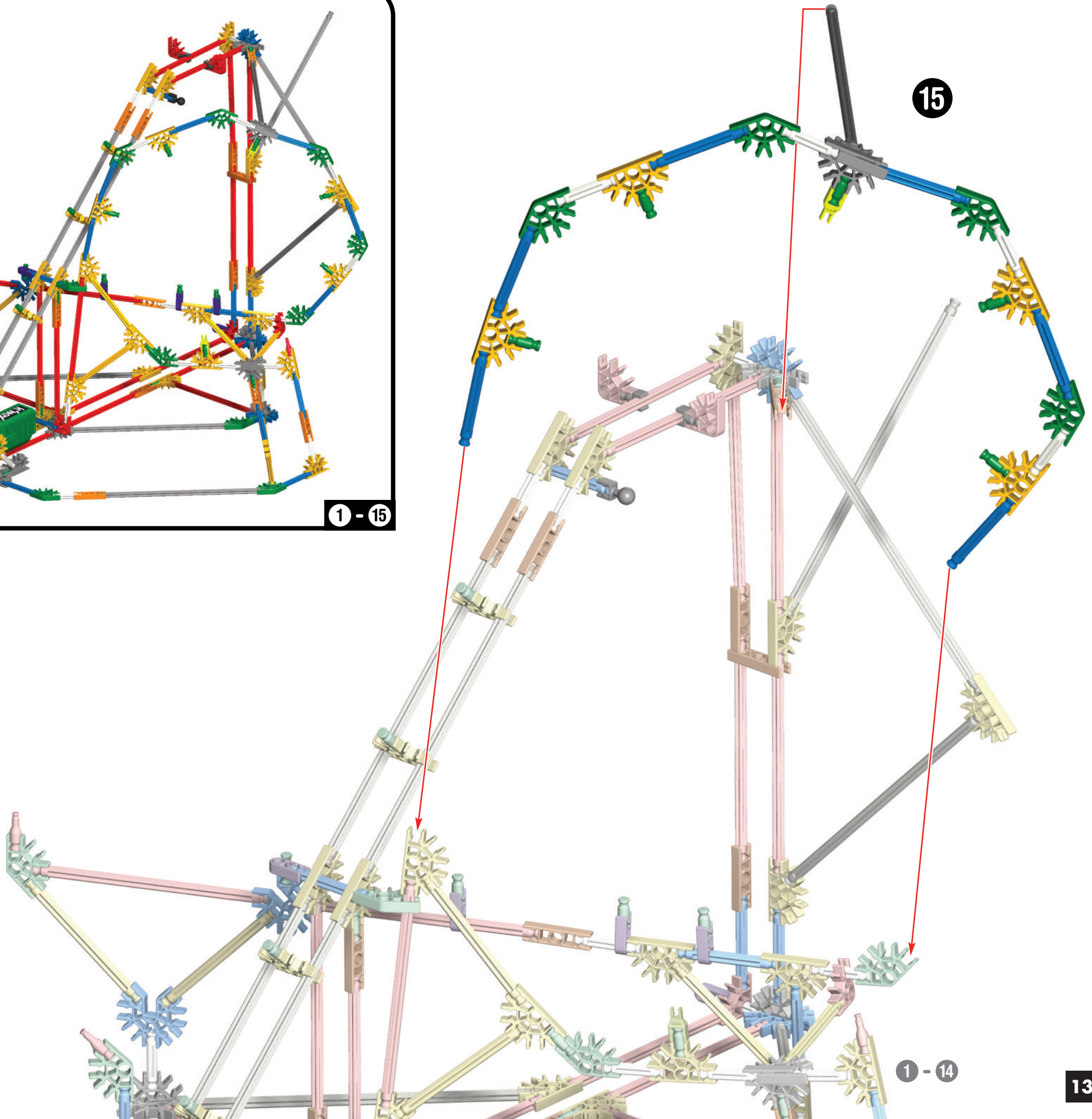
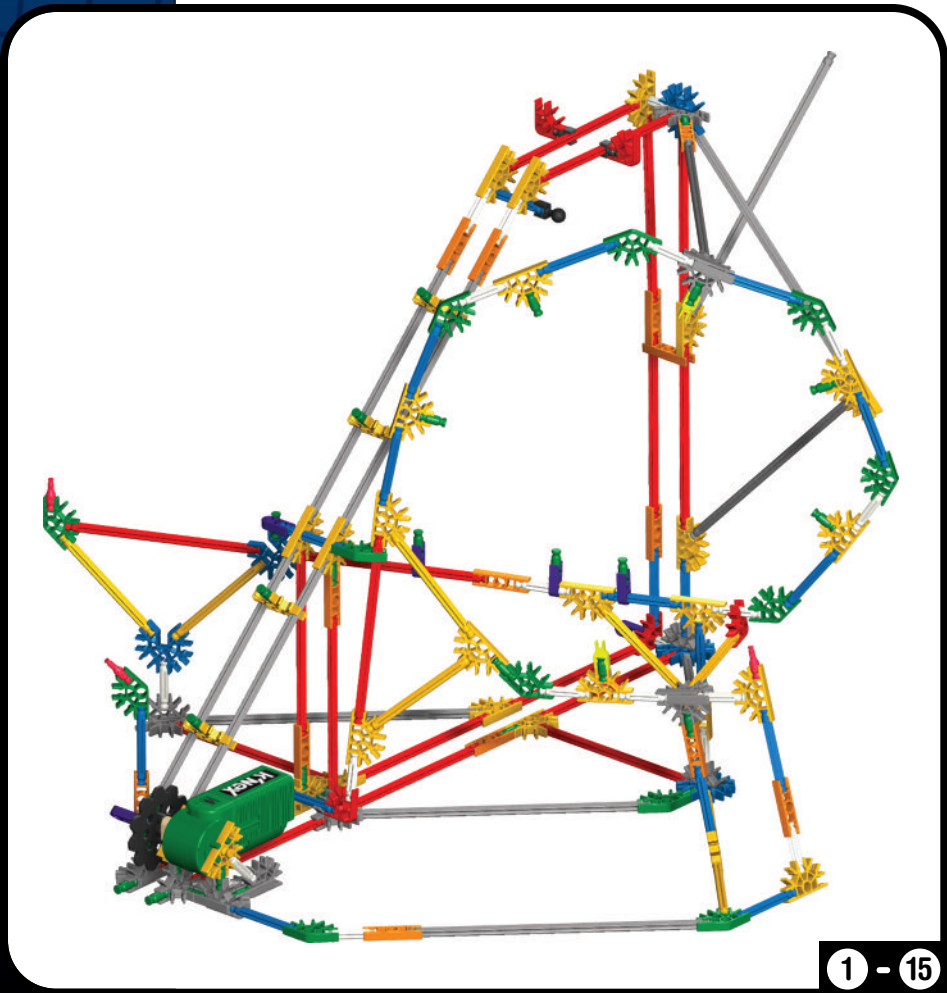
10

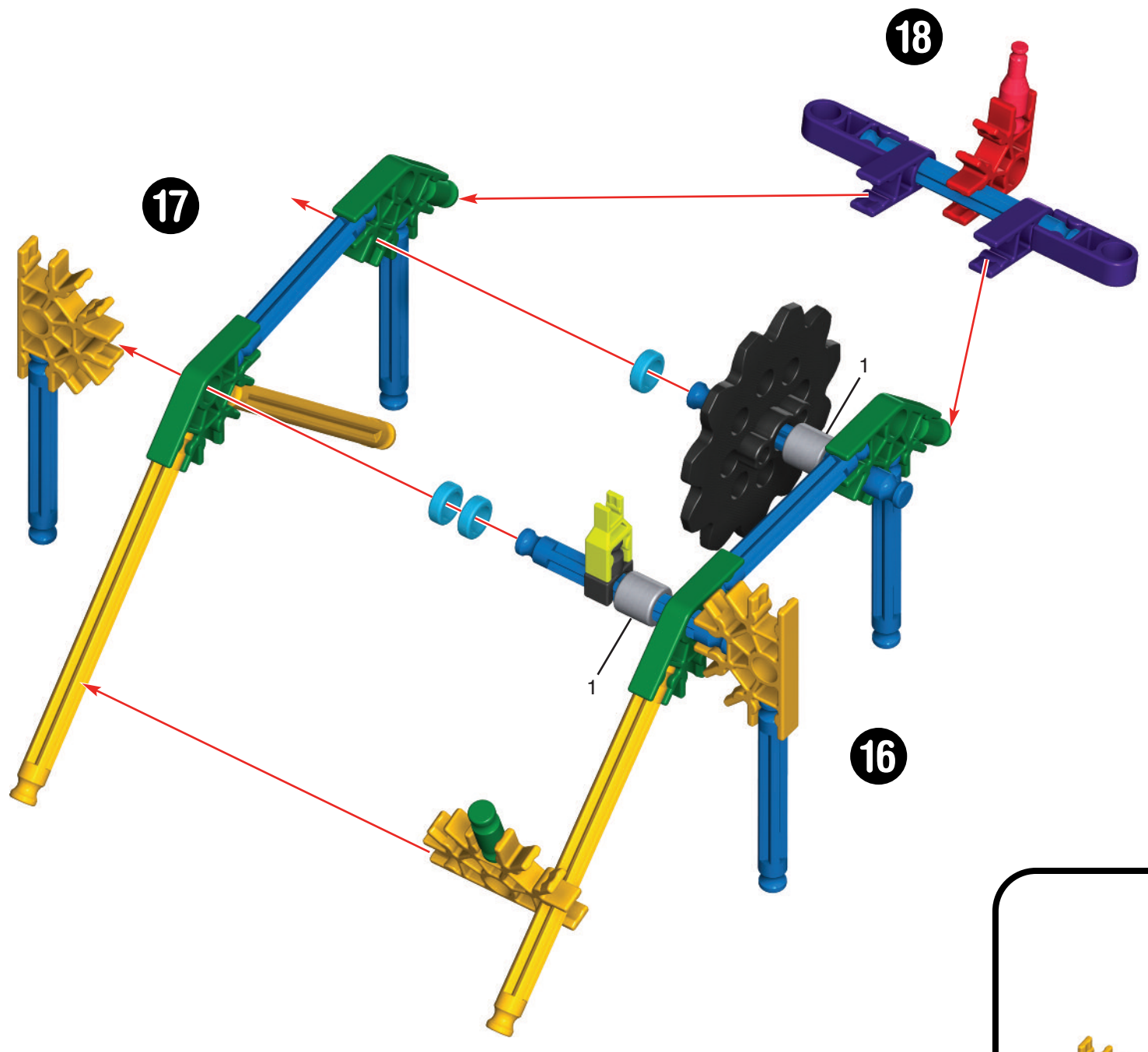


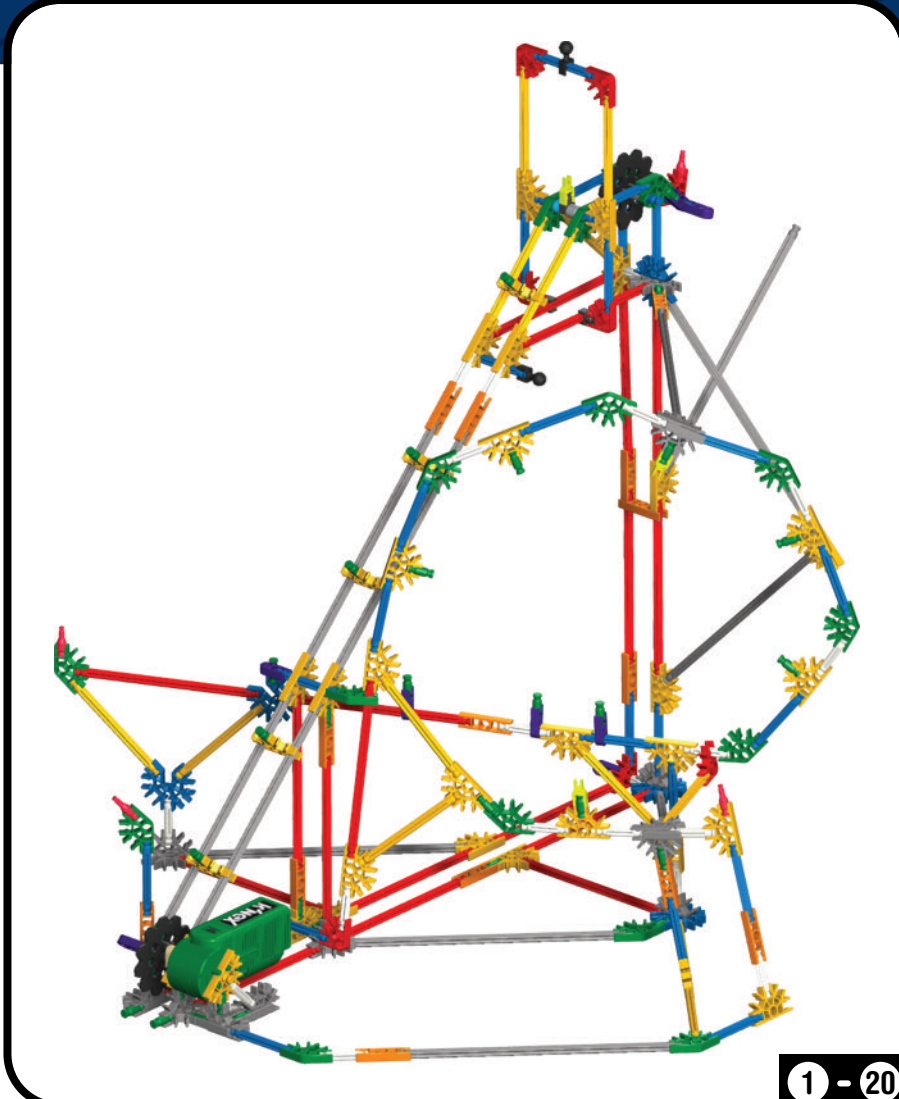
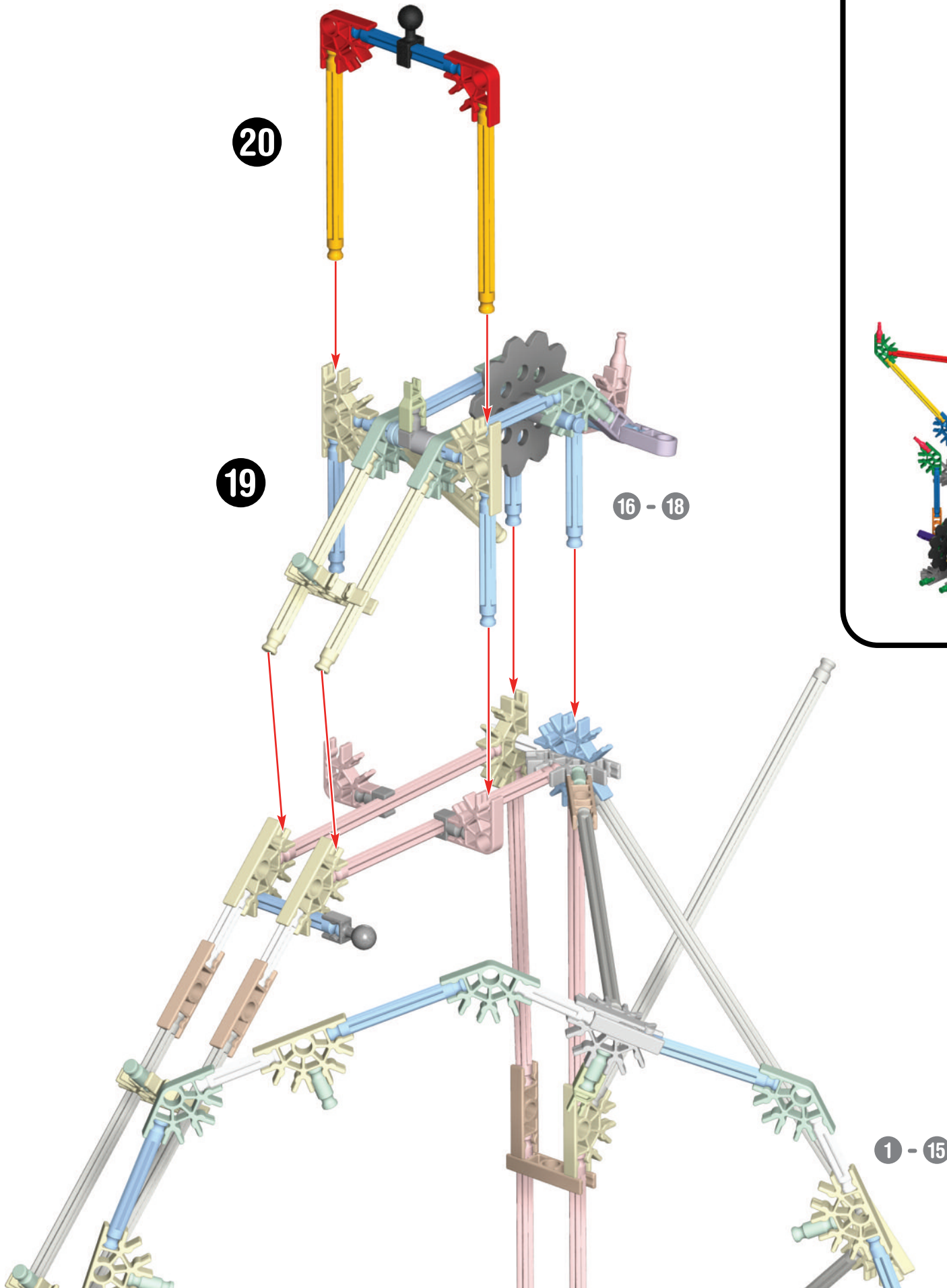


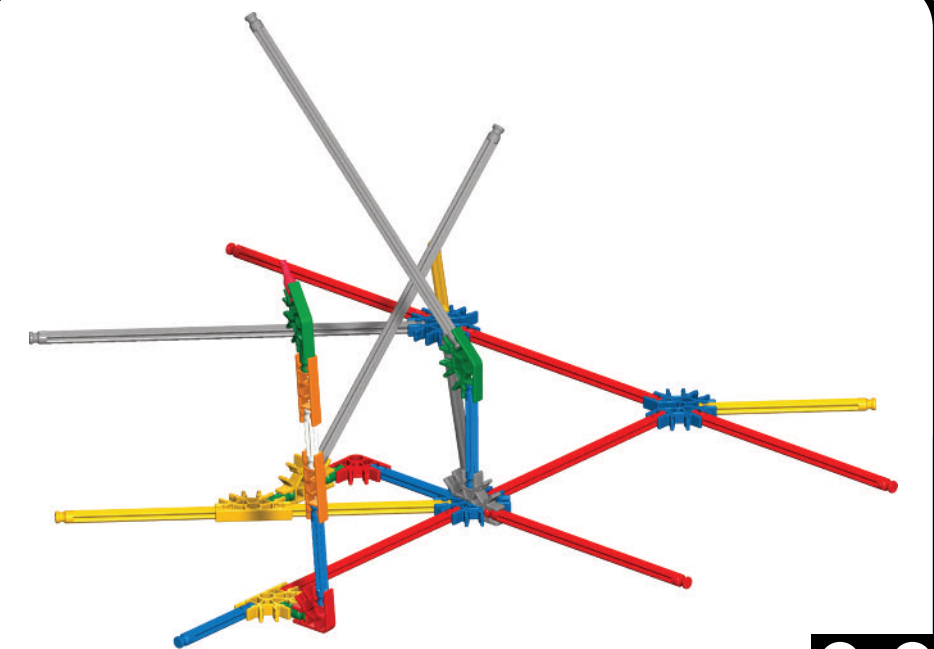
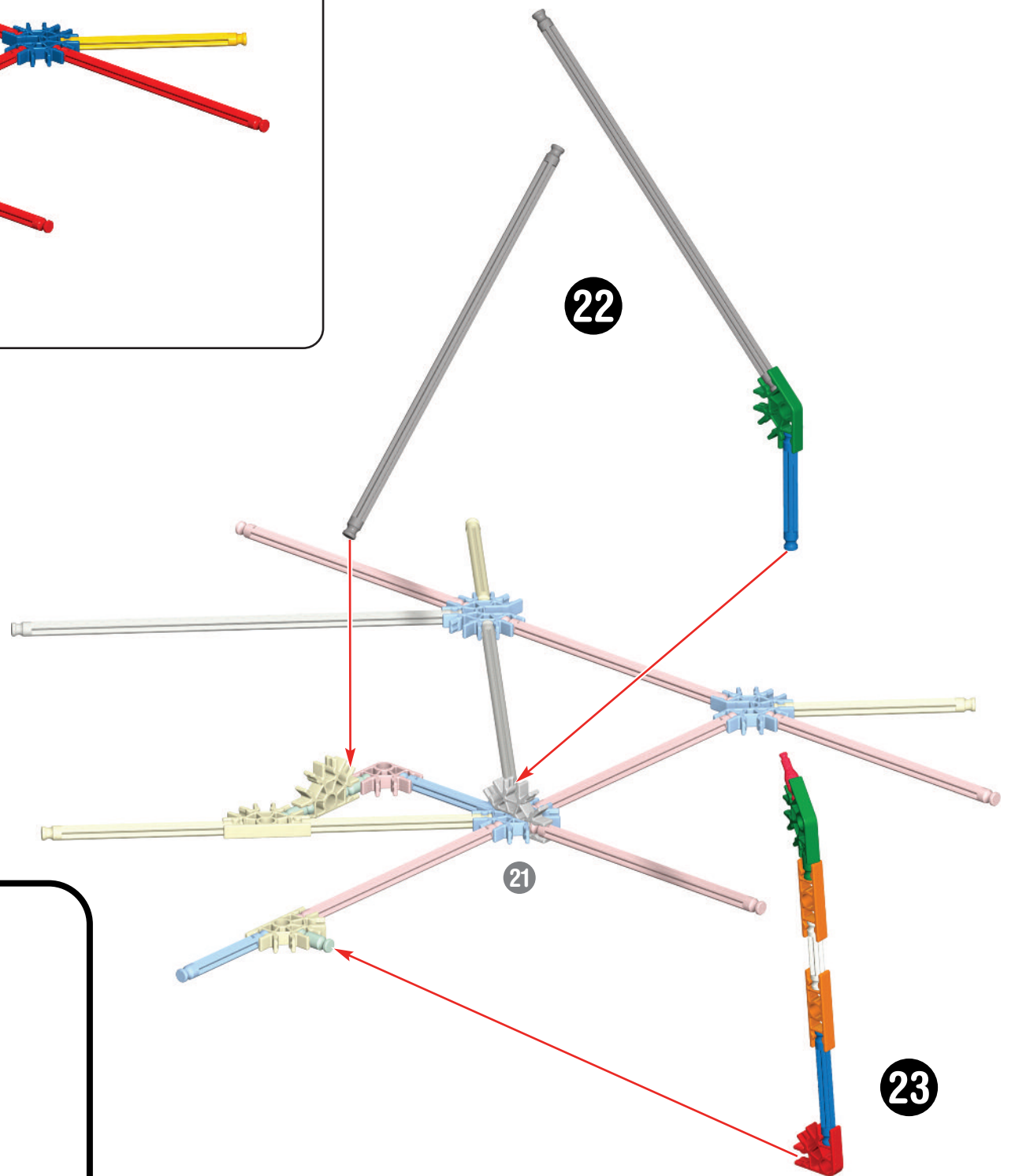
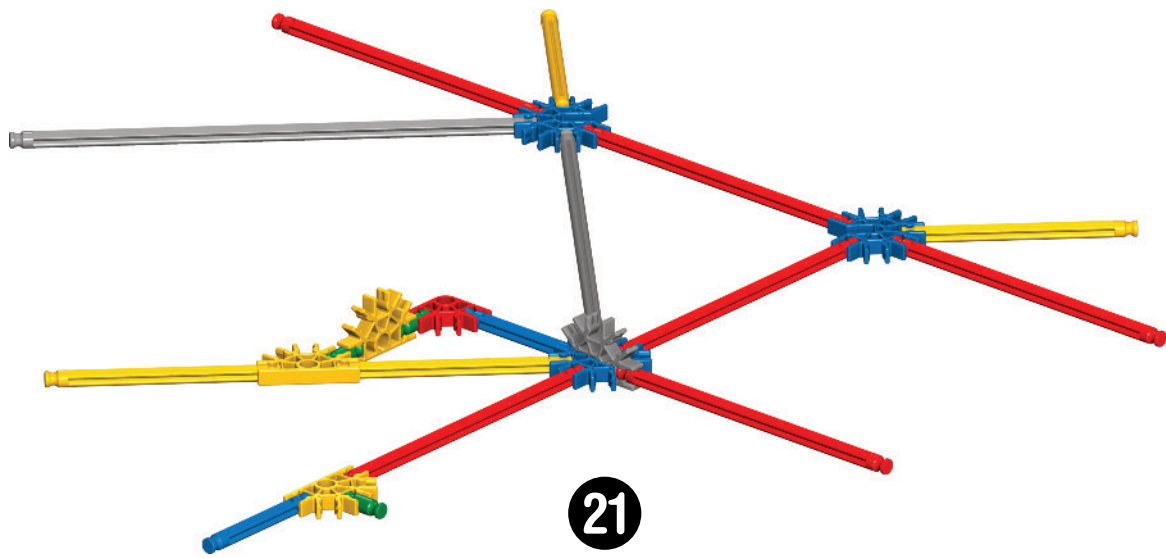


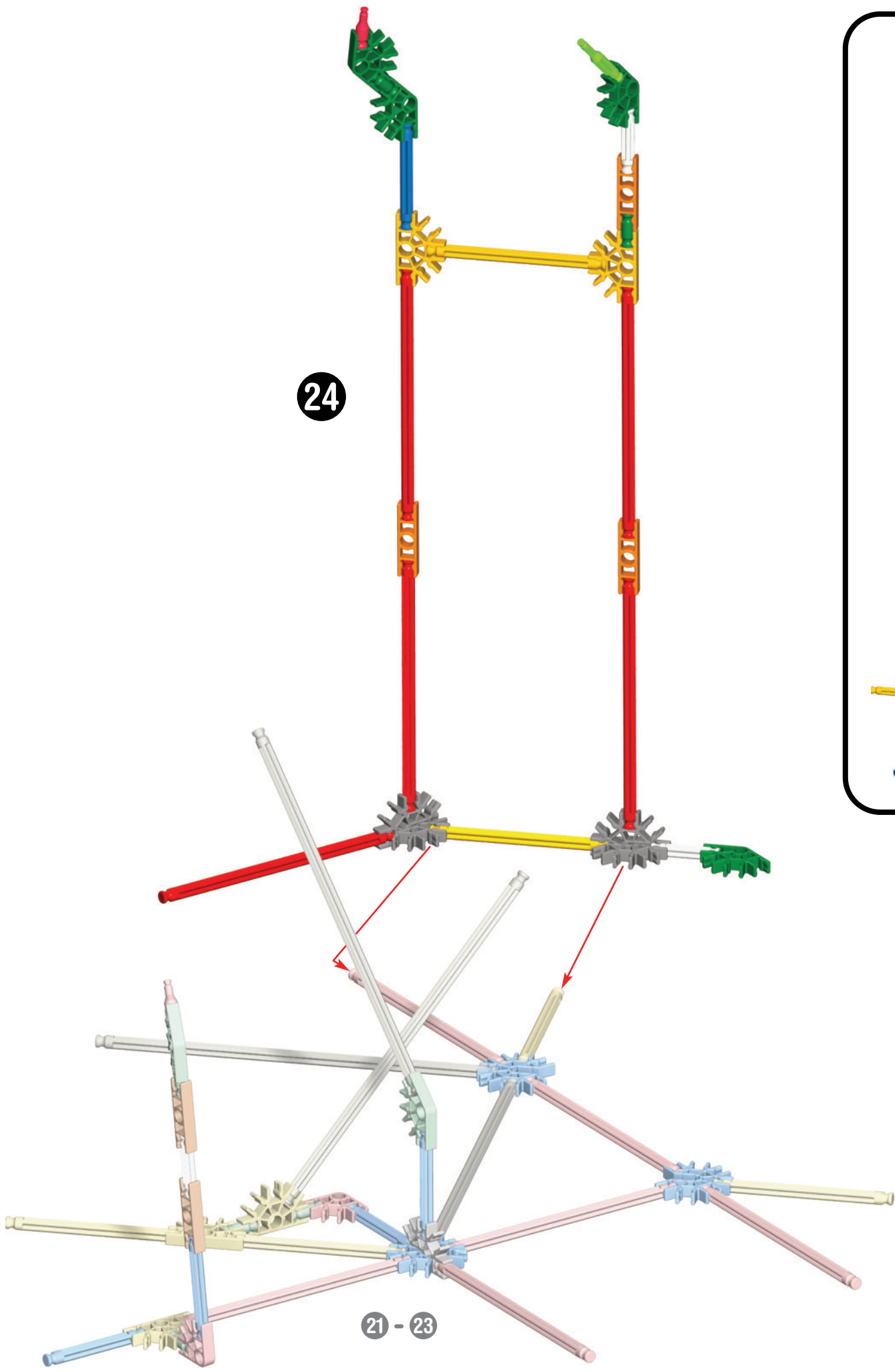






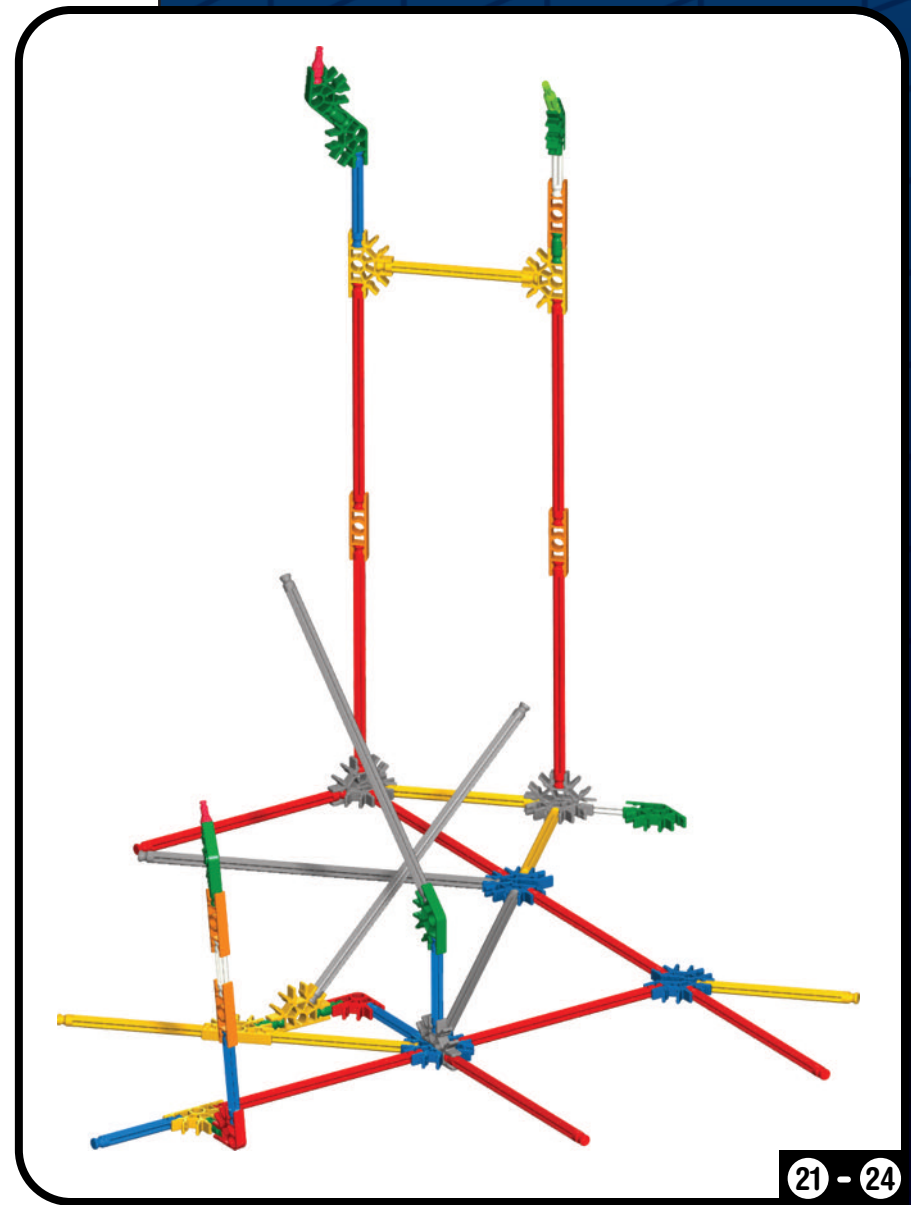




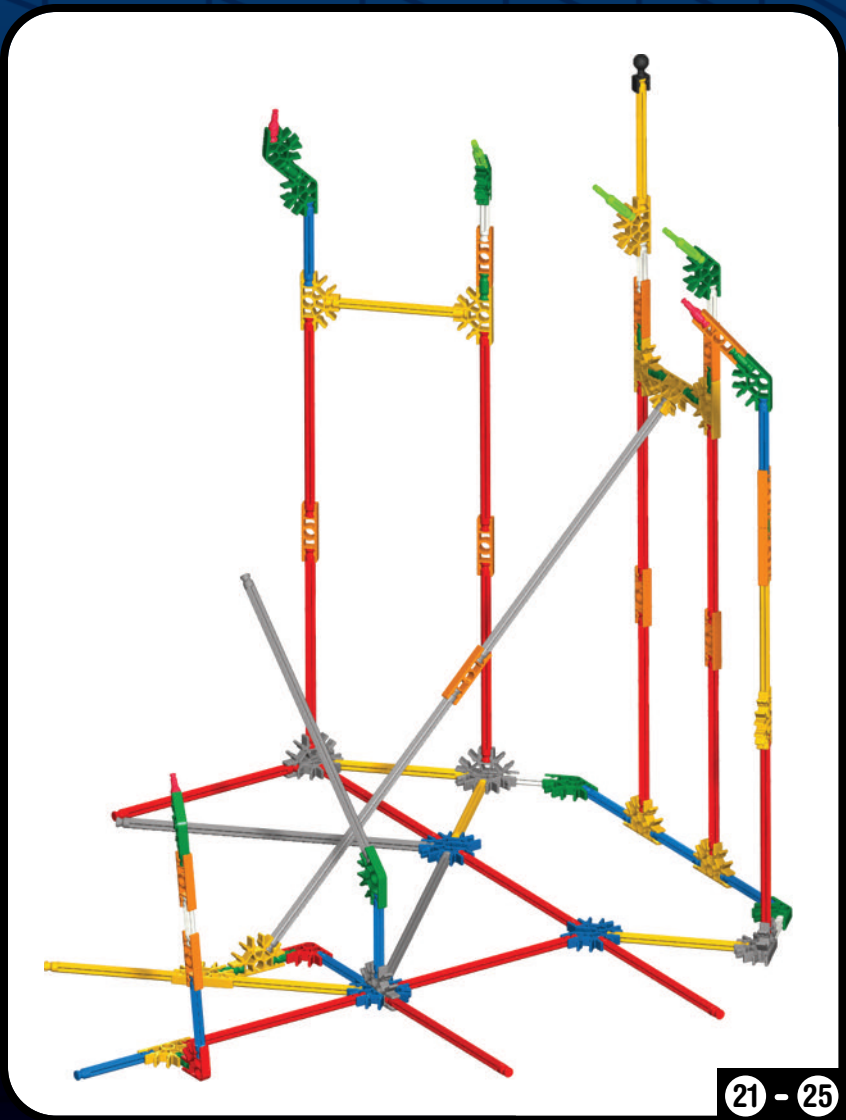


24

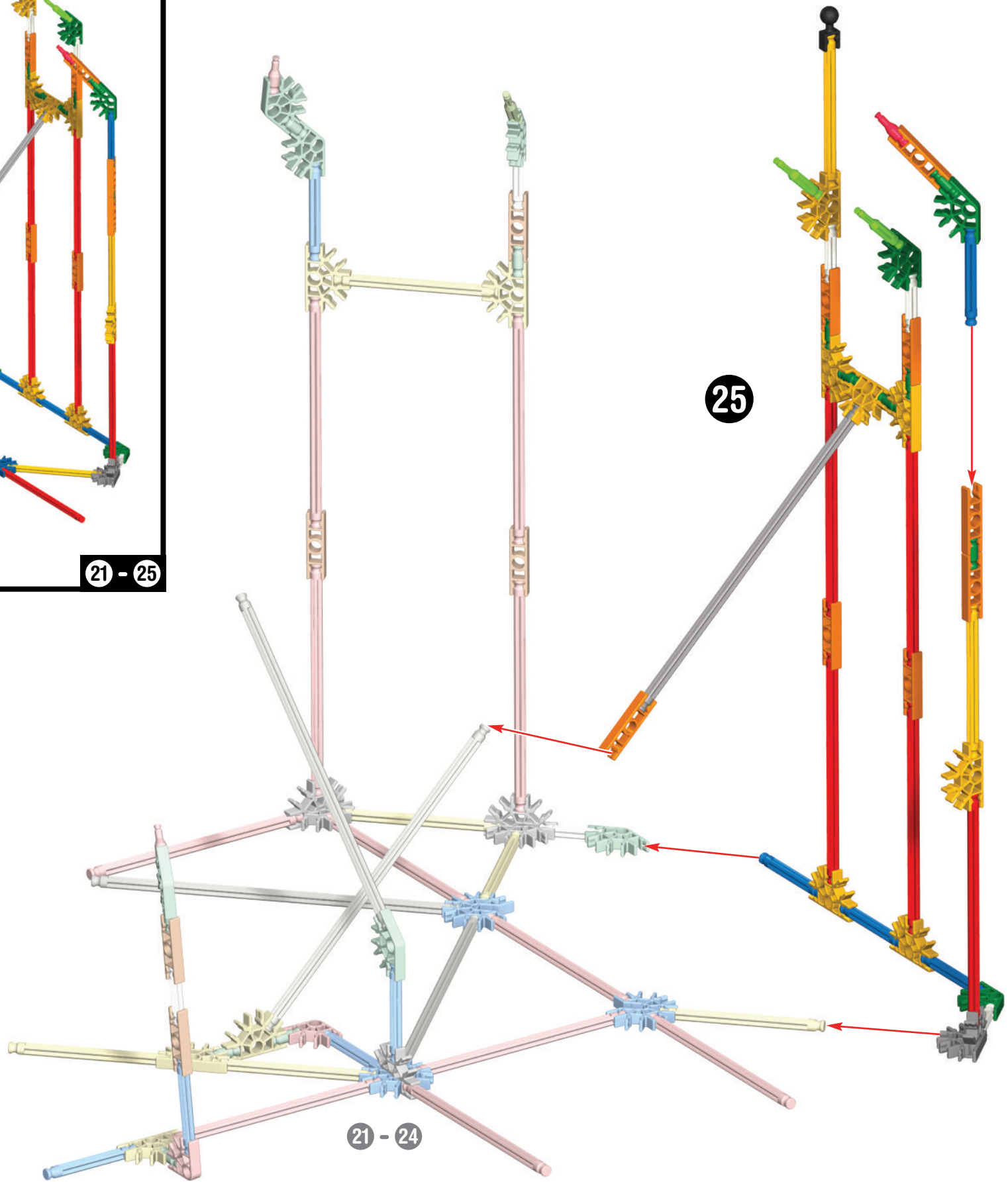
21 - 23



21 - 24

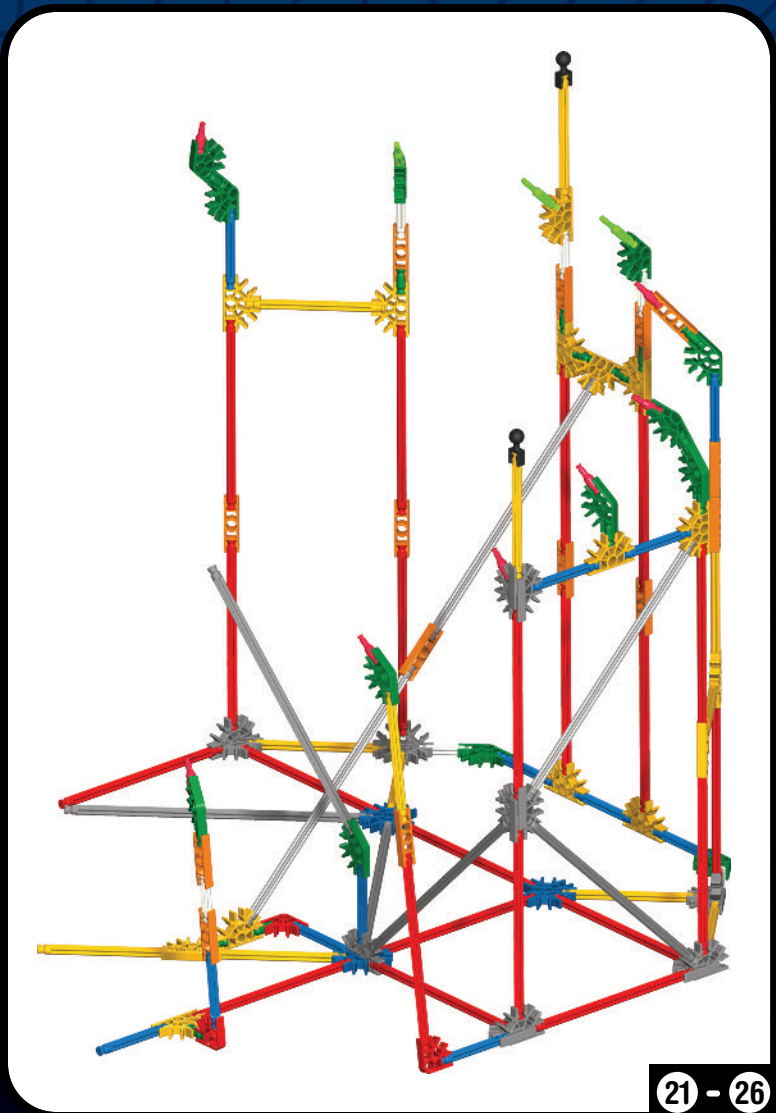


21 - 25

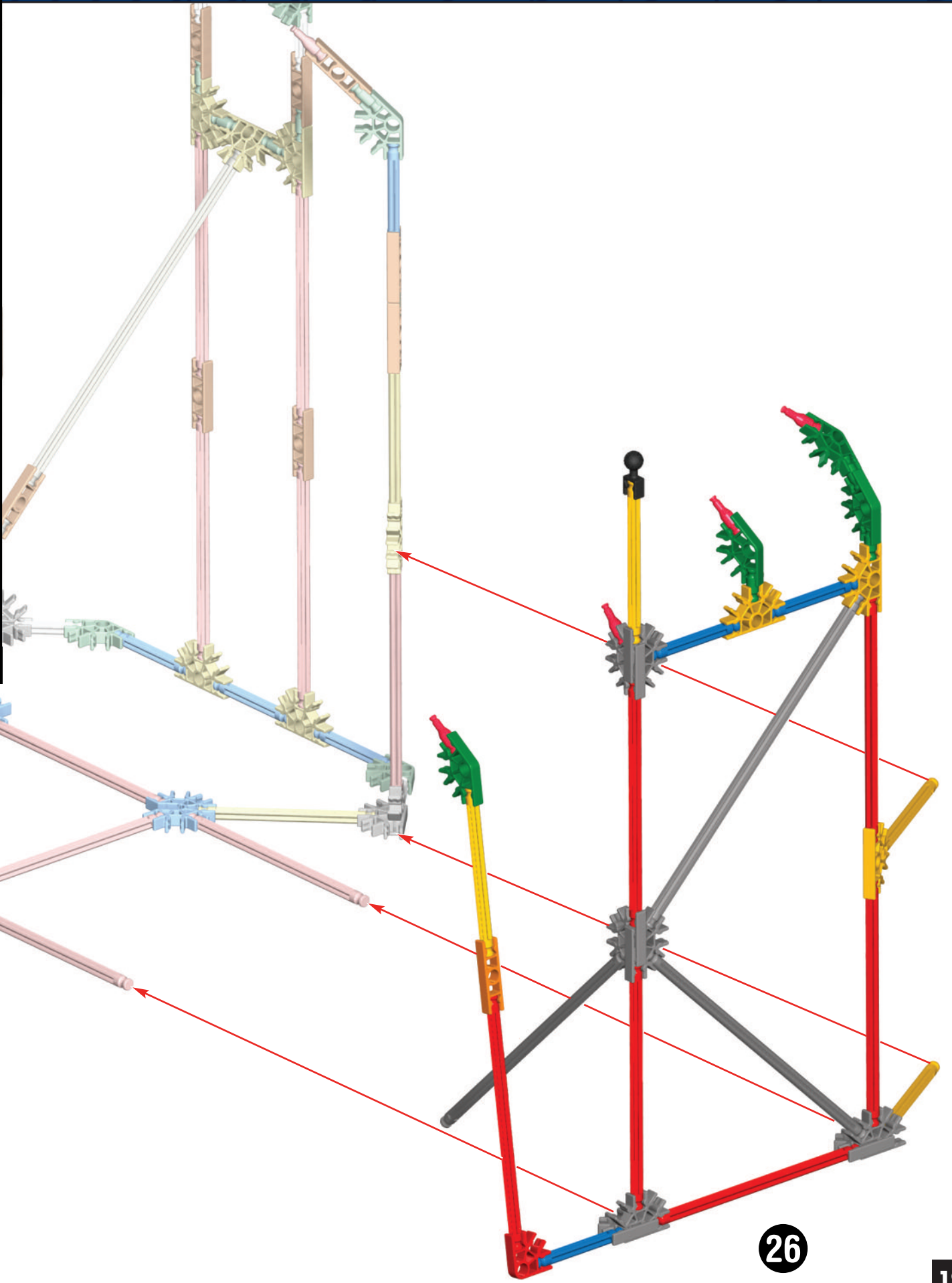


21 - 24

25

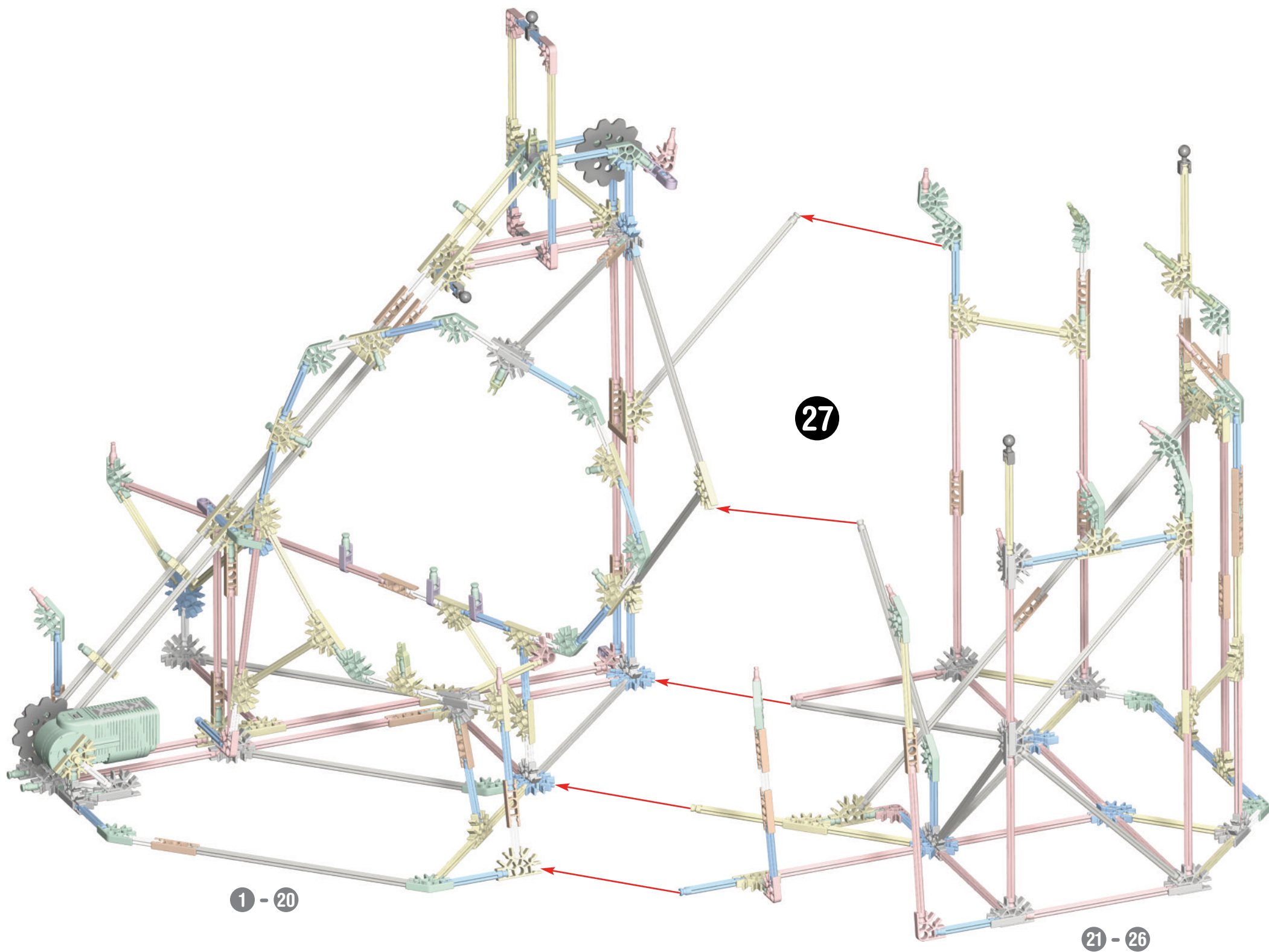


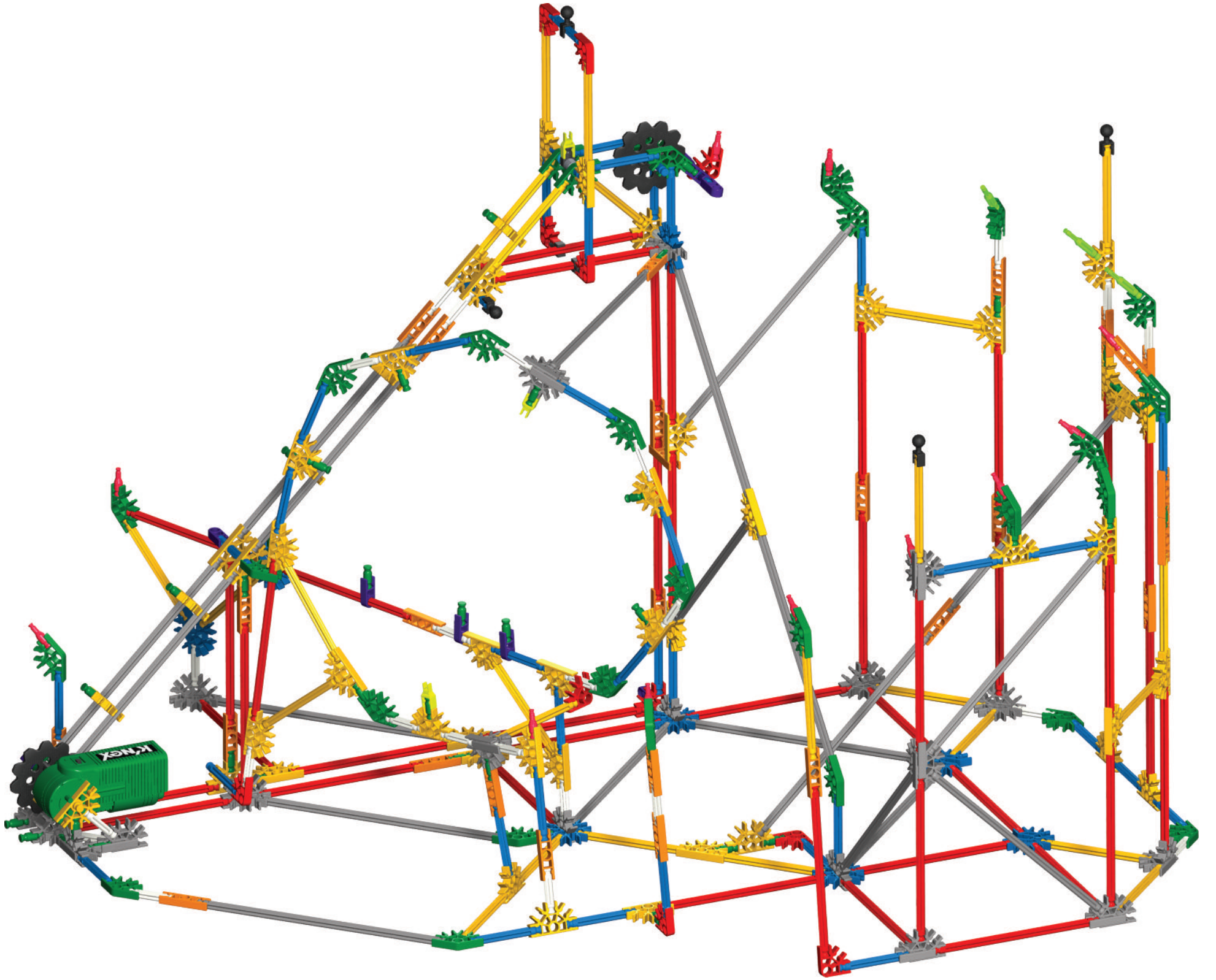
21 - 26

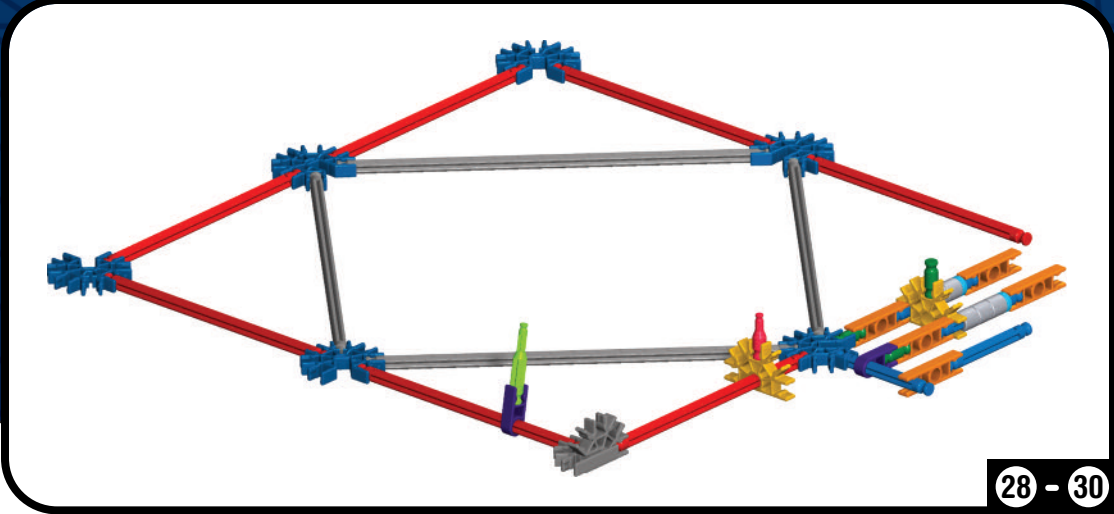


21 - 25

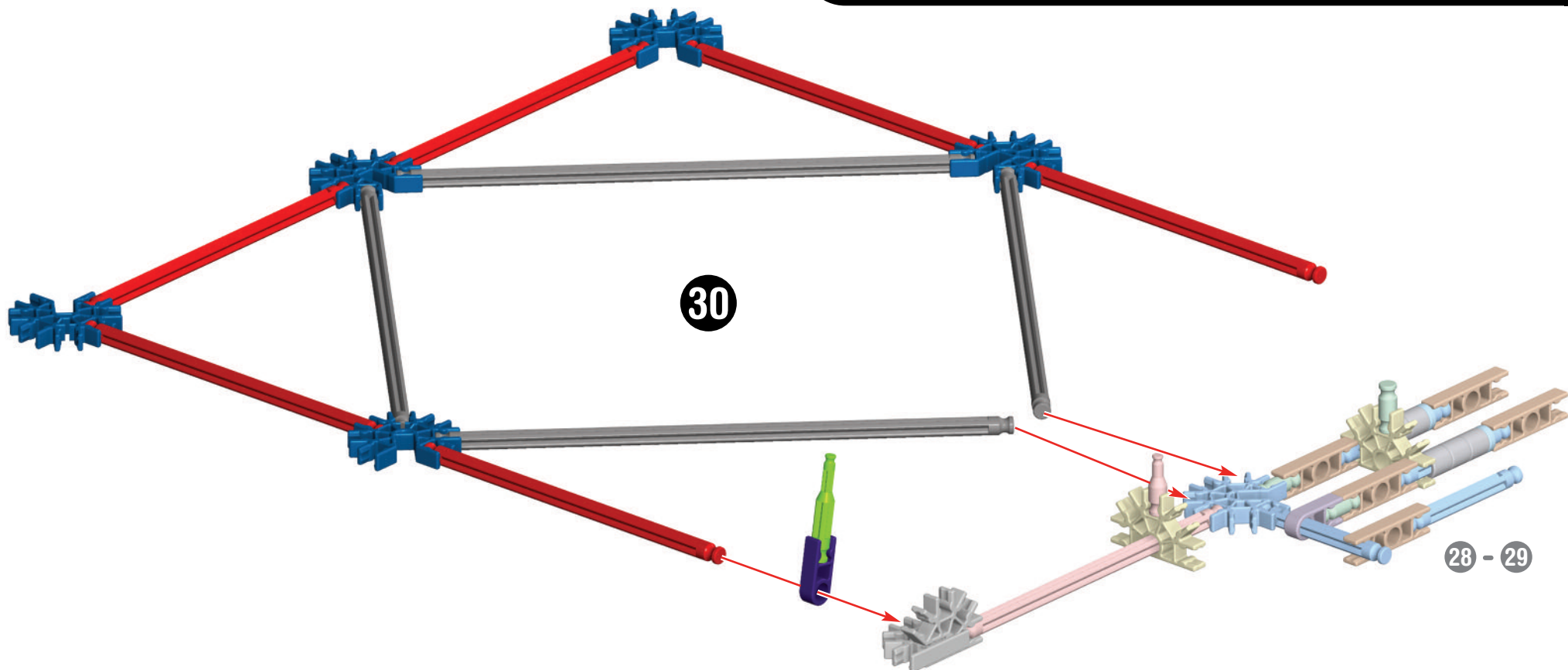
26



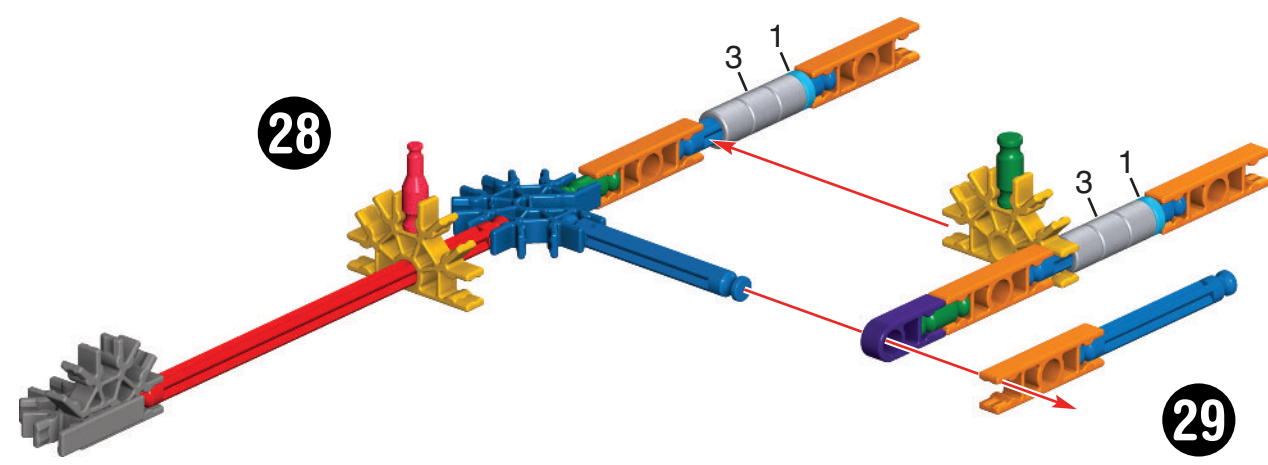




28 - 30

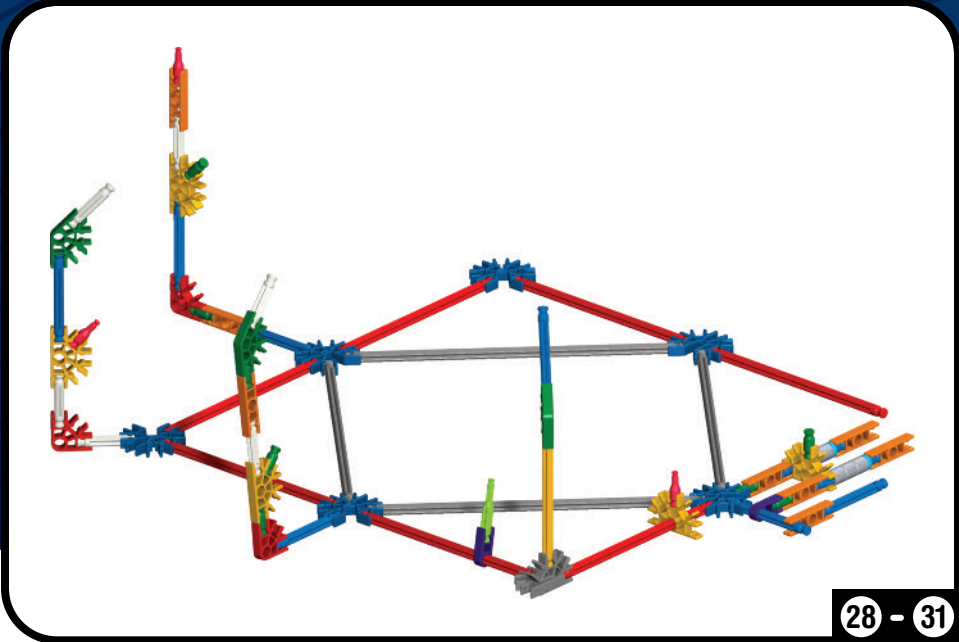


28 - 29



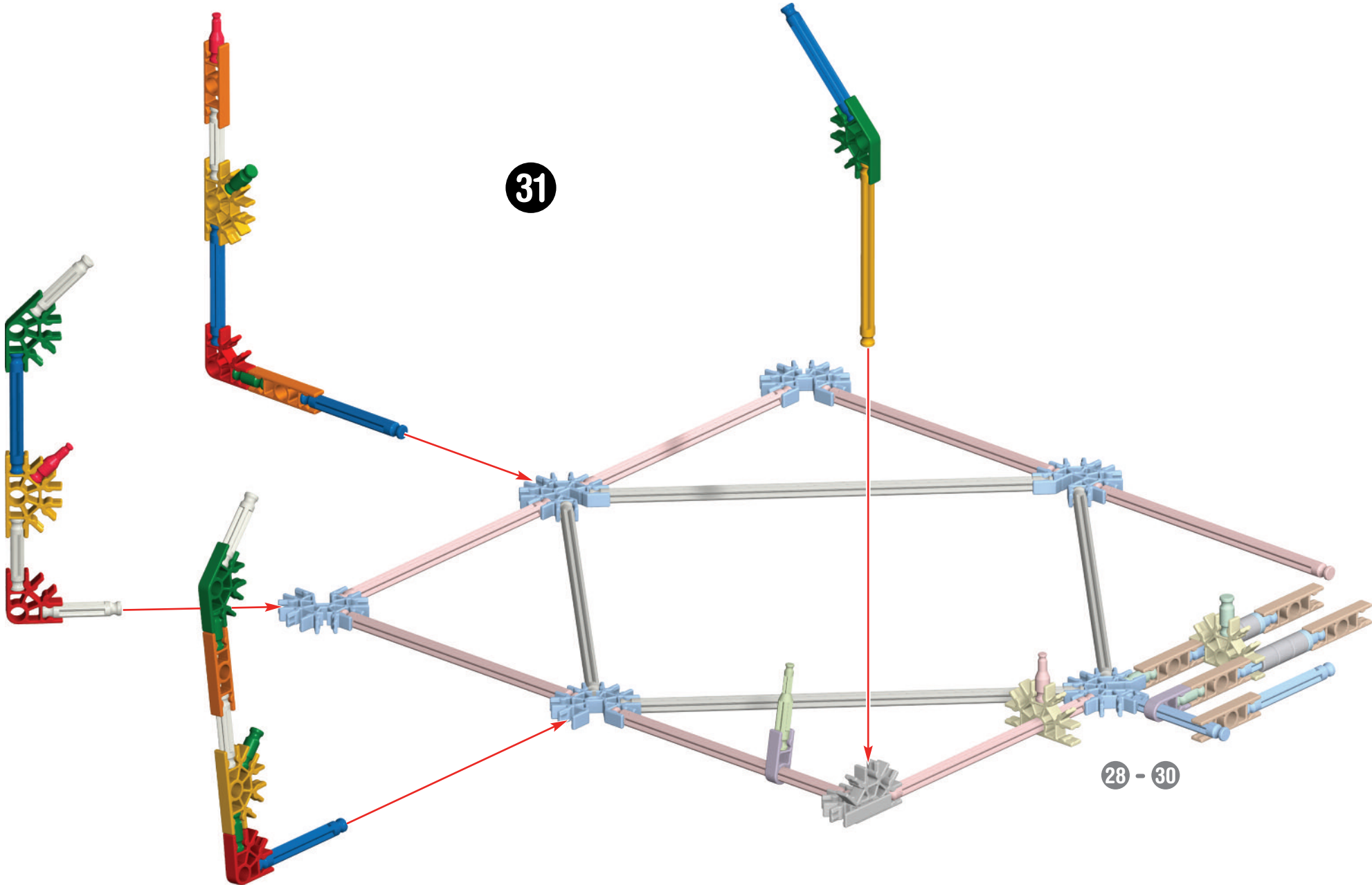
28

29

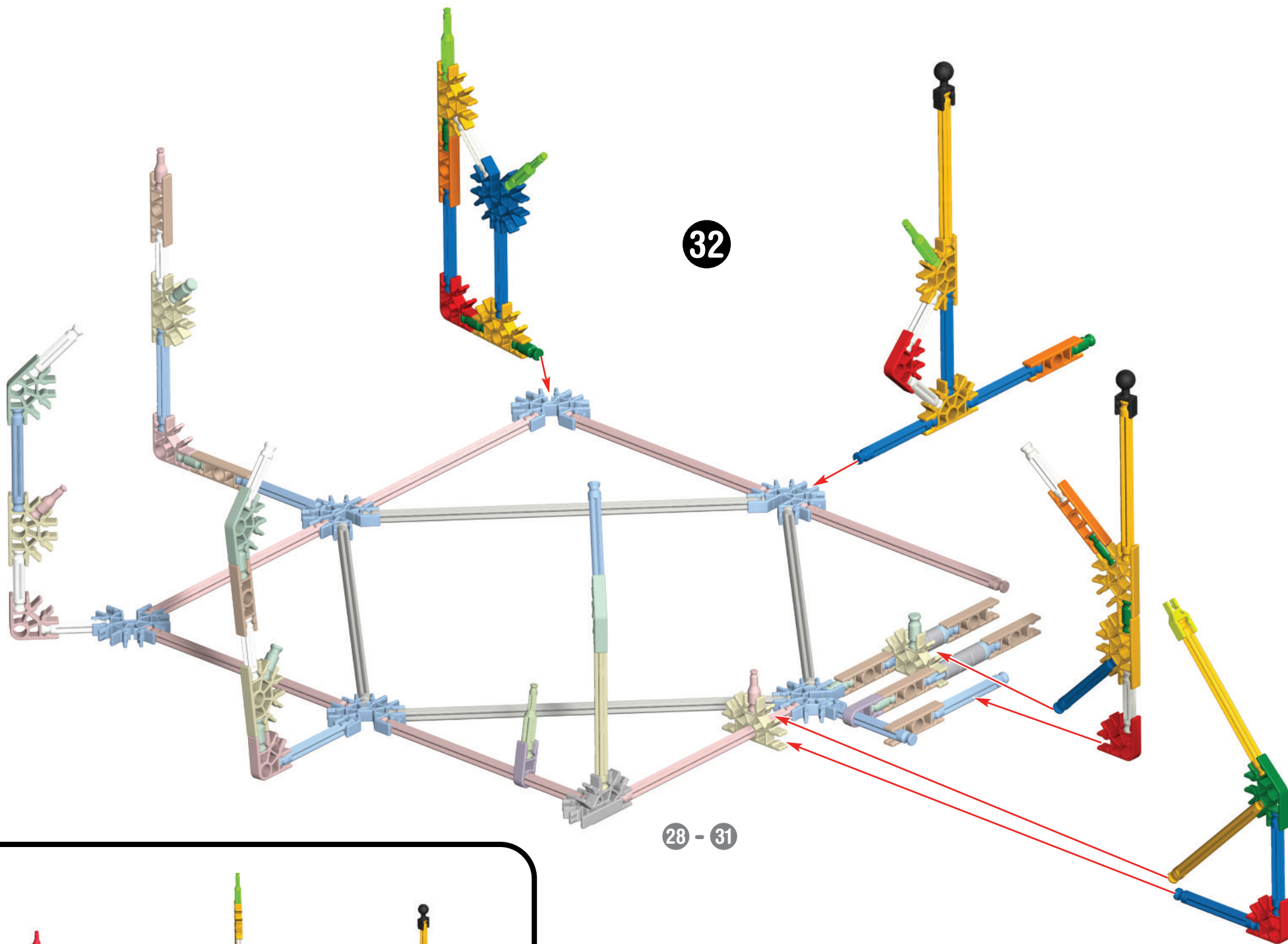


28 - 31

31

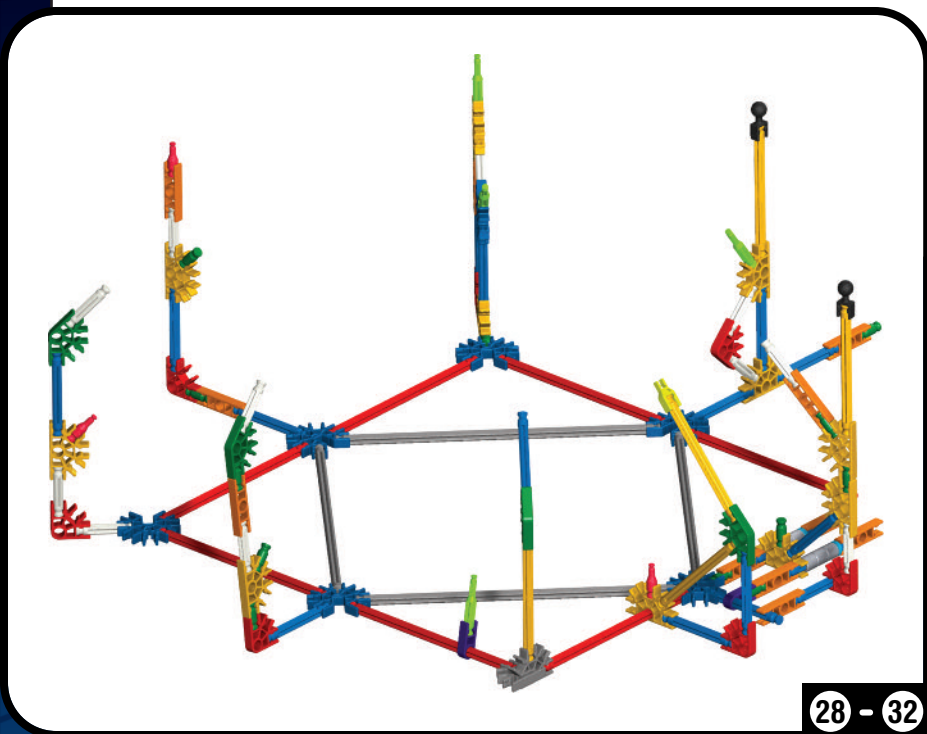


28 - 30

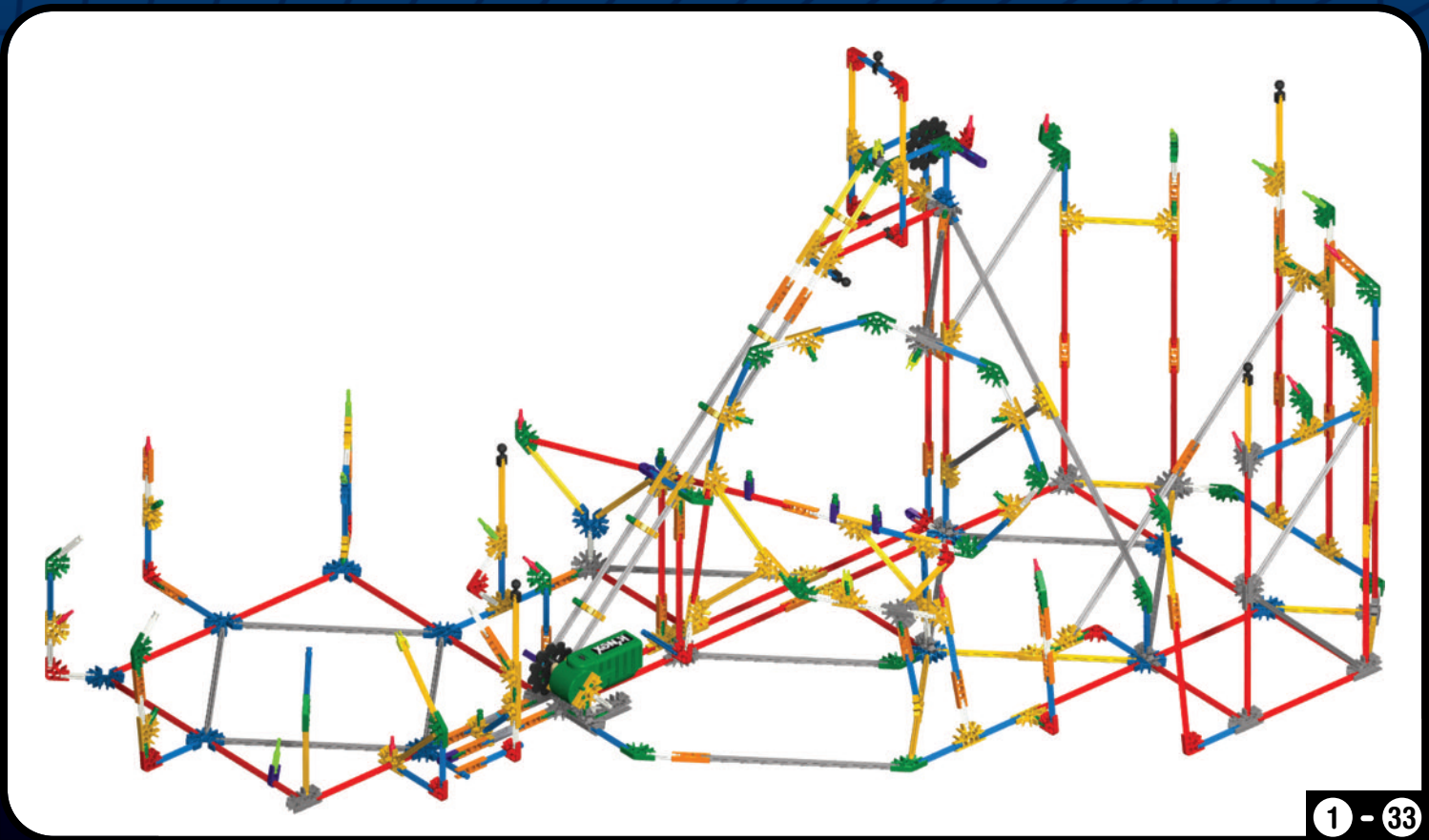


32

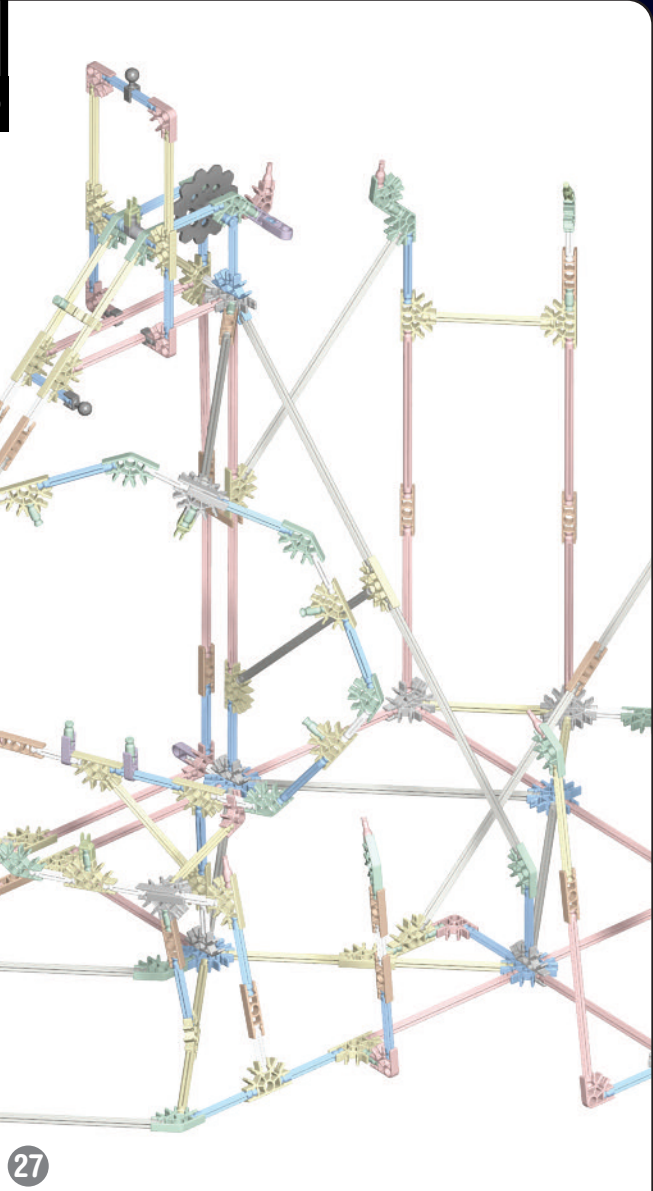
28 - 31



28 - 32



1 - 33

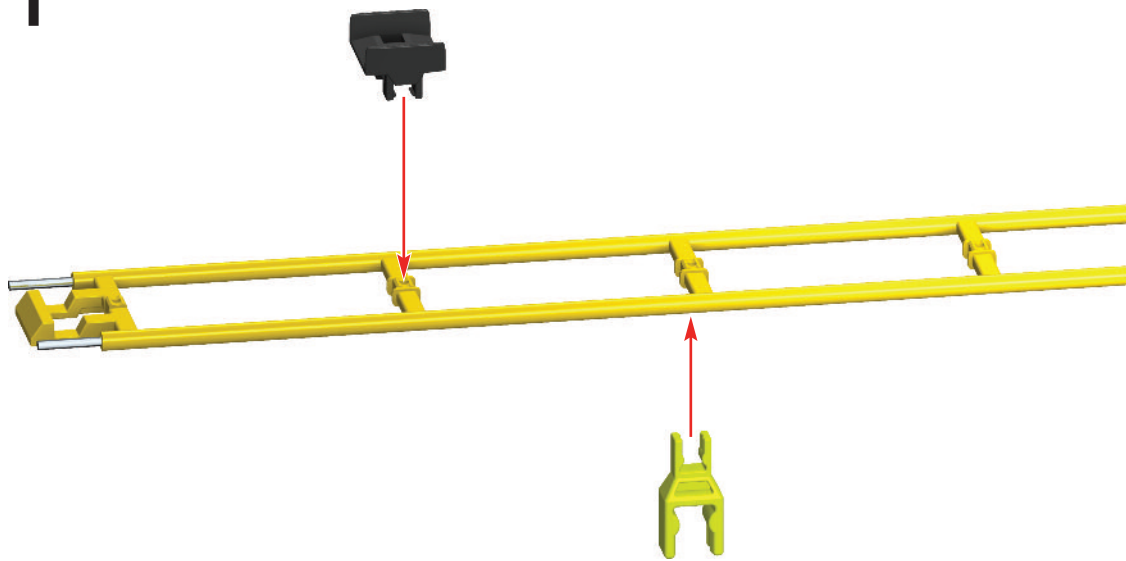


33

1 - 27

28 - 32

1



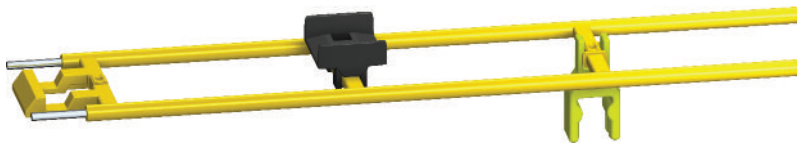
TRACK BUILDING TIPS:

1. Attach the black chain guides to the top of the track and attach the connectors to the bottom of the track exactly as the instructions show.
2. Be sure to push the connectors on firmly until they "click".
3. To connect the track pieces, line up the pins and push until they are tight. Always connect the track top side to top side throughout the build.

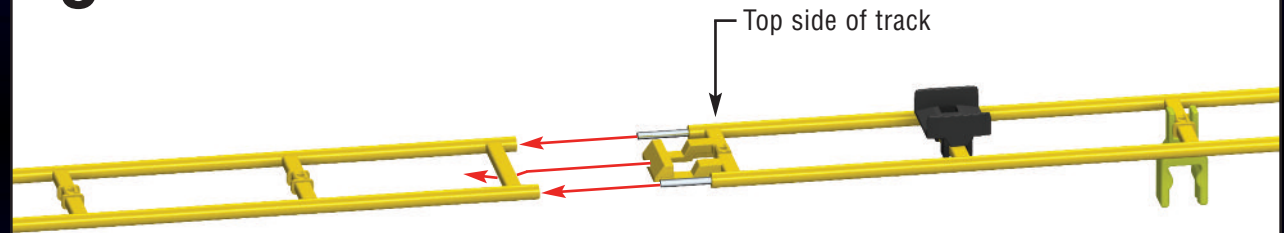
(ES) Consejos para armar las Pistas:

1. Sujeta las guías de cadena al lado superior de la pista. Sujeta los conectores en el lado inferior de la pista, exactamente como se muestra.
2. Empuja los conectores hacia adentro hasta que oigas un "clic".
3. Los coches corren en el lado superior de la pista. Para sujetar los coches, aprieta la pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior.

2



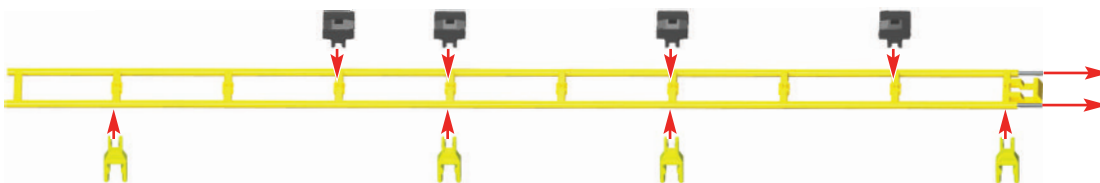
3



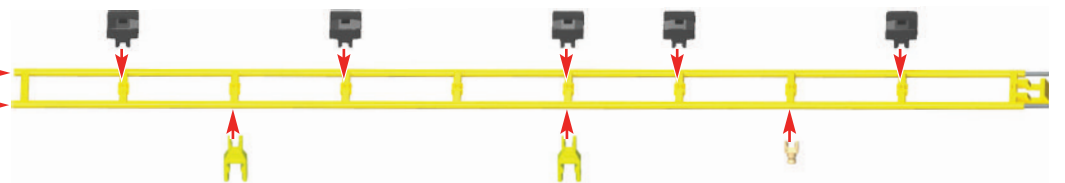
Track may look like this

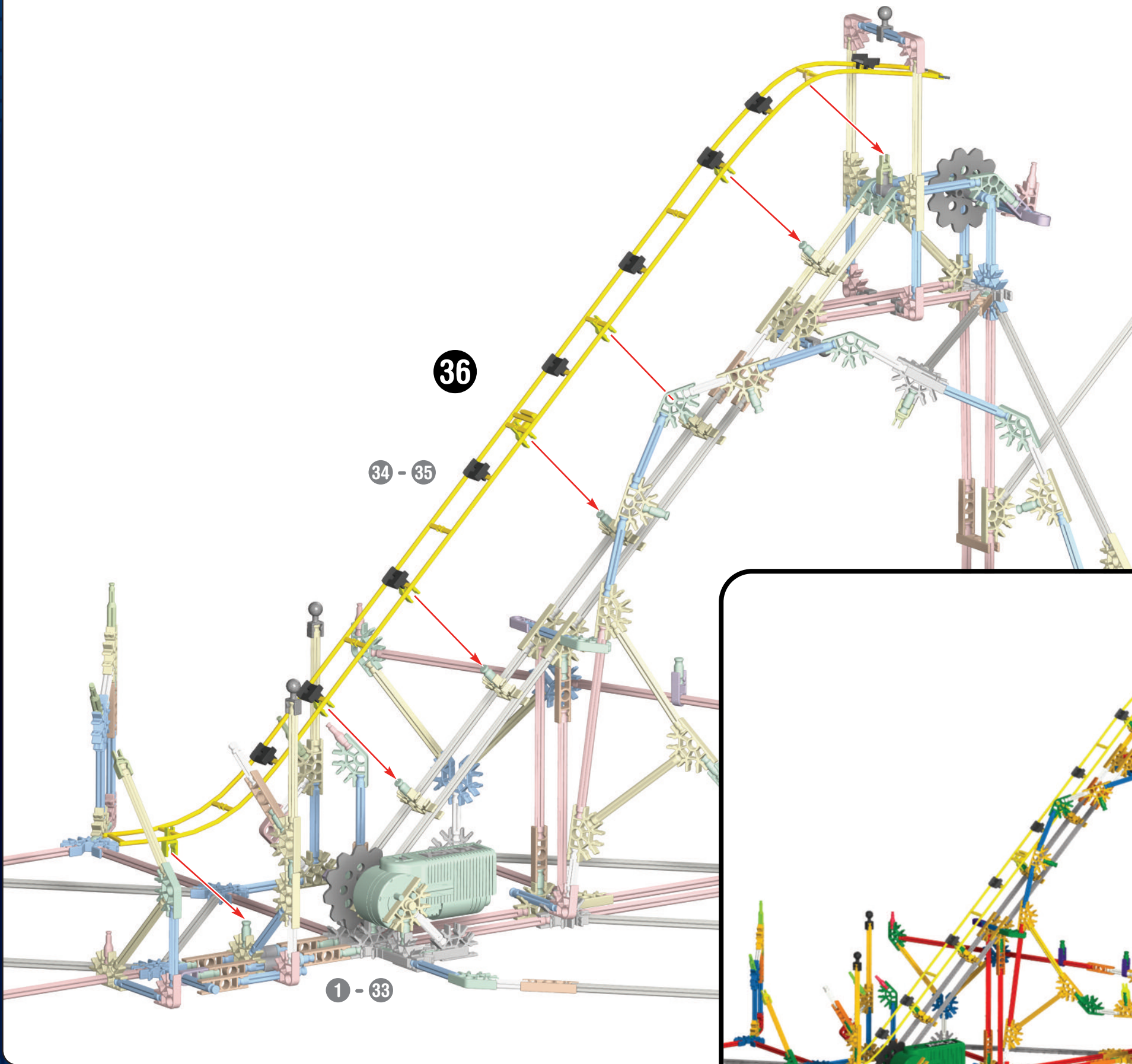
(ES) Esto viene a dos estilos diferentes.

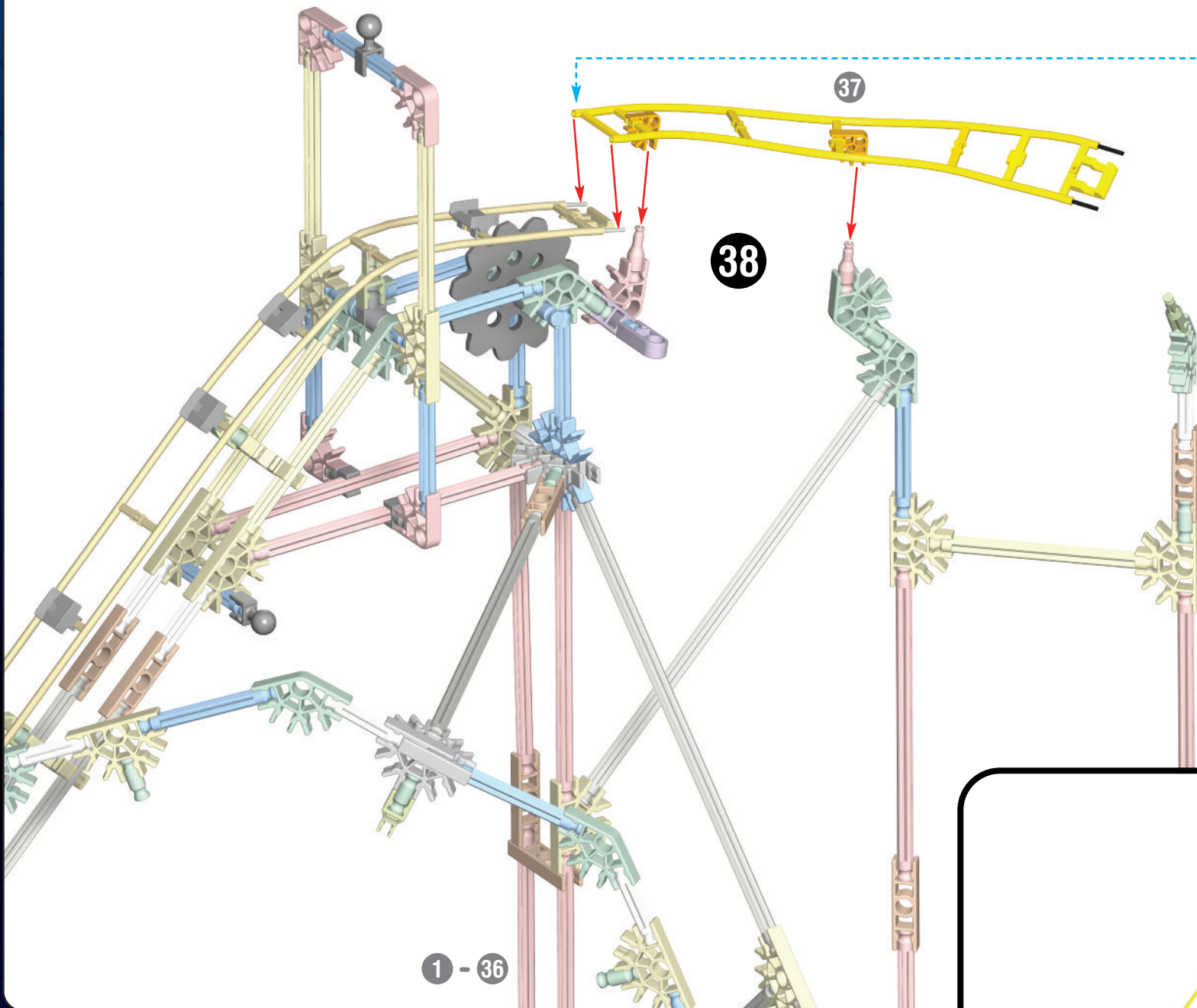
34



35



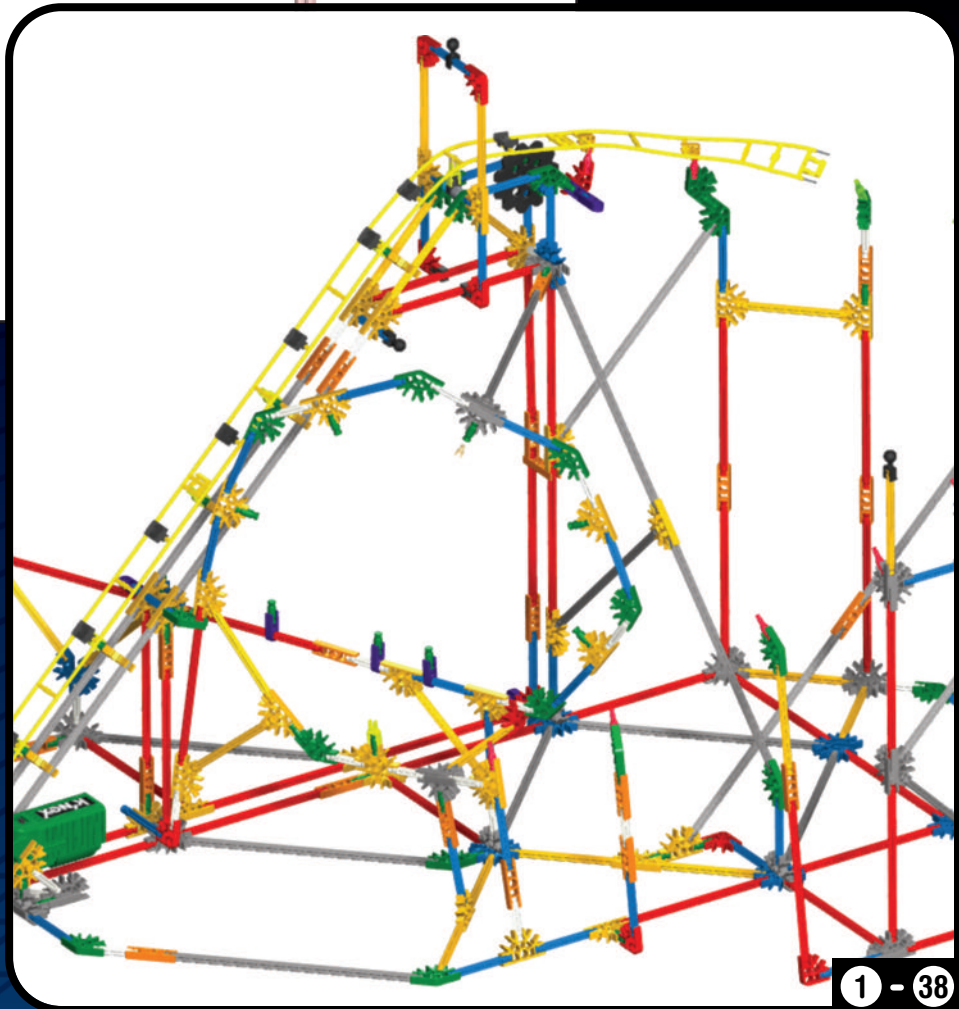




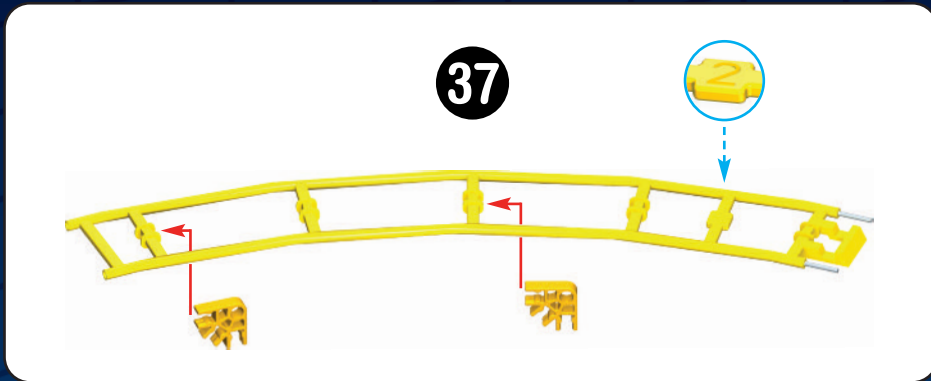
Always join this end of the track to the previous track piece first, then connect the rest of the track to the coaster frame.

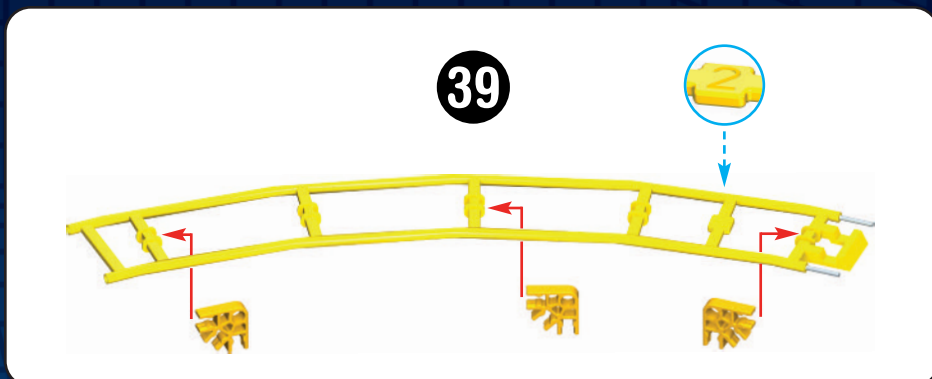
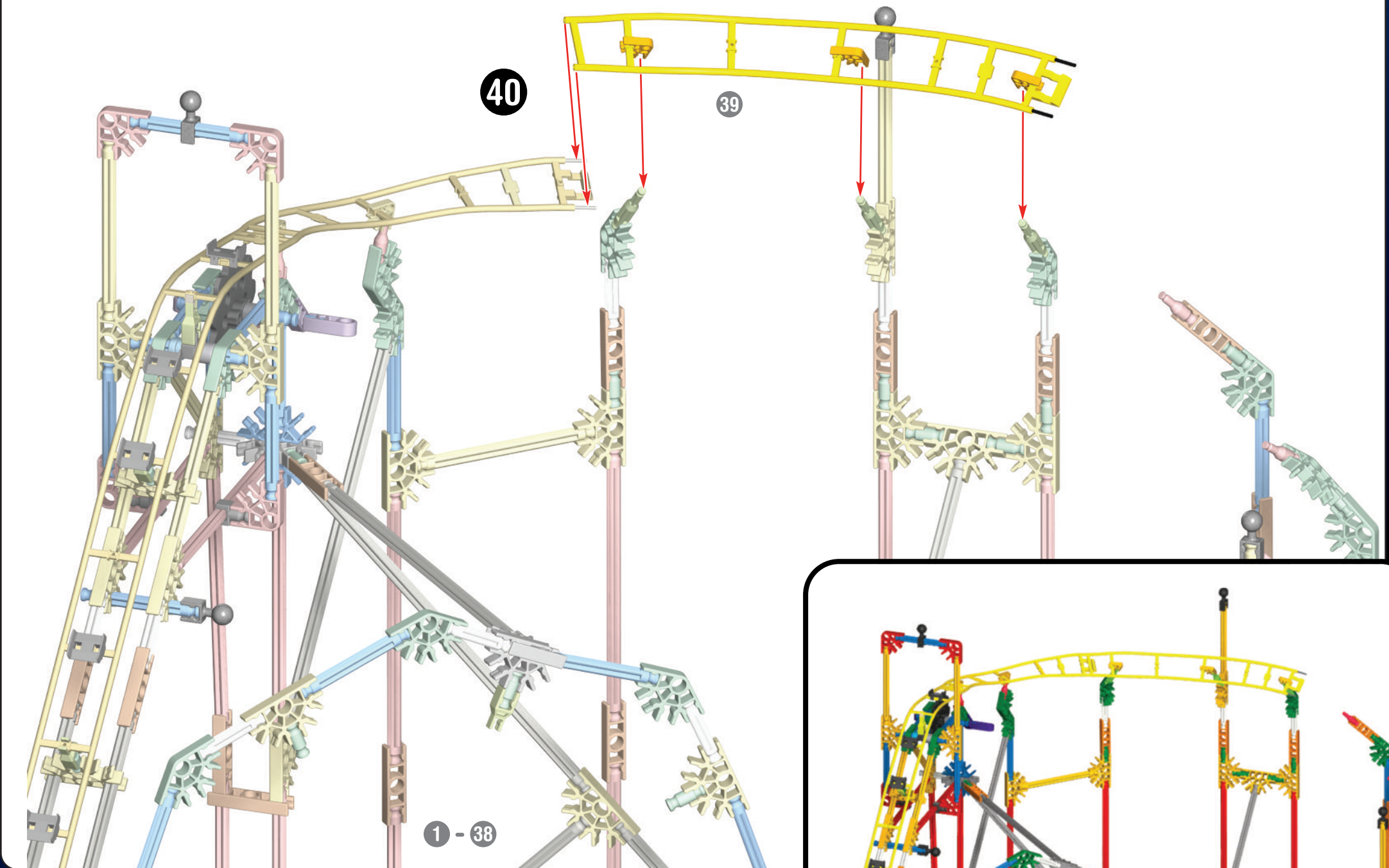
ES Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior.

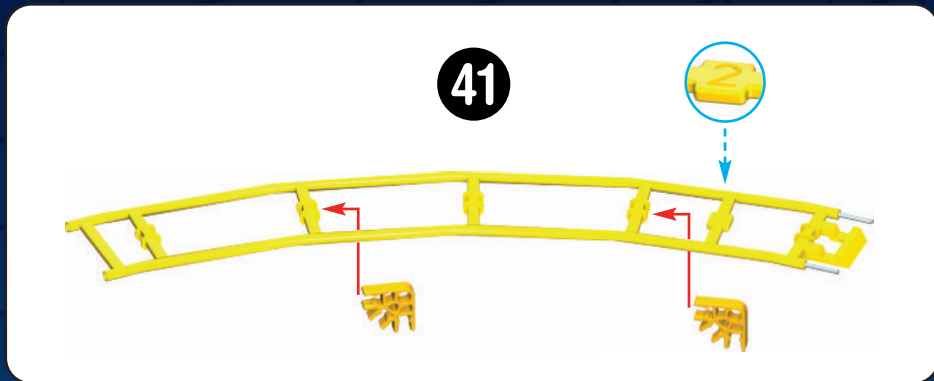
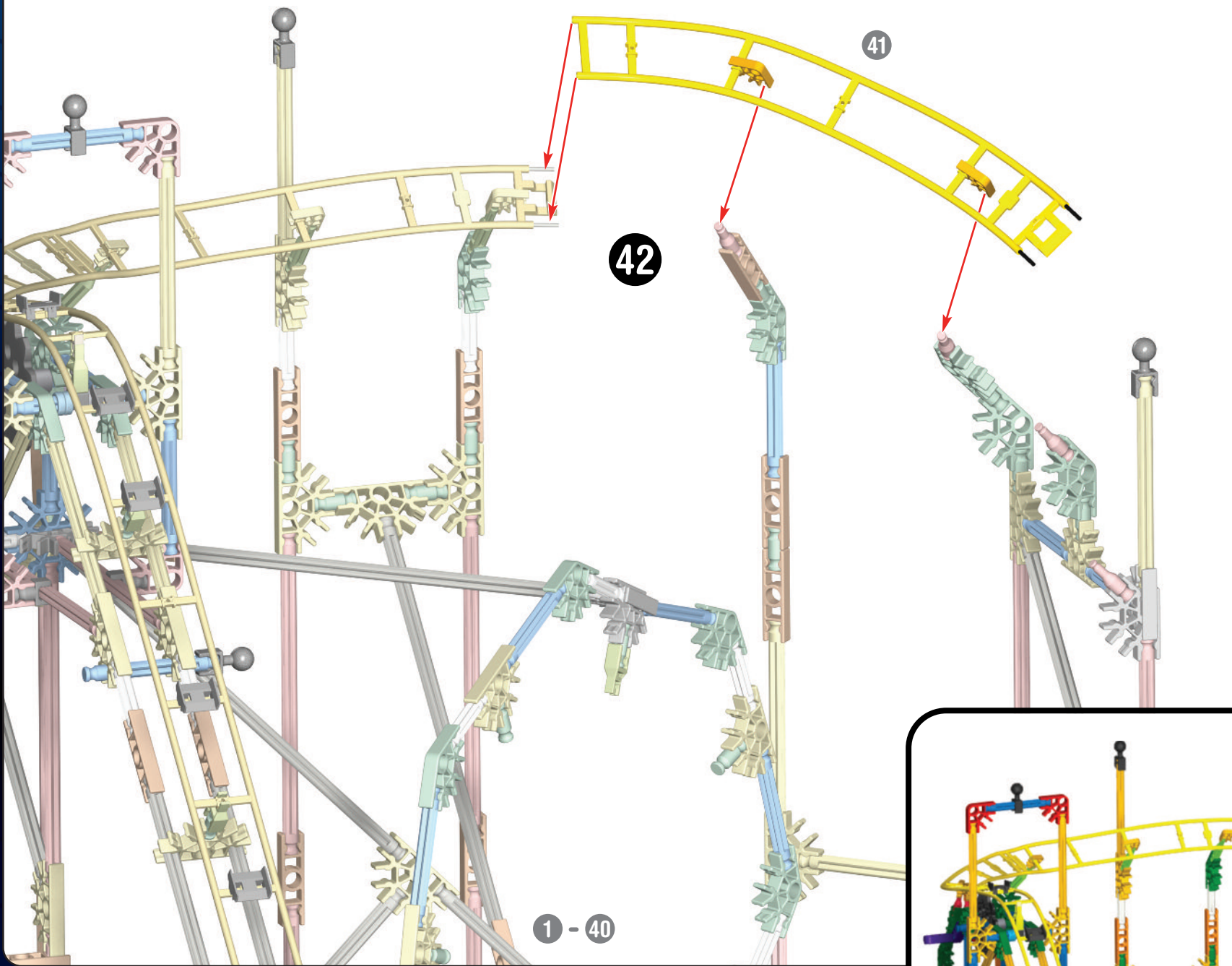
1 - 36

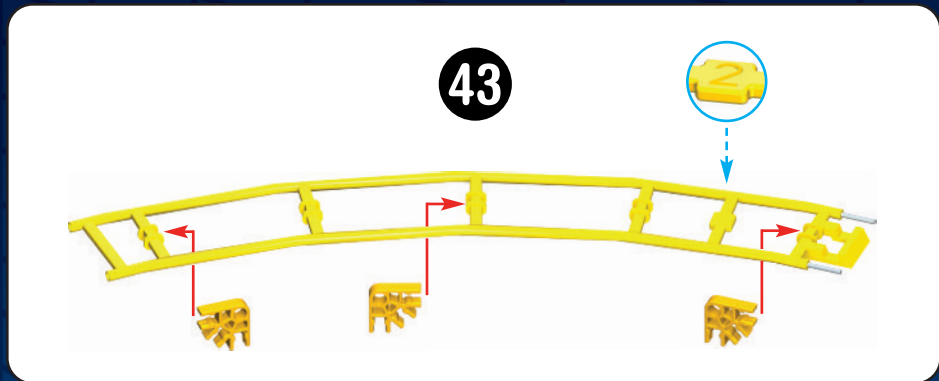
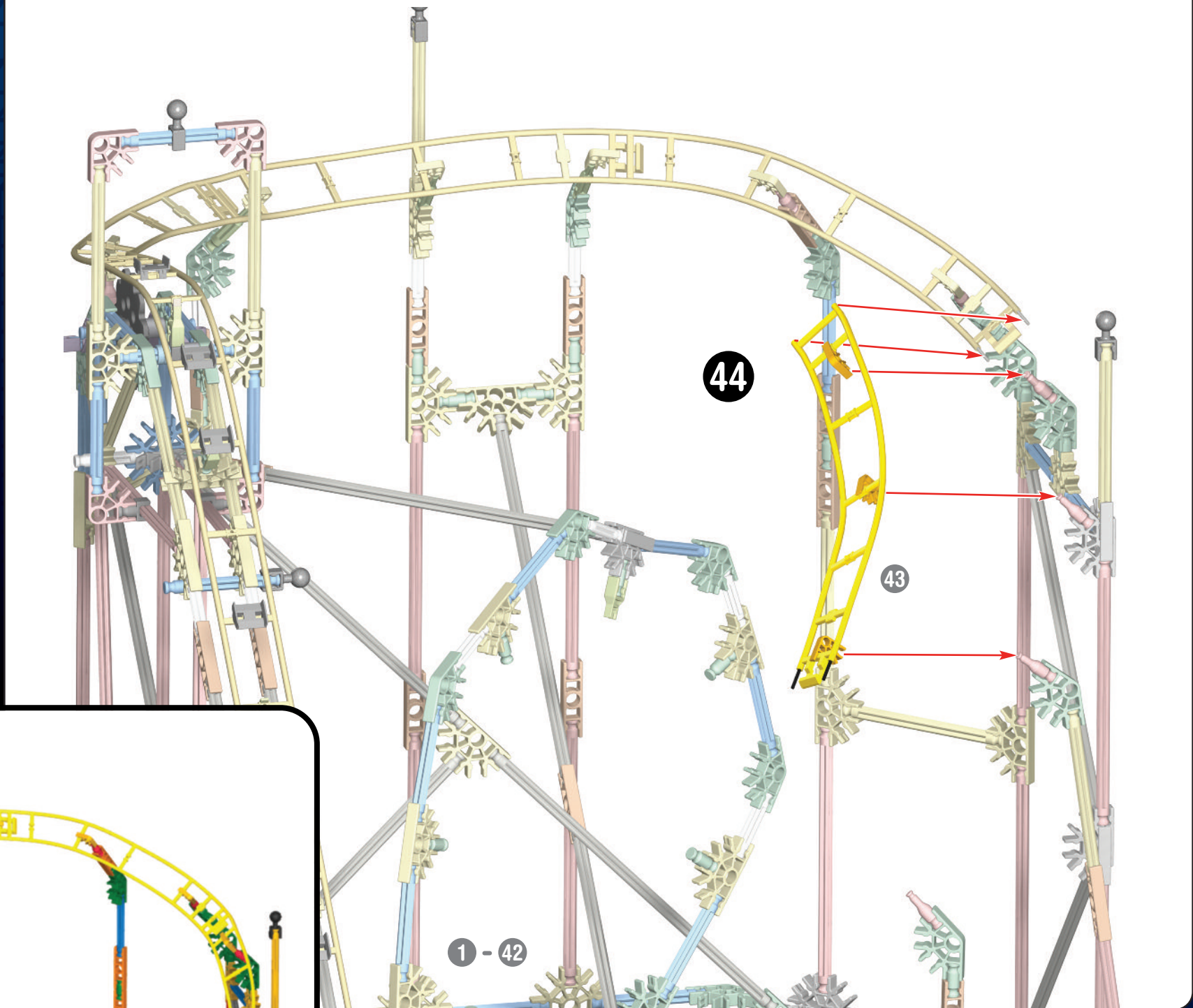


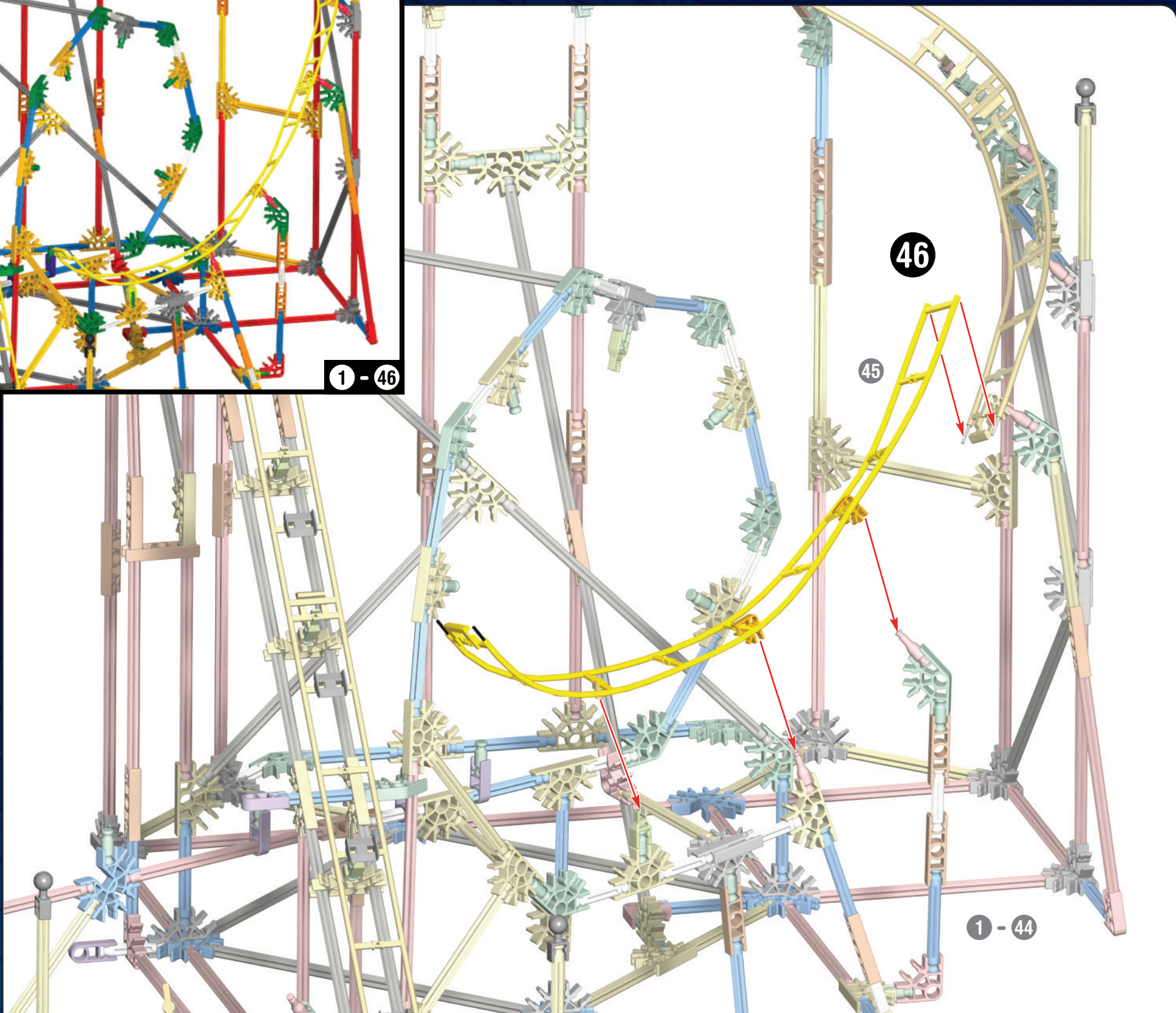
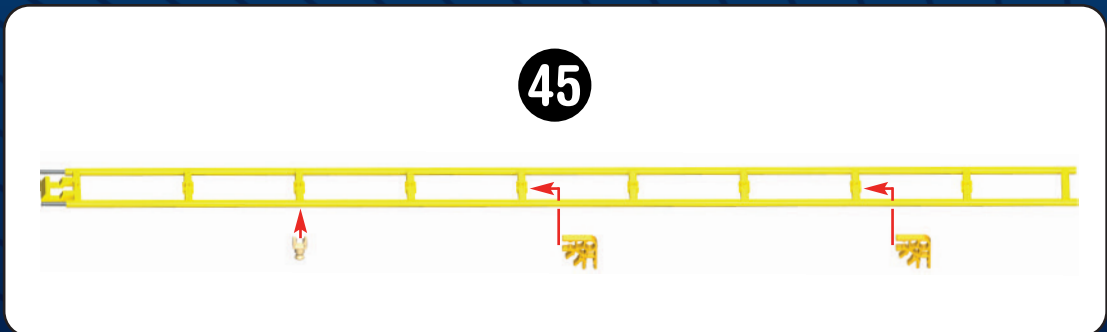
1 - 38



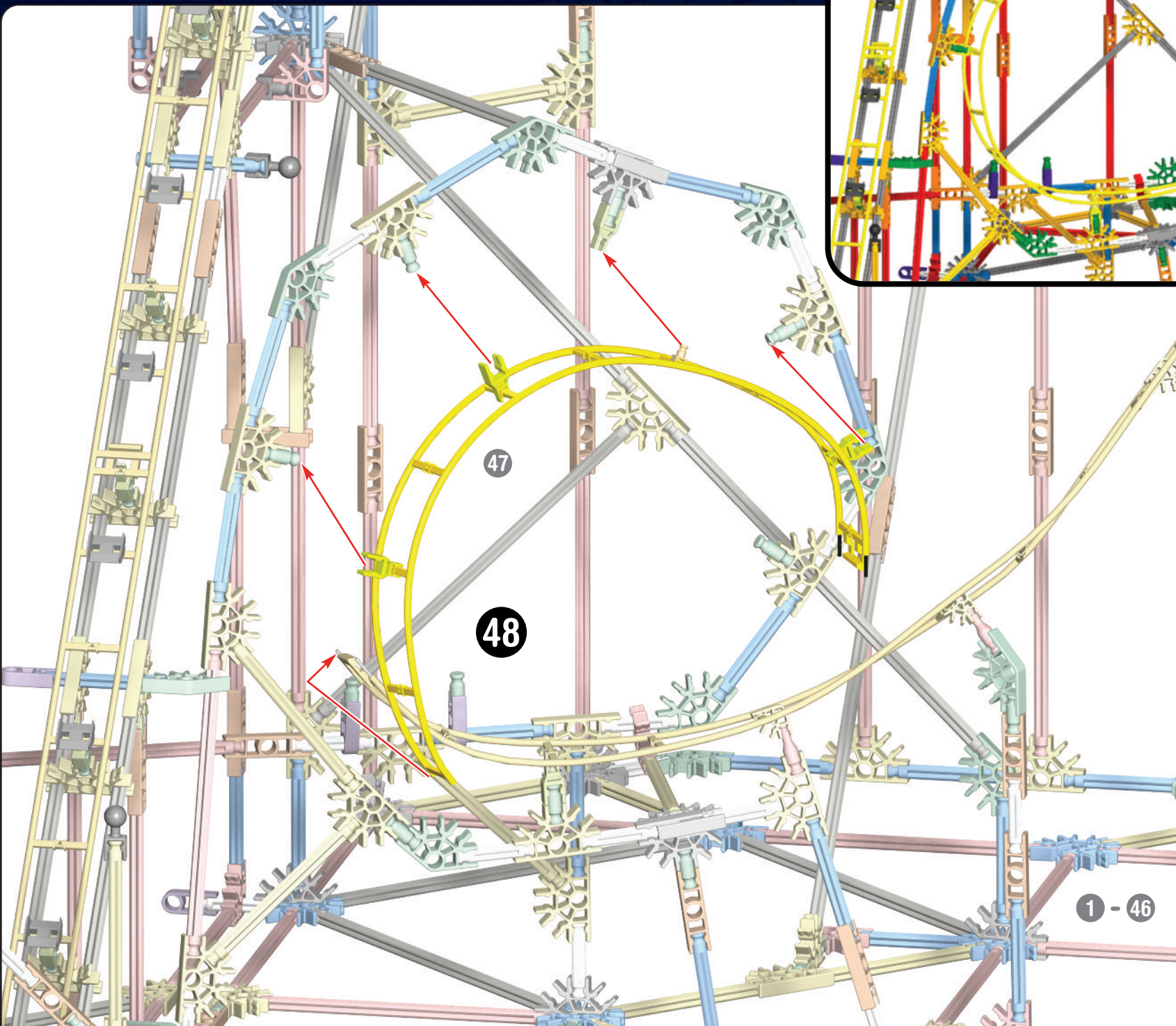


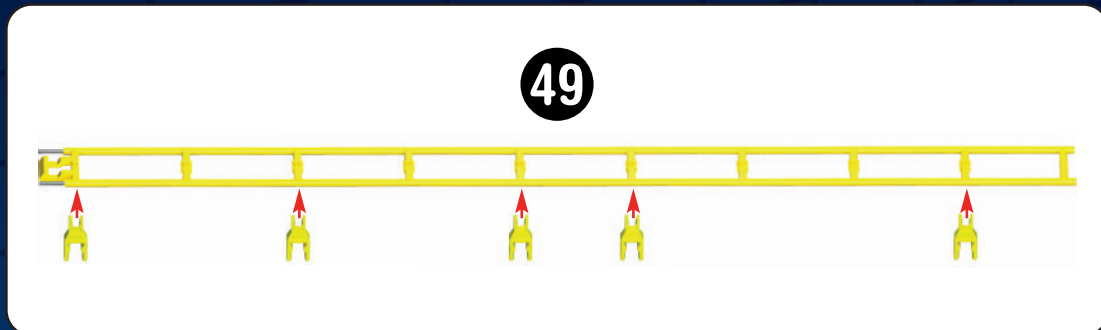
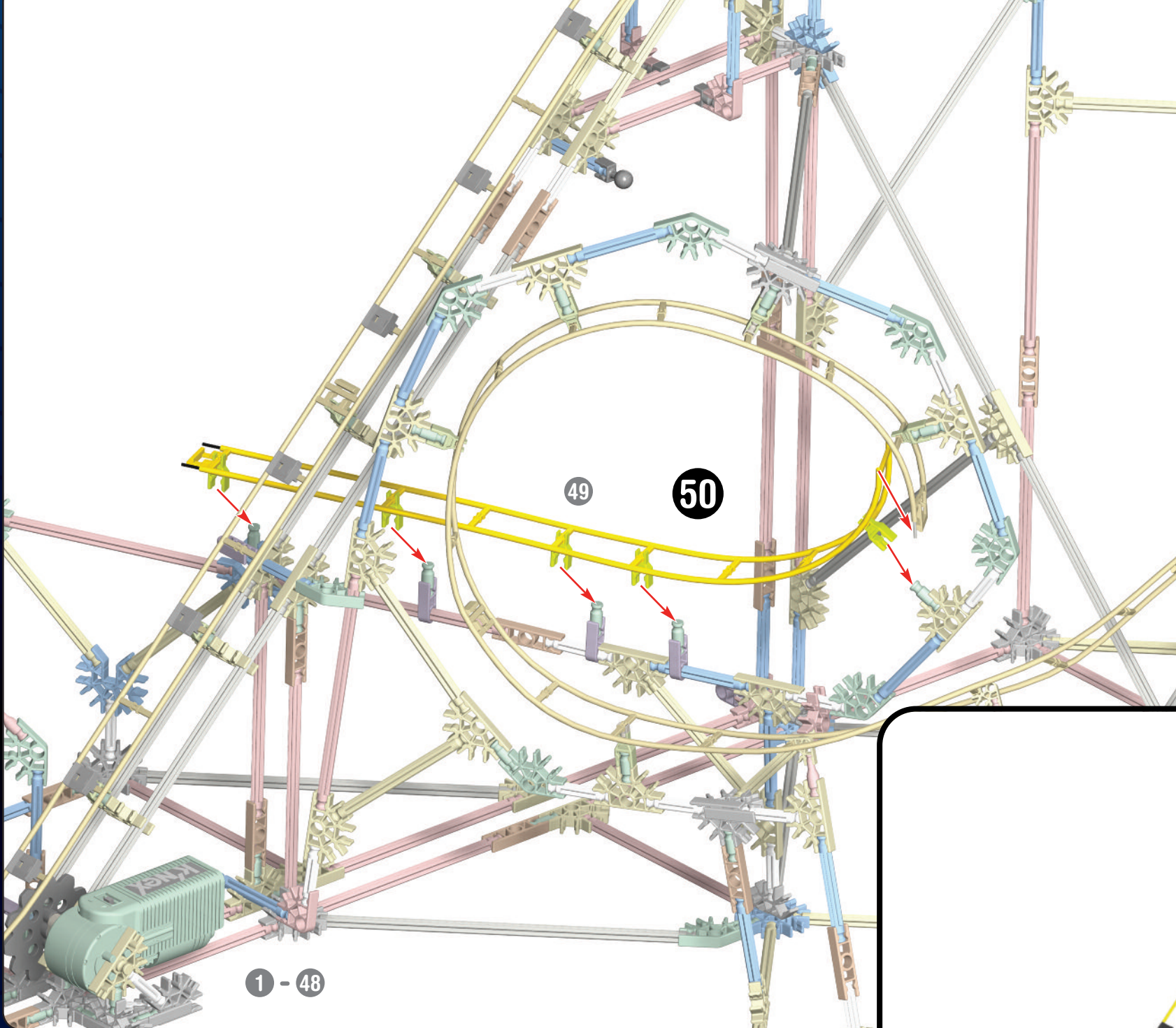


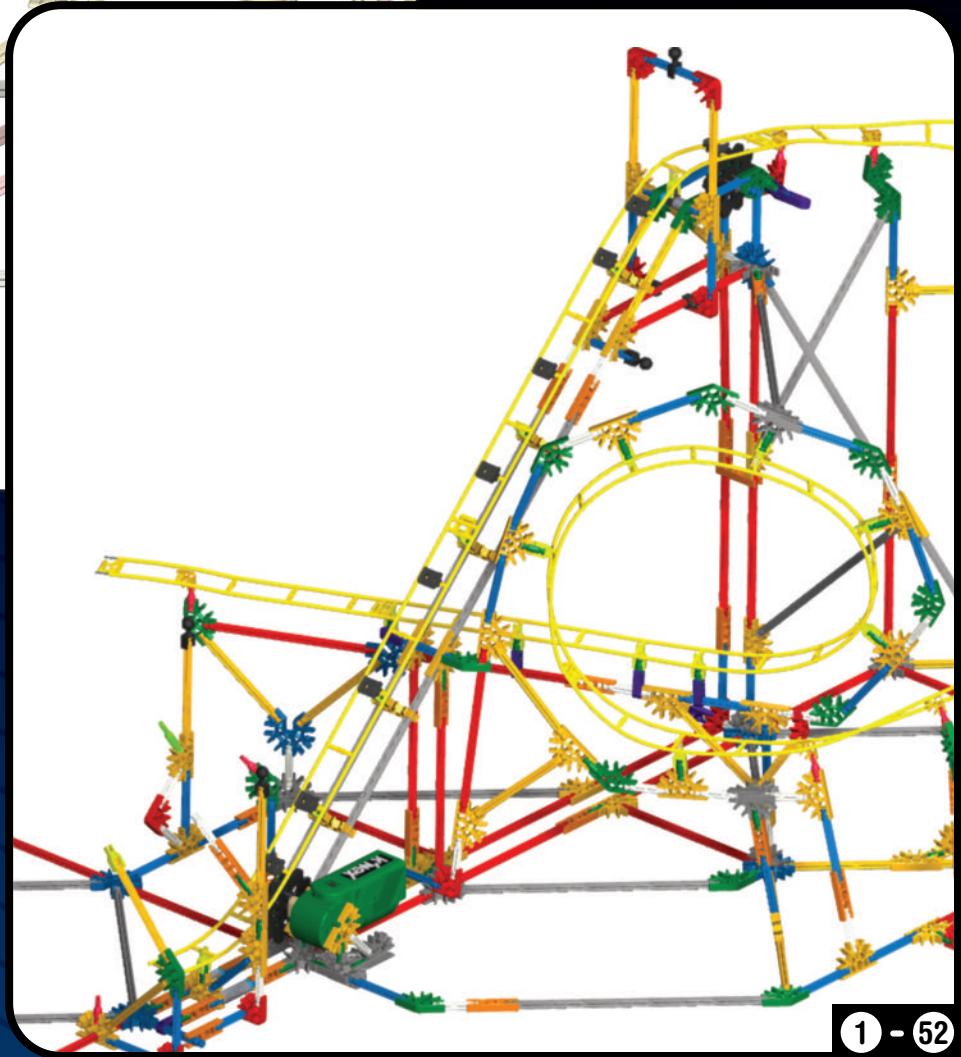
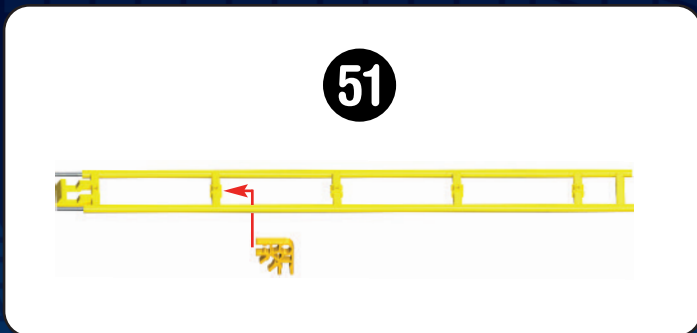
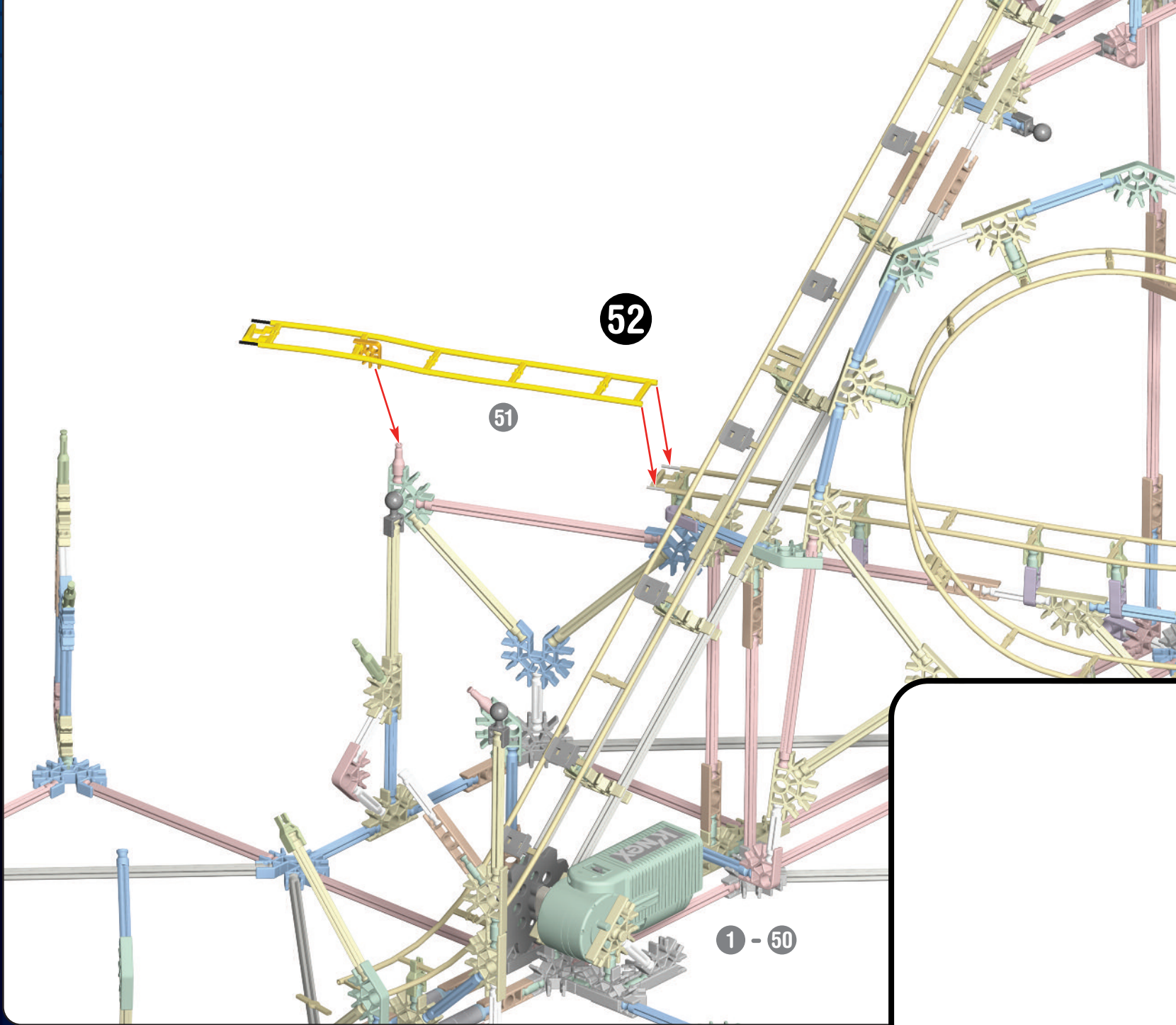


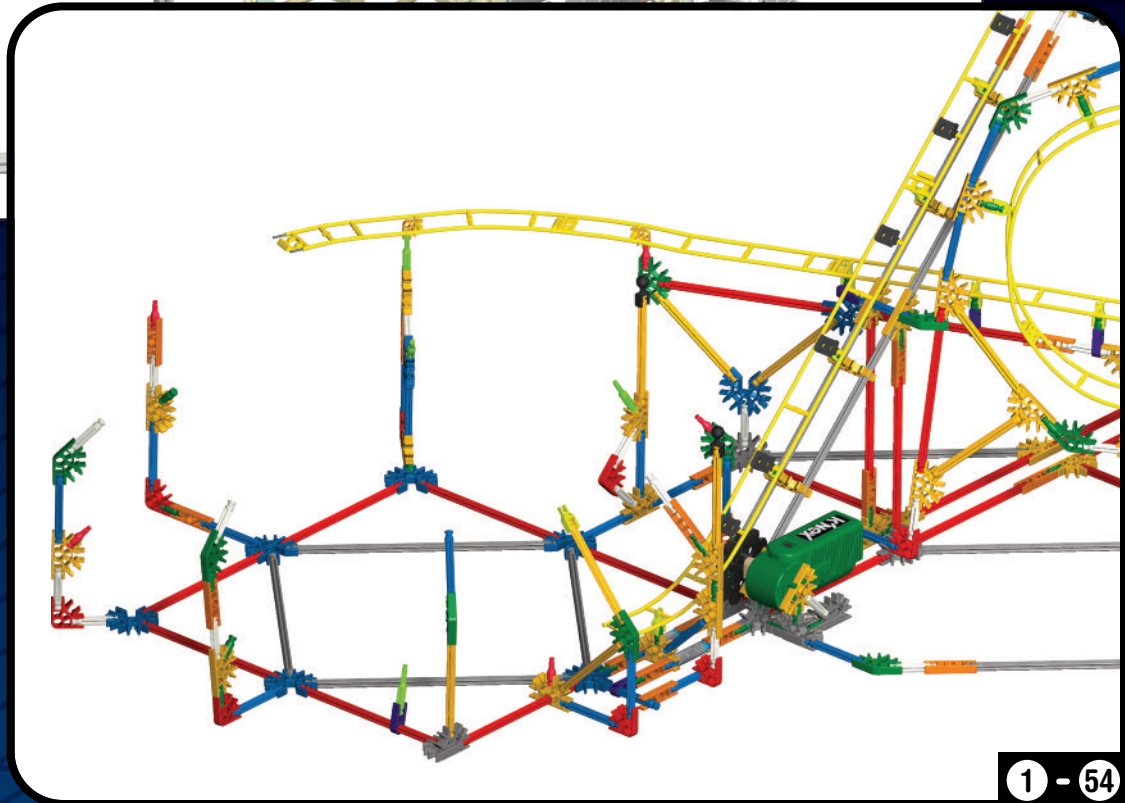
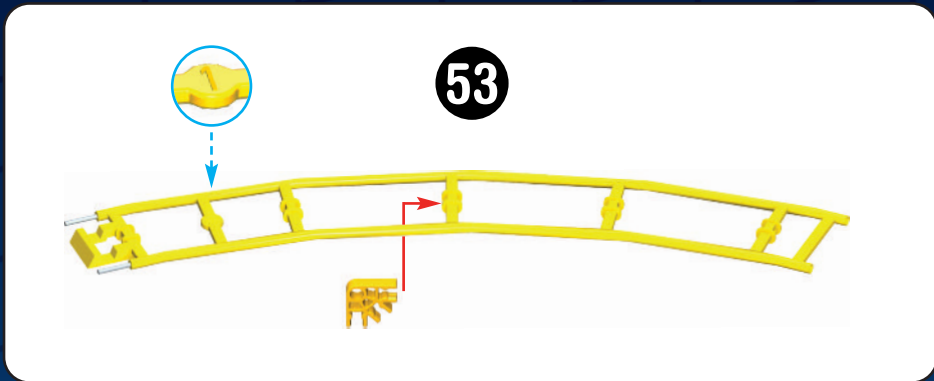
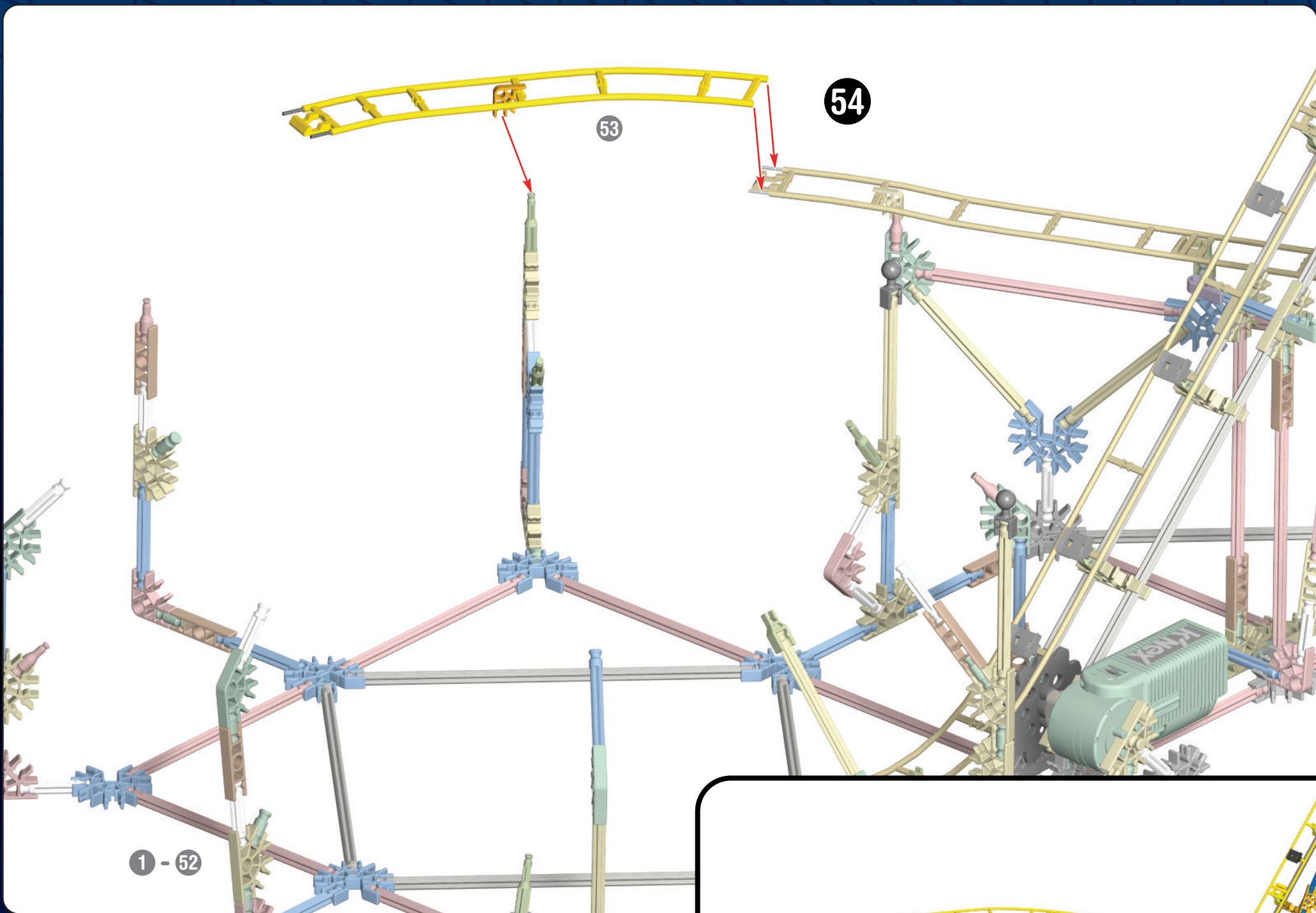


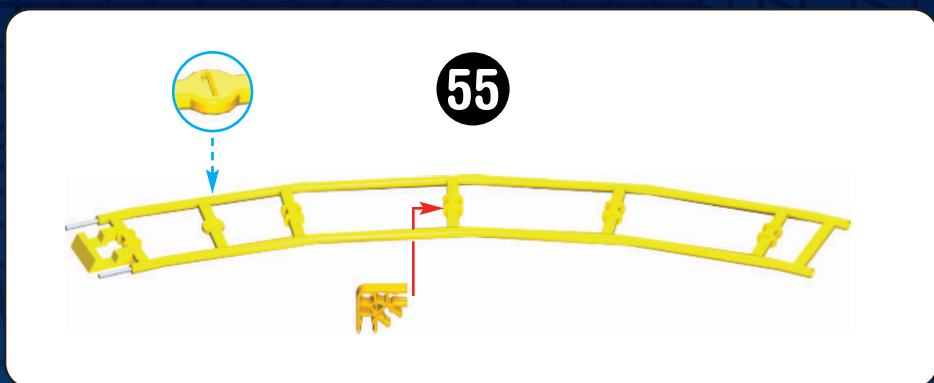
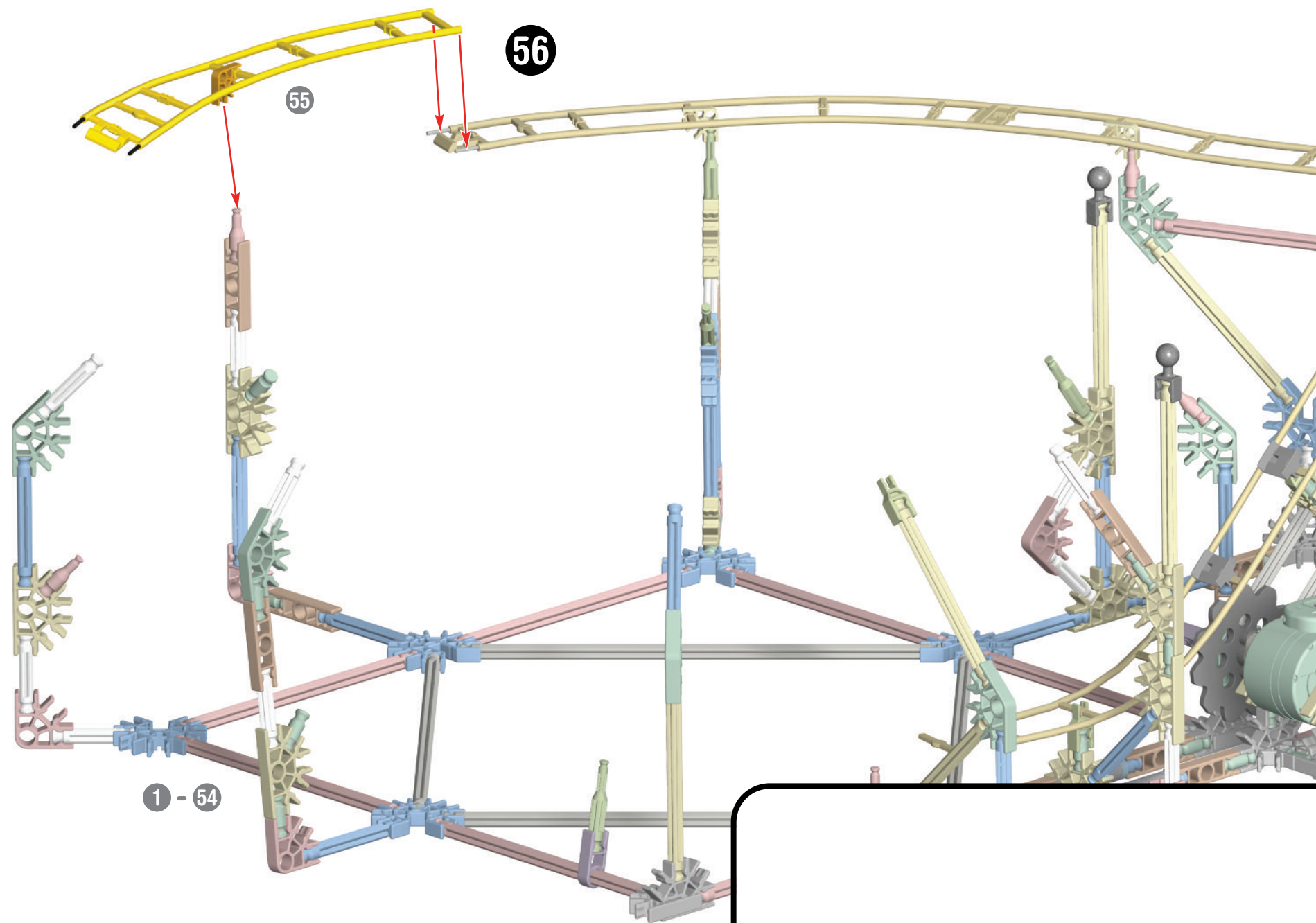
47

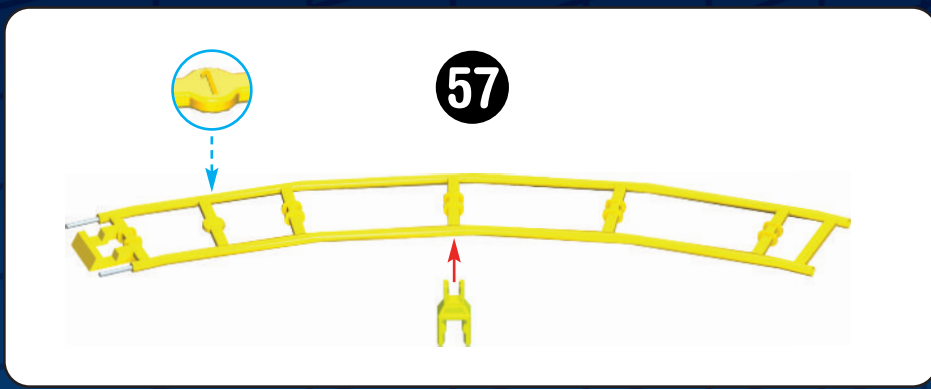
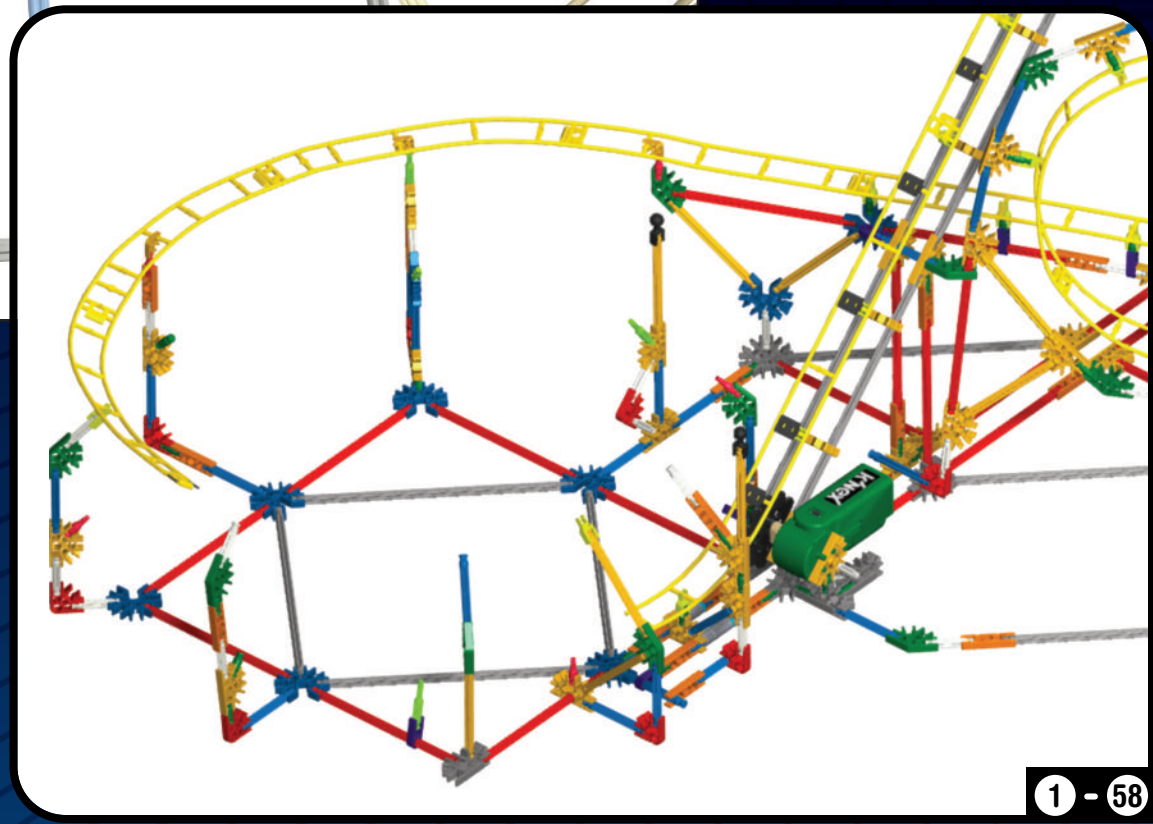
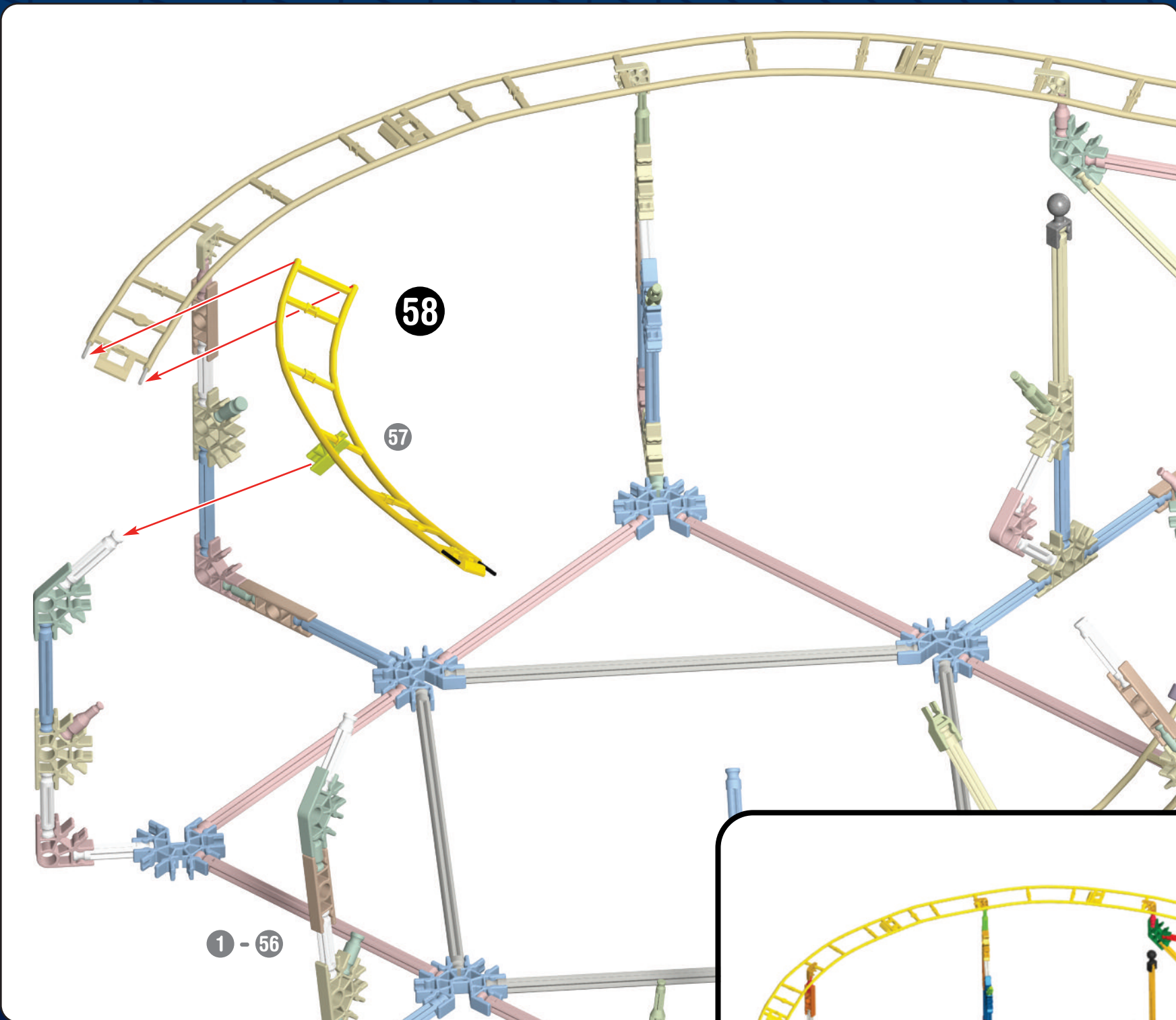


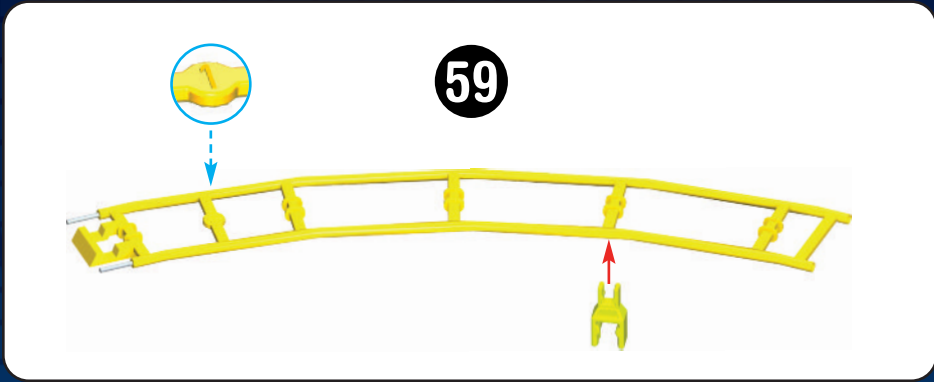
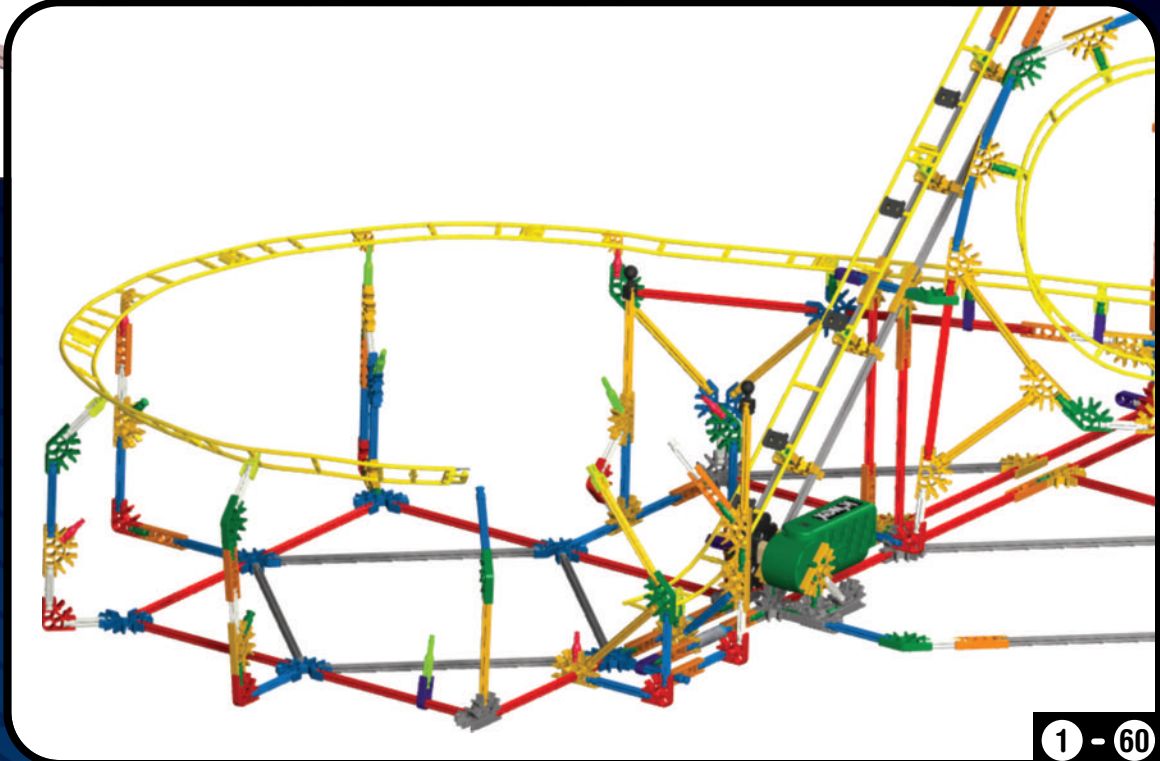
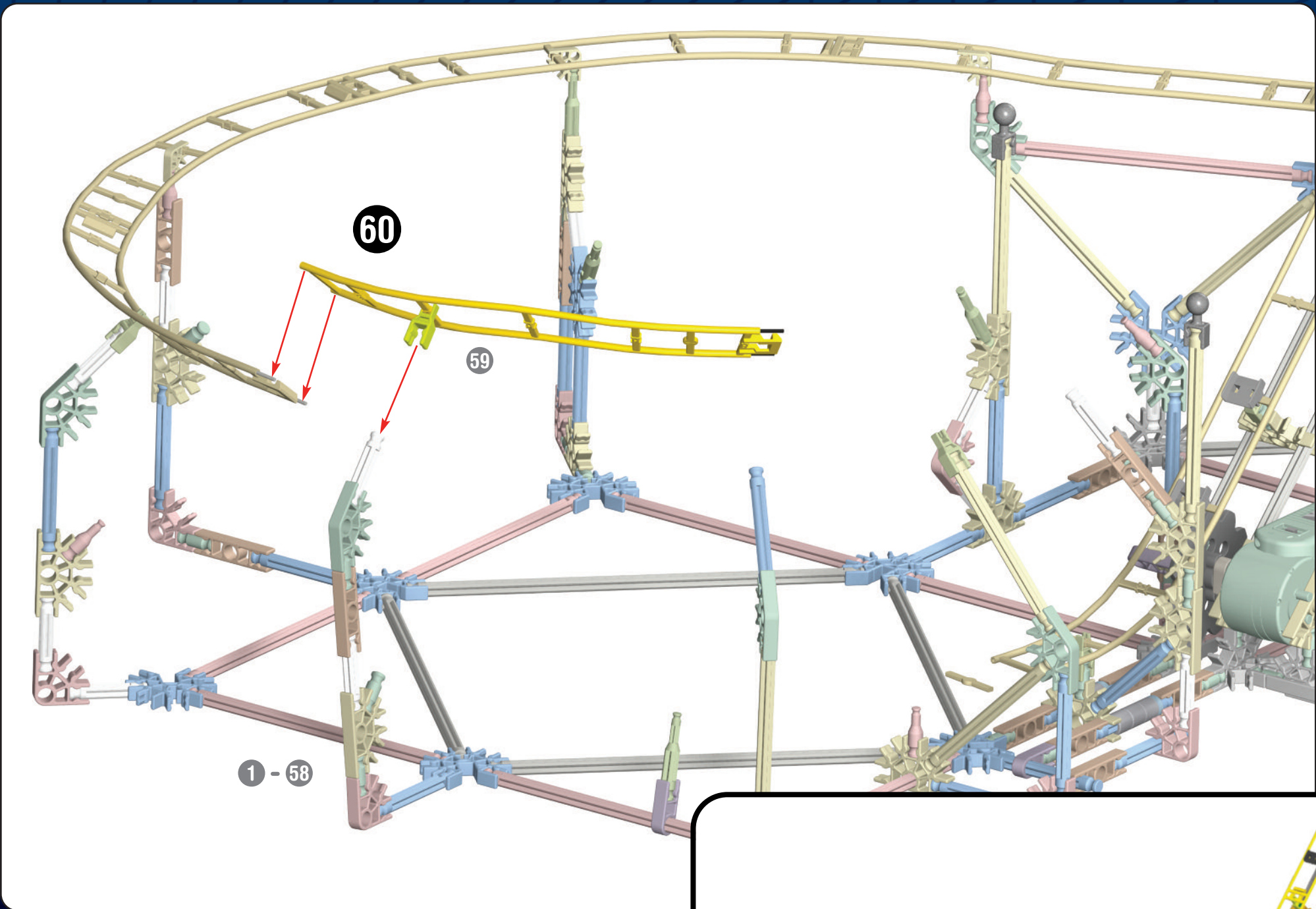


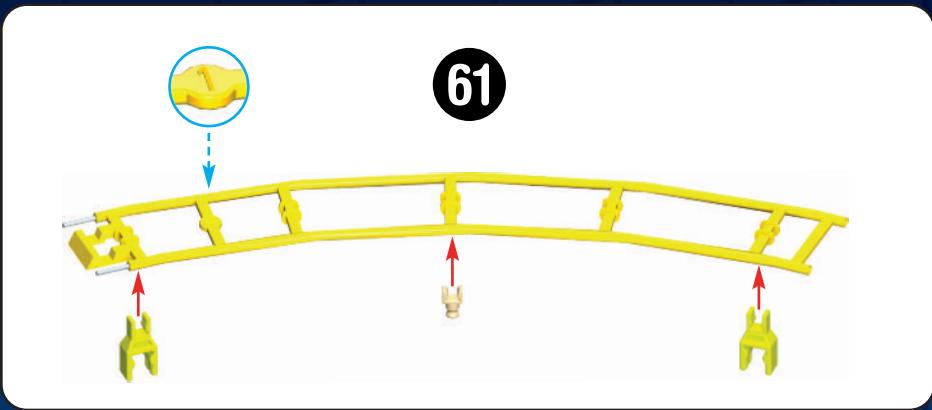
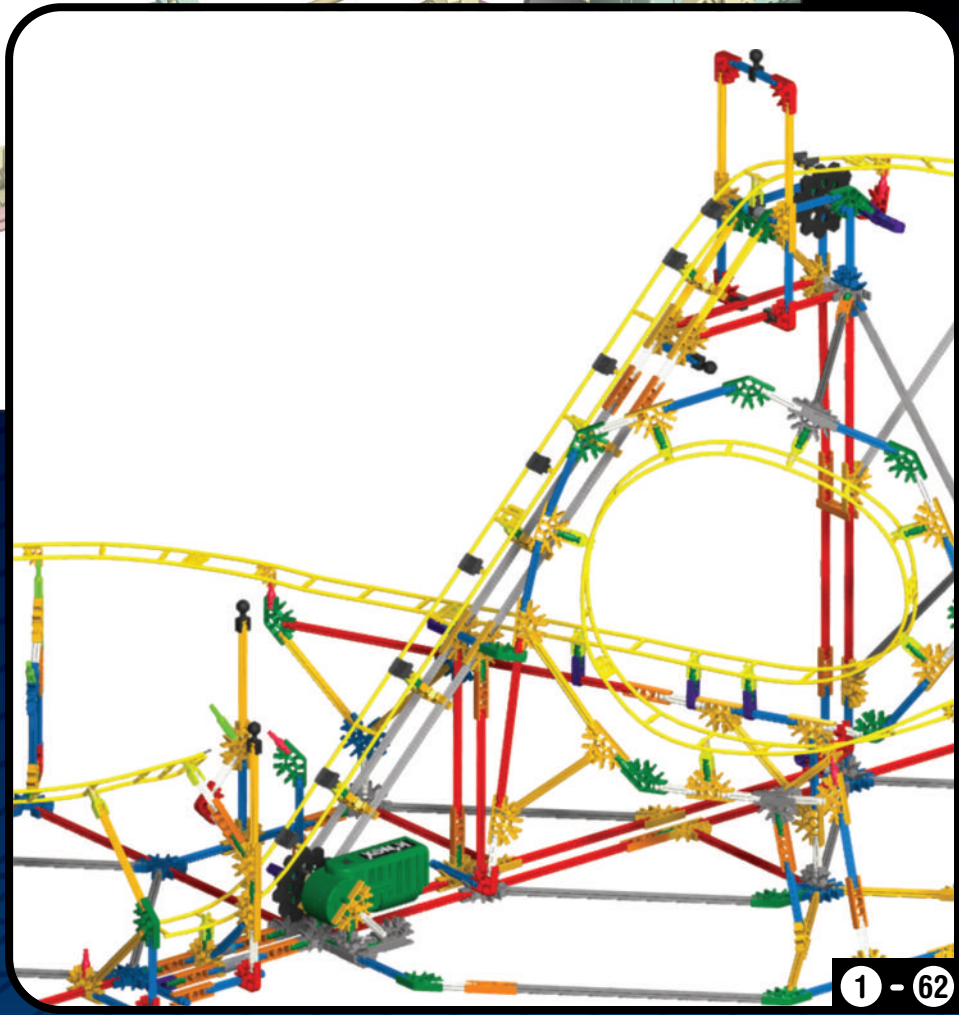
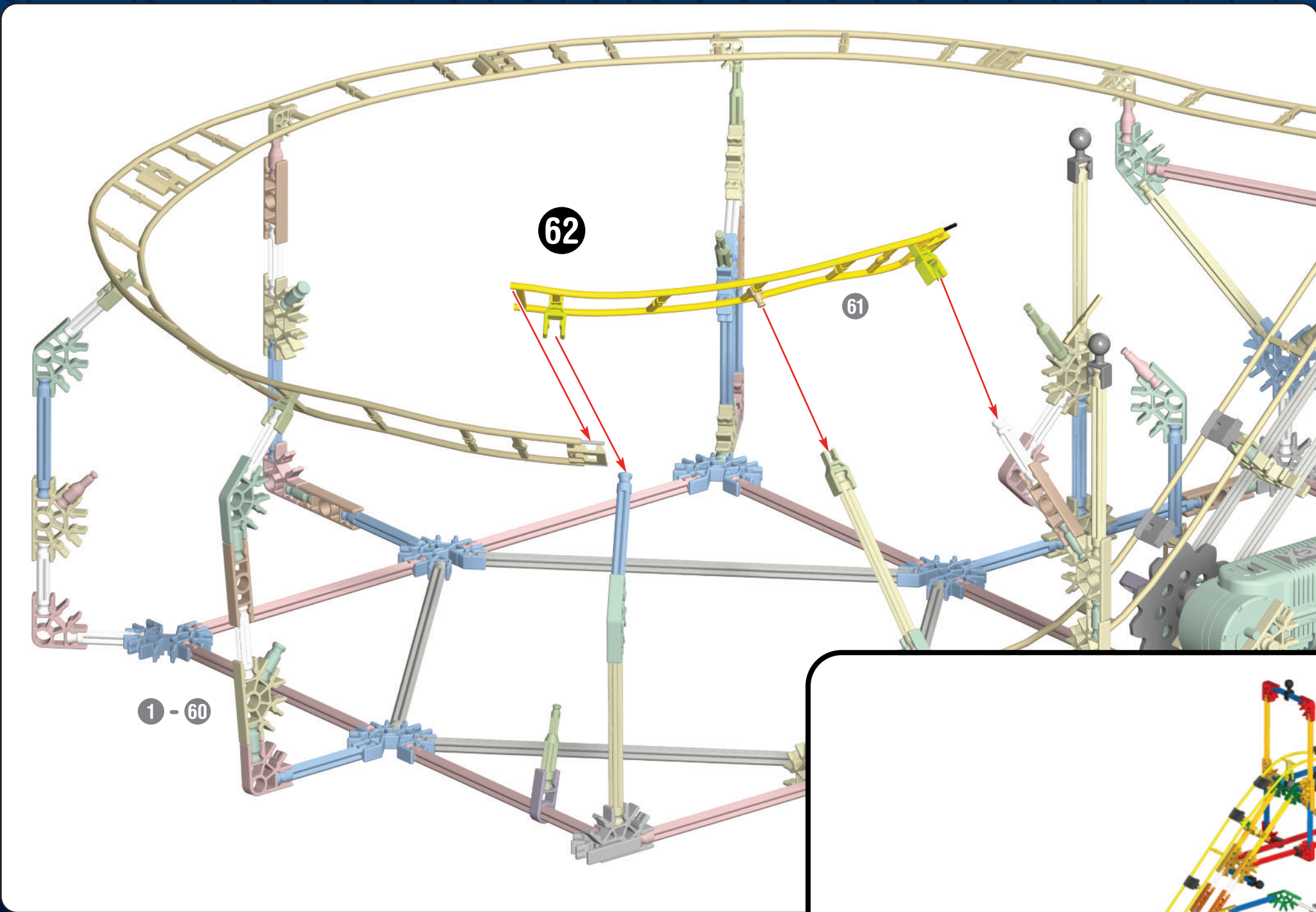


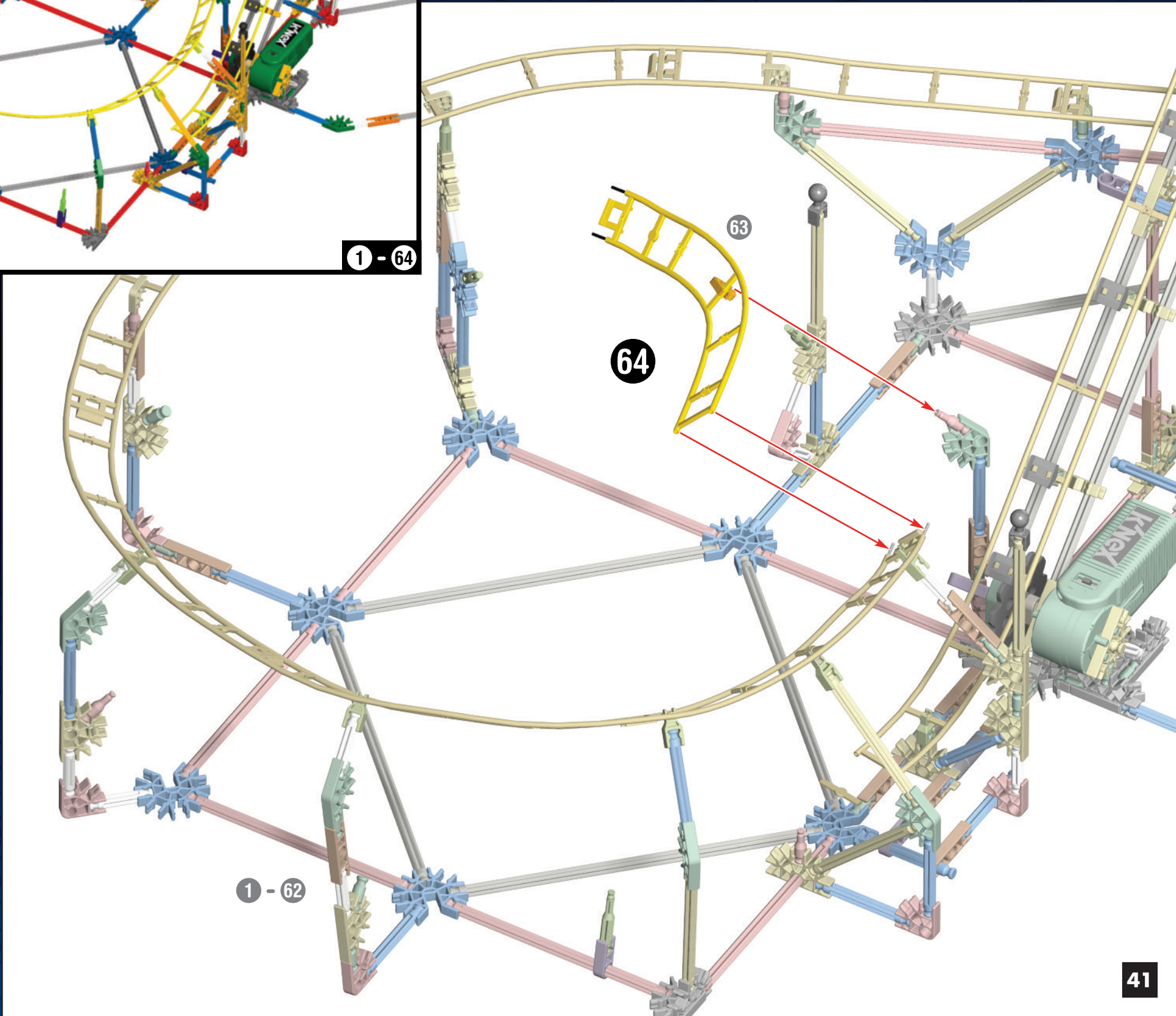
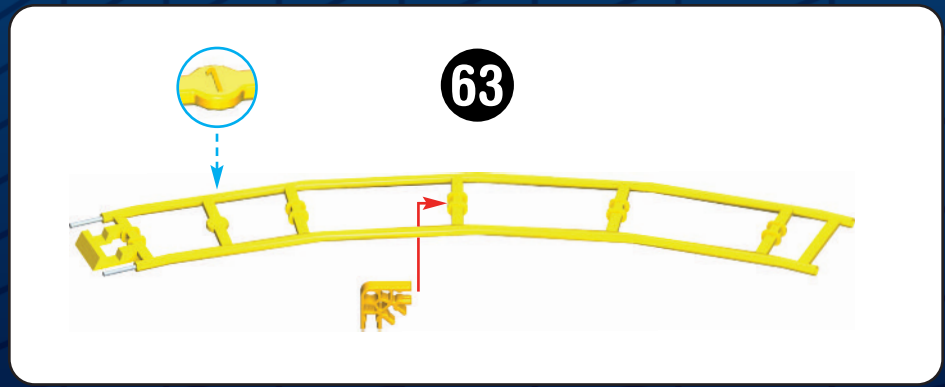
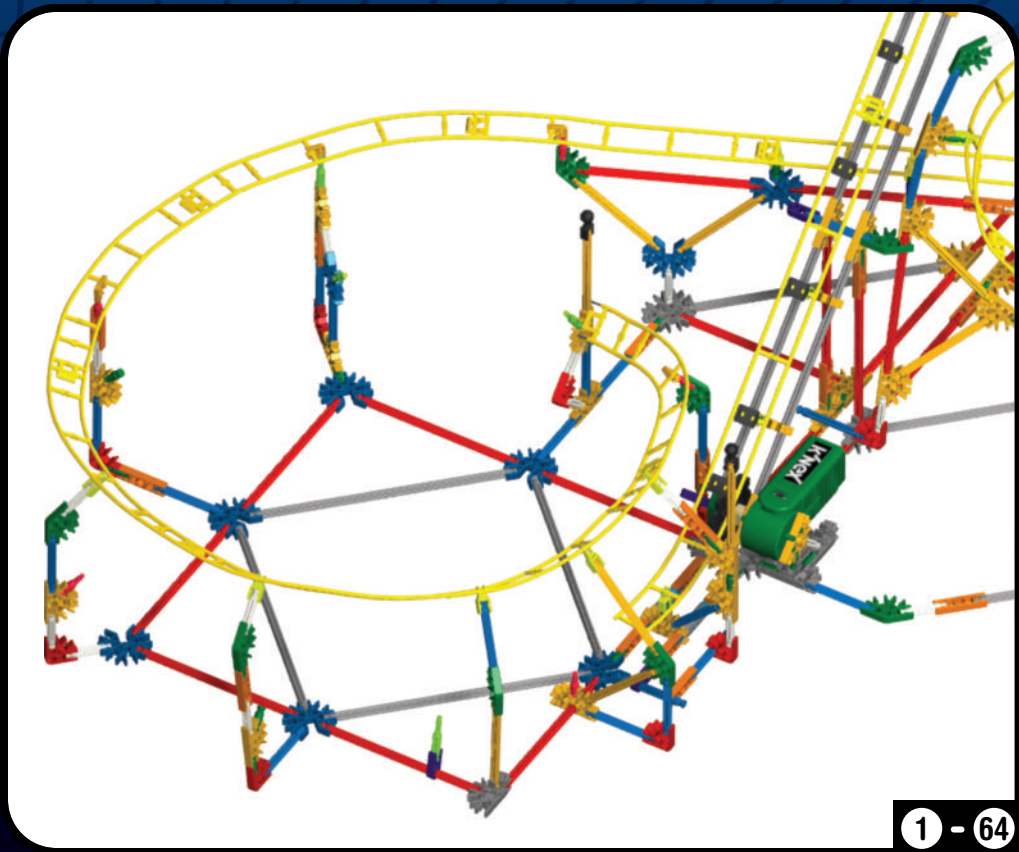








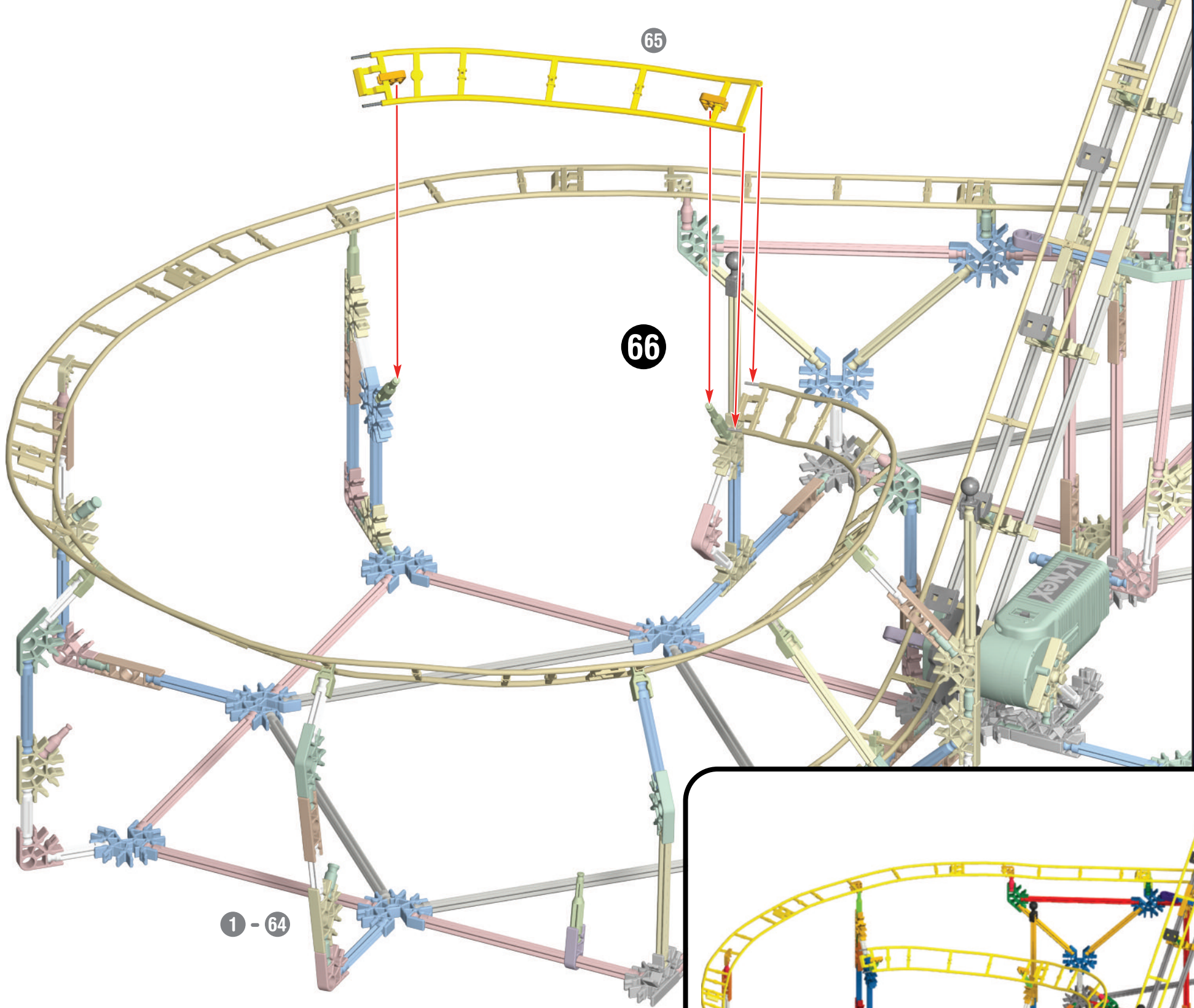




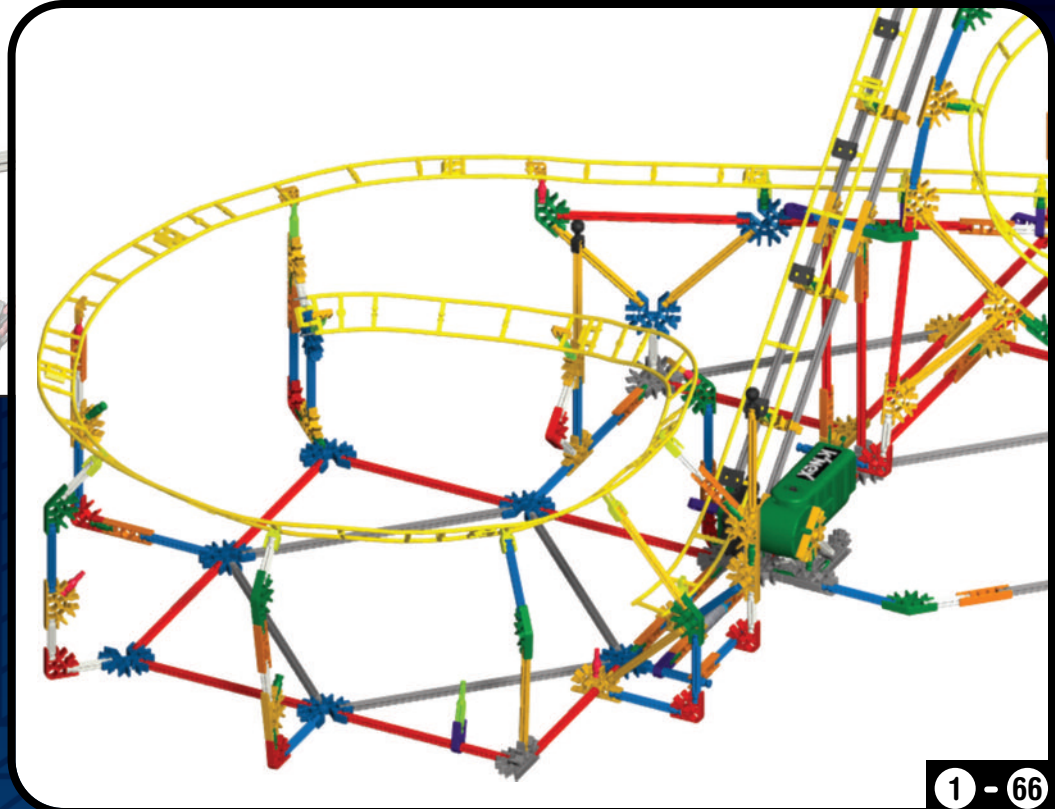
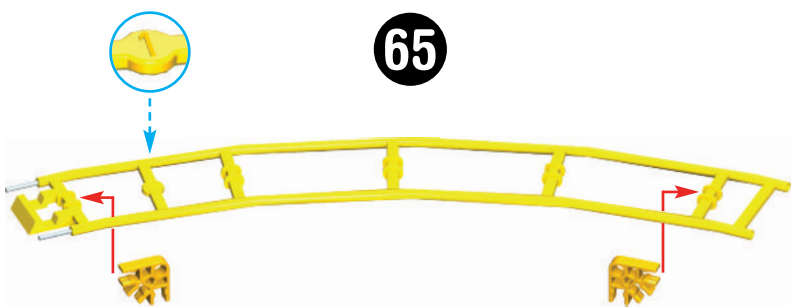
65

66

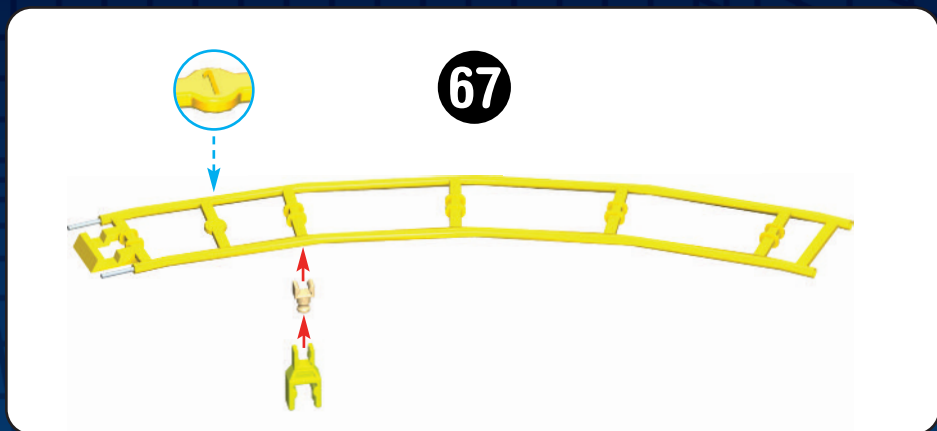
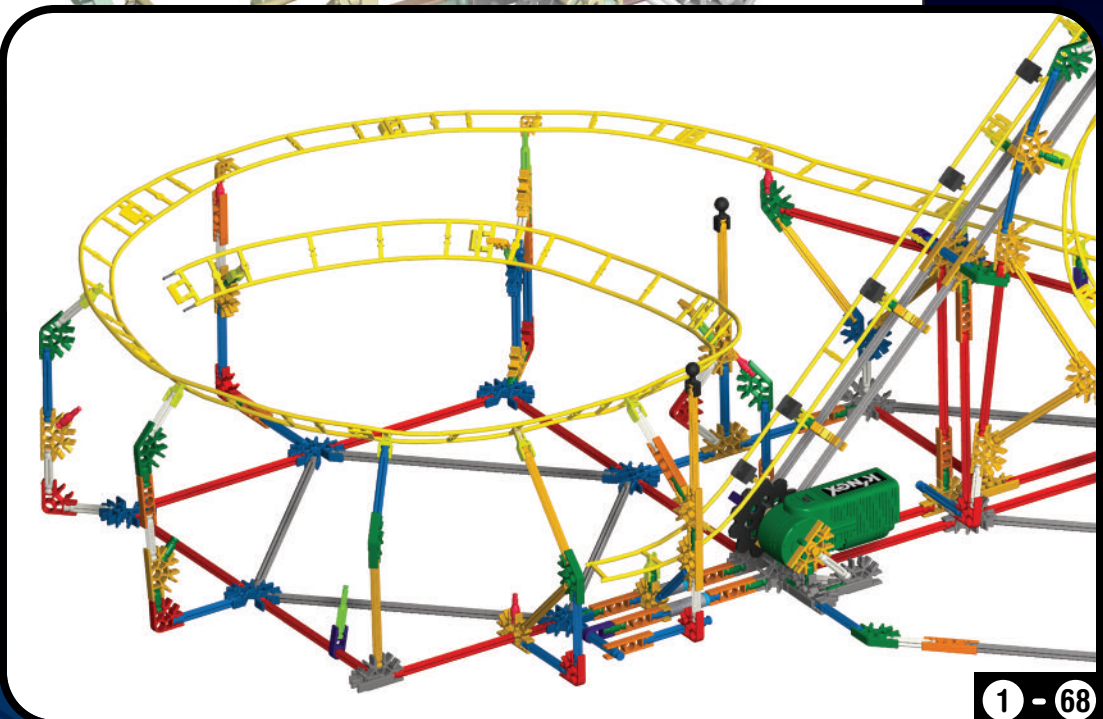
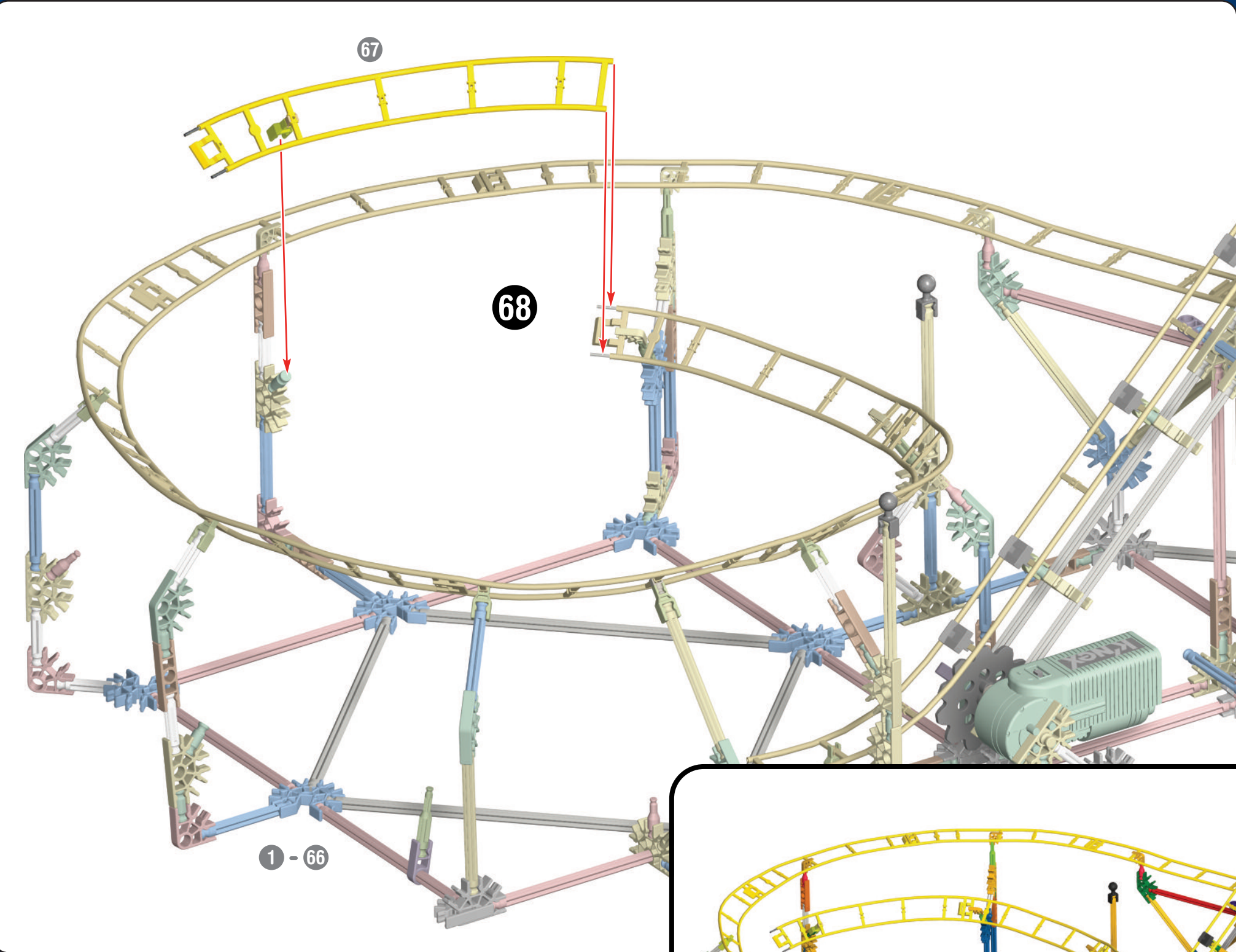
1 - 64

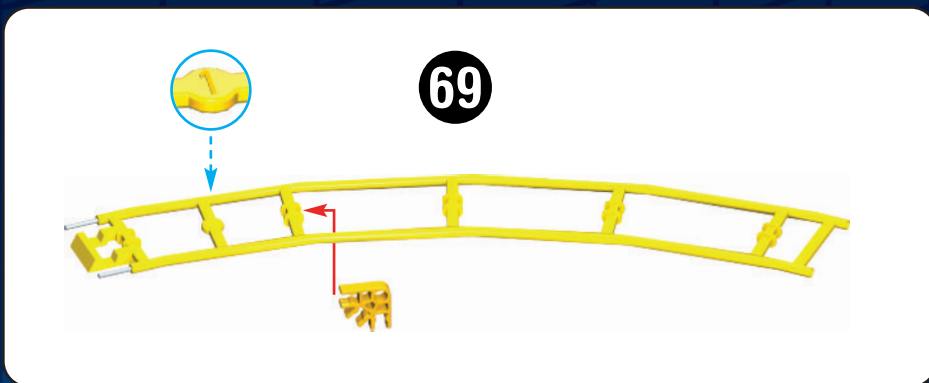
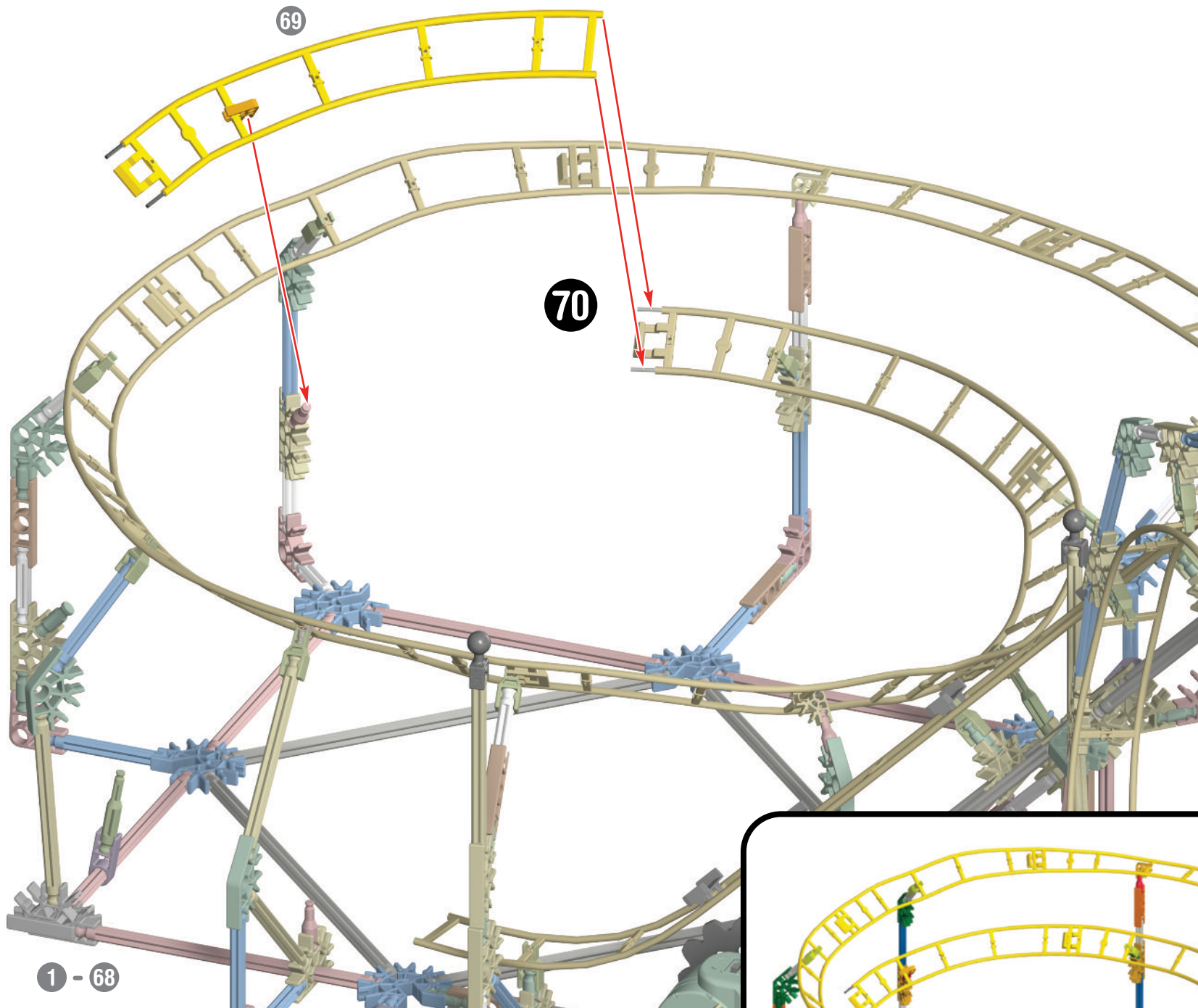


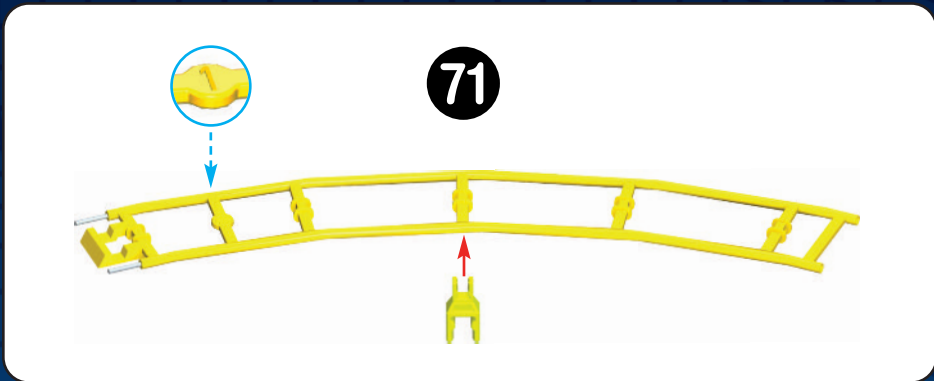
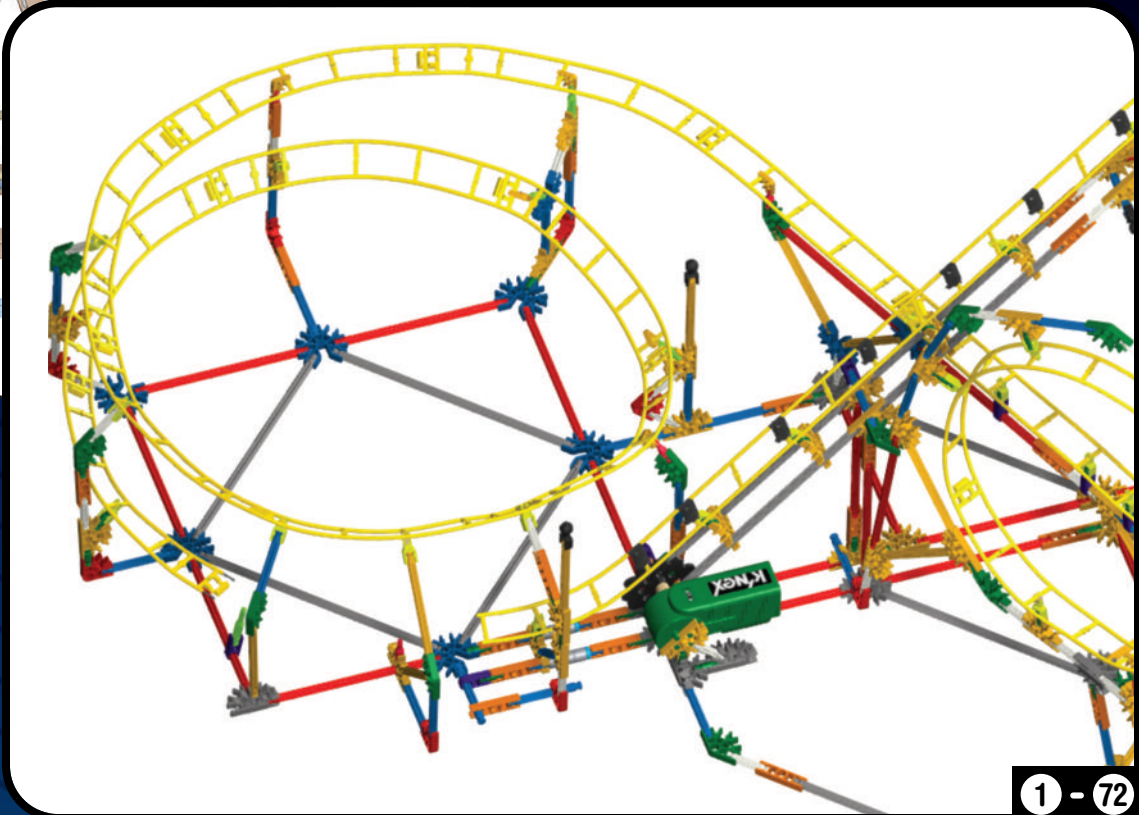
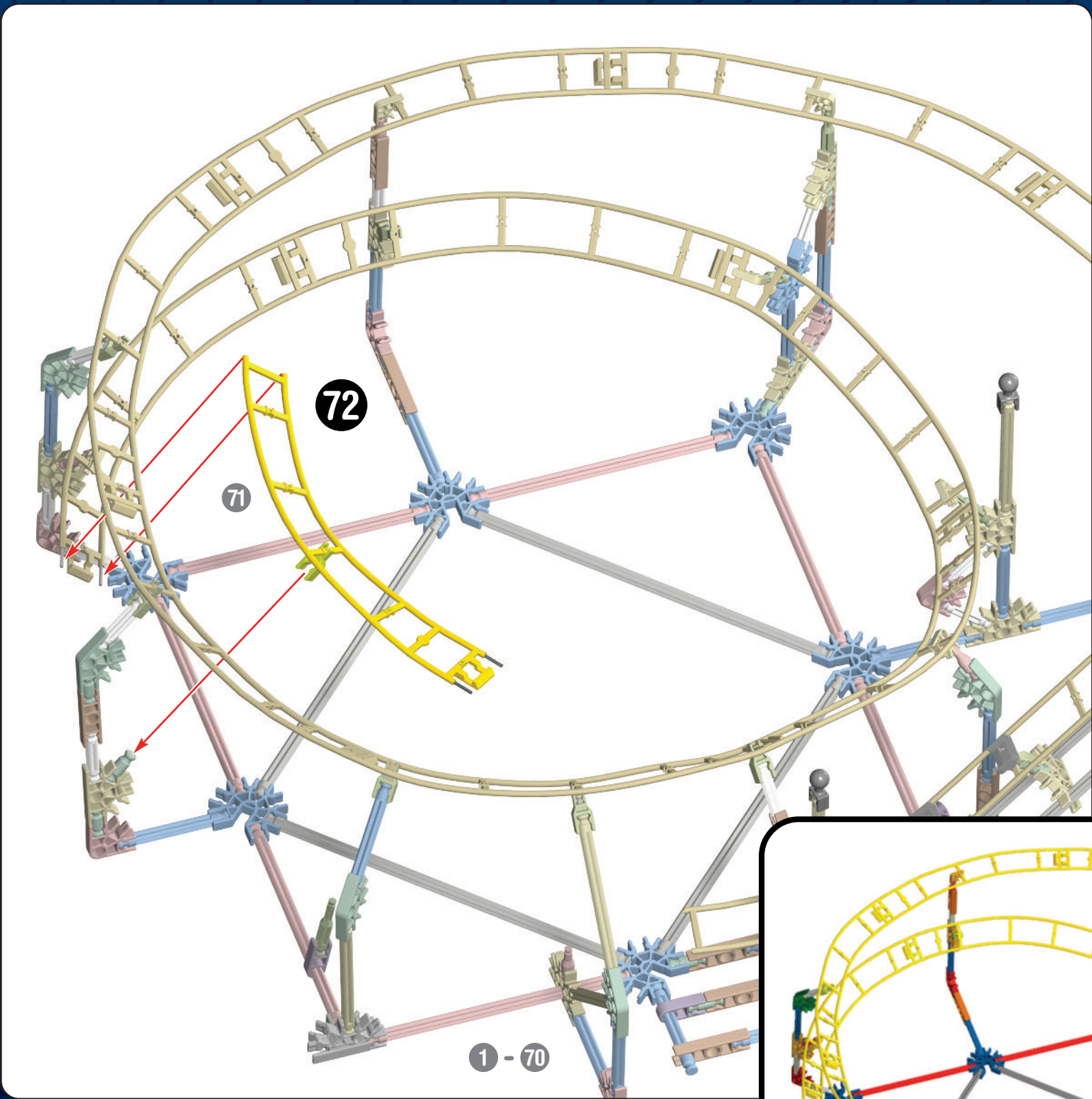
65

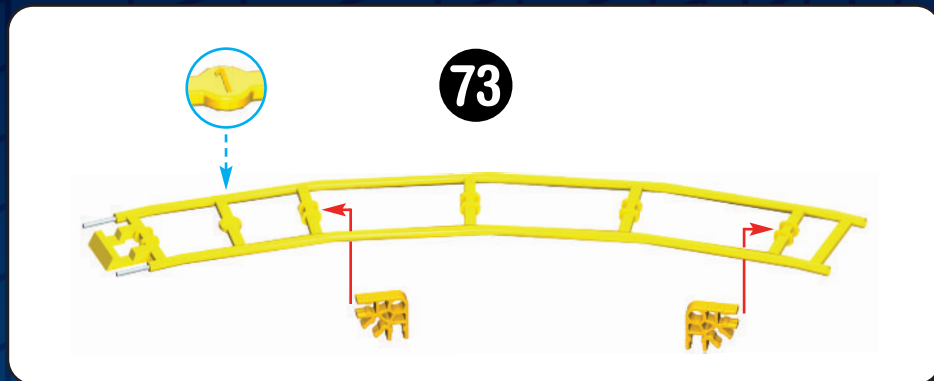
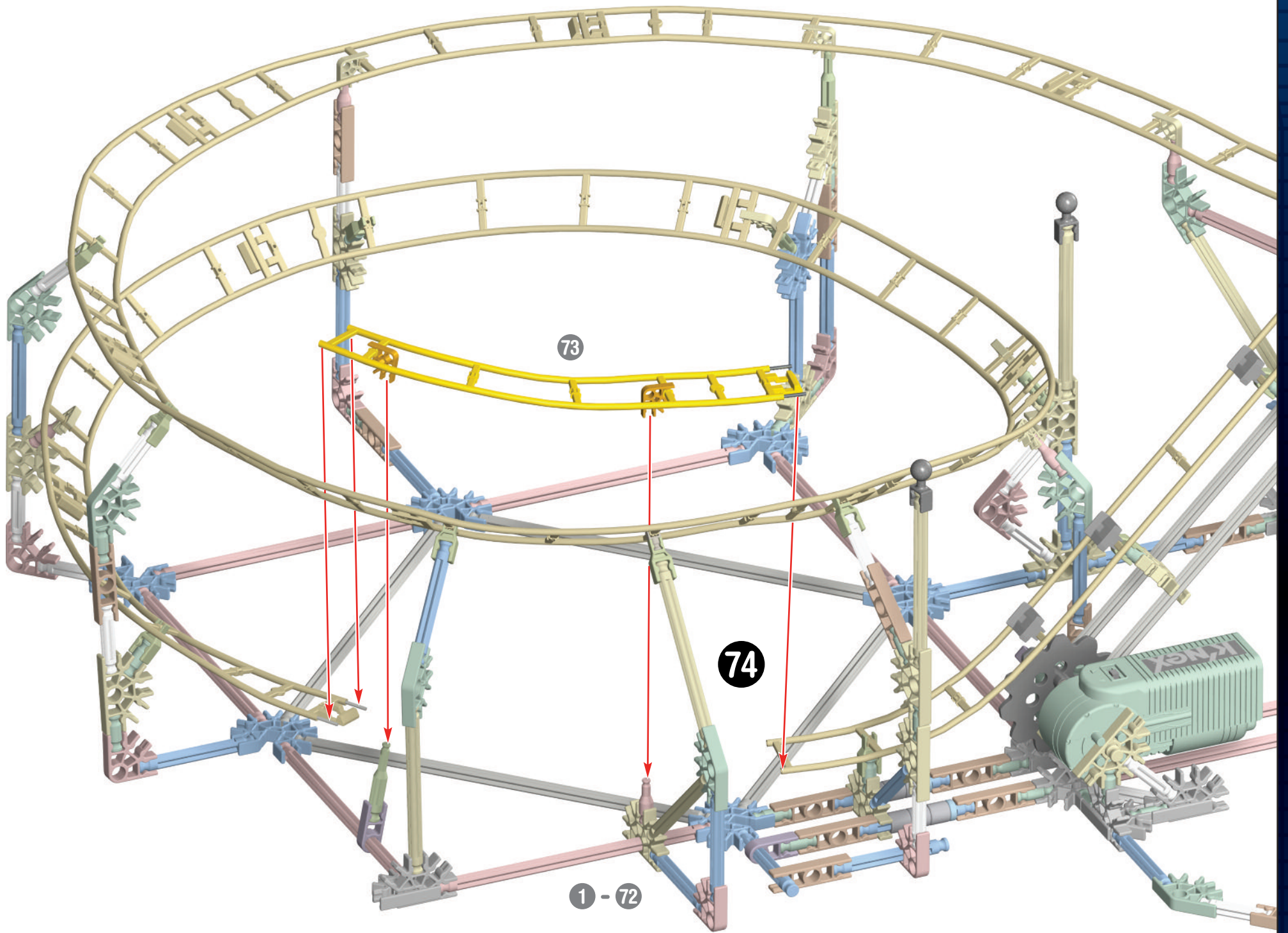


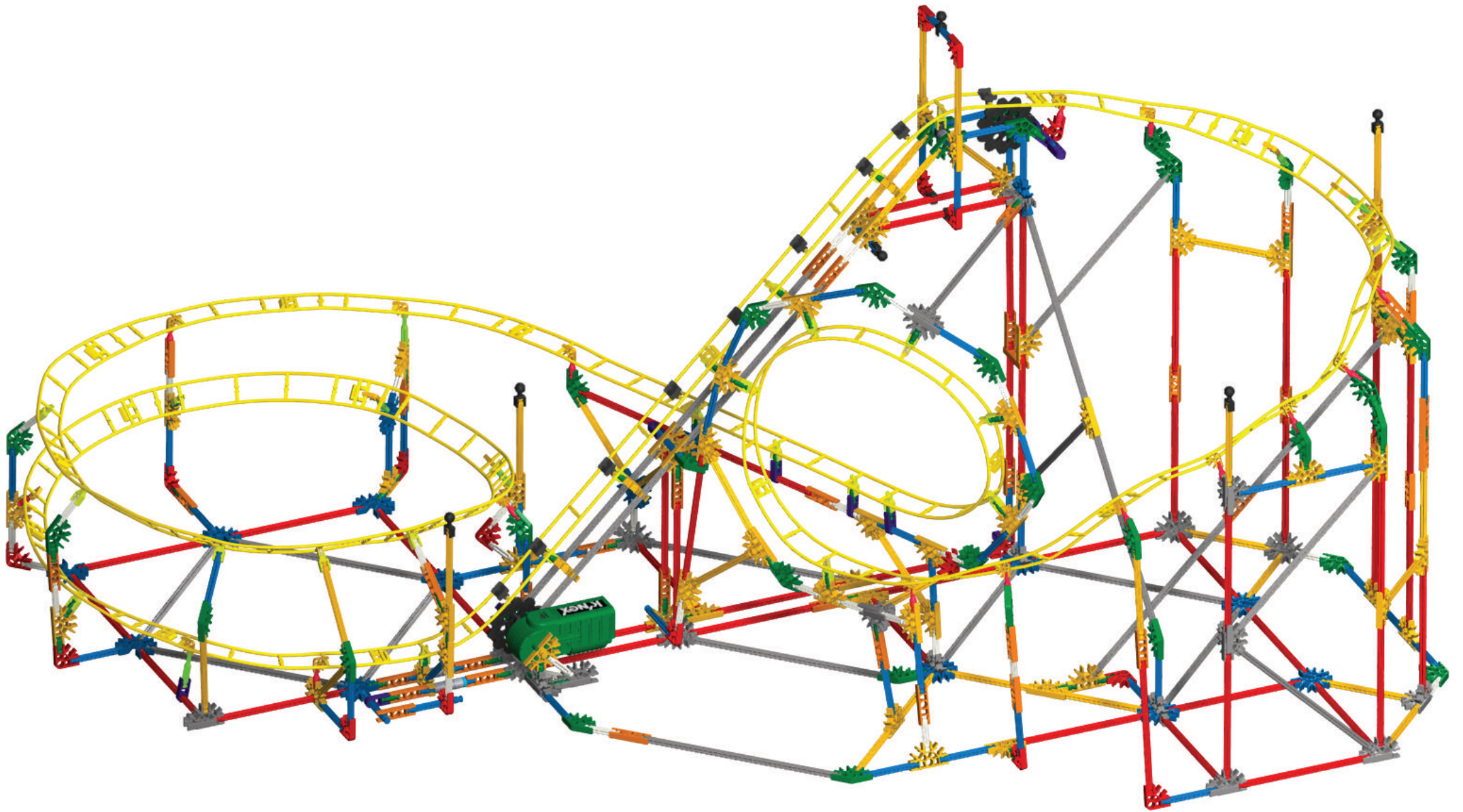
1 - 66













IMPORTANT: Attach all the chain links in the same direction.

(ES) IMPORTANTE: Conecta los eslabones de la cadena en la misma dirección.

75



x4



x1

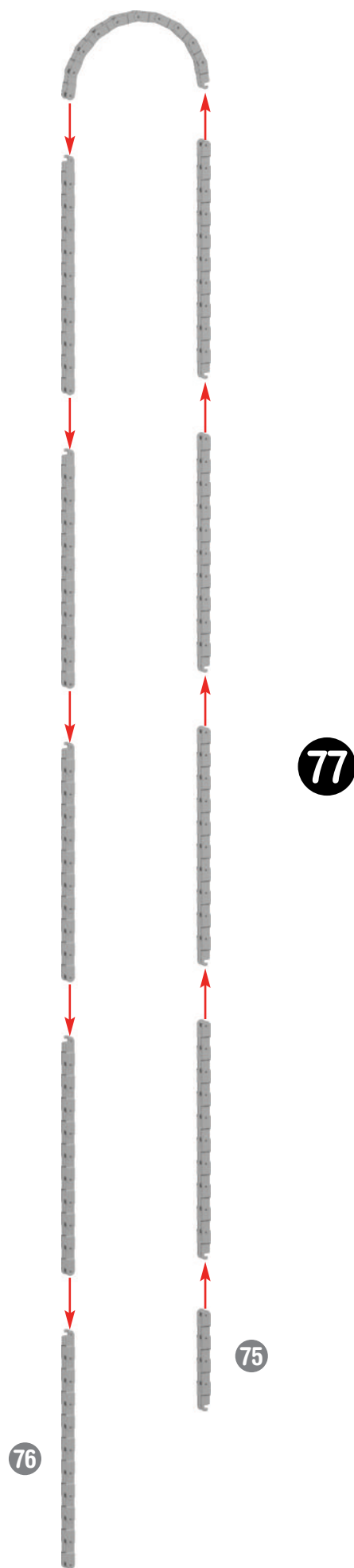


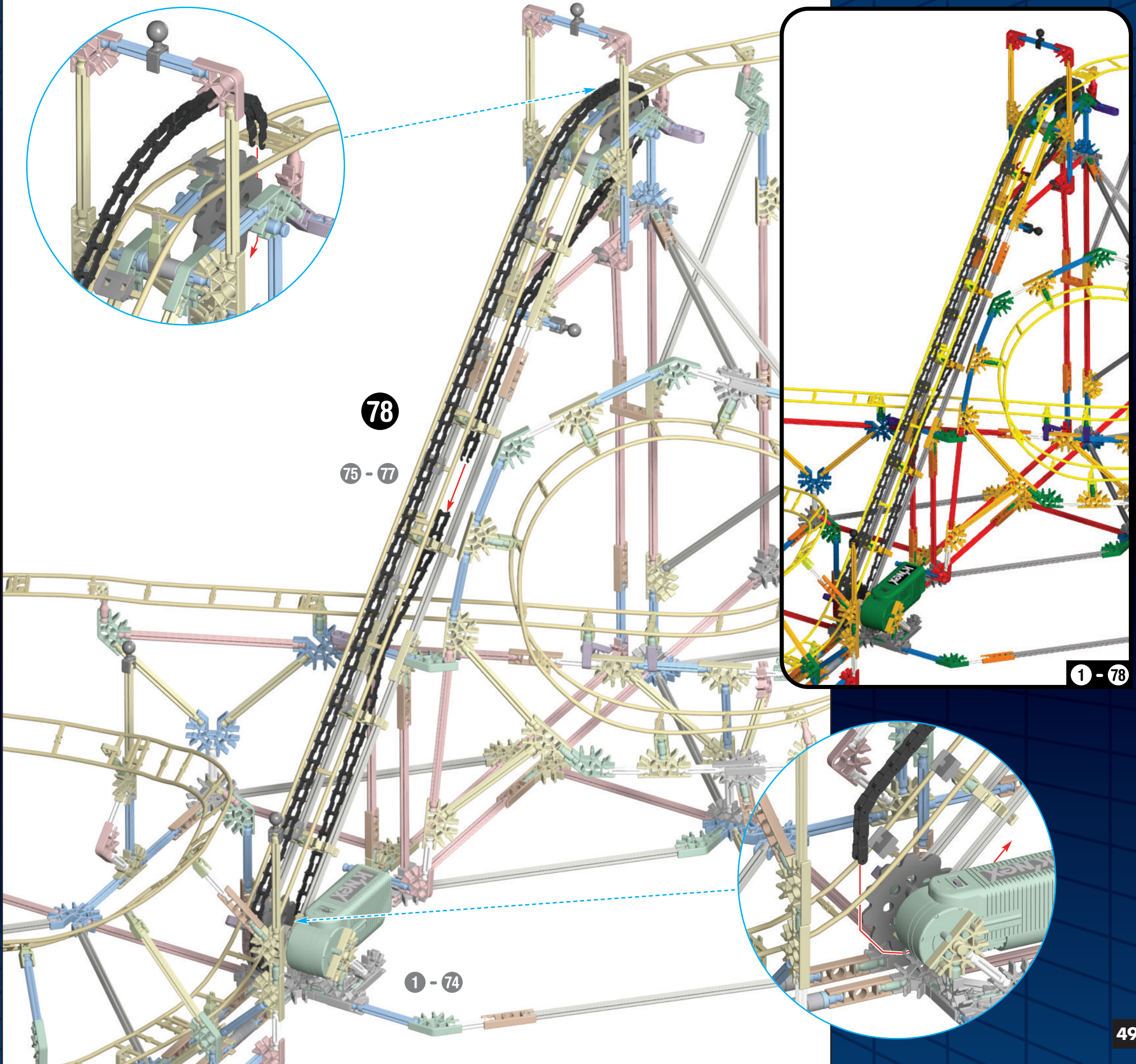
x10

76



x10





78

75 - 77

1 - 74

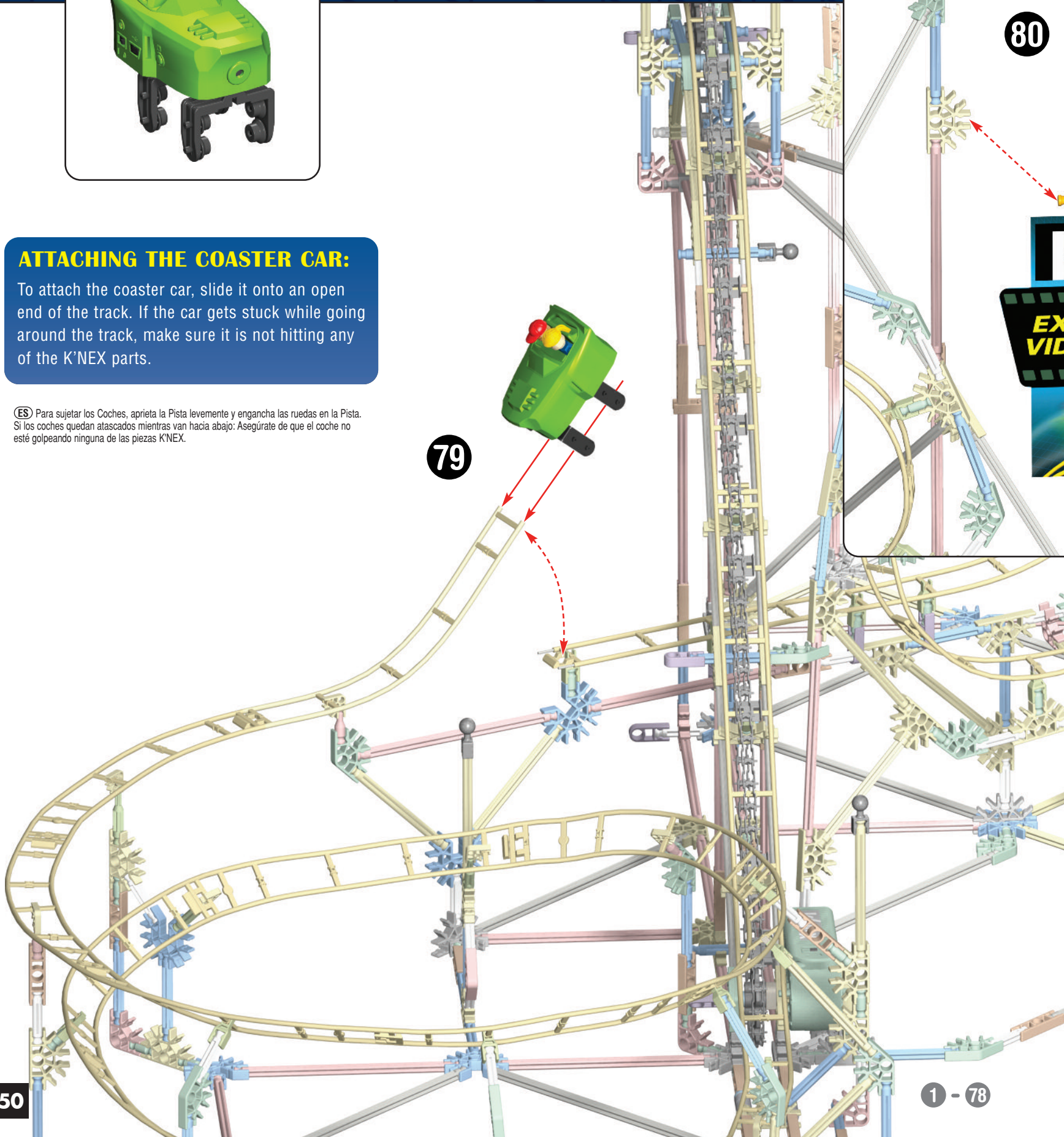
1 - 78



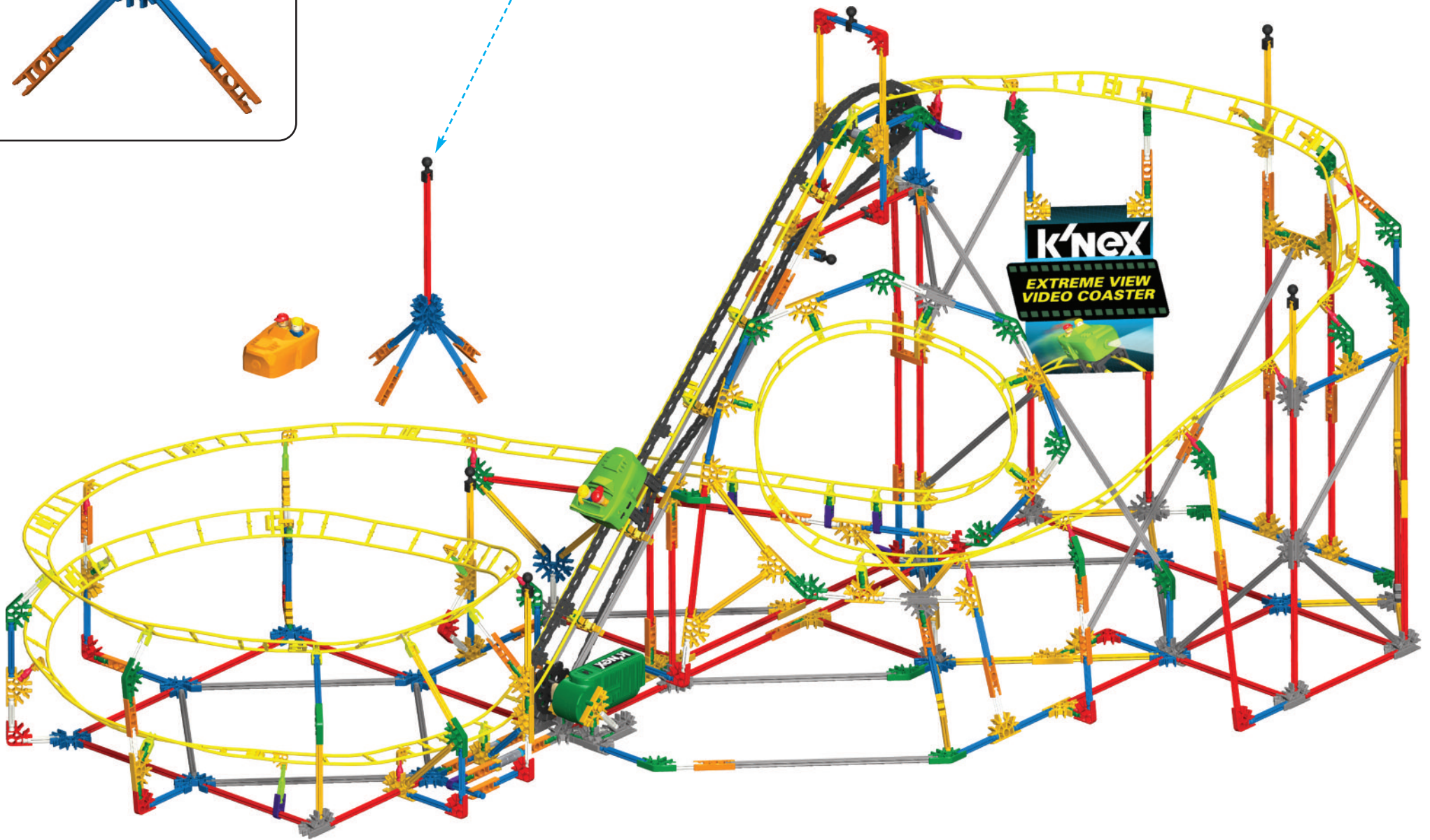
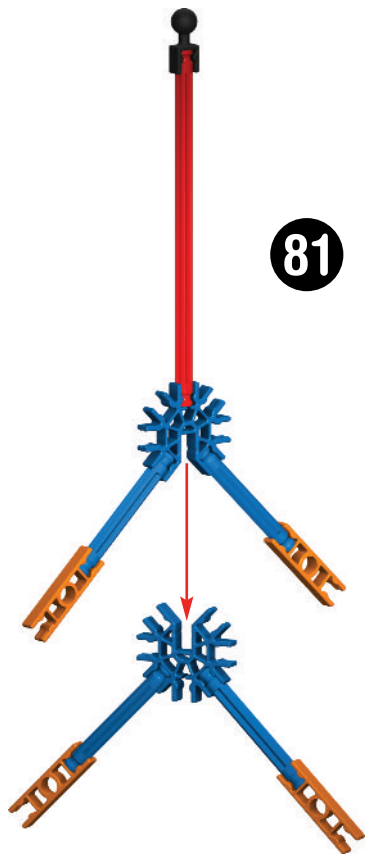
ATTACHING THE COASTER CAR:

To attach the coaster car, slide it onto an open end of the track. If the car gets stuck while going around the track, make sure it is not hitting any of the K'NEX parts.

(ES) Para sujetar los Coches, aprieta la Pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Si los coches quedan atascados mientras van hacia abajo: Asegúrate de que el coche no esté golpeando ninguna de las piezas K'NEX.



81



HOW TO OPERATE THE VIDEO CAMERA

This section will explain how to use the Digital Video Camera that is built into the GREEN Coaster Car.

CHARGING YOUR VIDEO CAMERA:

- The **video camera battery** can be recharged by connecting the video camera car to a computer using the USB cord.
- The **red LED light** indicates the camera is still charging. Once the light turns off, charging is complete (normal charging time 1-2 hours, when battery is empty).

RECORDING VIDEO FOOTAGE:

- Turn the camera on using the **On/Off Switch** (Green LED will turn on).
- To **start** recording, press the **Record Button** (Green LED will begin to blink).
- To **stop** recording, press the **Record Button** (Green LED will stop blinking).
- Note: Internal memory holds approximately 17 seconds of video and it is erased each time the camera is turned off (save video to computer before turning off). Use an external Micro SD memory card (2 GB or less) to record longer video.

DOWNLOADING VIDEO FOOTAGE TO A COMPUTER:

- Connect the **USB cord** to the **GREEN video camera car**. (It is recommended that you attach the USB cord after the computer has successfully started.)
- Connect the other end of the **USB cord** to the **computer**.
- **Save video footage** to the computer. (PC users can do this by going to "My Computer" and then clicking on the appropriate removable drive.)
- Use your computer program to watch the video.
- Note: Once the video is on your computer, delete the video footage from your video camera car or memory card so you can save new video footage.

VIDEO CAMERA BASICS:

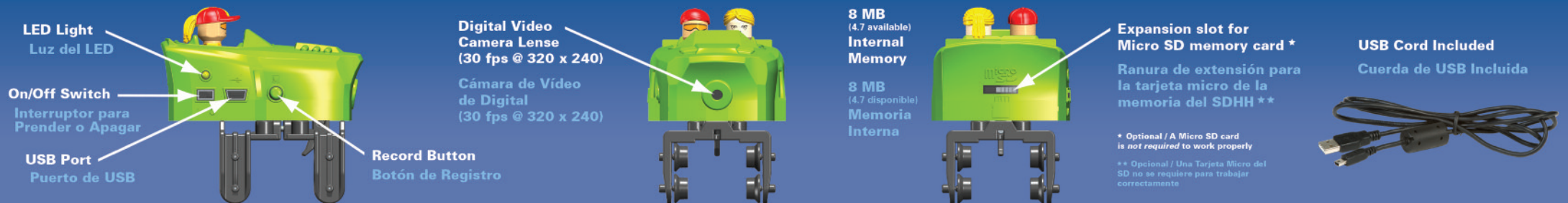
- To capture 1st-person (in-ride) video, as if you were in the car, put the GREEN video camera car on the roller coaster track (with the wheels on the car as shown).
- To capture 3rd-person video, point the GREEN video camera car at the ORANGE car and record video as it moves around the roller coaster.
- Turn the coaster car upside-down (as shown), and gently slide the black wheel assembly off the GREEN car then reattach them to the ORANGE car. The GREEN video camera car can then be attached to any of the 7 camera mounting points.



IDEAS FOR ADDITIONAL FUN:

- Share your video online with friends and family on your website, or post it to a site such as www.youtube.com. (Youtube is a registered trademarks of Google Inc.)
- Try connecting the video camera to your other K'NEX creations, like motorized vehicles or other amusement park rides.
- Create your own movie by recording 1st-person and 3rd-person video from your coaster, then splice video footage together to create a movie using your own editing software such as Windows® Movie Maker® or Apple® iMovie®. (Windows and Movie Maker are registered trademarks of Microsoft Corporation. Apple and iMovie are registered trademarks of Apple Inc.)
- Once you build the roller coaster, try building your own roller coaster design and share it with other people on sites like www.scoasters.net.

EASY-TO-USE VIDEO CAMERA / Cámara de Video Fácil de Usar



EXTREME VIEW VIDEO COASTER™

- Shoot In-Ride Footage with GREEN Camera Car!

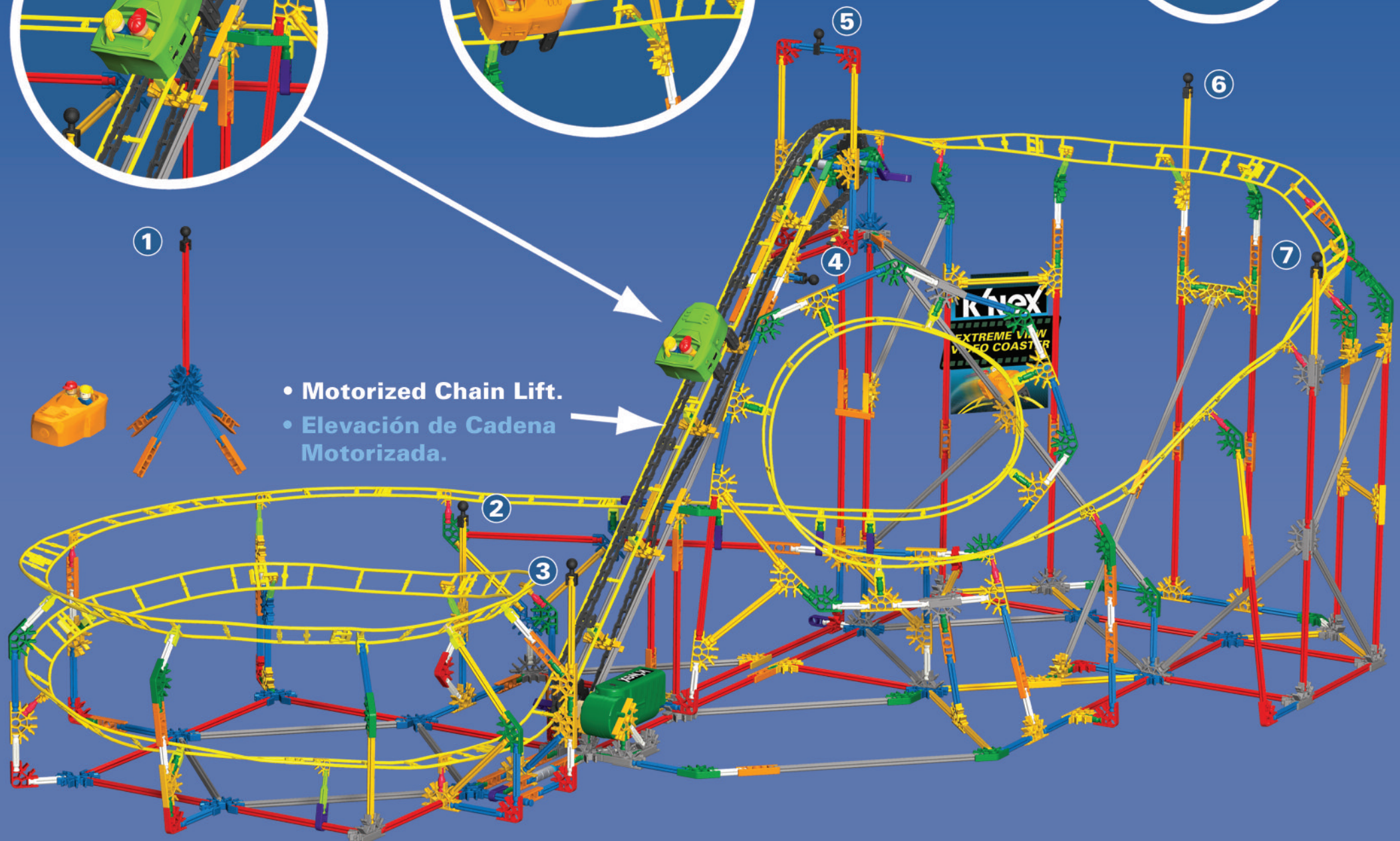
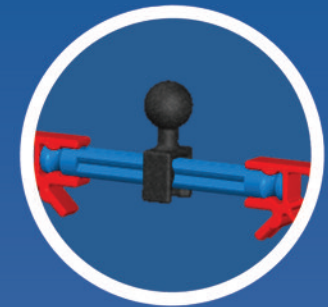
- ¡E! Registro Video en el Paseo con Coche VERDE de Cámara!

- Or ... Attach Green Car To Model And Shoot ORANGE Car On Track.

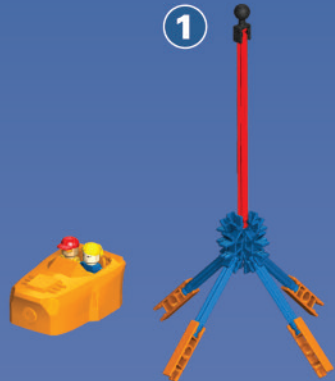
- O ... Conecta Coche Verde para Modelar y Registrar Coche ANARANJADO en el Vestigio.

- 7 Mounting Points For Green Car.

- 7 Puntos de Montaje para el Coche Verde.



1



- Motorized Chain Lift.
- Elevación de Cadena Motorizada.

2

3

4

5

6

7

TIPS & TROUBLESHOOTING

If the motor is not working properly:

- Ensure that new batteries are being used, and that they are inserted correctly in the motor.
- Ensure you have the correct amount of parts in the chain.
- Ensure the chain is not getting caught on any other K'NEX parts.

If the car gets stuck on the track:

- Check that the model is built correctly.
- Check that the car is attached to the track correctly.
- Check that the car is not hitting any K'NEX parts.
- Check that the track pieces are snapped together correctly and that there are no bumps.
- Adjust the track and smooth the bumps. The car should coast through the track layout smoothly. Bumps or creases in the track reduce the cars momentum and may prevent the car from getting around the track.

To record smoother video footage:

- To record smoother, clearer video footage through the high-speed sections of the roller coaster, try attaching K'NEX parts to the track (as shown below). This technique uses friction to reduce the speed of the coaster car, which may result in clearer video footage.



If the video camera car does not record video:

- Make sure that the video camera battery is fully charged, connect the camera to a computer with the USB cord.
- Check that the video camera is turned on. The green LED light indicates that the video camera is on.
- Check that the record button has been pressed. The green LED light will blink when recording has started.
- Check that the video camera's internal memory is not full. Download existing video footage to your computer and then delete video footage stored in the camera.
- If you are using a Micro SD card, check that it is not larger than 2 GB. Cards larger than this will not function with the video camera.

If the video footage is not viewable on your computer:

- Check that your computer has the following systems:
 - PC: Windows® Vista, XP, 2000 or
 - Macintosh®: OS 9.2 or higher
 - CPU Speed: Intel® Pentium III 800 MHz or higher
 - Memory: Requires at least 128 MB of RAM and 80 MB of free hard disc space.
 - Software: Supports USB 2.0 and MSDC (Mass Storage Device Controller)

If your computer does not turn on, or tries to start from the coaster car:

- Unplug the USB cord from your computer before you turn on your computer.
- Plug in the USB cord only after the computer has turned on.

If you have other questions, or are still experiencing difficulties:

- Please call our Consumer Hotline at 1-800-KID-KNEX (USA & Canada only). You can find additional ways to contact K'NEX on the back cover of this booklet.
- Note: that the K'NEX Consumer Hotline can only answer questions related to your K'NEX product. For computer related problems, please contact your computer manufacturer's customer service department.

ES Español

(Página 2)

Información importante para los padres y niños

Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad. Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

PRECAUCIÓN: Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.
PRECAUCIÓN: Tenga cuidado para no inclinar el modelo sobre. El modelo se debe colocar en una superficie plana y dura.

- No intentes lanzar nada que no sea el carrito.
- No obstruyas la pista con objetos o cualquier parte de tu cuerpo.
- Compartan la experiencia K’NEX con su niño y hagan que la construcción con K’NEX sea una divertida aventura de toda la familia.
- Dedica tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apresures!
- Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones.
- El producto y los colores pueden variar.
- Ayudar al ambiente disponiendo de su producto y empaquetándolo responsable. El símbolo del compartimiento del wheelie indica que el producto y las baterías no se deben disponer en los residuos domésticos mientras que contienen las sustancias que pueden ser perjudiciales al ambiente y a la salud. Utilizar por favor los puntos señalados de la colección o las instalaciones del reciclaje al disponer del artículo o de las baterías.
- LA CÁMARA DE VIDEO - REQUISITOS DE SISTEMA: Sistema operativo: PC: Windows® Vista, XP, 2000 o Macintosh®: OS 9.2 o más alto Velocidad de la CPU: Pentium III de Intel® 800 megaciclos o más alto Memoria: Requiere por lo menos MB 128 y 80MB de espacio libre Software: USB 2.0 y MSDC (regulador de dispositivo de memoria masiva)

Información acerca de las pilas

PRECAUCIÓN:

- Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).

Consejos importantes

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.
- No meta las vanilas pequeñas en los oficios del motor ya que dañarían el motor y no se podrían sacar.
- Proteja el medio ambiente desechando su producto y el embalaje de una manera responsable. El símbolo del recipiente con ruedas indica que el producto y las pilas no deben tirarse en la basura doméstica, ya que contienen sustancias que pueden dañar el medio ambiente y la salud. Por favor acuda a los lugares de recolección designados o a instalaciones de reciclaje para desechar el artículo o las pilas.

Cómo insertar y quitar las pilas

- Usa un pequeño destornillador de estrella para abrir el Motor. Coloca 2 pilas AA (o LR6) nuevas dentro del compartimento con la polaridad correcta (+/-).

Cómo cargar el coche video:

- La carga de batería se debe hacer por un adulto.
- Seguir estas instrucciones cuidadosamente. Cargar solamente por este cable del USB. Tiempo de carga del Normal 1-2 horas (cuando la batería es vacía).
- No dejar el coche video desatendido mientras que está cargando.
- Desenchufar la cuerda del USB cuando se carga el coche video.
- El cobrar excesivamente podía dar lugar al recalentamiento.
- Cargar el coche video en una subsistencia superficial inflamable él lejos de artículos inflamables.
- No colocar adentro o agua cercana, calor o fuego.
- No cortocircuitos los terminales de la batería.
- Si se ha dañado el coche video, parar inmediatamente el uso, desenchufarlo y moverlo con seguridad lejos de los materiales inflamables.

(Página 3)

Consejos básicos de construcción de K’NEX

Empieza a construir: Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

Espaciadores: Hay lugares en tu modelo donde tendrás que utilizar espaciadores. Asegúrate de utilizar el color correcto y el número de espaciadores indicados en las instrucciones.

Conectores: Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas “clic”.

Pista: Para sujetar los coches, aprieta la pista levemente y engancha las ruedas en la Pista. Al construir, conecta siempre la pista de lado superior a lado superior. Empuja los conectores hacia adentro hasta que oigas un “clic”. Esto viene a dos estilos diferentes.

Sign: Aspecto at página 50 for instrucciones.

Lista de piezas: Antes de empezar con la construcción, asegúrate de comparar las piezas en tu conjunto con la lista de las piezas aquí. Si faltan algunas, llámanos o escribenos siguiendo las instrucciones en la página trasera. Estamos aquí para ayudarte.

(Página 52)

CARGA DE SU CÁMARA DE VIDEO:

- Esta batería puede ser recargada, conectando la cámara de vídeo con una computadora por (la cuerda del USB).
- Una luz roja del LED indica que la cámara todavía está cargando. Una vez que la luz se apaga, la carga está completa.
- Nota: Dejar que la batería se cargue por más de 2 horas la primera vez.

FUNDAMENTOS DE LA CÁMARA DE VIDEO:

- El coche VERDE con la cámara de vídeo está diseñado para utilizarlo en la pista (con las ruedas colocadas) o fuera de la pista (con las ruedas quitadas):
- Para capturar el vídeo en la primera persona, como si usted estuviera en la montaña rusa, coloque el coche VERDE de la cámara de vídeo en la pista de la montaña rusa (con las ruedas en el coche como se muestra).
- Para capturar el vídeo en la tercera persona, como si usted esté mirando el coche ANARANJADO en la montaña rusa, señalar el coche VERDE de la cámara de vídeo en el coche ANARANJADO cuando él se mueve alrededor de la montaña rusa. Dar vuelta arriba al coche, y utilizar suavemente sus pulgares para deslizar la rueda negra del coche VERDE después remontarla al coche ANARANJADO (como se muestra) antes.
- El coche VERDE de la cámara de vídeo se puede entonces atar a los varios puntos del cámara-montaje (como se muestra).

IMÁGENES DE VIDEO EN LA GRABACIÓN:

- Mover el interruptor para prender la cámara (una luz verde se prenderá)
- Presionar el botón una vez PARA COMENZAR a grabar (la luz verde comenzará a parpadear)
- Presionar el botón otra vez PARA PARAR el grabar video(la luz verde parará de parpadear)
- Nota: Aproximadamente 17 segundos de cantidad se pueden grabar una sola vez. Si una tarjeta externa del “SD micro” (2 GB o menos) se inserta en la ranura para la tarjeta externa de la memoria, la cantidad adicional puede ser registrada.

TRANSFERENCIA DEL VIDEO A LA COMPUTADORA:

- Conectar la cuerda del USB con el coche VERDE de la cámara de vídeo.
- Nota: Se recomienda que usted conecte el cordón del USB después que la computadora haya comenzado.
- Conectar el otro extremo del cordón del USB con la computadora.
- Guardar el vídeo a la computadora. (Usted puede hacer esto llendo a “mi computadora” y después presionar en la (entrada movable.)
- Utilizar su programa de computadora para mirar el vídeo.
- Nota: Una vez que el vídeo está en su computadora, borrar el vídeo del coche de la cámara o de la tarjeta de memoria.

IDEAS PARA LA DIVERSIÓN ADICIONAL:

- Compartir su vídeo en la red cibernética con los amigos y la familia colocandolo a su Página Personal de en la red cibernética, o a los sitios de la comunidad tales como www.youtube.com. (Youtube es una marca registrada de Google Inc.).
- Intentar conectar la cámara de vídeo con creaciones de K’NEX, como los vehículos motorizados ó en otras vueltas en los parques de atracciones.
- Crear su propia película grabando el vídeo de su montaña, y después unir los vídeos juntos para crear una película usando sus propios programas de computadoratales como Windows® Movie Maker® ó Apple® iMovie®.

(Windows y Movie Maker están registrados bajo la cooperación de Microsoft Corporation. Apple y iMovie están registrados bajo Apple Inc.)

- Una vez que usted construya la montaña rusa, trate de construir su propio diseño de montaña rusa y lo comparte con la otra gente en sitios de lared cibernética, como www.sccoasters.net.

CÁMARA DE VIDEO FÁCIL DE USAR:

- Presiona botón de registro para encender ó parar las la grabación de vídeo.
- La luz del LED indica funciones de la cámara: VERDE - la cámara está prendida; VERDE (parpadeando) - está grabando; ROJO - la cámara está cargando. NOTA: Cuando el LED no se prende, la cámara está apagada o la bacteria se está cargando.
- Éste es la lente de la cámara de vídeo. La cámara de vídeo tiene una resolución del cuadro de 320 x 240, y registra 30 FPS (marco-por-segundos). El vídeo es registrado como un archivo de AVI. La cámara de vídeo tiene libre 4.7 MB de memoria interna, que almacena aproximadamente 17 segundos de imágenes de vídeo.
- Imágenes adicionales pueden ser registradas y ser almacenadas usando una tarjeta externa micro de la memoria del SD (2 GB o menos). Una vez insertada en esta ranura, el video se almacenará automáticamente a la tarjeta micro de la memoria del SD (no a la memoria interna). Acuerdese que las tarjetas micro de la memoria del SD sobre 2 GB no funcionarán.
- Esta es la ranura donde la cuerda del USB se conecta. Conectando la cuerda del USB a la computadora, la cantidad puede ser transferida. Esto también recarga la cámara de vídeo. Nota: Tarda aproximadamente 2 horas para cargar completamente la cámara. La luz roja del LED apagará una vez que la cámara se carga completamente.

(Página 54)

Ideas e Investigación de averías:

- Para grabar suavemente, con una claridad a través de las secciones de alta velocidad de la montaña rusa, intenta unir piezas de K’NEX a la pista, como se muestra. Esta técnica utiliza la fricción para reducir la velocidad del coche de la montaña, que puede dar lugar a una cantidad más clara.

Si el motor no está funcionando correctamente:

- Asegurarse de que se estén utilizando las nuevas baterías, y de que están insertadas correctamente en el compartimiento de batería (+/-).
- Asegurarse que usted tenga la cantidad correcta de piezas en la cadena
- Asegurarse que la cadena no esté cogiendo partes de K’NEX.

Si el coche se conecta en la pista:

- Comprobar que el modelo está construido correctamente.
- Comprobar que el coche está colocado a la pista correctamente.
- Comprobar que el coche no está golpeando piezas de K’NEX.
- Comprobar que los pedazos de la pista están encajados a presión juntos correctamente y que no hay topetones.
- Ajustar la pista y alisar los topetones. El coche debe ir a través de la disposición suavemente. Los topetones o los pliegues en la pista reducen el ímpetu de los coches y pueden evitar que el coche consiga alrededor de la pista.

Si el coche de la cámara de vídeo no graba el vídeo:

- Comprobar la batería en la cámara de vídeo. Cerciorarse de que usted carga la batería de la cámara, simplemente conectar la cámara con una computadora usando el cordon del USB.
- Comprobar que la cámara de vídeo está prendida. Una luz verde indica que la cámara está prendida.
- Comprobar que se ha presionado el botón de grabar. Una luz verde parpadeará cuando la grabación ha comenzado.
- Comprobar que la memoria interna de la cámara de vídeo no esté llena. Transferir las imágenes de vídeo existentes a su computadora y después suprimir las imágenes de vídeo almacenadas en la cámara.
- Si usted está utilizando una tarjeta micro de la memoria del SD, comprobar que no es más grande de 2 GB. Las tarjetas más grandes no funcionarán con la cámara de vídeo.

Si las imágenes de vídeo no son visibles en su computadora:

- Comprobar que su computadora tiene los sistemas siguientes: PC: Windows® Vista, XP, 2000 o Macintosh®: OS 9.2 o más alto Velocidad de la CPU: Pentium III de Intel® 800 megaciclos o más alto Memoria: Requiere por lo menos RAM de 128 MB y el espacio de disco duro 80 MB Software: USB 2.0 y MSDC (regulador de dispositivo de memoria masiva)
- Si su computadora no prende, o intent prender desde el coche:
 - Separar el cable del USB de su computadora antes de que usted prenda su computadora.
 - Atar el cable del USB solamente después que la computadora se ha prendido.

Si usted tiene otras preguntas, o todavía está teniendo dificultades, favor de llamar a nuestro teléfono directo del consumidor en 1-800-KID-KNEX (los E.E.U.U. y Canadá solamente). Usted puede encontrar maneras adicionales de entrar en contacto con K’NEX en la contraportada de este panfleto. Observar que la línea directa para el consumidor de K’NEX puede contestar solamente a las preguntas relacionadas con producto de K’NEX. Para los problemas relacionados con la computadora, favor de llamar al departamento de servicio al cliente de la fabricación de su computadora.

KNEX.COM

LAVA LAUNCH COASTER™



Look For These
Other Great
K'NEX Building Sets!™

LOOPIN' LIGHTNING COASTER™



Sold separately.
Se venden por separado.

K'NEX Customer Service; Tel 1-800-KID-KNEX (USA/CAN only); email@knex.com; www.knex.com
For Customer Service outside USA/CAN contact your local distributor at: <http://www.knex.com/distributors>
(FR) Le Service clients hors d'USA/CAN, s'il vous plaît contacter le distributeur local.
L'information à <http://www.knex.com/distributors>
(AZ) (NZ) (UK) (DE) (NL) (BE) (CH) (CL) (PE) <http://www.knex.com/distributors>
(UK) TOMY Careline, PO Box 20, Totton, Hants, SO40 3YF; Tel 023 8066 2600
(FR) ALLO TOMY SAV, Parc d'affaires international, 74166 ARCHAMPS; Tél 0 820 013 013
(UK) (FR) (DE) (NL) <http://www.tomy.eu>

Product & colors may vary. Most models can be built one at a time.
K'NEX and Imagine, Build, Play are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.
Manufactured under U.S. Patents 5,061,219; 5,199,919; 5,350,331; 5,137,486; 5,427,859; 5,346,420; D393,417; D391,843.
Other U.S. and foreign patents pending.
(ES) El producto y los colores pueden variar. La mayoría de los modelos se puede construir uno a la vez.
K'NEX y Imagine, Build, Play son marcas registradas de K'NEX Limited Partnership Group.
Fabricado bajo patentes de EE.UU. 5,061,219; 5,199,919; 5,350,331; 5,137,486; 5,427,859; 5,346,420; D393,417; D391,843.
Otras patentes de EE.UU. y países extranjeros pendientes.



©2009 K'NEX Limited
Partnership Group
P.O. Box 700
Hatfield, PA
19440-0700
USA

409481.11-V1-04/09