

KNEX

Education®

STEM Building Solution
La Solution de STEM

**SIMPLE MACHINES
DELUXE: LEVERS**
**MACHINES SIMPLES
SUPER : LEVIERS**

KNEX education.com

8+

AGE/ÂGE
ALTER/LEEFTIJD

79520



WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



ATTENTION :

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT. Pièces de petite taille.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

15
Models!
Modèles!



Learn About Lever Classes!
Apprendre les classes de levier !*



CONTENTS/CONTENUS/INHALT/INHOUD

Balance/Balance/Waage/Balans	3
Seesaw/Balançoire à bascule/Wippe/Wip	7
2nd Class Lifter/Second haltérophile de classe/ Hebel 2ter Klasse/2e Klasse heftoestel	8
3rd Class Lifter/Tiers haltérophile de classe/ Hebel 3ter Klasse/3e Klasse heftoestel	9
Catapult/Catapulte/Katapult/Catapult	10
Handcart/Chariot/Sackkarre/Bolderkar	11
Rowboat/Canot à rames/Ruderboot/Roeiboot	12
Scissors/Ciseaux/Schere/Schaar	13
Door/Porte/Tür/Deur	14
Wheelbarrow/Brouette/Schubkarre/Kruiwagen	15
Fishing Rod/Canne à pêche/Angel/Vishengel	16
Hammer/Marteau/Hammer/Hamer	17
Tweezers/Pinces/Pinzette/Pincet	17
Lever Mobile/Levier mobile/ Hebel Fahrzeug/Hendel Mobile	18
Rubber Band Scale/Bande caoutchouc échelle/ Gummibandwaage/Rubber Band Schaal	23

⚠ WARNING: CHOKING HAZARD – Small Parts. Not for children under 3 years.

⚠ ATTENTION : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Pièces de petite taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

⚠ ACHTUNG: ERSTICKGEBEHRE – Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

⚠ WAARSCHUWING: INSLIKKINGSGEVAAR – Kleine Onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

(EN) Keep this important information for future reference. **CAUTION:** Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts. Use care where you use these models. Models could damage furniture or walls, or injure people or pets.

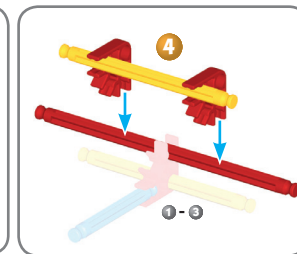
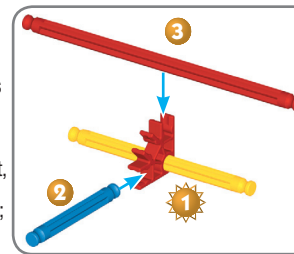
(FR) Gardez précieusement cette notice pour t'y référer ultérieurement. **ATTENTION :** Gardez les cheveux, les doigts, le visage et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles. Utilisez des soins là où vous utilisez ces modèles. Modèles pourraient endommager les meubles ou les murs, ou blesser des personnes ou des animaux domestiques.

(DE) Informationen für später aufbewahren. **VORSICHT:** Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsstücke nicht mit beweglichen Teilen in Berührung kommen lassen. Seien Sie vorsichtig, wo Sie diese Modelle zu verwenden. Die Modelle könnten Möbel und Wände beschädigen oder Personen und Haustiere verletzen.

(NL) Bewaar deze belangrijke informatie, zodat u deze in de toekomst opnieuw kunt raadplegen. **LET OP:** Hou het haar, de vingers, het gezicht en kledij verwijderd van alle bewegende onderdelen. Wees voorzichtig waar u deze modellen te gebruiken. Modellen kunnen meubels of muren beschadigen of verwonden mensen of dieren.

K'NEX Building Basics

To begin your model, find the 1 and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connection points have arrows. Faded colors indicate sections previously built; connecting points will be in full color.



(FR) Notions De Base K'NEX Pour Le

Montage

Pour commencer ton modèle, trouve l'étape numéro 1 et suis les numéros. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Regarde les illustrations, trouve les pièces qui correspondent à ce que tu vois et assemble-les. Pour t'aider pendant que tu construis, oriente ton modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches t'indiquent où les pièces s'assemblent, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches. Les couleurs plus claires indiquent les sections déjà construites. Les points de jonction sont indiqués en couleurs vives.

(DE) Grundlegende Bauanleitungen Für K'NEX

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird. Teile zeigen bereits zusammengebaute Abschnitte an. Die Anbringungspunkte sind in kräftigen Farben dargestellt.

(NL) Bouwen met K'NEX

Om te starten met de bouw van je model begin je bij 1 en volg je de nummers. Elk onderdeel heeft een eigen vorm en kleur. Kijk goed naar de plaatjes. Zoek de onderdelen in je set die overeenstemmen met de onderdelen op de plaatjes en verbind ze met elkaar. Probeer tijdens het bouwen je model in dezelfde richting te laten wijzen als in de instructies. De pijlen geven aan waar je onderdelen met elkaar moet verbinden, al worden niet alle verbindingpunten aangeduid door pijlen. Verbleekte kleuren geven de eerder gebouwde gedeeltes aan; de aansluitpunten worden in felle kleuren weergegeven.

Connectors

You can slide these special connectors together. Push tightly until you hear a "click". Pay close attention to the instructions and position them horizontally or vertically exactly as they are shown.

(FR) Connecteurs

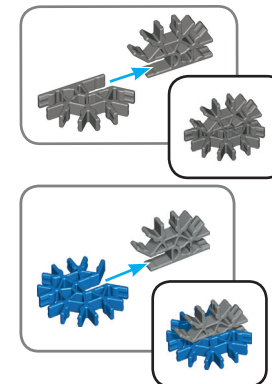
Tu peux assembler ces connecteurs tout à fait uniques en les faisant glisser l'un avec l'autre. Pousse fort jusqu'à ce que tu entendes un « clic ». Lis les instructions attentivement et positionne les horizontalement ou verticalement, en suivant exactement les illustrations.

(DE) Verbindungsstücke

Diese besonderen Verbindungsstücke kannst du zusammenschieben. Drücke sie fest, bis du ein Klicken hörst. Achte genau auf die Anleitung und positioniere die Verbindungsstücke genau wie in der Abbildung.

(NL) Verbindingsstukken

Je kunt deze speciale verbindingstukken in elkaar steken. Duw ze stevig tegen elkaar aan tot je een 'klik' hoort. Let goed op de instructies en plaats ze horizontaal en verticaal, precies zoals wordt getoond.



CAUTION: Rubber Bands can cause injury from snap-back, breaking, or loss of control. While assembling models shown in instructions, hold Rubber Band tightly, and do not overstretch. Use Rubber Bands only as shown in these instructions. **DO NOT USE FRAYED OR TORN RUBBER BANDS. CAUTION:** Keep Rubber Bands away from face and eyes.

VORSICHT: Gummibänder können Verletzungen hervorrufen, wenn sie reißen, zurückspringen oder wenn sie nicht vorsichtig gehandhabt werden. Halten Sie die Gummibänder während des Zusammenbaus der Modelle fest, ohne sie jedoch zu überdehnen. Verwenden Sie die Gummibänder gemäß den Anweisungen. **VERWENDEN SIE NIEMALS AUSGEFRANSTE ODER ZERRISSENE GUMMIBÄNDER. VORSICHT:** Halten Sie Gummibänder weg von Gesicht und Augen.

ATTENTION : Les élastiques peuvent causer des blessures en claquant, en se brisant ou quand on les manipule imprudemment. Tenez fermement les élastiques lors de l'assemblage du modèle en veillant à ne pas trop les tendre. Utilisez les élastiques que selon les instructions comme indiqué. **N'UTILISEZ PAS D'ÉLASTIQUES DISTENDUS OU ABIMÉS. ATTENTION :** Tenez les élastiques à l'écart du visage et des yeux.

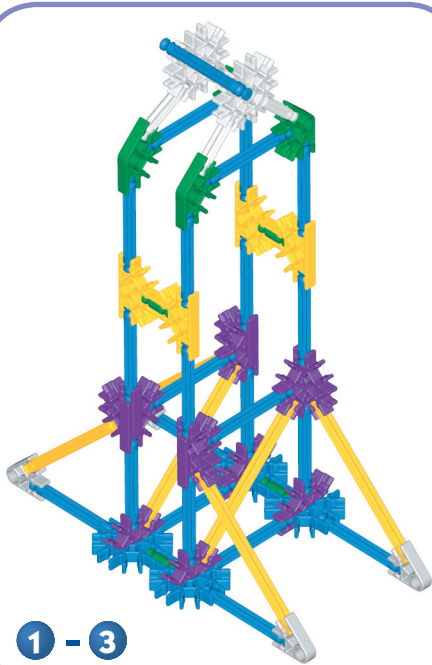
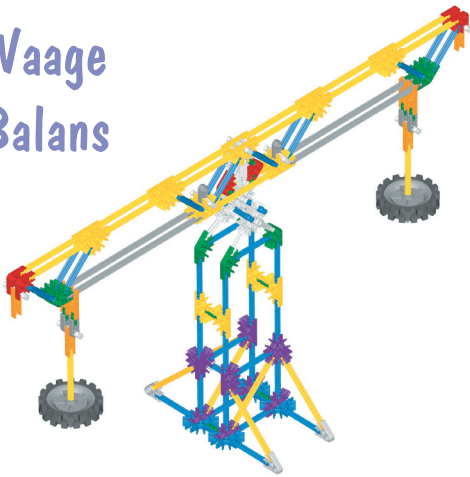
LET OP: Elastiekjes kunnen letsel veroorzaken als ze wegschieten, kapotgaan of als er achteloos mee wordt omgegaan. Houd elastiekjes goed vast als je modellen bouwt volgens de instructies. Rek ze niet te ver uit. Gebruik elastiekjes uitsluitend zoals in de instructies beschreven staat. **GEBRUIK GEEN GERAFFELDE OF GESCHOURDE ELASTIEKJES. LET OP:** houd elastiekjes uit de buurt van het gezicht en de ogen.

Balance

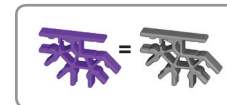
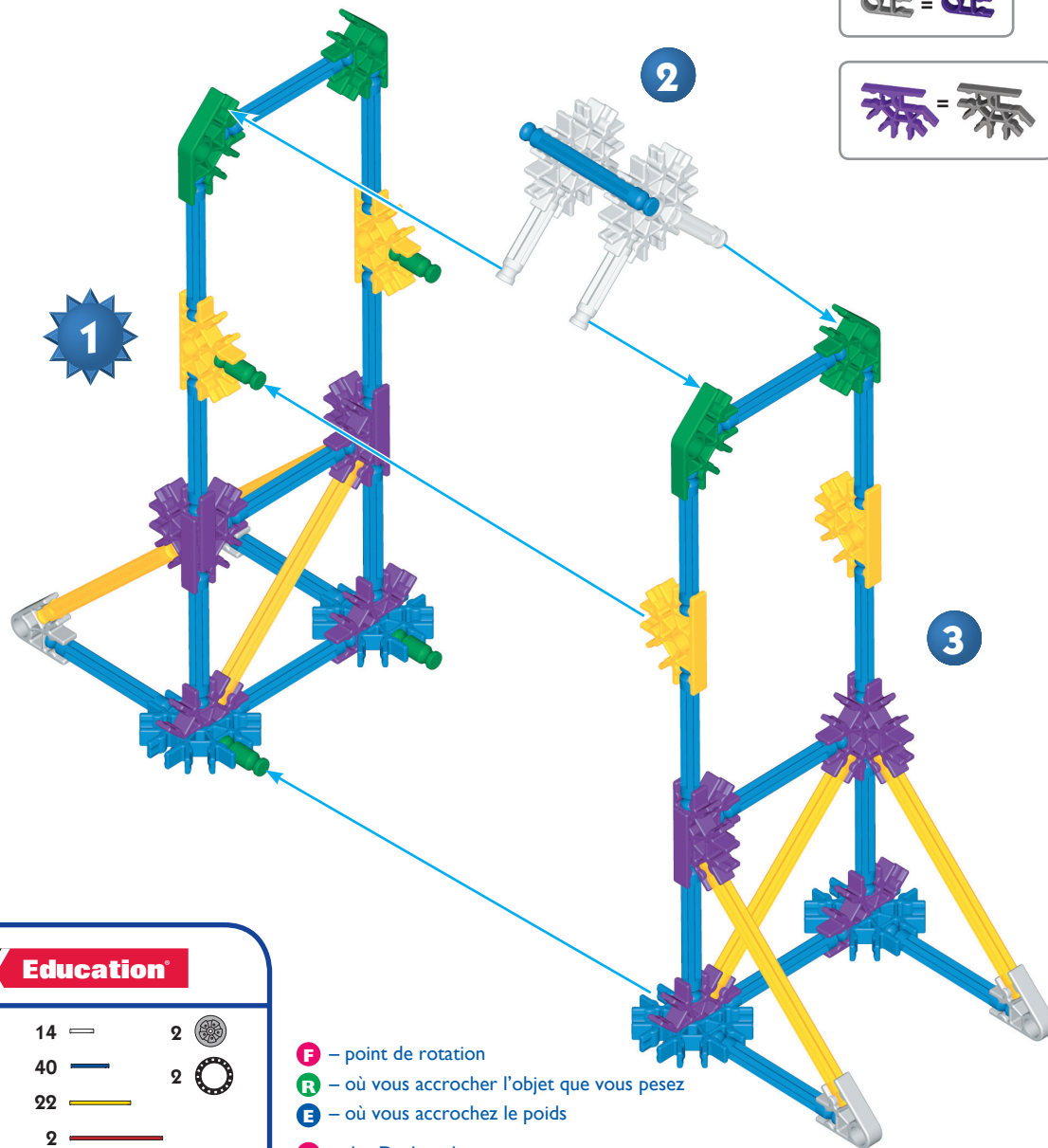
Balance

Waage

Balans



1 - 3



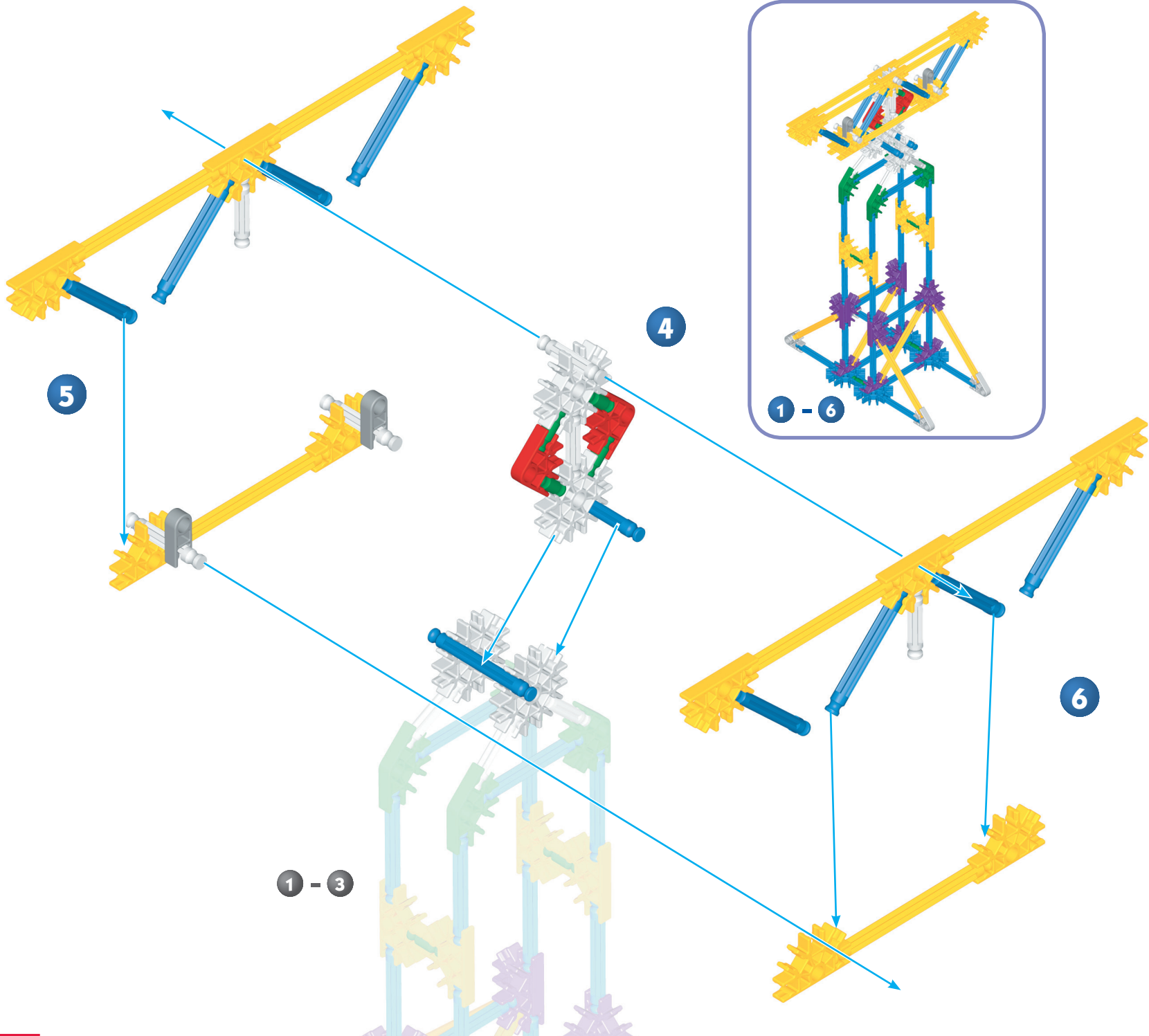
K'NEX Education

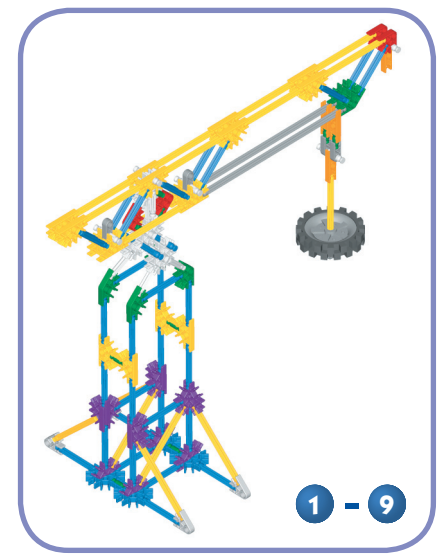
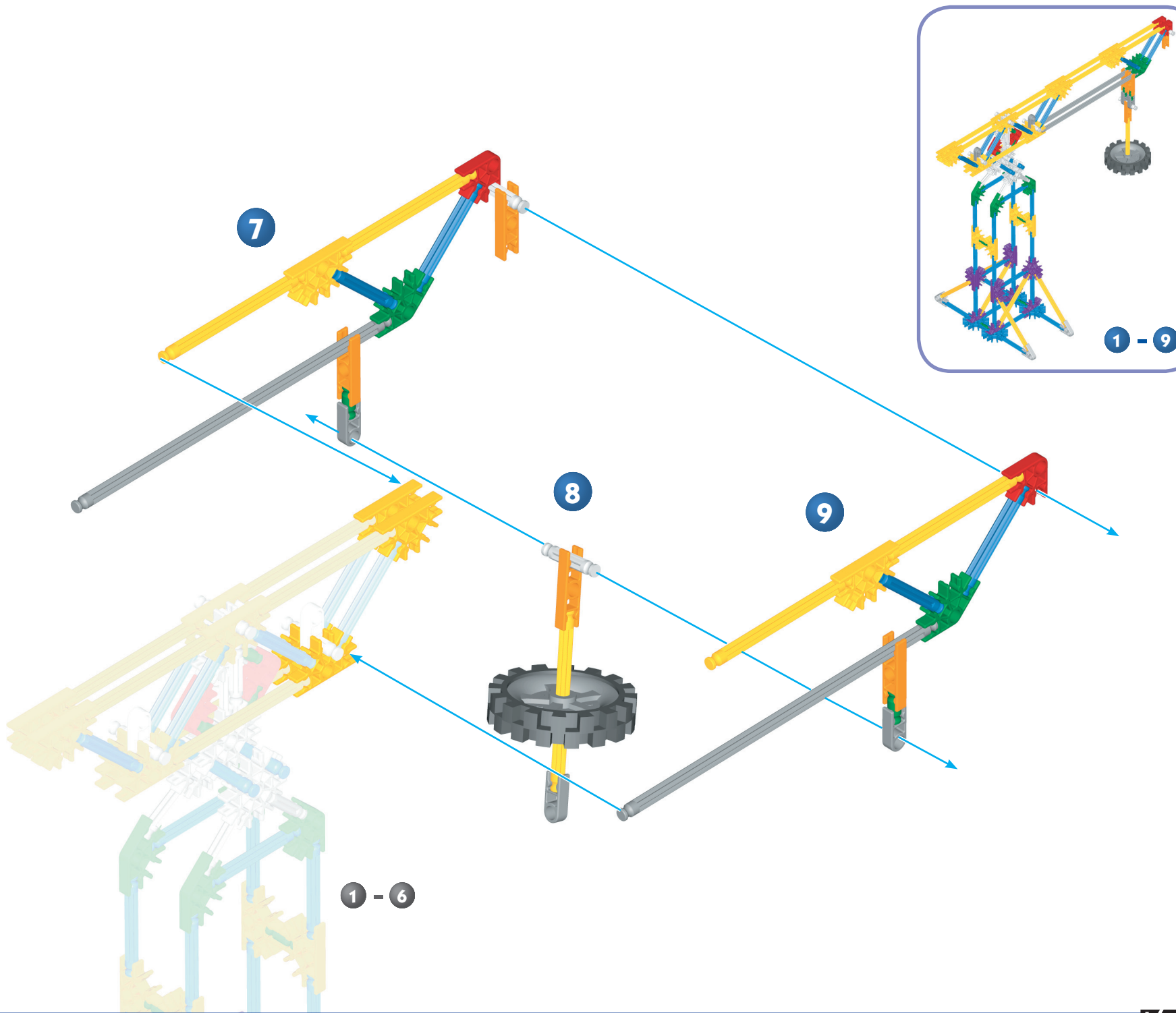
8	20	14	2
8	12	40	2
4	4	22	
6	4	2	
8	12	4	

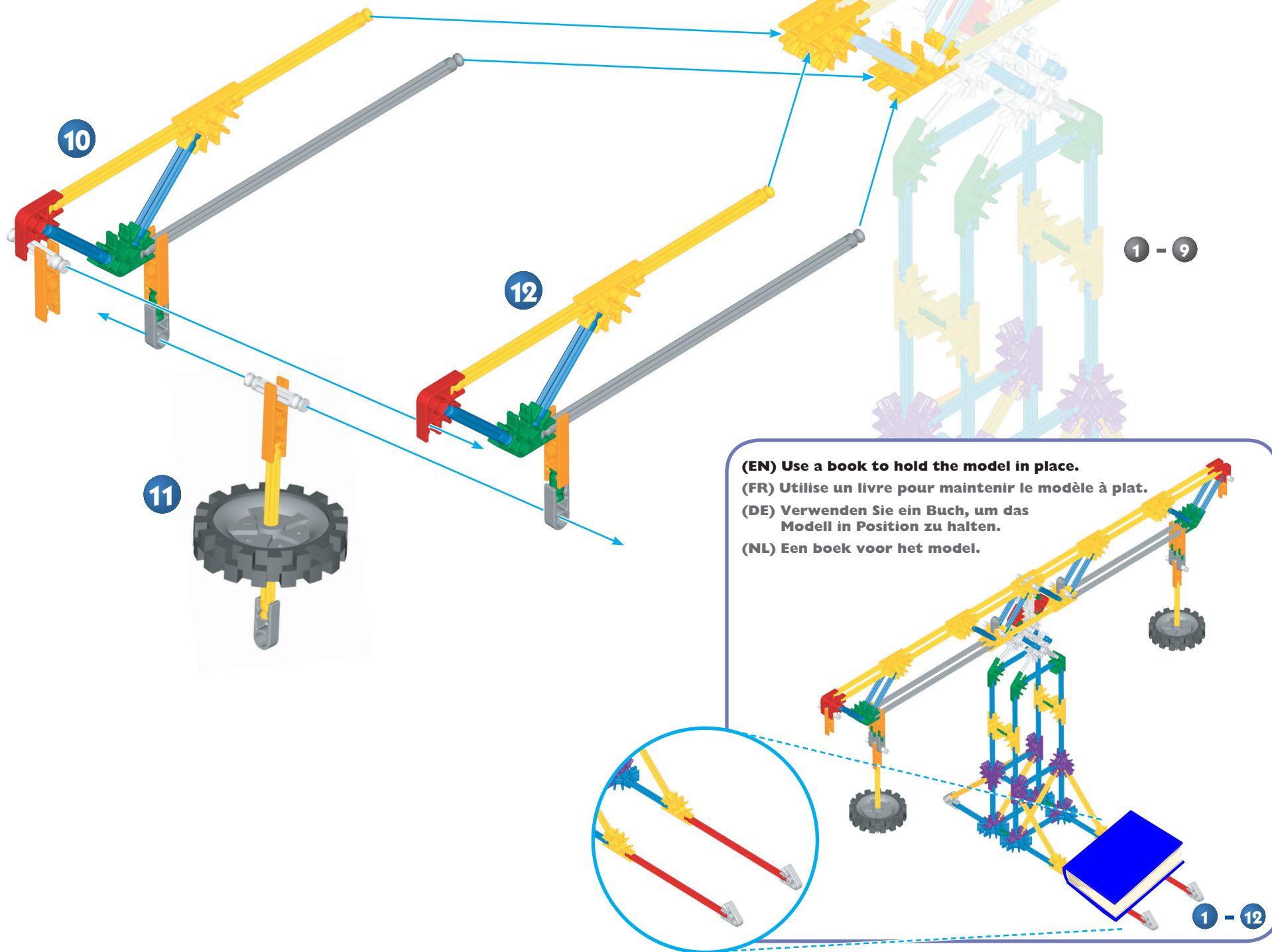
*

- F** – the rotating point
- R** – where you hang the object you're weighing
- E** – where you hang the weights

- F** – point de rotation
- R** – où vous accrocher l'objet que vous pesez
- E** – où vous accrochez le poids
- F** – der Drehpunkt
- R** – wo sie das Objekt anhängen, dass Sie wiegen wollen
- E** – wo Sie die Gewichte anhängen
- F** – de draaiende punt
- R** – waar u hangt het object je wegen
- E** – waar u de verbinding verbreekt de gewichten





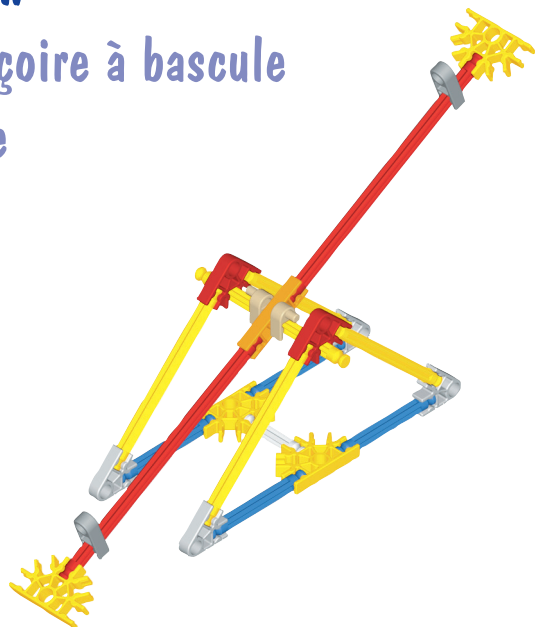


Seesaw

Balangoire à bascule

Wippe

Wip



K'NEX Education

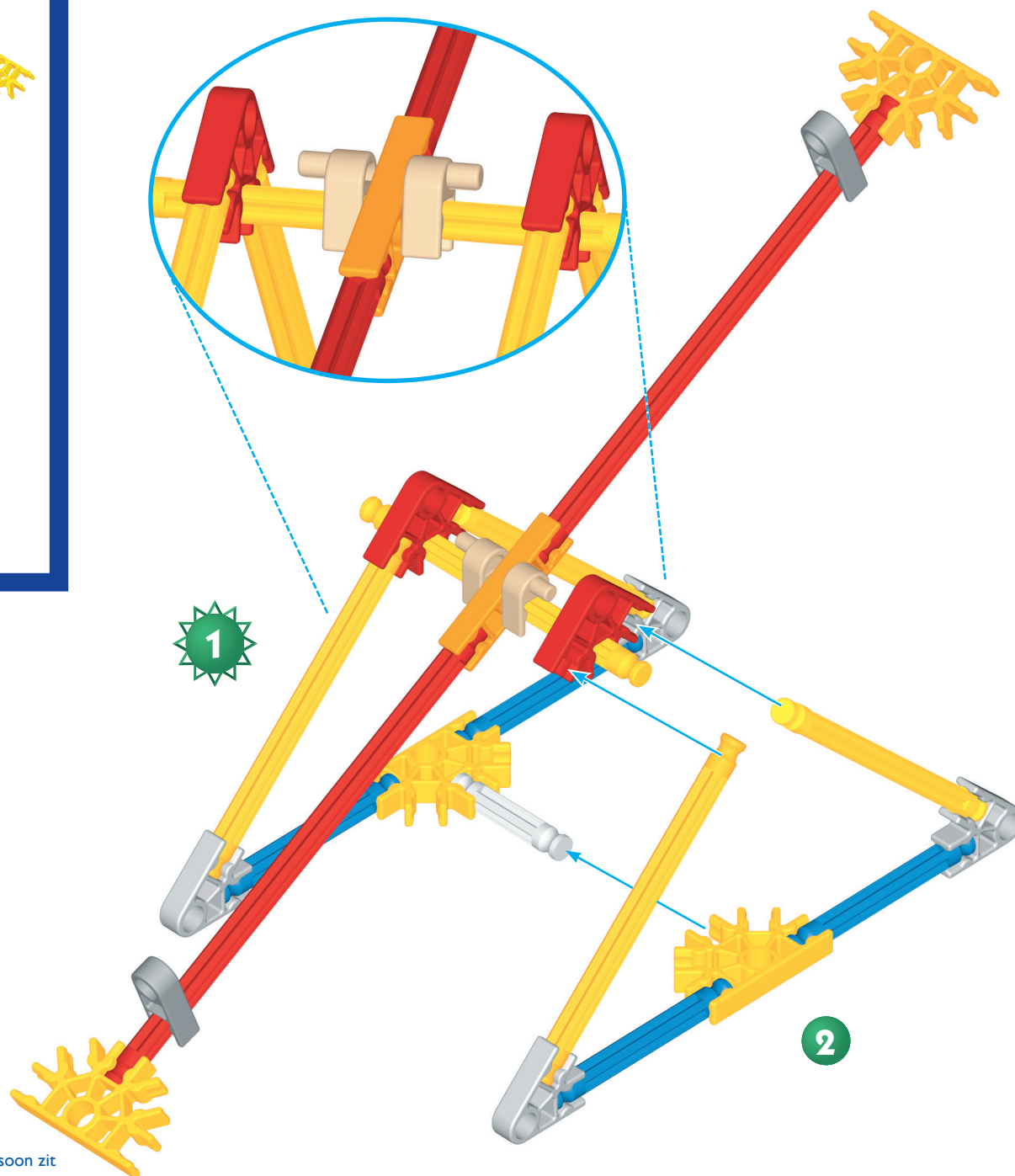
2	4	1
2	2	4
1	4	5
		2

- * —
- F** – the rotating point
 - R** – where the first person sits
 - E** – where the second person sits

- F** – point de rotation
- R** – où s'assoit la première personne
- E** – où s'assoit la deuxième personne

- F** – der Drehpunkt
- R** – wo die erste Person sitzt
- E** – wo die zweite Person sitzt

- F** – de draaiende punt
- R** – waar de eerste persoon zit
- E** – waar de tweede persoon gaat zitten

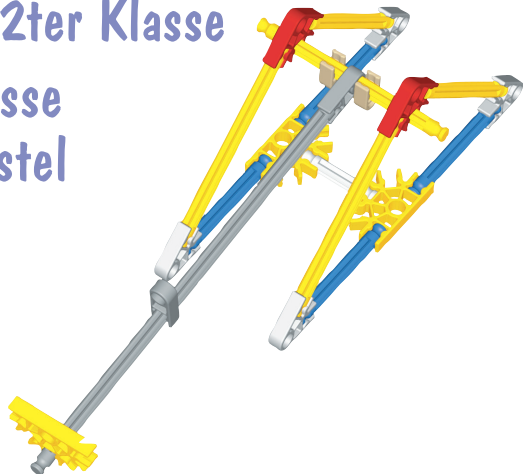


2nd Class Lifter

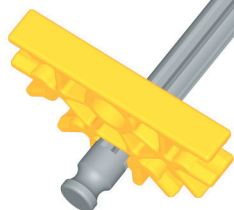
Second haltérophile de classe

Hebel 2ter Klasse

2e Klasse
heftoestel



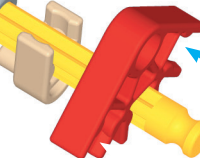
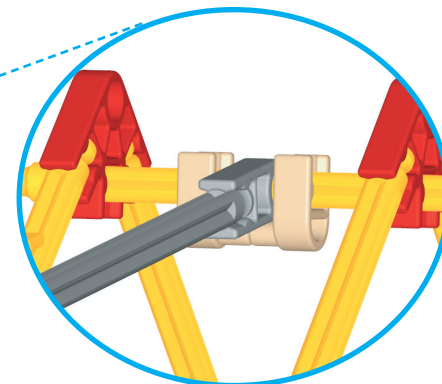
1



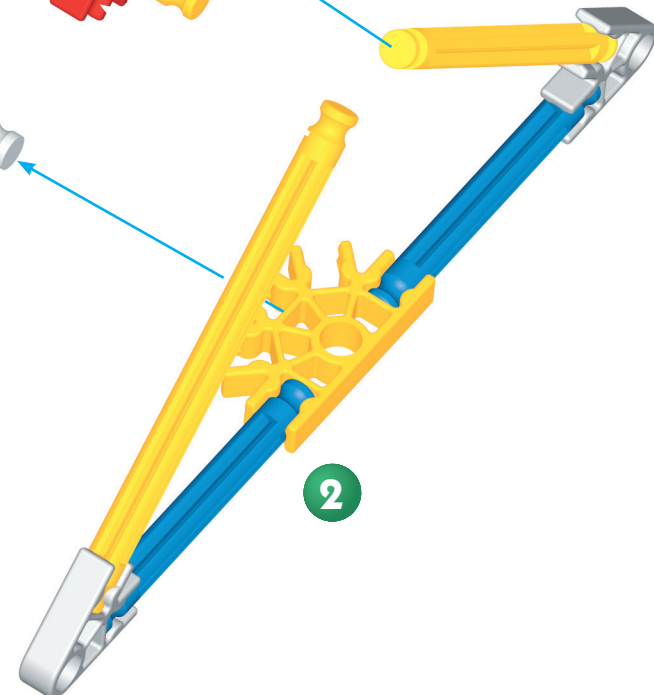
K'NEX Education

2	1
2	4
4	5
2	1
3	

- * – the rotating point
- R** – the yellow Connector at the end of the gray Rod
- E** – the gray Connector in the middle of the gray Rod



2



- F** – point de rotation
- R** – la connecteur jaune à la fin de la tige grise
- E** – la connecteur grise à la milieu de la tige grise

- F** – der Drehpunkt
- R** – das gelbe Verbindungsstück am Ende der grauen Stange
- E** – das graue Verbindungsstück in der Mitte der grauen Stange

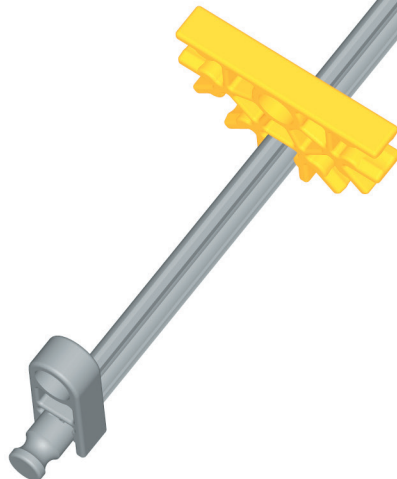
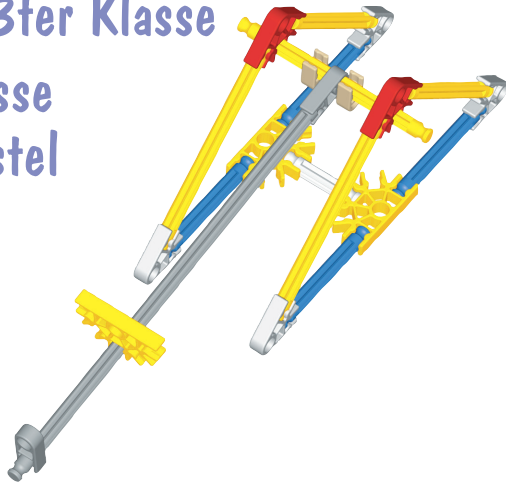
- F** – de draaiende punt
- R** – de gele Connector aan het einde van de grijze steel
- E** – de grijze stekker in het midden van de grijze steel

3rd Class Lifter

Tiers haltérophile de classe

Hebel 3ter Klasse

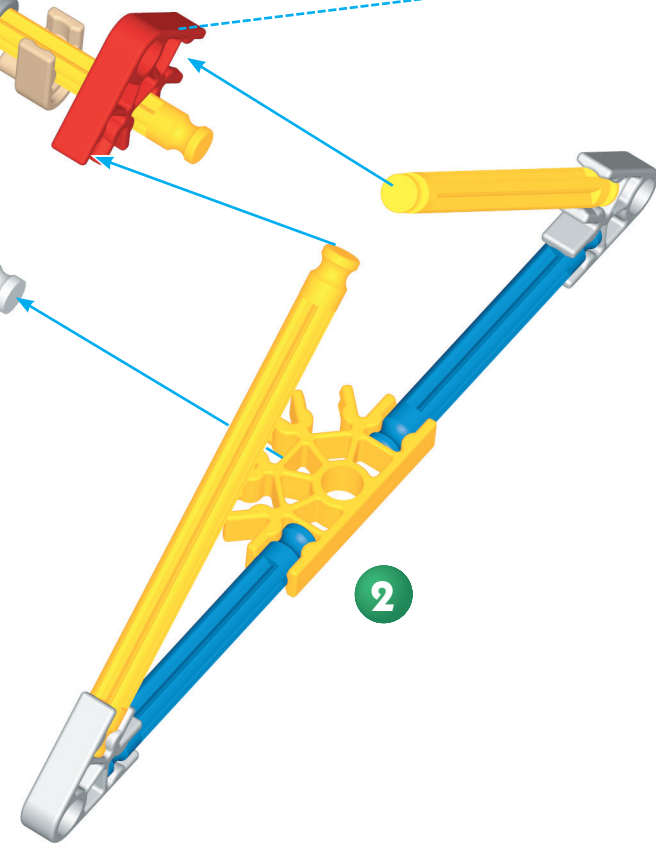
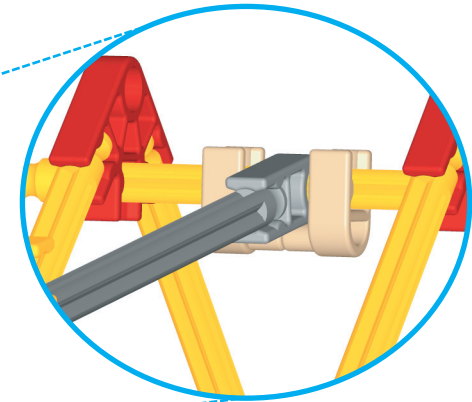
3e Klasse
heftoestel



K'NEX Education

2		1	
2		4	
4		5	
2		1	
3			

- * **F** – the rotating point
- R** – the yellow Connector in the middle of the gray Rod
- E** – the gray Connector at the end of the gray Rod



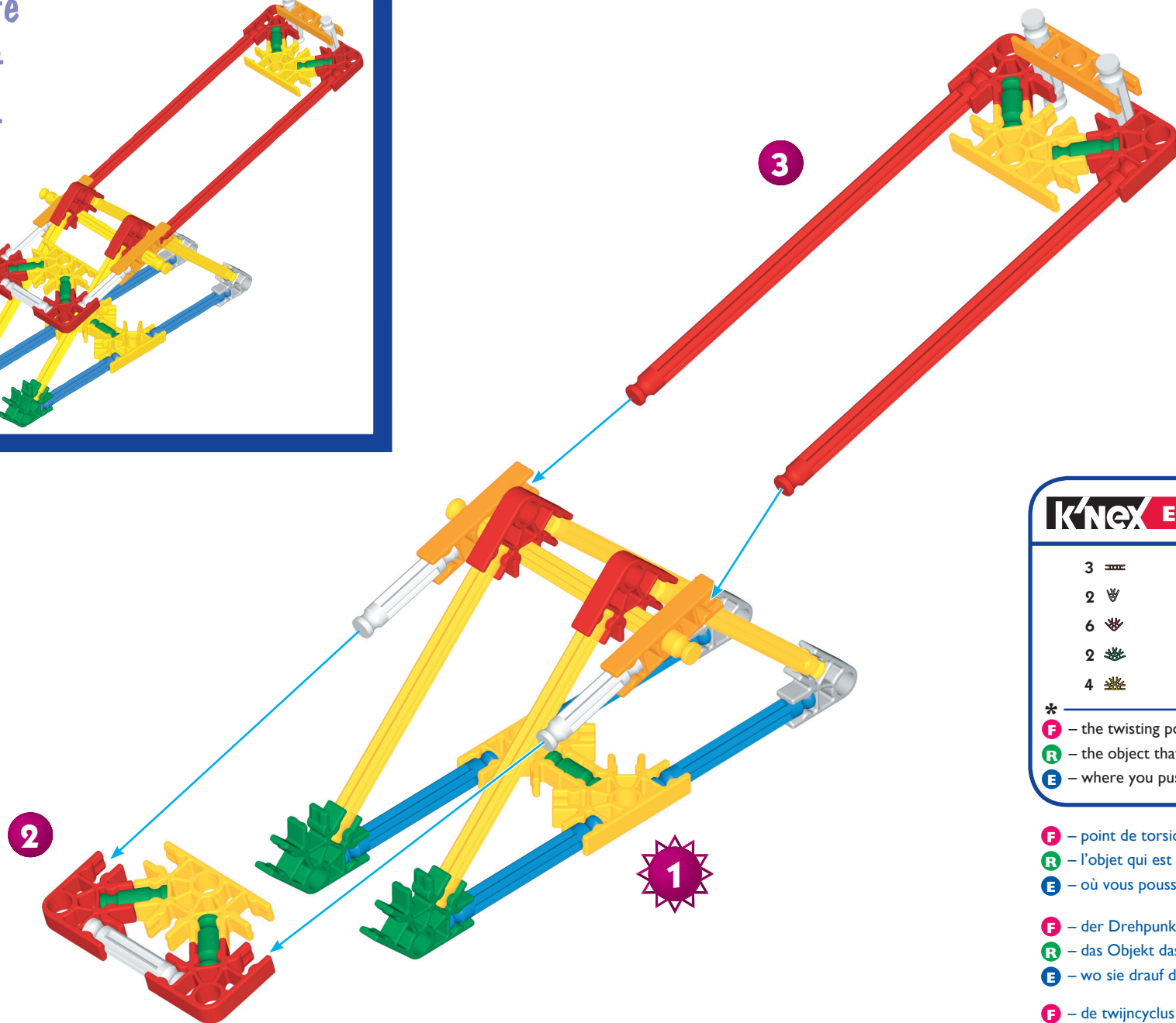
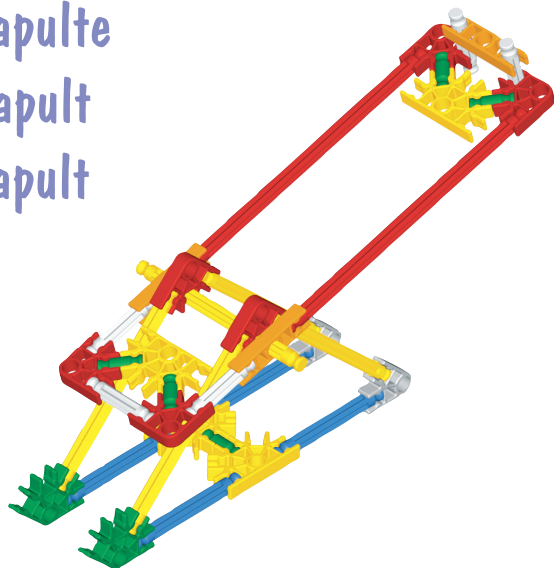
- F** – point de rotation
- R** – la connecteur jaune à la milieu de la tige grise
- E** – la connecteur grise à la fin de la tige grise
- F** – der Drehpunkt
- R** – das gelbe Verbindungsstück in der Mitte der grauen Stange
- E** – das graue Verbindungsstück am Ende der grauen Stange
- F** – de draaiende punt
- R** – de gele stekker in het midden van de grijze steel
- E** – de grijze Connector aan het uiteinde van de grijze steel

Catapult

Catapulte

Katapult

Catapult



K'NEX Education

3	5
2	5
6	4
2	5
4	2

- *
F – the twisting point
R – the object that gets launched
E – where you push down

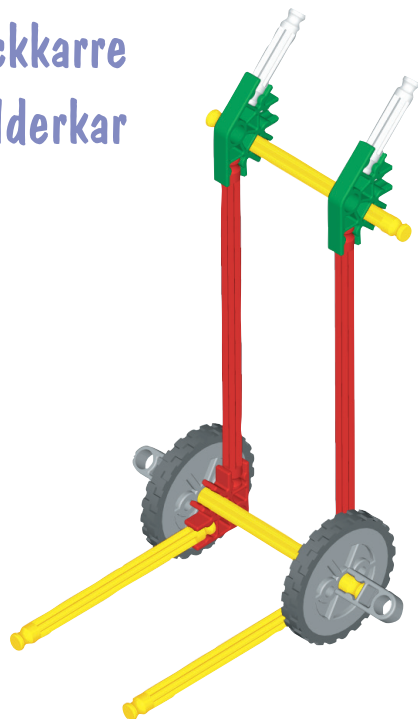
- F** – point de torsion
R – l'objet qui est lancé
E – où vous poussez
F – der Drehpunkt
R – das Objekt das geschossen wird
E – wo sie drauf drücken
F – de twijncycus punt
R – het object dat wordt gelanceerd
E – waar je naar beneden

Handcart

Chariot

Sackkarre

Bolderkar



K'NEX Education

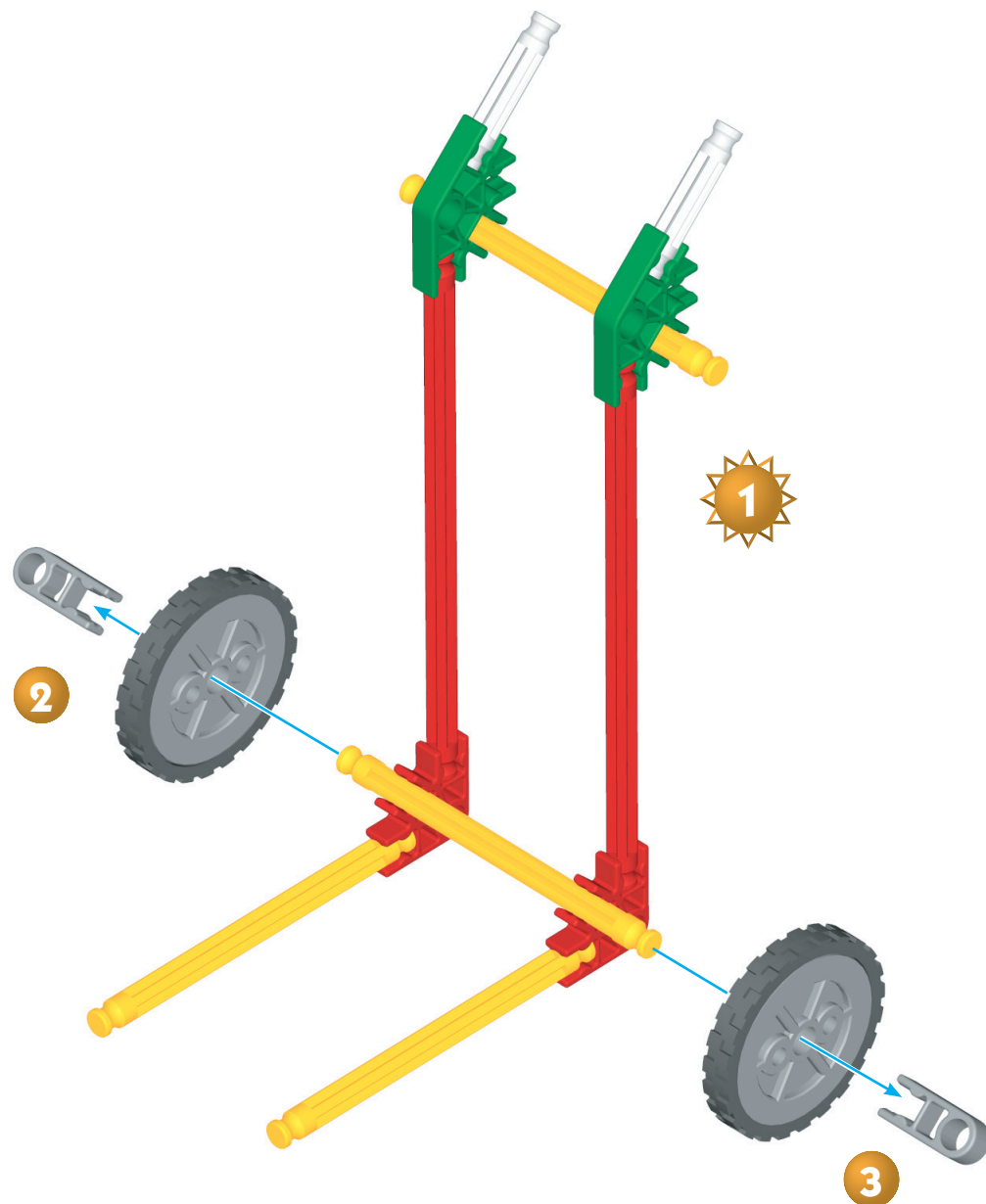
- | | | | |
|---|--|---|--|
| 2 | | 2 | |
| 2 | | 4 | |
| 2 | | 2 | |
| 2 | | | |
| 2 | | | |

*

- F** – the part that sits still when you tilt the handcart back
- R** – where the load sits
- E** – where you push down when you lift the load

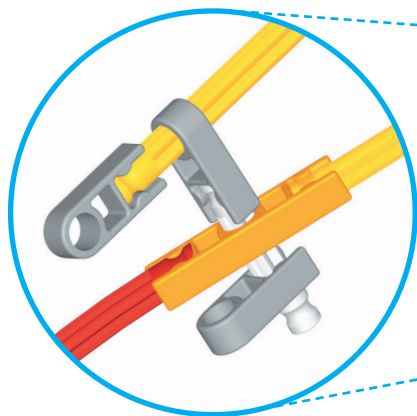


- F** – la partie que reste immobile lorsque vous inclinez le chariot vers l'arrière
- R** – où se met le chargement
- E** – où vous poussez vers le bas lorsque vous soulevez la charge



- F** – das Teil das sich bewegt wenn Sie die Karre zurückkippen
- R** – wo die Last liegt
- E** – wo Sie anfassen um die Last hochzuheben

- F** – het deel dat ligt nog steeds als u tilt de bolderkar terug
- R** – Indien de belasting zit
- E** – waar je naar beneden als u de last heffen



3

2

4

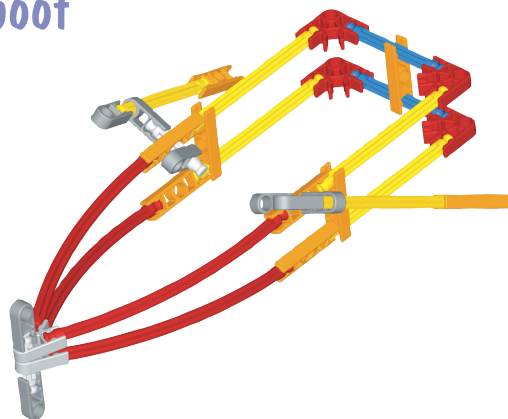
1

Rowboat

Canot à rames

Ruderboot

Roeiboot



K'NEX Education

8	3
9	2
2	6
4	4

- *
F – where the oars are attached to the boat
R – where the oars meet the water
E – where you grip the oars

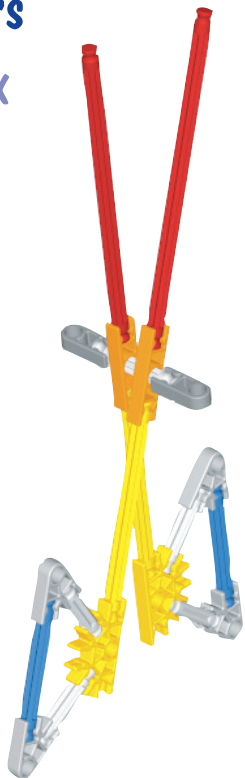
- F** – où on attache les avirons sur le bateau
R – où les avirons sont dans l'eau
E – où vous agrippez les avirons
F – wo die Paddel am Boot angebracht sind
R – wo die Paddel ins Wasser kommen
E – wo Sie die Paddel anfassen
F – waar de roeiriemen zijn aangesloten op de boot
R – waar de roeiriemen voldoen aan het water
E – waar u greep de roeiriemen

Scissors

Ciseaux

Schere

Schaar



K'NEX Education

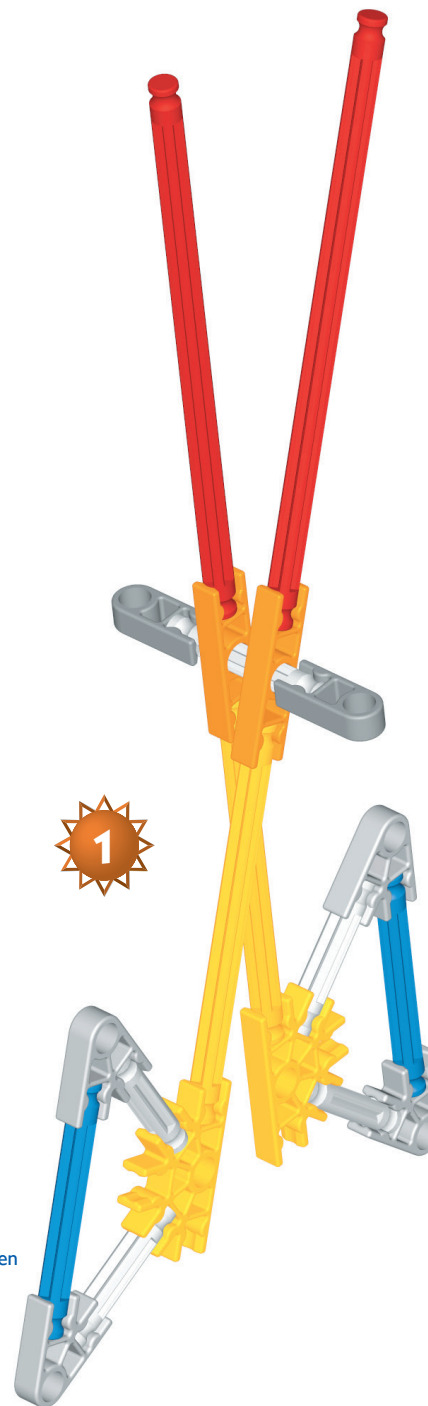
2		5	
2		2	
4		2	
2		2	

*

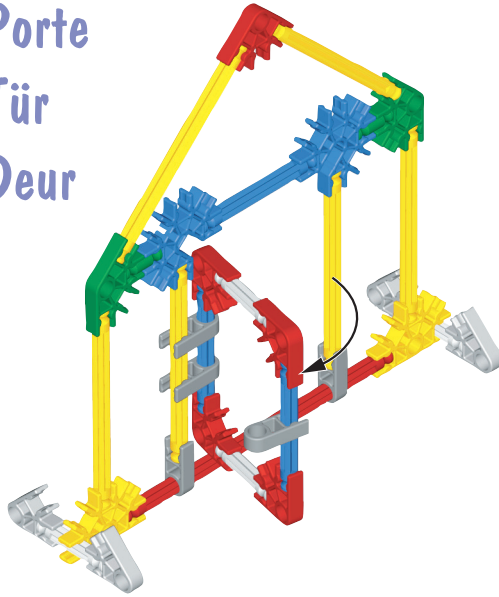
- F** – the hinge pin
- R** – the material you're cutting
- E** – where you squeeze the handles

- F** – l'épingle de charnière
- R** – la matière vous coupez
- E** – où vous serrez les poignées
- F** – der Gelenkstift
- R** – das Material das Sie zerschneiden
- E** – wo Sie die Scherenhälften zusammendrücken
- F** – de scharnierpen
- R** – het materiaal dat u snijden
- E** – waar u knijp de handgrepen

1



Door
Porte
Tür
Deur

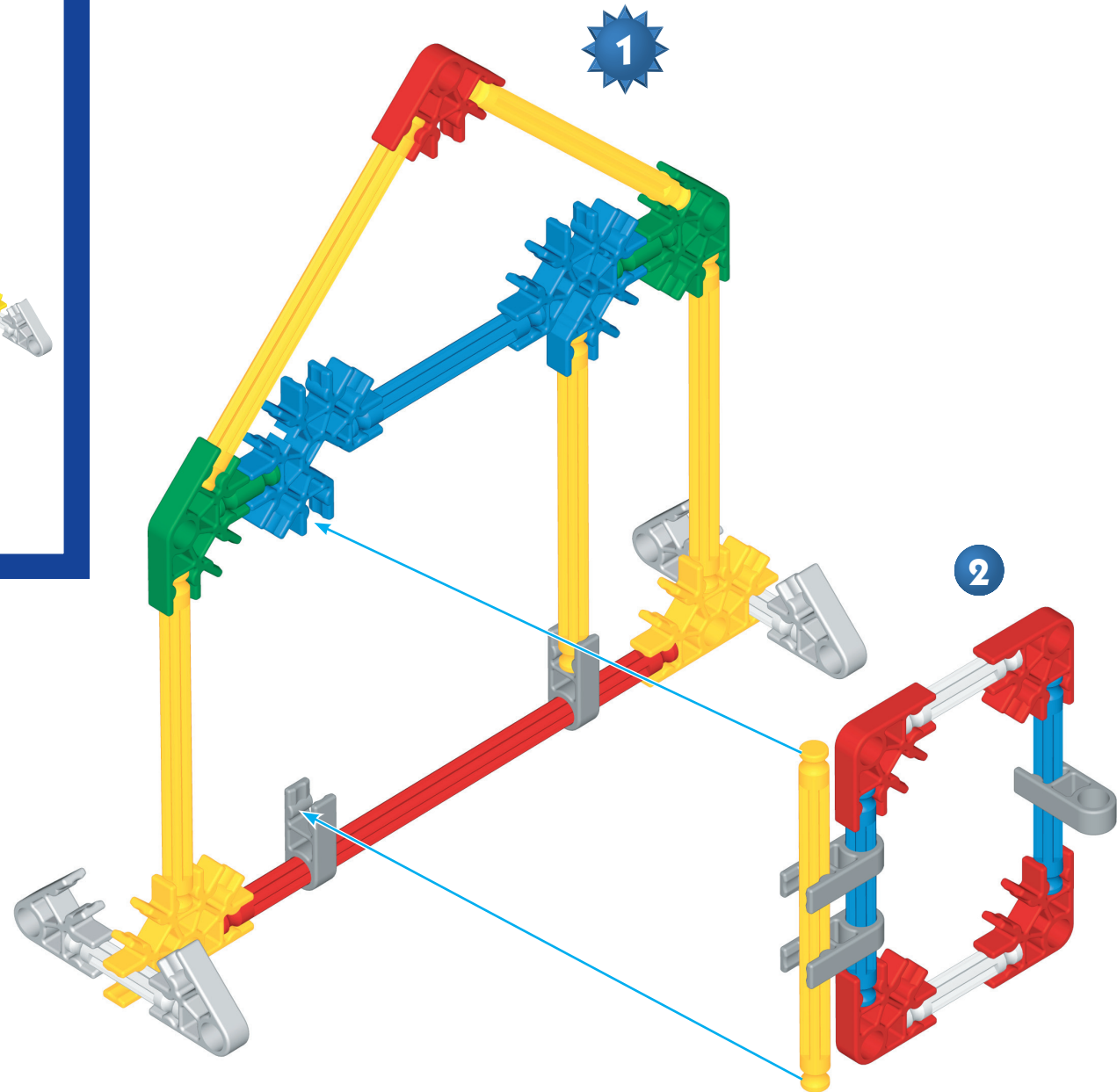


K'NEX Education

5	⇒	2	—
4	⌵	4	—
5	⌵	3	—
2	⌵	6	—
2	⌵	1	—
2	⌵		

*

- F** — the hinges
- R** — the door itself
- E** — the doorknob, or where you push the door



- F** — charnières
- R** — la porte lui-même
- E** — le bouton de porte, ou où vous poussez la porte

- F** — die Scharniere
- R** — die Tür ansich
- E** — die Klinke, oder wo Sie die Tür aufstossen

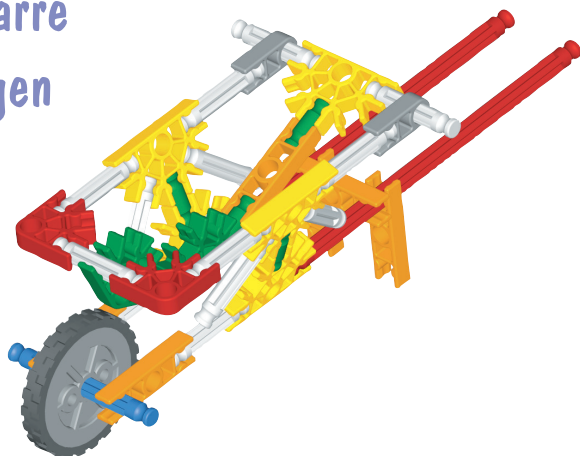
- F** — de scharnieren
- R** — de deur zelf
- E** — de deurknop, of wanneer u de deur

Wheelbarrow

Brouette

Schubkarre

Kruiwagen



K'NEX Education

2	5	1
6	13	1
2	1	1
2	2	1
5		

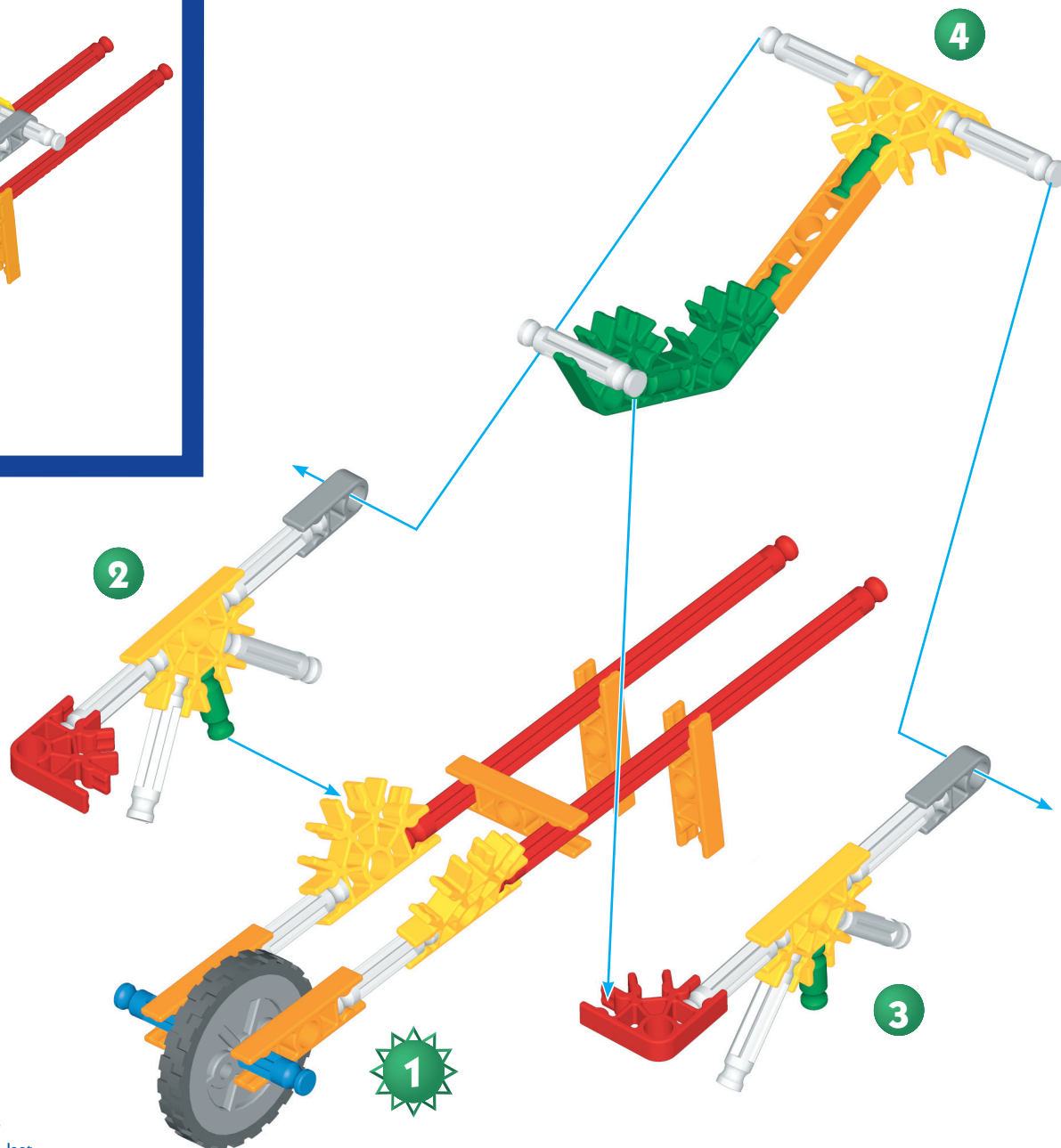
*

- F** – the wheel axle
- R** – where you put the load
- E** – where you grip the handles

- F** – où vous mettez le chargement
- R** – bout de la barre sous la poignée
- E** – où vous agrippez les poignées

- F** – die Radachse
- R** – wo die Last geladen wird
- E** – wo Sie die Griffe anfassen

- F** – de wiel as
- R** – waar u de last
- E** – waar u grip handgrepen

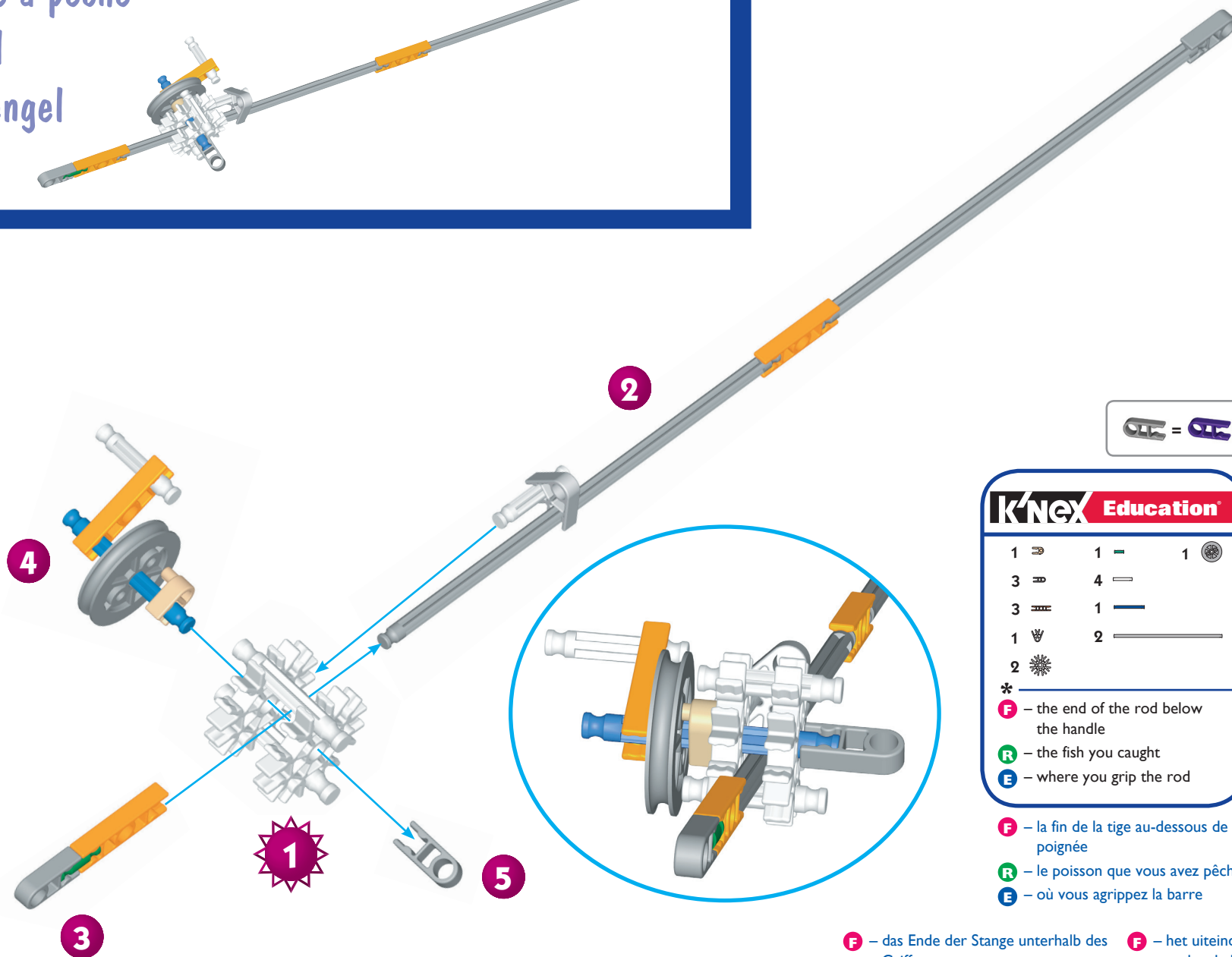
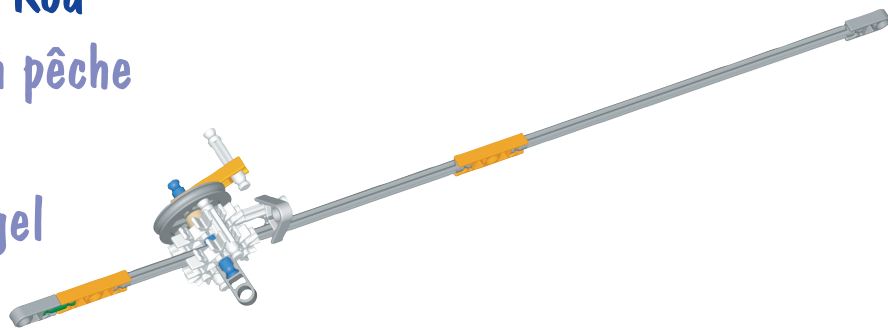


Fishing Rod

Canne à pêche

Angel

Vishengel



K'NEX Education

1		1		1	
3		4			
3		1			
1		2			
2					

*
F – the end of the rod below the handle
R – the fish you caught
E – where you grip the rod

F – la fin de la tige au-dessous de la poignée
R – le poisson que vous avez pêché
E – où vous agrippez la barre

F – das Ende der Stange unterhalb des Griffes
R – den Fisch den Sie gefangen haben
E – wo Sie die Angel anfassen

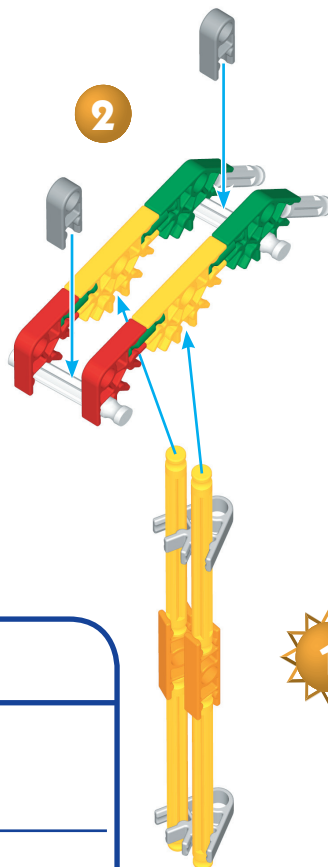
F – het uiteinde van de stang onder de handgreep
R – de vis U gevangen
E – waar u greep de stang

Hammer

Marteau

Hammer

Hamer



K'NEX Education

2		2		4	
2		2		4	
2		2		4	

*

Hammer Head:

- F** – the end of the handle
- R** – the head, where you hit a nail
- E** – where your hands hold the handle

Hammer Claw:

- F** – the point where the hands meet the claw
- R** – where the claw grips a nail head
- E** – where your hand holds the handle



Tête de marteau :

- F** – bout de la poignée
- R** – la tête, où vous frapper le clou
- E** – où vos mains tiennent la poignée

Fourche du marteau :

- F** – l'endroit où vos mains rencontrent la griffe
- R** – là où la griffe frappe le clou
- E** – où votre main tient la poignée

Hammerkopf:

- F** – das Ende des Stieles
- R** – Kopf mit dem Sie die Nägel einschlagen
- E** – wo ihre Hände den Stiel anfassen

Hammerklaue:

- F** – der Punkt wo Stiel und Klaue zusammenkommen
- R** – wo die Klaue den Nagelkopf hält
- E** – wo ihre Hände den Stiel anfassen

Hamer Hoofd:

- F** – het uiteinde van de hendel
- R** – het hoofd, waar je een nagel
- E** – waar je handen houdt het handvat

Hamer Klauwen:

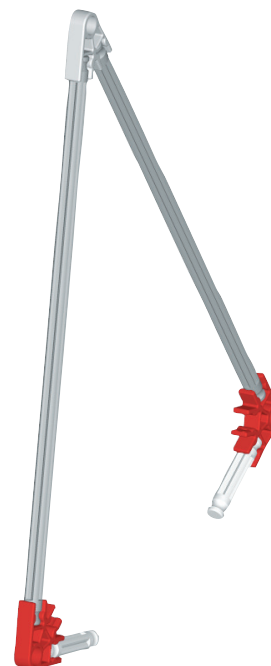
- F** – het punt waar de handen aan de klauw
- R** – waar de klauwen grepen een spijker kop
- E** – waar uw hand de hendel

Tweezers

Pinces

Pinzette

Pincet



K'NEX Education

1		2	
2		2	

*

- F** – at the hinge
- R** – the pinching spot
- E** – where you squeeze

- F** – à la charnière
- R** – pointe d'étranglement
- E** – où vous serrez

- F** – am Gelenk
- R** – der Punkt wo die Pinzette zukneift
- E** – wo Sie drücken

- F** – bij het scharnier
- R** – de dichtklemmen spot
- E** – waar u knijpt

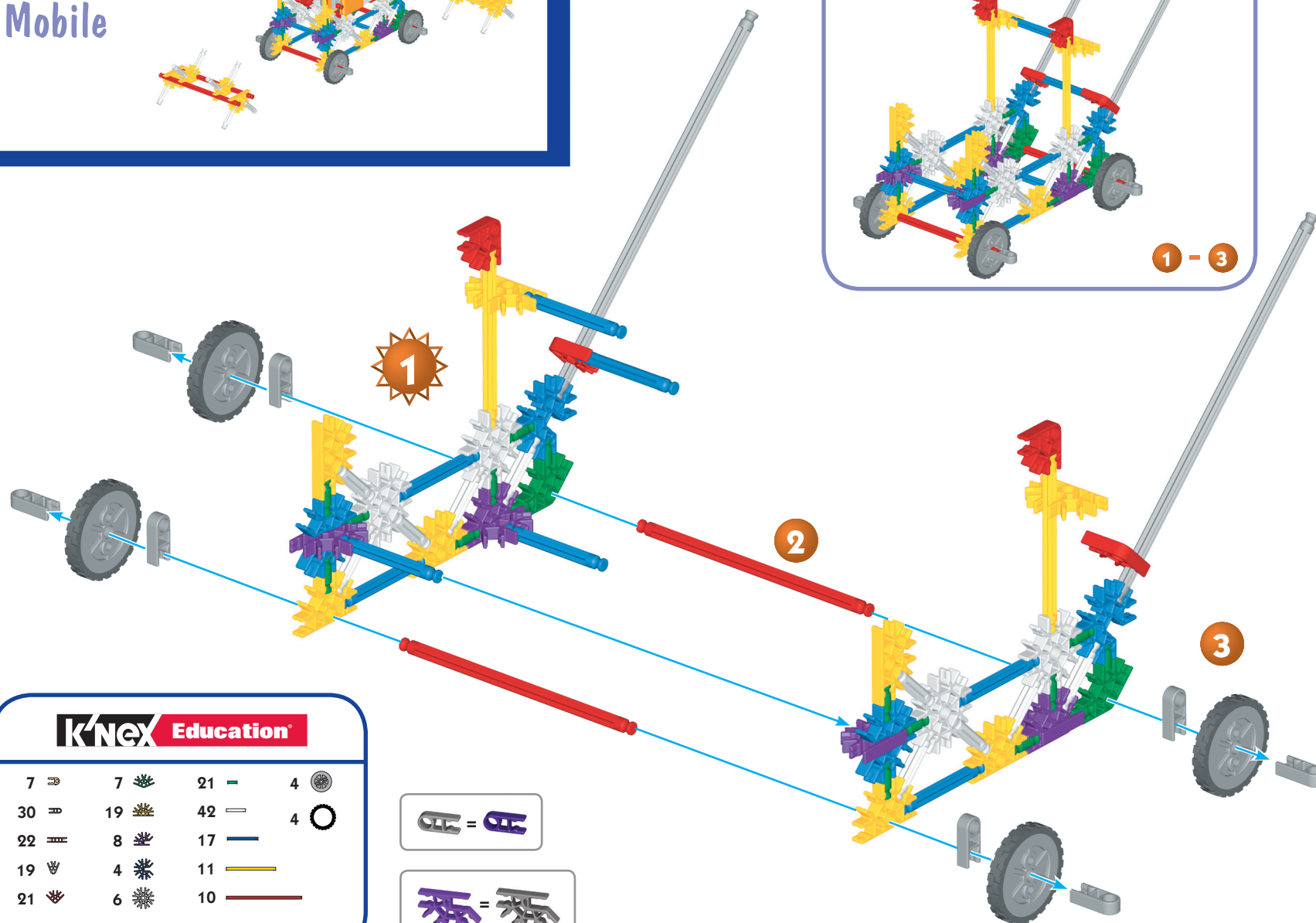
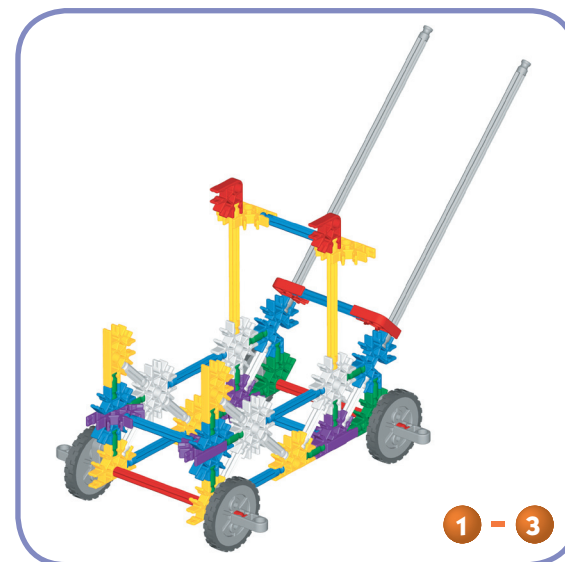
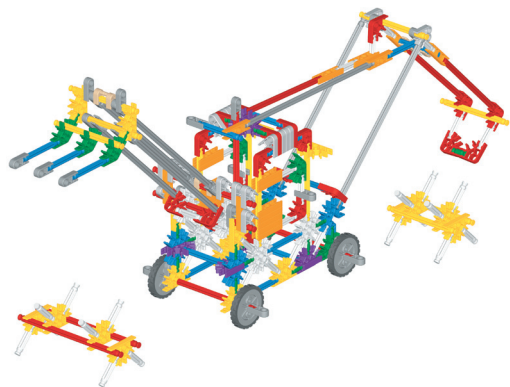
K'NEX Education

Lever Mobile

Levier mobile

Hebel Fahrzeug

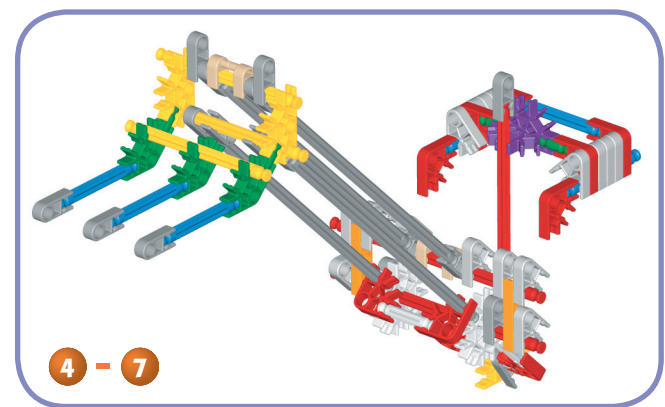
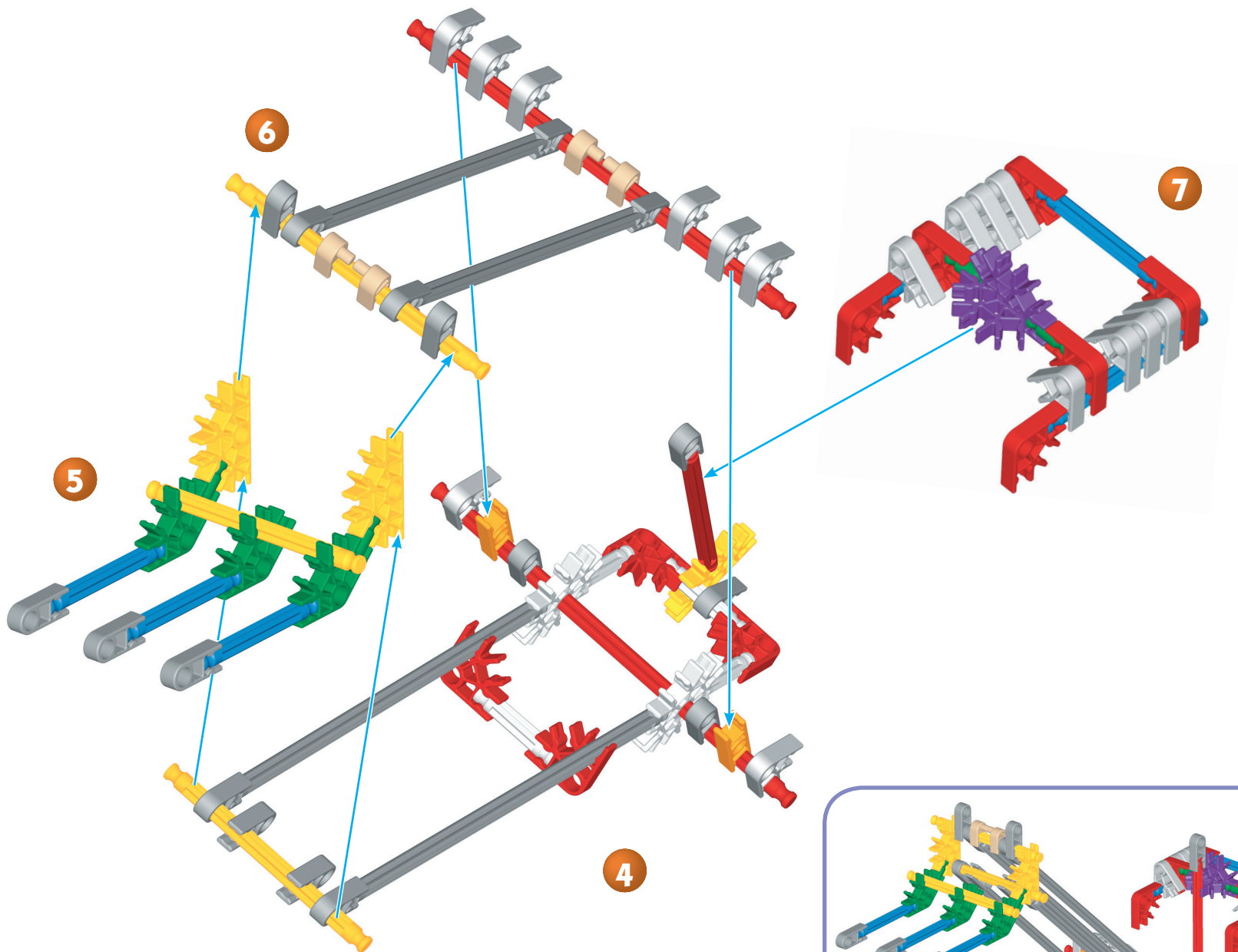
Hendel Mobile

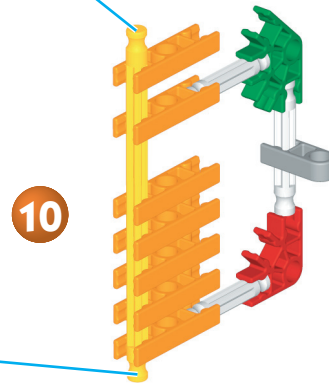
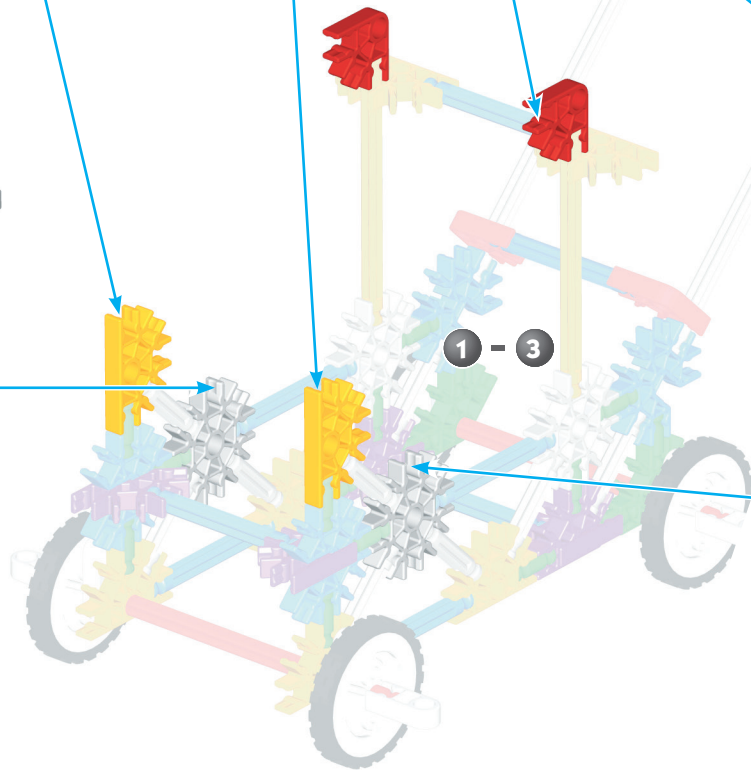
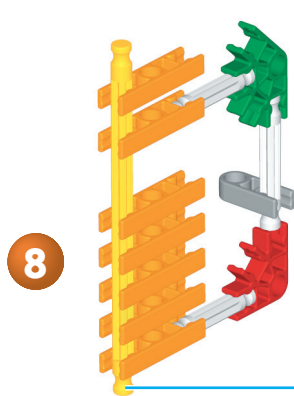
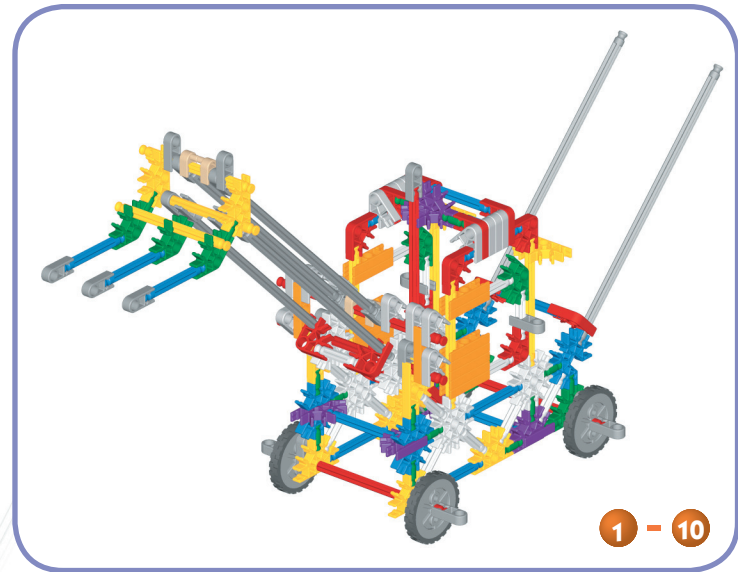
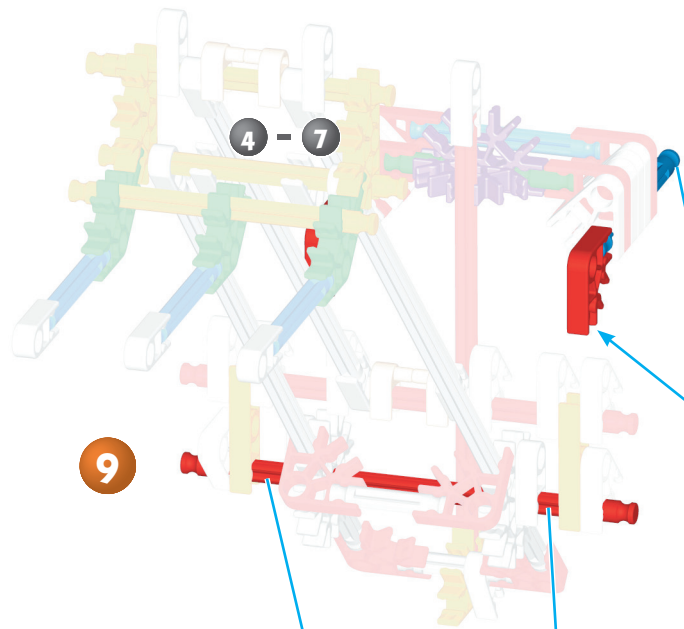


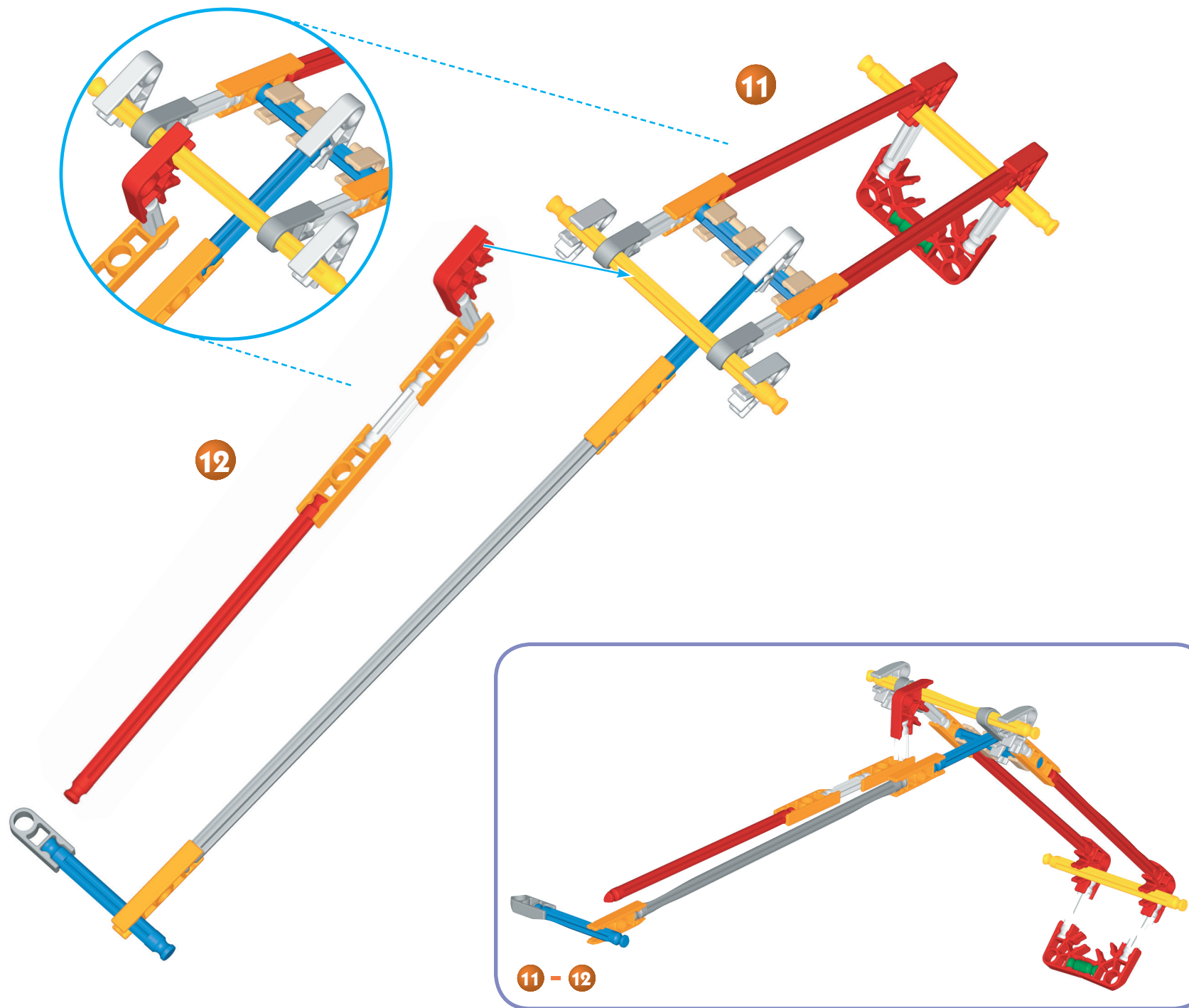
K'NEX Education

7		7		21		4	
30		19		42		4	
22		8		17			
19		4		11			
21		6		10			
				7			









Backhoe:

- F** – the yellow Rod at the top of the arm
- R** – the bottom of the hoe
- E** – the light gray Connector where the horizontal arm joins the hoe arm

Pelle rétrocaveuse :

- F** – la tige jaune au bout du bras
- R** – bas de la grappe
- E** – le connecteur gris où le bras horizontal joint le bras de la grappe

Bagger:

- F** – die gelbe Stange am oberen Ende des Armes
- R** – der Boden der Schaufel
- E** – das hellgraue Verbindungsstück, wo der waagerechte Arm und der Schaufelarm verbunden sind

Laadcombinatie:

- F** – de gele stang aan de bovenkant van de arm
- R** – de onderkant van de schoffel
- E** – de licht grijze stekker waar de horizontale arm sluit zich aan bij de schoffel arm

Shovel:

- F** – the base of the shovel arm
- R** – the top of the shovel
- E** – the base of the red lift Rod behind the fulcrum

Pelle :

- F** – base du bras de la pelle
- R** – haut de la pelle
- E** – la base de la barre de relevage rouge derrière le point d'appui

Schaufel:

- F** – die Basis des Schaufelarms
- R** – das obere Ende der Schaufel
- E** – die Basis der roten Stange hinter den Hebepunkt

Schop:

- F** – de basis Van de laadschop arm
- R** – de bovenkant van de laadschop
- E** – de basis van de rode stang van de hefinrichting achter het steunpunt

Door:

- F** – the yellow Rod that works as a hinge
- R** – the face of the door
- E** – the door handle

Porte :

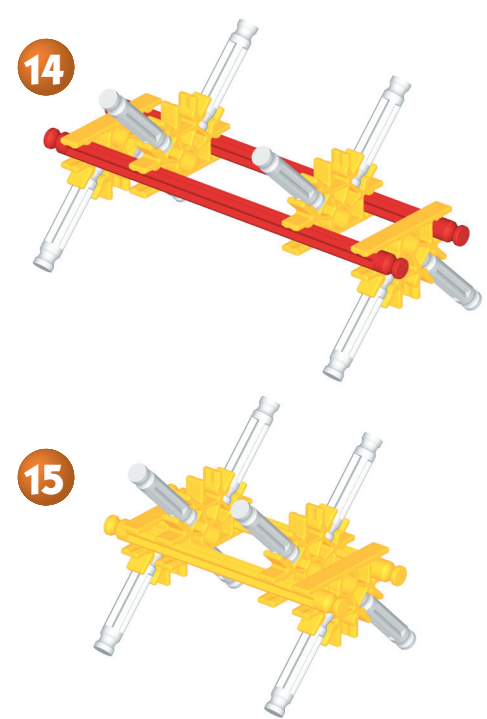
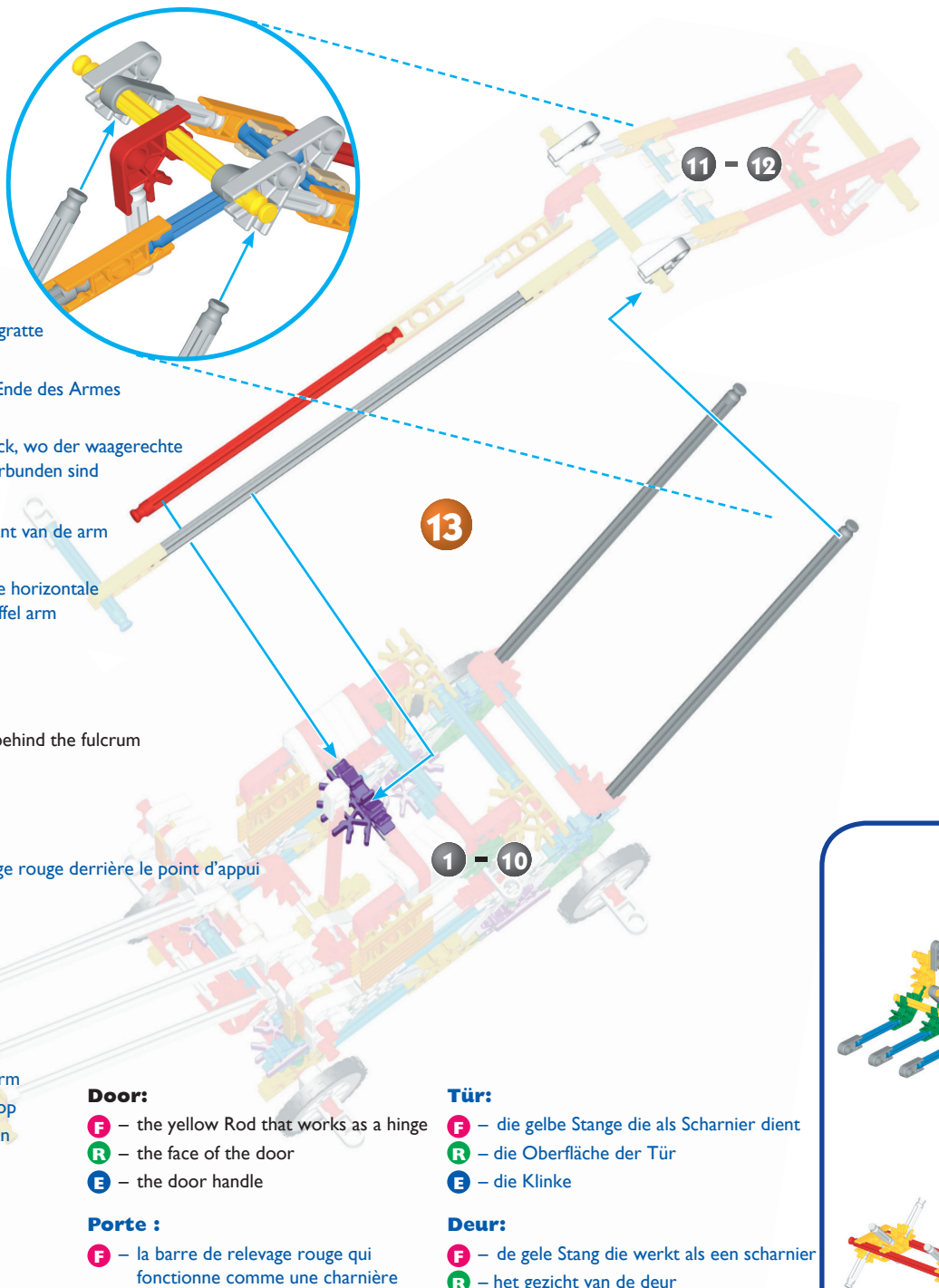
- F** – la barre de relevage rouge qui fonctionne comme une charnière
- R** – le devant de la porte
- E** – la poignée de porte

Tür:

- F** – die gelbe Stange die als Scharnier dient
- R** – die Oberfläche der Tür
- E** – die Klinke

Deur:

- F** – de gele Stang die werkt als een scharnier
- R** – het gezicht van de deur
- E** – de deurklink

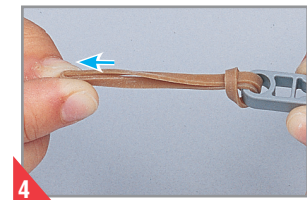
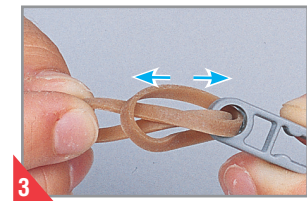
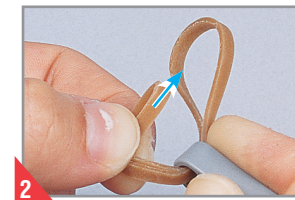
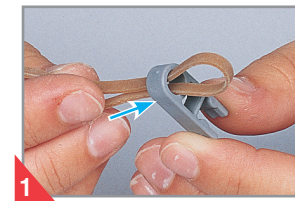
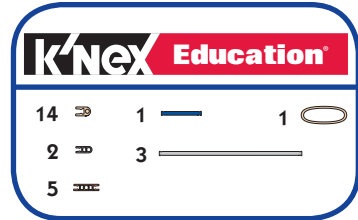
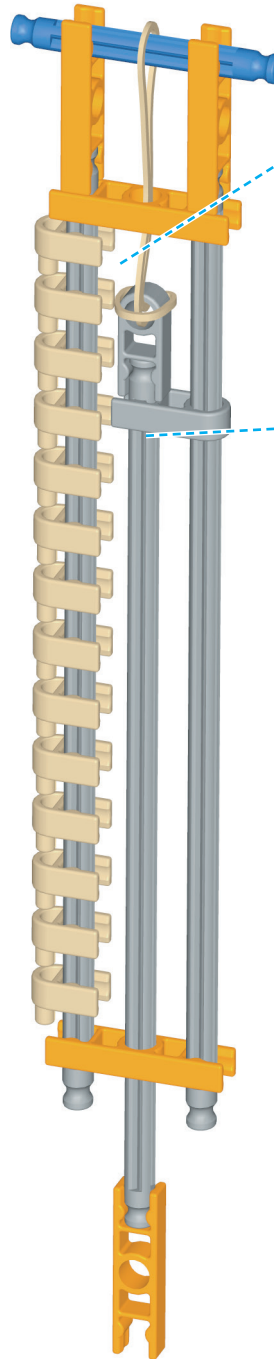
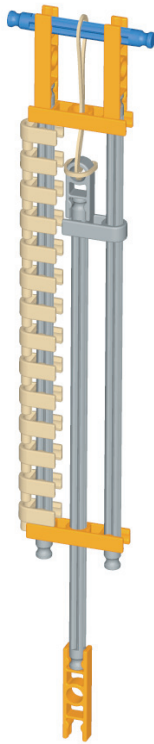


Rubber Band
Scale

Bande
caoutchouc
échelle

Gummibandwaage

Rubber Band
Schaal



Tatsächliche
Grösse
#18 Gummiband

Werkelijke grootte
#18 Industriële
Kwaliteit Rubber Band

CAUTION: Rubber Bands can cause injury from snap-back, breaking, or loss of control. While assembling models shown in instructions, hold rubber band tightly, and do not overstretch. Use Rubber Bands only as shown in these instructions. **DO NOT USE FRAYED OR TORN RUBBER BANDS.** **CAUTION:** Keep Rubber Bands away from face and eyes.

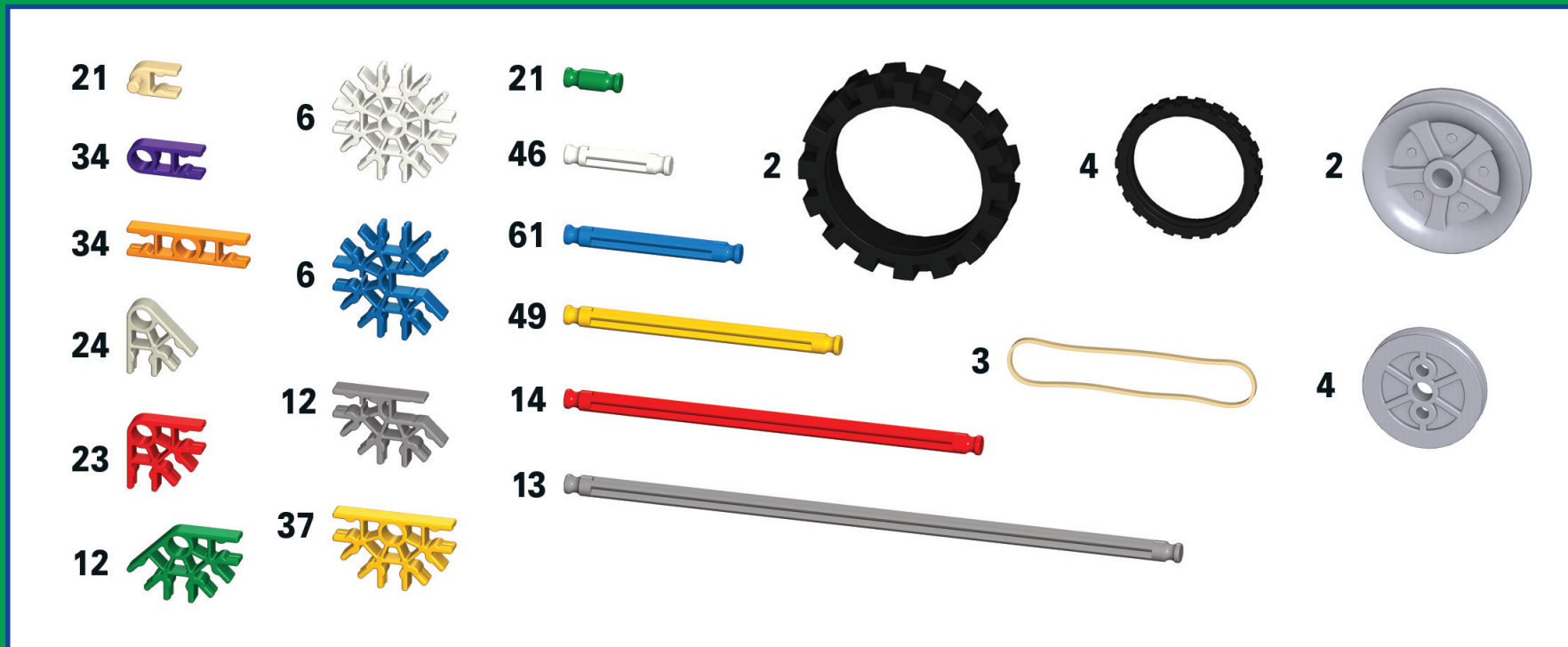
ATTENTION : Les élastiques peuvent causer des blessures en claquant, en se brisant ou quand on les manipule imprudemment. Tenez fermement les élastiques lors de l'assemblage du modèle en veillant à ne pas trop les tendre. Utilisez les élastiques que selon les instructions comme indiqué. **N'UTILISEZ PAS D'ÉLASTIQUES DISTENDUS OU ABIMÉS.** **ATTENTION :** Tenez les élastiques à l'écart du visage et des yeux.

VORSICHT: Gummibänder können Verletzungen hervorrufen, wenn sie reißen, zurückspringen oder wenn sie nicht vorsichtig gehandhabt werden. Halten Sie die Gummibänder während des Zusammenbaus der Modelle fest, ohne sie jedoch zu überdehnen. Verwenden Sie die Gummibänder gemäß den Anweisungen. **VERWENDEN SIE NIEMALS AUSGEFRANSTE ODER ZERRISSENE GUMMIBÄNDER.** **VORSICHT:** Halten Sie Gummibänder weg von Gesicht und Augen.

LET OP: Elastiekjes kunnen letsel veroorzaken als ze wegschieten, kapotgaan of als er achteloos mee wordt omgegaan. Houd elastiekjes goed vast als je modellen bouwt volgens de instructies. Rek ze niet te ver uit. Gebruik elastiekjes uitsluitend zoals in de instructies beschreven staat. **GEBRUIK GEEN GERAFFELDE OF GESCHEURDE ELASTIEKJES.** **LET OP:** houd elastiekjes uit de buurt van het gezicht en de ogen.

LEVERS – Parts List LEVIERS – Liste de Pièces

HEBEL – Stückliste HENDELS – Onderdelenlijst



The product and colors may vary. Most models can be built one at a time. K'NEX and K'NEX Education are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.

(FR) Le produit et ses couleurs peuvent varier. Les différents modèles ne peuvent être construits qu'un par un. K'NEX et K'NEX Education sont des marques déposées de K'NEX Limited Partnership Group.

(DE) Produkte und Farben können abweichen. Die meisten Modelle können immer nur einzeln gebaut werden. K'NEX und K'NEX Education sind eingetragene Marken von K'NEX Limited Partnership Group.

(NL) Product en kleuren kunnen variëren. De meeste modellen kunnen uitsluitend een voor een worden gebouwd. K'NEX en K'NEX Education zijn gedeponeerde handelsmerken van K'NEX Commanditaire vennootschap Groep.

**Erfahren Sie mehr über Hebel Klassen!

Meer informatie over Klassen Hendel!

‡Modelle! Modellen!