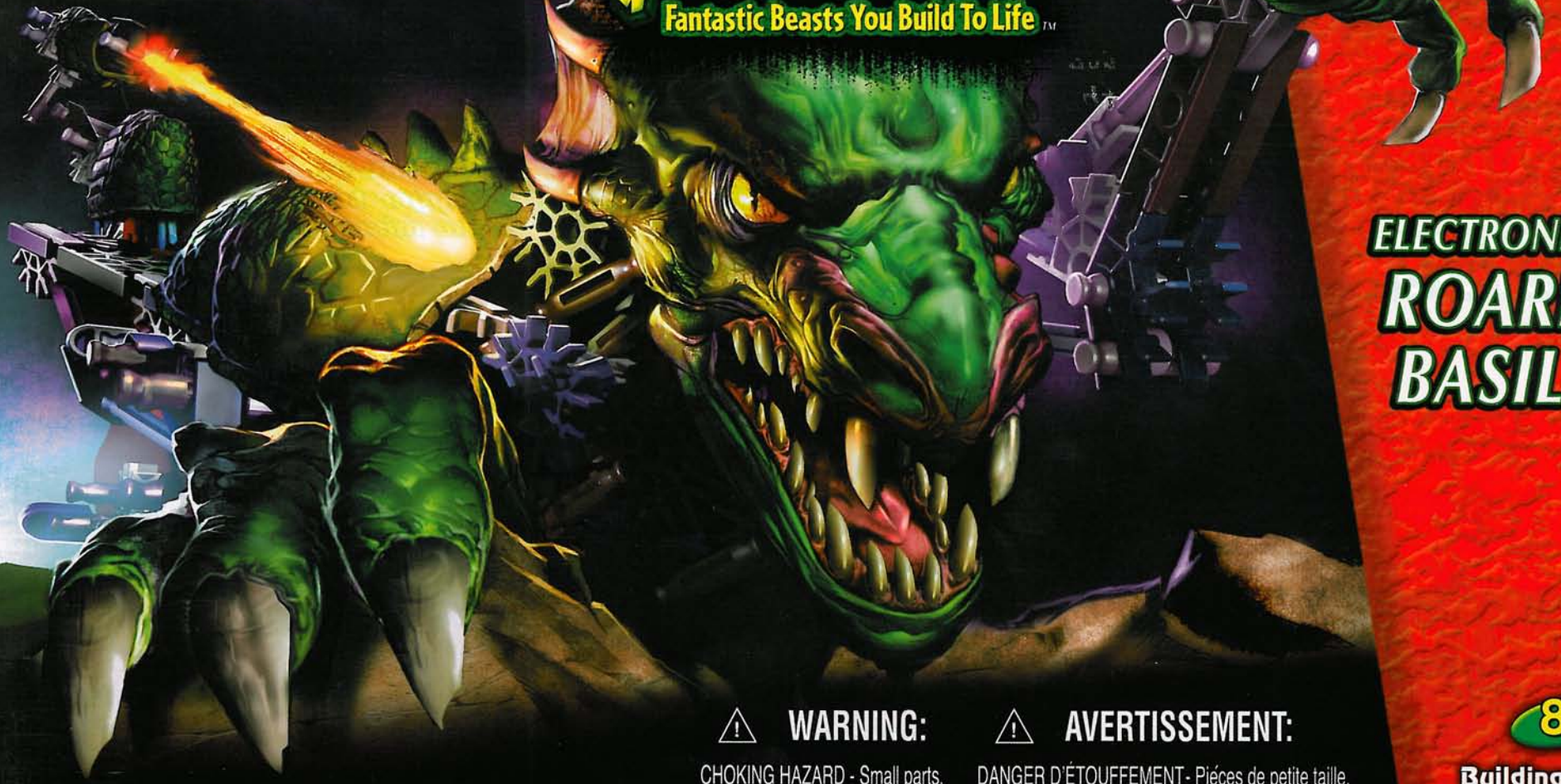




ALIVE!

Fantastic Beasts You Build To Life™



ELECTRONIC ROARING BASILISK™



WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



AVERTISSEMENT:

DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille.
Ne pas donner aux enfants de moins de 3ans.

8+

Building System
Système De Construction

ALIVE!

Fantastic Beasts You Build To Life™

ELECTRONIC ROARING BASILISK™

Electronic Roaring Basilisk was inspired by Greek myths. A Basilisk is a dragon-like creature able to kill with just one look from its fearsome eyes. According to the stories, it was hatched by a serpent from a rooster's egg. It is usually represented as having the body of a serpent and the head and claws of a bird. With a head that turns and roars, attacking claws, a tail that fires at the enemy – and those horrible glowing eyes — Electronic Roaring Basilisk is a fantastic beast you build to life!

Turn head to activate lights only!

Pull one trigger for clawing and attacking action!

Pull the other trigger to fire the missile!

Push this button to activate lights and sound!

Play the Game!
Joue le jeu!



K'NEX ALIVE! .COM

Building Challenge

Electronic Roaring Basilisk offers three levels of building challenge.

Start at the beginning and challenge yourself to become a master builder!

Moderate Challenge

(page 19)



Basic Challenge

(page 6)



Advanced Challenge

(page 29)



Parts Checklist

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts listed below.

If anything is missing, check out the back cover of this instructions booklet for how to contact us.

We're here to help!

8



11



6



4



10



10



9



15



15



4



12



14



50



5



8



11



45



12



14



22



8



11



5



8



11



1



1



6

2

2



1



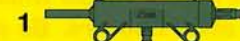
1



1



3

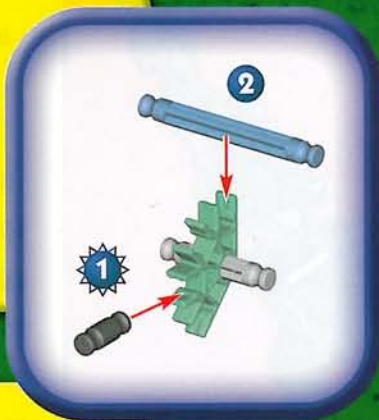


1

Building **ALIVE!** with K'NEX!

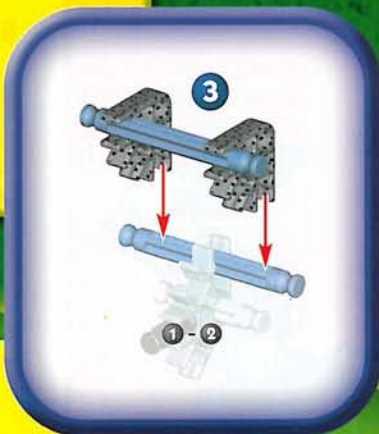
Ready, Set, Build...

To begin your model, find the **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the picture, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try facing your model in the same direction as is shown in the instructions to make it easier to build.



Moving On

Faded colors show you this section is already built. Bright colors with step numbers show what to build next. Connect these new pieces to the places where the arrows are pointing on the faded colors.



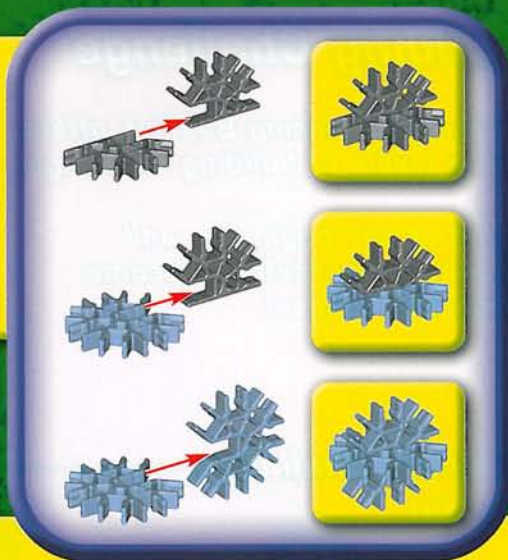
Spacers

There are places in your model where you need to add blue and silver Spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



Connectors

There are blue and silver Connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click".



Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information.

Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.

CAUTION:

Do not aim missiles at eyes or face.

Do not launch in the direction of people, animals or walls; you could cause injury or damage. Never attempt to launch any projectiles other than K'NEX foam missiles.

Do not use Sound Module close to ear! Misuse may cause damage to hearing.

Do not use trigger mechanism close to face and hair or close to pets.

TIP:

Some steps include pieces that require a strong "push" to snap together. You might want to ask an adult for help.

BATTERY INFORMATION:

CAUTION:

- As with all small batteries, the batteries used in this toy should be kept away from small children, who still put things in their mouths. If they are swallowed, promptly see a doctor and have the doctor phone 202-625-3333 collect. (US only)
- Make sure batteries are inserted correctly and follow the toy and battery manufacturer's instructions.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.
- Do not mix different types of batteries; do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Do not mix new and used batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Remove exhausted batteries from the toy; do not short circuit supply terminals.
- Remove all batteries if the toy is not used for a long period of time.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.

IMPORTANT TIPS:

- The Sound Module comes with 3 batteries already installed in your model.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries before recharging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse in water.
- Do not insert small black Rods in the 2 holes in the bottom of the head as they can become stuck.

How to Insert and Remove Batteries

Use a small Philips Head screwdriver to loosen the screw, then remove the battery door. Insert 3 fresh button cell LR44 (A76 or SR44) into each compartment with the correct polarity (+/-)

Sound doesn't work? Check to see if you have fresh button cell batteries and that they are installed properly.



FCC Statements:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician.

WARNING: This is a Class 1 LED product.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

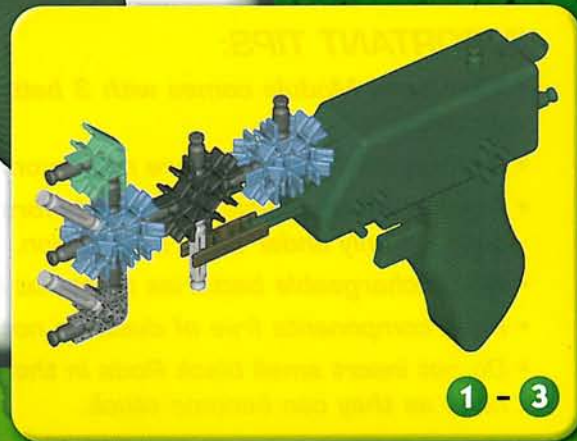
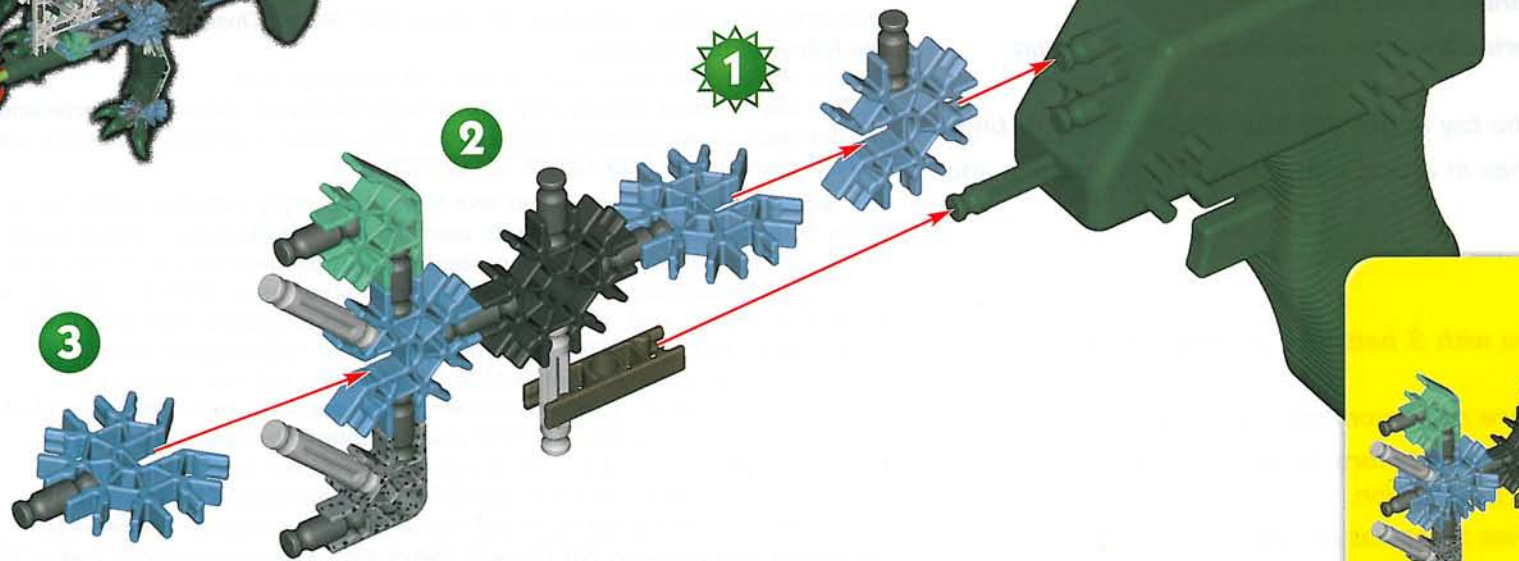
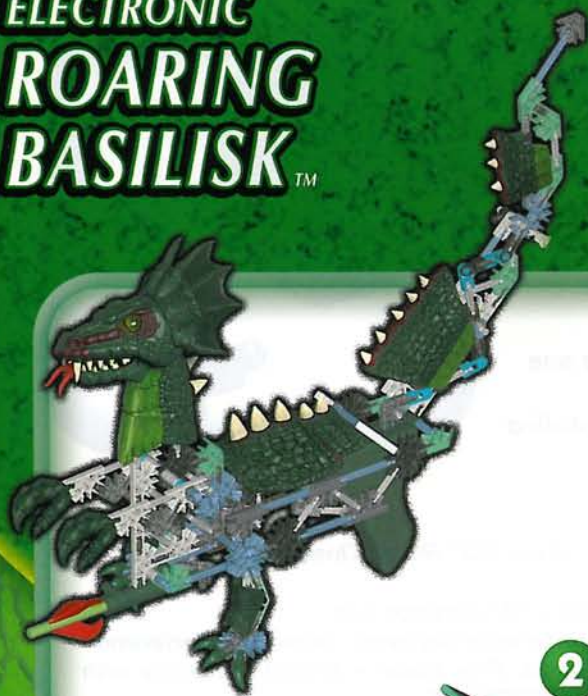
ELECTRONIC ROARING BASILISK™

Basic Challenge

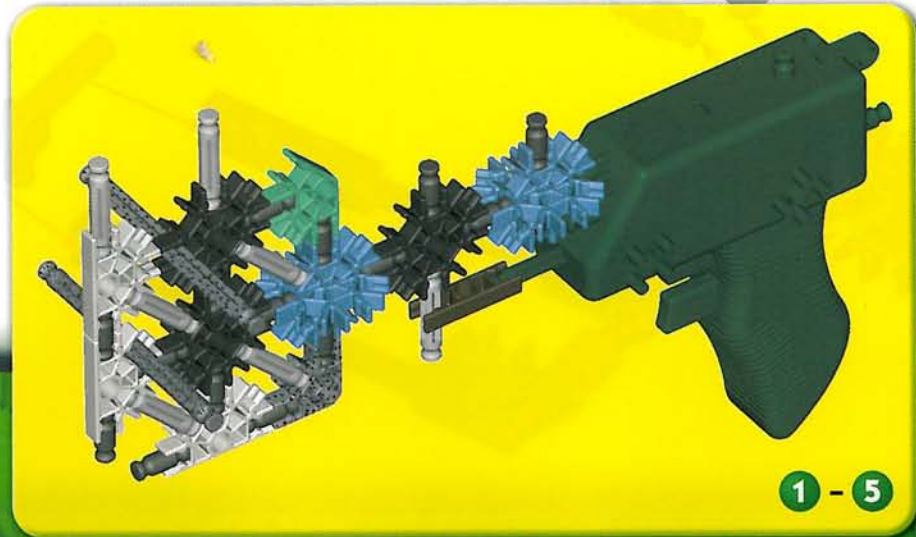
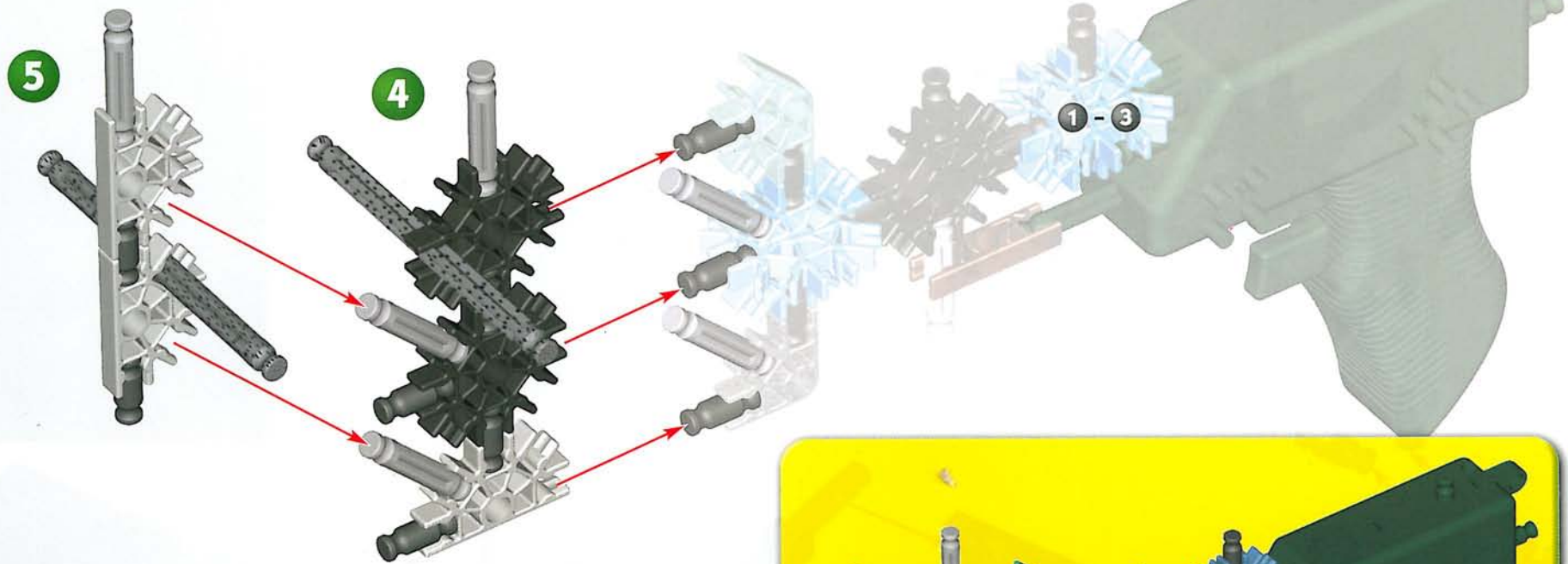
- F Niveau débutant
- E Desafío principiante
- D Herausforderung für Beginner
- NL Uitdaging voor beginners

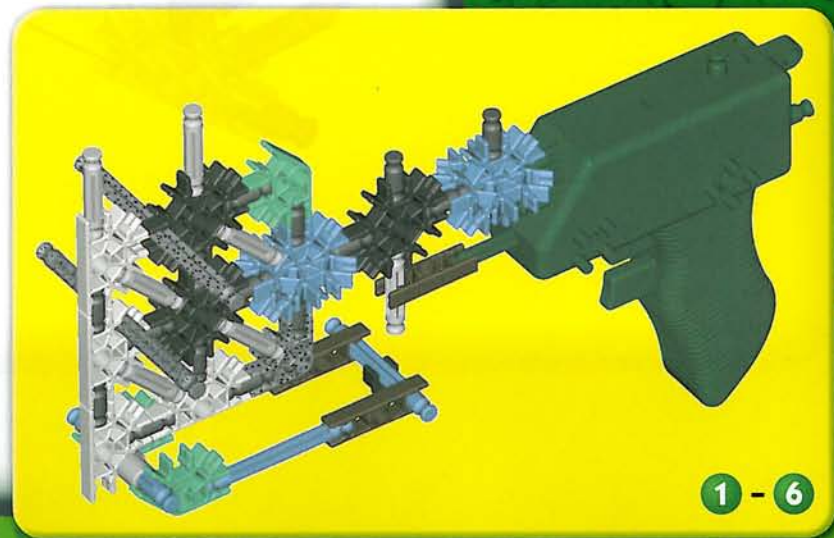
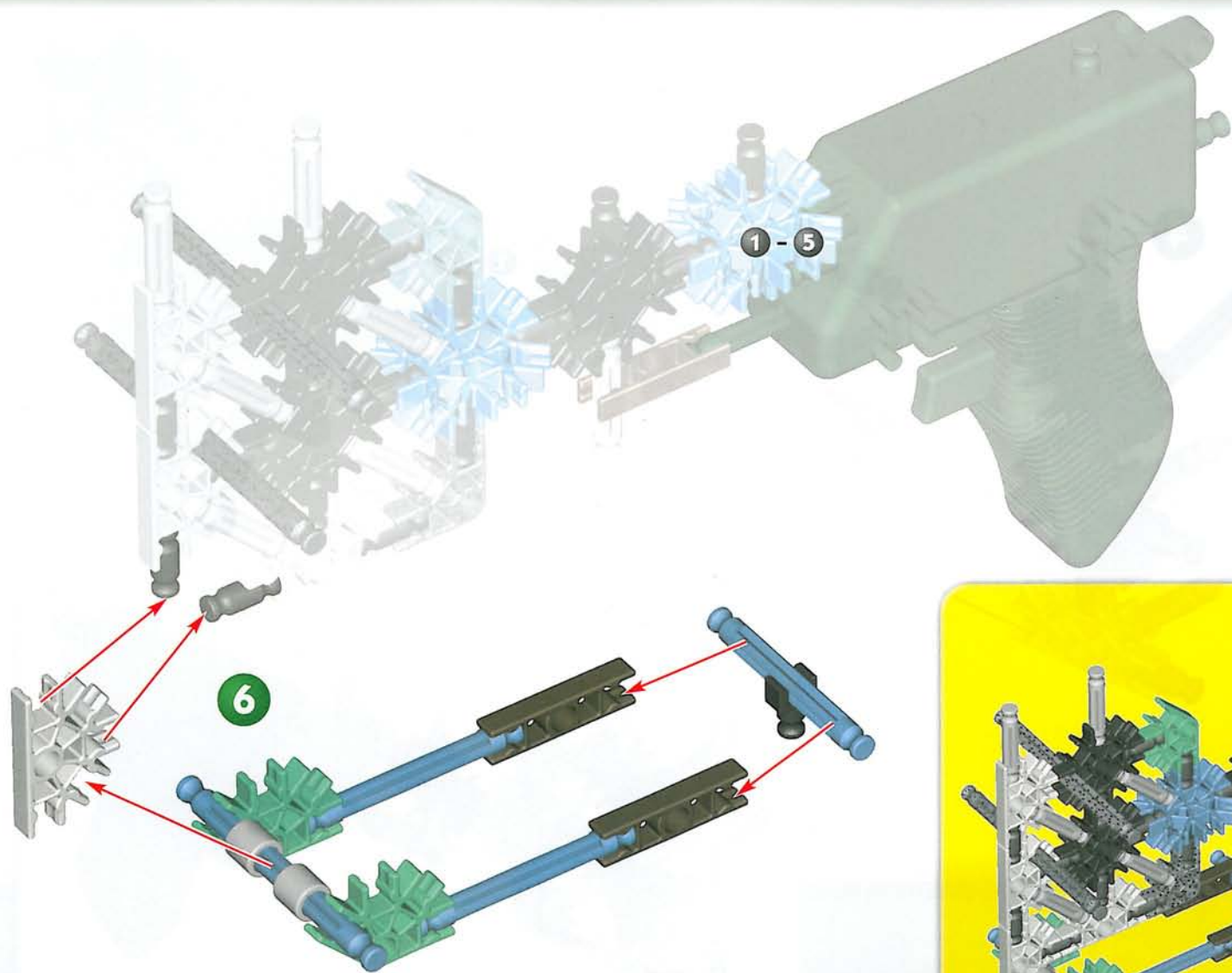
Pull the bottom trigger button for tail action.

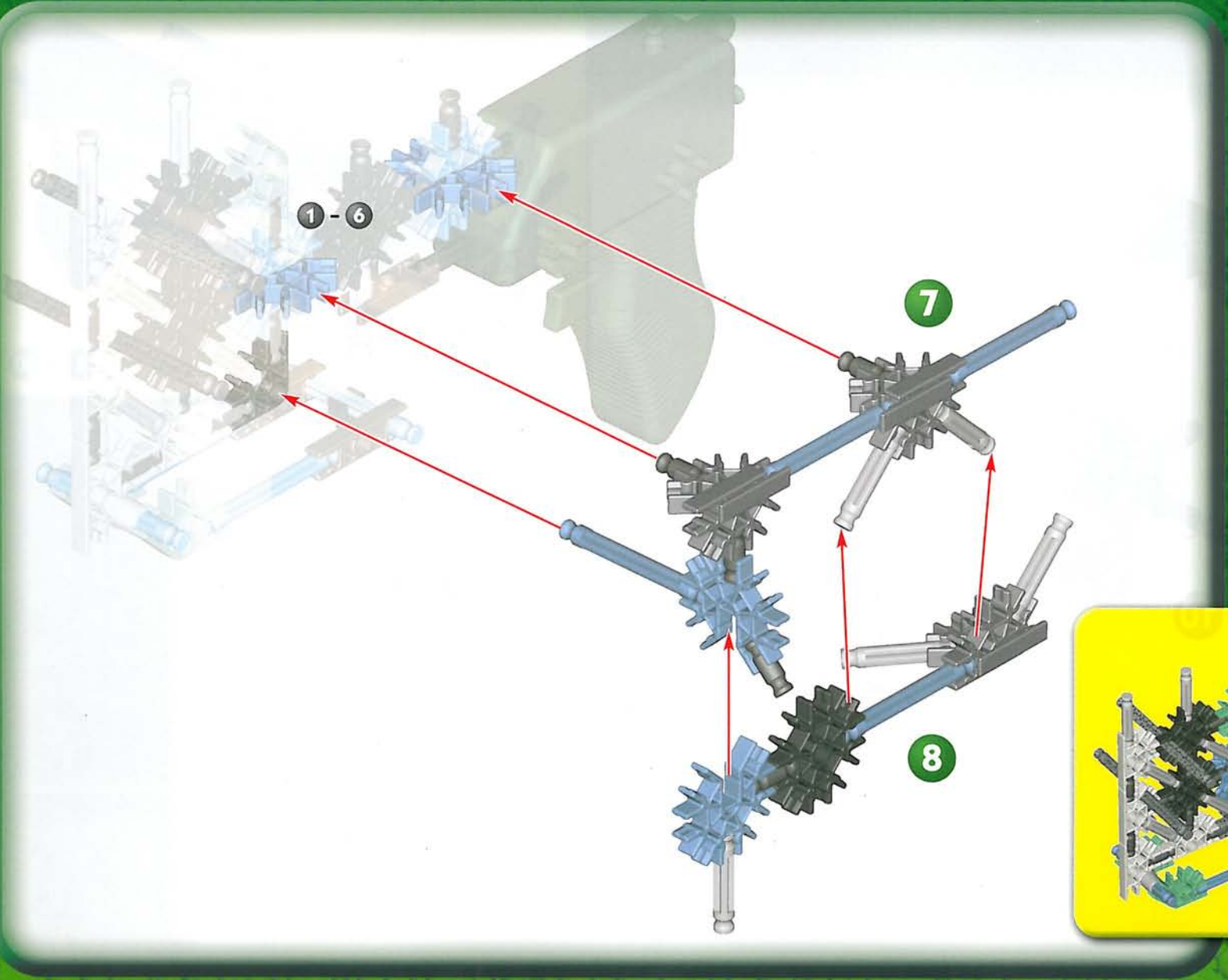
- F *Utilise le bouton de déclenchement du bas pour activer la queue.*
- E *Usa el botón disparador parte inferior para acción de la cola.*
- D *Den unteren Auslöseknopf verwenden, um den Schwanz in Aktion zu setzen.*
- NL *Gebruik de onderste knop om de staartactie aan te schakelen.*

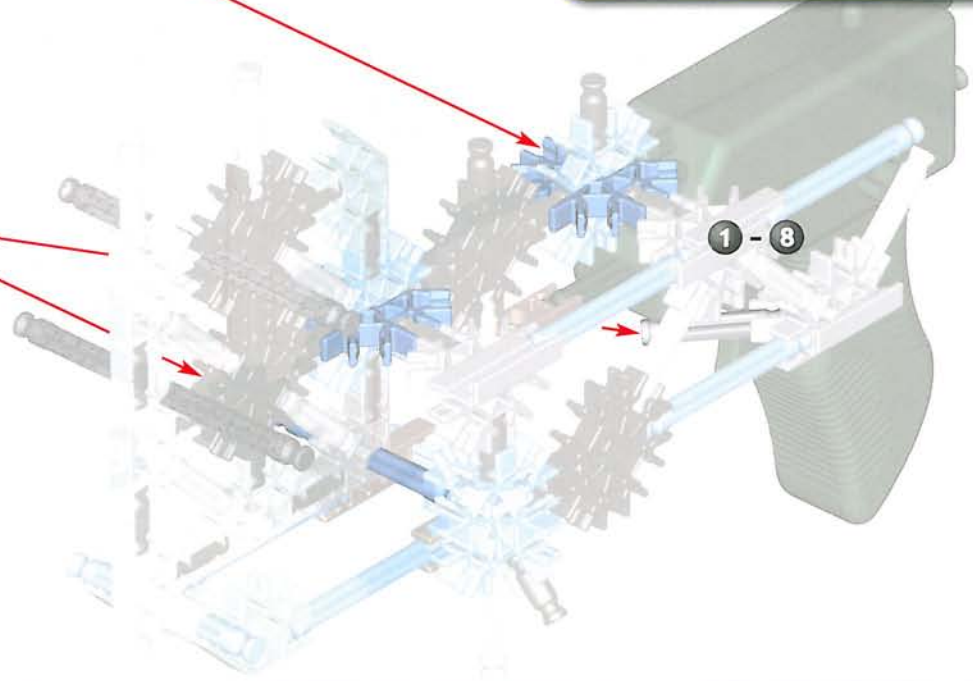
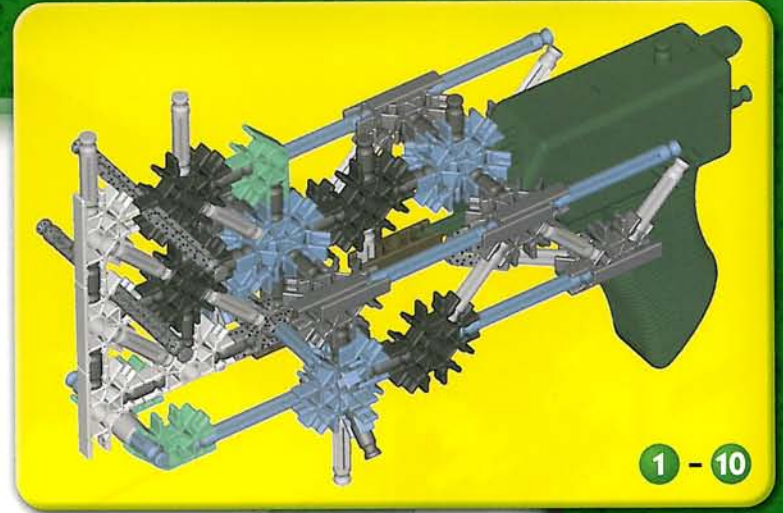
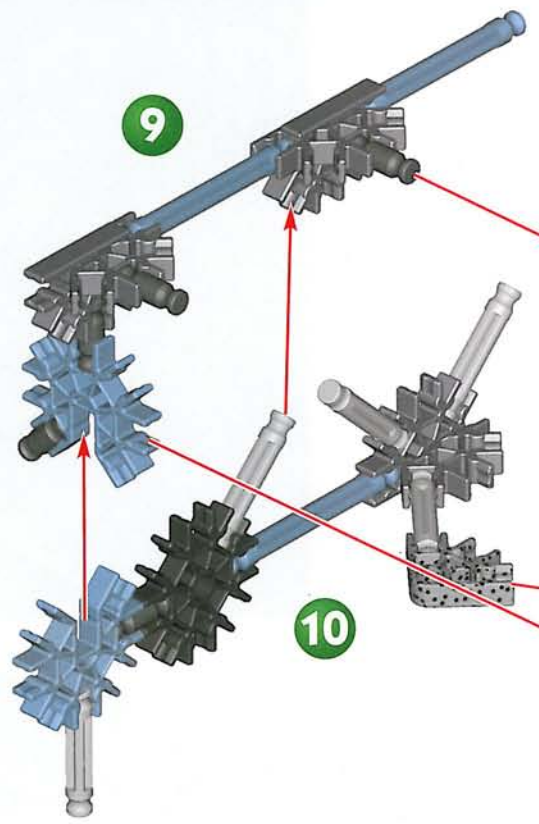


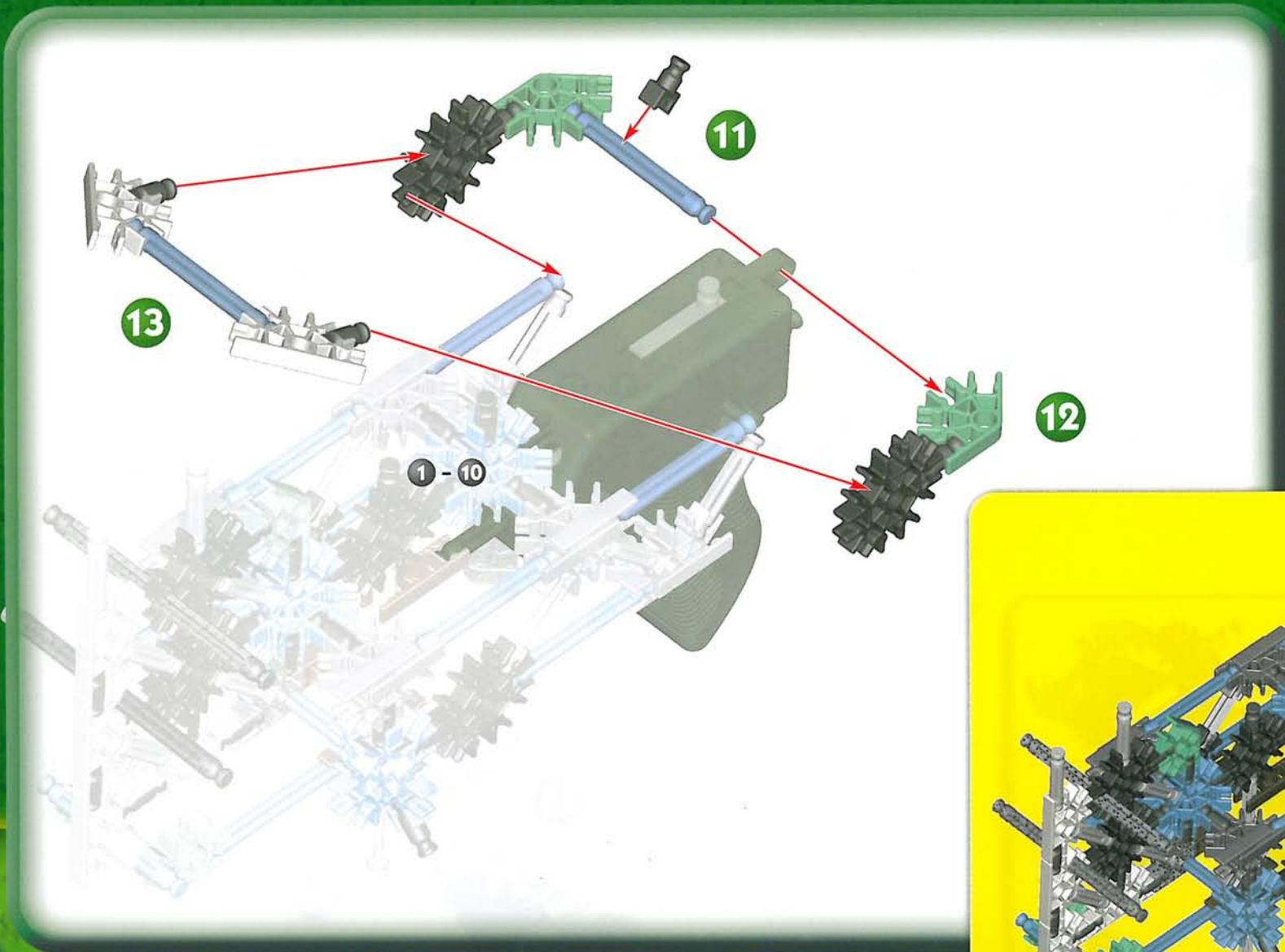
1 - 3

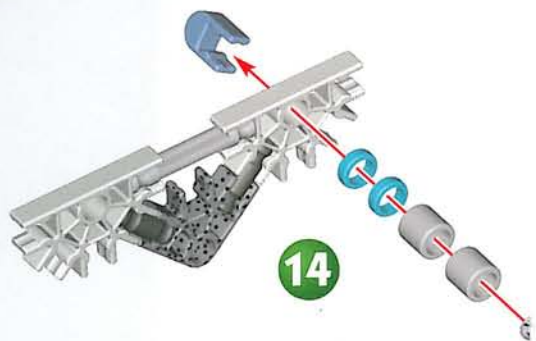




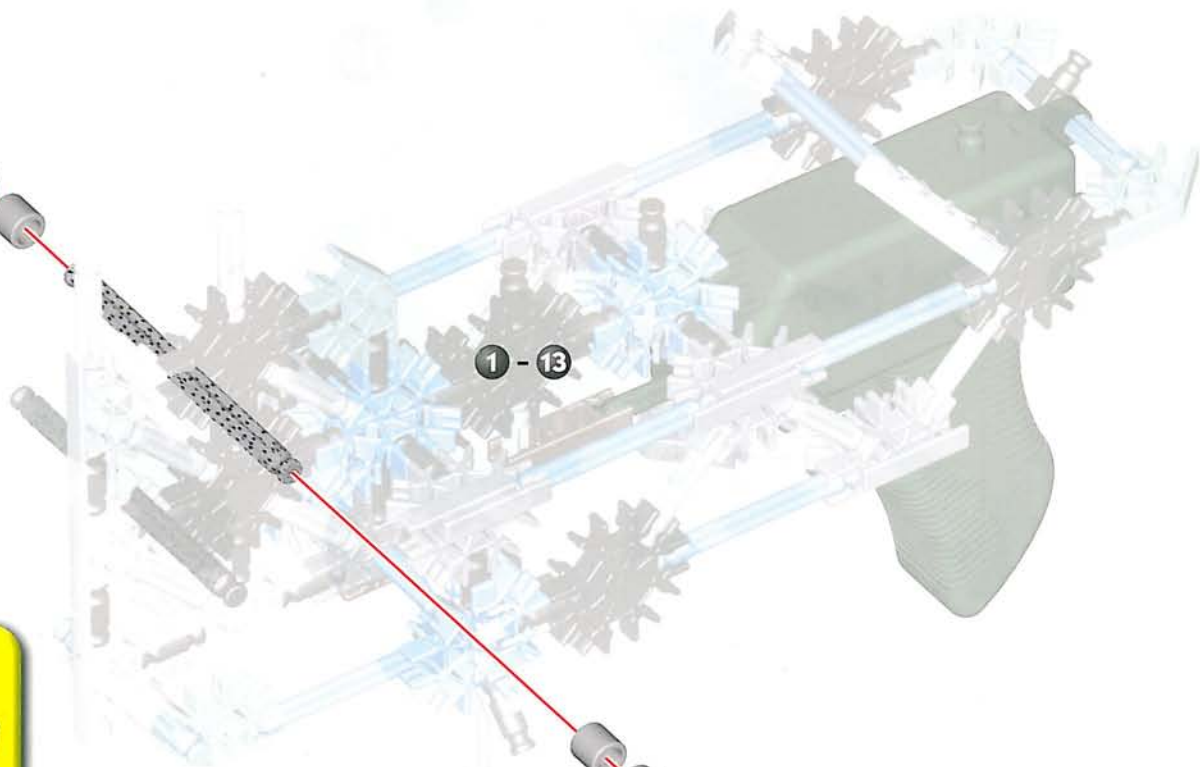




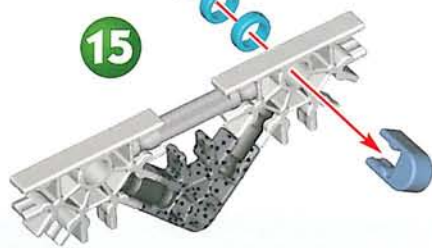




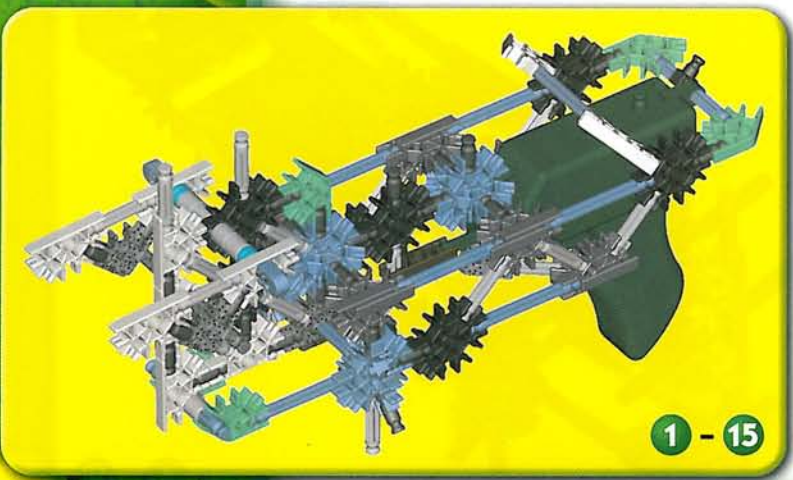
14



1 - 13



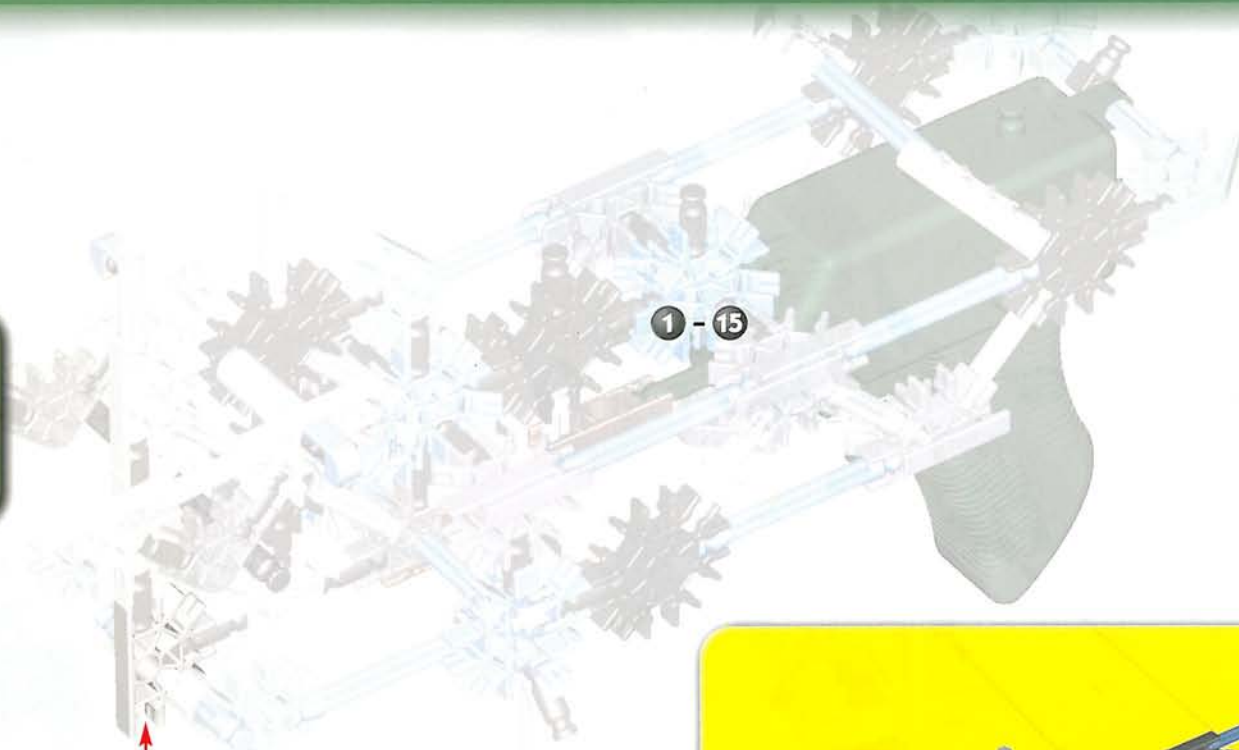
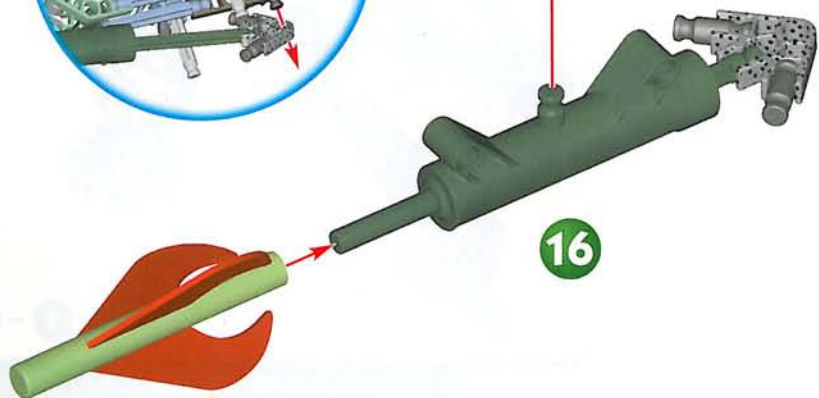
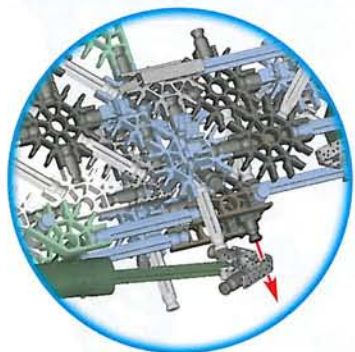
15



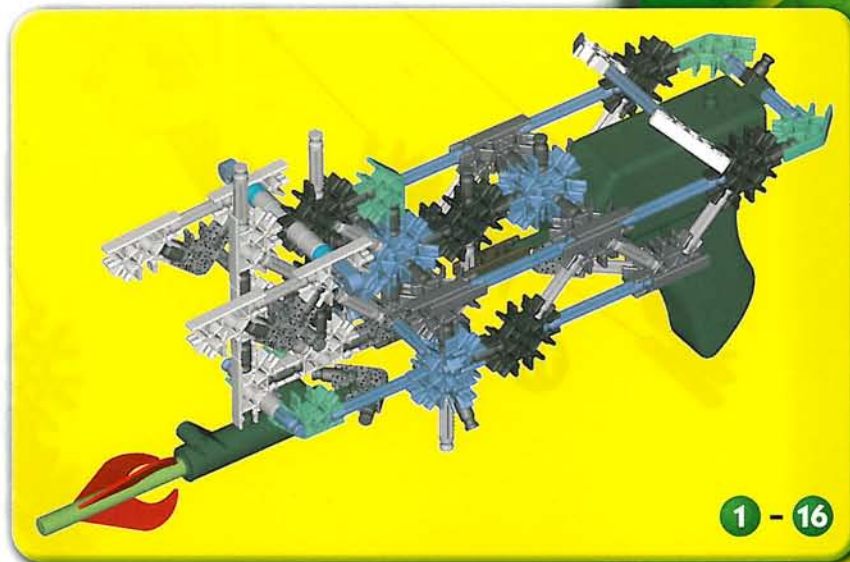
1 - 15

Set missile.

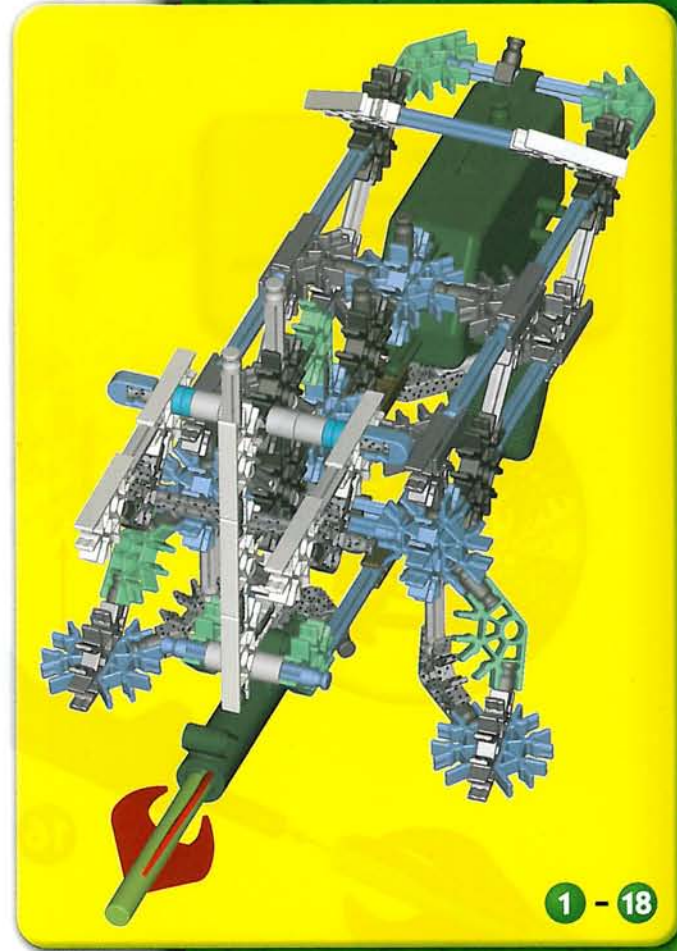
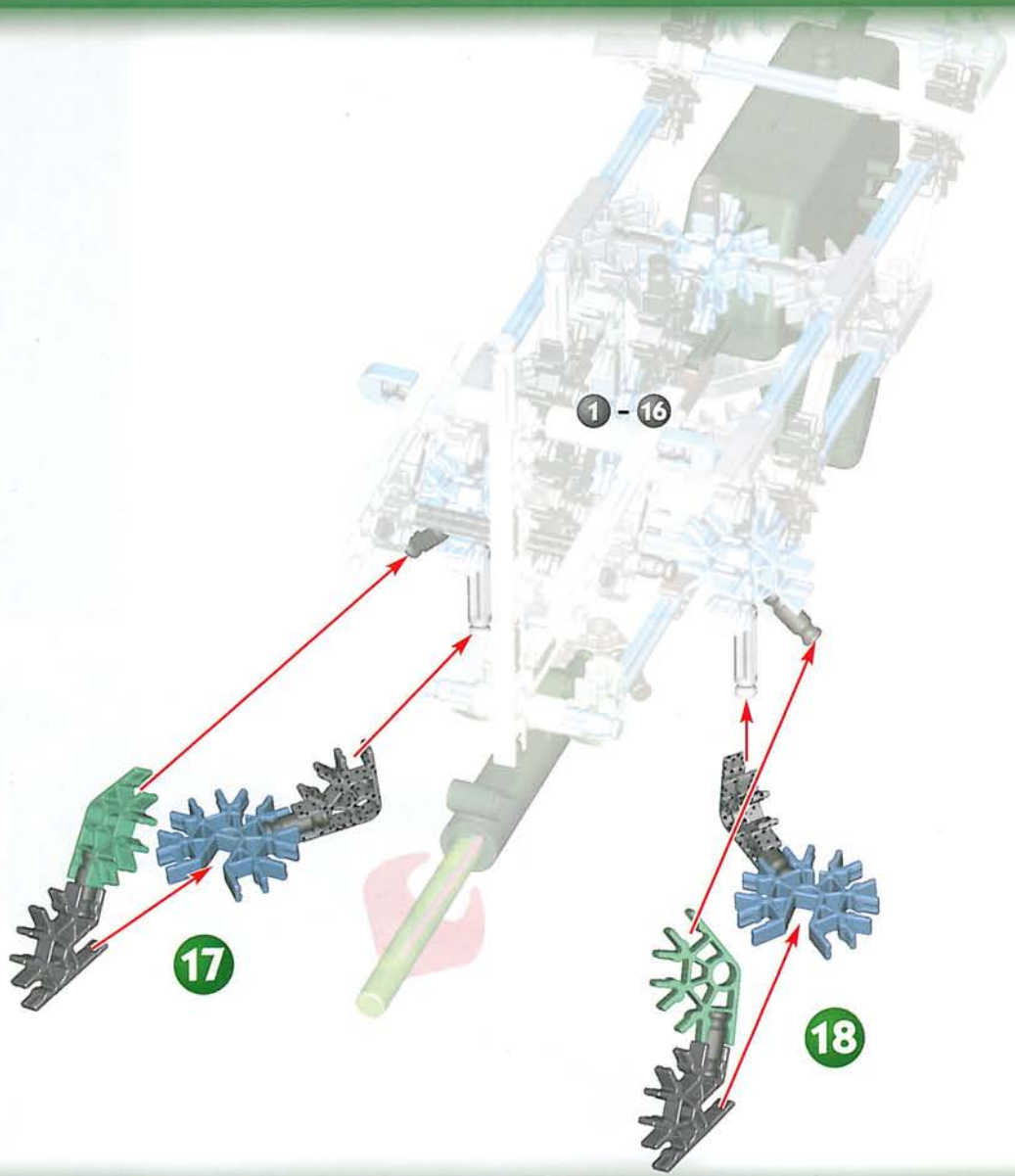
- F** Régler des missiles.
- E** Los misiles fijos.
- D** Feste Raketengeschosse.
- NL** Vast raketten.



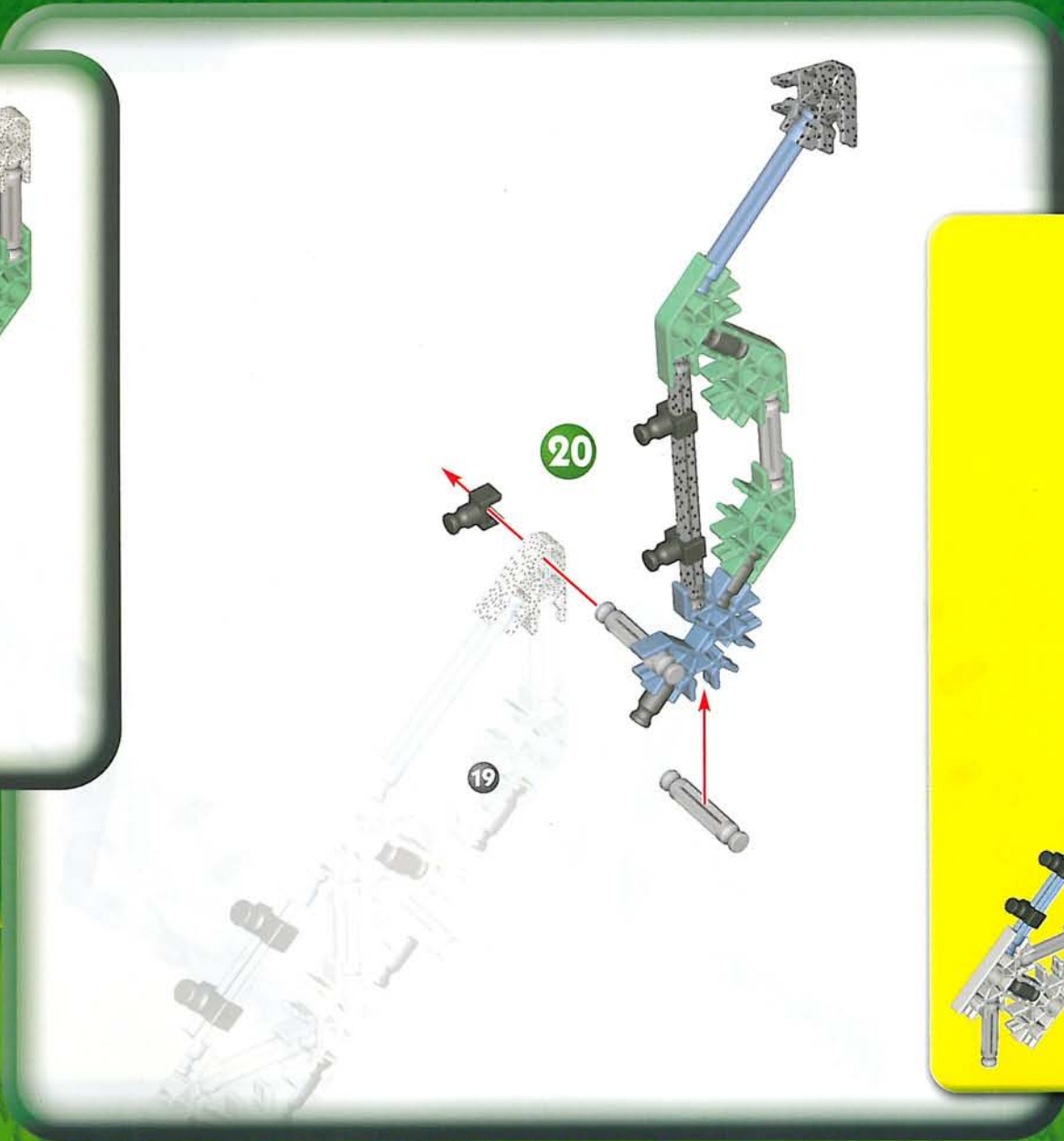
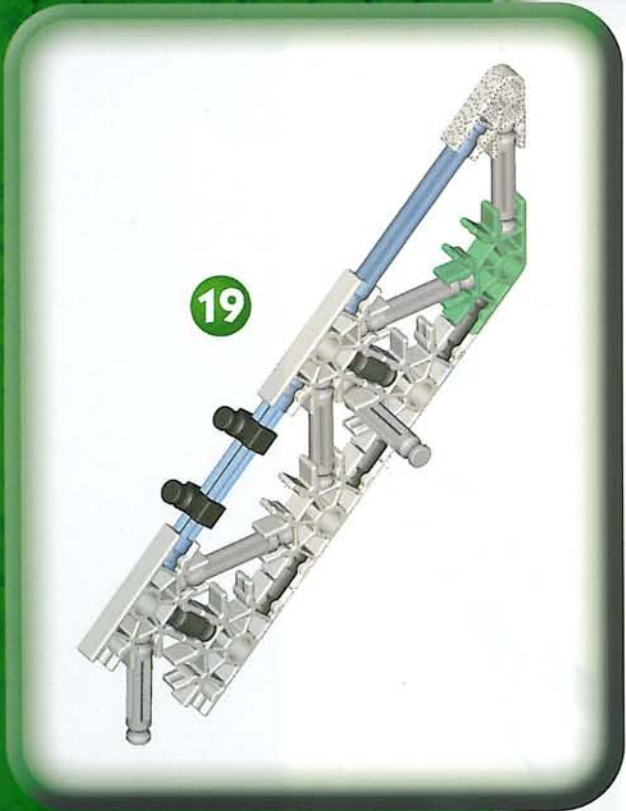
1 - 15

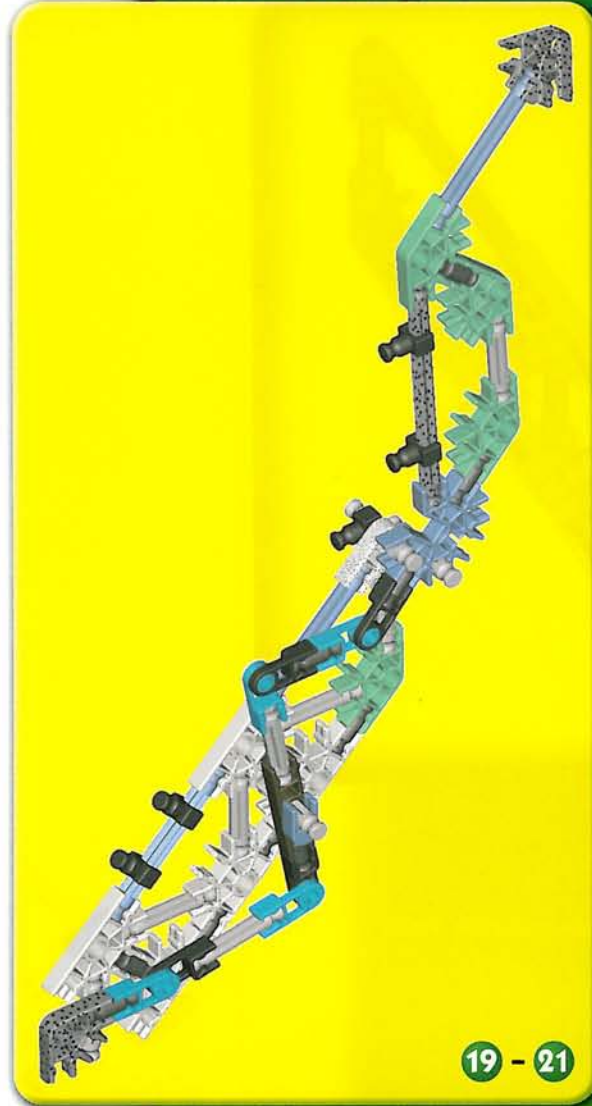
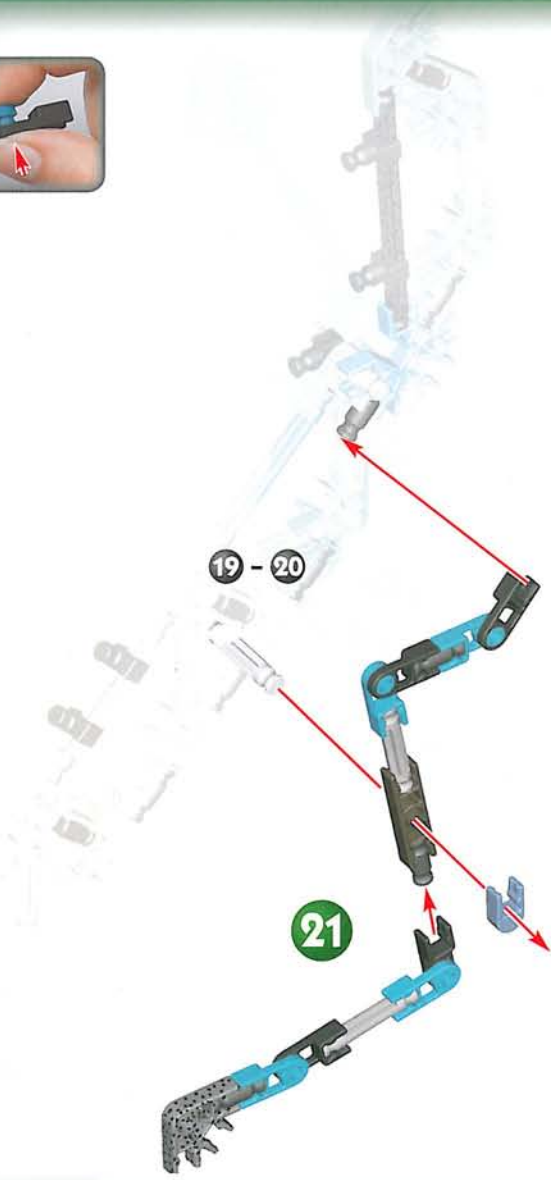


1 - 16

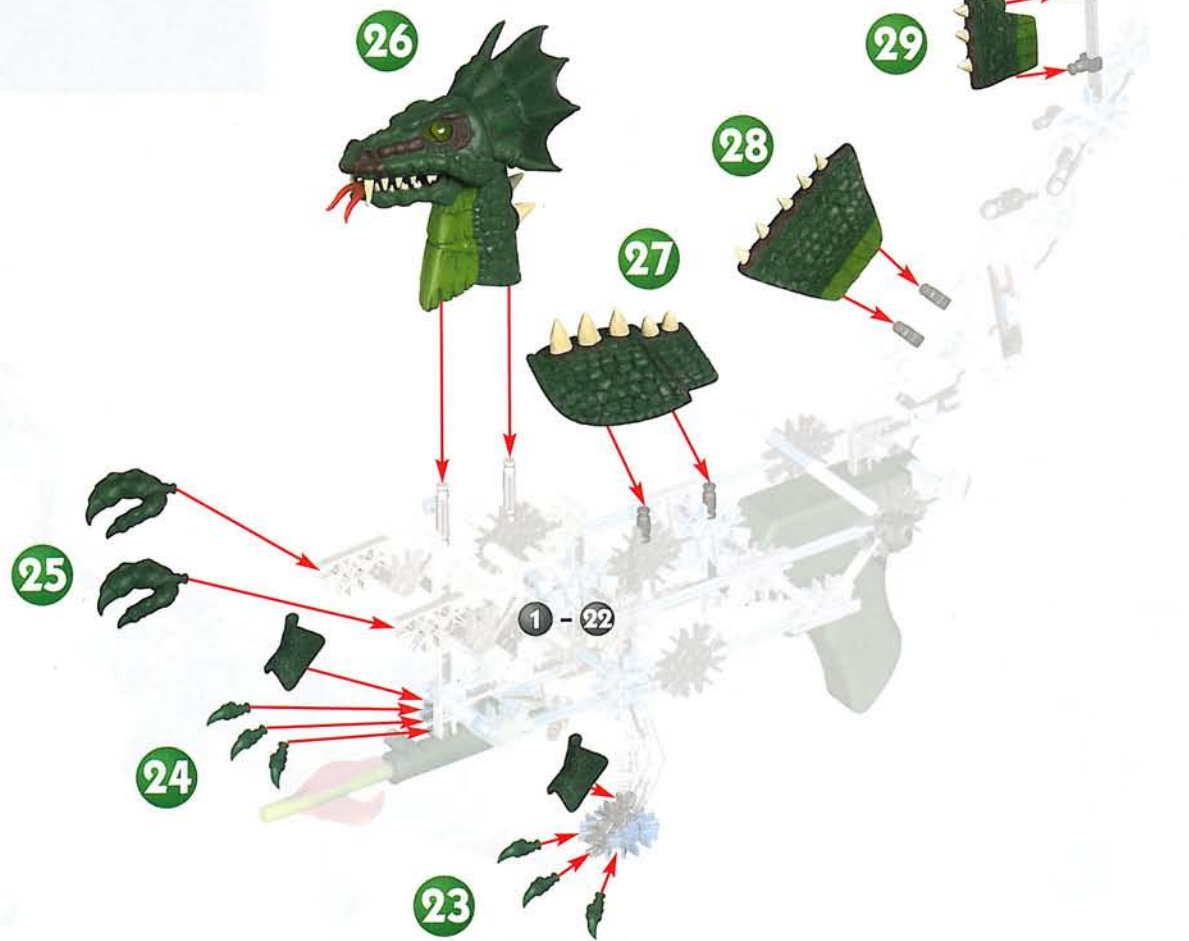


1 - 18









ELECTRONIC ROARING BASILISK™

Moderate Challenge

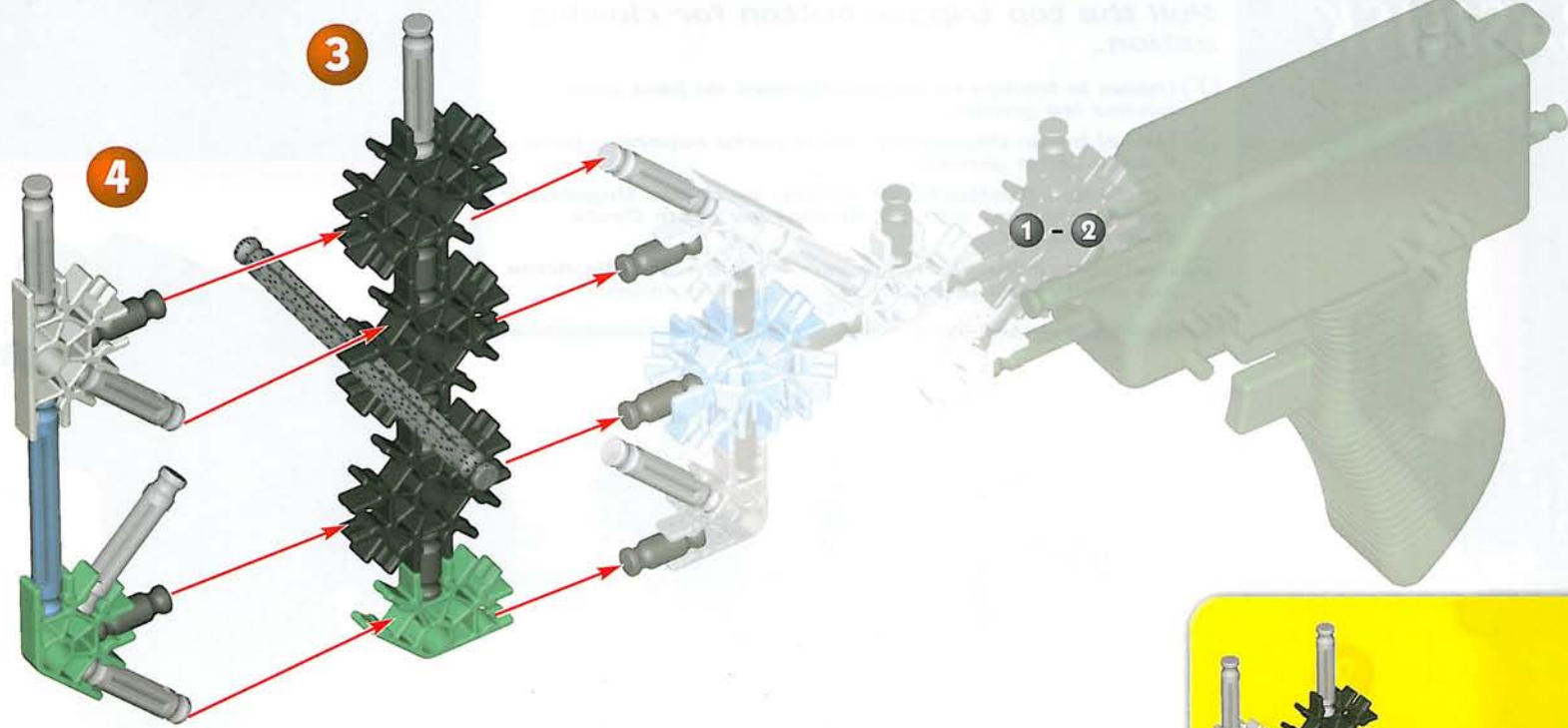
- F Niveau avancé
- E Desafió medio
- D Herausforderung für Fortgeschrittene
- NL Gemiddelde uitdaging

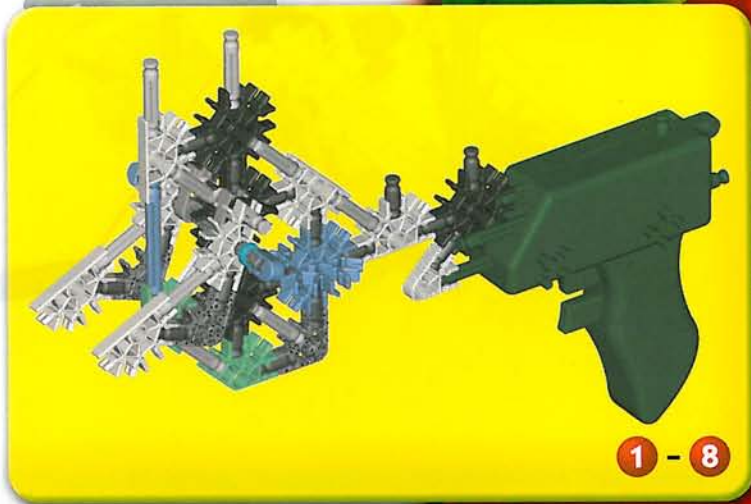
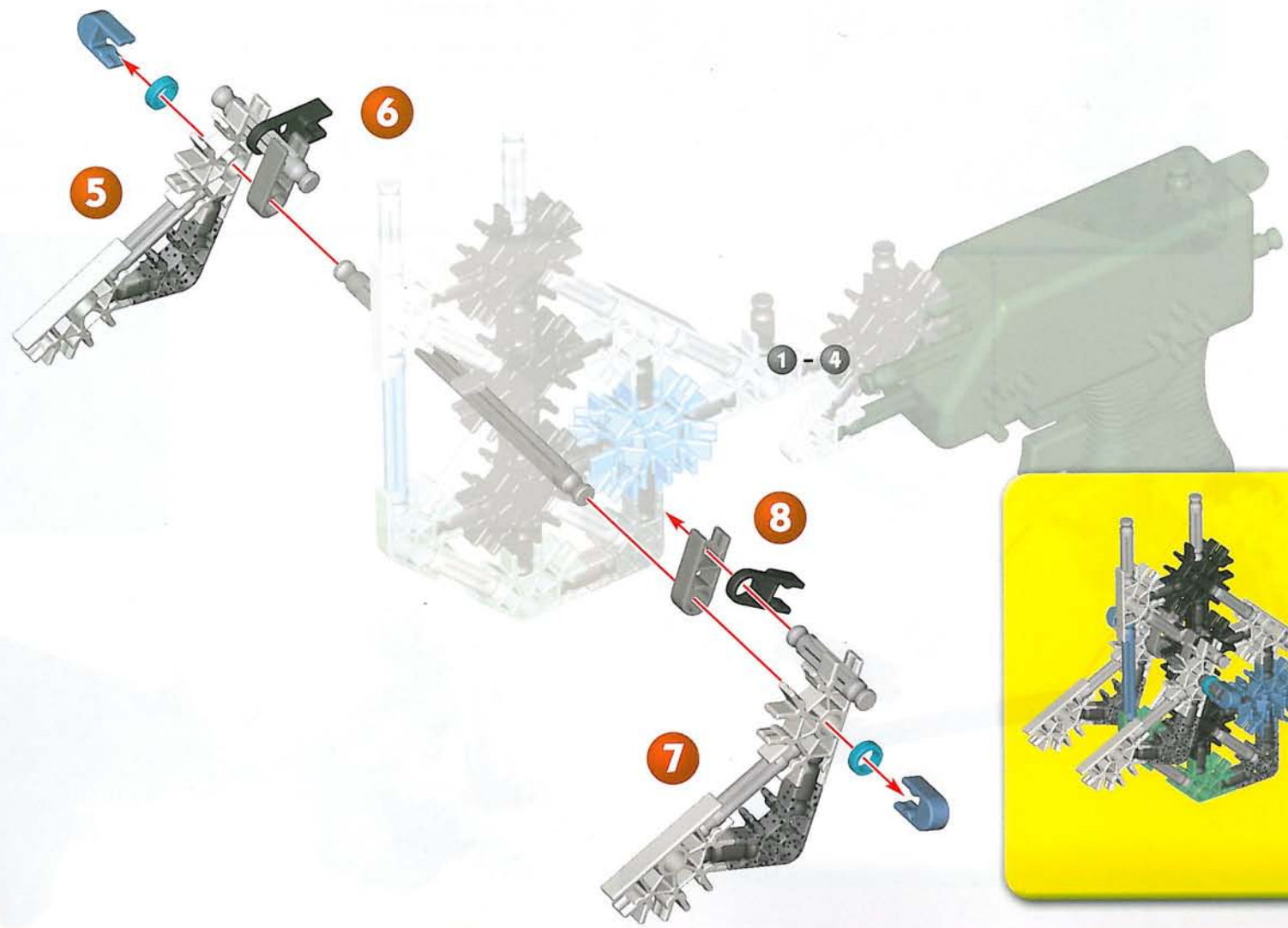


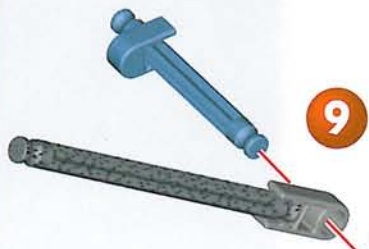
Pull the top trigger button for clawing action.

- F *Utilise le bouton de déclenchement du haut pour activer les griffes.*
- E *Usa el botón disparador, en la parte superior, para brazos como garras.*
- D *An diesem Auslöseknopf ziehen, wenn das Ungeheuer zuschlagen und sich mit Krallen auf seine Beute stürzen soll.*
- NL *Den oberen Auslöseknopf verwenden, wenn die Arme mit den Klauen nach der Beute greifen sollen.*

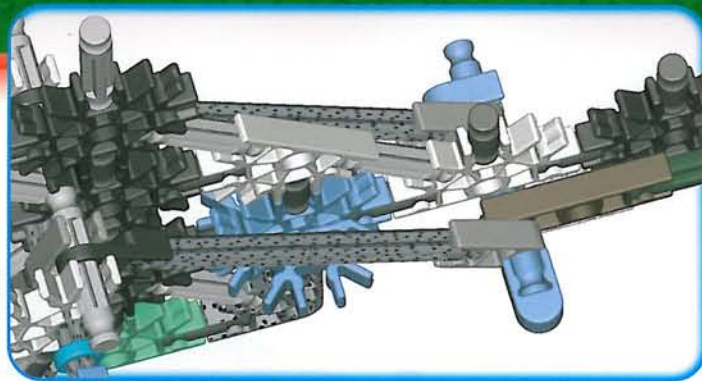






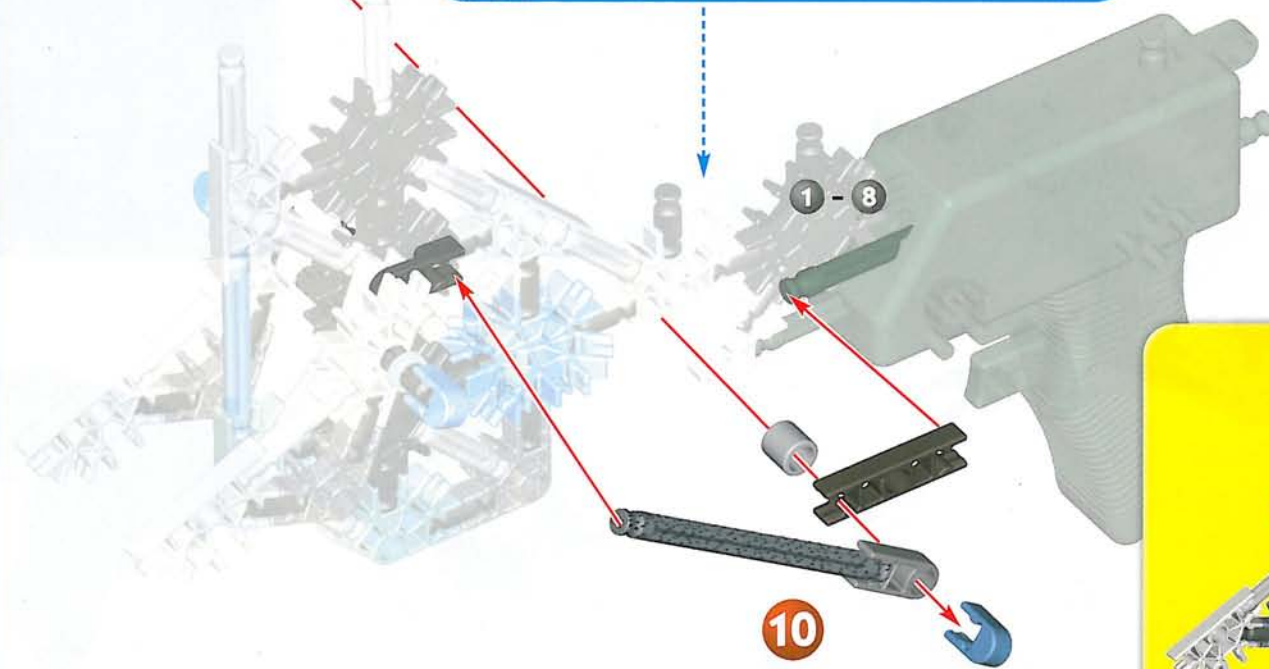


9

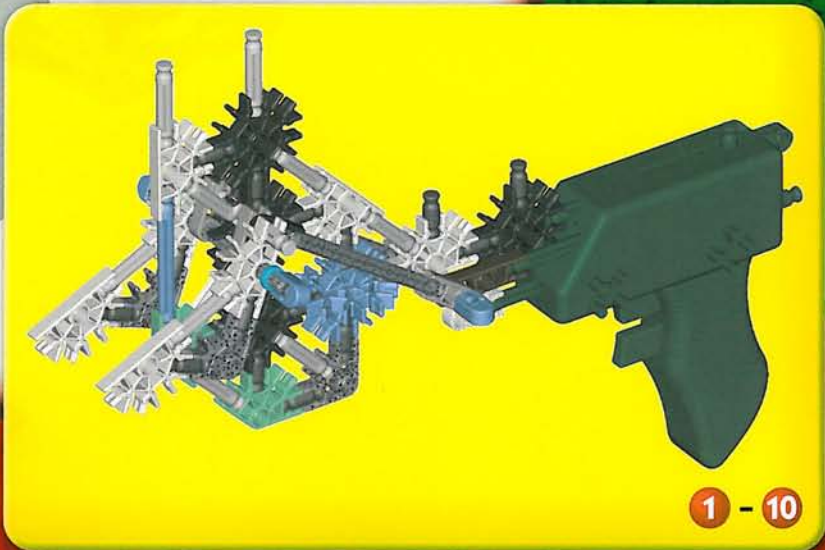


The new assembly should fit under the built trigger assembly.

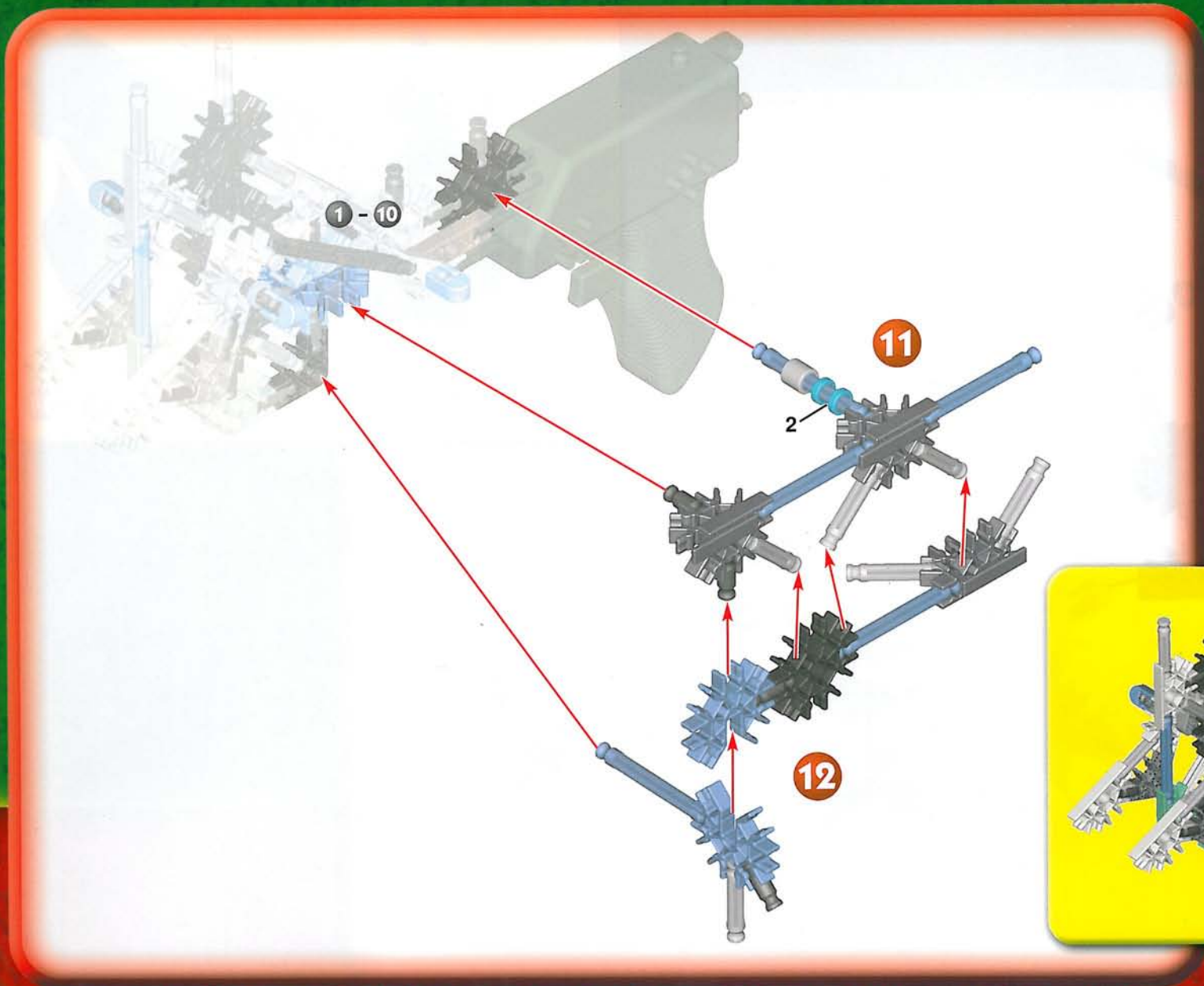
- (F) L'assemblage nouveau doit se tenir sous l'assemblage du bouton de déclenchement déjà construit.
- (E) El nuevo ensamblaje debe calzar debajo del ensamblaje ya construido del disparador.
- (D) Die neue Einheit sollte unter die bereits zusammengebaute Auslösereinheit passen.
- (NL) Het nieuwe samenstel moet onder de voltooide trekker passen.

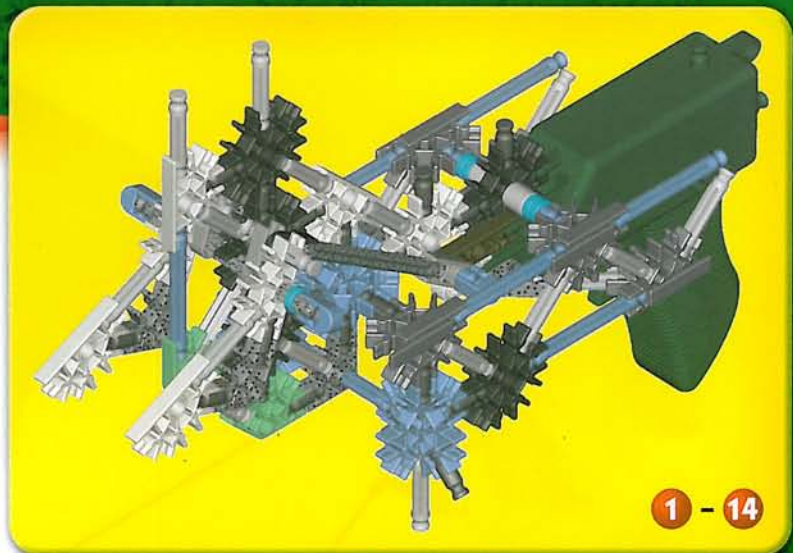
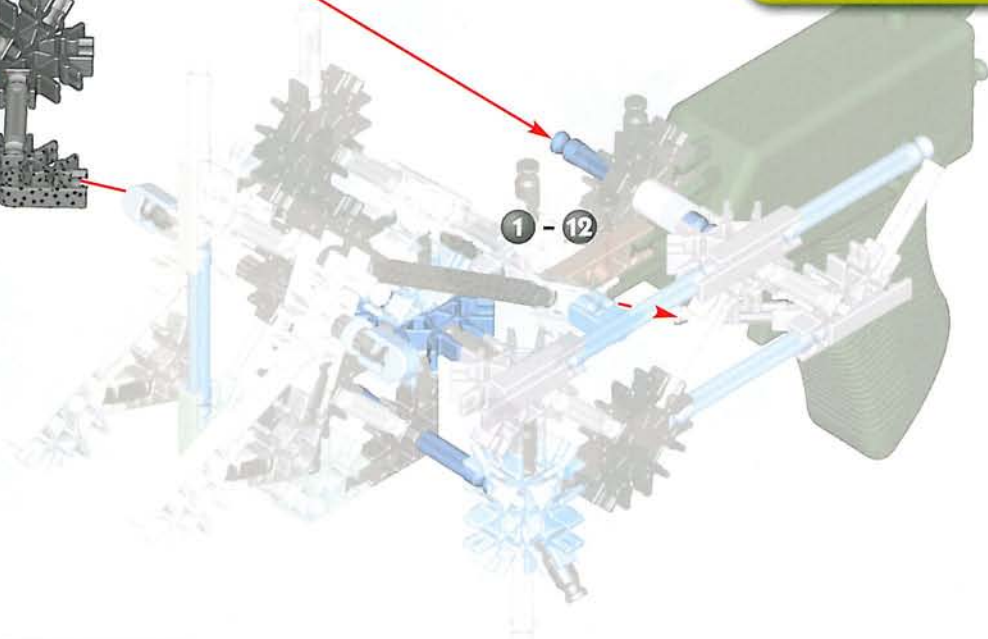
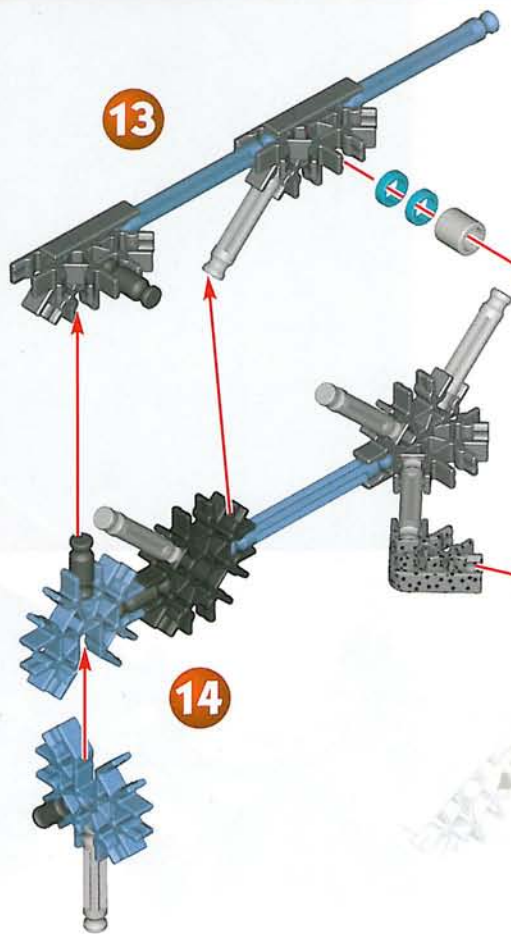


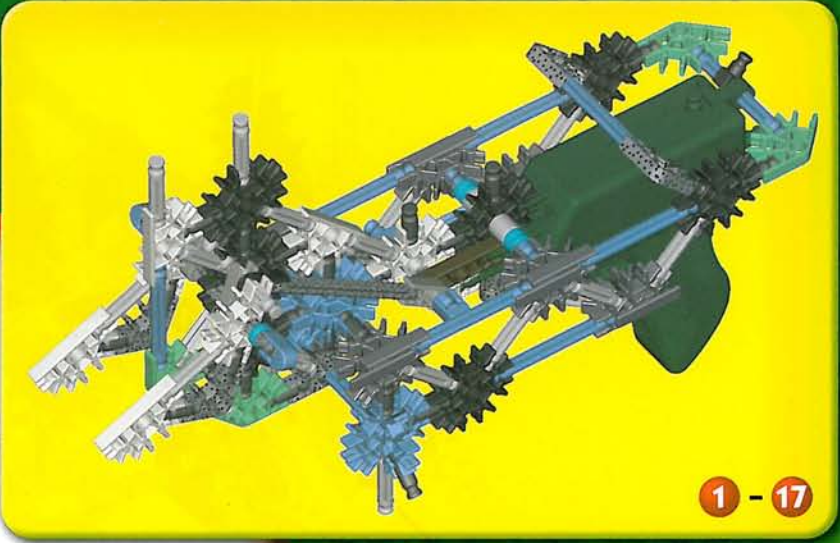
10



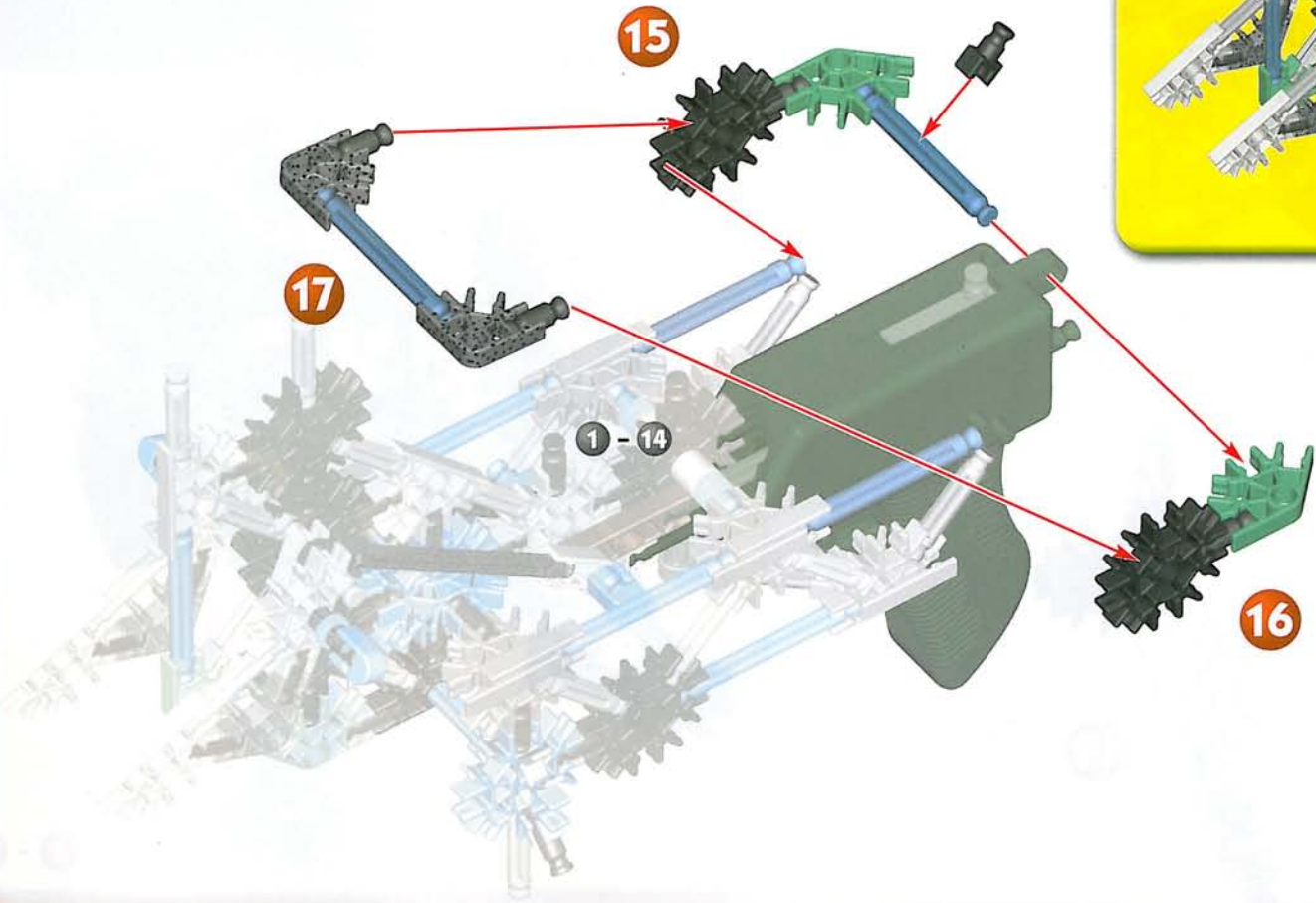
1 - 10







1 - 17

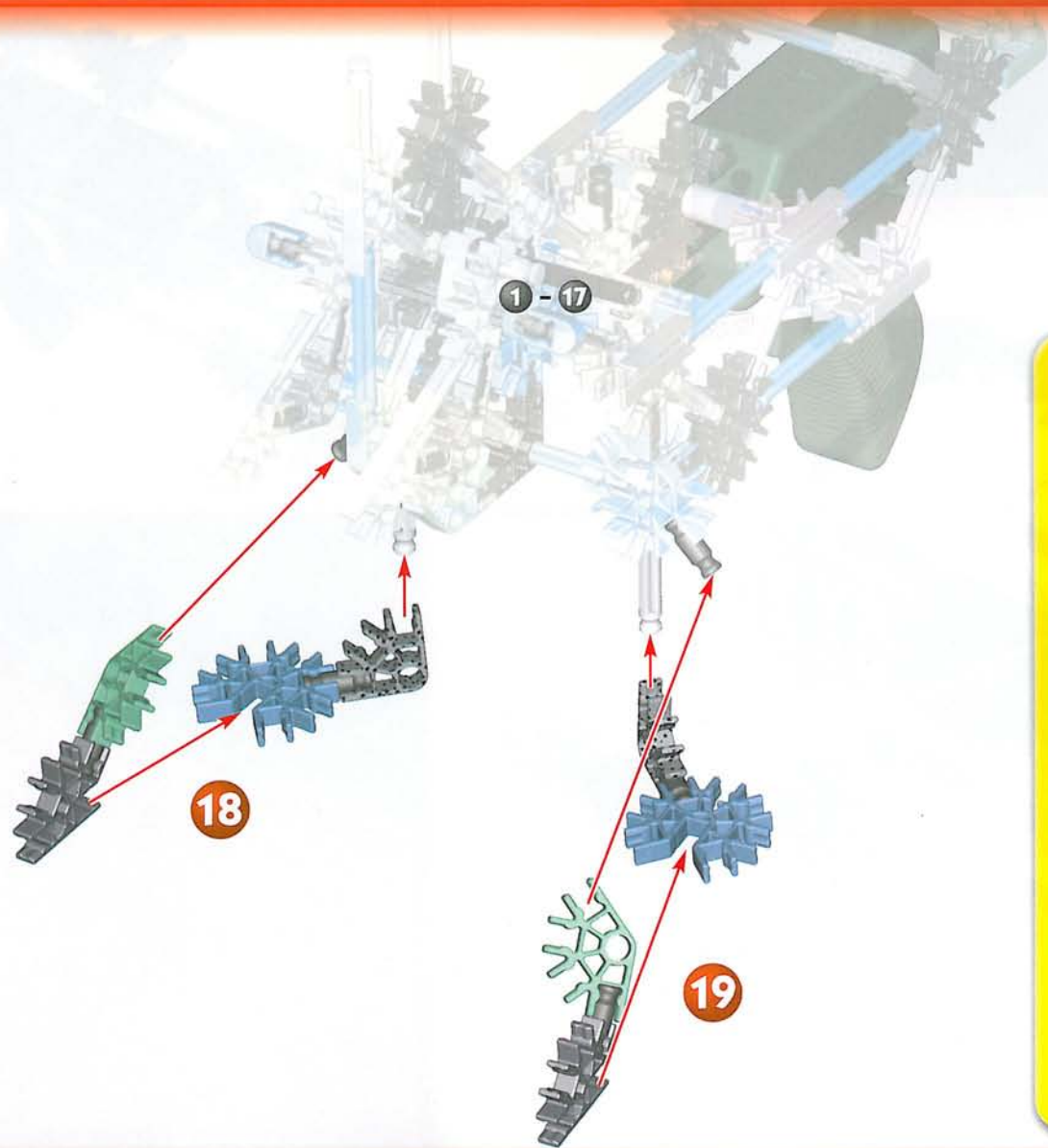


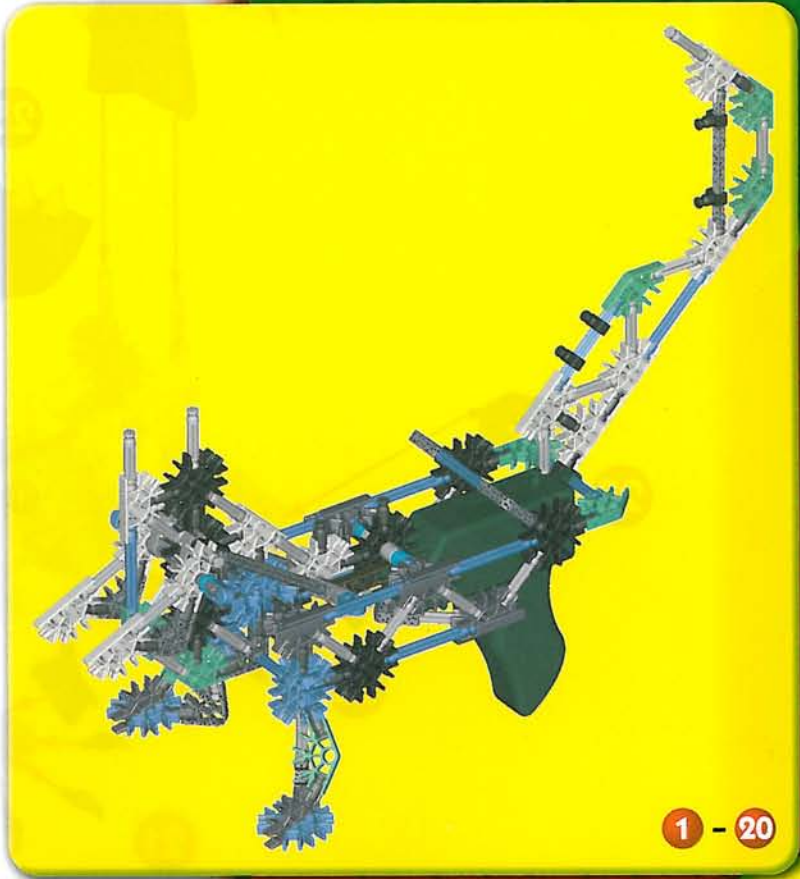
15

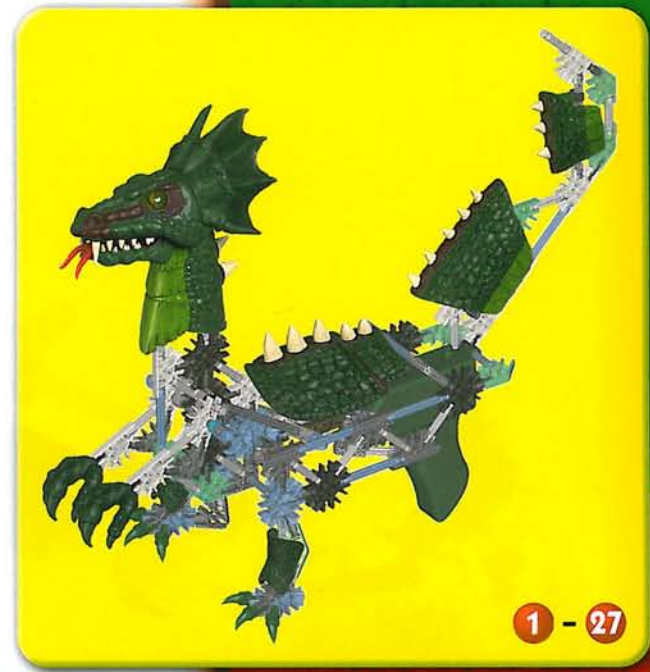
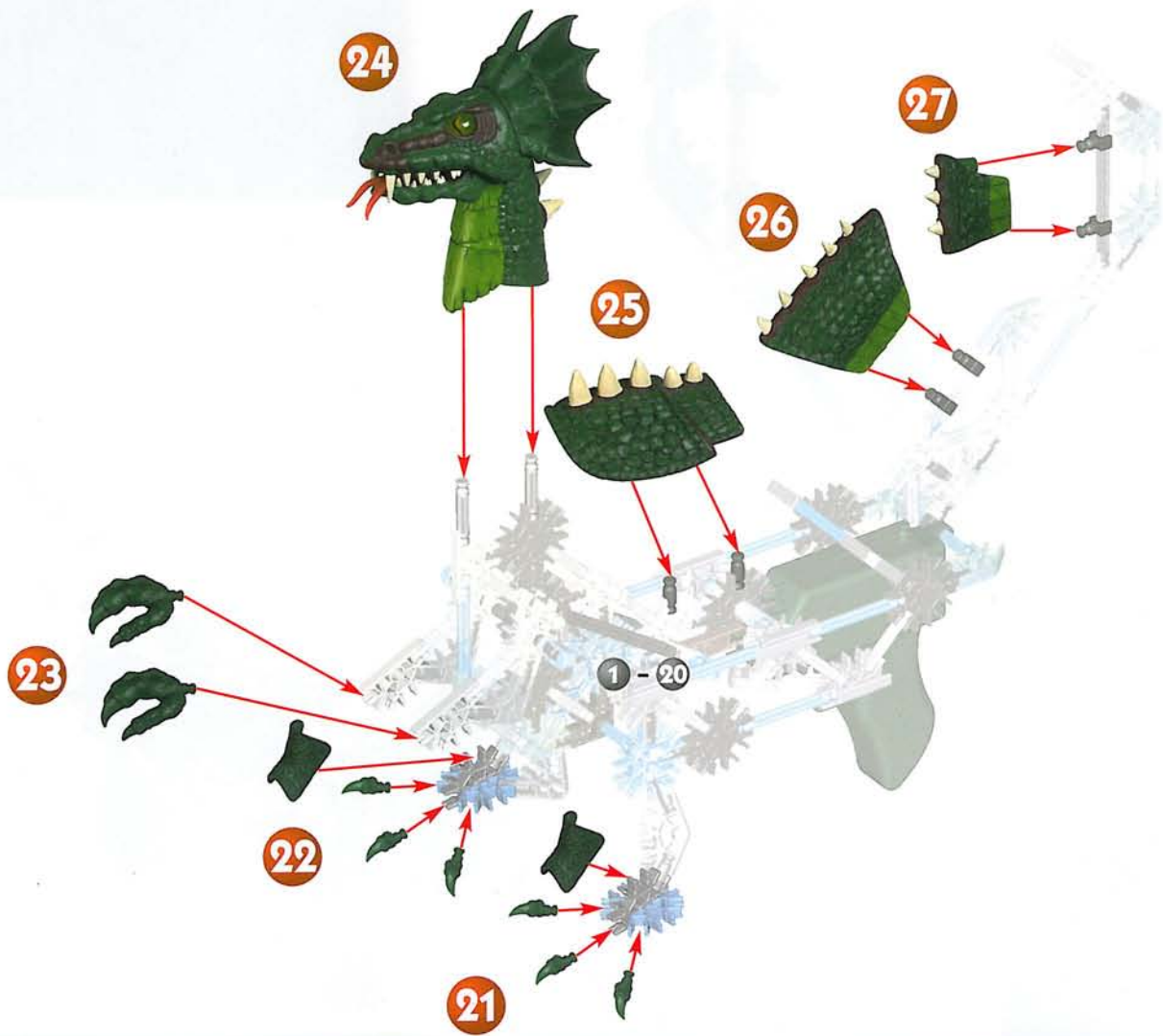
17

1 - 14

16







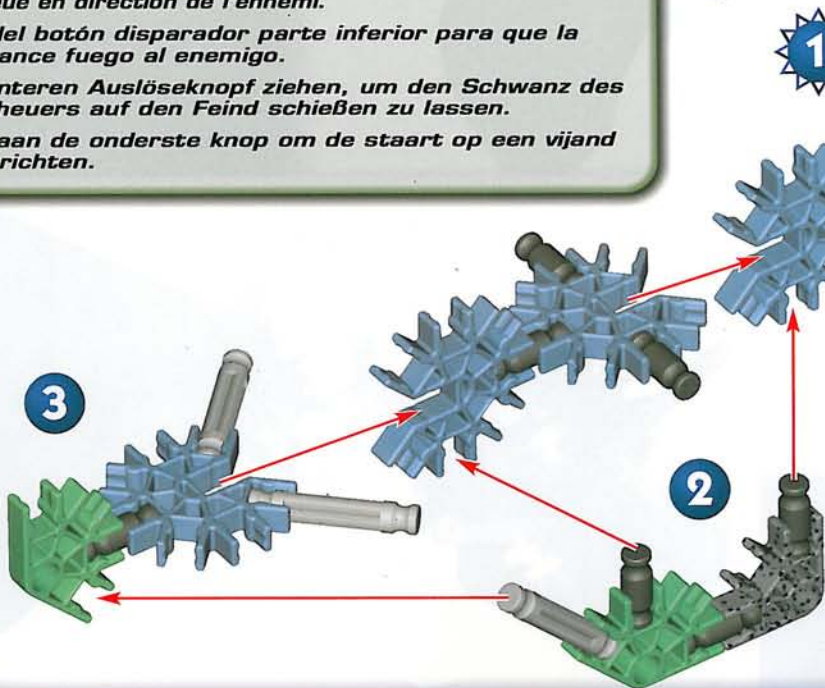
ELECTRONIC ROARING BASILISK™

Advanced Challenge

- (F) Niveau expert
- (E) Desafío maestro
- (D) Herausforderung für Könner
- (NL) Grote uitdaging

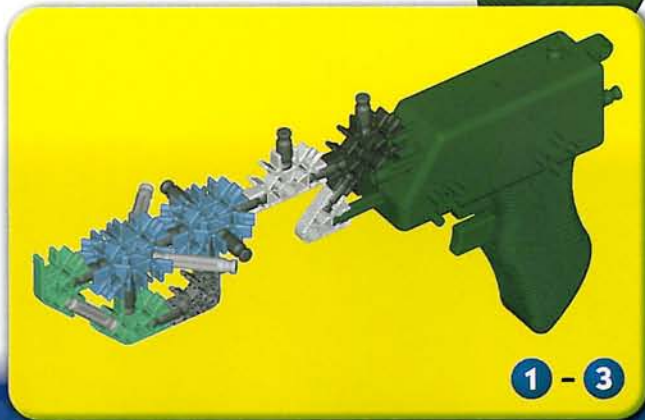
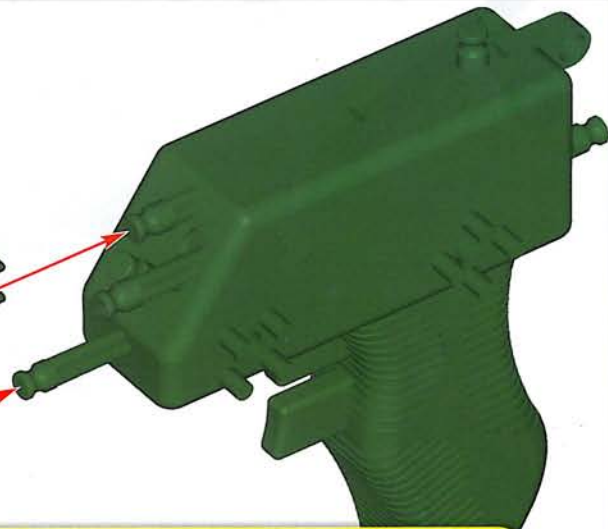
Pull the bottom trigger button to fire the tail at an enemy.

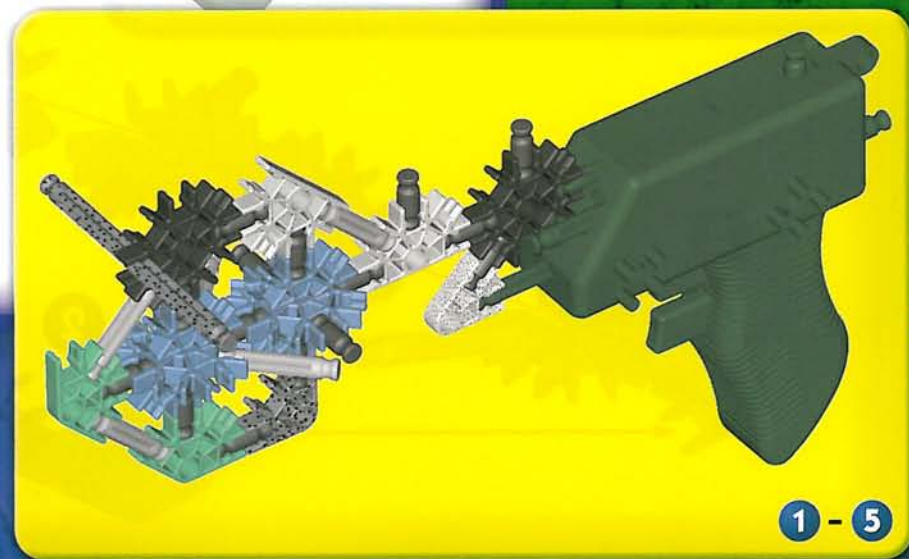
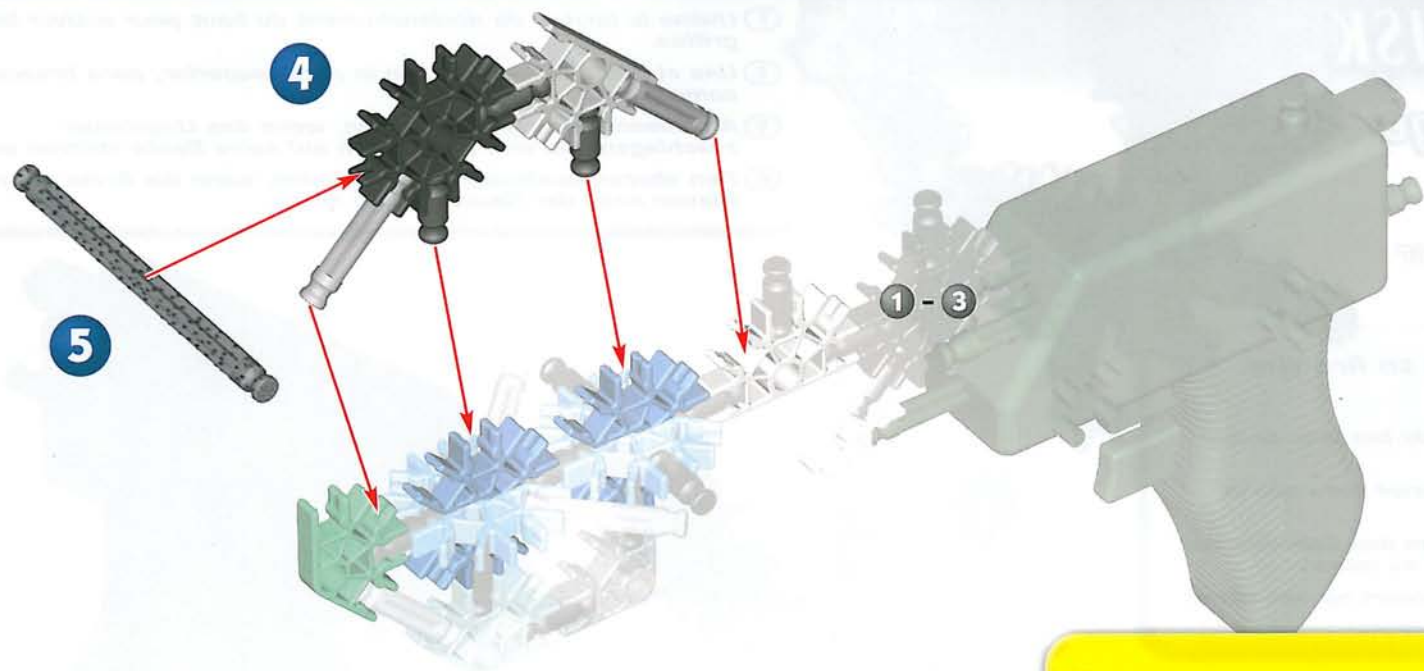
- (F) Tirez sur le bouton de déclenchement du bas pour darder la queue en direction de l'ennemi.
- (E) Tira del botón disparador parte inferior para que la cola lance fuego al enemigo.
- (D) Am unteren Auslöseknopf ziehen, um den Schwanz des Ungeheuers auf den Feind schießen zu lassen.
- (NL) Trek aan de onderste knop om de staart op een vijand af te richten.



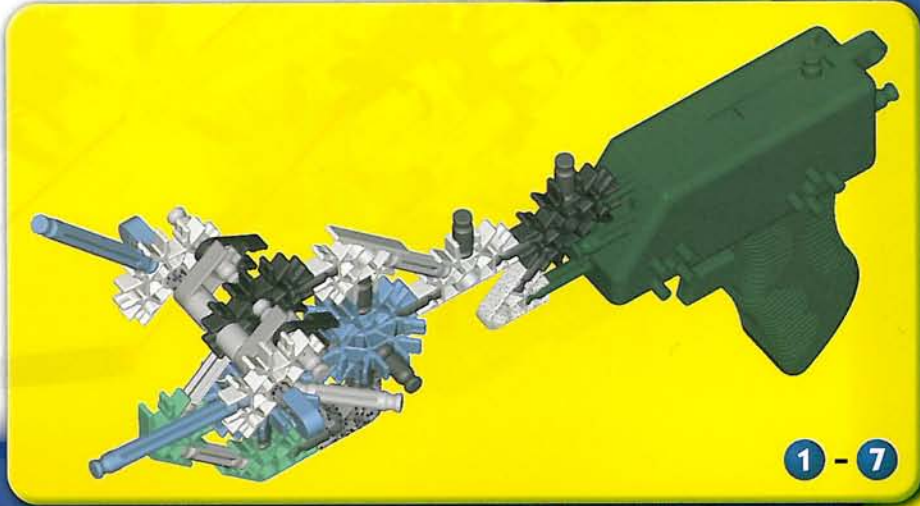
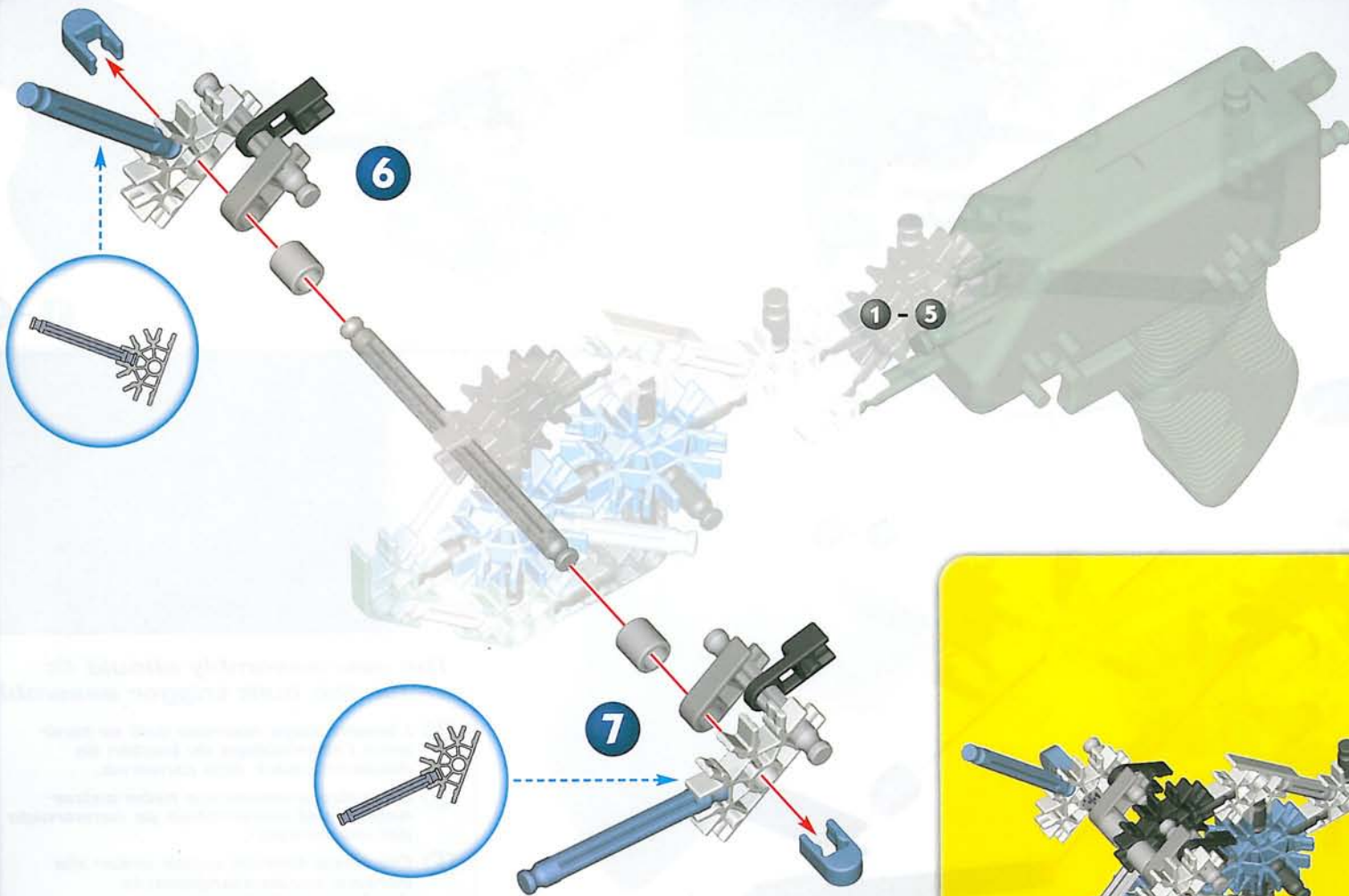
Pull the top trigger button for clawing action.

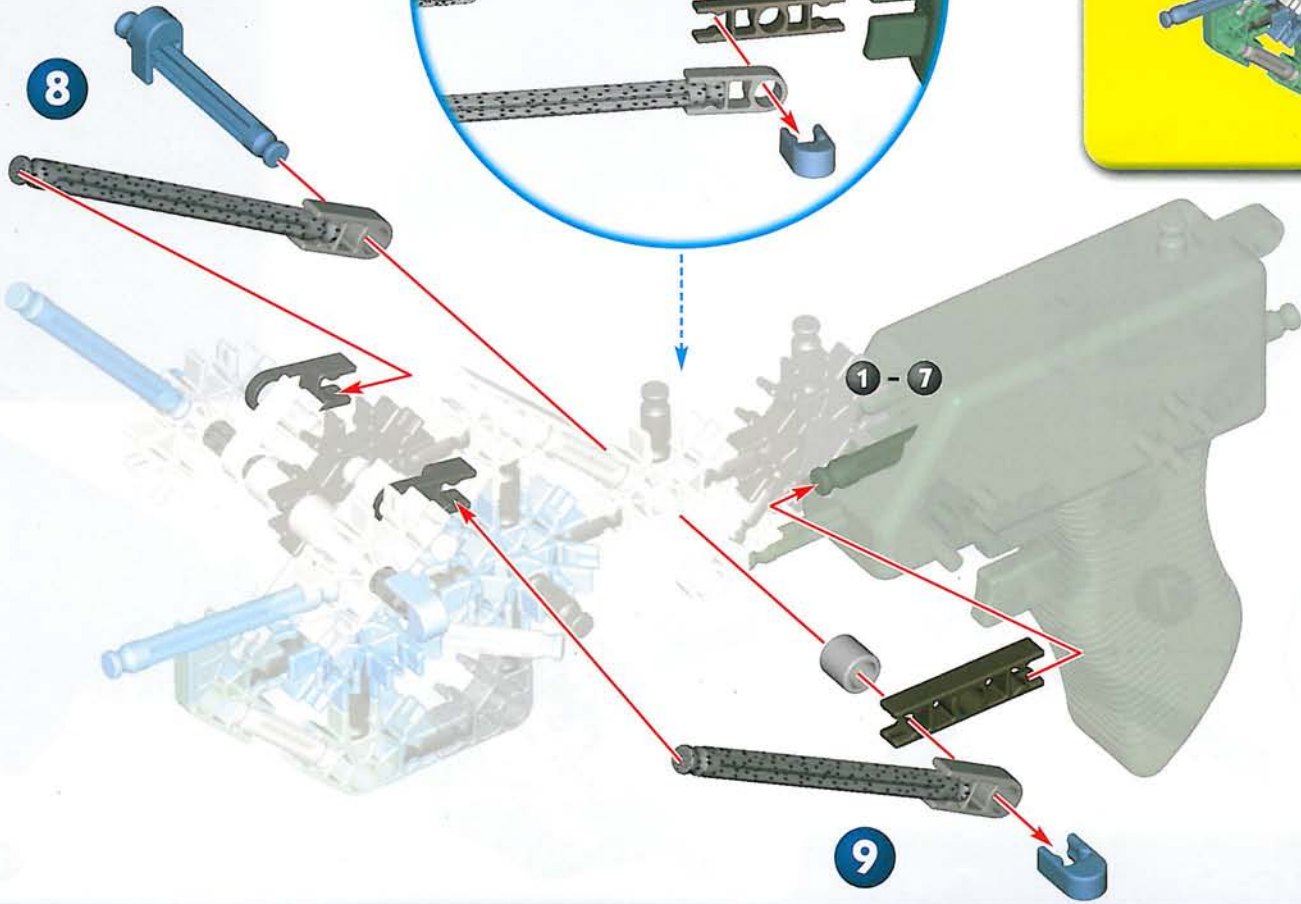
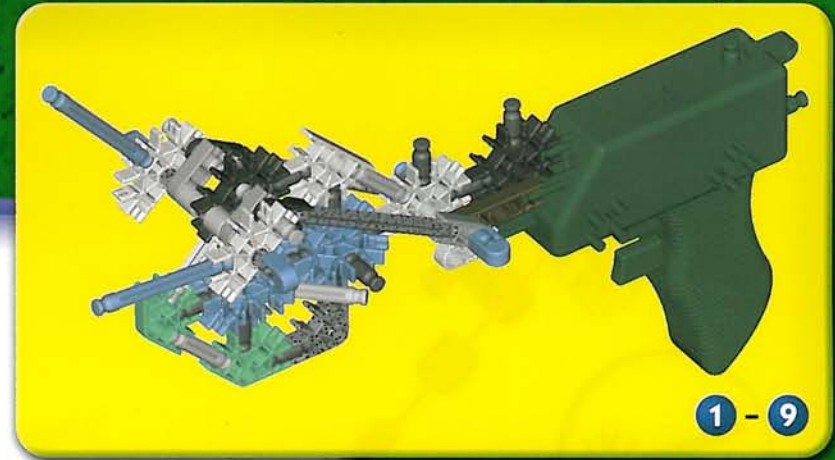
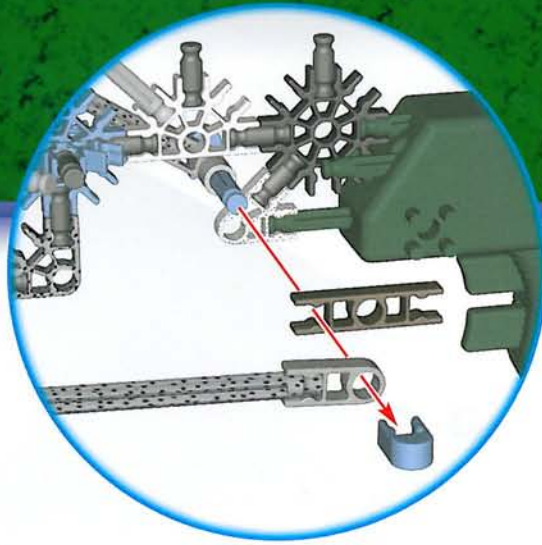
- (F) Utilisez le bouton de déclenchement du haut pour activer les griffes.
- (E) Usa el botón disparador, en la parte superior, para brazos como garras.
- (D) An diesem Auslöseknopf ziehen, wenn das Ungeheuer zuschlagen und sich mit Krallen auf seine Beute stürzen soll.
- (NL) Den oberen Auslöseknopf verwenden, wenn die Arme mit den Klauen nach der Beute greifen sollen.





1 - 5





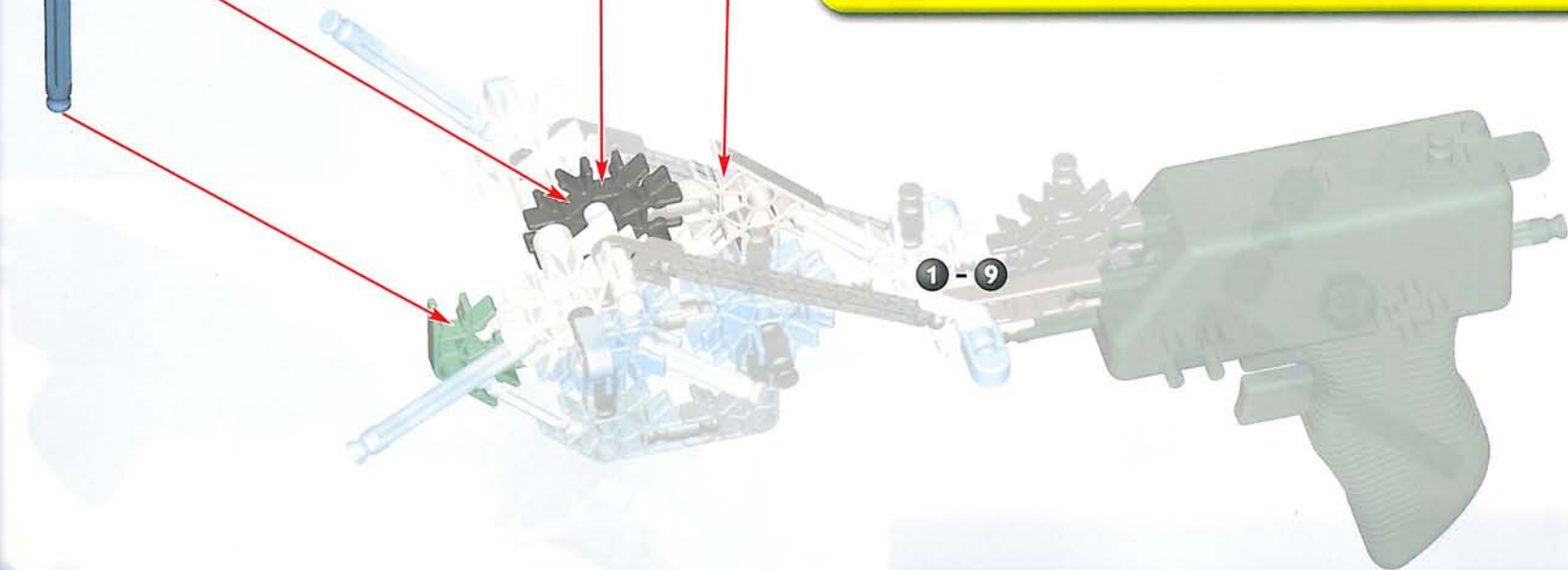
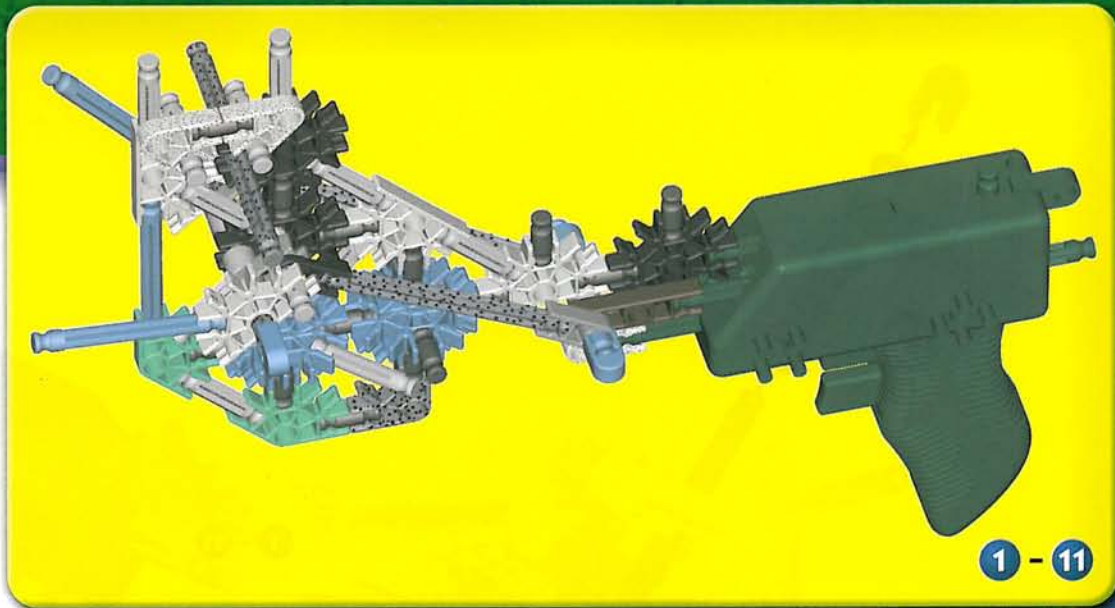
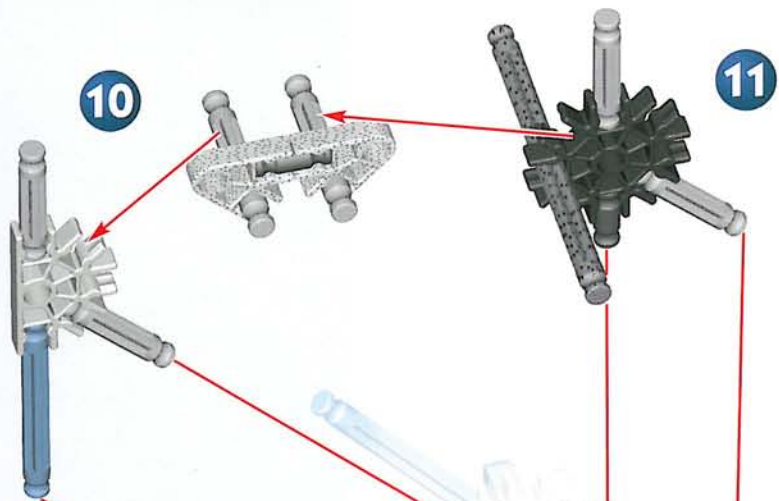
The new assembly should fit under the built trigger assembly.

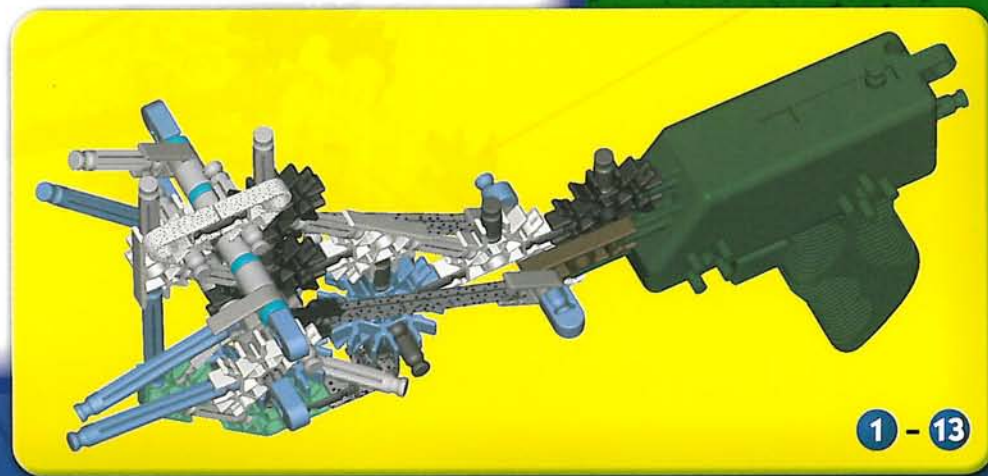
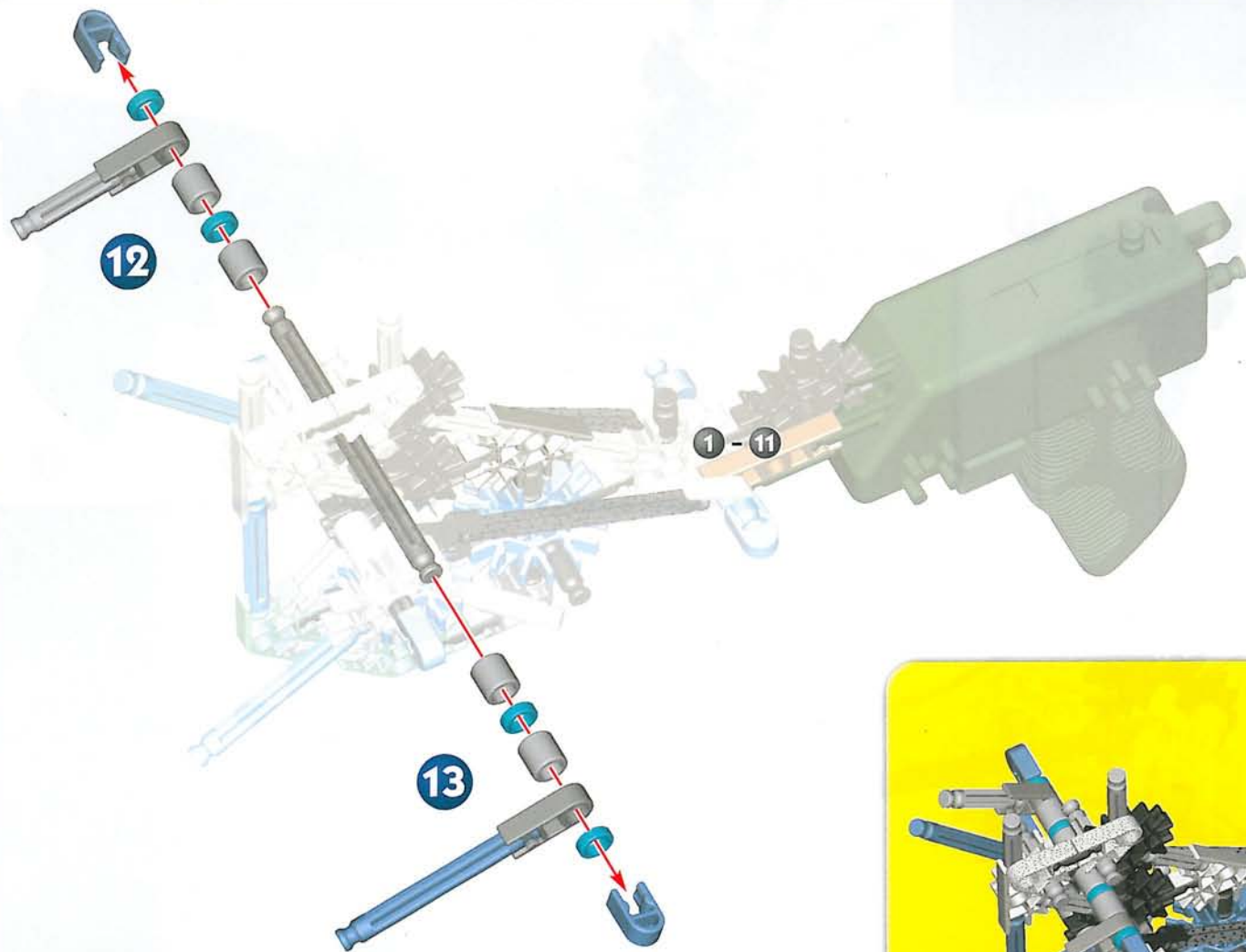
F L'assemblage nouveau doit se tenir sous l'assemblage du bouton de déclenchement déjà construit.

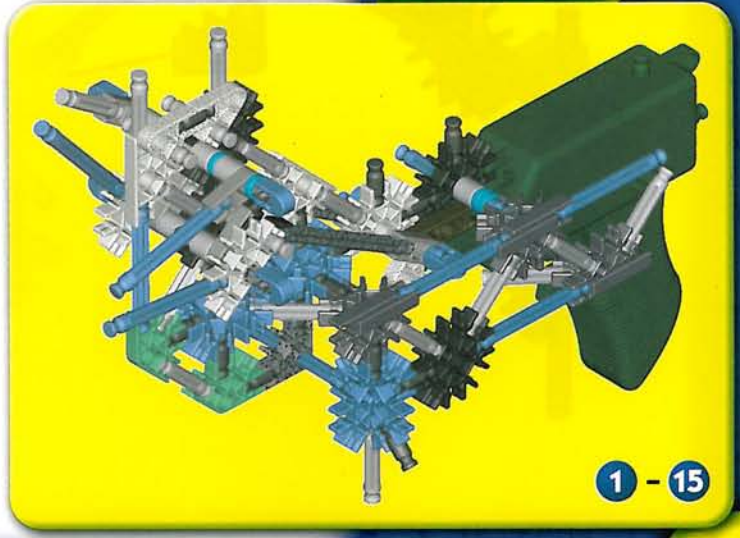
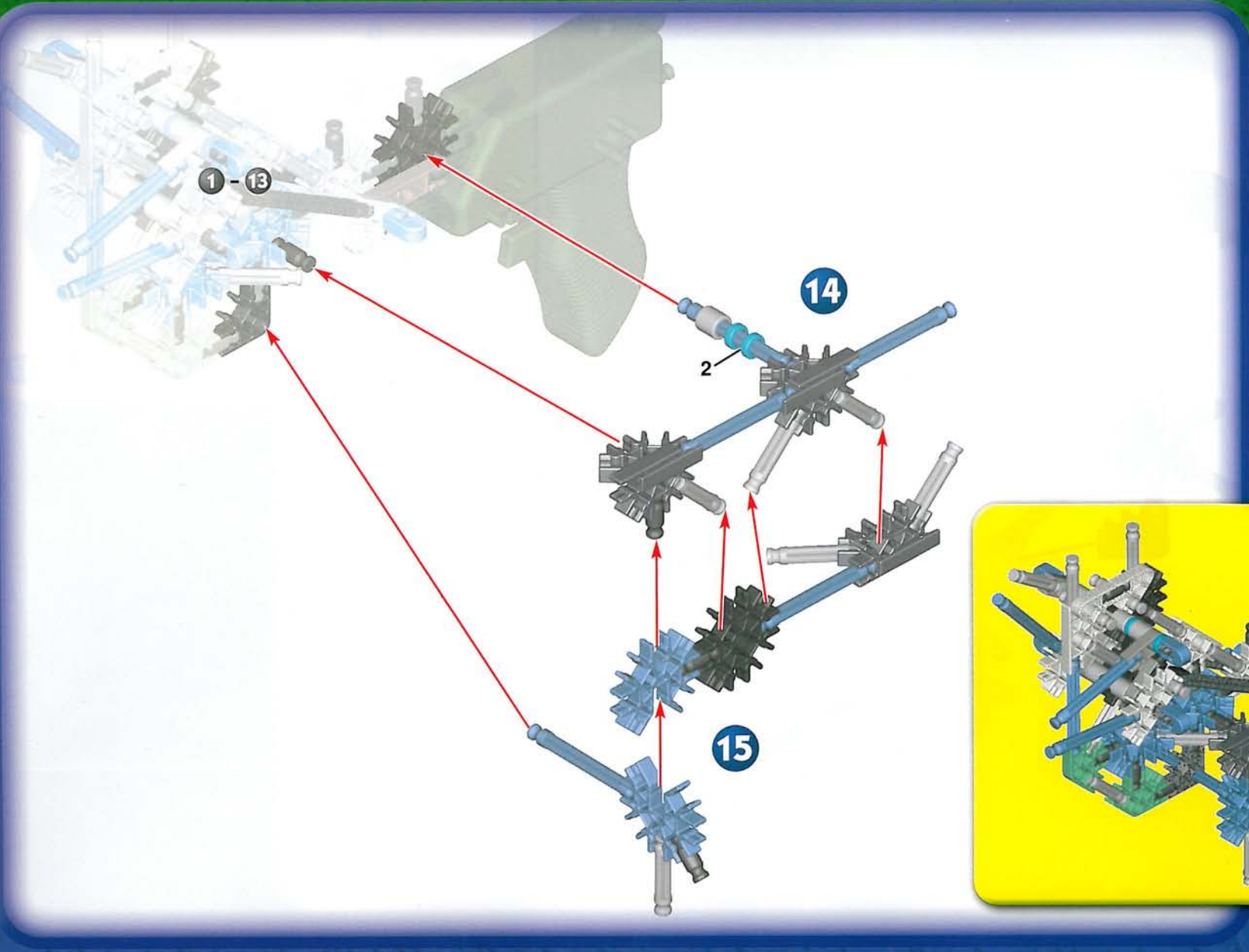
E El nuevo ensamblaje debe calzar debajo del ensamblaje ya construido del disparador.

D Die neue Einheit sollte unter die bereits zusammengebaute Auslöseereinheit passen.

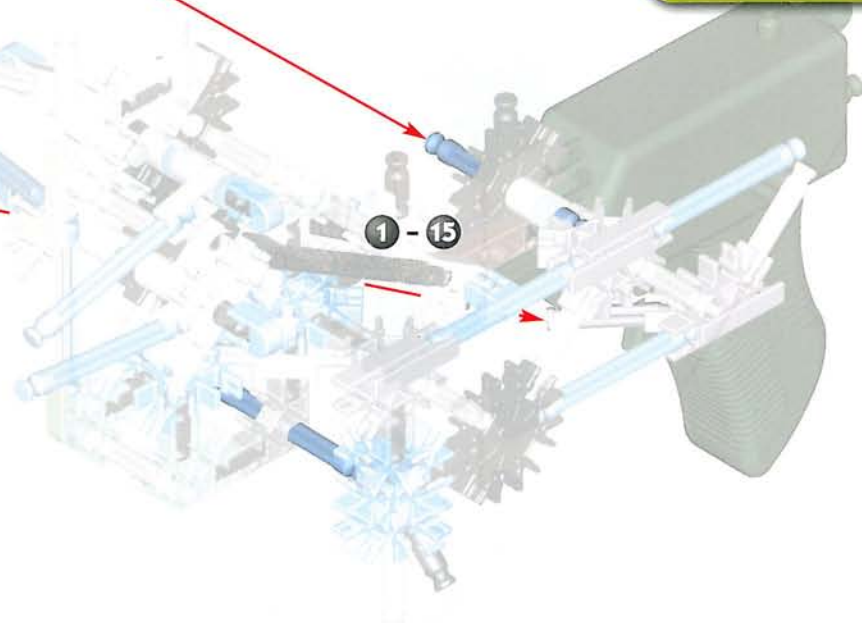
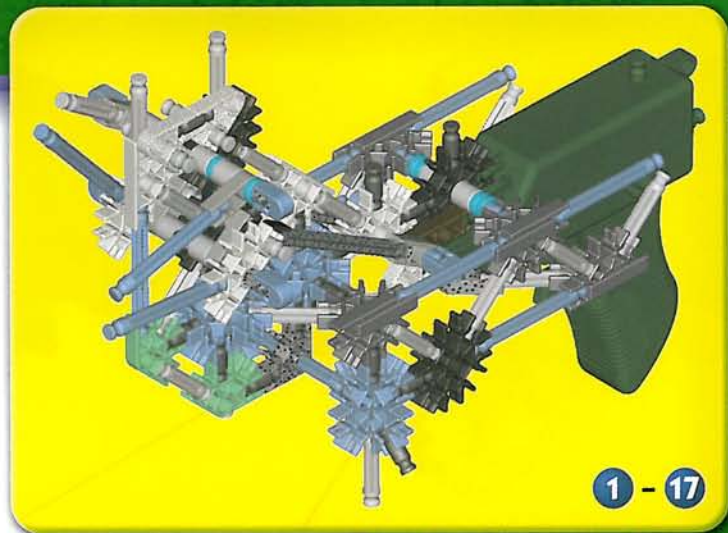
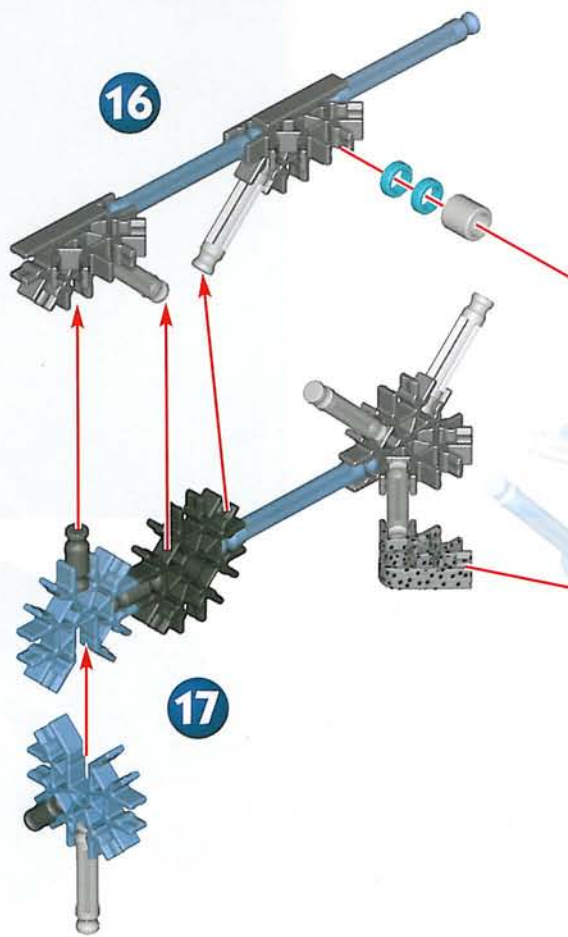
NL Het nieuwe samenstel moet onder de voltooide trekker passen.

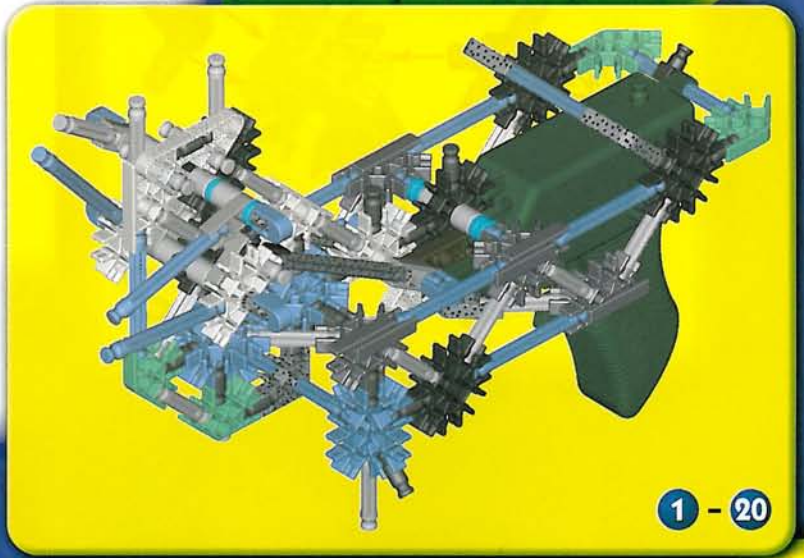
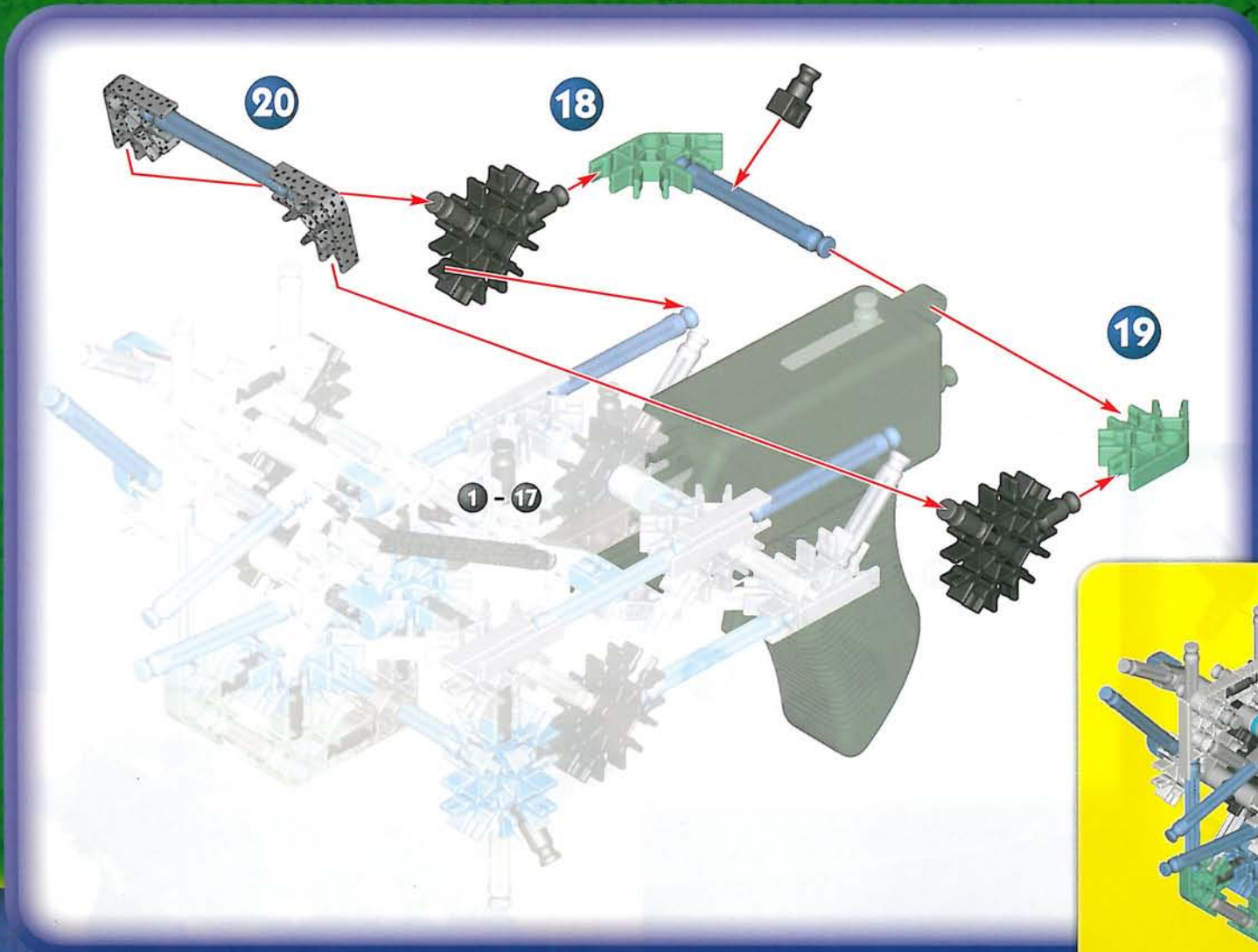






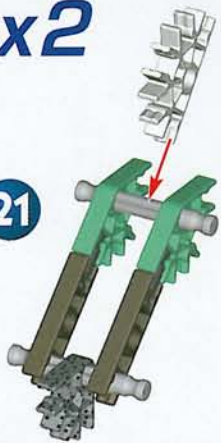
1 - 15





x2

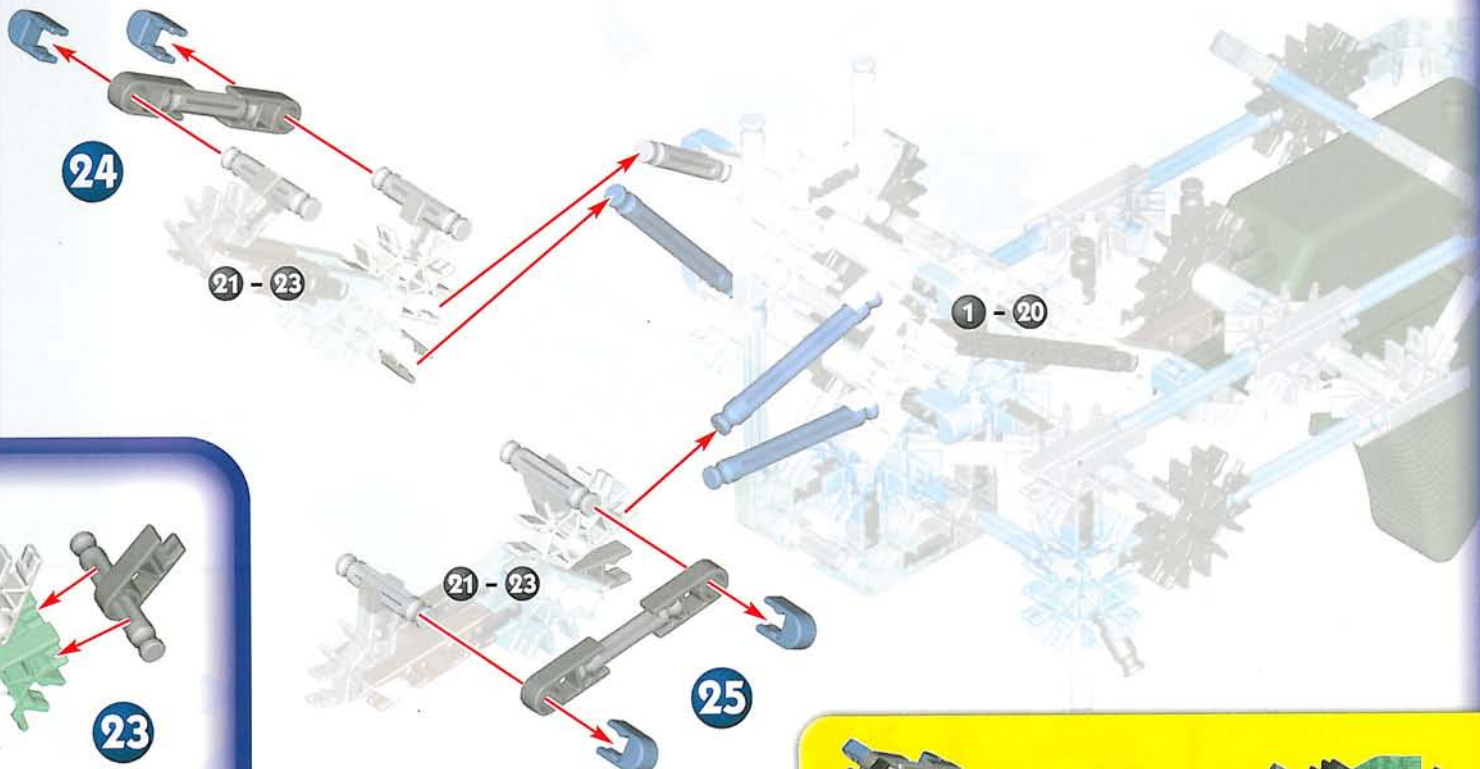
21



24

21 - 23

1 - 20

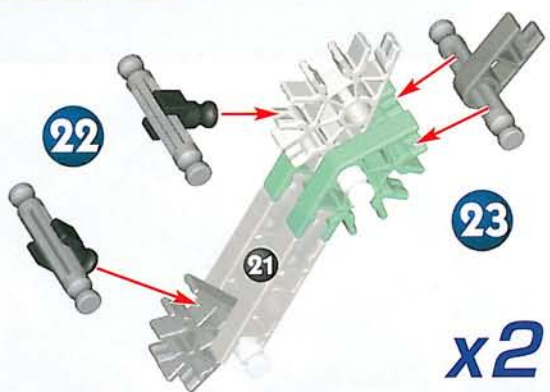


22

23

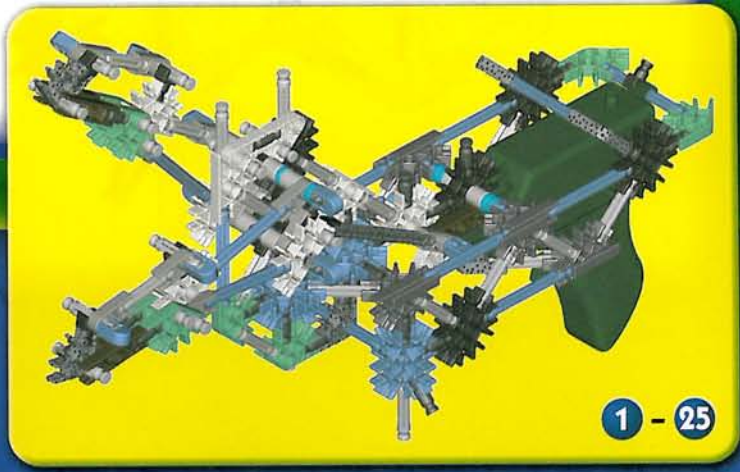
21

x2

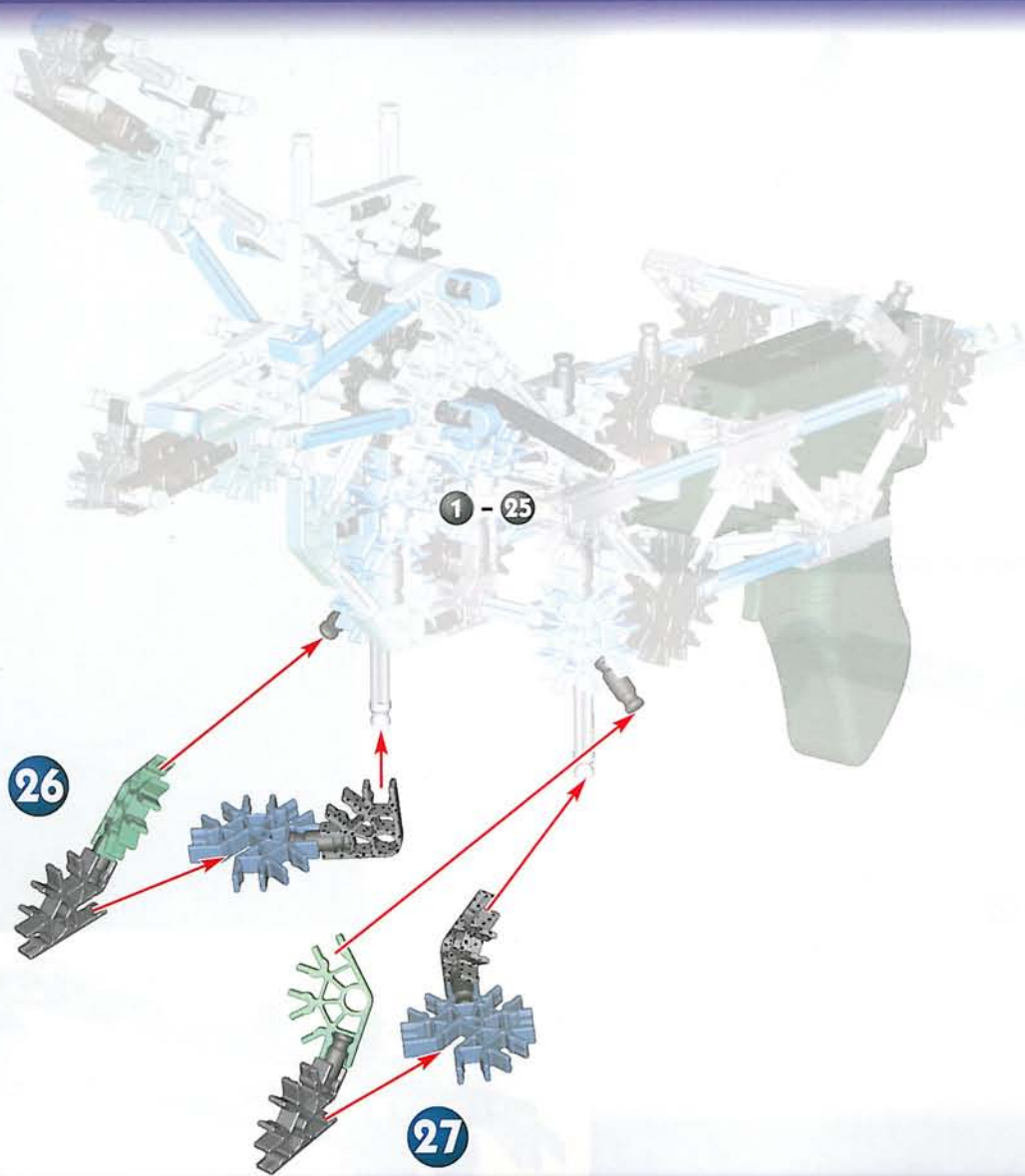


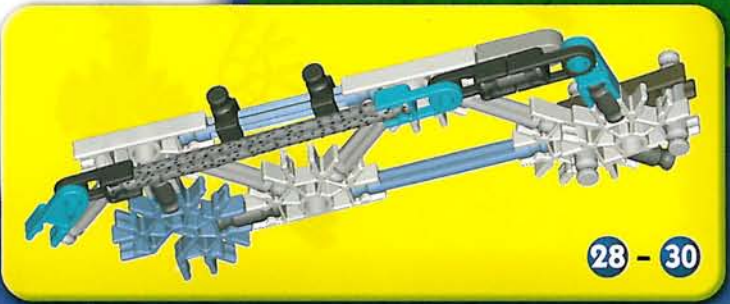
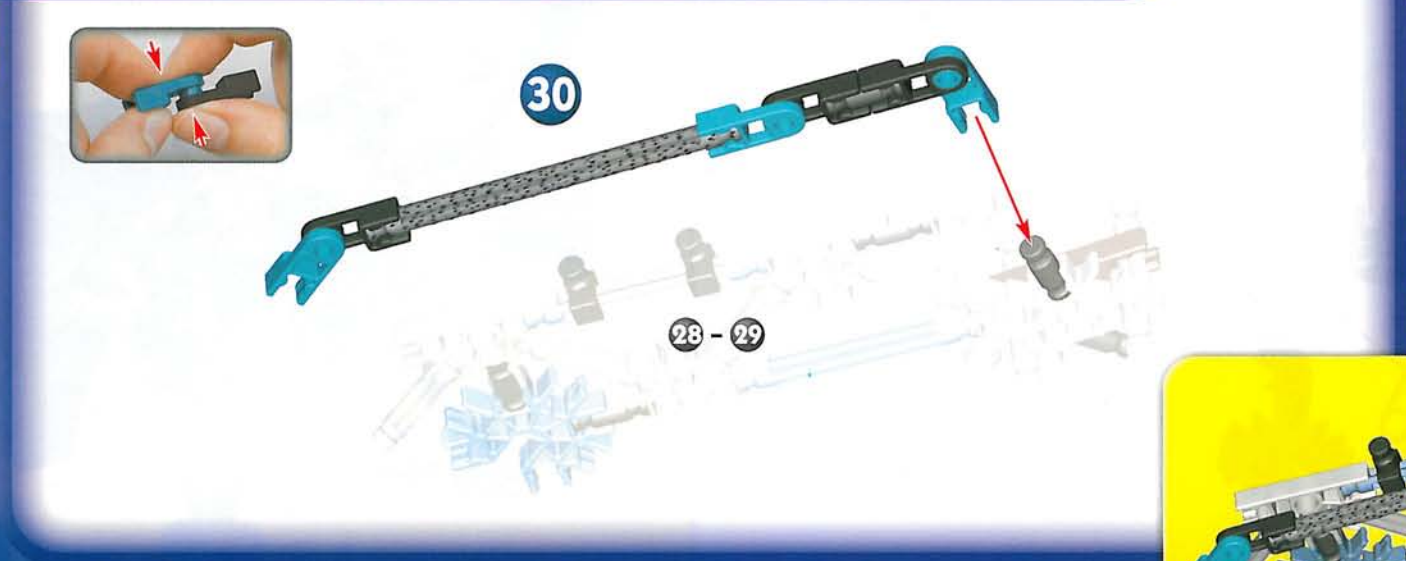
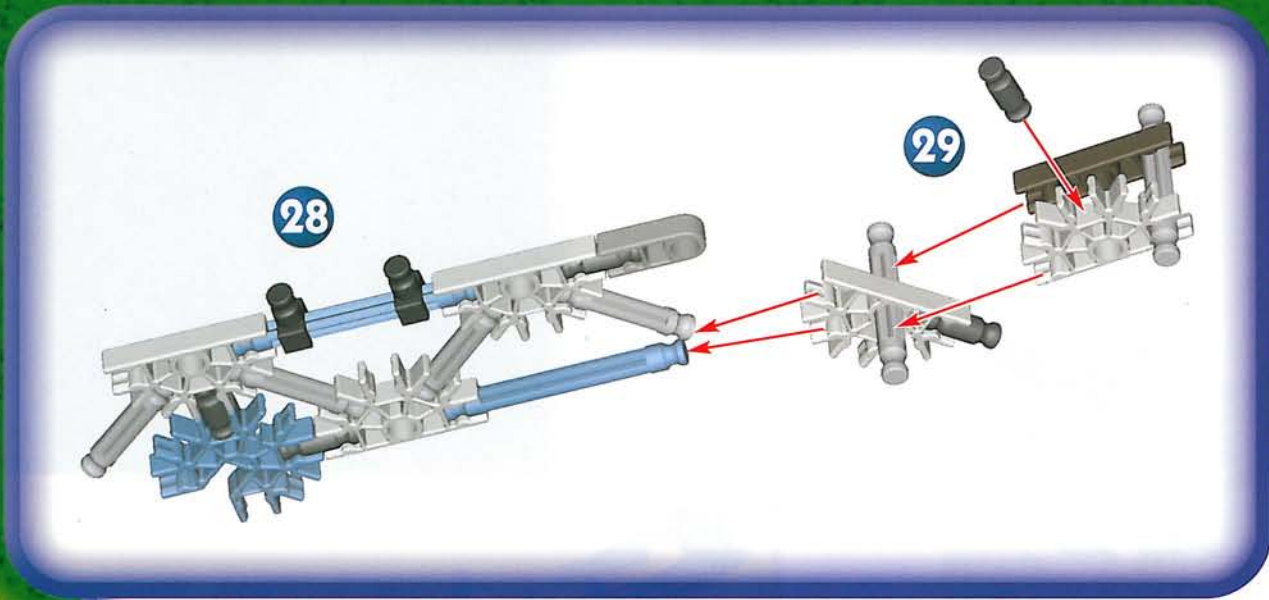
25

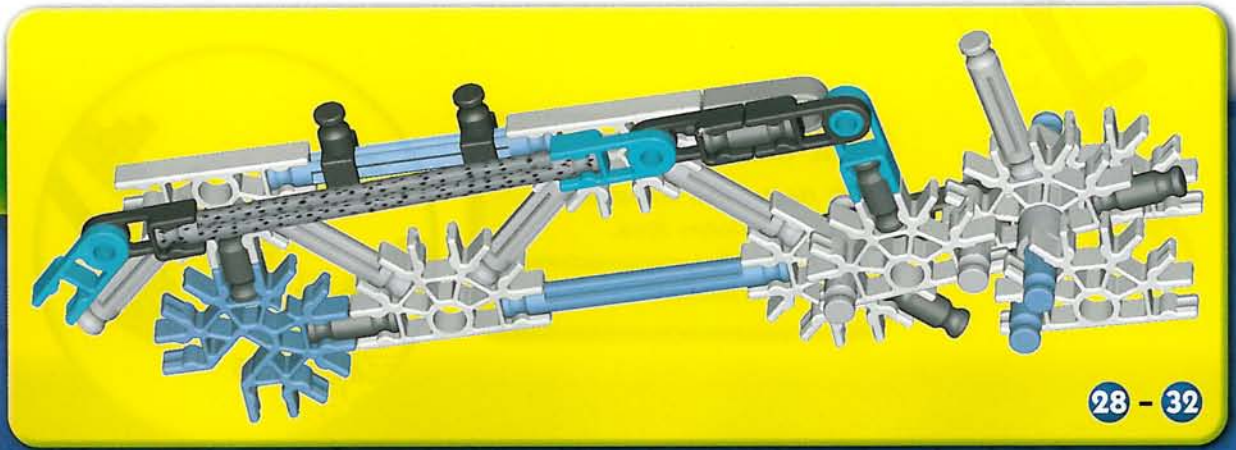
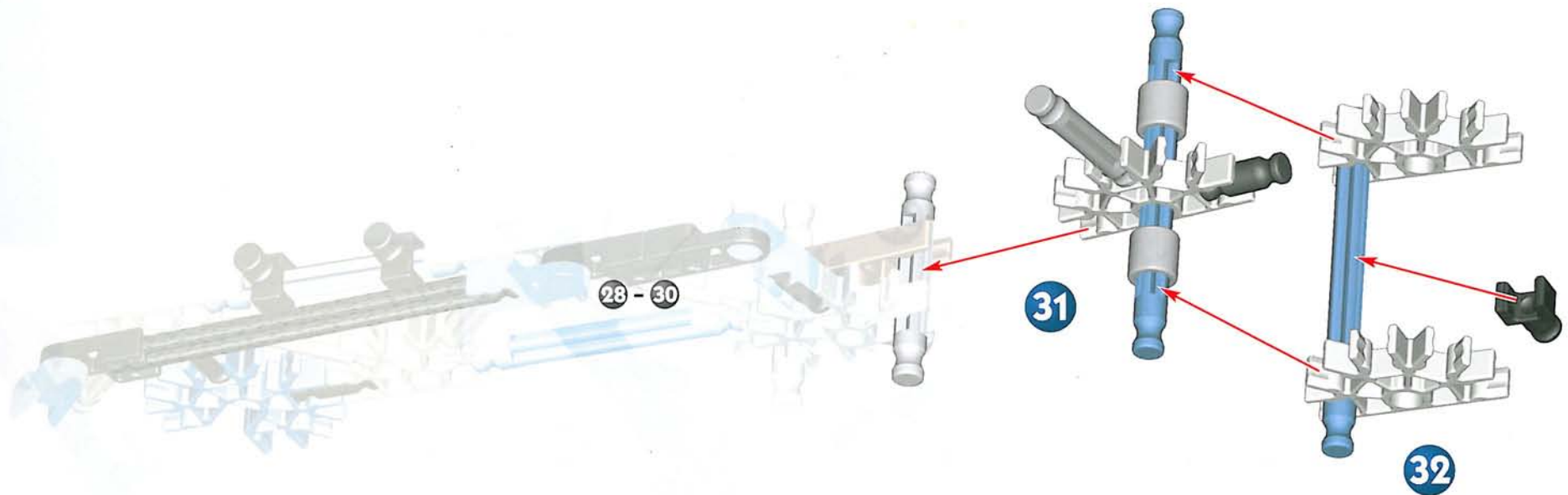
21 - 23



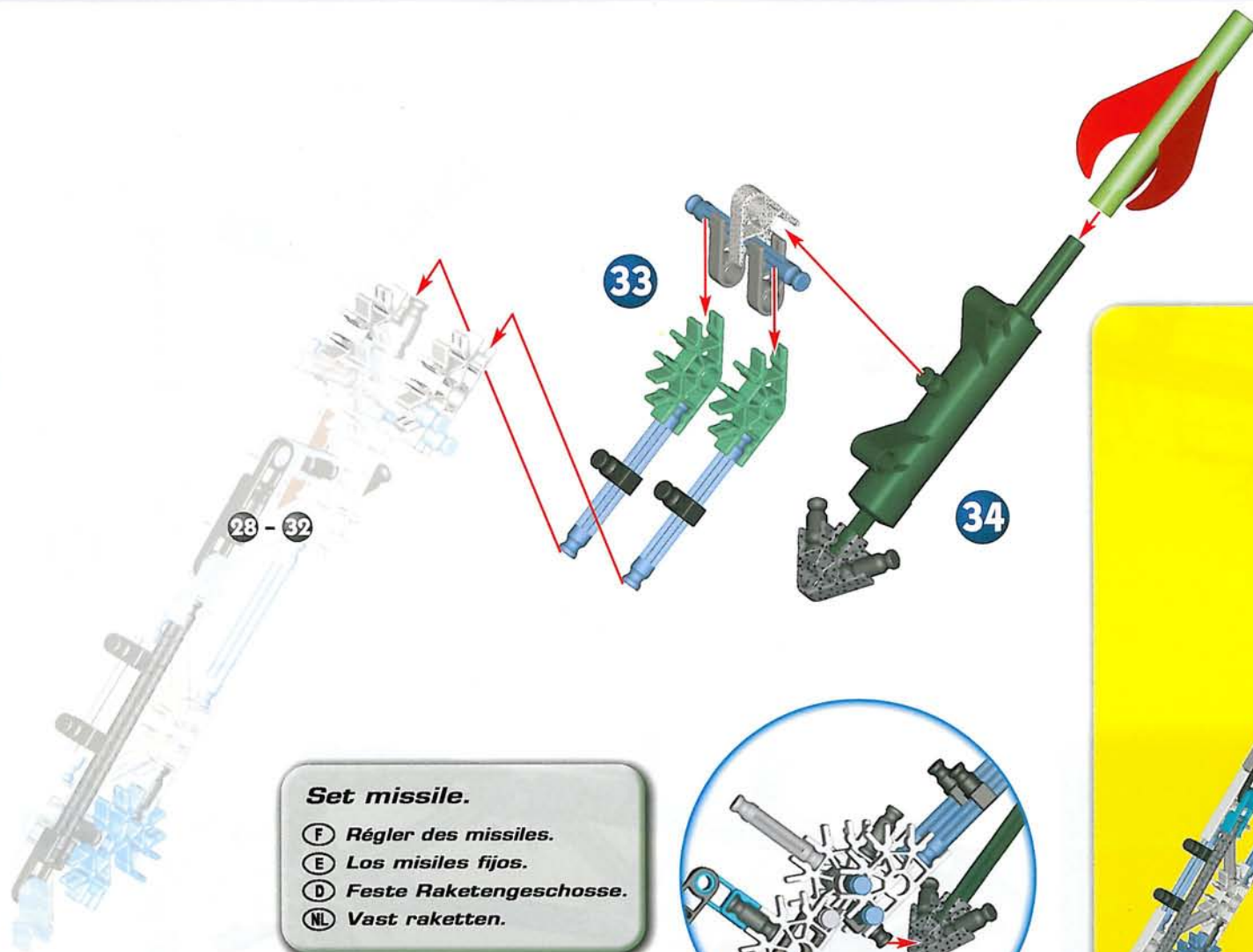
1 - 25







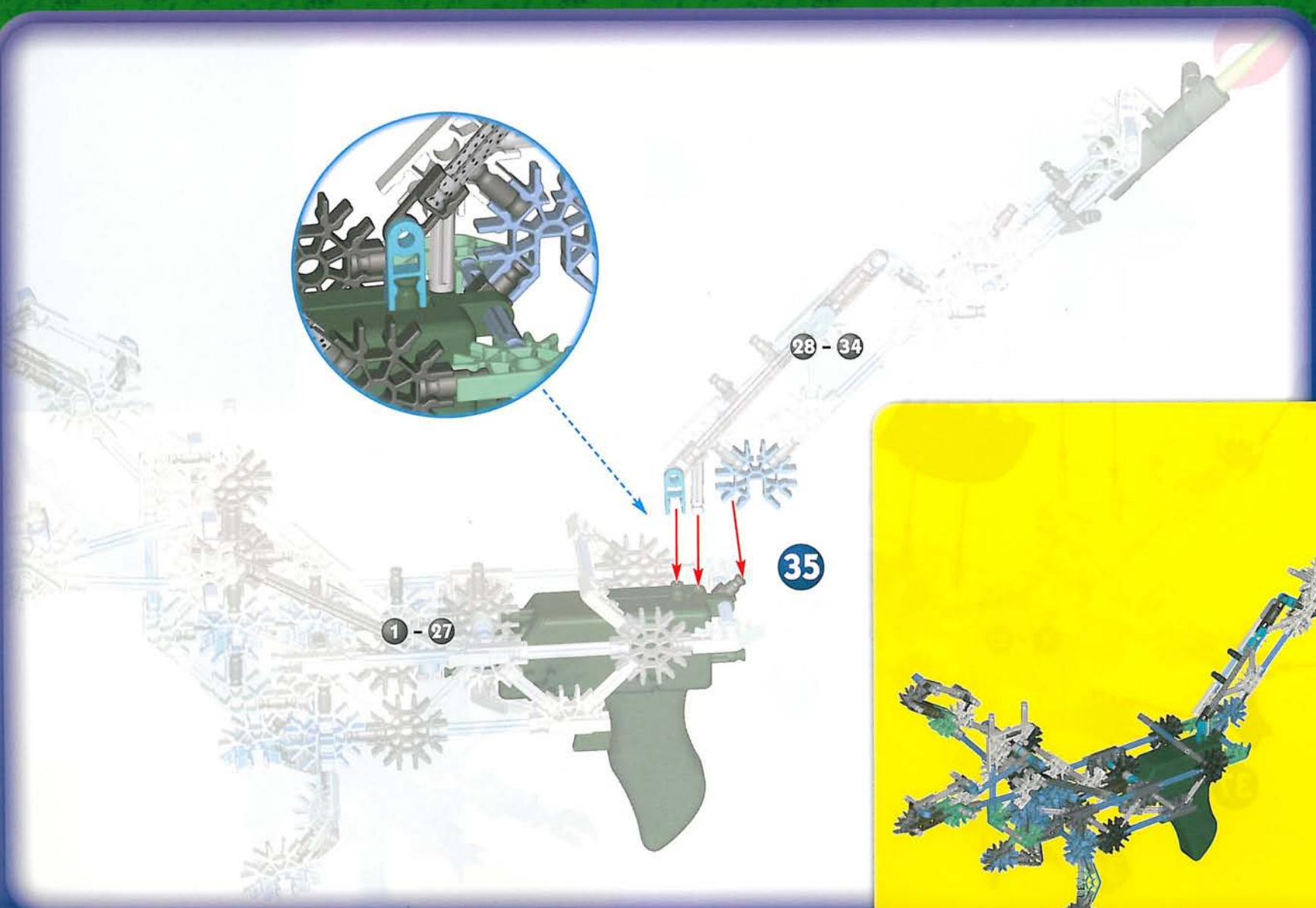
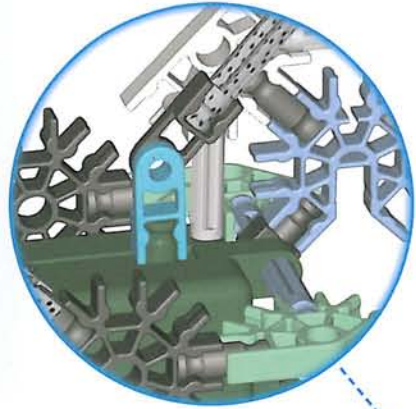
28 - 32



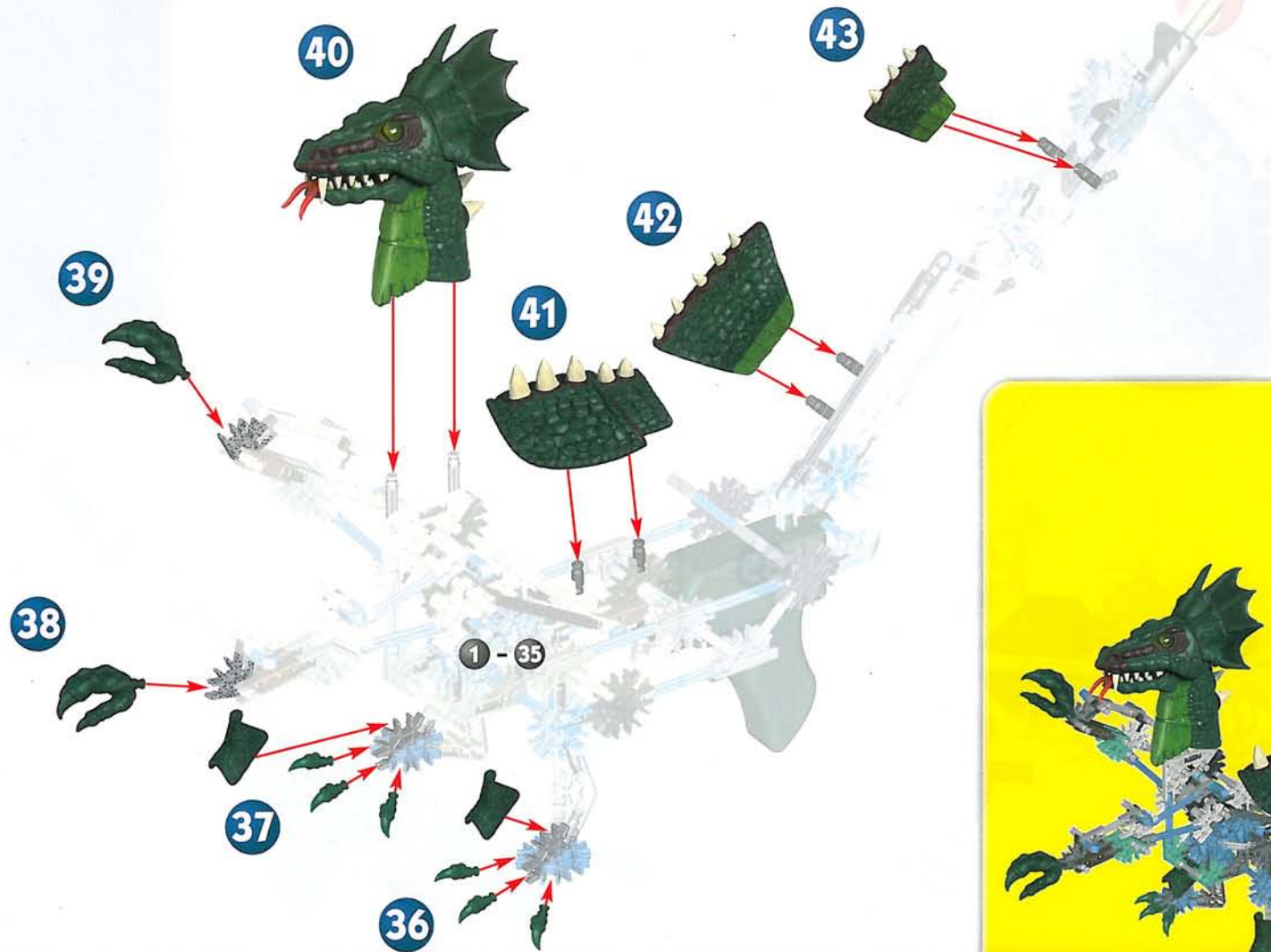
Set missile.

- (F) Régler des missiles.
- (E) Los misiles fijos.
- (D) Feste Raketengeschosse.
- (NL) Vast raketten.





1 - 35



F Français

(page 2)

Roaring Basilisk s'inspire des mythes grecs. Une Basilisk est une créature ressemblant à un dragon qui a le pouvoir de tuer d'un simple coup d'oeil, grâce à ses yeux effroyables. D'après les légendes, couvée par un serpent, elle provient d'un oeuf de coq. Elle est généralement représentée comme une créature ayant un corps de serpent et la tête et les griffes d'un oiseau. Avec une tête qui pivote et capable de pousser des rugissements, des griffes d'attaque, et une queue qui frappe l'ennemi - sans oublier ces horribles yeux fluorescents - Electronic Roaring Basilisk est une créature fantastique que tu aimes en la construisant !

(page 3)

Electronic Roaring Basilisk propose trois niveaux de difficulté.

Commence par le premier niveau et entraîne-toi pour devenir un expert !

Niveau débutant (page 6) Niveau avancé (page 19) Niveau expert (page 29)

(page 4)

Construire avec K'NEX

Prêt à monter

Pour commencer ton modèle, trouve le 1 et suis les chiffres. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Il suffit de regarder les illustrations pour retrouver les pièces correspondantes dans le jeu et de les connecter ensemble. Essaie de situer ton modèle dans le même sens que les instructions durant le montage.

Suite...

Les couleurs délavées t'indiquent que cette section est déjà assemblée. Les couleurs vives sont numérotées pour t'indiquer l'ordre dans lequel construire. Assemble ces nouveaux éléments aux endroits indiqués par les flèches sur les couleurs délavées.

Entretoises:

Dans ton modèle, il y a des endroits où il faudra ajouter des entretoises bleues et argentées. Assure-toi d'utiliser la couleur correcte et compte-les soigneusement.

Connecteurs

Il y a des connecteurs bleus et argentés comportant de longues fentes. Ils s'ajustent l'un dans l'autre comme l'indique l'illustration. Pousse ces pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "clic".

Garde ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.

Lis tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.

ATTENTION:

Ne vise pas les yeux ou le visage avec les missiles.

Ne pas lancer en direction de personnes, d'animaux, meubles ou de murs au risque de causer des blessures et des dommages. Ne jamais tenter de lancer d'autres projectiles que les missiles K'NEX en mousse.

N'utilise pas le module sonore près des oreilles. L'abus peut causer l'endommagement de l'ouïe.

Pas la fin de mécanisme de détente d'usage pour faire face à et les cheveux ou près d'animaux favoris.

CONSEILS: Certaines étapes comprennent des éléments qu'on doit « pousser » assez fort pour enclencher. Tu vas peut-être vouloir demander de l'aide à un adulte.

(page 5)

INFORMATIONS PILE :

ATTENTION :

- Comme c'est le cas pour toutes les piles de petite taille, les piles utilisées dans ce jouet doivent être tenues hors de la portée des jeunes enfants, qui sont à l'âge où ils mettent encore des choses dans la bouche. Dans l'éventualité où un enfant les avalerait, consulter un médecin sans tarder.
- Assure que les piles sont correctement insérées et suivent le jouet et les instructions du fabricant de pile.

- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.
- Ne pas mélanger différents types de piles; ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (Leclanché), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées. Il convient d'utiliser uniquement des piles du même type ou d'un type équivalent.
- Retirer les piles mortes du jouet, ne pas faire court-circuiter les terminaux.
- Retirer toutes les piles si le jouet reste inutilisé pendant longtemps.
- Ne pas jeter les piles dans le feu, elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.

CONSEILS IMPORTANTS :

- Le module son est fourni avec 3 piles déjà installées dans le modèle.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière; ne pas les plonger dans l'eau.
- Ne pas insérer de petites Tringles noires dans le de 2 trous dans le fond de la tête comme ils peuvent devenir ont enfoncé.

Comment mettre en place et retirer les piles

Utiliser un petit tournevis Philips pour desserrer la/les vis, puis retirer la porte de la pile. Introduire 3 piles LR44 (A76 ou SR44) neuves dans chaque compartiment en respectant la polarité (+/-)

Il n'y a pas de son? Vérifie si les piles sont chargées et si elles sont bien installées.

AVERTISSEMENT: Ce produit est un produit LED de Classification 1.

Cet appareil numérique de Classification B est conforme à l'ICES-003 du Canada.

E Español

(página 2)

Roaring Basilisk fue inspirado en los mitos griegos. Un Basilisk es una criatura con el aspecto de un dragón, capaz de matar con sólo una mirada de sus aterradores ojos. De acuerdo con las historias, fue concebido en un huevo de gallo, encubado por una serpiente. Generalmente es representado como teniendo el cuerpo de una serpiente y la cabeza y las garras de un pájaro. ¡Con la cabeza que gira y rugie, garras de ataque, cola que lanza fuego al enemigo - y esos ojos centelleantes, horribles - Electronic Roaring Basilisk es una fantástica bestia que construyes para darle vida!

(página 3)

Electronic Roaring Basilisk ofrece tres niveles de construcción que presentan un verdadero desafío.

¡Empieza con el primer nivel y entrena para convertirte en un maestro!

Desafío principiante (página 6) Desafío medio (página 19) Desafío maestro (página 29)

(página 4)

Construcción con K'NEX

Todo listo, comienza a construir

Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones.

Continúa

Los colores borrosos muestran que esta sección está ya construida. Los colores brillantes están numerados para indicarte el orden de la construcción. Conecta estas nuevas piezas en los lugares que apuntan las flechas que ves en los colores borrosos.

Espaciadores

Hay lugares en tu modelo donde tendrás que agregar Espaciadores azules y plateados. Cerciórate de usar el color correcto y cuéntalos con cuidado.

Conectores

Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas "clik".

Lee todas las instrucciones y advertencias antes de empezar a construir y poner a funcionar los modelos. Ten estas instrucciones a mano. Ellas contienen importante información sobre la seguridad.

PRECAUCIÓN:

No apunte misiles en ojos ni cara.

No lanza en la dirección de personas, de los animales, ni de las paredes; usted podría causar la herida ni el daño. Nunca tentativa para lanzar cualquier proyectil de otra manera que misiles de K'NEX de espuma.

¡No uses el Módulo de Sonido cerca del oído! El uso indebido puede producir daño al oído.

No utilice el fin de mecanismo de disparador para encarar y el pelo o cerca de animales favoritos.

CONSEJOS: Algunos pasos incluyen piezas que requieren un empuje fuerte para presionarlas juntas. Será bueno que busques la ayuda de un adulto.

(página 5)

INFORMACIÓN ACERCA DE LAS PILAS:

PRECAUCIÓN:

- Como con todas las pilas pequeñas, las pilas que se usan en este juguete se deben tener lejos del alcance de los niños, quienes todavía están en edad de ponerse cosas en la boca. Si estas pilas son tragadas, inmediatamente vea a un médico.
- Cerciórese baterías se meten correctamente y siguen el juguete y las instrucciones del fabricante de batería.
- Insertar las pilas en la correcta polaridad (+/-), como se muestra.
- No mezclar diferentes tipos de pilas; no mezclar alcalinas, estándar (carbón-zinc), o recargables (níquel-cadmio). No mezclar pilas nuevas con usadas. Sólo deben ser usadas pilas del mismo tipo o equivalentes al tipo recomendado.
- Quitar del juguete las pilas gastadas; no formar cortocircuitos en los terminales de suministro.
- Quitar todas las pilas del juguete si éste no va a usarse por un largo período de tiempo.
- No echar las pilas en el fuego; pueden tener una pérdida o explotar, causando lesiones.

IMPORTANTES CONSEJOS:

- El módulo de sonido trae tres pilas, ya instaladas en tu modelo.
- Se recomienda no usar pilas recargables.
- Quitar del juguete las pilas recargables antes de volver a cargarlas; se deben recargar solamente con la supervisión de un adulto.
- Las pilas no recargables no se deben volver a cargar.
- Mantener los componentes libres de polvo; no sumergir en agua.
- No meta las Barras negras pequeñas en los 2 hoyos en el fondo de la cabeza como ellos pueden llegar a ser atascados.

Cómo insertar y quitar las pilas

Usar un pequeño destornillador tipo Philips para aflojar el tornillo o los tornillos, y quitar entonces la puerta del compartimento. Insertar 3 pilas LR44 (A76 o SR44 nuevas en cada compartimento, usando la polaridad correcta (+/-)).

Il n'y a pas de son. Vérifie si les piles sont chargées et si elles sont bien installées.

ADVERTENCIA: Este es un producto de Clase 1 con diodo electrolumínico.

Deutsch

(seite 2)

Der Roaring Basilisk wurde von der griechischen Mythologie inspiriert. Ein Basilisk ist ein drachenartiges Fabelwesen, das mit einem stechend bösen Blick aus seinen schrecklichen Augen töten kann. Den Geschichten nach

soll das Ungeheuer von einer Schlange aus einem Hühnerstall ausgebrütet worden sein. Es wird gewöhnlich als Schlange mit dem Kopf und den Klauen eines Vogels dargestellt. Mit seinem Kopf, der sich brüllend dreht und wendet, mit seinen angriffslustigen Klauen, seinem Schwanz, aus dem das Untier auf seine Feinde schießt -- und, nicht zu vergessen, mit seinen böse glühenden Augen -- ist der Electronic Roaring Basilisk ein Fabelwesen, das du bauen und ins Leben rufen kannst.

(seite 3)

Beim Bauen des Electronic Roaring Basilisk kannst du unter drei verschiedenen.

Schwierigkeitsgraden auswählen: du kannst als Anfänger beginnen und dich nach und nach zum Meister entwickeln!

Herausforderung für Beginner (seite 6) Herausforderung für Fortgeschrittene (seite 19)

Herausforderung für Köhner (seite 29)

(seite 4)

So baust du mit K'NEX

Auf die Plätze, fertig, los! Das Bauen beginnt

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird.

Und weiter geht's

Die blassen Farben weisen darauf hin, dass dieses Teil bereits gebaut ist. Die grellen Farben mit den Schrittnummern zeigen, was als Nächstes zu bauen ist. Füge diese neuen Teile an die bereits gebauten Teile an, indem du sie an den mit den Pfeilen markierten Stellen auf den blassen Farben anschließst.

Steckanschlüsse

Blaue und silberfarbene Steckanschlüsse haben besonders lange Schlitze. Wie du auf der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

Abstand halten

An bestimmten Stellen in deinem Modell musst du Abstandhalter, sogenannte Spacer, einbauen. Diese Abstandhalter sind blau und silberfarben. Achte darauf, dass du die richtige Farbe wählst und dass du die richtige Anzahl davon verwendest.

Bitte vor dem Bauen und der Benutzung der Modelle alle Anweisungen und Warnhinweise lesen. Bewahren Sie diese Anweisungen so auf, dass Sie sie jederzeit zu Rate ziehen können. Sie enthalten wichtige Sicherheitshinweise.

VORSICHT:

Zielen Sie Raketengeschosse an Augen oder Gesicht nicht.

Schießen Sie in der Richtung der Leute, Tiere, oder Wände nicht ab; Sie könnten Verletzung oder Schaden verursachen. Nie Versuch, irgendeine Geschosse abzuschießen, anders als DIE K'NEX schau von Raketengeschosse. Das Sound Modul auf keinen Fall ans Ohr oder in die Nähe des Ohrs halten! Bei falscher Anwendung kann es zu Gehörschäden kommen.

Benutzen Sie Drücker, den Mechanismus schließt, gegenüberzustehen nicht und Haar oder zu Haustieren schließt.

TIPP: Bei einigen Bauschritten werden Teile verwendet, bei denen ziemlich viel Kraft aufgewendet werden muss, um sie zum Zusammenschappen zu bringen. Lass dir eventuell von einem Erwachsenen dabei helfen.

(seite 5)

INFORMATIONEN ZU DEN BATTERIEN:

VORSICHT:

- Wie alle anderen kleinen Batterien sollten auch die in diesem Spielzeug verwendeten Batterien aus der Reichweite kleiner Kinder, die noch dazu neigen, Kleinteile in den Mund zu stecken, ferngehalten werden. Nach Verschlucken sofort einen Arzt konsultieren.

- Vergewissers Sie sich Batterien sind eingefügt richtig und folgen Sie dem Spielzeug und der Batterie die Anweisungen von Hersteller.
- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-) achten (achte auf die Abbildung).
- Verwende auf keinen Fall verschiedene Batterietypen; mische keine alkaline Batterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium). Niemals alte und neue Batterien mischen. Verwende nur Batterien des gleichen Typs oder des empfohlenen äquivalenten Typs.
- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.
- Wenn das Spielzeug längere Zeit niet verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.
- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.

WICHTIGE HINWEISE:

- Das Soundmodul in deinem Modell ist bereits mit 3 Batterien ausgerüstet.
- Die Verwendung von wiederaufladbaren Batterien wird nicht empfohlen.
- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.
- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden.
- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.
- Fügen Sie kleine schwarze Ruten in den 2 Löchern im Boden vom Kopf nicht ein, als sie gesteckt werden können.

So werden Batterien eingelegt und entfernt

Die Schraube(n) mit einem kleinen Kreuzschraubenzieher lösen. Danach den Deckel des Batteriefachs entfernen und 3 neue Batterien Typ LR44 (A76 oder SR44) entsprechend der gekennzeichneten Polarität in jedes Fach einlegen.

Der Ton bleibt aus. Schau nach, ob du neue Batterien verwendet hast und ob sie richtig eingelegt sind.

WARNUNG: Dieses Spielzeug ist ein LED-Produkt der Klasse 1.

NL Nederlands

(bladzijde 2)

De Roaring Basilisk vindt zijn inspiratie in the Griekse mythologie. Een Basilisk is een draakachtig dier dat je zo maar kan vernietigen met een enkele blik uit zijn afschrikwekkende ogen. Volgens de verhalen, werd hij door een slang gebreed uit het ei van een haan. Hij wordt gewoonlijk afgebeeld met het lichaam van een slang en de kop en de klauwen van een vogel. Met een kop dat draait en brult, gevaarlijke klauwen, een staart die voortdurend de vijand aanvalt - en die woeste, gloeiende ogen - is de Electronic Roaring Basilisk een geweldig dier dat door jou in leven kan worden geroepen !

(bladzijde 3)

De Electronic Roaring Basilisk biedt drie uitdagingspeilen aan voor het opbouwen.

*Begin met het laagste peil voor beginners en maak het je doel om uiteindelijk de grote uitdaging aan te pakken !
Uitdaging voor beginners (bladzijde 6) Gemiddelde uitdaging (bladzijde 19) Grote uitdaging (bladzijde 29)*

(bladzijde 4)

Bouwen met K'NEX

Klaar om te bouwen

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer 1 en volg de nummers. Elk stuk heeft zijn eigen vorm en kleur. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast. Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert.

Verder nog ...

Vervaaide kleuren duiden aan dat dit gedeelte reeds gebouwd is. Heldere kleuren met stapnummers duiden aan wat nu moet gebouwd worden. Hecht deze nieuwe stukken vast op de plaatsen die aangeduid zijn door de pijlen op de vervaagde kleuren.

Tussenstukken

In je model zijn er plaatsen waar blauwe en zilveren tussenstukken moeten toegevoegd worden. Verzeker je ervan de juiste kleur te gebruiken en tel ze zorgvuldig.

Koppelstukken

Er zijn blauwe en zilveren koppelstukken met speciale lange gleuven. Ze schuiven in mekaar zoals je kunt zien op de afbeeldingen. Duw deze onderdelen in mekaar tot je een "klik" hoort.

Lees alle instructies en waarschuwingen vóór je je modellen begint op te bouwen en te gebruiken. Bewaar deze instructies op een handige plaats. Ze bevatten belangrijke veiligheidsgegevens.

OPGEPAST:

Geen missieler naar de ogen of het gezicht mikken.

Net in de richting van mensen, dieren, meubilair lanceren; dit kan letsel of schade veroorzaken. Tracht nooit projectielen af te vuren die geen schuimrubberen projectielen van K'NEX zijn..

Gebruik de geluidsmodule niet kort bij je oren. Ongepast gebruik ervan kan je gehoor beschadigen.

Gebruik niet trekker mechanisme einde aan te durven en haar of einde aan huisdieren.

TIP: Sommige stappen omvatten stukken waarvoor een sterke "duw" nodig is om deze samen te doen klikken. Vraag eventueel hulp aan een volwassene.

(bladzijde 5)

INFORMATIE AANGAANDE DE BATTERIJEN:

OPGEPAST:

- Zoals het geval is voor alle kleine batterijen, moeten de batterijen voor dit speelgoed buiten het bereik gehouden worden van kleine kinderen die nog steeds voorwerpen in de mond steken. Ingeval een batterij wordt ingeslikt, neem onmiddellijk contact op met een dokter.
- Vergewis zich ervan batterijen zijn ingevoegd correct en volg het speelgoed en batterij de instructies van fabrikant.
- Breng de batterijen aan volgens de correcte polariteit (+/-) zoals afgebeeld.
- Meng geen batterijen van verschillende types; meng geen alkalische, gewone (koolstof-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen. Meng geen nieuwe en oude batterijen. Slechts batterijen van hetzelfde of equivalent aanbevolen type mogen gebruikt worden.
- Verwijder de ontladen batterijen uit het speelgoed; veroorzaak geen kortsluiting aan de voedingsklemmen.
- Verwijder alle batterijen uit het speelgoed wanneer het niet gaat gebruikt worden gedurende lange tijd.
- Gooi de batterijen niet in het vuur; ze zouden kunnen lekken of ontploffen en verwondingen veroorzaken.

BELANGRIJKE TIPS:

- De klankmodule bevat 3 batterijen die reeds in je model zitten.
- Heroplaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder heroplaadbare batterijen uit het speelgoed vóór het heropladen; uitsluitend heropladen onder toezicht van een volwassene.
- Niet-heroplaadbare batterijen mogen niet heropgeladen worden.
- Hou de onderdelen vrij van stof; dompel ze niet in water.
- Voeg niet kleine zwarte Staven in de 2 gaten in de bodem van het hoofd in als zij gestoken kunnen worden.

Aanbrengen en verwijderen van batterijen

Gebruik een kleine schroevendraaier met Philips-kop om de schroef of schroeven los te maken; verwijder nu de batterijplaat. Steek 3 nieuwe LR44 (A76 of SR44) batterijen in elke ruimte volgens de juiste polariteit (+/-).

Er is geen geluid. Ga even na of de batterijen geladen zijn en of ze goed op hun plaats zitten.

WAARSCHUWING: Dit is een LED-product van de 1 categorie.

ALIVE!

Fantastic Beasts You Build To Life™

Play the Game!
Joue le jeu!



Product and colors may vary.
Models can be built one at a time.
K'NEX is a registered trademark of K'NEX Industries, Inc.
Printed in China
Manufactured under U.S. Patents 5,061,219; 5,137,486; 5,199,919; 5,238,438;
5,346,420; 5,350,331; 5,368,514; 5,421,762; 5,423,707; 5,427,559; 5,518,435;
D383,509; D388,475; D389,203; D391,843; D391,921; D392,555.
Other U.S. and foreign patents pending.

Le produit et les couleurs peuvent varier.
La plupart des modèles peuvent être construits un à la fois.
K'NEX est une marque déposée de K'NEX Industries, Inc.
Imprimerie aux China
Fabriqué sous brevets américains 5,061,219; 5,137,486; 5,199,919;
5,238,438; 5,346,420; 5,350,331; 5,368,514; 5,421,762; 5,423,707;
5,427,559; 5,518,435; D383,509; D388,475; D389,203; D391,843;
D391,921; D392,555. Autres brevets américains et étrangers en
instance.

©2004 K'NEX Industries, Inc.
P.O. Box 700
Hatfield, PA 19440-0700



US Consumer Services
K'NEX Industries, Inc.
P.O. Box 700
Hatfield, PA 19440-0700



GB K'NEX
Newport Consumer Services
Hasbro UK Ltd., Caswell Way
Newport, Gwent NP9 0YH



US 1-800-KID-KNEX
US/Canada only (English only)

GB 00800-22427276 UK/Ireland only

F E D NL 001-215-996-4823



www.knex.com



email@knex.com